

POLSKI ZWIĄZEK JEŹDZIECKI



**REGULAMIN ROZGRYWANIA
KRAJOWYCH ZAWODÓW
W KATEGORII DZIECI I MŁODZIEŻY
W SKOKACH PRZEZ PRZESZKODY**

wydanie 2026

Zatwierdzony uchwałą Zarządu
nr *****z dn. 23.03.2026 r.
Obowiązuje od dnia 1.04.2026 r.

Spis treści

ARTYKUŁ 1. PIERWSZEŃSTWO PRZEPISÓW I REGULAMINÓW	5
ARTYKUŁ 2. WPROWADZENIE	5
TABELA 1 RODZAJE ZAWODÓW	5
ARTYKUŁ 3. DEFINICJE	5
TABELA 2 PODZIAŁ KUCÓW NA GRUPY WG WZROSTU	6
ARTYKUŁ 4. DOKUMENTY ZAWODNIKÓW I KONI	6
ARTYKUŁ 5. UPRAWNIENIA	6
ARTYKUŁ 6. RZĄD, SPRZĘT ORAZ POMOCE STOSOWANE PRZEZ ZAWODNIKA	7
ARTYKUŁ 7. BEZPIECZEŃSTWO, OCHRONNE NAKRYCIE GŁOWY I UBIÓR ZAWODNIKÓW	7
ARTYKUŁ 8. ZGŁOSZENIA DO ZAWODÓW, OPŁATY	7
TABELA 3 MAKSYMALNA WYSOKOŚĆ WPISOWEGO	7
ARTYKUŁ 9. NAGRODY NA ZAWODACH	8
ARTYKUŁ 10. PROGRAM ZAWODÓW	8
TABELA 4 ZO DiM W FORMULE DWUDNIOWEJ	9
TABELA 5 ZO DiM W FORMULE TRZYDNIOWEJ	9
ARTYKUŁ 11. WARUNKI STARTÓW	10
ARTYKUŁ 12. WARUNKI TECHNICZNE	11
TABELA 6 ZASADY OCENIANIA W KONKURSACH Z OCENĄ STYLU JEŹDŹCA	13
TABELA 7 KONKURSY FINAŁOWE - PODZIAŁ NA GRUPY, WARUNKI UCZESTNICTWA I PARAMETRY TECHNICZNE	14
ARTYKUŁ 14. MISTRZOSTWA I PUCHARY POLSKI DZIECI I MŁODZIEŻY	15
ARTYKUŁ 15. DRUŻYNOWE MISTRZOSTWA POLSKI JUNIORÓW MŁODSZYCH NA DUŻYCH KONIACH I KUCACH	17
ARTYKUŁ 16. ZALEŻNOŚCI I WYKLUCZENIA DOT. UDZIAŁU W IMPREZACH MISTRZOWSKICH	18
TABELA 8 MISTRZOSTWA POLSKI I PUCHARY POLSKI W TERENIE OTWARTYM I W HALI	19
ARTYKUŁ 17. ZASADY PUNKTACJI RANKINGOWEJ	20
ZAŁĄCZNIK 1 RZĄD, SPRZĘT ORAZ POMOCE STOSOWANE PRZEZ ZAWODNIKA	22
ZAŁĄCZNIK 2 - PROTOKÓŁ EGZAMINU NA LICENCJĘ III-STOPNIA	24
.....	24
ZAŁĄCZNIK 3 ODLEGŁOŚCI W SZEREGACH I LINIACH DLA POSZCZEGÓLNYCH GRUP KUCÓW:	25

KODEKS POSTĘPOWANIA ZGODNEGO Z DOBREM KONIA

Polski Związek Jeździecki obowiązuje wszystkie osoby zaangażowane w jakikolwiek sposób w sporty konne, o przestrzeganie poniżej przedstawionego kodeksu oraz zasady, że dobro konia jest najważniejsze. Dobro konia musi być zawsze i wszędzie uwzględnione w sportach konnych i nie może być podporządkowane współzawodnictwu sportowemu ani innym celom np. komercyjnym.

1. Na wszystkich etapach treningu i przygotowań konia do startów, dobrostan konia musi stać ponad wszelkimi innymi wymaganiami. Dotyczy to stałej opieki, metod treningu, starannego obrzędku, kucia oraz transportu.
 - 1.1. Warunki stajenne, żywienie i trening muszą być zgodne z zasadami prawidłowego postępowania z koniem oraz nie mogą zaburzać jego dobrostanu. Niedopuszczalne jest postępowanie, które może powodować cierpienie fizyczne lub psychiczne konia podczas zawodów lub poza nimi.
 - 1.2. Konie mogą być trenowane w sposób, który odpowiada ich możliwościom fizycznym i poziomowi dojrzałości psychicznej. Nie mogą być poddawane żadnym metodom szkoleniowym, które są brutalne, powodują strach, lub do których konie nie zostały odpowiednio przygotowane.
 - 1.3. Dbłość o kopyta i kucie musi spełniać wysokie standardy.
 - 1.4. Sprzęt jeździecki musi być tak zaprojektowany i dopasowany, aby uniknąć ryzyka uszkodzenia ciała.
 - 1.5. Podczas transportu konie muszą być w pełni zabezpieczone przed urazami i innymi zagrożeniami zdrowia. Pojazd musi być bezpieczny, dobrze wentylowany, utrzymany w wysokim standardzie technicznym, regularnie dezynfekowany i prowadzony przez kompetentnych kierowców. Fachowa obsługa musi być zawsze gotowa do zaopiekowania się koniem.
 - 1.6. Wszystkie transporty konia muszą być starannie zaplanowane. Muszą być uwzględnione regularne przerwy na odpoczynek z dostępem do pożywienia i wody.
2. Konie i jeźdźcy muszą być zdrowi, kompetentni i wytrenowani, zanim wezmą udział w zawodach. Dotyczy to także stosowanych leków, środków medycznych oraz zabiegów chirurgicznych zagrażających dobrostanowi konia lub ciąży klaczy, oraz przypadków nadużywania pomocy medycznej.
 - 2.1. Tylko właściwie przygotowane konie i zawodnicy o potwierdzonych umiejętnościach mogą brać udział w zawodach.
 - 2.2. Żaden koń wykazujący oznaki choroby, kulawizny lub innych znaczących dolegliwości, czy wcześniej występujących zaburzeń nie może zostać dopuszczony do startu lub kontynuować udziału w zawodach, jeżeli będzie to zagrażało dobrostanowi konia. W przypadku wątpliwości należy zwrócić się po opinię do lekarza weterynarii.
 - 2.3. Stosowanie środków dopingujących i nieodzwonnych leków jest poważnym nadużyciem dobrostanu konia i jest niedopuszczalne.
 - 2.4. Po leczeniu weterynaryjnym należy zapewnić koniowi wystarczająco długi czas na pełny powrót do zdrowia przed ponownym udziałem w zawodach.
 - 2.5. Nie są dozwolone jakiegokolwiek zabiegi chirurgiczne, które zagrażają dobrostanowi konia lub bezpieczeństwu innych koni lub zawodników uczestniczących w zawodach.
 - 2.6. Klacze ciężarne po upływie czwartego miesiąca ciąży ani klacze ze źrebięciem nie mogą startować w zawodach.
 - 2.7. Nie będzie akceptowane okrucieństwo wobec konia przy użyciu naturalnych pomocy jeździeckich lub pomocy dodatkowych (np. bat, ostrogi, itp.).
3. Udział w zawodach nie może naruszać dobrostanu konia. Należy zwracać szczególną uwagę na teren zawodów, stan techniczny podłoża, warunki stajenne i atmosferyczne, kondycję koni i ich bezpieczeństwo, także podczas podróży powrotnej z zawodów.
 - 3.1. Konie mogą być trenowane i startować wyłącznie na odpowiednim i bezpiecznym podłożu. Wszystkie nawierzchnie, po których konie chodzą, trenują lub rywalizują muszą być zaprojektowane i utrzymane tak, aby ograniczyć czynniki mogące prowadzić do kontuzji. Należy zwrócić szczególną uwagę na przygotowanie, skład i utrzymanie nawierzchni.
 - 3.2. Wszystkie przeszkody muszą być zaprojektowane w sposób zapewniający bezpieczeństwo konia.

