

POLSKI ZWIĄZEK JEŹDZIECKI



PRZEPISY MIĘDZYNARODOWEJ FEDERACJI JEŹDZIECKIEJ WE WSZECHSTRONNYM KONKURSIE KONIA WIERZCHOWEGO



Wydanie 27 przepisów WKKW
obowiązujące od dnia 1 stycznia 2026 r.

[TŁUMACZENIE]

Ostatnia aktualizacja: 1 stycznia 2026 r.

Fédération Equestre Internationale
HM King Hussein I Building
Chemin de la Joliette 8
1006 Lozanna
Szwajcaria

Tel. +41 21 3104747
Faks +41 21 3104760
Email info@fei.org
www.fei.org

Powielanie ściśle zastrzeżone

[Niniejsze przepisy FEI mają zastosowanie odpowiednio do zawodów WKKW organizowanych pod auspicjami Polskiego Związku Jeździeckiego]

Spis treści

PREAMBUŁA	8
Kodeks postępowania FEI - dobro konia	9
Wizja WKKW	10
Rozdział 1 Postanowienia ogólne	11
500 Wprowadzenie	11
500.1 Definicja	11
500.2 Odpowiedzialność	11
Rozdział 2 Struktura zawodów	12
501 Zawody i cykle zawodów	12
501.1 Zawody Międzynarodowe (CI)	12
501.2 Oficjalne Zawody Międzynarodowe (CIO)	12
501.3 Mistrzostwa (CH)	12
501.4 Igrzyska	14
501.5 Cykle zawodów WKKW FEI	14
502 Formaty i poziomy	14
502.1 Formaty	14
502.2 Poziomy trudności	14
503 Kategorie	15
503.1 Zawody kuców, juniorów, młodych jeźdźców i U25	15
503.2 Wiek zawodników	16
503.3 Zawody dla młodych koni	16
503.4 Wiek koni	16
503.5 Kuce	17
504 Ograniczenia uczestnictwa	17
504.1 Liczba koni na zawodnika	17
504.2 Inne ograniczenia uczestnictwa	18
Rozdział 3 Administracja zawodów	18
505 Koszty, opłaty wpisowe, nagrody pieniężne, odpowiedzialność	18
505.1 Zawody CI i CIO	18
505.2 Mistrzostwa	18
505.3 Nagrody pieniężne	19
506 Telewizja wewnętrzna	19
507 Propozycje i wyniki	19
507.1 Propozycje	19
507.2 Wyniki	20
508 Zaproszenia	20
508.1 Zawody CI	20
508.2 Zawody CIO	20
508.3 Mistrzostwa	20

509	Zgłoszenia	20
509.1	Zawody CI i CIO	20
509.2	Mistrzostwa	21
509.3	Certyfikat umiejętności	21
Rozdział 4	Osoby oficjalne	21
510	Kategorie osób oficjalnych	21
510.1	Sędziowie	22
510.2	Delegaci Techniczni	22
510.3	Gospodarze Toru	22
510.4	Komisarze	22
511	Wymagania dotyczące zmiany statusu osób oficjalnych	22
511.1	Komisarze WKKW - postanowienia specjalne	22
512	Warunki utrzymania statusu	23
513	Powoływanie osób oficjalnych	23
513.1	CCI1*- Intro [wstępne] (poziom ujednolicony)	23
513.2	Zawody w krótkim formacie (CCI-S i CCIO-S)	24
513.3	Zawody w długim formacie (CCI-L i CCIO-L)	25
513.4	Powoływanie Przewodniczącego Komisji Sędziowskiej- dodatkowe wymogi	26
513.5	Mistrzostwa i igrzyska	26
513.6	Lekarze weterynarii (patrz Przepisy weterynaryjne)	26
513.7	Komisarze	27
513.8	Powoływanie osób oficjalnych - dodatkowe wymagania i ograniczenia	27
513.9	Zawody na poziomie 1*,2* i 3* z kilkoma seriami na tym samym poziomie	28
513.10	Konflikt interesów	29
514	Wynagrodzenie osób oficjalnych	29
515	Obowiązki osób oficjalnych	29
515.1	Jurysdykcja osób oficjalnych	29
515.2	Komisja Sędziowska	30
515.3	Delegat Techniczny	31
515.4	Gospodarz Toru	32
515.5	Delegat Weterynaryjny / Komisja Weterynaryjna (patrz Przepisy weterynaryjne)	33
515.6	Komisarze (Zespół komisarzy)	33
Rozdział 5	Techniczne wymagania uczestnictwa	33
516	Zasady	33
517	Minimalne wymagania kwalifikacyjne (MWK)	33
518	Terminy ważności minimalnych wymagań kwalifikacyjnych	34
518.1	Mistrzostwa	34
518.2	CI i CIO	34
518.3	CCI4* - L/S oraz CCI5*-L: warunki dodatkowe	34
519	Kategorie zawodników	34

520	Minimalne wymagania kwalifikacyjne na zawody CI i CIO	35
521	Minimalne wymagania kwalifikacyjne na mistrzostwa i igrzyska	36
522	Kwalifikacja wsteczna	37
522.1	Kwalifikacja wsteczna – koń	37
522.2	Kwalifikacja wsteczna – zawodnik	38
Rozdział 6	Dobrostan konia i zawodnika	38
523	Dobrostan zawodnika	38
523.1	Informacje medyczne	38
523.2	Kondycja zdrowotna	39
523.3	Badanie po upadku	39
523.4	Wstrząśnienie mózgu	39
524	Dobrostan konia	39
524.1	Badanie weterynaryjne po przyjeździe	39
524.2	Przegląd koni	39
524.3	Rozmowa formalna po upadku	40
524.4	Dobrostan konia w czasie zawodów	40
524.5	Odwolania	41
524.6	Kontrola antydopingowa koni i kontrola podawania leków	41
525	Rejestrowane Ostrzeżenie WKKW	41
525.1	Niebezpieczna jazda	41
525.2	Niewłaściwe użycie bata	43
525.3	Eliminacja przed krosem	43
525.4	Krwawienie konia	43
525.5	Przyczyny administracyjne	43
526	Żółta Kartka Ostrzegawcza	44
526.1	Znęcanie się nad koniem Rejestrowane Ostrzeżenie WKKW, Żółta Kartka Ostrzegawcza i zawieszenie	44
527		45
Rozdział 7	Ogólne zasady konkursów	46
528	Klasyfikacja	46
528.1	Klasyfikacja indywidualna	46
528.2	Klasyfikacja drużynowa	47
528.3	Dyskwalifikacja	47
529	Zgłoszenie do startu	47
530	Zamiany	48
530.1	Zawody CI	48
530.2	Zawody CIO i mistrzostwa	48
531	Losowanie	48
531.1	Zatwierdzenie metody losowania	48
531.2	Zawody CI	48
531.3	Zawody CIO i mistrzostwa	48
532	Ustalenie kolejności startów (CIO i mistrzostwa)	48
532.1	Kolejność startów członków drużyny	49

532.2	Kolejność startów zawodników indywidualnych	49
533	Kolejność startów	49
533.1	CCI-L i CCI-S z kolejnością prób: ujeżdżenie – kros – skoki	49
533.2	CCI-S z kolejnością prób: ujeżdżenie -skoki – kros	49
533.3	Zawodnicy startujący na kilku koniach	50
534	Harmonogram	50
534.1	Próba ujeżdżenia	50
534.2	Próba terenowa	50
534.3	Próba skoków	50
535	Place treningowe i rozprężalnie	51
535.1	Numery identyfikacyjne	51
535.2	Ograniczenia w pracy z końmi	51
535.3	Tereny do ogólnego treningu	51
535.4	Place treningowe	51
535.5	Rozprężalnie	52
535.6	Familiaryzacja z czworobokiem	52
535.7	Komisarze	52
536	Dostęp do tras i placów	53
536.1	Czworobok	53
536.2	Trasa krosu	53
536.3	Trasa próby skoków	53
537	Przerwy i zmiany	53
537.1	Przerwy	53
537.2	Zmiany	54
538	Ubiór	54
538.1	Zasady ogólne	54
538.2	Sprawdzanie ubioru	54
539	Rząd koński i sprzęt	55
539.1	Sprawdzanie rzędu	55
540	Pomoc niedozwolona	55
540.1	Wyjątki	55
540.2	Urządzenia odbiorcze / kamery	55
541	Reklamy i promocja na zawodnikach i koniach	56
541.1	Oznaczenia producenta niebędącego sponsorem	56
541.2	Oznaczenia sponsorów	56
541.3	Wykorzystanie oznaczeń na mistrzostwach FEI	56
541.4	Sponsor Komitetu Organizacyjnego	56
541.5	Oznaczenie narodowości zawodnika	57
541.6	Imię i nazwisko zawodnika	57
541.7	Logo Federacji Narodowej	57
541.8	Reklama na terenie rozgrywki	58
541.9	Definicja placu konkursowego	58

541.10	(Patrz artykuł 135.8 Przepisów ogólnych)	58
Rozdział 8	Próba ujeżdżenia	58
542	Przepisy ujeżdżenia FEI	58
543	Administracja	58
543.1	Rodzaj i poziom programu	58
543.2	Liczba przejazdów do sędziowania jednego dnia	59
543.3	Pozycje sędziów	59
544	Wyniki	59
544.1	Punktacja	59
544.2	Obliczanie wyników	60
Rozdział 9	Próba terenowa	61
545	Przepisy dotyczące próby terenowej	61
545.1	Start	61
545.2	Norma czasu i pomiar czasu	61
545.3	Pomylenie trasy	62
545.4	Chody i przypadki zejścia z konia	62
545.5	Wyprzedzanie	62
545.6	Problemy zawodnika na trasie	62
545.7	Zatrzymanie zawodnika	62
545.8	Opuszczanie trasy po eliminacji	63
546	Trasa	63
546.1	Oznakowanie	63
546.2	Dystanse i tempa	63
546.3	Linia mety	64
546.4	Plany trasy	64
547	Przeszkody	64
547.1	Definicja	64
547.2	Rodzaje przeszkód	64
547.3	Wymiary	65
547.4	Pomiar	66
547.5	Przeszkody z członami i/lub opcjami	66
547.6	Liczba skoków	67
548	Punktacja	67
548.1	Błędy na przeszkodach	67
548.2	Błędy czasu	68
548.3	Dodatkowe przyczyny eliminacji	68
549	Definicje błędów	69
549.1	Odmowa	69
549.2	Wyłamanie – ominięcie chorągiewki [błąd flagi]	69
549.3	Wolta	70
549.4	Ponowny najazd po nieposłuszeństwie	70
549.4.1	Ponowny najazd na przeszkodę łamliwą po nieposłuszeństwie	70

549.5	Upadek	71
Rozdział 10	Próba skoków	71
550	Przepisy skokowe FEI	71
551	Cel	71
552	Tor i przeszkody	71
552.1	Rodzaje przeszkód	71
553	Punktacja	72
553.1	Błędy na przeszkodach	72
553.2	Błędy czasu	72
Aneksy		75
Aneks A	Kros	73
1	Maksymalne wymiary przeszkód krosowych	73
2	Dystanse- tempa- liczba skoków	73
3	Rysunki przeszkód krosowych i błędów	73
Aneks B	Skoki	74
1	Maksymalne wymiary przeszkód- dystanse- tempa- liczba skoków	74
Aneks C	Obsługa medyczna	75
Aneks D	Wymagania organizacyjne dla zawodów WKKW na poziomie 5*	79
Aneks E	Przedstawiciel zawodników	81
1	Wybór przedstawiciela zawodników	81
2	Spotkanie z zawodnikami	81
Aneks F	Odznaki honorowe FEI	82
Aneks G	Przepisy WKKW dla zawodników na kucach i zawodów WKKW kuców	83
1	Międzynarodowe zawody kuców i kwalifikacje	83
2	Pomiary kuców	83
3	Program ujeżdżenia	83
4	Próba terenowa	83
Aneks H	Przepisy krosowe dla zawodów halowych oraz konkursów krosowych na placu konkursowym	85
1	Przepisy dla zawodów krajowych i międzynarodowych	85
2	Nagrody pieniężne i koszty	85
3	Przepisy WKKW FEI dotyczące dobrostanu konia i zarządzania ryzykiem	85
4	Promocja WKKW jako konkurencji	85
Aneks I	Sankcje w przypadku naruszenia przepisów FEI	86
Słownik		88

PREAMBUŁA

Niniejsze Przepisy Wszechstronnego Konkursu Konia Wierzchowego obowiązują od 1 stycznia 2026 r.

Przepisy WKKW podlegają weryfikacji merytorycznej co 4 lata, chyba że konieczne będą pilne wyjaśnienia lub zmiany związane z zarządzaniem ryzykiem.

Począwszy od niniejszej daty wszystkie poprzednie publikacje i zmiany Przepisów WKKW tracą ważność.

Niniejsze Przepisy szczegółowo określają zasady rozgrywania międzynarodowych zawodów WKKW, tym niemniej należy je interpretować w powiązaniu ze wszystkimi innymi przepisami i regulacjami FEI, w tym między innymi:

- ze Statutem FEI ,
- Przepisami ogólnymi FEI,
- Przepisami konkurencji ujeżdżenia FEI,
- Przepisami konkurencji skoków FEI,
- Przepisami weterynaryjnymi FEI,
- Memorandum FEI dla WKKW,
- Wytycznymi FEI do próby terenowej dla osób oficjalnych
- Aplikacją FEI TackApp
- EADCMR (Przepisy antydopingowe i kontroli leków u koni)
- ADRHA (Przepisy antydopingowe dotyczące zawodników)

Przepisy konkurencji skoków oraz konkurencji ujeżdżenia mają zastosowanie do próby skoków oraz w próby ujeżdżenia WKKW, chyba że niniejsze Przepisy WKKW stanowią inaczej. Wszelkie zmiany wprowadzone w ciągu roku do Przepisów konkurencji skoków i ujeżdżenia będą rozpatrywane pod kątem wprowadzenia do WKKW od 1 stycznia kolejnego roku.

Wymogi dotyczące rzędu końskiego i sprzętu zostały usunięte z niniejszych Przepisów. Patrz dokumenty FEI zatytułowane Wymogi dot. rzędu i sprzętu oraz Baza danych dot. sprzętu i ubioru, lub aplikacja FEI TackApp.

Przepisy niniejsze nie są w stanie przewidzieć wszystkich możliwych sytuacji. W przypadku jakichkolwiek nieprzewidzianych lub wyjątkowych okoliczności obowiązkiem właściwej osoby lub organu jest podjęcie decyzji w duchu sportowym, w sposób jak najbardziej zbliżony do intencji Przepisów WKKW oraz Przepisów ogólnych. Jeżeli okaże się, że w Przepisach WKKW istnieje luka, winna ona być interpretowana w sposób jak najbardziej zgodny z pozostałymi postanowieniami niniejszych Przepisów WKKW, pozostałymi przepisami FEI oraz z duchem sportu.

Wyrażenia pisane wielką literą zostały zdefiniowane w Słowniku Przepisów WKKW, w Przepisach ogólnych, w Statucie i innych przepisach FEI.

KODEKS POSTĘPOWANIA FEI - DOBRO KONIA

Od wszystkich osób zaangażowanych w międzynarodowy sport jeździecki FEI wymaga przestrzegania Kodeksu postępowania FEI oraz uznania i zaakceptowania zasady, że dobro konia jest zawsze sprawą najwyższej wagi i nie może być nigdy podporządkowane rywalizacji sportowej ani aspektom komercyjnym sportu. W szczególności należy przestrzegać następujących zasad:

1. Dobrostan ogólny:

a) Prawidłowe postępowanie z koniem

Warunki stajenne oraz żywienie muszą być zgodne z najlepszą praktyką postępowania z koniem. Należy koniom zapewnić stały dostęp do czystej, dobrej jakości paszy objętościowej, paszy treściwej i wody.

b) Metody treningowe

Konie mogą być poddawane jedynie treningowi, który dostosowany jest do ich możliwości fizycznych i poziomu dojrzałości do danej konkurencji. Nie wolno stosować żadnych metod obejmujących znęcaniem się lub/i powodujących strach.

c) Kucie i sprzęt

Pielęgnacja kopyt i kucie muszą spełniać wysokie standardy. Sprzęt musi być tak wykonany i dopasowany, aby uniknąć ryzyka bólu lub kontuzji.

d) Transport

Podczas transportu konie muszą być w pełni zabezpieczone przed urazami i innym zagrożeniem zdrowia. Pojazdy muszą być bezpieczne, dobrze wentylowane, utrzymane w wysokim standardzie, regularnie dezynfekowane i prowadzone przez kompetentne osoby. Obsługa musi być kompetentna i zawsze gotowa, by zaopiekować się koniem.

e) Podróż

Wszystkie podróże muszą być starannie zaplanowane z uwzględnieniem regularnych przerw na odpoczynek, z dostępem do pożywienia i wody, zgodnie z aktualnymi wytycznymi FEI.

2. Przygotowanie do rywalizacji sportowej

a) Kondycja fizyczna i umiejętności

W zawodach mogą brać udział tylko konie będące w dobrej kondycji i zawodnicy o potwierdzonych umiejętnościach. Konie powinny mieć zapewniony odpowiedni czas na odpoczynek między treningami i zawodami; należy także zapewnić odpowiedni czas na odpoczynek po podróży.

b) Stan zdrowia

Żaden koń uznany za niezdolnego do startu nie może wystartować ani kontynuować rywalizacji. W przypadku jakichkolwiek wątpliwości należy zwrócić się o opinię do lekarza weterynarii.

c) Doping i leczenie

Każde zastosowanie lub zamiar zastosowania dopingu i nielegalne zastosowanie leków stanowi poważne naruszenie dobrostanu konia i nie będzie tolerowane. Po każdym leczeniu weterynaryjnym należy zapewnić koniowi wystarczający czas na pełny powrót do zdrowia przed ponownym udziałem w zawodach.

d) Zabiegi chirurgiczne

Wszelkie zabiegi chirurgiczne zagrażające dobru konia biorącego udział w rywalizacji sportowej lub bezpieczeństwu innych koni i/lub zawodników są niedozwolone.

e) Klacze żrebne/ niedawno po wyżrebieniu.

Klacz nie mogą startować w zawodach po upływie czwartego miesiąca ciąży ani ze źrebakiem u boku.

f) Nadużycie pomocy

Znęcanie się nad koniem z wykorzystaniem naturalnych pomocy lub pomocy sztucznych (np. bat, ostrogi itd.) nie będzie tolerowane.

3. Zawody nie mogą naruszać dobra konia

a) Place konkursowe

Trening i starty koni muszą odbywać się na odpowiednim, bezpiecznym podłożu. Wszystkie przeszkody i warunki rozgrywania zawodów muszą być zaprojektowane z myślą o bezpieczeństwie konia.

b) Podłoże

Wszystkie nawierzchnie, na których konie chodzą, trenują lub startują muszą być przygotowane i utrzymane w taki sposób, aby ograniczyć czynniki mogące prowadzić do kontuzji.

c) Ekstremalne warunki pogodowe

Zawody nie mogą być rozgrywane w ekstremalnych warunkach pogodowych, które zagrażają dobru lub bezpieczeństwu konia. Należy zapewnić środki i sprzęt niezbędny do szybkiego schłodzenia koni po przejeździe.

d) Stajnie podczas zawodów

Stajnie muszą być bezpieczne, higieniczne, komfortowe, dobrze wentylowane i o wystarczających wymiarach dla typu i natury konia. Należy zapewnić stały dostęp do myjek i wody.

4. Humanitarne traktowanie koni

a) Leczenie weterynaryjne

Na zawodach należy zawsze zapewnić profesjonalną opiekę weterynaryjną. Jeżeli koń ulegnie kontuzji lub jest wyczerpany podczas startu zawodnik ma obowiązek przerwać przejazd i koń musi zostać poddany badaniu weterynaryjnemu. Wyciągnąć się z rywalizacji a koń musi zostać zbadany przez lekarza weterynarii.

b) Skierowanie do kliniki weterynaryjnej

W razie konieczności koń powinien zostać przetransportowany ambulansem do najbliższej, kliniki w celu dalszego diagnozowania i leczenia. Kontuzjowane konie muszą przed transportem otrzymać pełne wsparcie i pomoc medyczną.

c) Kontuzje podczas zawodów

Należy monitorować kontuzje doznane podczas zawodów. Jakość podłoża, częstotliwość konkursów i wszelkie inne czynniki ryzyka powinny być dokładnie sprawdzane aby ustalić sposoby minimalizowania kontuzji.

d) Eutanazja

Jeśli urazy są bardzo poważne może zaistnieć potrzeba uśpienia konia przez lekarza weterynarii tak szybko jak to możliwe ze względów humanitarnych i wyłącznie w celu zminimalizowania cierpienia.

e) Emerytura

Po zakończeniu kariery sportowej konie muszą być traktowane ze współczuciem i w sposób humanitarny.

5. Edukacja

FEI zachęca wszystkie osoby zaangażowane w sport jeździecki do osiągnięcia jak najwyższego poziomu wiedzy w ich konkretnych dziedzinach w zakresie opieki i postępowania z koniem startującym w zawodach.

Niniejszy Kodeks postępowania mający na celu dobro konia może ulegać zmianom, a wszelkie opinie w tym zakresie są mile widziane. FEI będzie zwracać szczególną uwagę

na najnowsze wyniki badań i zachęcamy wszystkich do dalszego wspierania i finansowania badań nad dobrostanem koni.

WIZJA WKKW

WKKW jest najbardziej wszechstronną konkurencją jeździecką wymagającą od jeźdźcy dużego doświadczenia we wszystkich dziedzinach sztuki jeździeckiej oraz dokładnej wiedzy o możliwościach swojego konia, a od konia wszechstronnych umiejętności wynikających z inteligentnego i stopniowego treningu.

Próba terenowa stanowi najbardziej emocjonującą i wszechstronnie wymagającą próbę umiejętności jeździeckich, w której nagradzane są właściwe zasady treningu i jazdy. Próba ta koncentruje się na zdolności zawodników i koni do przystosowania się do różnorodnych i zmiennych warunków rywalizacji (pogody, ukształtowania terenu, przeszkód, podłoża itd.), pokazuje umiejętności skokowe, harmonię, wzajemne zaufanie oraz ogólnie „piękny widok”.

Od wszystkich zaangażowanych osób wymaga to szczególnej świadomości i akceptacji określonego poziomu ryzyka, które wpisane jest w tak ambitny i ekscytujący charakter próby terenowej.

Należy podjąć wszelkie starania, aby na każdym poziomie zawodów uczestniczyli w nich odpowiedzialni zawodnicy z końmi przygotowywanymi stopniowo, by nie narażać nikogo na ryzyko większe, niż jest to ściśle wpisane w charakter konkurencji i poziom zawodów.

Rozdział I POSTANOWIENIA OGÓLNE

500 WPROWADZENIE

500.1 Definicja

Zawody WKKW składają się z trzech odrębnych prób, podczas których zawodnik dosiada tego samego konia. Są to próba ujeżdżenia, próba terenowa i próba skoków.

500.2 Odpowiedzialność

500.2.1. Zawodnicy

Zawodnik ponosi pełną odpowiedzialność za znajomość i przestrzeganie niniejszych Przepisów WKKW. Powołanie komisarza czy innej osoby oficjalnej przewidziane lub nieprzewidziane na mocy niniejszych Przepisów WKKW nie zwalnia zawodnika z tej odpowiedzialności.

