

ARKUSZ OCENY STYLU W PRÓBIE TERENOWEJ

– KROS DLA WSZYSTKICH

DATA		MIEJSCE		POZIOM	
ZAWODNIK					
KOŃ					
KLUB					
KRYTERIA OCENY		OCENA 0-2 z dokładnością do 0,1	UWAGI ÷		
Styl skoku Ułożenie nogi Dosiad Ułożenie rąk					
Podejście do przeszkody Trzymanie się linii prostej przed odskokiem Sposób prowadzenia konia					
Galop w dystansie Dosiad Równowaga					
Umiejętność współpracy z koniem Panowanie nad koniem Utrzymanie rytmu w najeździe do przeszkody					
Predyspozycje do WKKW Odwaga, rozsądek,					
WYNIK – suma ocen (max ilość punktów – 10)					
WYNIK KOŃCOWY - od sumy ocen przemnożonej przez 2, należy odjąć punkty za błędy w krosie					

Punkty karne za błędy:

- I nieposłuszeństwo – 2 pkt.
- II nieposłuszeństwo – 4 pkt.
- III nieposłuszeństwo – 6 pkt
- III nieposłuszeństwo na tej samej przeszkodzie – eliminacja
- IV nieposłuszeństwo – eliminacja
- Spóźnienie za każdą rozpoczętą sekundę - 0,1 pkt.
- punkty karne za zbyt szybką jazdę w próbie terenowej: 0,5 punktu karnego za każdą rozpoczętą sekundę z czasem krótszym niż 20 sekund od czasu optymalnego
- Upadek jeźdźcy – eliminacja
- Upadek konia – eliminacja
- Przekroczenie czasu maksymalnego – eliminacja

PODPIS SĘDZIEGO STYLU:

PODPIS SĘDZIEGO GŁÓWNEGO