- 3.3. Zawody nie mogą być rozgrywane w ekstremalnych warunkach pogodowych, jeśli może być zagrożony dobrostan lub bezpieczeństwo koni. Należy zapewnić środki niezbędne do szybkiego schłodzenia koni zaraz po zakończeniu przejazdu.
- 3.4. Stajnie muszą być bezpieczne, higieniczne, komfortowe, dobrze wentylowane i o wystarczających wymiarach dla typu i usposobienia konia. Zawsze musi być dostępna czysta, dobrej jakości i odpowiednia pasza oraz ściółka, świeża woda do picia i woda gospodarcza.
- 3.5. Po zawodach koń musi być w dobrej kondycji przed podróżą powrotną.
4. Należy dołożyć wszelkich starań, aby zapewnić koniom staranną opiekę po zakończeniu zawodów, a także humanitarne traktowanie po zakończeniu kariery sportowej. Dotyczy to właściwej opieki weterynaryjnej, leczenia obrażeń odniesionych na zawodach, spokojnej starości, ewentualnie eutanazji.
 - 4.1. Na terenie zawodów zawsze musi być zapewniona opieka weterynaryjna.
 - 4.2. Jeśli koń jest kontuzjowany lub przemęczony podczas zawodów to musi zaprzestać jazdy, a lekarz weterynarii musi zbadać konia.
 - 4.3. W razie konieczności koń powinien zostać przetransportowany ambulansem do najbliższej, odpowiedniej kliniki w celu dalszego diagnozowania i leczenia. Kontuzjowane konie muszą przed transportem otrzymać właściwą wspomagającą pomoc lekarsko-weterynaryjną.
 - 4.4. Przypadki urazów koni podczas zawodów powinny być monitorowane. Jakość podłoża, częstość konkursów i jakiegokolwiek inne czynniki ryzyka powinny być dokładnie analizowane, aby wskazać sposób minimalizowania ryzyka występowania urazów.
 - 4.5. Jeśli urazy są bardzo poważne, z humanitarnych powodów i jedynie w celu zmniejszenia cierpienia, koń może zostać poddany eutanazji przez lekarza weterynarii, tak szybko, jak to możliwe. Należy dołożyć wszelkich starań, aby zapewnić koniom godne i humanitarne traktowanie po zakończeniu kariery sportowej.
5. Polski Związek Jeździecki usilnie zachęca wszystkie osoby działające w jeździectwie do stałego podnoszenia swojej wiedzy oraz umiejętności dotyczących wszelkich aspektów współpracy z koniem.

**Program zawodów, podział nagród oraz zasady rozgrywania konkursu zabawowego
w zawodach, których propozycje zostały zaakceptowane przed publikacją
niniejszego Regulaminu –
zgodnie z Regulaminem w wersji 2025**

Artykuł 1. PIERWSZEŃSTWO PRZEPISÓW I REGULAMINÓW

1. We wszystkich sprawach nieobjętych niniejszym Regulaminem zastosowanie mają Przepisy Ogólne PZJ, Przepisy konkurencji skoki przez przeszkody, Przepisy weterynaryjne antydopingowe i kontroli leczenia koni oraz Przepisy o osobach oficjalnych PZJ.
2. Zasady niniejszego Regulaminu obowiązują także w zawodach regionalnych w konkursach dla kuców.

Artykuł 2. WPROWADZENIE

1. W systemie krajowego współzawodnictwa sportowego kategorii Dzieci i Młodzieży w skokach przez przeszkody rozgrywane są następujące rodzaje zawodów:

Tabela 1 Rodzaje zawodów

Lp.	Nazwa zawodów	Skrót
1	Mistrzostwa Polski na Kucach	MPK
2	Halowe Mistrzostwa Polski na Kucach	HMPK
3	Mistrzostwa Polski Młodzików na Kucach	MPMK
4	Halowe Mistrzostwa Polski Młodzików na Kucach	HMPMK
5	Mistrzostwa Polski Dzieci	MP Dz
6	Halowe Mistrzostwa Polski Dzieci	HMP Dz
7	Mistrzostwa Polski Młodzików na Dużych Koniach	MPMDK
8	Halowe Mistrzostwa Polski Młodzików na Dużych Koniach	HMPMDK
9	Halowe Mistrzostwa Polski Juniorów Młodszych	HMPJM
10	Puchar Polski Juniorów Młodszych	PPJM
11	Puchar Polski na Kucach	PP K
12	Halowy Puchar Polski na Kucach	HPP K
13	Ogólnopolska Olimpiada Młodzieży (MP Juniorów Młodszych)	OOM
14	Drużynowe Mistrzostwa Polski Juniorów Młodszych na Kucach	DMPJM K
15	Drużynowe Mistrzostwa Polski Juniorów Młodszych na Dużych Koniach	DMPJM DK
16	Zawody Ogólnopolskie Dzieci i Młodzieży	ZO DiM
17	Zawody Regionalne	ZR

2. Niniejszy Regulamin dotyczy rozgrywania zawodów w kategorii Dzieci i Młodzieży w konkurencji skoki przez przeszkody i obejmuje następujących zawodników i konie:
 - 2.1. Zawodnicy 8-16 lat na kucach
 - 2.2. Zawodnicy 9-21 lat na dużych koniach
3. Wiek zawodnika określa się zgodnie z kalendarzowym rokiem urodzenia.

Artykuł 3. DEFINICJE

1. Kuc

Kuc jest to koń, którego wzrost w kłębie zmierzony na równej poziomej powierzchni nie przekracza 148 cm bez podków (dalej bp) lub 149 cm w podkowach (dalej wp). Procedury pomiaru kuców określone są w *Regulaminie pomiaru, pomiarach kontrolnych i certyfikatach pomiaru wzrostu kuców na zawodach krajowych*. Każdorazowo, kiedy w niniejszym Regulaminie mowa o:

- 1.1. Wzroście kuca – jest to wzrost w podkowach, chyba że zaznaczono inaczej;
- 1.2. Koniu – pojęcie to obejmuje również kuca, chyba że zaznaczono inaczej.

Tabela 2 Podział kuców na grupy wg wzrostu

Grupa	Maksymalny wzrost kuca bez podków / w podkowach (w cm)
A0	120/121
A1	130/131
C	140/141
D	148/149

Udział kuców w poszczególnych grupach konkursów finałowych i imprezach rangi mistrzowskiej określony jest w Tabeli nr 7 i 8.

2. Impreza rangi mistrzowskiej

Każdorazowo, kiedy w niniejszym Regulaminie mowa o imprezie rangi mistrzowskiej lub mistrzostwach, pojęcie to obejmuje wszystkie imprezy rangi mistrzowskiej wymienione w Tabeli nr 1, chyba że określono inaczej.

3. Konkurs finałowy

Każdorazowo, kiedy w niniejszym Regulaminie mowa o konkursie finałowym, pojęcie to obejmuje konkursy wskazane w Tabeli nr 7 wraz z konkursami Grand Prix, chyba że określono inaczej.

Artykuł 4. DOKUMENTY ZAWODNIKÓW I KONI

1. Aby wziąć udział w zawodach zawodnik musi posiadać:
 - 1.1. Aktualną licencję wydaną przez PZJ lub WZJ;
 - 1.2. Ważne orzeczenie lekarskie o stanie zdrowia, zgodne z rozporządzeniem Ministra Zdrowia;
 - 1.3. Brązową Odznakę Jeździecką PZJ – dotyczy zawodników 8-letnich.
2. Aby wziąć udział w zawodach koń musi posiadać:
 - 2.1. Aktualną licencję wydaną przez PZJ lub WZJ;
 - 2.2. Paszport urzędowy, na podstawie którego można dokonać identyfikacji konia i sprawdzić ważność szczepień (zgodnie z Przepisami weterynaryjnymi antydopingowymi i kontroli leczenia koni);
 - 2.3. Oficjalny certyfikat wzrostu – dotyczy kuców.
3. Zawodnik, który nie posiada kompletu dokumentów z aktualnymi, prawidłowymi wpisami nie ma prawa udziału w zawodach. Za poprawność i rzetelność danych zawartych w przedstawianych dokumentach odpowiedzialny jest opiekun zawodnika lub klub.
4. Jedynym źródłem potwierdzającym posiadanie licencji zawodnika i konia, odznaki jeździeckiej i posiadanych uprawnień są zestawienia dostępne na oficjalnej stronie internetowej PZJ.
5. Organizatorzy zawodów zobowiązani są podawać aktualną grupę zawodnika i konia na wszystkich listach startowych i wynikach konkursów.
We wszystkich konkursach handicapowych (w których zawodnicy startują na różnych wysokościach przeszkód) na listach startowych oraz w wynikach muszą być podane wysokości, na których startowała każda z par.

Artykuł 5. UPRAWNIENIA

1. Zawodnik 8-letni może startować w konkursach o maksymalnej wysokości przeszkód 75 cm wyłącznie na kucach, pod warunkiem posiadania Brązowej Odznaki Jeździeckiej PZJ.
2. Zawodnik startujący w konkursach o wysokości przeszkód 110 cm lub wyższych musi posiadać uprawnienia sportowe III stopnia w konkurencji skoki przez przeszkody i mieć co najmniej 11 lat.
3. Zawodnik startujący w konkursach o wysokości przeszkód 130 cm lub wyższych musi posiadać uprawnienia sportowe II stopnia w konkurencji skoki przez przeszkody i mieć minimum 12 lat.