500.2.2. Federacje Narodowe

Federacje Narodowe są odpowiedzialne za selekcję i zgłaszanie odpowiednio zakwalifikowanych zawodników i koni na zawody międzynarodowe oraz za ich przygotowanie kondycyjne i techniczne do startu.

500.2.3. Krajowi Oficerowie Bezpieczeństwa

Wszystkie Federacje Narodowe organizujące międzynarodowe zawody WKKW mają obowiązek powołać aktywnego Krajowego Oficera Bezpieczeństwa (KOB ang. NSO), który będzie współpracował z FEI we wszystkich sprawach bezpośrednio związanych z zarządzaniem ryzykiem w WKKW, włącznie z corocznym składaniem raportu oraz obecnością na dorocznym Seminarium ds. zarządzania ryzykiem.

500.2.4. Rejestracja

Wszyscy zawodnicy i konie uczestniczące w zawodach międzynarodowych muszą być corocznie rejestrowani w FEI.

500.2.5. Paszporty koni i mikroczipy

Patrz Przepisy ogólne art. 137.

Rozdział 2 STRUKTURA ZAWODÓW

501 ZAWODY I CYKLE ZAWODÓW

501.1 Zawody Międzynarodowe (CI)

Zawody z klasyfikacją indywidualną. Miejsce, data i poziom CI muszą być zatwierdzone przez FEI. Wymagania specjalne mogą mieć zastosowanie do zawodów na poziomie 4* i 5* w nowych miejscach.

501.2 Zawody Międzynarodowe Oficjalne (CIO)

Zawody z oficjalną klasyfikacją drużynową i indywidualną. Każdy członek drużyny będzie automatycznie uwzględniany również w klasyfikacji indywidualnej. Drużyny zawsze składają się z zawodników z tego samego kraju.

Jeżeli na CIO zgłosiło się mniej niż pięć (5) FN zaproszenie może obejmować dwie (2) drużyny z każdej NF (włącznie z drużyną gospodarzy). Przed rozpoczęciem zawodów każda FN posiadająca dwie drużyny musi zdecydować która z drużyn będzie liczyła się do ostatecznej klasyfikacji drużynowej.

Miejsce, data, poziom oraz kwalifikacje na CIO muszą być zatwierdzone przez FEI. Każda Federacja Narodowa może zorganizować CIO dla seniorów tylko raz w ciągu roku kalendarzowego.

501.2.1 Puchar Narodów [Nations Cup™]

Puchar Narodów (zwany także „PN”) jest oficjalnym międzynarodowym konkursem drużynowym. Jego celem jest porównanie umiejętności zawodników i koni z różnych FN i może być organizowany tylko przy okazji zawodów CIO.

Co najmniej trzy FN muszą wziąć udział w zawodach, aby mogły być one uznane za zawody Pucharu Narodów FEI.

Jeśli mniej niż pięć narodowych federacji zgłosiło drużynę do FEI Eventing Nations Cup™ [Pucharu Narodów FEI w WKKW] zaproszenie może zostać rozszerzone do dwóch drużyn na każdą FN (włącznie z drużynami gospodarza). Przed rozpoczęciem zawodów, najpóźniej podczas losowania kolejności startów, każda FN, która zgłosiła dwie drużyny musi zdecydować, której z nich wynik będzie liczony do klasyfikacji PN FEI.

501.3 Mistrzostwa (CH)

Zawody z oficjalną klasyfikacją drużynową i indywidualną. Każdy członek drużyny będzie automatycznie brany pod uwagę również w klasyfikacji indywidualnej. Drużyny zawsze składają się z zawodników z tego samego kraju.

Reprezentacja geograficzna, grupa wiekowa zawodników i koni, miejsce, data i poziom podlegają decyzji Zarządu FEI.

W wyjątkowych przypadkach drużyny w Mistrzostwach Kontynentu mogą być regionalne, i w takich przypadkach zakres terytorialny musi być uprzednio zatwierdzony przez Komisję WKKW.

Mistrzostwa Kuców, Juniorów i Młodych Jeźdźców muszą być zorganizowane podczas długiej przerwy szkolnej. Zaleca się organizację Mistrzostw Juniorów i Młodych Jeźdźców łącznie.

Oprócz Mistrzostw U25 wszystkie Mistrzostwa muszą być organizowane w długim formacie na wszystkich poziomach. Wyjątki mogą być rozpatrzone przez Komisję WKKW [FEI].

501.3.1. Minimalne uczestnictwo

Mistrzostwa kontynentu mogą się odbyć tylko jeżeli co najmniej trzy Federacje Narodowe lub/i drużyny regionalne są reprezentowane na pierwszym przeglądzie koni.

Poza Europą Mistrzostwa Kontynentu Juniorów i Młodych Jeźdźców mogą się odbywać z dowolną liczbą drużyn regionalnych z co najmniej dwóch Federacji Narodowych,

501.3.2 Zawodnicy indywidualni poza drużyną

Na wszystkich Mistrzostwach i Igrzyskach liczba zawodników kraju gospodarza będzie ograniczona do takiej samej maksymalnej liczby zawodników i koni, jaka dopuszczana jest z innych krajów

Ekipy z przynajmniej trzech (3) krajów muszą przejść Przegląd Koni, aby zawody mogły być uznane za Mistrzostwa FEI (minimum dziewięciu (9) zawodników). Maksymalna liczba zawodników na Mistrzostwach to 90.

Liczba zawodników indywidualnych mających prawo do startu oprócz każdej drużyny to:

- a) Siedem (7) lub więcej zgłoszonych drużyn - dwóch (2) indywidualnych zawodników na kraj
- b) Pięć (5) lub sześć (6) zgłoszonych drużyn - trzech (3) indywidualnych zawodników na kraj
- c) Cztery (4) lub mniej zgłoszonych drużyn- czterech (4) indywidualnych zawodników na kraj .

Narodowe Federacje zostaną o tym poinformowane przez Komitet Organizacyjny po upływie terminu zgłoszeń imiennych.

501.3.3 Poziomy trudności

Poziom trudności na Mistrzostwach przedstawia się następująco:

- a) Kuće - CCIP2*- L
- b) Młode Konie (6 letnie)- CCI2*-L
- c) Młode Konie (7 letnie)- CCI3*-L
- d) Juniorzy- CCI2*-L
- e) Młodzi Jeźdźcy- CCI3*-L
- f) U25 – CCI4*S (kolejność prób to ujeżdżenie – kros – skoki)
- g) Mistrzostwa Kontynentu/Regionu i Igrzyska - decyzja będzie podjęta przez Komisję WKKW po konsultacji z odpowiednimi Federacjami Narodowymi
- h) Komisja WKKW FEI rozpatrzy i zatwierdzi format hybrydowy, w którym próba ujeżdżenia i próba skoków będą na wyższym poziomie gwiazdkowym niż próba krosu. W takim przypadku wymogi dotyczące MWK będą dostosowane do poziomu technicznego próby krosu.
- i) Mistrzostwa Świata- patrz art. 501.3.4.

501.3.4. Indywidualne i drużynowe Mistrzostwa Świata

Mistrzostwa Świata organizowane są dla seniorów.

Mistrzostwa Świata mogą się odbyć jeśli reprezentowanych jest co najmniej sześć (6) Federacji Narodowych.

Jeśli Mistrzostwa Świata są rozgrywane oddzielnie, liczba zawodników będzie zgodna z art. 501.3.2 dla Mistrzostw.

Uczestnictwo w Mistrzostwach Świata w przypadku połączenia z innymi konkurencjami:

- a) maksimum 5 zawodników z jednego kraju;
- b) maksimum 2 zawodników indywidualnych z krajów nie reprezentowanych drużynowo;
- c) drużyna składa się z 3 lub 4 zawodników.

Poziom techniczny Mistrzostw Świata:

- a) próba ujeżdżenia i próba skoków na poziomie 5*;
- b) kros na poziomie technicznym Mistrzostw Świata/Igrzysk Olimpijskich (10 min 38-42 skoków).
- c) Mistrzostwa Świata/Igrzyska Olimpijskie liczą się jako 5* MWK.

501.4. Igrzyska

501.4.1. Igrzyska regionalne i kontynentalne

Zawody WKKW mogą być zorganizowane w ramach regionalnych lub kontynentalnych Igrzysk wielu dyscyplin sportowych (np. panamerykańskie, azjatyckie, południowo-amerykańskie, Azja Południowo- Wschodnia itp.) z oficjalną klasyfikacją drużynową i indywidualną.

Igrzyska takie organizowane są przez konfederację narodowych Komitetów Olimpijskich odpowiedzialną za ogólne zasady z wyłączeniem aspektów technicznych. Grupa wiekowa, format i poziom zawodów musi zostać zatwierdzony przez Komisję WKKW FEI.

501.4.2. Igrzyska Olimpijskie

Igrzyska Olimpijskie są organizowane przez Międzynarodowy Komitet Olimpijski zgodnie z Przepisami specjalnymi FEI dotyczącymi Igrzysk Olimpijskich oraz aktualnymi Przepisami WKKW.

501.5 Cykle Zawodów WKKW FEI

Cykle zawodów WKKW FEI mogą być powoływane po uzyskaniu zgody Zarządu FEI (np. Puchar Narodów FEI w WKKW).

Dla wszystkich cykli zawodów osobne przepisy dotyczące kwalifikacji i uczestnictwa muszą zostać zatwierdzone przez Zarząd FEI.

502 Formaty i poziomy

Zawody określane są również przez format i poziom.

502.1 Formaty

502.1.1 Definicja

Formaty określają niektóre techniczne aspekty zawodów (czas trwania zawodów, intensywność próby terenowej, kolejność prób itd.)

502.1.2 Zawody w długim formacie (CCI-L)

Zawody w długim formacie mogą odbywać się w ciągu trzech lub więcej dni. Próba ujeżdżenia rozłożona jest na jeden lub więcej kolejnych dni, w zależności od liczby zawodników. Bezpośrednio po niej, następnego dnia, odbywa się próba terenowa, a bezpośrednio po niej, następnego dnia, próba skoków. Jeżeli wiele konkursów odbywa się jednocześnie pomiędzy próbą ujeżdżenia a następną próbą za zgodą FEI dozwolony jest jeden dzień przerwy ze względu na konieczność dostosowania harmonogramu zawodów.

W przypadku zawodów w długim formacie trasa próby terenowej musi być takiej długości, by dla odniesienia sukcesu niezbędną była doskonała kondycja i wytrzymałość konia.

Próba terenowa odbywa się zawsze przed próbą skoków.

502.1.3 Zawody w krótkim formacie (CCI S)

Zawody w krótkim formacie mogą odbywać się w ciągu jednego lub więcej dni. Próba ujeżdżenia jest zawsze pierwsza i może być rozgrywana w ciągu jednego lub więcej kolejnych dni, w zależności od liczby zawodników. Po niej tego samego lub kolejnego dnia odbywa się próba skoków i próba terenowa. Jeżeli wiele konkursów odbywa się jednocześnie pomiędzy próbą ujeżdżenia a następną próbą za zgodą FEI dozwolony jest jeden dzień przerwy ze względu na konieczność dostosowania harmonogramu zawodów.

W zawodach w krótkim formacie stopień trudności trasy próby terenowej w odniesieniu do systemu gwiazdek jest taka sama, jak w zawodach w długim formacie, ale trasa jest krótsza a intensywność skoków większa.

Zaleca się, by próba terenowa miała miejsce po próbie skoków.

502.1.4. Zawody w ujednoliconym formacie (CCI1*- Intro)

Zawody CCI1* - Intro mogą być rozgrywane zarówno w krótkim jak i długim formacie jeśli chodzi o kolejność prób i przeglądów koni.

502.2 Poziomy trudności

Poziomy wyznacza stopień trudności zawodów i są określane przez progresywny system gwiazdek począwszy od najniższego poziomu 1* do najwyższego poziomu 5*.

Poziom 5* wymaga maksymalnego poziomu wyszkolenia i doświadczenia zarówno od konia, jak i od zawodnika.

503 Kategorie

503.1 Zawody kuców, juniorów, młodych jeźdźców oraz U25 [zawodników poniżej 25 roku życia]

Zawody kuców, juniorów, młodych jeźdźców oraz zawodników U25 organizowane są zgodnie z grupami wiekowymi zawodników.

503.1.1 Zawody kuców

Zawodnik może uczestniczyć w zawodach jako zawodnik kategorii kuców od początku roku kalendarzowego, w którym osiąga wiek 12 lat, do końca roku, w którym osiąga wiek 16 lat.

Zawodnik kategorii kuców może, bez utraty tego statusu, brać udział w zawodach nie ograniczonych do kuców jeśli się do nich właściwie zakwalifikuje.

503.1.2 Zawody dla juniorów

Zawodnik może brać udział w zawodach jako junior od początku roku kalendarzowego, w którym osiąga wiek 14 lat do końca roku, w którym osiąga wiek 18 lat.

503.1.3 Zawody dla młodych jeźdźców

Zawodnik może brać udział w zawodach jako młody jeździec od początku roku kalendarzowego, w którym osiąga wiek 16 lat do końca roku, w którym osiąga wiek 21 lat.

503.1.4 Zawody dla zawodników U25

Zawodnik może brać udział w zawodach w kategorii U25 od początku roku kalendarzowego, w którym osiąga wiek 16 lat do końca roku kalendarzowego, w którym osiąga wiek 25 lat.

503.2 Wiek zawodników

Zawodnik uważany jest za seniora od początku roku kalendarzowego, w którym kończy 18 lat. Mistrzostwa oraz igrzyska są ograniczone do seniorów, chyba że są organizowane specjalnie dla U25, juniorów lub młodych jeźdźców lub jeźdźców na kucach, z następującymi wyjątkami:

- a) Za wyraźnym zezwoleniem swojej Narodowej Federacji zawodnik ma prawo startować w Mistrzostwach Świata Młodych Koni (7 letnich) od roku, w którym kończy 16 lat.
- b) Za wyraźnym zezwoleniem swojej Narodowej Federacji zawodnik ma prawo startować w Mistrzostwach Świata Młodych Koni (6 letnich) od roku, w którym kończy 14 lat.

Zawody międzynarodowe są ograniczone do seniorów z wyjątkiem zawodów organizowanych dla juniorów, młodych jeźdźców, U25 lub zawodników na kucach z następującymi wyjątkami:

- a) Za wyraźnym zezwoleniem swojej Federacji Narodowej zawodnik może uczestniczyć w zawodach 3* od początku roku kalendarzowego, w którym kończy 16 lat .
- b) Za wyraźnym zezwoleniem swojej Federacji Narodowej, zawodnik może uczestniczyć w zawodach 2* od początku roku kalendarzowego, w którym kończy 14 lat.
- c) Za wyraźnym zezwoleniem swojej Federacji Narodowej zawodnik może uczestniczyć w zawodach 1* od początku roku kalendarzowego, w którym kończy 12 lat.

503.3 Zawody dla młodych koni

Zawody dla młodych koni zorganizowane są zgodnie z wiekiem koni dla koni sześć- i siedmioletnich.

Zawody takie mogą odbywać się jako CCI2* i 3* długie lub krótkie dla koni sześć- i siedmioletnich oraz jako CCI1*- Intro dla koni pięcioletnich.

503.4 Wiek koni

Następujący wiek minimalny koni ma zastosowanie do wszystkich zawodów:

- a) Zawody na poziomie CCI1*: koń może startować w zawodach 1* od początku roku kalendarzowego, w którym kończy pięć (5) lat.
- b) Zawody CCI2*/3*: koń może startować w zawodach na poziomie 2* i 3* od początku roku kalendarzowego, w którym kończy sześć (6) lat.
- c) Zawody CCI4*: koń może startować w zawodach na poziomie 4* od początku roku kalendarzowego, w którym kończy siedem (7) lat.
- d) Zawody na poziomie 5* i mistrzostwa na poziomie 4*: koń może startować w zawodach na 5* gwiazdek i w mistrzostwach na poziomie 4* od początku roku kalendarzowego, w którym kończy dziewięć (9) lat.

503.5Kuce

Z wyjątkiem zawodów przeznaczonych tylko dla kuców (CCIP) wszystkie międzynarodowe zawody WKKW są otwarte dla koni i kuców pod warunkiem uzyskania przez kuce i zawodników wszystkich stosownych kwalifikacji.

503.5.1 Definicja

Definicja kuca i procedura mierzenia kuca znajdują się w Przepisach weterynaryjnych.

503.5.2 Wiek kuca

Kuc może uczestniczyć w zawodach dla kuców CCIP¹ od początku roku kalendarzowego, w którym osiągnie wiek sześciu lat. Kuc może startować w Mistrzostwach FEI kucy od początku roku kalendarzowego, w którym osiągnie wiek siedmiu lat.

504 Ograniczenia uczestnictwa

504.1 Liczba koni na zawodnika

504.1.1 Mistrzostwa i Igrzyska

Zawodnik może startować tylko na jednym koniu.

504.1.2 Zawody CIO

Zawodnik może startować tylko na jednym koniu jako członek drużyny i może być tylko w jednej drużynie.

504.1.2.1. CIO w ramach cyklu Pucharu Narodów FEI w WKKW [FEI Eventing Nations Cup™ Series]

Konkurs drużynowy musi być uwzględniony jako blok w listach startowych do próby ujeżdżenia i krosu. Zawodnicy indywidualni będą umieszczeni w odrębnym bloku, najlepiej przed blokiem drużynowym lub po nim, według decyzji KO. Informacja ta musi być umieszczona w Propozycjach.

504.1.3 Zawody CI

Nie ma ograniczenia liczby koni, na których zawodnik może wystartować w konkursie indywidualnym, z następującymi wyjątkami:

- a) Komitet Organizacyjny może wedle własnego uznania wprowadzić procedurę losowania, czy to ze względu na harmonogram startów czy z jakiegokolwiek innego powodu. Procedura taka musi być opublikowana w Propozycjach zawodów.
- b) Jeśli na zawody jest więcej zgłoszeń niż można przyjąć, żaden zawodnik nie może startować na więcej niż dwóch koniach (lub jednym, jeżeli tak zdecyduje Komitet Organizacyjny).

Zgłaszając zawodników na zawody międzynarodowe Federacje Narodowe ponoszą odpowiedzialność za to, by żaden zawodnik nie wystartował w krosie jednego dnia na większej liczbie koni, niż pozwalają na to jego możliwości.

504.2 Inne ograniczenia uczestnictwa

504.2.1 Mistrzostwa

W danym roku kalendarzowym zawodnicy i konie mogą wziąć udział tylko w jednego rodzaju Mistrzostwach: Kuców, Juniorów, Młodych Jeźdźców albo Seniorów. Przepis ten nie ma zastosowania do Mistrzostw Młodych Koni.

Zawodnicy i konie startujące w Mistrzostwach U25 mogą również wystartować w Mistrzostwach Seniorów w tym samym roku, ale nie w Mistrzostwach Kuców, Juniorów lub Młodych Jeźdźców.

504.2.2 Mistrzostwa Juniorów

Mistrzostwa Juniorów są otwarte dla wszystkich koni z wyjątkiem tych, które uzyskały MWK w zawodach CCI5*-L, lub na Igrzyskach Olimpijskich lub na W-CH WKKW w bieżącym roku.

Jeśli zawodnik raz weźmie udział w Mistrzostwach Seniorów WKKW lub w Igrzyskach Olimpijskich lub Regionalnych, nie może wrócić do Mistrzostw Juniorów WKKW.

Rozdział 3 ADMINISTRACJA ZAWODÓW

505 Koszty, wpisowe, nagrody pieniężne, odpowiedzialność

505.1 Zawody CI i CIO

Określenie wpisowego i kosztów udziału w zawodach leży w gestii Komitetu Organizacyjnego.

Wszyscy zawodnicy z kraju gospodarza, w tym zawodnicy zagraniczni zamieszkujący w tym kraju, muszą ponosić takie same koszty.

Wszyscy inni zawodnicy zagraniczni muszą ponosić takie same koszty, jednakże ich poziom może się różnić od poziomu kosztów oferowanych zawodnikom krajowym i zagranicznym zamieszkałym w kraju gospodarza.

505.2 Mistrzostwa

Opłata za wpisowe należna od uczestników oraz koszty pokrywane przez Komitet Organizacyjny Mistrzostw FEI będą określone w Umowie Organizacyjnej zawartej pomiędzy Organizatorem, jego Narodową Federacją i FEI.

505.2.1 Odpowiedzialność

Szefowie ekip mają obowiązek uczestniczyć i reprezentować zawodników na oficjalnych spotkaniach szefów ekip.

Szefowie ekip są odpowiedzialni za zachowanie drużyn i zawodników indywidualnych podczas zawodów. Wraz z oraz Federacją Narodową odpowiadają oni za ewentualne szkody. Jeśli zawodnicy nie są zakwaterowani w prywatnych domach szefowie ekip muszą mieszkać w tym samym miejscu, co ich drużyny i/lub zawodnicy indywidualni.

Komisja Sędziowska upoważniona jest do oszacowania ewentualnych szkód. Zgodnie z przepisami FEI Komisja Sędziowska może nałożyć grzywnę i ma prawo zdyskwalifikować drużynę lub/i zawodników indywidualnych za niedopuszczalne zachowanie na każdym etapie zawodów.

505.3 Nagrody pieniężne

505.3.1 Wypłata

Łączna kwota nagród pieniężnych opublikowana w Propozycjach zawodów dla każdego konkursu musi zostać wypłacona zgodnie z podziałem zamieszczonym w Propozycjach dla każdego konkursu. Łączna kwota nagród pieniężnych podana dla każdego konkursu musi być wypłacona w całości i stanowi minimalną kwotę do wypłaty.

Komitety Organizacyjne zobowiązane są dokładnie określić sposób wypłaty nagród pieniężnych w Propozycjach zawodów. Komitety Organizacyjne mogą w propozycjach przewidzieć kilka opcji wypłaty, aby umożliwić dostosowanie kwoty oraz liczby nagród do ostatecznej liczby startujących.

Minimalna liczba nagród oferowanych w konkursie musi zostać ustalona na zasadzie: jedna nagroda na każdą rozpoczętą czwórkę zawodników (startujących w ujeżdżeniu), minimalnie pięć nagród.

Jeśli mniej niż pięciu zawodników ukończy konkurs minimalna liczba przyznanych nagród powinna zostać zmieniona i być równa liczbie zawodników, którzy ukończyli.

Wartość pierwszej nagrody dla zawodników indywidualnych lub dla drużyn, czy to w gotówce czy w nagrodach rzeczowych łatwo wymienialnych na gotówkę, nie może przekroczyć jednej trzeciej łącznej wartości nagród w gotówce bądź nagród rzeczowych wymienialnych na gotówkę w danym konkursie, chyba że konkurs ukończyło trzech zawodników lub mniej. Komitety Organizacyjne mają możliwość dostosowania nagród pieniężnych do liczby startujących na dzień zamknięcia zgłoszeń ostatecznych (nie później niż cztery (4) dni przed pierwszym przegłędem koni).

505.3.2 Konkursy z kilkoma seriami

Nagrody pieniężne muszą być takie same w każdej serii i muszą być określone w Propozycjach.

505.3.3 Konkursy kuców

W konkursach kuców nagrody pieniężne są niedozwolone.