4. Konie 4-letnie mają prawo startu w konkursach o maksymalnej wysokości przeszkód:
 - 4.1. Kuce o wzroście do 131 cm – maksymalna wysokość przeszkód 60cm;
 - 4.2. Kuce o wzroście do 141 cm – maksymalna wysokość przeszkód 70cm;
 - 4.3. Kuce o wzroście do 149 cm – maksymalna wysokość przeszkód 80 cm;
 - 4.4. Duże konie – maksymalna wysokość przeszkód 100cm;
 - 4.5. Minimalny wiek koni w konkursach finałowych określony jest w Tabeli nr 7.
5. Konie 5-letnie mają prawo startu w konkursach o maksymalnej wysokości przeszkód 125 cm.
6. Konie 6-letnie mają prawo startu w konkursach o maksymalnej wysokości przeszkód 135 cm.

Artykuł 6. RZĄD, SPRZĘT ORAZ POMOCE STOSOWANE PRZEZ ZAWODNIKA

Podstawowe przepisy i zasady dotyczące rzędu, sprzętu oraz pomocy stosowanych przez zawodnika zawarte są w Przepisach konkurencji skoki przez przeszkody oraz Załączniku nr 1 do niniejszego Regulaminu.

Artykuł 7. BEZPIECZEŃSTWO, OCHRONNE NAKRYCIE GŁOWY I UBIÓR ZAWODNIKÓW

Szczegółowe postanowienia dotyczące ochronnego nakrycia głowy, kamizelki ochronnej oraz pozostałych elementów ubioru zawodników znajdują się w Przepisach konkurencji skoki przez przeszkody.

Wszyscy uczestnicy zawodów i osoby im towarzyszące, są zobowiązane do przestrzegania zasad bezpieczeństwa i zachowanie szczególnej ostrożności. Jednym z kluczowych czynników zwiększających bezpieczeństwo, jest używanie ochronnego nakrycia głowy znajdując się przy koniach.

Artykuł 8. ZGŁOSZENIA DO ZAWODÓW, OPŁATY

1. Zgłoszenia do zawodów
 - 1.1. Propozycje zawodów, po zatwierdzeniu przez Biuro PZJ, publikowane są na oficjalnej stronie internetowej PZJ.
 - 1.2. Zgłoszenia do zawodów, zawierające aktualne dane zawodników i koni (w tym grupy kuców zgodne z oficjalnym certyfikatem pomiaru wzrostu), należy dokonać w terminie i w sposób określony w propozycjach.
 - 1.3. System dokonywania opłat musi być zgodny z regulacjami PZJ i określony w propozycjach.
 - 1.4. Organizator nie ma obowiązku przyjęcia na zawody zawodników, którzy nie spełnili warunków określonych w propozycjach.
 - 1.5. Szczegółowe zapisy do konkursów muszą być dokonane w sposób określony w propozycjach do godz. 19.00 poprzedniego dnia.
 - 1.6. Wszystkie konkursy muszą być rozegrane zgodnie z propozycjami zawodów. W szczególnych przypadkach organizator, w porozumieniu z sędzią głównym zawodów może dokonać zmian, o których należy powiadomić wszystkich uczestników zawodów.
 - 1.7. Organizator musi przygotować stajnie dla koni przynajmniej na jeden dzień przed rozpoczęciem zawodów.
2. Łączna suma opłat za udział konia w zawodach nie może przekraczać wartości określonych w Tabeli nr 3.
Od każdego konia PZJ pobiera dodatkowo opłatę na fundusz badań antydopingowych za pośrednictwem organizatora.

Tabela 3 Maksymalna wysokość wpisowego

		ZO DiM 1* (w zł)	ZO DiM 2* (w zł)
Zawody 3-dniowe i dłuższe	z boksem	800	880
	bez boksu	515	600
Zawody 2-dniowe	z boksem	685	740
	bez boksu	460	515
Imprezy rangi mistrzowskiej (z boksem)		900	

Artykuł 9. NAGRODY NA ZAWODACH

1. Zawody Ogólnopolskie Dzieci i Młodzieży można rozgrywać w randze:
 - 1.1. ZO DiM 1* – minimalna pula nagród 12 000 zł
 - 1.2. ZO DiM 2* – minimalna pula nagród 20 000 zł
 - 1.3. Pula nagród stanowi sumę nagród finansowych oraz bonów wartościowych. Bony muszą umożliwiać ich realizację - bez ponoszenia przez zawodnika dodatkowych kosztów - w terminie wynoszącym co najmniej 30 dni.
2. Łączna pula nagród w konkursach finałowych musi wynosić 2/3 puli nagród w całych zawodach.
3. We wszystkich konkursach finałowych organizator ma obowiązek nagrodzić przynajmniej 5 pierwszych miejsc. Propozycje zawodów muszą określać pulę nagród każdego konkursu, która zostanie podzielona na poszczególne miejsca zgodnie z poniższą tabelą:

Miejsce	% puli nagród
I	30 %
II	25 %
III	20 %
IV	15 %
V	10 %

Wypłacane kwoty są zaokrąglane w górę do pełnych złotych.

4. W pozostałych konkursach (z wyjątkiem konkursów dokładności oraz z oceną stylu) organizator ma obowiązek nagrodzić przynajmniej 3 pierwsze miejsca.
5. Jeżeli w konkursie startowało mniej par niż liczba nagród obowiązkowych, to organizator musi wypłacić nagrody wszystkim zawodnikom, którzy ukończyli konkurs w wysokości określonej dla zajętego miejsca.
6. Konkursy Grand Prix muszą mieć równą i najwyższą pulę nagród spośród wszystkich konkursów rozgrywanych w zawodach.
7. Organizator ma obowiązek podania w wynikach wartości nagród dla poszczególnych miejsc we wszystkich konkursach, w których były przyznane. Należy także określić czy były to nagrody finansowe czy bony wartościowe.

W 2027 roku zostaną zwiększone minimalne pule nagród:

ZO DiM1* 15 000 zł

ZO DiM2* 24 000 zł

Artykuł 10. PROGRAM ZAWODÓW

1. Zawody Ogólnopolskie Dzieci i Młodzieży mogą być rozgrywane w formule dwu- lub trzydniowej. W dniach wolnych od zajęć szkolnych dopuszcza się organizację zawodów w dłuższej formule. Zasada ta nie dotyczy zawodów rangi mistrzowskiej, których formuła uzależniona jest od liczby uczestników oraz warunków organizacyjnych.
2. Obowiązkowy program zawodów zawiera Tabela nr 4 i 5.

Tabela 4 ZO DiM w formule dwudniowej

DZIEŃ PIERWSZY		
Nr	Konkurs:	Rodzaj:
1	KUCE 55 cm	Konkursy klasyczne (dokładności, zwykłe, dwufazowe) lub konkursy z oceną stylu jeźdźca
2	KUCE 75 cm	
3	KUCE 85 cm	
4	KUCE 95 cm	
5	KUCE 105 cm	
6	KUCE 115 cm	
7	KUCE 120 cm	
8	Klasy L	
9	Klasy P	
10	Klasa P1	
11	Klasy N	
12	Klasa N1	
13	Klasy C	
DZIEŃ DRUGI		
14	Konkurs handicapowy DLA KUCÓW nie startujących w finałach 50/70/80 cm	Konkursy klasyczne (dokładności, zwykłe, dwufazowe)
15	Konkurs handicapowy DLA KUCÓW nie startujących w finałach 90/100/110/cm	
16	Konkurs handicapowy dla koni nie startujących w finałach L/P/N	
17	Finał grupy A0	Konkursy dwufazowe, zwykłe lub z rozgrywką
18	Finał grupy A1	
19	Finał grupy A2	
20	Finał grupy C	
21	Finał grupy D bis	
22	Grand Prix Kuców grupy D	Konkurs z rozgrywką lub dwunawrotowy
23	Finał Rundy Młodzików i Juniorów Mł. na DK	Konkurs dwufazowy, zwykły lub z rozgrywką
24	Grand Prix Dzieci	Konkurs z rozgrywką lub dwunawrotowy
25	Finał Rundy Juniorskiej i Młodzieżowej	Konkurs dwufazowy, zwykły lub z rozgrywką

Tabela 5 ZO DiM w formule trzydniowej

DZIEŃ PIERWSZY			DZIEŃ DRUGI			
Nr	Konkurs:	Rodzaj:	Nr	Konkurs:	Rodzaj:	
1	KUCE 50 cm	Konkursy klasyczne (dokładności, zwykle, dwufazowe)	12	Klasy L	Konkursy klasyczne (dokładności, zwykle, dwufazowe)	
2	KUCE 70 cm		13	Klasy P		
3	KUCE 80 cm		14	Klasy P1		
4	KUCE 90 cm		15	Klasy N		
5	KUCE 100 cm		16	Klasy N1		
6	KUCE 110 cm		17	Klasy C	Konkursy z oceną stylu jeźdźca	
7	KUCE 120 cm		18	KUCE 55 cm		
8	Klasy L	19	KUCE 75 cm			
9	Klasy P	20	KUCE 85 cm			
10	Klasy N	21	KUCE 95 cm			
11	Klasy C	22	KUCE 105 cm			
			23	KUCE 115 cm		
			24	KUCE 120 cm		
DZIEŃ TRZECI						
Nr	Konkurs:	Rodzaj:				
25	Konkurs handicapowy DLA KUCÓW nie startujących w finałach 50/70/80 cm	Konkursy klasyczne (dokładności, zwykle, dwufazowe)				
26	Konkurs handicapowy DLA KUCÓW nie startujących w finałach 90/100/110/cm					
27	Konkurs handicapowy dla koni nie startujących w finałach L/P/N					
28	Finał grupy A0	Konkursy dwufazowe, zwykle lub z rozgrywką				
29	Finał grupy A1					
30	Finał grupy A2					
31	Finał grupy C					
32	Finał grupy D bis					
33	Grand Prix Kuców grupy D	Konkurs z rozgrywką lub dwunawrotowy				
34	Finał Rundy Młodzików i Juniorów Mł. na DK	Konkurs dwufazowy, zwykły lub z rozgrywką				
35	Grand Prix Dzieci	Konkurs zwykły z rozgrywką lub dwunawrotowy				
36	Finał Rundy Juniorskiej i Młodzieżowej	Konkurs dwufazowy, zwykły lub z rozgrywką				

3. Podczas ZO DiM dłuższych niż trzydniowe należy rozegrać wszystkie konkursy obowiązkowe określone dla formuły trzydniowej. O kolejności rozgrywania konkursów decyduje organizator.

4. Organizator zawodów może w programie zawodów uwzględnić konkursy inne niż obowiązkowe.
5. W propozycjach zawodów należy zaznaczyć, które konkursy są konkursami dla kuców.
6. Na wszystkich ZO DiM rozgrywane są konkursy Grand Prix Kuców grupy D oraz Grand Prix Dzieci.
7. Konkursy finałowe następujących grup są rozgrywane wspólnie jako konkursy handicapowe:
 - 7.1. Młodzików na dużych koniach i Juniorów Młodszych na dużych koniach;
 - 7.2. Juniorów i Młodzieżowców;
 - 7.3. Kolejność startu poszczególnych grup jest dowolna. Jeśli konkurs jest rozgrywany na zasadach konkursu z rozgrywką, dopuszcza się, aby kolejność startu grup w rozgrywce była odwrócona względem przebiegu podstawowego.
8. Zaleca się, aby podczas ZO DiM w terenie otwartym rozgrywane były konkursy Kros Dla Wszystkich (KDW). Zasady ich rozgrywania określa Regulamin rozgrywania zawodów krajowych w konkurencji WKKW.
9. Podczas ZO DiM zabronione jest rozgrywanie konkursów skoczności i zręczności.

Artykuł 11. WARUNKI STARTÓW

1. Dopuszczalna dzienna liczba startów zawodnika:
 - 1.1. w wieku 8-11 lat wynosi – 4;
 - 1.2. w wieku 12-15 lat wynosi – 6;
 - 1.3. od 16 roku życia – bez ograniczeń.
2. Dopuszczalna liczba startów konia
 - 2.1. Maksymalna dzienna liczba startów konia wynosi 2.
 - 2.2. Ostatniego dnia zawodów maksymalna dzienna liczba startów konia wynosi 1.
 - 2.3. Dopuszczalna liczba startów konia w zawodach dłuższych niż trzydniowe wynosi 6.
3. W konkursach z oceną stylu oraz dokładności bez rozgrywki koń ma prawo startować dwukrotnie – pod tym samym lub różnymi zawodnikami. W pozostałych konkursach koń ma prawo startować tylko jeden raz.
4. Koń startujący w konkursach finałowych nie ma prawa startu w innych konkursach tego samego dnia.
5. Konkursy dwunawrotowe wyczerpują dzienny limit startów konia.
6. W grupach A nie mają prawa startu zawodnicy, którzy kiedykolwiek brali udział w mistrzostwach wyższej grupy (C, D bis, D, Junior Młodszy, Dzieci).
W grupie A0 nie mają prawa startu zawodnicy, którzy kiedykolwiek brali udział w MP/HMP Młodzików na kucach (A2).
7. Na tych samych zawodach zawodnik startujący w grupie A0 może startować wyłącznie w grupie A1.
8. Na tych samych zawodach zawodnik może startować w finałach grup A albo grup C, D bis, D, Junior Młodszy lub Dzieci. Zasada ta dotyczy również zawodów rangi mistrzowskiej.
Zawodnik startujący w grupach A ma także prawo startu w kategorii Młodzik na dużym koniu.
9. Na tych samych zawodach zawodnik startujący w grupie Młodzik na dużym koniu nie ma prawa startu w grupie Dzieci, Juniorów Młodszych ani w Rundzie Juniorskiej.
10. Zawodnik startujący w konkursach Grand Prix musi ukończyć na koniu zgłoszonym do Grand Prix przynajmniej jeden z poprzedzających go konkursów.
11. Do konkursów finałowych pozostałych grup nie obowiązują kwalifikacje.

12. W konkursach finałowych każdy zawodnik ma prawo startu na dwóch koniach.
13. Podczas ZO DiM nikt poza zawodnikiem startującym na danym koniu nie ma prawa na nim skakać lub próbować skakać. Naruszenie tej zasady skutkuje dyskwalifikacją konia z zawodów.

Artykuł 12. WARUNKI TECHNICZNE

1. Podział na grupy, wysokość przeszkód i warunki techniczne konkursów finałowych poszczególnych grup określone są w Tabeli nr 7.
2. Szybkość w konkursach:
 - 2.1 dla kuców – 325 m/min;
 - 2.2 dla dużych koni w hali – 325 lub 350 m/min;
 - 2.3 dla dużych koni w terenie otwartym – 350 m/min;
 - 2.4 w konkursach finałowych – zgodnie z Tabelą nr 7;
 - 2.5 w zawodach mistrzowskich – zgodnie z Tabelą nr 8.
3. Na ZO DiM dopuszcza się 2 nieposłuszeństwa konia we wszystkich konkursach do klasy N1 włącznie za wyjątkiem konkursów finałowych oraz imprez mistrzowskich. W grupach A zawsze dopuszcza się dwa nieposłuszeństwa.
4. Zalecane odległości w szeregach i liniach dla poszczególnych grup kuców określone są w Załączniku nr 3.
5. W konkursach innych niż finałowe należy stosować odległości między przeszkodami zgodne z zalecanymi odległościami dla finału grupy kuców, odpowiadającemu wysokości danego konkursu.
6. W przypadku dostosowywania odległości w szeregach i liniach w danym konkursie liczba kroków galopu między przeszkodami musi być taka sama dla wszystkich grup kuców startujących w konkursie.
7. Dla kuców startujących w konkursach otwartych, odległości między przeszkodami nie będą zmieniane.
8. Konkursy finałowe grupy A2 oraz konkursy o wysokości przeszkód 80/85 cm i 90/95 cm (z wyjątkiem dodatkowych konkursów handicapowych), rozgrywane są z podziałem na dwie grupy:
 - 8.1 Kuców o wzroście do 141 cm;
 - 8.2 Kuców o wzroście do 149 cm;
 - 8.3 W poszczególnych grupach należy dostosować odległości między przeszkodami dla danej grupy kuców. Po dostosowaniu odległości, zawodnicy i trenerzy będą mieli prawo do ponownego wejścia na tor konkursowy. Pozostałe parametry konkursu pozostają bez zmian. W konkursie obowiązuje wspólna klasyfikacja dla obu grup.
 - 8.4 Kolejność startu grup jest dowolna. Jeśli konkurs jest rozgrywany na zasadach konkursu z rozgrywką, dopuszcza się, aby kolejność startu grup w rozgrywce była odwrócona względem kolejności przebiegu podstawowego.
 - 8.5 Odległości, pomiędzy przeszkodami które ulegają zmianie, muszą zostać podane na planie parkuru.
9. W konkursach Grand Prix w terenie otwartym obowiązkowa jest przeszkoda z lustrem wody (stacjonarna na rowie, liverpool wypełniony wodą).
10. W konkursach finałowych wszystkich grup oraz każdym z konkursów na imprezach rangi mistrzowskiej musi znajdować się minimum jeden szereg.
11. Wymiary przeszkód na rozprężalni (wysokość i szerokość) nie mogą przekraczać wymiarów przeszkód w aktualnie rozgrywanym konkursie.