505.3.4 Dekoracja

Zdobywcy nagród mają obowiązek wziąć udział w ceremonii dekoracji i powinni wyjechać do dekoracji na koniach, które zajęły nagradzane miejsca (jeżeli próba terenowa jest ostatnią próbą zawodów udział koni w dekoracji nie jest wymagany).

KO ma obowiązek oficjalnie poinformować zawodników o scenariuszu dekoracji i liczbie nagrodzonych zobowiązanych do udziału w ceremonii.

Jeśli nagrodzony nie weźmie udziału w ceremonii dekoracji bez wiarygodnego uzasadnienia i powiadomienia KO Komisja Sędziowska może, według własnego uznania, pozwolić KO na zatrzymanie nagrody.

506 Telewizja wewnętrzna

Na wszystkich zawodach na poziomie 5* oraz na Mistrzostwach na poziomie 4* i 5* obowiązkowa jest telewizja wewnętrzna podczas próby terenowej, która musi być dostępna w miejscu wyznaczonym dla zawodników w pobliżu startu oraz w centrum kontroli do dyspozycji Komisji Sędziowskiej i Kontrolera próby terenowej.

507 Propozycje i wyniki

507.1 Propozycje

W przypadku wszystkich zawodów Propozycje sporządzone na formularzu przewidzianym przez FEI muszą zostać przesłane do zatwierdzenia przez FEI nie później niż:

- a) Cztery tygodnie przed zawodami międzynarodowymi CCI1*- Intro, CCI2 i CCI3* - długimi lub krótkimi
- b) Dziesięć tygodni przed zawodami międzynarodowymi CCI4*-długimi lub krótkimi, CCI5*-L na, CCIO i CH na wszystkich poziomach.

Niedotrzymanie powyższych terminów będzie rozpatrywane zgodnie z zapisami Przepisów ogólnych.

Żadne Propozycje nie mogą zostać zatwierdzone po dacie zamknięcia zgłoszeń.

507.2 Wyniki

Pełne wyniki zawodów muszą być przekazane do FEI przez Komitet Organizacyjny w formacie elektronicznym określonym przez FEI najlepiej natychmiast po zakończeniu zawodów i nie później niż dwa dni po zakończeniu zawodów.

Niedotrzymanie powyższych terminów będzie rozpatrywane zgodnie z zapisami Przepisów ogólnych.

508 Zaproszenia

Wszystkie zaproszenia muszą być wysyłane do Federacji Narodowych a nie do zawodników indywidualnie.

508.1 Zawody CI

Komitet Organizacyjny decyduje o zaproszeniu Federacji Narodowych oraz o liczbie zawodników i koni z każdego kraju.

Zaproszenie musi obejmować jednego luzaka na zawodnika.

508.2 Zawody CIO

Co najmniej pięć obcych państw musi być zaproszonych. Liczba zawodników z kraju gospodarza jest nieograniczona.

Komitet Organizacyjny może ograniczyć liczbę zaproszonych państw jedynie w porozumieniu z Sekretarzem Generalnym i Komisją WKKW.

Zaproszenie musi obejmować jednego luzaka na zawodnika i jedną osobę oficjalną. na kraj.

508.3 Mistrzostwa

Mistrzostwa są otwarte dla wszystkich zakwalifikowanych zawodników i drużyn. Zaproszenia muszą zostać wysłane do wszystkich zakwalifikowanych Federacji Narodowych.

Zaproszenie musi obejmować jednego luzaka na zawodnika oraz dwie osoby oficjalne na kraj.

509 Zgłoszenia

509.1 Zawody CI i CIO

Zgłoszenia muszą zostać przesłane przez Federację Narodową zgodnie z warunkami określonymi przez Komitet Organizacyjny w zatwierdzonych Propozycjach zawodów.

509.1.1 Zgłoszenia ostateczne

Zgłoszenia ostateczne muszą być przesłane najpóźniej cztery (4) dni przed rozpoczęciem zawodów. Zawierają one ostateczny skład zawodników i koni, którzy mogą wziąć udział w zawodach. Zamiana zawodników i/lub koni może nastąpić tylko zgodnie z niniejszymi przepisami.

509.2 Mistrzostwa

Zgłoszenia na mistrzostwa FEI oraz Mistrzostwa Świata FEI muszą być przesłane zgodnie z Przepisami Ogólnymi FEI, art. 116.2.

Dokładne terminy, w których zgłoszenia muszą być przysłane są publikowane w zatwierdzonych Propozycjach zawodów.

Zgłoszenia powinny być przesłane przez Federację Narodową w dwóch następujących etapach.

509.2.1 Zgłoszenia imienne

Co najmniej na cztery tygodnie przed zawodami każda Federacja Narodowa:

- a) może zgłosić, za pośrednictwem elektronicznego systemu zgłoszeń FEI, maksymalnie trzy razy więcej koni i zawodników niż jest uprawnionych do startu. W ramach tego limitu nie ma ograniczeń co do liczby koni zgłoszonych dla danego zawodnika.

509.2.2 Zgłoszenia ostateczne

Najpóźniej cztery dni przed pierwszym przeglądem koni na zawodach zgłoszenia ostateczne muszą zostać potwierdzone za pośrednictwem elektronicznego systemu zgłoszeń FEI.

Każda Narodowa Federacja wybiera z listy zgłoszeń imiennych i potwierdza zgłoszenie nie więcej niż maksymalnej liczby zawodników ostatecznie uprawnionych do startu. Są to zawodnicy i konie, którzy przyjadą na zawody.

Po wysłaniu zgłoszeń ostatecznych zamiana zawodników i/lub koni z listy zgłoszeń imiennych może być jeszcze dokonana za wyraźną zgodą Komitetu Organizacyjnego, jednak nie później niż dwie godziny przed pierwszym przeglądem koni.

509.3 Certyfikat umiejętności

W przypadku wszystkich mistrzostw oraz igrzysk (gdzie ma to zastosowanie) Federacja Narodowa zobowiązana jest pobrać Certyfikat Umiejętności z elektronicznego systemu zgłoszeń FEI oraz przesłać wersję podpisaną do FEI z oświadczeniem, że zawodnik i koń wypełnili wymagania narodowe oraz wymagania FEI do daty zgłoszeń imiennych lub innej daty ustalonej przez FEI.

ROZDZIAŁ 4 OSOBY OFICJALNE

Kodeks postępowania osób oficjalnych

Wszystkie osoby oficjalne FEI są zobowiązane do przestrzegania Kodeksu postępowania (patrz Przepisy ogólne Aneks H).

510 Kategorie osób oficjalnych

510.1 Sędziowie

Sędziowie międzynarodowi dzielą się na cztery kategorie:

- a) Sędziowie 1 klasy
- b) Sędziowie 2 klasy
- c) Sędziowie 3 klasy
- d) Sędziowie 4 klasy

510.2 Delegaci Techniczni

Międzynarodowi Delegaci Techniczni są podzieleni na cztery kategorie:

- a) Delegaci Techniczni 1 klasy
- b) Delegaci Techniczni 2 klasy
- c) Delegaci Techniczni 3 klasy
- d) Delegaci Techniczni 4 klasy

510.3 Gospodarze Toru

Międzynarodowi gospodarze toru są podzieleni na cztery kategorie:

- a) Gospodarze Toru 1 klasy
- b) Gospodarze Toru 2 klasy
- c) Gospodarze Toru 3 klasy
- d) Gospodarze Toru 4 klasy

510.4 Komisarze

Komisarze są podzieleni na cztery klasy:

- a) Komisarze 1 klasy
- b) Komisarze 2 klasy
- c) Komisarze 3 klasy
- d) Komisarze 4 klasy

511 Wymagania dotyczące zmiany statusu osób oficjalnych

Komisja WKKW co roku dokonuje weryfikacji Systemu Edukacji osób oficjalnych WKKW w celu zapewnienia najlepszych standardów i praktyki. Wszelkie aktualizacje będą publikowane na stronie FEI na początku każdego roku kalendarzowego.

Wszystkie wnioski o zmianę statusu muszą być dokładnie udokumentowane przez daną Federację Narodową zgodnie z opublikowanymi wymaganiami.

511. 1 Komisarze WKKW postanowienia specjalne

Wszyscy Sędziowie i Delegaci Techniczni z listy FEI znajdują się automatycznie na liście Komisarzy FEI.

512 Warunki utrzymania statusu

Dokumenty dotyczące Systemu Edukacji WKKW zawierają szczegółowe postanowienia dotyczące utrzymania statusu osoby oficjalnej FEI.

Status osób oficjalnych nie spełniających wymogów systemu Edukacji osób oficjalnych WKKW będzie obniżany lub będą one wykreślane z listy osób oficjalnych WKKW.

513 Powoływanie osób oficjalnych

Osoby oficjalne powoływane są przez FEI lub przez Komitet Organizacyjny w zależności od rodzaju i poziomu zawodów oraz zgodnie z następującymi tabelami.

Uwaga: W przypadku zawodów z kilkoma konkursami/sekcjami KO może zaproponować alternatywny skład osób oficjalnych w stosunku do wymagań określonych w poniższych tabelach i zapisów Art. 513.9 w celu zmniejszenia kosztów. Propozycja taka powinna być dołączona do Propozycji zawodów i musi zostać zaakceptowana przez władze FEI.

513.1 CCI1* - Intro (poziom ujednolicony)

	CCI1* - Intro
	2 lub 3 sędziów
Komisja Sędziowska	Sędziowie kl. 2, 3 lub 4 z listy FEI (wszyscy sędziowie mogą być sędziami kl.1 jeżeli DT zostanie powołany z listy FEI kl.2, 3 lub 4)
Delegat Techniczny	DT z listy FEI kl.2, 3 lub 4 (lub DT kl.1 jeżeli powołany jest jeden sędzia FEI kl.2, 3 lub 4) Wymagania dotyczące zagranicznych osób oficjalnych nie są obowiązkowe
Gospodarz Toru	Z listy FEI
Gospodarz Toru – Skoki	Rekomendowany skokowy GT z listy krajowej
Delegat Weterynaryjny	Oficjalny Lekarz Weterynarii FEI zgodnie z Przepisami Weterynaryjnymi
Menadżer Opieki Weterynaryjnej - MOW	Z listy FEI Oficjalnych Lekarzy Weterynarii klasy 1 Lekarze Weterynarii Zawodów, Szef Kontroli Weterynaryjnej oraz/lub lekarze weterynarii na krosie w zależności od potrzeb
Szef Komisarzy	Z listy FEI
Komisarz	Z listy FEI

513.2 Zawody w krótkim formacie (CCI-S i CCIO-S)

Zawody w krótkim Formacie	4 gwiazdki	3 gwiazdki	2 gwiazdka
Komisja sędziowska	2 lub 3 sędziów		
	Sędziowie kl. 2, 3 lub 4 Przewodniczący Komisji Sędziowskiej – kl. 3 lub 4	Przewodniczący Komisji Sędziowskiej kl.2, 3 lub 4	
Delegat techniczny – DT	DT kl. 3 lub 4	DT kl.2, 3 lub 4	Z listy FEI
	Zagraniczny sędzia lub zagraniczny DT obowiązkowo	Wymagania dotyczące osób zagranicznych nie są obowiązkowe	
Asystent Delegata Technicznego	DT kl. 1 2, 3 lub 4	Jeżeli jest powołany, DT z listy FEI	
Wyjątkowy przypadek dla AUS i NZL tylko z powodu kosztów	Wymagania dotyczące osób oficjalnych z zagranicy nie są obowiązkowe jednakże 2 sędziowie, DT i GT muszą być kl. 3 lub 4		
Gospodarz toru – GT	GospodarzToru kl. 3 lub 4	GT klasy 2, 3 lub 4	Z listy FEI
Skokowy GT	Skokowy GT z listy krajowej	Skokowy GT z listy krajowej zalecany	
Menadżer opieki weterynaryjnej- MOW	Z listy FEI Oficjalnych Lekarzy Weterynarii 1 klasy, Lekarz(y) zawodów, Szef Kontroli Weterynaryjnej i/lub Lekarz(e) na krosie w zależności od potrzeb		
Delegat weterynaryjny	Oficjalni lekarz(e) weterynarii FEI zgodnie z Przepisami Weterynaryjnymi		
Szef komisarzy	Komisarz WKKW klasy 3 lub 4	Komisarz WKKW klasy ,2, 3 lub 4	
Komisarz	Z listy FEI	Z listy FEI	

513.3 Zawody w długim formacie (CCI-L i CCIO-L)

Zawody w długim formacie	5 gwiazdek	4 gwiazdki	3 gwiazdki	2 gwiazdki
Komisja Sędziowska	3 sędziów		2 lub 3 sędziów	
	Sędziowie kl. 3 lub 4 Przewodniczący Komisji Sędziowskiej kl.4	Sędziowie kl 3 lub 4	Sędziowie z listy kl. 2, 3 lub 4	Z listy FEI Przewodniczący Komisji Sędziowskiej - kl. 2, 3 lub 4
	Obowiązkowo zagraniczny członek Komisji Sędziowskiej		Obowiązkowo jedna zagraniczna osoba oficjalna (Sędzia lub GT lub DT)	
Delegat Techniczny – DT	DT 4 kl.	DT kl. 3 lub 4	DT klasy 2, 3 lub 4	
Asystent Delegata Technicznego	DT kl. 3 lub 4	DT kl. 2, 3 lub 4	Jeżeli powołany, DT z listy FEI	
Gospodarz Toru – GT	GT kl. 4	GT kl. 43 lub 4	GT z listy FEI klasy 2, 3 lub	Z listy FEI
Skokowy Gospodarz Toru	Skokowy GT z listy FEI kl. 3&4	Skokowy GT z listy Krajowej	Zalecany skokowy GT z listy krajowej	
Menadżer Opieki Weterynaryjnej-MOW	Z listy FEI Oficjalnych Lekarzy Weterynarii 1 klasy Lekarz(y) zawodów, Szef Kontroli Weterynaryjnej i/lub Lekarz(e) na krosie w zależności od potrzeb			
Delegat Weterynaryjny	Oficjalny lekarz weterynarii FEI zgodnie z Przepisami Weterynaryjnymi			
Szef Komisarzy	Komisarz WKKW 4 kl.	Komisarz WKKW kl. 3 lub 4	Komisarz WKKW kl. 2, 3 lub 4	
Komisarz	Komisarz WKKW kl. 2, 3 lub 4	Z listy FEI	Z listy FEI	

513.4 Powołanie Przewodniczącego Komisji Sędziowskiej- dodatkowe wymagania

513.4.1. CCI5*-L

Komisja Sędziowska i Delegat Techniczny na zawody CCI5*-L będą powoływani przez Komitet Organizacyjny po konsultacji z FEI zgodnie z wymaganiami ustanowionymi przez Komisję WKKW i opublikowanymi na stronie FEI.

513.5 Mistrzostwa i Igrzyska

513.5.1 Mistrzostwa i igrzyska

Mistrzostwa, Igrzyska	Mistrzostwa Świata i IO	4 gwiazdki	3 gwiazdki	2 gwiazdki
Komisja Sędziowska	Sędziowie 4 kl.	Sędziowie kl. 3 lub 4, Przewodniczącymi kl. 4	Sędziowie kl. 2, 3 lub 4 Przewodniczący KS - kl. 3 lub 4	
	Co najmniej jeden sędzia zagraniczny			
	Sędzia skokowy z listy FEI obowiązkowy			
Delegat Techniczny – DT	DT kl. 4		DT kl. 3 lub 4	
Asystent DT	Kl.2, 3 lub 4		DT z listy FEI	
Gospodarz Toru – GT	GT kl. 4		GT kl. 3 lub 4	
Skokowy Gospodarz Toru	Skokowy GT kl. 3&4 z listy skokowej FEI		Skokowy GT z listy krajowej	
Komisja Weterynaryjna	Zagraniczny Delegat Weterynaryjny i dodatkowy Delegat Weterynaryjny zgodnie z Przepisami Weterynaryjnymi			
Menadżer Opieki Weterynaryjnej-MOW	Z listy FEI Oficjalnych Lekarzy Weterynarii kl.1: Lekarze zawodów, Szef Kontroli Weterynaryjnej i/lub Lekarz(e) próby krosu w zależności od potrzeb			
Szef Komisarzy	Komisarz WKKW 4 klasy		Komisarz WKKW 3 lub 4 klasy	
Komisarz	Komisarz WKKW kl. 2, 3 lub 4			

Komisja Sędziowska oraz zagraniczny Delegat Techniczny będą powoływani przez FEI w porozumieniu z Komitetem Organizacyjnym. Wszystkie osoby oficjalne WKKW muszą być powołane zgodnie z tabelą powyżej, chyba że Zarząd FEI postanowi inaczej. Komisja Weterynaryjna zostanie powołana zgodnie z Przepisami Weterynaryjnymi.

513.6.1 Lekarze weterynarii (patrz Przepisy Weterynaryjne)

Oficjalni Lekarze Weterynarii	Minimalna klasa	Liczba
Delegat Weterynaryjny	Oficjalny lekarz weterynarii WKKW FEI kl. 3	1
Dodatkowi Delegaci Weterynaryjni*	Jeżeli są powołani, oficjalni lekarze weterynarii WKKW FEI kl.2	
Menadżer Obsługi Weterynaryjnej	Oficjalny lekarz weterynarii kl. 1	1

*Patrz Przepisy Weterynaryjne; dodatkowi Delegaci Weterynaryjni są obowiązkowi jeżeli na zawodach/w danym miejscu znajduje się więcej niż 400 koni.

513.7 Komisarze

513.7.1 Szef Komisarzy

Na każde zawody Komitet Organizacyjny musi wybrać i powołać Szefa Komisarzy z listy komisarzy FEI, który będzie odpowiedzialny za wszystkie sprawy dotyczące pracy komisarzy na zawodach. Jest on kluczową osobą w zespole osób oficjalnych współpracujących z Delegatem Technicznym i Komitetem Organizacyjnym.

513.7.2 Komisarze

Stosownie do rozmiaru (liczby wszystkich startujących) i rodzaju zawodów dostateczna liczba komisarzy musi zostać powołana przez Komitet Organizacyjny, w porozumieniu z Szefem Komisarzy.

Wszyscy komisarze na zawodach międzynarodowych muszą mieć przynajmniej status 1 klasy.

Na zawodach CCI4* i 5*-L (w długim formacie) komisarze, którym powierzone są ważne zadania takie jak rozprężalnie, kontrola ochraniaczy i bandaży, obowiązki w stajni, muszą mieć status co najmniej 2 klasy.

513.8 Powoływanie osób oficjalnych - dodatkowe wymagania i ograniczenia

513.8.1 Komisja sędziowska

Taki sam zestaw członków Komisji Sędziowskiej nie może być powoływany w dwóch (2) kolejnych latach lub trzech (3) kolejnych zawodach organizowanych w tym samym miejscu do konkursu na tym samym poziomie.

Dwa kolejne lata w tym samym miejscu definiuje się jako zawody organizowane dwukrotnie w tym samym miejscu, w tym samym tygodniu roku (+/- 10 dni) niezależnie od poziomu konkursu.

Żaden Sędzia nie może być członkiem Komisji Sędziowskiej więcej niż pięć (5) razy w konkursie CCI-L na poziomie 4* i 5* w jednym roku kalendarzowym.

513.8.2 Delegat Techniczny

Delegat Techniczny nie może pełnić obowiązków na zawodach organizowanych w danym miejscu więcej niż przez trzy (3) kolejne lata lub więcej niż cztery (4) razy z rzędu.

Dwa kolejne lata w tym samym miejscu definiuje się jako dwa zawody organizowane w tym samym miejscu, w tym samym tygodniu roku (+/- 10 dni) niezależnie od poziomu konkursu.

Delegat Techniczny nie może pełnić obowiązków więcej niż pięć (5) razy w roku kalendarzowym na zawodach w długim formacie z wyjątkiem konkursów dla kuców w długim formacie. Pełnienie funkcji w wielu konkursach w długim formacie na tych samych zawodach będzie liczone jako raz.

513.8.3 Liczba Delegatów Technicznych na zawodach

W przypadku więcej niż jednego konkursu na jednych zawodach:

- a) na dwa konkursy musi być powołany jeden Delegat Techniczny.
- b) na trzy lub cztery konkursy musi być powołanych dwóch Delegatów Technicznych.
- c) na pięć lub więcej konkursów musi być powołanych trzech Delegatów Technicznych .

Główny Delegat Techniczny musi być powołany z listy DT FEI zgodnie z wymogami określonymi w artykule 513.1, 513.2, 513.3 i 513.5, dodatkowi Delegaci Techniczni mogą być powołani z listy FEI Delegatów Technicznych (kl. 1 do 4).

Różne serie są uważane za ten sam konkurs.

W przypadku powołania więcej niż jednego Delegata Technicznego na jedne zawody wybrany zostanie jeden Generalny Delegat Techniczny. Generalnym Delegatem Technicznym będzie Delegat Techniczny pełniący funkcję w konkursie na najwyższym poziomie i będzie odpowiadał za koordynację pracy Delegatów Technicznych oraz za sporządzenie sprawozdania dla FEI z całych zawodów.

513.8.4 Asystent Delegata Technicznego

Asystent Delegata Technicznego musi zostać powołany przez Komitet Organizacyjny na wszystkie igrzyska, mistrzostwa, finały pucharów, zawody CIO i zawody CCI na poziomie 4* i 5* oraz może być powołany na każde inne zawody międzynarodowe.

Na igrzyskach, mistrzostwach, finałach pucharów i zawodach na poziomie 5* Asystent Delegata Technicznego musi być innej narodowości niż Delegat Techniczny.

513.8.5 Zrównoważenie wiedzy i doświadczenia

W przypadku zawodów 4* & 5*, w szczególnych okolicznościach, FEI ma prawo, w odpowiednim czasie, skonsultować się z Komitetem Organizacyjnym i poprosić o inne rozłożenie wiedzy i doświadczenia w zespole osób oficjalnych zaproponowanym w Propozycjach zawodów.

513.8.6 Gospodarze Toru

Gospodarz Toru nie może pełnić funkcji w tym samym miejscu dłużej niż przez sześć (6) kolejnych lat na zawodach CCI4*-S i CCI4*-L, włącznie z Mistrzostwami, oraz dłużej niż przez osiem (8) kolejnych lat na zawodach CCI5*L. Po trzyletniej (3) przerwie Gospodarz Toru może ponownie pełnić funkcję w takim miejscu.

Uwaga: wymóg ten został wprowadzony 1 stycznia 2023 r. i nie działa wstecz.

513.9 Zawody 1*, 2* i 3* z kilkoma seriami na tym samym poziomie

Konkursy 1*, 2* i 3* mogą być podzielone na kilka serii na tym samym poziomie i mogą być traktowane jako jedna całość zgodnie z konkretnymi zapisami.

Jeżeli organizowane są konkursy z kilkoma seriami, cały konkurs traktowany jest jako jedna całość i osoby oficjalne będą powoływane w następujący sposób:

- a) Jeśli w zawodach rozgrywana jest więcej niż jedna seria istnieje możliwość powołania tylko jednej Komisji Sędziowskiej na całe zawody, składającej się z Przewodniczącego oraz jednego lub dwóch członków, którzy będą odpowiedzialni za podejmowanie wszystkich decyzji wspólnych dla różnych sekcji.
- b) Dodatkowi Sędziowie zostaną powołani do pomocy w sędziowaniu próby ujeżdżenia, jeśli to konieczne w celu uzupełnienia zespołów na przeglądzie koni i w razie potrzeby do pomocy w sędziowaniu próby skoków.
- c) Na zawodach CCI w długim formacie (CCI-L) co najmniej jeden członek Komisji Sędziowskiej musi pełnić obowiązki na każdym przeglądzie koni. Wszystkie konie w danej serii muszą zostać sprawdzone przez tego samego lekarza weterynarii i członka Komisji Sędziowskiej na wszystkich przeglądach.