Artykuł 13. KONKURS Z OCENĄ STYLU JEŹDŹCA

1. Konkurs z oceną stylu jeźdźca ma na celu ocenę podstawowego wyszkolenia technicznego jeźdźców. W konkursach z oceną stylu jeźdźca oceniane są następujące elementy:
 - 1.1. skoki przez pojedyncze przeszkody,
 - 1.2. pokonywanie linii i szeregów,
 - 1.3. poprawna jazda w zakrętach,
 - 1.4. wykonywanie zmian kierunków i przejść,
 - 1.5. harmonia przebiegu, o której decydują takie kryteria jak:
 - 1.5.1. współdziałanie pomocy,
 - 1.5.2. najazd na przeszkody z prawidłowo dobranym dla danego konia równym tempem,
 - 1.5.3. prawidłowe odległości odskoku przy danym tempie konia,
 - 1.5.4. skakanie przez środek przeszkód i lądowanie w linii prostej na rytmicznie galopującym koniu,
 - 1.5.5. wybranie przed pierwszym członem szeregu optymalnej odległości odskoku i płynne przejechanie całości,
 - 1.5.6. pokonywanie zakrętów koniem galopującym z właściwej nogi w równym tempie.
2. Konkurs z oceną stylu jeźdźca oceniany jest przez Arbitra Stylu Jeźdźca PZJ.
3. Zasady punktacji w konkursie z oceną stylu jeźdźca zawiera Tabela nr 6.
4. Uzyskanie przez zawodnika wyniku do 3,5 punktu karnego w konkursie z oceną stylu jeźdźca, będzie traktowane jak zaliczenie egzaminu licencyjnego, będącego jednym z warunków do uzyskania uprawnień III stopnia w konkurencji skoki przez przeszkody, jeśli konkurs spełnia następujące warunki:
 - 4.1. Wysokość przeszkód dla zawodników do 16 r.ż. włącznie, startujących na kucach o wzroście:
 - 4.1.1. do 131 cm – wysokość przeszkód minimum 80 cm;
 - 4.1.2. do 141 cm – wysokość przeszkód minimum 90 cm;
 - 4.1.3. do 149 cm – wysokość przeszkód minimum 100 cm;
 - 4.2. Wysokość przeszkód dla zawodników startujących na dużych koniach – minimum 100 cm.
 - 4.3. Parkur musi składać się z minimum 10 przeszkód w tym dwóch szeregów podwójnych.

Tabela 6 Zasady oceniania w konkursach z oceną stylu jeźdźca

Lp.	Elementy podlegające ocenie	Kara (p.k)	Uwagi
1	Poprawienie krzyżowania lub galopu z niewłaściwej nogi poprzez zmianę nogi z przejściem do klusa:	0 - 0,5	Zakręty oceniane osobno
2	Krzyżowanie lub galop ze złej nogi w łuku między przeszkodami:	0,5	Łuki oceniane osobno
3	Krzyżowanie lub galop ze złej nogi w zakręcie:	1	Zakręty oceniane osobno
4	Nieregularna jazda w linii lub w szeregu:	0,5	Linie i szeregi oceniane osobno
5	Błędy w skoku np. pozostanie z ciałem lub wyprzedzenie itp.:	0,5 - 1	Skoki oceniane osobno
6	Ogólne wrażenie (dosiad, użycie pomocy, rytm, równowaga, płynność przejazdu wjazd i zjazd z parkuru, wygląd ogólny jeźdźca i konia):	0 - 4	Nienaganny przejazd 0 oceny co 0,5 pkt.
7	Błędy na przeszkodach: a) zrzutka: b) pierwsze nieposłuszeństwo: - zwykle - z rozbudową przeszkody c) drugie nieposłuszeństwo w konkursie z oceną stylu jeźdźca powyżej klasy N1 d) drugie nieposłuszeństwo w konkursie z oceną stylu jeźdźca do klasy N1 włącznie: - zwykle - z rozbudową przeszkody e) trzecie nieposłuszeństwo w konkursie z oceną stylu jeźdźca do klasy N1 włącznie f) upadek z konia lub z koniem: g) przekroczenie normy czasu: h) przekroczenie czasu maksymalnego:	0,5 1 1 + 6 sek. eliminacja 2 2 + 6 sek. eliminacja eliminacja 1 eliminacja	Za każde rozpoczęte 4 sek.

Tabela 7 Konkursy finałowe - podział na grupy, warunki uczestnictwa i parametry techniczne

Grupa konkursu	Maksymalny wzrost kuca bp/wp (w cm)	Minimalny wiek konia	Wiek zawodnika	Wysokość przeszkód (w cm)	Szerokość okserów (w cm)	Szerokość triplebara (w cm)	Szerokość rowu z wodą (w cm)	Liczba przeszkód	Szybkość (w m/min) hala / otwarte
A0	120/121	5	8 - 10	55	55	-	-	10-12	325 / 325
A1	130/131	5	8 - 11	75	75	75	-	10-12	325 / 325
A2	148/149	5	9 - 12	85	90	100	-	10-12	325 / 325
C	140/141	5	9 - 16	95	105	120	250	10-12	325 / 350
D bis	148/149	5	9 - 16	105	110	130	250	10-12	325 / 350
D	148/149	5	11 - 16	115	125	140	300	10-12	325 / 350
Młodzicy na DK	-	5	11 - 12	110	110	130	-	10-12	350 / 350
Juniorzy Młodszy	-	5	11 - 15	115	120	150	300	10-12	350 / 350
Dzieci	-	5	11 - 14	125	130	150	300	10-12	350 / 350
Juniorzy	-	6	12 - 18	130	130	160	300	10-12	350 / 350
Młodzieżowcy	-	6	14 - 21	135	140	170	300	10-12	350 / 350

Artykuł 14. MISTRZOSTWA I PUCHARY POLSKI DZIECI I MŁODZIEŻY

1. Postanowienia ogólne
 - 1.1. Zasady określone w niniejszym Artykule dotyczą wszystkich mistrzostw wymienionych w Tabeli nr 1 z wyłączeniem Ogólnopolskiej Olimpiady Młodzieży oraz Drużynowych Mistrzostw Polski Juniorów Młodszych.
 - 1.2. Wiek zawodników, minimalny wiek koni, maksymalny wzrost kuców, parametry konkursów, kategorię imprezy oraz formułę jej rozgrywania zawiera Tabela nr 8.
 - 1.3. W każdej kategorii mistrzostw zawodnik może startować na dwóch koniach.
 - 1.4. Klasyfikację w mistrzostwach ustala się na podstawie wyników uzyskanych przez parę (jeździec/koń) we wszystkich konkursach danych mistrzostw.
 - 1.5. W tych samych mistrzostwach konie mogą startować tylko pod jednym zawodnikiem.
 - 1.6. Dzienny limit startów konia biorącego udział w mistrzostwach wynosi 1.
 - 1.7. Koń w danym roku kalendarzowym może startować tylko w jednej grupie na mistrzostwach w terenie otwartym oraz tylko w jednej grupie na mistrzostwach halowych (nie dotyczy OOM).
 - 1.8. Podczas mistrzostw (dotyczy także OOM) nikt poza zawodnikiem startującym na danym koniu nie może dosiadać go w celach szkoleniowych. Zasada ta obowiązuje od godziny 18.00 w dniu poprzedzającym oficjalny przegląd koni. Pod nadzorem komisarza dozwolone jest lonżowanie, praca w ręku itp. przez inną osobę niż zawodnik. Naruszenie tej zasady skutkuje dyskwalifikacją konia z mistrzostw.
 - 1.9. Przed rozpoczęciem mistrzostw musi odbyć się przegląd koni (zgodnie z Art. 271 Przepisów konkurencji skoki przez przeszkody). Konie, które nie zostaną przedstawione do przeglądu w wyznaczonym czasie nie mogą brać udziału w zawodach. Koń, który nie został zaakceptowany podczas przeglądu, nie ma prawa udziału w treningu oficjalnym. Podczas przeglądu, zawodników obowiązuje czysty i schludny strój. Zawodnicy do kategorii juniora włącznie, prezentujący konie, mają obowiązek noszenia prawidłowo zapiętego kasku.
2. Zasady kwalifikacji
 - 2.1. Prawo startu w mistrzostwach bez zdobywania kwalifikacji mają medaliści danej kategorii z bieżącego i ubiegłego roku.
 - 2.2. Aby uzyskać kwalifikację do mistrzostw należy, w okresie pomiędzy mistrzostwami, dwukrotnie bezbłędnie ukończyć konkurs o wysokości II półfinału danej kategorii (lub wyższy), na zawodach ogólnopolskich lub międzynarodowych.
 - 2.3. Za bezbłędny uznaje się przejazd:
 - 2.3.1. z wynikiem 0 punktów karnych w konkursach rozgrywanych wg Tabeli A;
 - 2.3.2. do 3,5 punktu karnego w konkursach z oceną stylu jeźdźca;
 - 2.3.3. w konkursach rozgrywanych wg Tabeli C, jeśli został oznaczony w wynikach.
 - 2.3.4. W konkursach dwufazowych uznawany jest łączny wynik z obu faz (0 punktów karnych. w obu fazach).
 - 2.4. Do mistrzostw w kategoriach kuców wyniki kwalifikacyjne muszą być uzyskane na kucach.
 - 2.5. Do mistrzostw w kategoriach dużych koni wyniki kwalifikacyjne muszą być uzyskane na dużych koniach.
 - 2.6. Ostateczny termin uzyskiwania kwalifikacji upływa na 7 dni przed datą rozpoczęcia mistrzostw. Za dzień rozpoczęcia mistrzostw uznaje się dzień pierwszego przeglądu koni podczas danych zawodów, niezależnie od kategorii.
 - 2.7. Za okres pomiędzy mistrzostwami ubiegłego i bieżącego sezonu zawsze uważa się 12 miesięcy lub więcej. Jeżeli okres ten jest krótszy, wyniki kwalifikacyjne należy uzyskać w ostatnich 12 miesiącach przed ostatecznym terminem zdobywania kwalifikacji.