- d) We wszystkich seriach organizowanych na zawodach na tym samym poziomie gwiazdkowym obowiązki musi pełnić tylko jeden Delegat Techniczny.
- e) Komisja Sędziowska musi składać się z członków wybranych przez Komitet Organizacyjny zgodnie z przepisami dla danego poziomu gwiazdek.

513.10 Konflikt interesów

Należy unikać konfliktu interesów jeśli tylko jest to praktycznie możliwe. Jednakże konflikt taki może być powiązany z doświadczeniem i wiedzą niezbędnymi do uzyskania kwalifikacji przez osoby oficjalne.

FEI będzie rozpatrywała wnioski (w każdym indywidualnym przypadku) złożone przez osoby oficjalne, które mają pełnić funkcję Gospodarza Toru w sytuacjach, gdzie może wystąpić faktyczny lub domniemany konflikt interesów (jak opisano w Kodeksie postępowania osób oficjalnych FEI) oraz gdy konfliktu takiego nie można uniknąć pod warunkiem, że dany Gospodarz Toru zgłosi konflikt interesów i złoży stosowny wniosek na piśmie do Komisji WKKW FEI odpowiednio wcześniej (nie później niż cztery (4) tygodnie przed zawodami).

Wyjątek od ogólnej zasady dotyczącej konfliktu interesów nie jest dopuszczalny w przypadku Gospodarzy Toru działających w charakterze Szefa Ekipy lub Oficjalnego Trenera drużyny i/lub zawodników indywidualnych startujących w takich zawodach (Kodeks postępowania osób oficjalnych).

W przypadku dopuszczenia wyjątku obowiązek zbudowania toru do próby skoków musi zostać powierzony skokowemu Gospodarzowi Toru, zgodnie z tabelami zamieszczonymi w art. 513.

514 Wynagrodzenie osób oficjalnych

Dieta dla Sędziów, Delegatów Technicznych i Szefów Komisarzy:

Obowiązuje dniówka w minimalnej wysokości 120 euro dziennie (wynagrodzenie za poniesione koszty różne). Kwota ta jest kwotą netto, pod odliczeniu ewentualnych podatków pokrywanych przez KO. Dieta należy się za wszystkie dni pracy osób oficjalnych plus jeden. Osoba oficjalna może zrzec się swojej dniówki według własnego uznania.

515 Obowiązki osób oficjalnych

Komisja Sędziowska, Delegat Techniczny, Gospodarz Toru i Komisja Weterynaryjna we współpracy z Komitetem Organizacyjnym powinni dołożyć wszelkich starań, by upewnić się, że zawody zostały przygotowane należycie, bezpiecznie i zgodnie z zasadą fair play.

Dotyczy to placów konkursowych, tras, przeszkód i podłoża ze szczególnym uwzględnieniem stopnia trudności tras próby terenowej i próby skoków, które muszą zawsze odpowiadać poziomowi konkursu.

Zapewnienie właściwego stopnia trudności tras próby terenowej i próby skoków stosownie do poziomu gwiazdek konkursu ma zasadnicze znaczenie dla zapewnienia właściwych i efektywnych postępów techniki koni i zawodników na wszystkich poziomach.

515.1 Jurysdykcja osób oficjalnych

Okres jurysdykcji Komisji Sędziowskiej na zawodach rozpoczyna się godzinę przed pierwszym przeglądem koni lub godzinę przed rozpoczęciem próby ujeżdżenia, którekolwiek zdarzenie jest wcześniejsze, i kończy pół godziny po ogłoszeniu wyników końcowych

Komisja Sędziowska ma także pełną jurysdykcję od momentu odbioru i zatwierdzenia trasy krosu.

515.2 Komisja sędziowska

512.2.1 Ogólne obowiązki

Komisja Sędziowska ponosi ostateczną odpowiedzialność za sędziowanie zawodów i rozwiązywanie wszystkich problemów, które mogą powstać w okresie jej jurysdykcji.

Każdy członek Komisji Sędziowskiej ma obowiązek i pełne prawo do wyeliminowania z zawodów każdego kulawego, chorego lub wyczerpanego konia oraz zawodnika, który nie jest zdolny do startu.

Komisja Sędziowska jest również odpowiedzialna za monitorowanie i podejmowanie działań w każdym przypadku niebezpiecznej jazdy (art. 525.1) i znęcania się nad koniem.

515.2.2 Przegląd i przyjęcie tras

Komisja Sędziowska dokonuje przeglądu i przyjmuje trasę krosu i parkuru razem z Delegatem Technicznym i Gospodarzem Toru.

Jeżeli po konsultacji z Delegatem Technicznym Komisja Sędziowska nie jest zadowolona z tras ma prawo dokonać zmian.

515.2.3 Przegląd koni

Komisja Sędziowska prowadzi pierwszy i drugi przegląd koni wraz z Delegatem Weterynaryjnym.

515.2.4 Próba ujeżdżenia

Komisja Sędziowska sędziuje próbę ujeżdżenia,

515.2.5 Próba terenowa

Komisja Sędziowska jest odpowiedzialna za rozstrzyganie protestów przeciwko decyzjom personelu technicznego, włącznie z decyzjami sędziów na przeszkodach i mierzących czas w trakcie próby terenowej, i ma ona prawo do zastąpienia swoją decyzją decyzję każdego sędziego lub osoby oficjalnej, na korzyść lub na niekorzyść zawodnika.

Podczas próby terenowej Przewodniczący Komisji Sędziowskiej musi znajdować się w centrum kontroli krosu albo, jeśli nie włada językiem, który jest używany do komunikacji, kontrolę tę sprawuje jeden z członków Komisji Sędziowskiej, który włada tym językiem.

Przewodniczący Komisji Sędziowskiej podejmuje tę decyzję w porozumieniu z Delegatem Technicznym, jak również decyduje o roli i pozycji pozostałych członków Komisji Sędziowskiej podczas próby terenowej.

Przewodniczący oraz członkowie Komisji Sędziowskiej będą wypełniać to samo zadanie podczas całej próby terenowej.

5.15.2.6 Próba skoków

Komisja Sędziowska jest odpowiedzialna za sędziowanie próby skoków.

Podczas wszystkich igrzysk i mistrzostw Komisję Sędziowską wspiera sędzia skokowy z listy FEI.

Na wszystkich innych zawodach wsparcie takie jest nieobowiązkowe. Jeśli któryś z członków Komisji Sędziowskiej jest również kwalifikowanym sędzią skokowym nie jest wymagany dodatkowy sędzia.

Zasadniczą sprawą jest, by Przewodniczący Komisji Sędziowskiej lub powołany sędzia konkurencji skoków sprawował kontrolę nad używaniem dzwonka.

Na zawodach CCI w krótkim formacie, jeśli próba skoków prowadzona jest w czasie, gdy rozgrywane są inne próby, obowiązek ten może być przekazany sędziemu krajowemu, który zna i rozumie przepisy FEI.

515.3 Delegat Techniczny

515.3.1 Obowiązki ogólne

Delegat Techniczny zatwierdza warunki techniczne i przygotowania administracyjne do zawodów, w tym badania i przeglądy koni, rozlokowanie koni i zawodników oraz organizację pracy komisarzy, jak również współpracę z szefem obsługi medycznej w zakresie planu medycznego oraz wdrożenie Procedury Postępowania w Poważnych Przypadkach.

Władza Delegata Technicznego jest absolutna aż do momentu, gdy poinformuje Komisję Sędziowską, że wszystkie warunki go satysfakcjonują. Następnie zajmuje się nadzorem nad warunkami technicznymi i administracyjnymi zawodów oraz asystuje i doradza Komisji Sędziowskiej, Komisji Weterynaryjnej i Komitetowi Organizacyjnemu.

515.3.2 Trasy oraz place konkursowe i treningowe

Delegat Techniczny dokonuje przeglądu i zatwierdza trasy, place treningowe i rozprężalnie do wszystkich trzech prób, włącznie z rodzajem i wymiarami przeszkód oraz mierzeniem trasy, ze szczególnym uwzględnieniem dostosowania ich do poziomu zawodów.

Delegat Techniczny zobowiązany jest w szczególności do zmierzenia wszystkich tras w próbach w celu sprawdzenia, czy mają wymaganą długość. Musi mieć możliwość obejrzenia ich odpowiednio wcześniej, by była szansa wniesienia ewentualnych poprawek.

Delegat Techniczny nadzoruje zebranie techniczne i kieruje całym personelem technicznym (np. sędziowie przeszkodowi, sędziowie mierzący czas).

515.3.3 Instrukcje dla osób oficjalnych

Jeśli pojawia się jakakolwiek wątpliwość dotycząca właściwej interpretacji przepisów przy sędziowaniu któregoś z członów, przeszkody lub kombinacji przeszkód, zaleca się, by Delegat Techniczny, jeśli to możliwe w porozumieniu z Komisją Sędziowską, zatwierdził instrukcje dla osób oficjalnych, a jeśli to konieczne, dostarczył szkic. Wszyscy zawodnicy muszą zostać o tym poinformowani na zebraniu technicznym lub najszybciej jak to możliwe jeśli decyzja została podjęta później.

515.3.4 Wyniki

Delegat Techniczny bada ewentualne wątpliwości dotyczące wyników i nałożonych punktów karnych oraz składa raport i doradza Komisji Sędziowskiej w sprawach podlegających jej decyzji. Delegat Techniczny jest odpowiedzialny za podpisanie końcowych wyników zawodów.

515.3.5 Znęcanie się nad koniem i/lub niebezpieczna jazda

Delegat Techniczny ma prawo do udzielenia ostrzeżenia albo do zatrzymania zawodnika na krosie za niebezpieczną jazdę (art.525), jazdę na wyczerpanym koniu, ciągłe wymaganie wysiłku od zmęczonego konia, jazdę na koniu ewidentnie kulawym, nadmierne użycie bąta i/lub ostróg (art.526).

515.3.6 Sprawozdanie dla FEI

Delegat Techniczny jest odpowiedzialny za złożenie sprawozdania z zawodów do władz FEI w ciągu 10 dni od ich zakończenia.

W przypadku niezłożenia sprawozdania przez Delegata Technicznego do FEI w terminie 10 dni od zakończenia zawodów zostanie wystosowane formalne ostrzeżenie. Jeżeli po kilku przypomnieniach Delegat Techniczny nadal nie złoży sprawozdania do FEI władze FEI wymierzą mu karę w wysokości 500 CHF, a dalsze niedopełnienie tego obowiązku spowoduje odsunięcie takiego Delegata Technicznego od pełnienia funkcji do czasu otrzymania przez FEI wymaganego(ych) sprawozdania(sprawozdań).

515.4 Gospodarz Toru

Wszyscy Gospodarze Toru po raz pierwszy budujący trasę 4* lub 5* muszą pracować pod opieką i nadzorem doświadczonego Gospodarza Toru na takim poziomie.

Gospodarz Toru musi być obecny podczas oglądania trasy krosu przez Komisję Sędziowską dla konkursu, za który dany Gospodarz Toru jest odpowiedzialny. Jeżeli z jakichś ważnych powodów wyznaczony Gospodarz Toru nie może być obecny również w czasie trwania próby terenowej, informacja ta musi być przekazana do FEI wraz z odpowiednią propozycją zastępstwa przed rozpoczęciem zawodów.

Jakiegokolwiek naruszenie tego artykułu musi być zgłoszone do Sekretarza Generalnego FEI.

515.4. Próba terenowa

Gospodarz Toru jest odpowiedzialny za układ, wymiary, przygotowanie i oznakowanie trasy próby terenowej oraz za projekt, budowę i oznakowanie przeszkód w próbie terenowej.

Rola Gospodarza Toru podczas próby terenowej polega na współpracy z Delegatem Technicznym i Komisją Sędziowską w zakresie rozstrzygania zapytań dotyczących sędziowania, sankcji (niebezpieczna jazda, znęcanie się nad koniem, niewłaściwe zachowanie, dobrostan konia) oraz weryfikacji trasy/przeszkód podczas próby terenowej w przypadku powtarzających się upadków lub sytuacji pogodowej.

Gospodarz Toru odpowiada za zapewnienie, by wszystkie technologie zapewniające rozpadanie się przeszkód były zastosowane zgodnie z przepisami i aktualnymi wytycznymi.

515.4.2 Próba skoków

Gospodarz Toru ponosi ostateczną odpowiedzialność za układ, projekt i budowę toru próby skoków i musi upewnić się, że tor ten jest zgodny z aktualnymi przepisami.

Obowiązki związane z budową toru próby skoków zostaną ostatecznie przekazane Gospodarzowi Toru z konkurencji skoków zgodnie z tabelami w art. 513.

515.4.3 Sprawozdanie dla FEI

Gospodarz Toru jest odpowiedzialny za złożenie sprawozdania ze wszystkich zagadnień dotyczących próby terenowej do władz FEI w ciągu 10 dni od zakończenia zawodów.

W przypadku niezłożenia sprawozdania przez Gospodarza Toru do FEI w terminie 10 dni od zakończenia zawodów zostanie wystosowane formalne ostrzeżenie. Jeżeli po kilku przypomnieniach Gospodarz Toru nadal nie złoży sprawozdania do FEI władze FEI wymierzą mu karę w wysokości 500 CHF, a dalsze niedopełnienie tego obowiązku spowoduje odsunięcie takiego Gospodarza Toru od pełnienia funkcji do czasu otrzymania przez FEI wymaganego(ych) sprawozdania(sprawozdań).

515.5 Delegat Weterynaryjny/ Komisja Weterynaryjna (patrz Przepisy weterynaryjne)

515.6 Zespół komisarzy

Obowiązkiem zespołu komisarzy jest pomaganie Komitetowi Organizacyjnemu, Komisji Sędziowskiej, Delegatowi Technicznemu i jeźdźcom w przeprowadzeniu zawodów zgodnie z przepisami, ze szczególnym uwzględnieniem wytycznych zawartych w Kodeksie postępowania mającym na celu dobro konia, a także zapewnienie równego stopnia przygotowania miejsca rozgrywania zawodów dla wszystkich biorących w nich udział.

Zespół komisarzy jest odpowiedzialny za stosowanie Przepisów FEI na trzy dni przed pierwszym przeglądem koni lub próbą ujeżdżenia.

W szczególności, ale nie wyłącznie, obowiązki komisarzy polegają na zaplanowaniu i nadzorowaniu pracy na wszystkich placach służących pracy z końmi i ich rozprężaniu, w stajniach, na sprawdzaniu ubioru i rzędu, asystowaniu przy przeglądach i badaniu koni oraz kontroli medycznej koni (EADMCR) i zawodników (ADRHA) jeśli taka pomoc jest potrzebna. Od komisarzy oczekuje się ścisłej współpracy z Komitetem Organizacyjnym, zawodnikami, Delegatami Technicznymi i innymi osobami oficjalnymi.

Rozdział 5 TECHNICZNE WARUNKI UCZESTNICTWA

516 Zasady

Aby zostać zgłoszonym na międzynarodowe zawody zawodnik i koń muszą najpierw i przede wszystkim wypełnić kryteria ustalone przez Federację Narodową.

Ponadto, oprócz kryteriów ustalonych przez Federację Narodową, zakwalifikowanie do współzawodnictwa będzie uzależnione od osiągnięcia określonej liczby Minimalnych Wymagań Kwalifikacyjnych (MWK) (art. 517) w zawodach międzynarodowych. MWK muszą być osiągnięte przez konia lub przez zawodnika albo przez zawodnik/konia jako parę zgodnie z poziomem umiejętności/doświadczenia (art. 519) zawodnika i poziomu konkursu.

Zachęca się Federacje Narodowe do ustanowienia ostrzejszych i dodatkowych kryteriów niż minimalne wymagania FEI wobec koni i zawodników.

Komitety Organizacyjne, za zgodą FEI i ich własnych Federacji Narodowych, mogą również stosować dodatkowe kryteria wobec koni i /lub jeźdźców, które muszą być opublikowane w Propozycjach zatwierdzonych przez FEI.

Delegat Techniczny lub osoba przez niego powołana sprawdza czy wszystkie konie i zawodnicy są poprawnie zgłoszeni przez swoje Federacje Narodowe i zarejestrowani w FEI.

517 Minimalne wymagania kwalifikacyjne (MWK)

Minimalne wymagania kwalifikacyjne uzyskuje się poprzez ukończenie zawodów i osiągnięcie wszystkich parametrów minimalnych jak podano poniżej:

a) Próba ujeżdżenia: nie więcej niż 45 punktów karnych (lub min. 55%).

b) Próba terenowa:

- czysty przejazd na przeszkodach (aktywacja maksymalnie jednego łamliwego elementu przeszkody lub maksymalnie jeden błąd flagi utrzymuje wynik MKW w próbie terenowej).

- przekroczenie normy czasu w próbie terenowej na poziomie 1*, 2*, 3* i 4*o nie więcej niż 75 sekund i 100 sekund w przypadku konkursów 5*.

- c) Próba skoków: nie więcej 16 punktów karnych na przeszkodach.

UWAGA: Wszystkie MWK osiągnięte w poprzednich latach będą zaliczane zgodnie z przepisami obowiązującymi w danym czasie.

518 Okres ważności Minimalnych Wymagań Kwalifikacyjnych

518.1 Mistrzostwa

Okres uzyskiwania ważnych Minimalnych Wymagań Kwalifikacyjnych to okres poprzedzającego roku kalendarzowego do daty zamknięcia zgłoszeń imiennych.

518.2 Zawody CI & CIO:

Okres uzyskiwania ważnych Minimalnych Wymagań Kwalifikacyjnych to dowolny czas do:

- a) nie mniej niż 24 dni przed próbą terenową konkursu, do którego są potrzebne jeśli MWK zostały osiągnięte w zawodach w długim formacie (CCI-L).
- b) nie mniej niż 10 dni przed próbą terenową konkursu, do którego są potrzebne, jeśli MWK zostały osiągnięte w zawodach w krótkim formacie (CCI-S).

518.3 CCI4*-S/L oraz CCI5* - wymagania dodatkowe

Konie, które nie ukończyły próby terenowej na zawodach FEI przez okres* 13 kolejnych miesięcy lub więcej będą musiały spełnić następujące wymagania dodatkowe przed zgłoszeniem na CCI4*-S/L lub CCI5*-L:

Konie, które uzyskały MWK na CCI4*-S lub CCI3*-S/L:

- aby móc zgłosić się na CCI4*-S: muszą ukończyć próbę terenową na CCI3*-S/L
- aby móc zgłosić się na CCI4*-L muszą ukończyć próbę terenową na CCI4*-S oraz CCI3*-S/L

Konie, które uzyskały MWK na CCI4*-L

- aby móc zgłosić się na CCI4*-L lub CCI5*-L: muszą ukończyć próbę terenową na CCI4*-S

Konie, które uzyskały MWK na CCI5*-L

- aby móc zgłosić się na CCI5*-L: muszą ukończyć próbę terenową na CCI4*-S/L.*

**Okres czasu obliczany od daty próby terenowej pierwszych zawodów do daty próby terenowej następnych zawodów.*

519 Kategorie zawodników

Kategorie zawodników FEI oznaczają uznanie udowodnionych umiejętności zawodnika na określonym poziomie.

Zawodnikom zostaną przyznane kategorie (międzynarodowi bez kategorii, D, C, B, A) w zależności od wyników w okresie kolejnych czterech lat jak określono w tabeli poniżej. MWK z Mistrzostw Świata i IO są traktowane jak zawody na poziomie 5* w odniesieniu do kategoryzacji zawodników.

D	Dziesięć (10) MWK w zawodach FEI w krótkim (CCI-S) lub długim (CCI-L) formacie na poziomie 2* lub powyżej; lub trzy (3) MWK w zawodach FEI w krótkim (CCI-S) lub długim (CCI-L) formacie na wyższym poziomie
C	Dziesięć (10) MWK w zawodach FEI w krótkim (CCI-S) lub długim (CCI-L) formacie na poziomie 3* lub powyżej; lub trzy (3) MWK w zawodach FEI w krótkim (CCI-S) lub długim (CCI-L) formacie na wyższym poziomie
B	Dziesięć (10) MWK w zawodach FEI w krótkim (CCI-S) lub długim (CCI-L) formacie na poziomie 4* lub powyżej; lub trzy (3) MWK w zawodach FEI długim (CCI-L) formacie na poziomie 5*
A	Dziesięć (10) MWK w zawodach FEI w krótkim (CCI-S) lub długim (CCI-L) formacie na poziomie 4* lub powyżej, w tym trzy na poziomie 5*

Kategoria zawodnika będzie aktualizowana w oparciu o osiągnięte wyniki na koniec każdego miesiąca (po zarejestrowaniu wyników za dany miesiąc) z uwzględnieniem bieżącego okresu czterech (4) lat.

520 Minimalne Wymagania Kwalifikacyjne na zawody CI i CIO

Poniższa tabela określa wymagania, które muszą być wprowadzone w różnych formatach, kategoriach i poziomach zawodów międzynarodowych. FN mają obowiązek określić krajowe wymogi uczestnictwa zgodnie z art. 516 i stosować je do wszystkich kategoryzacji.

Wyjątki dotyczące MWK:

- Pierwsza aktywacja łamiwego elementu przeszkody lub jednorazowy błąd flagi nie będą miały wpływu na uzyskanie MWK.
- Jeżeli wymagane jest wielokrotne spełnienie Minimalnych Wymagań Kwalifikacyjnych (dla zawodów CI i CIO), jeden raz może być zaliczony z nie więcej niż 20 punktami karnymi na przeszkodach w próbie terenowej (patrz poniżej zapisy dot. Minimalnych Wymagań Kwalifikacyjnych na Mistrzostwa i Igrzyska).

Zawodnicy posiadający kategorię na odpowiednim lub wyższym poziomie mogą albo wykorzystać pełne wymogi dla zawodników nieskategoryzowanych jako para lub Minimalne Wymogi Kwalifikacyjne według kategorii zawodnika.