3. Zasady rozgrywania mistrzostw w formule A (z finałem dwunawrotowym)
- 3.1. Półfinały rozegrane zostaną jako konkursy zwykłe według Art. 220.2.1.1. Finał jako konkurs dwunawrotowy dokładności według Art. 221.3.2.
- 3.2. Zwycięży para, która uzyska najmniejszą liczbę punktów karnych w dwóch półfinałach i finale. Przy równej liczbie punktów karnych na miejscach medalowych przeprowadzona zostanie rozgrywka na zasadach konkursu zwykłego.
- 3.3. W półfinałach zawodnik ma prawo startu na dwóch koniach.
- 3.4. W pierwszym półfinale kolejność startu par ustala się w drodze losowania, które zostaje przeprowadzone w przeddzień rozpoczęcia mistrzostw. Wszyscy zawodnicy bez względu na liczbę posiadanych koni biorą udział w losowaniu. Pierwsze konie startują zgodnie z kolejnością wylosowaną przez zawodnika, natomiast drugie konie zostają umieszczone na końcu listy startowej, w kolejności odpowiadającej wylosowanej przez zawodnika.
- 3.5. Wyjątek od zasad opisanych w pkt 3.4 stanowią kategorie mistrzostw, których półfinały są jednocześnie konkursami DMPJM. W tych półfinałach kolejność startów zawodników jest zgodna z zasadami opisanymi w Regulaminie DMPJM.
- 3.6. W drugim półfinale i obu nawrotach finału pary startują w kolejności odwrotnej do zajmowanych miejsc. Pary mające jednakową liczbę punktów karnych po obu półfinałach, startują w kolejności odwrotnej do wyników drugiego półfinału. W drugim półfinale drugie konie zostają umieszczone na początku listy startowej w kolejności odpowiadającej zajmowanemu przez zawodnika miejscu.
- 3.7. W finale zawodnik może startować tylko na jednym wybranym przez siebie koniu, na którym ukończył przynajmniej jeden półfinał. Wynikiem końcowym jest wynik uzyskany w półfinałach i finale na koniu wybranym do konkursu finałowego.
- 3.8. W II nawrocie finału prawo startu ma 10 najlepszych par po I nawrocie oraz pary z wynikiem równym dziesiątemu miejscu.
- 3.9. Para, która zrezygnowała, wycofała się lub została wyeliminowana w jednym z półfinałów, otrzymuje wynik ostatniej pary, która ukończyła przejazd w tym konkursie, powiększony o 10 pkt karnych.
- 3.10. Para, która została zdyskwalifikowana w jednym z półfinałów, otrzymuje wynik ostatniej pary, która ukończyła przejazd w tym konkursie, powiększony o 20 pkt karnych.
- 3.11. Aby para została sklasyfikowana w mistrzostwach musi ukończyć jeden półfinał i pierwszy nawrót finału.
4. Zasady rozgrywania mistrzostw w formule B (z finałem jednonawrotowym)
- 4.1. Półfinały rozegrane zostaną jako konkursy zwykłe według Art. 220.2.1.1. Finał jako konkurs dokładności według Art. 220.2.1.1.
- 4.2. Zwycięży para, która uzyska najmniejszą liczbę punktów karnych w dwóch półfinałach i finale. Przy równej liczbie punktów karnych na miejscach medalowych przeprowadzona zostanie rozgrywka na zasadach konkursu zwykłego.
- 4.3. W półfinałach zawodnik ma prawo startu na dwóch koniach.
- 4.4. W pierwszym półfinale kolejność startu par ustala się w drodze losowania, które zostaje przeprowadzone w przeddzień rozpoczęcia mistrzostw. Wszyscy zawodnicy bez względu na liczbę posiadanych koni biorą udział w losowaniu. Pierwsze konie startują zgodnie z kolejnością wylosowaną przez zawodnika, natomiast drugie konie zostają umieszczone na końcu listy startowej, w kolejności odpowiadającej wylosowanej przez zawodnika.
- 4.5. W drugim półfinale i finale pary startują w kolejności odwrotnej do zajmowanych miejsc. Pary mające jednakową liczbę punktów karnych po obu półfinałach, startują w kolejności odwrotnej do wyników drugiego półfinału. W drugim półfinale drugie konie zostają umieszczone na początku listy startowej w kolejności odpowiadającej zajmowanemu przez zawodnika miejscu.
- 4.6. W finale zawodnik może startować tylko na jednym wybranym przez siebie koniu, na którym ukończył przynajmniej jeden półfinał. Wynikiem końcowym jest wynik uzyskany w półfinałach i finale na koniu wybranym do konkursu finałowego.
- 4.7. Para, która zrezygnowała, wycofała się lub została wyeliminowana w jednym z półfinałów, otrzymuje wynik ostatniej pary, która ukończyła przejazd w tym konkursie, powiększony o 10 pkt karnych.
- 4.8. Para, która została zdyskwalifikowana w jednym z półfinałów, otrzymuje wynik ostatniej pary, która ukończyła przejazd w tym konkursie, powiększony o 20 pkt karnych.
- 4.9. Aby para została sklasyfikowana w mistrzostwach musi ukończyć jeden półfinał i finał.

5. Postanowienia szczegółowe

- 5.1. MP/HMP Młodzików na kucach rozgrywane są z podziałem na dwie grupy ze wspólną klasyfikacją:
 - 5.1.1. kuców o wzroście do 141 cm,
 - 5.1.2. kuców o wzroście do 149 cm.
 - 5.1.3. W poszczególnych grupach należy dostosować odległości między przeszkodami dla odpowiedniej grupy kuców. Po dostosowaniu odległości, zawodnicy i trenerzy będą mieli prawo do ponownego wejścia na tor konkursowy.
 - 5.1.4. Kolejność startów w pierwszym półfinale ustala się w drodze osobnego losowania dla każdej z grup. O kolejność startu grup decyduje osobne losowanie.
 - 5.1.5. W drugim półfinale i finale grupa, do której należy para prowadząca w klasyfikacji, wystartuje jako druga.
 - 5.1.6. Odległości, pomiędzy przeszkodami które ulegają zmianie, muszą zostać podane na planie parkuru.
- 5.2. MP Dzieci i HMP Dzieci rozgrywane są wspólnie z MP / HMP Seniorów, Młodych Jeźdźców i Juniorów.
- 5.3. Aby wziąć udział w Mistrzostwach Polski Dzieci w terenie otwartym, zawodnicy muszą posiadać uprawnienia II stopnia w konkurencji skoki przez przeszkody.
- 5.4. Mistrzostwa Polski Juniorów Młodszych (Ogólnopolska Olimpiada Młodzieży) rozgrywana jest zgodnie z Regulaminem OOM.

W 2027 MP/HMP Młodzików na kucach zmienią rangę na PP/HPP Młodzików na kucach
*Kategoria zostanie podzielona na zawodników startujących na kucach grupy C
(PP/HPP A2-C – wysokość bez zmian)
oraz zawodników startujących na kucach grupy D
(PP/HPP A2-D – wysokość 90 cm).*

W 2027 PP/HPP na kucach grupy A1 zmieni rangę na MP/HMP Młodzików na kucach
Zasady rozgrywania nie ulegną zmianie.

Artykuł 15. DRUŻYNOWE MISTRZOSTWA POLSKI JUNIORÓW MŁODSZYCH NA DUŻYCH KONIACH I KUCACH

1. Postanowienia ogólne

- 1.1. W Drużynowych Mistrzostwach Polski Juniorów Młodszych na dużych koniach (dalej DMPJM na dużych koniach) oraz Drużynowych Mistrzostwach Polski Juniorów Młodszych na kucach (dalej DMPJM na kucach), biorą udział drużyny składające się z trzech lub czterech par (zawodnik/koń) z jednego Wojewódzkiego Związku Jeździeckiego.
- 1.2. O składach drużyn decydują Wojewódzkie Związki Jeździeckie.
- 1.3. Osoba pełniąca funkcję szefa ekipy, musi zostać zgłoszona do Komisji Sportu Dzieci i Młodzieży PZJ oraz organizatora DMPJM co najmniej 7 dni przed rozpoczęciem mistrzostw. Ostateczny skład drużyn musi być zgłoszony komisji sędziowskiej i organizatorowi przez szefów ekip najpóźniej godzinę po zakończeniu przeglądu koni.