Minimalne Wymagania Kwalifikacyjne muszą zostać spełnione przez parę (chyba że określono inaczej) zgodnie z następującą tabelą:

Format ujednolicony

CCI1* - Intro	Wszyscy zawodnicy	Tylko wymogi FN
---------------	-------------------	-----------------

Krótki format: obejmuje również MWK uzyskane zgodnie z wymaganiami FN

CCI2*-S	Wszyscy zawodnicy	Tylko wymogi FN
CCI3*-S	Zawodnicy bez kategorii	1 CCI2*-S
	Zawodnicy D	Tylko wymogi FN
	Zawodnicy kat. C, B lub A	Tylko wymogi FN
CCI4*-S	Zawodnicy bez kategorii lub zawodnicy D lub C	3 CCI CCI3*-S
	Zawodnicy kat. B lub A	1 CCI3*-S (tylko koń)

Długi format: obejmuje również MWK ustanowione przez FN

CCI2*-L	Wszyscy zawodnicy	Tylko wymogi Federacji Narodowej 1 MWK na CCI1* dla FN bez krajowego systemu MWK WKKW
CCI3*-L	Zawodnicy bez kategorii	2 x CCI3*- S oraz (1 CCI2*-L lub 1 CCI3*-S)
	Zawodnicy kategorii D	1 x CCI3*-S lub 1x CCI2*-L
	Zawodnicy kategorii C, B lub A	1 x CCI2*-L lub 1 x CCI3*-S (tylko koń)
CCI4*-L	Zawodnicy bez kategorii i zawodnicy kategorii D lub C	2 x CCI3*-L oraz 1x CCI4*-S lub 1 x CCI3*-L oraz 2 x CCI4*-S
	Zawodnicy kategorii B lub A	1 x CCI3*-L (tylko koń)
CCI5 *-L	Zawodnicy bez kategorii i zawodnicy kategorii D lub C	2x CCI4*-L oraz 3x CCI4*-S
	Zawodnicy kategorii B	1x CCI4*-L oraz 3 x CCI4*-S
	Zawodnicy kategorii A z końmi nie posiadającymi jeszcze MWK w zawodach CCI5*-L	1 x CCI4*-L
	Zawodnicy kategorii A z końmi posiadającymi MWK w zawodach CCI5*-L	2 x CCI4*-S (jako para) lub 1 x CCI4*-L

UWAGA: w szczególnych przypadkach NF będą miały możliwość wykorzystania ZK (zawodów krajowych) dla potrzeb kwalifikacji tylko aby zastąpić zawody odwołane z powodu pogody i/lub wyjątkowych okoliczności.

Wybrane zawody krajowe to takie, w sprawie których FEI otrzymała i ze szczególnych względów uwzględniła prośbę odpowiedniej Federacji Narodowej. MWK uzyskane na tych specjalnie wybranych zawodach krajowych będą się liczyć jedynie do aktualizacji w tym samym roku, a nie do kategoryzacji jeźdźców.

Podanie musi zostać wysłane minimum 10 dni przed zawodami. Na zawodach pełnić funkcję musi pełnić Delegat Techniczny 3 klasy, który będzie odpowiedzialny za standardy/poziom techniczny zawodów oraz zobowiązany będzie wysłać do FEI sprawozdanie (sprawozdanie DT) zawierające pełne wyniki.

521 Minimalne wymagania kwalifikacyjne na Mistrzostwa i Igrzyska

Wszystkie minimalne wymagania kwalifikacyjne na Mistrzostwa i Igrzyska muszą być uzyskane przez parę (zawodnik/koń) i muszą to być czyste przejazdy na przeszkodach w próbie terenowej. Pierwsza aktywacja łamiwego elementu przeszkody oraz 1 błąd flagi nie ma znaczenia dla uzyskania MWK.

Obejmuje to MWK uzyskane zgodnie z wymogami FN.

CH 2*	1 CCI 2*- L
CH 3*	1 CCI 3*-L
CH 4*-S CH 4*-L	1 CCI4*-S 1 CCI 4*- L
W-CH	1x CCI 5*-L lub 1x(CCI 4*-L+ 1 CCI 4*-S)

Dla sprawdzenia okresu ważności MWK patrz art. 518.

Kwalifikacje na Mistrzostwa Młodych Koni będą ustalane osobno przez Komisję WKKW co roku.

Kryteria kwalifikacyjne na Igrzyska Olimpijskie ustalane będą w odpowiednim dokumencie określającym System Kwalifikacji, który podlega zatwierdzeniu przez Zgromadzenie Ogólne FEI oraz MKOl. Patrz dokument dotyczący Systemu Kwalifikacji.

Kwalifikacje na Igrzyska kontynentalne lub regionalne nie odbywające się w formacie CCI-L będą określone odrębnie przez Komisję WKKW [FEI].

522 Kwalifikacja wsteczna

522.1 Kwalifikacja wsteczna - koń

Kwalifikacja wsteczna polega na obowiązku wykazania się przez konia umiejętnościami na niższym poziomie (MWK) po kilku nieudanych próbach na określonym poziomie. Kwalifikacja wsteczna ma zastosowanie tylko do konia.

Kwalifikacja wsteczna następuje w wyniku:

- a) dwóch (2) kolejnych eliminacji w próbie terenowej lub
- b) trzech (3) eliminacji w próbie terenowej w ciągu 12 kolejnych miesięcy na zawodach międzynarodowych

Dla tego celu uznaje się następujące przyczyny eliminacji w krosie:

- a) trzy (3) odmowy
- b) upadek konia lub jeźdźca
- c) niebezpieczna jazda
- d) eliminacja przez Komisję Sędziowską

Kwalifikacja wsteczna zostaje zniesiona po zdobyciu odpowiedniego MWK.

W przypadku kwalifikacji wstecznej na określonym poziomie koń musi spełnić minimalne wymagania kwalifikacyjne na zawodach międzynarodowych na niższym poziomie zanim odzyska możliwość współzawodnictwa na pierwotnym poziomie (np. koń z 2 eliminacjami na poziomie 3* w dowolnym formacie musi uzyskać MWK na poziomie 2* w dowolnym formacie przed powrotem na poziom 3* w dowolnym formacie).

Jeśli kwalifikacja wsteczna jest spowodowana eliminacjami, które wystąpiły na różnych poziomach (w dowolnym formacie), koń musi uzyskać MWK na poziomie niższym (w dowolnym formacie) niż najwyższy poziom, na którym wystąpiła eliminacja.

Jeśli do kwalifikacji wstecznej dochodzi w wyniku eliminacji na poziomie 2* (w dowolnym formacie), Federacja Narodowa musi dokonać oceny konia na poziomie krajowym lub w konkursie CC11* i dostarczyć pisemny raport do Departamentu WKKW w FEI zanim koń będzie mógł ponownie wziąć udział w międzynarodowych zawodach WKKW. To samo dotyczy kuców objętych kwalifikacją wsteczną na poziomie CCI2P.

Jeżeli do kwalifikacji wstecznej dochodzi po eliminacji na poziomie 1* wówczas FN ocenia konia na zawodach krajowych i zobowiązana jest dostarczyć pisemny raport do Komisji WKKW FEI zanim koń będzie miał prawo wystartować ponownie w jakichkolwiek międzynarodowych zawodach WKKW. Dotyczy to również kuców ulegających kwalifikacji wstecznej na poziomie CFI1P.

522.2 Kwalifikacja wsteczna - zawodnik

Ponadto, jeśli zawodnika spotkają dwie (2) kwalifikacje wsteczne w ciągu 12 kolejnych miesięcy jego kategoria (art. 519) zawodnicza zostanie obniżona o jeden (1) poziom na jeden (1) rok licząc od daty drugiej kwalifikacji wstecznej.

Jedna eliminacja w próbie terenowej może spowodować 2 kwalifikacje wsteczne jeżeli spełni kryteria dwóch kolejnych eliminacji w próbie terenowej oraz trzech w okresie kolejnych dwunastu miesięcy.

Rozdział 6 DOBROSTAN KONIA I ZAWODNIKA

523 Dobrostan zawodnika

523.1 Informacja medyczna

W celu zapewnienia ekipie udzielającej pierwszej pomocy lub personelowi medycznemu dostępu do niezbędnych informacji w razie nagłego wypadku zawodnicy zobowiązani są spełnić następujące wymagania:

a) dostarczyć aktualne informacje kontaktowe – obowiązkowo dla wszystkich zawodników;

Po przyjeździe na zawody należy dostarczyć do sekretariatu zawodów numer kontaktowy osoby towarzyszącej/najbliższego krewnego (Komitet Organizacyjny i Szef Obsługi Medycznej muszą się upewnić, że otrzymali wszystkie informacje przed rozpoczęciem krosu).

b) oświadczenie o stanie zdrowia;

Zawodnicy z dolegliwościami zdrowotnymi, które mogą być istotne w razie nagłego wypadku zobowiązani są do posiadania przy sobie podczas jazdy na każdym zawodach WKKW nośnika informacji medycznej* z systemu informatycznego mogącego przekazywać dane przynajmniej w języku angielskim. Alternatywnie (co stanowi jednocześnie absolutne minimum) może być użyta dobrej jakości opaska medyczna. Zawodnicy, którzy wybrali opaskę muszą pobrać i wypełnić formularz ze strony internetowej FEI.

*Nośnik informacji medycznej (zwany także „medyczną przywieszką identyfikacyjną”): mały emblemat lub przywieszka noszona na bransoletce, łańcuszku na szyi lub na odzieży, mające na celu powiadomienie paramedyków /lekarzy/ ratowników o poważnych dolegliwościach zdrowotnych zawodnika.

Do istotnych dolegliwości zdrowotnych zalicza się ostatnio przebyte:

- poważne urazy głowy/kręgosłupa
- wstrząśnienie mózgu w okresie ostatnich trzech miesięcy
- choroby przewlekłe takie jak cukrzyca, epilepsja
- zaburzenia krzepialności krwi (przyjmowanie leków na rozrzedzenie krwi)
- poważne alergie.

W razie wątpliwości zawodnik powinien omówić je ze swoim lekarzem.

523.2 Kondycja zdrowotna

Jeśli istnieją jakiegokolwiek wątpliwości dotyczące fizycznej zdolności zawodnika do udziału w zawodach Komisja Sędziowska, w porozumieniu z lekarzem zawodów, może, według własnego uznania, wyeliminować zawodnika i zdecydować o jego niezdolności do udziału w jakimkolwiek innym konkursie w zawodach.

Eliminacja taka musi być zgłoszona do FEI w sprawozdaniu Delegata Technicznego.

523.3 Badanie po upadku

Wszyscy zawodnicy, którzy mieli upadek podczas treningu na terenie zawodów lub podczas konkursu muszą być zbadani przez lekarza medycyny zawodów przed udziałem w następnej próbie lub konkursie, lub przed opuszczeniem miejsca zawodów. Zawodnicy nie powinni z powrotem wsiadać na konia przed zakończeniem badania. Zawodnik ponosi pełną odpowiedzialność za to, by takie badanie się odbyło.

Zawodnik, który opuści miejsce zawodów po upadku bez zgłoszenia się do badania wymaganego w niniejszym artykule będzie automatycznie ukarany Rejestrowanym Ostrzeżeniem WKKW, które zostanie dostarczone do Federacji Narodowej.

523.4 Wstrząśnienie mózgu

Jeśli zawodnik ulegnie wypadkowi, który spowoduje wstrząśnienie mózgu musi zostać wyeliminowany z konkursu i nie ma prawa uczestniczyć w jakimkolwiek innym konkursie na tych zawodach.

524 Dobrostan konia

Kodeks postępowania mający na celu dobro konia powinien być zawsze przestrzegany, w tym między innymi w czasie treningu, przygotowań, transportu na zawody, regeneracji itd.

524.1 Badanie weterynaryjne po przyjeździe

Badanie odbywa się bezpośrednio po przyjeździe koni do miejsca zawodów. Wykonywane jest przez Delegata Weterynaryjnego lub jego zastępcę, który musi być wykwalifikowanym lekarzem weterynarii. Celem badania jest po pierwsze identyfikacja każdego konia, sprawdzenie historii szczepień (szczepienia itp.) i innych danych w paszporcie, a następnie określenie stanu jego zdrowia.

Komitet Organizacyjny ma obowiązek wyznaczyć miejsce i harmonogram tych badań w uzgodnieniu z Delegatem Weterynaryjnym oraz powiadomić o tym szefów ekip i zawodników z wyprzedzeniem.

Przypadki budzące wątpliwości muszą być zgłoszone do Komisji Sędziowskiej tak szybko, jak to możliwe, zwykle przed pierwszym przeglądem koni.

524.2 Przegląd koni

Przegląd koni jest otwarty dla publiczności.

524.2.1 Pierwszy przegląd koni

Odbywa się przed próbą ujeżdżenia, zwykle nie więcej niż na 24 godz. przed rozpoczęciem próby ujeżdżenia. Jest on prowadzony przez Komisję Sędziowską i Delegata Weterynaryjnego działających razem jako Panel Przeglądu, któremu przewodniczy Przewodniczący Komisji Sędziowskiej.

Konie muszą być prowadzone w rękę przez swoich zawodników i pokazane w spoczynku i w ruchu, na twardym, równym, czystym, ale nie śliskim podłożu.

Panel Przeglądu ma prawo i obowiązek wyeliminować z zawodów każdego konia, którego uzna za niezdolnego do startu, czy to z powodu kulawizny, złej kondycji czy z innego powodu.

W przypadku, gdy kondycja startowa konia budzi wątpliwości Komisja Sędziowska może skierować konia do wyznaczonego miejsca (holding boksu) do zbadania przez lekarza weterynarii z holding boksu.

Jeżeli zawodnik zadecyduje się ponownie zaprezentować konia do przeglądu (re-inspekcja), badający lekarz weterynarii z holding boksu złoży raport Panelowi Przeglądu z wyniku badania przed ponownym przeglądem konia.

W takim wyznaczonym miejscu (holding boks) konie pozostają pod nadzorem i kontrolą komisarza i lekarza weterynarii z holding boksu.

W przypadku równej liczby głosów w Panelu Przeglądu Przewodniczący Komisji Sędziowskiej ma drugi i decydujący głos, a decyzja jest ogłaszana natychmiast.

524.2.2 Drugi przegląd koni

Ma on miejsce przed próbą skoków. Jest prowadzony przez ten sam Panel Przeglądu i na takich samych warunkach jak pierwszy przegląd koni.

524.2.3 Przegląd koni na zawodach w krótkim formacie (CCI-S)

Na krótkich zawodach pierwszy przegląd koni jest nieobowiązkowy, jeśli jednak jest przewidziany szczegóły muszą zostać opublikowane w Propozycjach zawodów.

Jeśli na zawodach nie ma pierwszego przeglądu koni, oficjalny lekarz weterynarii FEI musi ocenić zdolność konia do udziału w zawodach, włącznie z krótką prezentacją w klusie, podczas badania koni po przyjeździe zgodnie z art.524.1 niniejszych Przepisów WKKW. Konie uznane przez oficjalnego lekarza FEI za niezdolne do udziału w zawodach muszą zostać zgłoszone Komisji Sędziowskiej.

Na zawodach w krótkim formacie drugi przegląd koni jest obowiązkowy jeśli próba skoków jest ostatnią próbą.

Nowy artykuł 524.3 Rozmowa formalna po upadku konia

Po każdym upadku konia w próbie terenowej Komisją Sędziowską (Sędzia Główny lub członek Komisji Sędziowskiej) oraz/lub Delegat Techniczny mają obowiązek przeprowadzić formalną rozmowę/wywiad z zawodnikiem.

524.4 Dobrostan konia w czasie zawodów

W każdym momencie podczas zawodów Komisja Sędziowska, po konsultacji z Delegatem Weterynaryjnym, ma prawo i obowiązek wyeliminować konia, który jest w jej opinii kulawy lub niezdolny do dalszego udziału w zawodach.

524.4.1 Kros - rozprężalnia

Na starcie do próby terenowej musi być obecny lekarz weterynarii powołany przez Komitet Organizacyjny w porozumieniu z Delegatem Weterynaryjnym. Lekarz ten zobowiązany jest zgłaszać wszelkie wątpliwe przypadki Komisji Sędziowskiej.

524.4.2 Kros - meta

Po zakończeniu krosu przez konia odbywa się badanie weterynaryjne. Jest ono prowadzone przez wykwalifikowanego lekarza weterynarii powołanego przez Komitet Organizacyjny w porozumieniu z Delegatem Weterynaryjnym.

Oprócz natychmiastowych zabiegów, których wymaga koń kontuzjowany lub wyczerpany, lekarz weterynarii decyduje czy koń:

- a) może udać się natychmiast i o własnych siłach do swojej stajni;
- b) powinien zostać na miejscu w celu wykonania dalszych zabiegów przed powrotem do stajni;
- c) winien być przewieziony pojazdem prosto do stajni lub do lecznicy weterynaryjnej.

Taki lekarz weterynarii nie ma prawa eliminować żadnego konia z zawodów, ale ma obowiązek zgłaszać wszelkie wątpliwości dotyczące znęcania się nad koniem Komisji Sędziowskiej i Komisji Weterynaryjnej.

Zawodnik, który zrezygnował, został wyeliminowany lub zatrzymany podczas próby terenowej zobowiązany jest pokazać konia Delegatowi Weterynaryjnemu lub lekarzowi przez niego wskazanemu przed opuszczeniem miejsca zawodów.

Zawodnik, który opuści miejsce zawodów bez zgłoszenia się do kontroli weterynaryjnej wymaganej w niniejszym artykule będzie automatycznie ukarany Rejestrowanym Ostrzeżeniem WKKW, które zostanie dostarczone do jego lub jej Federacji Narodowej.

524.5 Odwołania

Podczas dwóch przeglądów koni oraz w dowolnym momencie w trakcie zawodów, gdy koń może zostać wyeliminowany z powodów związanych z jego dobrostanem, nie ma możliwości odwołania się od decyzji Komisji Sędziowskiej.

Jednakże na żądanie Przewodniczący Komisji Sędziowskiej zobowiązany jest podać uzasadnienie decyzji.

524.6 Kontrola antydopingowa koni oraz kontrola podawania leków

Patrz Przepisy Weterynaryjne i EADCMR.

525 Rejestrowane Ostrzeżenie WKKW

525.1 Niebezpieczna jazda

Wszystkie przypadki niebezpiecznej jazdy, zgodnie z definicją zawartą w art. 525.1, będą powodowały wystawienie Rejestrowanego Ostrzeżenia WKKW. Ponadto, w zależności od danej sytuacji, można będzie zastosować następujące sankcje:

- a) 25 punktów karnych
- b) eliminacja

Uwaga: Kara w postaci 25 punktów karnych jest uważana za dodatkową w stosunku do wyniku i może zostać nałożona w dowolnym czasie podczas konkursu. Punkty są umieszczane w wynikach próby terenowej jako punkty karne na przeszkodach, jako punkty karne w ujeżdżeniu lub błędy na przeszkodach w próbie skoków. Zastosowanie tych sankcji musi być zawsze uwzględnione w sprawozdaniu Delegata Technicznego do FEI oraz dodane do wykazu sankcji danego zawodnika.

525.1.1 Definicja

Każdy zawodnik, który w jakimkolwiek momencie zawodów, celowo lub w sposób niezamierzony z powodu braku umiejętności, naraża siebie, swojego konia lub osobę trzecią na ryzyko większe niż jest to ściśle wpisane w charakter zawodów, będzie uznany za zawodnika zachowującego się niebezpiecznie i będzie ukarany z całą surowością odpowiednią do popełnionego naruszenia.

Do takich zachowań może zaliczać się między innymi:

- a) jazda bez kontroli (koń w widoczny sposób nie odpowiada na wstrzymujące lub prowadzące pomoce jeźdźcy);
- b) pokonywanie przeszkód zbyt szybko lub zbyt wolno;
- c) powtarzające się odbijanie się zbyt daleko od przeszkód (wpychanie konia w przeszkodę, „wrzucanie” konia w przeszkodę);
- d) powtarzające się zostawianie za ruchem konia lub wyprzedzanie ruchu konia w skoku;
- e) seria niebezpiecznych skoków;
- f) brak reakcji konia lub jeźdźcy;
- g) kontynuowanie przejazdu po 3 wyraźnych odmowach skoków, upadku lub każdej innej formie eliminacji;
- h) stworzenie zagrożenia dla publiczności (np. wyskakiwanie z wyznaczonej taśmami trasy);
- i) skakanie przeszkód nie będących częścią trasy;
- j) celowe utrudnianie wyprzedzającemu zawodnikowi i/lub niestosowanie się do poleceń osób oficjalnych powodujące zagrożenie dla innego zawodnika;
- k) zmuszanie zmęczonego konia do dalszego wysiłku .

Każdy członek Komisji Sędziowskiej indywidualnie oraz Delegat Techniczny mają prawo i obowiązek monitorować możliwe przypadki niebezpiecznej jazdy i w razie potrzeby oraz jeżeli jest to praktycznie możliwe, zatrzymać czy wyeliminować zawodnika na krosie za niebezpieczną jazdę. Ponadto Gospodarz Toru ma prawo i obowiązek monitorować ewentualne przypadki niebezpiecznej jazdy w krosie i zgłaszać te przypadki do Komisji Sędziowskiej, która podejmie decyzję w sprawie eliminacji pary.

Jeśli Komisja Sędziowska nie jest bezpośrednio świadkiem takiego incydentu należy go zgłosić Komisji tak szybko, jak jest to możliwe; Komisja decyduje czy i jak ukarać zawodnika.

Przewodniczący Komisji Sędziowskiej może dodatkowo desygnować jednego lub więcej asystentów (np. doświadczone osoby oficjalne WKKW, które nie pełnią oficjalnych funkcji na tych zawodach, doświadczonych zawodników lub/ i trenerów nie związanych ściśle z zawodami) do pomocy przy monitorowaniu możliwych przypadków niebezpiecznej jazdy w krosie.

Przewodniczący Komisji Sędziowskiej określa ich konkretną rolę, uprawnienia i procedurę raportowania. Zaleca się, by takie dodatkowe osoby oficjalne były pogrupowane w pary na trasie krosu.

525.1.2 Zmuszanie zmęczonego konia do wysiłku

Przypadki zmuszania do wysiłku zmęczonego konia (art. 525.1.1k) będą karane Rejestrowanym Ostrzeżeniem WKKW oraz 25 punktami karnymi.

525.2 Niewłaściwe użycie bata

Wszystkie przypadki niewłaściwego użycia bata będą obowiązkowo karane Rejestrowanym Ostrzeżeniem WKKW. Bat może być używany wyłącznie jako wspomaganie naturalnych pomocy zachęcających konia do ruchu naprzód.

Niewłaściwe użycie bata będzie uważane za znęcanie się nad koniem i będzie rozpatrywane indywidualnie przez Komisję Sędziowską zgodnie, między innymi, z następującymi zasadami:

- a) nie wolno używać bata po skoczeniu przez konia ostatniej przeszkody na trasie;
- b) nie wolno użyć bata więcej niż dwukrotnie w każdym pojedynczym przypadku.

525.3 Eliminacja przed krosem

W ramach środków prewencyjnych zarządzania ryzykiem Komisja Sędziowska, w każdym momencie zawodów, ma prawo i obowiązek wyeliminować zawodnika uniemożliwiając mu start w próbie terenowej jeżeli istnieją poważne wątpliwości dotyczące jego umiejętności kontroli nad koniem podczas próby. Ponadto zawodnik musi otrzymać Rejestrowane Ostrzeżenie WKKW.

525.4 Krwawienie konia

Przypadki krwawienia konia będą rozpatrywane indywidualnie przez Komisję Sędziowską. Nie wszystkie przypadki krwawienia będą prowadziły do eliminacji, wystawienia Rejestrowanego Ostrzeżenia WKKW lub Żółtej Kartki Ostrzegawczej.

Próba ujeżdżenia: Jeżeli Komisja Sędziowska podejrzewa, że koń krwawi podczas wykonywania programu, zatrzyma konia by to sprawdzić. Jeżeli na koniu widoczna jest świeża krew zostanie on wyeliminowany. Eliminacja taka jest ostateczna. Jeżeli na podstawie badania sędzia uzna, że na krew na koniu nie jest świeża koń może kontynuować i ukończyć program (patrz Przepisy Ujeżdżenia FEI).