2. Zasady szczegółowe – DMPJM na dużych koniach

- 2.1. DMPJM na dużych koniach rozgrywane są w ramach PP Juniorów Młodszych.
- 2.2. Pierwszym konkursem DMPJM na dużych koniach jest pierwszy półfinał PP Juniorów Młodszych.
- 2.3. Drugim konkursem DMPJM na dużych koniach jest drugi półfinał PP Juniorów Młodszych.

3. Zasady szczegółowe – DMPJM na kucach

- 3.1. DMPJM na kucach rozgrywane są w ramach PP na kucach grupy C i grupy D bis, jednak startować w nim mogą wyłącznie zawodnicy w wieku 12-15 lat.
- 3.2. Maksymalnie dwóch zawodników drużyny bierze udział w DMPJM na kucach o wzroście do 131 cm i maksymalnie dwóch zawodników na kucach o wzroście do 149 cm.

- 3.3. W przypadku, gdy WZJ nie jest w stanie skompletować drużyny składającej się z dwóch zawodników PP grupy C i jednego PP grupy D bis albo odwrotnie, dopuszcza się drużyny składające się z trzech par z PP tej samej grupy.
- 3.4. Pierwszym konkursem DMPJM na kucach jest pierwszy półfinał PP danej kategorii.
- 3.5. Drugim konkursem DMPJM na kucach jest drugi półfinał PP danej kategorii.

4. Kolejność startów

4.1. Pierwszy konkurs DMPJM (I półfinał właściwych mistrzostw)

- 4.1.1. W pierwszym konkursie DMPJM kolejność ustala się w drodze losowania, które zostaje przeprowadzone w przeddzień rozpoczęcia mistrzostw. Losowana jest kolejność startów drużyn. Kolejność startów zawodników w drużynie, musi zostać zgłoszona organizatorowi przez szefa ekipy na przeznaczonym do tego formularzu, najpóźniej pół godziny po zakończeniu losowania.
- 4.1.2. W pierwszym konkursie, w ramach którego odbywają się DMPJM jako pierwsze startują pary rywalizujące drużynowo, zgodnie z zasadami określonymi w punkcie 4.1.1. Następnie startują zawodnicy startujący indywidualnie, dla których należy przeprowadzić losowanie jak dla pozostałych kategorii mistrzostw. Drugie konie zawodników zostają umieszczone na końcu listy startowej, w kolejności odpowiedniej do startu na pierwszych koniach.

4.2. Drugi konkurs DMPJM (II półfinał właściwych mistrzostw)

- 4.2.1. W drugim konkursie DMPJM drużyny startują w kolejności odwrotnej do zajmowanych miejsc. Kolejność startów zawodników w drużynie pozostaje taka jak w pierwszym konkursie. W przypadku gdy po pierwszym konkursie, drużyny mają jednakową liczbę punktów karnych, startują w tej samej kolejności co w pierwszym konkursie.
- 4.2.2. W drugim konkursie, w ramach którego odbywają się DMPJM jako pierwsze startują drugie konie zawodników, następnie zawodnicy startujący indywidualnie, zgodnie z zasadami rozgrywania mistrzostw, a następnie zawodnicy startujący drużynowo zgodnie z zasadami określonymi w punkcie 2.2.1.

5. Metoda ustalania wyników

- 5.1. Wynikiem drużyny jest suma punktów karnych uzyskanych przez trzy najlepsze pary (zawodnik/koń) danej drużyny w każdym z konkursów.
- 5.2. Aby drużyna ukończyła konkurs, muszą go ukończyć przynajmniej trzy pary danej drużyny.
- 5.3. Prawo startu w drugim konkursie, mają wszystkie drużyny, które ukończyły pierwszy konkurs DMPJM.
- 5.4. Wynikiem końcowym drużyny jest suma wyników drużyny uzyskanych w obu konkursach, zgodnie z zasadami określonymi w punkcie 5.1.
- 5.5. Drużyny, które nie ukończą drugiego konkursu, zostaną sklasyfikowane jako ostatnie wśród tych, które wzięły w nim udział, według sumy punktów karnych uzyskanych w pierwszym konkursie.
- 5.6. Jeżeli po dwóch konkursach miejsca I-III będą zajmowały drużyny z równą liczbą punktów karnych, zostanie przeprowadzona rozgrywka na zasadach konkursu zwykłego, w której wezmą udział wszystkie pary danej drużyny. Wynikiem drużyny w rozgrywce jest suma punktów karnych i czasów trzech najlepszych par drużyny w rozgrywce. Kolejność startu w rozgrywce jest zgodna z kolejnością startów drużyn w drugim konkursie.

Artykuł 16. ZALEŻNOŚCI I WYKLUCZENIA DOT. UDZIAŁU W IMPREZACH MISTRZOWSKICH

1. Zawodnik, który weźmie udział w MP Juniorów nie ma prawa startu w MP Juniorów Młodszych i Drużynowych Mistrzostwach Polski Juniorów Młodszych.
2. Zawodnik, który weźmie udział w MP / HMP Juniorów nie ma prawa startu w MP i HMP Dzieci.
3. Zawodnik ma prawo startu albo w MP / HMP Młodzików albo w HMP / PP Juniorów Młodszych, OOM, MP / HMP Dzieci.

Tabela 8 Mistrzostwa Polski i Puchary Polski w terenie otwartym i w hali

Kategoria	Formuła rozgrywania	Maksymalny wzrost kuca bp/wp (w cm)	Minimalny wiek konia	Wiek zawodnika	Maksymalna wysokość przeszkód (w cm)				Liczba przeszkód		Szybkość (w m/min) hala / otwarte
					I półfinał	II półfinał	I nawrót finału	II nawrót finału	Półfinały i I nawrót finału	II nawrót finału	
PP K / HPP K A0	B	120/121	5	8-10	50	55	55	-	10-12	-	325 / 325
PP K / HPP K A1	B	130/131	5	8-11	70	75	75	-	10-12	-	325 / 325
MPMK / HMPMK A2	B	148/149	5	9-12	80	85	85	-	10-12	-	325 / 325
PP K / HPP K C	A	140/141	5	11-16	90	95	95	95	10-12	8-9	325 / 350
PP K / HPP K D bis	A	148/149	5	11-16	100	105	105	105	10-12	8-9	325 / 350
MPK / HMPK D	A	148/149	5	12-16	110	115	115	115/120*	11-12	8-9	325 / 350
MPMDK / HPMDK Młodzik na DK	A	-	5	11-12	105	110	110	110	10-12	8-9	350 / 350
PPJM / HPPJM Junior Młodszy	A	-	5	12-15	115	115	120	120	11-12	8-9	350 / 350
MP Dz / HMP Dz Dzieci	A	-	6	12-14	120/125*	125	125/130*	125/130*	11-12	8-9	350 / 350

* w terenie otwartym

Artykuł 17. ZASADY PUNKTACJI RANKINGOWEJ

1. Ranking PZJ dzieci i młodzieży obejmuje okres od początku stycznia do końca grudnia danego roku i prowadzony jest w następujących kategoriach:
 - 1.1. Kuce w grupach zgodnie z Tabelą nr 7 – zawodnicy 8-16 lat
 - 1.2. Dzieci na Dużych Koniach- zawodnicy 12-14 lat
2. Wiek zawodnika określa się zgodnie z kalendarzowym rokiem urodzenia.
3. Punkty przyznawane będą zgodnie z finałem grupy, w której startowała dana para (dotyczy ZO DiM). W grupie Dzieci punkty przyznawane będą wszystkim zawodnikom na dużych koniach w wieku 12-14 lat, niezależnie od tego, w którym finale startowali.
4. Punkty rankingowe będą przyznawane zgodnie z Tabelą nr 9 za przejazdy do 3,5 pkt włącznie w konkursach z oceną stylu oraz bezbłędne w pozostałych. W konkursach dwunawrotowych oba nawroty liczone są oddzielnie.
5. Punkty za przejazdy do 3,5 pkt włącznie w konkursach z oceną stylu będą liczone podwójnie.
6. W konkursach szybkości i o wzrastającym stopniu trudności punkty przyznawane będą wyłącznie wtedy, gdy bezbłędny przejazd oznaczony jest w wynikach konkursu.

Tabela 9. Punkty rankingowe za zawody ogólnopolskie:

Wysokość przeszkód w cm	Liczba punktów
50-65	2
70-75	3
80-85	4
90-95	5
100-105	10
110-115	15
120-125	20
130 i wyżej	30

7. Do rankingu liczą się tylko zawody ogólnopolskie i międzynarodowe, umieszczone w kalendarzu centralnym PZJ lub FEI. Zawody CSN są zawodami krajowymi.
8. W przypadku miejsc ex aequo w mistrzostwach dodaje się kolejne punkty a następnie dzieli je przez liczbę zawodników skasyfikowanych na danym miejscu.