Próba terenowa: w próbie terenowej krew na koniu spowodowana działaniem zawodnika (ostrogi, kielżno i bat) musi być zbadana indywidualnie przez Komisję Sędziowską. Jeżeli na koniu widoczna jest świeża krew osoby oficjalne mogą poprosić o przepłukanie lub wytarcie pyska i jeżeli po tym nie ma dalszych oznak krwawienia zawodnik otrzyma pozwolenie na kontynuowanie przejazdu. Przypadki poważnego krwawienia prowadzą do eliminacji.

Próba skoków: Jakiegokolwiek krwawienie konia spowodowane przez rząd, sprzęt lub działanie zawodnika prowadzi do wystawienia Rejestrowanego Ostrzeżenia WKKW.

- a) W innych przypadkach krwawienia konia (na przykład jeżeli koń przygryzł sobie język lub krwawi z nosa) osoby oficjalne mogą poprosić o przepłukanie lub wytarcie krwi i pozwolić zawodnikowi na kontynuowanie przejazdu pod warunkiem, że koń jest zdolny do startu zgodnie z akapitem poniżej. W przypadku zastosowania niniejszego ustępu zawodnik nie otrzymuje Rejestrowanego Ostrzeżenia WKKW.
- b) We wszystkich przypadkach krwawienia konia można pozwolić koniowi na kontynuowanie przejazdu lub start w ewentualnych kolejnych konkursach na zawodach jeżeli Komisja Sędziowska, po konsultacji z Delegatem Weterynaryjnym, uzna konia za zdolnego do startu.

We wszystkich przypadkach niewielkiego (*) krwawienia w pysku konia spowodowanego przez zawodnika lub związanego z użyciem ostróg Komisja Sędziowska udzieli zawodnikowi Rejestrowanego Ostrzeżenia WKKW, zapewniając mu uprzednią sposobność wysłuchania.

(*) Przypadki wskazujące na znęcanie się nad koniem będą rozpatrywane na gruncie art. 526.1 (Znęcanie się nad koniem – Ostrzeżenia i kary).

525.5 Przyczyny administracyjne

Rejestrowane Ostrzeżenie WKKW będzie obowiązkowo udzielane za następujące wykroczenia:

- a) Zawodnik nie zgłosił się do lekarza po upadku (art. 523.3)

- b) Zawodnik wyjeżdża z miejsca zawodów po rezygnacji, eliminacji lub zatrzymaniu w próbie terenowej bez przedstawienia konia do zbadania przez Delegata Weterynaryjnego lub wyznaczonego lekarza weterynarii (art. 524.2)

526 Żółta Kartka Ostrzegawcza

526.1 Znęcanie się nad koniem

Każde działanie lub szereg działań, które w opinii Komisji Sędziowskiej mogą być uznane za znęcanie się nad koniem zgodnie z definicją zawartą w art. 526.1.1 będzie powodowało wręczenie Żółtej Kartki Ostrzegawczej. Oprócz tego, w zależności od okoliczności sprawy, zastosowana będzie również jedna z następujących kar:

- a) 25 punktów karnych;
- b) eliminacja
- c) dyskwalifikacja

526.1.1 Definicja

Znęcanie się nad koniem oznacza działanie lub zaniechanie, które powoduje lub może powodować ból lub niepotrzebny dyskomfort dla konia, w tym między innymi:

- a) barowanie;
- b) jazda na wyczerpanym koniu;
- c) nieustanne zmuszanie zmęczonego konia do wysiłku;
- d) jazda na ewidentnie kulawym koniu;
- e) nadmierne używanie bata, kielzna i/ lub ostróg;
- f) krwawienie konia wskazujące na nadmierne używanie bata i/lub ostróg
- g) stawianie nadmiernych wymagań w jeździe: znęcanie się nad koniem, które niekoniecznie zostawia widoczne ślady;
- h) poważny przypadek niebezpiecznej jazdy.

W przypadkach, kiedy Komisja Sędziowska nie jest naocznym świadkiem zdarzenia, należy je zgłosić najszybciej jak to jest możliwe do Komisji Sędziowskiej za pośrednictwem sekretariatu Komitetu Organizacyjnego lub, w zależności od sytuacji, centrum kontroli na krosie. Jeśli to możliwe, zgłoszenie takie powinno być poparte oświadczeniem jednego lub więcej świadków.

Komisja Sędziowska musi zdecydować, czy należy tę sprawę zbadać.

526.1.2 Jazda na wyczerpanym koniu

Wszystkie przypadki jazdy na wyczerpanym koniu (art. 526.1.1.b) będą powodowały wręczenie Żółtej Kartki Ostrzegawczej i dyskwalifikację, a sprawa będzie zgłoszona do FEI w celu podjęcia dalszych kroków dyscyplinarnych.

526.1.3 Nadmierne użycie bata

We wszystkich przypadkach nadmiernego użycia bata obowiązkowo wręczana będzie Żółta Kartka Ostrzegawcza. Możliwe jest także zastosowanie surowszej(ych) kar(y).

Bat może być użyty wyłącznie jako wspomaganie naturalnych pomocy zachęcających konia do ruchu naprzód.

Nadużycie lub/i niewłaściwe użycie bata będzie uznane za znęcanie się nad koniem i podlega w każdym przypadku ocenie Komisji Sędziowskiej zgodnie z następującymi wytycznymi, bez ograniczenia tylko do wymienionych:

- a) bat nie może być używany środek dyscyplinujący konia lub rozładowanie złości jeźdźcy;
- b) niedozwolone jest użycie bata po eliminacji;
- c) niedozwolone jest użycie bata „na odlew ” (tzn. batem trzymany np. w prawej ręce nie można uderzać w lewy bok konia);
- d) niedozwolone jest użycie bata na głowie konia;
- e) nadmierne użycie bata pomiędzy przeszkodami;
- f) pęknięta skóra konia lub widoczne ślady użycia bata zawsze świadczą o nadmiernym użyciu bata.

527. Rejestrowane Ostrzeżenie WKKW, Żółta Kartka Ostrzegawcza i Zawieszenie

Przed udzieleniem Rejestrowanego Ostrzeżenia WKKW Komisja Sędziowska ma obowiązek wysłuchać zawodnika, jeśli jest on dostępny. Zawodnik ma prawo w dowolnym czasie zwrócić się do Komisji Sędziowskiej o wyjaśnienie przyczyn zastosowania Rejestrowanego Ostrzeżenia WKKW lub Żółtej Kartki Ostrzegawczej.

W przypadku zastosowania Rejestrowanego Ostrzeżenia WKKW lub Żółtej Kartki Ostrzegawczej, po podjęciu decyzji przez Komisję Sędziowską, na oficjalnej tablicy ogłoszeń należy zamieścić zawiadomienie z podaniem imienia i nazwiska zawodnika oraz przyczyny zastosowania ostrzeżenia.

Jeżeli mimo podjęcia stosownych starań zawodnik nie może zostać powiadomiony w czasie zawodów, że otrzymał Rejestrowane Ostrzeżenie WKKW lub Żółtą Kartkę Ostrzegawczą, musi zostać powiadomiony na piśmie w ciągu czternastu (14) dni od zawodów.

W przypadku, gdyby dana Osoba Odpowiedzialna otrzymała trzy (3) lub więcej Rejestrowanych Ostrzeżeń WKKW na tych samych lub jakichkolwiek innych zawodach międzynarodowych w okresie dwóch (2) lat (24 miesięcy) od otrzymania pierwszej Żółtej Kartki Ostrzegawczej WKKW za jakiegokolwiek wykroczenie, taka Osoba Odpowiedzialna zostanie automatycznie zawieszona na okres dwóch (2) miesięcy po oficjalnym zawiadomieniu przez lub w imieniu Sekretarza Generalnego FEI. Data rozpoczęcia okresu zawieszenia będzie ustalana zgodnie z Przepisami Ogólnymi FEI i potwierdzona w zawiadomieniu.

W przypadku, gdy ta sama Osoba Odpowiedzialna otrzyma jeszcze jedną (1) Żółtą Kartkę Ostrzegawczą na tych samych zawodach lub jakichkolwiek innych zawodach międzynarodowych w okresie jednego (1) roku (12 miesięcy) od otrzymania pierwszej Żółtej Kartki Ostrzegawczej za jakiegokolwiek wykroczenie, taka Osoba Odpowiedzialna zostanie automatycznie zawieszona na okres dwóch (2) miesięcy od oficjalnego powiadomienia przez lub w imieniu Sekretarza Generalnego FEI. Data rozpoczęcia okresu zawieszenia będzie ustalana zgodnie z Przepisami Ogólnymi FEI i potwierdzona w zawiadomieniu.

Rozdział 7 OGÓLNE ZASADY KONKURSÓW

528 Klasyfikacja

528.1 Klasyfikacja indywidualna

528.1.1 Próba ujeżdżenia

Dodatknie punkty przyznawane każdemu zawodnikowi przez sędziów są zamieniane na punkty karne. Punkty te są rejestrowane i publikowane po próbie w ramach klasyfikacji po ujeżdżeniu i w wynikach końcowych.

528.1.2. Próba terenowa

W próbie terenowej punkty karne, które zawodnik uzyskał za błędy na przeszkodach, są dodawane do punktów karnych za przekroczenie normy czasu oraz do innych punktów karnych, które mogą być naliczone w krosie. Punkty te są rejestrowane i publikowane po próbie w ramach klasyfikacji po krosie i w wynikach końcowych.

528.1.3 Próba skoków

W próbie skoków punkty karne każdego zawodnika za błędy na przeszkodach są dodawane do punktów karnych, które mogą być nałożone za przekroczenie normy czasu. Punkty te są rejestrowane i publikowane po próbie w ramach klasyfikacji po skokach i w wynikach końcowych.

528.1.4 Eliminacja

Eliminacja w jednej z prób pociąga za sobą eliminację z całego konkursu.

528.1.5 Klasyfikacja końcowa

Zwycięzcą zostaje zawodnik z najmniejszą sumą punktów karnych po trzech próbach.

528.1.6 Remis w klasyfikacji końcowej (indywidualnej)

W przypadku równej liczby punktów dwóch lub więcej zawodników o klasyfikacji decyduje:

- a) najlepszy wynik próby terenowej, obejmujący punkty karne za błędy na przeszkodach, za czas i inne punkty karne, które mogą być naliczone w próbie terenowej;
- b) gdy to nie daje rozstrzygnięcia o klasyfikacji decyduje się na korzyść zawodnika, który otrzymał najwięcej punktów dodatnich w próbie ujeżdżenia;
- c) gdy to nie daje rozstrzygnięcia, o klasyfikacji decyduje się na korzyść zawodnika, którego czas krosu najbliższy był normie czasu;
- d) gdy i to nie rozstrzyga o zwycięstwie, decyduje najlepszy wynik w próbie skoków włączając w to punkty karne na przeszkodach i za czas;
- e) jeżeli dalej nie ma rozstrzygnięcia decyduje najkrótszy czas przejazdu na parkurze w próbie skoków;
- f) gdy poprzednie sposoby nie ustaliły kolejności, o klasyfikacji decyduje lepsza ocena za ogólne wrażenie zawodnika i konia (ostatnia ocena na arkuszu) w próbie ujeżdżenia;
- g) jeśli i w tym przypadku nie dojdzie do rozstrzygnięcia, zawodnicy zostaną sklasyfikowani na tym samym miejscu (ex equo).

528.2 Klasyfikacja drużynowa

528.2.1 Klasyfikacja końcowa

Drużyny składają się z trzech lub czterech zawodników.

Zwycięża zespół, który po dodaniu wyników trzech najwyżej sklasyfikowanych członków zespołu otrzymał najmniej punktów karnych.

Wyłącznie dla celów klasyfikacji członek drużyny, który z jakiegokolwiek powodu nie ukończył zawodów otrzyma 200 punktów karnych.

528.2.2 Remis w klasyfikacji końcowej (drużynowej)

W przypadku równego wyniku dwóch lub więcej zespołów, o klasyfikacji decyduje lepsza suma 3 najlepszych miejsc.

528.3 Dyskwalifikacja

Dyskwalifikacja oznacza, że zawodnik oraz jego lub jej koń lub konie zostali zdyskwalifikowani z całych zawodów. Dyskwalifikacja może również działać wstecz.

W WKKW dyskwalifikacja podczas konkursu może mieć zastosowanie wg. uznania Komisji Sędziowskiej w następujących okolicznościach:

- a) najpoważniejsze przypadki znęcania się nad koniem;
- b) najpoważniejsze przypadki niewłaściwego zachowania zawodnika.

W WKKW dyskwalifikacja następuje automatycznie po konkursie w przypadku:

- a) uczestniczenia w zawodach bez odpowiednich wymagań kwalifikacyjnych (zawodnika lub konia);
- b) uczestniczenia w zawodach bez odpowiedniej rejestracji (zawodnika lub konia).

528.3.1 Pozytywny wynik testu zawodnika lub konia na obecność substancji umieszczonych na liście FEI substancji niedozwolonych

- Patrz FEI EADCMAR i ADRHA

529 Zgłoszenie do startu

Zapisów do startu należy dokonać w czasie ustalonym przez Komitet Organizacyjny. Odbywa się to po oficjalnym oglądaniu trasy próby terenowej przez zawodników i po pierwszym przeglądzie koni.

Jeśli prowadzona jest wyłącznie klasyfikacja indywidualna, Komitet Organizacyjny może ogłosić, że zgłoszenie się na pierwszy przegląd koni jest równoznaczne ze zgłoszeniem do startu.

W przypadku, gdy prowadzona jest klasyfikacja zespołowa, szefowie ekip muszą na piśmie dokonać zgłoszenia zawierającego skład zespołu, kolejność startu w zespole, a w przypadku, gdy zespół składa się z trzech zawodników, określić, która pozycja startowa pozostanie wolna.

Jeżeli zawodnik przedstawił na pierwszym przeglądzie większą liczbę koni niż jest dopuszczona do startu, zawodnik albo szef ekipy musi zgłosić na piśmie nazwę konia lub koni, które mają ostatecznie wystartować.

Jeżeli na tym samym poziomie rozgrywane są dwie lub więcej serii jednocześnie, zawodnik z więcej niż jednym koniem ma prawo do rozdzielenia koni pomiędzy serie. Procedura, według której zawodnicy są rozdzielani pomiędzy serie, musi być określona w Propozycjach.

530 Zmiany

530.1 Zawody CI

Po dacie zamknięcia zgłoszeń tylko właściwie zakwalifikowani zawodnicy/konie, pod warunkiem wyrażenia zgody przez Komitet Organizacyjny, mogą zostać zamienieni na godzinę przed pierwszym przeglądem koni (jeśli to nie ma zastosowania, na dwie godziny przed rozpoczęciem próby ujeżdżenia).

530.2 Zawody CIO i Mistrzostwa

Po dokonaniu zapisów do startu zmiana składu zespołu musi być zgodna następującymi zasadami:

- a) zamiana może być dokonana najpóźniej dwie godziny przed rozpoczęciem próby ujeżdżenia przez pierwszego zawodnika startującego według listy w dniu, w którym zmieniany zawodnik miał wystartować zgodnie z losowaniem;
- b) razie wypadku lub choroby zawodnika należy przedstawić zaświadczenie wystawione przez oficjalnie uznanego lekarza;
- c) w przypadku kulawizny lub choroby konia należy dostarczyć pozwolenie od Delegata Weterynaryjnego;
- d) na zmianę musi wyrazić zgodę Delegat Techniczny po konsultacji z Komisją Sędziowską.

531 Losowanie

531.1 Zatwierdzenie sposobu losowania

Metoda losowania musi zostać zaakceptowana przez Delegata Technicznego, jeśli to możliwe, po konsultacji z Komisją Sędziowską. Może on również zaakceptować przedstawienie kolejności lub liczby bloków drużyn lub zawodników indywidualnych jeśli jest to konieczne ze względu na liczbę zawodników.

531.2 Zawody CI

Jeśli prowadzona jest tylko klasyfikacja indywidualna, losowanie przeprowadzi Komitet Organizacyjny, a kolejność startów zostanie ogłoszona w programie.

531.3 Zawody CIO i Mistrzostwa

Jeżeli prowadzona jest klasyfikacja drużynowa i indywidualna losowanie odbędzie się w celu ustalenia kolejności krajów na pierwszy i drugi przegląd koni. Jest to także kolejność startu krajów do próby ujeżdżenia i próby terenowej.

Losowanie to odbędzie się przed pierwszym przeglądem koni w obecności Komisji Sędziowskiej, Delegata Technicznego i szefów ekip. Wszystkie reprezentowane kraje startujące zarówno zespołowo jak i indywidualnie muszą być uwzględnione w tym losowaniu.

532 Ustalenie kolejności startów (CIO i mistrzostwa)

Jeżeli prowadzona jest klasyfikacja drużynowa i indywidualna ustalenie kolejności startów w zawodach dla wszystkich jeźdźców odbędzie się po pierwszym przeglądzie koni w obecności Komisji Sędziowskiej, Delegata Technicznego i szefów ekip w sposób następujący.

Łączna liczba startujących zostanie podzielona na osiem bloków (od A do H) i jeźdźcy będą umieszczeni w każdym bloku w następujący sposób :

- Blok A : pierwsi zawodnicy z każdego zespołu;
- Blok B : 25 % zawodników indywidualnych;
- Blok C : drudzy zawodnicy z każdego zespołu;
- Blok D : 25 % zawodników indywidualnych;
- Blok E : 25 % zawodników indywidualnych;
- Blok F : trzeci zawodnicy z każdego zespołu;
- Blok G : 25 % zawodników indywidualnych;
- Blok H : czwarcy zawodnicy z każdego zespołu.

532.1 Kolejność startów członków drużyny

Kolejność startów członków drużyny zostanie ustalona zgodnie z wynikami losowania kolejności państw (art.530.3) oraz kolejnością startów w każdej drużynie zadeklarowaną przez szefa ekipy po pierwszym przeglądzie koni. Szef ekipy, w której jest tylko trzech członków musi zadeklarować, która pozycja startowa zostanie niezajęta.

532.2 Kolejność startów zawodników indywidualnych

Kolejność startów zawodników indywidualnych będzie określona w następujący sposób:

- a) zawodnicy z jednym koniem w klasyfikacji drużynowej drugie konie będą mieli umieszczone przez szefa ekipy na niezajętych miejscach w bloku G dowolnie, w kolejności losowania zgodnie z wynikami losowania państw (art.530.3);
- b) zawodnicy startujący na dwóch koniach w klasyfikacji indywidualnej zostaną rozmieszczeni przez szefa ekipy na niezajętych miejscach w bloku B i G dowolnie, w kolejności zgodnej z wynikami losowania państw (art.530.3). Tylko jeden koń jeźdźca może zostać umieszczony przez szefa ekipy na liście w danej turze – aż do następnej tury;
- c) zawodnicy indywidualni startujący na jednym koniu, bez drużyny reprezentacyjnej, będą umieszczeni przez szefa ekipy na pozostałych, niezajętych miejscach w bloku B, D, E lub G dowolnie, w kolejności zgodnej z wynikami losowania państw (art.530.3);
- d) zawodnicy indywidualni startujący na jednym koniu, z drużyną reprezentacyjną, będą umieszczeni przez szefa ekipy na pozostałych, niezajętych miejscach w bloku B, D, E lub G dowolnie, w kolejności zgodnej z wynikami losowania państw (art.530.3).

Więcej niż jeden zawodnik z drużyny będzie mógł startować na dwóch koniach tylko jeśli jest wystarczająco dużo zawodników na zawodach, by oba konie mogły zostać umieszczone w harmonogramie czasowym zgodnie z powyższym paragrafem.

533 Kolejność startów

533.1 CCI-L oraz CCI-S o następującej kolejności prób: Próba ujeżdżenia – Próba terenowa – Próba skoków

533.1.1 Próba ujeżdżenia i próba terenowa

Wylosowana kolejność startów będzie obowiązywać w obu powyższych próbach.

533.1.2 Próba skoków

Start do próby skoków następuje w odwrotnej kolejności do klasyfikacji po próbie terenowej (zawodnik z największą liczbą punktów karnych wystartuje jako pierwszy, a zawodnik z najmniejszą liczbą punktów karnych wystartuje jako ostatni).

533.2 CCI-S o następującej kolejności prób: Próba ujeżdżenia – Próba skoków – Próba terenowa

533.2.1 Próba ujeżdżenia i próba skoków

Wylosowana kolejność startów będzie obowiązywać w obu powyższych próbach.

533.2.2 Próba terenowa:

Według uznania Komitetu Organizacyjnego:

- a) może odbywać się wg tej samej kolejności, co próba ujeżdżenia i skoków;
- b) może odbyć się w odwrotnej kolejności dla 25% najwyżej sklasyfikowanych zawodników; kolejność startów z próby ujeżdżenia i skoków pozostanie dla pozostałych zawodników.

533.3 Zawodnicy startujący na kilku koniach

Zawodnik z kilkoma przejazdami nie może zmieniać kolejności swoich koni. Jednakże, jeśli tego wymaga harmonogram i jest to uzgodnione z Komisją Sędziowską i Delegatem Technicznym, zawodnik może startować na jednym lub większej liczbie koni w innym czasie niż normalnie zaplanowany zarówno w próbie skoków jak i próbie terenowej.

Jeżeli zawodnik startuje na kilku koniach w różnych klasach należy w miarę możliwości dostosować godzinę startu w niższej klasie.

534 Harmonogram

534.1 Próba ujeżdżenia

Harmonogram informujący o godzinie startu do próby ujeżdżenia musi być dostępny dla każdego zawodnika.

Odstępy pomiędzy startami ustala Komitet Organizacyjny po uzyskaniu akceptacji Delegata Technicznego.

534.2 Próba terenowa

Harmonogram podający każdemu zawodnikowi dokładną godzinę startu musi być dostępny dla każdego zawodnika nie później niż godzinę po zakończeniu próby ujeżdżenia.

Odstępy pomiędzy godzinami startu zawodników ustala Komitet Organizacyjny po akceptacji przez Delegata Technicznego.

534.3 Próba skoków

Należy opublikować harmonogram informujący o godzinie rozpoczęcia i o przybliżonej godzinie zakończenia próby skoków. Jeśli harmonogram ten dzieli startujących na dwie części, na przykład na startujących w serii rannej i popołudniowej, należy podać liczbę zawodników startujących w drugiej serii. Dla uniknięcia wątpliwości, niedopuszczalne jest dzielenie próby skoków na 2 (lub więcej) dni.

535 Place treningowe i rozprężalnie

535.1 Numery identyfikacyjne

W momencie przybycia na miejsce zawodów każdy koń otrzymuje numer identyfikacyjny, który musi być noszony stale. Może on być zastąpiony numerem startowym z losowania, który musi być noszony do końca zawodów.

Uchybienie w noszeniu numeru powoduje najpierw ostrzeżenie, a w przypadku powtórzenia się uchybienia, nałożenie grzywny na zawodnika przez Komisję Sędziowską.

535.2 Ograniczenia w pracy z końmi

535.2.1 Okres obowiązywania ograniczeń

W okresie 3 dni poprzedzających pierwszy przegląd koni lub w zależności od sytuacji, próbę ujeżdżenia, oraz przez cały czas trwania zawodów, zabrania się pod karą eliminacji pracować z koniem komukolwiek innemu niż zawodnikowi startującemu na tym koniu w konkursie.

535.2.2 Przejażdżki i ruszanie konia

Luzak, który dosiada konia nie może z nim pracować, może tylko jechać na spacer, ruszyć go lub jeździć na długiej wodzy. Luzak może pracować z koniem na lonży.

535.2.3 Obszary niedozwolone

Zabrania się pod karą eliminacji jeżdżenia w pobliżu przeszkód próby terenowej lub jeżdżenia po czworoboku konkursowym bądź parkurze przed konkursem, chyba że Komisja Sędziowska lub Delegat Techniczny udzieli wyraźnego pozwolenia.

535.3 Tereny do ogólnego treningu

Tereny przeznaczone do ogólnego ruszania koni muszą być zapewnione przez Komitet Organizacyjny i otwarte w godzinach dziennych.

Komitet Organizacyjny zobowiązany jest poinformować zawodników, które tereny są przeznaczone do tego celu. Konie mogą być ruszane tylko na obszarze wyznaczonych terenów i/lub na rozprężalniach do ujeżdżenia, krosu i próby skoków.

535.4 Place treningowe

535.4.1 Plac do ujeżdżenia

Na dwa dni przed pierwszym dniem, w którym rozgrywana będzie próba ujeżdżenia do dyspozycji zawodników musi być oddany przynajmniej jeden czworobok treningowy o wymiarach 60 m na 20 m. Jeśli to możliwe, czworobok ten powinien mieć takie samo podłoże, jak czworobok konkursowy.

535.4.2 Plac do skoków

Komitet Organizacyjny musi zapewnić dostęp do co najmniej jednego placu z przeszkodami zarówno stałymi jak i umożliwiającymi zrzutkę. Następujące zasady będą mieć zastosowanie:

- a) jedynymi przeszkodami treningowymi, które mogą być skakane przez zawodnika, są przeszkody zapewnione przez Komitet Organizacyjny;
- b) wszystkie przeszkody muszą być oznaczone czerwonymi i białymi chorągiewkami;
- c) przeszkody treningowe można skakać tylko w czasie wyznaczonym przez Komitet Organizacyjny;
- d) Komitet Organizacyjny musi zapewnić co najmniej dwie treningowe przeszkody stałe;

- e) wymiary przeszkód stałych, zarówno na placach treningowych, jak i na rozprężalniach, nigdy nie mogą przekraczać wymiarów przeszkód w odpowiedniej próbie terenowej;
- f) przeszkody z możliwością zrzutki, zarówno na placach treningowych jak i na rozprężalniach przed próbą terenową i przed próbą skoków, nie mogą być nigdy podnoszone więcej niż 10 cm ponad maksymalną wysokość dozwoloną w odpowiedniej próbie, a ich szerokość nie może nigdy przekroczyć maksymalnej szerokości dozwolonej w odpowiedniej próbie;
- g) niedozwolone jest przytrzymywanie przez kogokolwiek części przeszkody z możliwością zrzutki.

535.5 Rozprężalnie

Rozprężalnie, do których dostęp zapewnia Komitet Organizacyjny, muszą się znajdować w pobliżu odpowiednich placów konkursowych dla prób ujeżdżenia i skoków oraz w pobliżu startu do próby terenowej.

Rozprężalnie mogą być tymi samymi placami, co place treningowe jeśli wymiary, układ i jakość podłoża na to pozwalają, z zachowaniem następujących wymogów minimalnych:

535.5.1 Ujeżdżenie

Co najmniej jeden plac treningowy o wymiarach 60 na 20 metrów musi być w dyspozycji zawodnika, który będzie startował jako następny.

535.5.2 Kros

Co najmniej dwie przeszkody stałe lub z możliwością zrzutki oznaczone czerwonymi i białymi chorągiewkami. Przeszkody na rozprężalni powinny być udekorowane tak, jakby były przeszkodami konkursowymi i muszą być należycie przymocowane. Osoby oficjalne zobowiązane są sprawdzić przeszkody na rozprężalni, tak jakby były to przeszkody konkursowe.

535.5.3 Skoki

Co najmniej dwie przeszkody z możliwością zrzutki oznaczone czerwonymi i białymi chorągiewkami.

535.6 Familiaryzacja z czworobokiem

535.6.1 Familiaryzacja z czworobokiem

Jeśli to możliwe można zezwolić zawodnikom i luzakom na zapoznanie konia z czworobokiem konkursowym przed próbą ujeżdżenia w czasie wyznaczonym przez Komitet Organizacyjny poprzez jazdę treningową wewnątrz lub na zewnątrz szranek czworoboku konkursowego. Luzacy mogą stępować lub oprowadzać konia na zewnątrz szranek czworoboku konkursowego.

535.7 Komisarze

Dla zapewnienia przestrzegania przepisów dotyczących trenowania i rozprężania koni musi być wyznaczony co najmniej jeden komisarz.

Skakanie przez przeszkody jest dozwolone tylko pod nadzorem komisarza.

Pozostałe tereny do treningu ogólnego i place treningowe, włącznie z używaniem z drągów leżących na ziemi, mogą być przez komisarzy kontrolowane wyrywkowo. Naruszenie jakiegokolwiek przepisu związanego z przeszkodami treningowymi jest zabronione pod groźbą eliminacji.

536 Dostęp do tras i placów

536.1 Czworobok

Pod groźbą eliminacji zabrania się zawodnikom wjeżdżania konno na czworobok konkursowy w czasie innym niż ich przejazd w konkursie podczas próby ujeżdżenia, chyba że zezwoli na to Komisja Sędziowska. Plac można obejrzeć pieszo przed rozpoczęciem konkursu lub w czasie przerw..

536.1.1 W WKKW zamykanie czworoboku nie jest obowiązkowe.

536.2 Trasa krosu

Pod groźbą eliminacji zabrania się zawodnikom oglądania przeszkód lub trasy krosu przed oficjalnym otwarciem.

536.2.1 Godzina otwarcia

Trasa krosu zostanie otwarta dla zawodników najpóźniej na dzień przed próbą terenową. Po oficjalnym otwarciu trasy zawodnicy mają prawo ponownie oglądać trasę i przeszkody w godzinach dziennych. Oglądać trasę można wyłącznie pieszo, chyba że Komisja Sędziowska wyrazi specjalną zgodę.

536.2.2 Chorągiewki i oznaczenia

Po otwarciu trasy dla zawodników wszystkie przeszkody, chorągiewki i oznakowania muszą być dokładnie na swych miejscach. Pod karą eliminacji nie mogą być przesuwane ani zmieniane przez zawodników.

536.3 Trasa próby skoków

Tor przeszkód próby skoków będzie otwarty dla zawodników nie później niż 15 minut przed rozpoczęciem próby. Zezwolenie na wejście wydaje Komisja Sędziowska. Musi to być także ogłoszone publicznie przez dostępne środki przekazu.

Zawodnicy mają prawo obejrzeć trasę wyłącznie pieszo, pomiędzy otwarciem trasy a rozpoczęciem próby skoków.

Pod groźbą eliminacji zabronione jest wchodzenie przez zawodników na parkur pieszo po rozpoczęciu próby skoków, chyba że Komisja Sędziowska wyda specjalne pozwolenie.

537 Przerwy i zmiany

537.1 Przerwy

Harmonogram startów może być przerwany z powodu niebezpiecznych warunków. W razie konieczności każda próba lub odcinek może być przerwany, przełożony lub odwołany.

Decyzję o przerwaniu, przełożeniu lub anulowaniu próby podejmuje Przewodniczący Komisji Sędziowskiej, jeśli to możliwe, po konsultacji z członkami Komisji Sędziowskiej i Delegatem Technicznym.

W przypadku przerwy konkurs wznawia się, jak będzie tylko to możliwe, w punkcie, w którym został przerwany. Każdy zainteresowany zawodnik musi otrzymać odpowiednio wcześniej informację o wznowieniu konkursu.

W przypadku niewznowienia konkursu wszystkie pary zawodnik/koń, które ukończyły wszystkie trzy próby przed przerwaniem zachowują swoje punkty w wynikach, włącznie z MWK (jeżeli je uzyskali).

537.2 Zmiany

Po oficjalnym pokazaniu trasy zawodnikom zmiany mogą być wprowadzane tylko w nadzwyczajnych okolicznościach i/lub na specjalną prośbę przedstawiciela zawodników lub szefów ekip po uzyskaniu zgody Komisji Sędziowskiej działającej w porozumieniu z Delegatem Technicznym i Gospodarzem Toru.

Każda taka zmiana musi zostać ogłoszona zawodnikom na spotkaniu przed krossem.

Po oficjalnym rozpoczęciu krosu zmiany mogą być dokonywane tylko jeżeli nadzwyczajne okoliczności (takie jak silna ulewa lub upał) sprawiają, iż przeszkody lub próba stają się nie fair lub niebezpieczne.

Decyzję podejmuje Przewodniczący Komisji Sędziowskiej po konsultacji, jeśli jest to możliwe, z członkami Komisji Sędziowskiej i Delegatem Technicznym.

W tych przypadkach szefowie ekip i każdy zawodnik muszą zostać oficjalnie i osobiście poinformowani o zmianach przed startem do odcinka lub próby, w której dokonano zmian. Jeśli to konieczne, w miejscu, gdzie dokonano zmian winna znajdować się osoba oficjalna, która będzie ostrzegać zawodników.

538 Ubiór

538.1 Zasady ogólne

538.1.1 Kask ochronny

W czasie jazdy gdziekolwiek na terenie zawodów obowiązkowe jest używanie właściwie zapiętego kasku ochronnego. Kask ochronny musi być zgodny z wykazem obowiązujących norm międzynarodowych dotyczących testów wytrzymałościowych opublikowanym na stronie internetowej FEI.

Brak kasku ochronnego w czasie i w miejscu, w którym jest to wymagane, po upomnieniu przez osobę oficjalną, będzie skutkować wręczeniem zawodnikowi Żółtej Kartki Ostrzegawczej, chyba że zaistnieją szczególne okoliczności.

Wyjątek stanowią seniorzy, którzy mogą otrzymać pozwolenie na zdjęcie kasku podczas przyjmowania nagród lub hymnu narodowego. Zaleca się, by zawodnicy nie zdejmowali kasku podczas rundy honorowej.

538.1.2 Słuchawki

Podczas rozprężania lub jazdy treningowej zawodnicy lub luzacy dosiadający konia mogą nosić tylko jedną słuchawkę. Słuchawki i/lub innego rodzaju urządzenia elektroniczne służące do porozumiewania się są ściśle zabronione na wszystkich placach konkursowych i używanie ich powoduje udzielenie Ostrzeżenia. Wyjątek stanowi sprzęt medyczny, np. aparat słuchowy.

538.2 Sprawdzanie ubioru

Do sprawdzania batów, ostróg i elementów stroju przed każdą próbą może być wyznaczony komisarz.

Komisarz ma prawo odmówić pozwolenia na start każdemu zawodnikowi, którego bat lub ostrogi lub sprzęt ochronny są niezgodne z wymogami dokumentu FEI dotyczącego rzędu i sprzętu. . Komisarz powinien natychmiast zgłosić takie fakty Komisji Sędziowskiej w celu potwierdzenia decyzji.

Zawodnik, który uczestniczy w zawodach z niedozwolonym batem (batami), ostrogami lub nieodpowiednim elementem stroju podlega karze eliminacji według uznania Komisji Sędziowskiej.

539 Rząd koński i sprzęt

Patrz wymogi dokumentu FEI dotyczącego rzędu i sprzętu oraz aplikacja FEI TackApp

539.1 Sprawdzanie rzędu

Do sprawdzania rzędu każdego konia przed wjazdem na plac albo startem do próby może zostać wyznaczony komisarz.

W próbie ujeżdżenia sprawdzanie ogłowia winno odbywać się z najwyższą ostrożnością.

Na prośbę zawodnika sprawdzenie ogłowia i kieżna może odbyć się natychmiast po zakończeniu próby. Jednakże gdyby ogłowiu lub kieżno okazało się niedozwolone zawodnik zostanie wyeliminowany.

540 Pomoc niedozwolona

Za pomoc niedozwoloną uważa się każdą interwencję osób trzecich, na życzenie lub nie, podjętą w celu ułatwienia zadania zawodnikowi albo pomocy koniowi. Pomoc niedozwolona może spowodować eliminację wg uznania Komisji Sędziowskiej.

Osoby oficjalne lub widzowie, którzy zwrócą uwagę zawodnikowi na zboczenie z trasy udzielają mu niedozwolonej pomocy, która może spowodować eliminację zawodnika.

W szczególności w próbie terenowej następujące zachowania będą uznawane za pomoc niedozwoloną:

- a) celowe podążanie za innym zawodnikiem;
- b) gonienie, poprzedzanie lub towarzyszenie zawodnikowi w jakiegokolwiek części trasy przez jakiegokolwiek pojazd, rower, pieszego lub jeźdźca nie biorącego udziału w zawodach;
- c) ustawianie znajomych osób w określonych miejscach dla wskazywania kierunku lub przekazywania instrukcji w trakcie przejazdu;
- d) ustawianie kogokolwiek przy przeszkodzie w celu zachęcania konia do skoku w jakiegokolwiek sposób;
- e) manipulowanie przy przeszkodach lub jakiegokolwiek części trasy, włączając na przykład chorągiewki, kierunkowskazy, wskaźniki, napisy, liny, drzewa, gałęzie, druty lub ogrodzenia, zarówno tymczasowe jak i stałe.

540.1 Wyjątki

- a) Bat, kask ochronny lub okulary mogą być podane zawodnikowi, który nie zsiadł z konia, podczas próby terenowej.
- b) Po potrąceniu chorągiewki na przeszkodzie w konsekwencji wyłamania zawodnik może poprosić sędziego przeszkodowego o poprawienie chorągiewki, ale czas nie zostanie odjęty.

540.2 Urządzenia odbiorcze / kamery

Używanie przez zawodników na koniu w trakcie konkursu jakichkolwiek elektronicznych urządzeń odbiorczych jest surowo zabronione.

Automatyczny zapis danych w trakcie próby (np. monitorowanie akcji serca, temperatury, itp.) do wykorzystania w celach związanych z dobrostanem konia oraz w celach badawczych po zakończeniu przejazdu jest dozwolony.

Zastosowanie kamery na zawodniku lub na sprzęcie - patrz Przepisy ogólne. W czasie zawodów z FEI w nazwie wniosków o zgodę na użycie kamer musi być zatwierdzony przez Biuro FEI, prośba

o zgodę na innych zawodach musi być rozpatrzona przez Delegata Technicznego w porozumieniu z organizatorem.

541 Reklama i promocja na zawodnikach i koniach

Zgodnie z art.135 Przepisów ogólnych logo producenta, w szczególności w przypadku WKKW, może się pojawić: na wszystkich zawodach z wyjątkiem Mistrzostw Regionalnych i Igrzysk Olimpijskich pod patronatem MKOl, zawodnicy mogą nosić ubrania i używać sprzętu, w tym (ale bez ograniczenia) sprzętu jeździeckiego, na którym wymieniony jest producent, sponsor zawodnika, sponsor drużyny zawodnika, sponsor Federacji Narodowej, sponsor narodowy zawodnika i/lub samego zawodnika, ale tylko pod specjalnymi warunkami określonymi poniżej.

541.1 Oznaczenia producenta niebędącego sponsorem

Podczas obecności na terenie rozgrywania konkursów i podczas ceremonii dekoracji nazwy lub logo producentów odzieży i sprzętu niebędących sponsorami mogą pojawić się tylko raz na każdym elemencie ubioru i/ lub sprzętu i wyłącznie na powierzchni nieprzekraczającej trzech centymetrów kwadratowych (3cm²) dla odzieży i sprzętu.

541.2 Oznaczenia sponsorów

Podczas obecności na terenie rozgrywania konkursów i podczas ceremonii dekoracji nazwa i/lub logo sponsora(ów) zawodnika, sponsora(ów) jego ekipy, sponsora(ów) Federacji Narodowej może się pojawić na powierzchni nieprzekraczającej:

- a) 200 cm² po każdej stronie czapraka;
- b) 80 cm² na każdej stronie fraka lub górnej części stroju na wysokości kieszeni na piersi dla zawodów w skokach, zawodów w ujeżdżeniu, prób skoków i ujeżdżenia zawodów w WKKW;
- c) 80 cm² tylko raz wzdłuż lewej nogawki bryczesów podczas próby ujeżdżenia, terenowej i próby skoków w WKKW. W każdym przypadku powierzchnia na bryczesach powinna być poświęcona tylko na nazwisko zawodnika, oznaczenie narodowości, nazwę i/lub logo sponsora(ów) zawodnika, sponsora(ów) jego ekipy i/lub sponsora(ów) Federacji Narodowej;
- d) 16 cm² na obu stronach kołnierzyka koszuli.
- e) albo 200 cm² na jednym rękawie fraka lub górnej części stroju albo 100 cm² na każdym rękawie kurtki lub górnej części stroju w próbie terenowej w WKKW;
- f) 125 cm² na środku kasku w próbie ujeżdżenia, skoków i w próbie terenowej w WKKW;
- g) 75 cm² na logo na nausznikach w próbie ujeżdżenia, skoków oraz podczas krosu w WKKW.

541.3 Zastosowanie na mistrzostwach FEI

Niezależnie od powyższego Komitety Organizacyjne mistrzostw FEI mogą zakazać umieszczania nazw i logo w Propozycjach z wyjątkiem nazw i logo sponsorów drużyn i/lub sponsora(ów) Federacji Narodowej, zgodnie z ograniczeniami określonymi w art. 135.2.2.1. Przepisów ogólnych

541.4 Sponsor Komitetu Organizacyjnego

Komitety Organizacyjne może eksponować nazwę i/ lub logo sponsora(ów) konkursu i/lub zawodów na ubraniach członków obsługi obecnych na terenach konkursowych oraz na koszulkach z numerami startowymi noszonych przez zawodników podczas próby terenowej WKKW, jak również na derkach używanych podczas konkursów i podczas ceremonii dekoracji na wszystkich zawodach FEI. Rozmiar nazwy i/lub logo na koszulce z numerem zawodnika nie może przekraczać 100 cm².

541.5 Oznaczenie narodowości zawodnika

Podczas obecności na placu konkursowym i podczas ceremonii dekoracji nazwa i logo narodowości zawodnika, jego symbole narodowe i/lub flaga państwowa i/lub logo lub nazwa Federacji Narodowej zawodnika może pojawić się na powierzchni nieprzekraczającej:

- a) rozsądnego rozmiaru na każdej z dwóch (2) stron fraka lub górnej części stroju na wysokości kieszeni na piersi i na kołnierzyku w próbach skoków i ujeżdżenia w WKKW;
- b) 200 cm² po każdej stronie czapaka;
- c) 200 cm² na jednym rękawie fraka lub górnej części stroju lub 100 cm na każdym rękawie fraka lub górnej części stroju w próbie terenowej w WKKW;
 - pionowo na środku kasku w zawodach w skokach;
 - pionowo na środku kasku w ujeżdżeniu;
 - pionowo na środku kasku w WKKW [*w krosie*]; barwy narodowe mogą pojawić się na całej powierzchni takiego kasku ochronnego;
- d) 75 cm² w przypadku logo na nausznikach w próbie ujeżdżenia, skoków i terenowej WKKW.

W każdym przypadku oznaczenie narodowości zawodnika może być połączone na tej samej powierzchni z nazwą i/lub logo sponsora(ów) zawodnika, sponsora(ów) jego ekipy i/lub sponsora(ów) jego Federacji Narodowej pod warunkiem, że ich obecności i widoczność są zgodne z powierzchniami określonymi w art. 135.2.2.1. i 135.2.3.1. Przepisów Ogólnych.

W próbie terenowej Mistrzostw oraz oficjalnych konkursów drużynowych członkowie drużyny narodowej mają obowiązek używać barw identyfikacyjnych na sprzęcie, ubiorze i czapakach aby umożliwić wizualne określenie startujących krajów. Barwy i wzory należy uprzednio zarejestrować w FEI.

Flaga narodowa zawodnika lub oficjalny, trzyliterowy skrót nazwy państwa wg. MKOL może pojawić się na plecach fraka w próbie skoków – centralnie, pomiędzy łopatkami.

Góra flagi lub trzyliterowy skrót (jeśli jest stosowany) muszą być umieszczone 4 cm poniżej kołnierzyka. Flaga nie może mieć więcej niż 25 cm szerokości z wysokością proporcjonalną do szerokości; trzyliterowy skrót MKOL musi pojawić się w standardowej czcionce MKOL i nie przekraczać 8 cm wysokości.

Wszyscy zawodnicy i konie muszą mieć na sobie minimum jeden element identyfikujący narodowość zawodnika i konia.

541.6 Imię i nazwisko zawodnika

- a) Podczas obecności na terenie rozgrywania konkursów i podczas ceremonii dekoracji nazwisko zawodnika może pojawić się na powierzchni nieprzekraczającej 80cm² tylko raz, wzdłuż lewej nogawki bryczesów w próbie skoków i próbie terenowej WKKW.

541.7 Logo Federacji Narodowej

Jeżeli artykuł niniejszy nie stanowi inaczej, żadne reklamy ani ogłoszenia nie są dozwolone na zawodniku, osobie oficjalnej, koniu czy sprzęcie jeździeckim podczas obecności na placu konkursowym czy podczas przejazdu. Jednakże, zawodnicy podczas oglądania trasy mogą nosić logo swojego sponsora, sponsora(ów) ekipy, sponsora(ów) Narodowej Federacji i/lub narodowości w polu nie większym niż 400 cm² z przodu i z tyłu górnej części stroju i w polu nie większym niż 50 cm² na nakryciach głowy.

541.8 Reklama na terenie rozgrywki

Jeżeli przepisy konkurencji nie stanowią inaczej, reklamy mogą pojawiać się na przeszkodach parkurowych, przeszkodach krosowych i na ogrodzeniu placu konkursowego z zastrzeżeniem, że obowiązujące warunki transmisji, przekazu internetowego czy temu podobnego prawa bądź umowy pozwalają na taką reklamę.

541.9 Definicja placu konkursowego

Jeżeli FEI nie postanowi inaczej na piśmie, dla celów niniejszego artykułu plac konkursowy oznacza wszystkie tereny, na których zawodnik jest oceniany lub jego/jej koń przechodzi przegląd koni. Teren ten nie obejmuje rozprężalni oraz start boks i obszaru na mecie.

541.10 (patrz art. 135.8 Przepisów ogólnych)

Szef komisarzy jest odpowiedzialny za zapewnienie, aby powyższe przepisy były respektowane przez zawodników przed wjazdem na plac konkursowy. Zawodnicy, którzy nie będą przestrzegać tych przepisów nie zostaną dopuszczeni do wjazdu na plac konkursowy podczas zawodów. Oficjalny strój zawodnika zaakceptowany przez Federację Narodową a niezgodny z tym artykułem nie otrzyma autoryzacji FEI.

ROZDZIAŁ 8 PRÓBA UJEŹDŻENIA

542 Przepisy ujeżdżenia FEI

Przepisy Ujeżdżenia FEI mają zastosowanie do ujeżdżenia w WKKW z wyjątkami wymienionymi w niniejszych przepisach. Wszystkie zmiany wprowadzane w ciągu roku do Przepisów Ujeżdżenia będą oceniane i włączane do przepisów WKKW do 1 stycznia następnego roku.