Tabela 10 Dodatkowe punkty rankingowe za MP/PP/OOM/ME

Miejsce	MP	OOM	PP	ME ind.	ME zesp.
I	100	80	80	300	300
II	90	72	72	280	280
III	80	64	64	260	260
IV	70	56	56	240	240
V	60	48	48	220	220
VI	50	40	40	200	200
VII	40	32	32	180	160
VIII	30	24	24	160	140
IX	20	16	16	140	120
X	10	8	8	120	100
Uk. I nawrót finału				100	
Uk. II nawrót finału					50

9. Punkty za zawody międzynarodowe będą przyznawane zgodnie z Tabelą nr 11 za bezbłędne przejazdy po przesłaniu informacji z biura PZJ.

Tabela 11 Punkty rankingowe za zawody międzynarodowe

Wysokość przeszkód (w cm)	CSI	CSIO	ME
110-115	20	25	-
120-125	30	30	35
130 i wyżej	35	40	45

10. Dodatkowe punkty, które można zdobyć na zawodach ogólnopolskich i międzynarodowych zgodnie z Tabelą nr 12.

Tabela 12

	Miejsca I-III				Przejazd 0-3 pkt.		Przejazd 4-7 pkt.	
	Konkursy	Finał grupy	GP	PN	GP	PN	GP	PN
ZO DiM	-	10	20	-	10	-	5	-
ZO	-	10	20	-	10	-	5	-
CSI	25	-	40	-	30	-	10	-
CSIO	25	-	50	50	30	30	20	20
ME	50	-	-	-	-	-	-	-

ZAŁĄCZNIK 1 RZĄD, SPRZĘT ORAZ POMOCY STOSOWANE PRZEZ ZAWODNIKA

Niniejszy załącznik musi być stosowany w połączeniu z Przepisami konkurencji skoki przez przeszkody.

Określone zasady obowiązują na całym terenie zawodów od momentu przybycia do zakończenia całych zawodów.

Przykładowe ilustracje i szczegółowe wyjaśnienia dotyczące elementów rzędu końskiego, znajdują się w materiałach publikowanych na oficjalnej stronie internetowej PZJ, których treść należy traktować jako obowiązującą.

W przypadkach wątpliwych lub nieopisanych należy kontaktować się z Krajowymi Doradcami Komisarycznymi (National Steward Advisor FEI) powołanymi przez PZJ, których dane kontaktowe dostępne są na oficjalnej stronie internetowej PZJ.

1. Bat

- 1.1. Dosiadając konia dozwolone jest posługiwanie się tylko jednym batem. Na terenie zawodów surowo zabronione jest noszenie bata zakończanego jakimkolwiek obciążnikiem. Posiadanie bata dłuższego niż 75 cm zabronione jest na torze konkursowym, rozprężalni i placu treningowym podczas pokonywania dróg lub przeszkód.
- 1.2. Bat ujeżdżeniowy (dozwolony tylko podczas pracy ujeżdżeniowej) nie może być dłuższy niż 120 cm na dużych koniach i 100 cm na kucach.
- 1.3. Żaden substytut bata nie może być używany. Bat musi być zakończony miękką końcówką.

2. Ostrogi dla zawodników do 15 r.ż. włącznie oraz wszystkich zawodników startujących na kucach:

- 2.1. W konkursach o wysokości do 85 cm – maksymalna długość bodźca 2,5 cm;
- 2.2. W pozostałych konkursach – maksymalna długość bodźca 4 cm.
- 2.3. Długość bodźca mierzona jest od buta do końca bodźca ostrogi.
- 2.4. Ostrogi z dyskiem – dysk o grubości minimum 3 mm.
- 2.5. Ostrogi muszą być wykonane z gładkiego materiału a ich powierzchnia kontaktu z koniem i wszystkie krawędzie muszą być zaokrąglone. Bodziec ostrogi nie może być ostry i musi być skierowany poziomo lub w dół.

3. Wodze pomocnicze

- 3.1. Czarna wodza, wodza Thiedemanna
 - 3.1.1. dla zawodników do 11 r.ż. włącznie – niedozwolona;
 - 3.1.2. dla zawodników od 12 lat – niedozwolona na torze konkursowym podczas startu.
- 3.2. Wypinacze
 - 3.2.1. dla kuców – dozwolone wyłącznie podczas lonżowania;
 - 3.2.2. dla koni – dozwolone wyłącznie podczas lonżowania i pracy ujeżdżeniowej.
- 3.3. Chambon, gogue, wodze Abdullaha i inne o podobnym działaniu
 - 3.3.1. dla kuców – dozwolone wyłącznie podczas lonżowania;
 - 3.3.2. dla koni – niedozwolone na torze konkursowym podczas startu.

4. Nachrapniki dla kuców oraz dla koni zawodników do 15 r.ż. włącznie

- 4.1. Nachrapniki muszą być płaskie i wykonane ze skóry. Przednia część nachrapnika może być wykonana z innego, niedrażniącego materiału syntetycznego. Futro na nachrapniku jest dozwolone. Dozwolone jest użycie małego krążka z futrem na skrzyżowaniu skórzanych pasków nachrapnika maksykańskiego.
- 4.2. Nachrapniki podwójne są zabronione.

5. Wędzidła dla kuców

5.1. Wszystkie kielzna:

- a) Mogą być wykonane z dowolnego materiału (metal, gumy, plastiku, skóry itp.), muszą być gładkie i stosowane jedynie w oryginalnie wytworzonej postaci.
- b) Muszą mieć minimalną średnicę 10 mm.
- c) Mogą być niełamane, pojedynczo łamane lub podwójnie łamane.
- d) Mogą być proste, zakrzywione, anatomiczne oraz obracające się.

5.2. Dozwolone są:

- a) Tylko kielzna pojedyncze.
- b) Wszystkie wędzidła zwykłe.
- c) Wszystkie wędzidła dźwigowe (gags).
- d) Pelhamy z czanką o maksymalnej długości 15 cm.
Mogą być używane tylko z jedną wodzą, stosowaną z łącznikiem albo przypiętą do większego kółka.
- e) Wszystkie wędzidła Kimberwick.
- f) Wszystkie wędzidła z wąsami o maksymalnej długości 16 cm.
- g) Wielokrążki (wędzidła Pessoa) z nieskręconym ścięgierzem, maksymalnie 4 kółkami (wliczając kółko do mocowania paska policzkowego) o łącznej długości 16 cm.
Wodze mogą być połączone z dowolnym kółkiem lub z łącznikiem. Dozwolone jest używanie dwóch wodzy.

6. Hackamore dla kuców oraz dla koni zawodników do 15 r.ż. włącznie

6.1. Dla kuców dozwolona długość czanek 17 cm.

6.2. Część nosowa hackamore musi być płaska, wykonana z elastycznego, niedrażniącego materiału która nie zawiera żadnych części metalowych. Dozwolone są podkładki i futerka.

6.3. Dla kuców hackamore nigdy nie może być używane razem z wędzidłem.

7. Tandem (hackamore w połączeniu z wędzidłem) dla koni zawodników do 15 r.ż. włącznie

7.1. Część nosowa hackamore używanego z wędzidłem musi być płaska i pokryta skórą lub innym elastycznym, niedrażniącym materiałem (np. neoprenem lub gumą). Dozwolone są podkładki i futerka.

8. Ochraniacze

Ochraniacze zgodnie z Przepisami konkurencji skoki przez przeszkody.

Wyjątek stanowią tylne ochraniacze dla kuców o wzroście do 131 cm, które mogą mieć węższe zapięcia typu „rzep”.

ZAŁĄCZNIK 2 - PROTOKÓŁ EGZAMINU NA LICENCJĘ III-STOPNIA



Imię i nazwisko zdającego:
Data i miejsce urodzenia:
Nazwa klubu:
WZJ:
Data i miejsce egzaminu:

Wynik egzaminu:

ZALICZONY

NIE ZALICZONY

Uwagi:	
Imię i nazwisko ASJ:	Podpis:

ZAŁĄCZNIK 3 Odległości w szeregach i liniach dla poszczególnych grup kuców:

Ilość kroków galopu (foule)	A0 (w metrach)	A1 (w metrach)	C (w metrach)	D (w metrach)
1	5,0 – 5,5	6,0 – 6,5	6,3 – 6,8	7,0 – 7,5
2	7,3 – 7,8	8,2 – 8,7	9,2 – 9,7	10,0 – 10,5
3	11,0 – 12,0	12,0 – 13,0	13,0 – 14,0	14,0 – 14,7
4	13,5 – 14,5	14,5 – 15,5	15,5 – 16,5	17,0 – 18,0
5	15,5 – 16,5	17,5 – 18,5	19,0 – 20,0	20,5 – 21,5
6	18,5 – 19,5	20,5 – 21,5	22,0 – 23,0	24,0 – 25,0
7	–	24,5 – 25,3	25,5 – 26,5	27,0 – 28,0
8	–	27,5 – 28,5	28,5 – 29,5	31,0 – 32,0