543 Administracja

543.1 Rodzaj i poziom programu

Rodzaj i poziom programu ujeżdżenia jest uzależniony od rodzaju i poziomu konkursu i dostosowany jest do jakości i poziomu przygotowania zawodników i koni.

543.1.1 Zawody CI i CIO

Komitety Organizacyjne mają prawo wyboru konkretnego programu spośród programów opublikowanych na stronie internetowej zawierającej programy ujeżdżenia FEI dla WKKW, w zależności od poziomu konkursu.

Programy ujeżdżenia dla wszystkich konkursów CCI5*-L odbywających się w danym roku zostaną wybrane i opublikowane przez Komisję WKKW FEI najpóźniej do 1 stycznia, z uwzględnieniem preferencji odpowiednich Komitetów Organizacyjnych.

543.1.2 Mistrzostwa i Igrzyska

Programy ujeżdżenia na wszystkie mistrzostwa i igrzyska w danym roku zostaną wybrane i opublikowane przez Komisję WKKW FEI najpóźniej do 1 stycznia, z uwzględnieniem preferencji odpowiednich Komitetów Organizacyjnych..

543.2 Liczba przejazdów do sędziowania jednego dnia

Komitet Organizacyjny może wyznaczyć maksimum 50 koni do sędziowania dla jednej Komisji Sędziowskiej, z dopuszczalnym odchyleniem 10% jeżeli wyrazi na to zgodę Delegat Techniczny i Przewodniczący Komisji Sędziowskiej.

543.3 Pozycje sędziów

Stanowiska dla dwóch z trzech sędziów powinny zostać ustawione wzdłuż krótkiej ściany, po jej zewnętrznej stronie, w odległości pięciu (5) metrów od czworoboku. Stanowisko Przewodniczącego (C) będzie ustawione na przedłużeniu linii środkowej, a drugie stanowisko (M lub H) 2,50 metra w stronę linii środkowej licząc od linii będących przedłużeniem długich ścian.

Trzeci sędzia będzie usytuowany w literze E lub B, na zewnątrz i pięć (5) do dziesięciu (10) metrów od czworoboku. Trzy stanowiska sędziowskie powinny być usytuowane w literach C, H, B lub C, M, E, jak wyznaczy Delegat Techniczny z uwzględnieniem danego programu i pozycji słońca.

W przypadku, gdy będzie tylko dwóch sędziów, zajmą oni miejsca w literach C, B lub C, E, jak wyznaczy Delegat Techniczny z uwzględnieniem danego programu i pozycji słońca.

Dla każdego sędziego musi być przeznaczona oddzielna budka. Stanowisko to winno być na podwyższeniu nie mniejszym niż 50 cm od poziomu ziemi i zapewniać dobrą widoczność czworoboku.

544 Wyniki

544.1 Punktacja

544.1.1 Punkty dodatnie

Sędziowie przyznają punkty dodatnie w skali od 0 do 10 włącznie z ocenami połówkowymi za każdy ponumerowany ruch i oraz ocenę za harmonię.

544.1.2 Ocena lotnej zmiany nogi, zatrzymania, cofania i piruetu w stępie

W mistrzostwach na poziomie 4* i zawodach na najwyższym poziomie, jeśli wynik za lotną zmianę, zatrzymanie, cofanie lub piruet w stępie różni się o 3 punkty lub więcej pomiędzy sędziami, Komisja Sędziowska przejrzy oficjalne nagranie video tak szybko jak będzie to możliwe po próbie ujeżdżenia. Weryfikacja taka musi mieć miejsce tego samego dnia.

Korekty mogą zostać wprowadzone tylko w ocenie za lotną zmianę nogi, zatrzymanie, cofanie i piruet w stępie za zgodą Komisji Sędziowskiej i powinny być oparte na jednej lub więcej z pierwotnych ocen.

544.1.3 Sędziowanie elektroniczne – bez użycia papieru

Organizatorzy mają możliwość skorzystania z elektronicznych systemów sędziowania [paperless].

Jeżeli się na to zdecyduje system sędziowania elektronicznego podlega zatwierdzeniu przez FEI a informacja o tym musi być zamieszczona w Propozycjach zawodów.

Systemy sędziowania elektronicznego zatwierdzone przez FEI i zgodne z wymogami FEI są wymienione na stronie internetowej FEI.

W każdym przypadku papierowa wersja arkuszy ujeżdżeniowych musi być dostępna dla sędziów podczas konkursu na wypadek awarii.

544.2 Obliczanie wyników

544.2.1 Punkty dodatnie i pomyłki

Punkty dodatnie, w skali od 0 do 10, przyznane zawodnikowi przez każdego sędziego za każdy ruch wymieniony w programie oraz za harmonię są dodawane. Odejmuje się od tej sumy punkty za każdą pomyłkę w programie lub pomyłkę trasy.

Upadek zawodnika lub konia w czasie pomiędzy sygnałem dzwonka a zakończeniem programu powoduje eliminację.

Punkty karne w próbie ujeżdżenia WKKW:

1 pomyłka	dwa (2) punkty
2 pomyłki	cztery (4) punkty
3 pomyłki	eliminacja
Inne błędy	do odliczenia dwa (2) punkty za każdy błąd

Do błędów technicznych zalicza się następujące błędy:

- a) wjazd na teren wokół czworoboku z batem lub w ochraniaczach (bandażach) na nogach konia lub w nieprzepisowym ubiorze (np. brak rękawiczek)
- b) wjazd na czworobok z batem lub w ochraniaczach (bandażach) na nogach konia lub w nieprzepisowym ubiorze (np. brak rękawiczek):
 - i) jeżeli zawodnik rozpoczął przejazd zanim zauważono niezgodność sędziego w literze C zatrzymuje zawodnika i jeżeli będzie to możliwe, pomocnik może wejść na czworobok i usunąć niezgodne elementy. Zawodnik następnie kontynuuje przejazd od momentu, w którym został zatrzymany. Oceny przyznane przed zatrzymaniem nie ulegają zmianie.
- c) wjazd na czworobok przed dzwonkiem,
- d) niewjechać na czworobok w ciągu 45 sekund po dzwonku ale przed upływem 90 sekund,
- e) wielokrotne użycie głosu lub cmokanie,
- f) zawodnik nie wziął wodzy w jedną (1) rękę podczas ukłonu.

544.2.2 Wyniki procentowe sędziów

Następnie oblicza się uzyskany procent maksymalnego możliwego wyniku od każdego sędziego. Procent obliczany jest przez podzielenie sumy punktów dodatnich i pomyłek wystawionych przez sędziego przez maksymalną możliwą do uzyskania liczbę punktów, a następnie pomnożenie przez 100 i zaokrąglenie wyniku do dwóch miejsc po przecinku. Wartość ta jest wynikiem uzyskanym u danego sędziego.

Zaokrąglenie wyniku do dwóch miejsc po przecinku oznacza, że wynik x.xx5 i powyżej jest zaokrąglany w górę a poniżej x.xx5 w dół.

544.2.3 Wyniki procentowe zawodników

Wynik procentowy dla każdego zawodnika obliczany jest jako średnia punktów dodatnich i pomyłek przez dodanie wszystkich punktów dodatnich uzyskanych od wszystkich sędziów i podzielenie tej sumy przez liczbę oceniających sędziów. Wynik procentowy zawodnika będzie zawsze zaokrąglony do dwóch miejsc po przecinku.

544.2.4 Punkty karne

Aby przekształcić średni wynik procentowy uzyskany przez zawodnika na punkty karne należy odjąć go od 100. Otrzymany wynik zaokrągla się do jednego miejsca po przecinku i jest to wynik zawodnika w próbie ujeżdżenia wyrażony w punktach karnych.

Zaokrąglenie wyniku do jednego miejsca po przecinku oznacza, że wynik x.x5 i powyżej jest zaokrąglany w górę a poniżej x.x5 w dół.

544.2.5 Ocena ogólnego wrażenia zawodnika i konia

We wszystkich programach ujeżdżenia przyznawana jest jedna ogólna ocena za harmonię zawodnika i konia, z podwójnym mnożnikiem.

Rozdział 9 PRÓBA TERENOWA

545 Przepisy dotyczące próby terenowej

545.1 Start

545.1.1 Procedura startu

Na starcie zawodnik musi być pod kontrolą sędziego startera i nie wolno mu rozmyślnie wystartować zanim nie zostanie sygnał do startu, grozi to bowiem eliminacją – wg uznania Komisji Sędziowskiej.

Koń nie musi stać absolutnie nieruchomo, lecz zawodnik nie może mieć jakiegokolwiek korzyści ze startu lotnego.

Każdy zawodnik powinien być należycie uprzedzony o zbliżającym się czasie startu, ale to zawodnik jest odpowiedzialny za gotowość do startu o właściwym czasie.

545.1.2 Boks startowy

Dla ułatwienia zadania sędziemu starterowi na starcie musi być zbudowane ogrodzenie o wymiarach 5 x 5 m, z otwartym przodem, przez który zawodnik startuje i z przerwą na jednej lub dwóch ścianach ogrodzenia, przez które zawodnik wjedzie do start boksu.

Każdy zawodnik musi wystartować z tego ogrodzenia, ale wolno mu poruszać się wkoło ogrodzenia lub przejeżdżać przez nie jeśli sobie tego życzy.

Pomocnik może wprowadzić konia do ogrodzenia i może przytrzymywać konia aż do otrzymania sygnału startu. Od tej chwili uważa się, że zawodnik rozpoczął przejazd i nie może korzystać z żadnej dalszej pomocy.

545.2 Norma czasu i pomiar czasu

545.2.1 Norma czasu / Limit czasu

Wyznaczony dystans przejechany w wyznaczonym tempie daje normę czasu. Przejechanie poniżej normy czasu nie jest nagradzane. Zawodnik przekraczający normę czasu będzie karany zgodnie z art. 548.2 aż do osiągnięcia limitu czasu.

Limit czasu to podwójna norma czasu.

545.2 Pomiar czasu

Każdy zawodnik w próbie terenowej będzie miał mierzony czas od momentu, w którym zostanie sygnał do startu lub od momentu przecięcia linii startu, zależnie od tego, co stanie się wcześniej, do momentu przecięcia linii mety.

Jeśli zawodnik został zatrzymany przez osobę oficjalną (na przykład z powodu uszkodzenia przeszkody, wypadku, wyprzedzania przez innego zawodnika, w celu przeprowadzenia badania medycznego lub weterynaryjnego itp.), czas, na który został on zatrzymany, zostanie zmierzony i odjęty od całkowitego czasu ukończenia próby terenowej.

545.3 Pomylenie trasy

Wszystkie przejazdy obowiązkowe i wszystkie przeszkody, łącznie z ich poszczególnymi członami i alternatywami, muszą być pokonane lub przeskoczone we właściwej kolejności pod karą eliminacji.

Wszystkie chorągiewki czerwone i białe, gdziekolwiek się znajdują na trasie, muszą być respektowane pod karą eliminacji, z wyjątkiem przypadku podanego w art. 549.2 i 549.4.

Zabrania się pod karą eliminacji ponownego pokonywania przeszkody już skoczonej, z wyjątkiem przypadku podanego w art. 549.2 i 549.4.

545.4 Chody i przypadki zejścia z konia

Pomiędzy startem a metą próby terenowej zawodnicy mogą jechać chodem dowolnym.

Zawodnik może dobrowolnie zejść z konia nie narażając się na eliminację zgodnie z art. 549.5.1, by sprawdzić konia, poprawić rząd lub sprzęt, lub gdy został zatrzymany na trasie.

545.5 Wyprzedzanie

Każdy zawodnik, który jest wyprzedzany przez następnego zawodnika musi niezwłocznie ustąpić drogi. Każdy zawodnik, który wyprzedza innego zawodnika może to zrobić wyłącznie w bezpiecznym i odpowiednim do tego miejscu.

Jeśli wcześniejszy zawodnik jest przed przeszkodą i ma za chwilę zostać wyprzedzony musi postąpić zgodnie z poleceniem osoby oficjalnej.

Jeśli wcześniejszy zawodnik przygotowuje się do skakania przeszkody, zawodnik, który go dogania, może ją skakać tylko pod warunkiem, że nie będzie to przeszkadzało, ani nie stworzy niebezpiecznej sytuacji dla żadnego z nich.

545.6. Problemy zawodnika na trasie

Jeśli w trakcie pokonywania przeszkody koń zostanie unieruchomiony w taki sposób, że nie będzie w stanie wydostać się bez pomocy lub grozi mu kontuzja, zawodnik otrzyma polecenie od sędziego przeszkodowego, aby zsiadł z konia i zostanie wyeliminowany.

Sędzia przeszkodowy decyduje czy jakaś część przeszkody powinna zostać zdemontowana lub czy będzie potrzebna inna pomoc do uwolnienia konia.

545.7 Zatrzymanie zawodnika

Jeśli jakaś część przeszkody jest zablokowana przez zawodnika, który ma kłopoty, lub jakaś przeszkoda została zdemontowana w celu uwolnienia konia po upadku, albo została uszkodzona i nie została jeszcze odbudowana, lub też w innych podobnych okolicznościach, następni zawodnicy muszą zostać zatrzymani.

W takim przypadku na trasie nadjeżdżającego zawodnika powinna być ustawiona osoba oficjalna, która machając czerwoną chorągiewką da znać zawodnikowi, że musi się zatrzymać.

Niezatrzymanie się jest karane eliminacją według uznania Komisji Sędziowskiej.

Osoby oficjalne mogą zatrzymać zawodników tylko na polecenie centrum kontroli albo w sytuacji wyjątkowej, przed ich własną przeszkodą.

Zawodnicy mogą być zatrzymani przed przeszkodą lub w punktach zatrzymania/kontroli czasu na trasie.

545.7.1 Pomiar czasu

Czas, który upływa, gdy zawodnik jest zatrzymany tzn. od momentu przejechania punktu zatrzymania, aż do momentu ponownego przejechania tego punktu po otrzymaniu polecenia do ponownego startu, będzie zmierzony, a następnie odjęty od całkowitego czasu pokonania trasy przez zawodnika.

Wyrażna intencja jest taka, by czas został zmierzony w chwili, gdy zawodnik przejeżdża galopem przez punkt pomiaru czasu, a nie po zatrzymaniu czy starcie z zatrzymania.

545.8 Opuszczanie trasy po eliminacji

Zawodnik wyeliminowany, bez względu na powód eliminacji, musi natychmiast opuścić trasę i nie ma prawa kontynuowania przejazdu. Zawodnik musi zjechać stępem z trasy lub iść pieszo obok konia.

Za nieprzestrzeganie powyższego Komisja Sędziowska może ukarać zawodnika zgodnie z art. 525.

546 Trasa

546.1 Oznakowanie

546.1.1 Czerwone i białe chorągiewki ograniczające

Czerwone i białe chorągiewki ograniczające muszą być używane do oznakowania linii startu i mety, przejazdów obowiązkowych i do oznaczenia przeszkody. Są one umieszczone tak, że przejeżdżający zawodnik musi pozostawić czerwoną chorągiewkę po swojej prawej stronie a białą chorągiewkę po swojej lewej stronie.

546.1.2 Numery i litery

Każda przeszkoda w krosie musi być ponumerowana. Przeszkody z członami lub z alternatywami (art. 547.5.1) będą dodatkowo oznaczone literami (A, B, C itd.). Każdy przejazd obowiązkowy musi być oznaczony i kolejno ponumerowany.

546.1.3 Oznaczenia startu i mety

Dodatkowo, poza czerwonymi i białymi chorągiewkami ograniczającymi, linie startu i mety muszą być oznaczone oddzielnymi znakami.

546.2 Dystanse i tempa

Dystanse i tempa dla poszczególnych poziomów są uzależnione od zamierzonego stopnia trudności całej próby.

W granicach podanych w tabeli dystansów, tempa, czasu i skoków odpowiednich dla danego poziomu konkursu w Aneksie A, Gospodarz Toru wybierze najbardziej odpowiedni dystans dla danego konkursu.

Przypadki wyjątkowych modyfikacji dystansów i tempa określonych w Aneksie A muszą być zatwierdzone przez Komisję WKKW, z wyjątkiem sytuacji opisanych w art.537.2.

546.3 Linia mety

Ostatnia przeszkoda krosu nie może być bliżej niż 20 metrów i dalej niż 50 metrów od linii mety.

546.4 Plany trasy

Każdy zawodnik otrzymuje z wyprzedzeniem plan trasy przejazdu.

Plan trasy musi zawierać:

- a) usytuowanie linii startu i mety;
- b) ponumerowane przeszkody i przejazdu obowiązkowe;
- c) dystans;
- d) normę czasu i limit czasu.

547 Przeszkody

informacje znajdują się w Wytycznych dla Osób Oficjalnych dotyczących próby terenowej.

547.1 Definicja

Za przeszkodę uważa się tylko i wyłącznie przeszkodę ograniczoną chorągiewkami czerwoną i białą i oznaczoną odpowiednio numerem i/ lub literami. Wszystkie znaczące skoki, które przeciętny koń musi wykonać podczas pokonywania trasy, należy określić jako przeszkodę lub jej element i oznaczyć odpowiednio chorągiewkami, numerem lub numerem i literą.

547.2 Rodzaje przeszkód

547.2.1 Zasady ogólne

Przeszkody muszą być stałe, o imponującym kształcie i wyglądzie. Jeśli wykorzystywane są przeszkody naturalne powinny, jeśli zachodzi taka potrzeba, zostać wzmocnione w taki sposób, by podczas całej próby pozostały niezmienione. Należy podjąć odpowiednie środki, aby nie było możliwe przejechanie pod przeszkodą przez jeźdźca na koniu. Przeszkody przenośne muszą być przymocowane do podłoża w taki sposób, by nie mogły się przesunąć w wyniku uderzenia przez konia.

547.2.2 Konstrukcja

Przeszkody, w których upadający koń może się zablokować lub zranić powinny być zbudowane w taki sposób, by części przeszkody mogły być szybko zdemontowane i szybko odbudowane dokładnie w taki sam sposób. Konstrukcja taka nie powinna jednak mieć wpływu na trwałość przeszkody.

547.2.3 Hyrdy

Gałęzie do czesania muszą być możliwe do zmierzenia i muszą być wykonane z elastycznego, odkształcalnego materiału. Przeszkoda powinna być zbudowana w taki sposób, by koniowi pokonującemu część stałą nie groziło zranienie o gałęzie lub żywopłot. Przeszkody typu "bullfinch" tzn. rzadkie gałęzie lub żywopłoty, przez które koń może przeskoczyć, są dozwolone pod warunkiem, że będą utrzymane w takim samym stanie przez całą próbę.

547.2.4 Przeszkody łamliwe/ odkształcające się

Przeszkody mogą być wyposażone w urządzenia umożliwiające złamanie /odkształcenie się tylko jeśli dana technologia jest zaaprobowana przez FEI zgodnie ze standardami FEI dla minimalnej wytrzymałości przeszkód łamliwych /odkształcających się. Lista zatwierdzonych technologii jest opublikowana na stronie internetowej FEI.

Na wszystkich poziomach wszystkie otwarte okse, otwarte kornery, stacjonaty lub przeszkody prawie pionowe z pojedynczymi drągami, górne drągi na triple barach lub bramkach, gdzie wymiary i waga drąga spełniają dopuszczalne parametry urządzenia zapewniającego złamanie się/odkształcenie przeszkody [bezpiecznika] zatwierdzone przez FEI, muszą być wyposażone w takie urządzenie zapewniające złamanie się/odkształcenie przeszkody.

547.2.5 Przeszkody związane z wodą

Każda trasa krosu musi mieć przynajmniej jedną przeszkodę (skok) związaną z wodą.

547.2.6 Ukośne i zaokrąglone przody przeszkód

Przeszkody szerokie, w tym kornery, nie mogą mieć przodu w formie stacjonaty lub elementu pionowego. Górna krawędź przodu przeszkody musi być zaokrąglona lub ukośna. Wszystkie inne przeszkody, w tym bramki i płoty, w których wykorzystywane są materiały kwadratowe i/lub piłowane nie mogą mieć żadnych ostrych lub kwadratowych krawędzi. Hyrdy są niedozwolone, chyba że powyżej części stałej przeszkody znajduje się przynajmniej 20 cm „do czesania”.

547.2.7 Linia podstawy przeszkody

Linie podstawy przeszkód muszą być zaznaczone na wszystkich poziomach [zawodów]. Dodatkowa linia podstawy nie jest obowiązkowa w przypadku przeszkód o przedniej krawędzi mierzącej do 50 cm wysokości.

547.3 Wymiary

Wymiary przeszkód muszą mieścić się w ramach określonych w tabeli wysokości i szerokości przeszkód dla odpowiedniego poziomu konkursu patrz Aneks A.

Przeszkody muszą zgodne z dozwolonymi wymiarami podanymi w Aneksie A w momencie zatwierdzania przez komisję sędziowską (w przypadku, gdy zmienia się stan podłoża).

547.3.1 Część stała

Trwała i nieruchoma część przeszkody nie może przekraczać określonej wysokości lub szerokości w żadnym z punktów, w których zawodnik mógłby, zachowując zasady rozsądku, próbować pokonać przeszkodę.

547.3.2 Hyrdy

Całkowita wysokość oraz wysokość stałej części hyrdy lub żywopłotu nie może przekraczać odpowiedniej wysokości określonej w tabeli wysokości i szerokości przeszkód dla odpowiedniego poziomu konkursu patrz Aneks A.

547.3.3 Woda

W przeszkodach zawierających przejazd przez wodę (bród, jezioro lub szeroką rzekę), głębokość wody od wjazdu do wyjazdu nie może przekraczać 35 cm. Długość przejazdu przez wodę między wjazdem a wyjazdem musi wynosić co najmniej 6 metrów, za wyjątkiem miejsc, gdzie wyskok (wysoki) lub przeszkoda są skakane wprost z wody, w takim przypadku długość przejazdu przez wodę musi wynosić co najmniej 9 m.

Przeszkoda musi być usytuowana nie mniej niż dwie foule przed wyjazdem z wody lub trzy foule po zeskoku do wody.

Przeszkoda w wodzie [z wody do wody] z zeskokiem jest niedozwolona na żadnym poziomie.

547.3.4 Przeszkody tylko szerokie

W przeszkodach tylko szerokich (suchy rów lub rów z wodą) w celu ułatwienia skoku dopuszczalne jest umieszczenie jako wskazówki drąga lub hyrdy. Taka wskazówka nie może być wyższa niż 50 cm. Musi ona być wliczona do pomiaru szerokości przeszkody.

547.3.5 Zeskoki

W zawodach 2* niedozwolone są zeskoki powyżej 160cm. W zawodach na poziomie 3*, 4* i 5* liczbę zeskoków z płaskim lądowaniem przekraczających 160 cm ogranicza się do dwóch.

547.4 Pomiar

547.4.1 Wysokość

Wysokość przeszkody jest mierzona od punktu, w którym mógłby się odbić przeciętny koń.

547.4.2 Szerokość

Szerokość przeszkody otwartej (np. okser lub rów) jest mierzona na zewnątrz belek lub innego materiału, z którego zrobiona jest przeszkoda, na linii, z której można spodziewać się oddania skoku przez przeciętnego konia. Szerokość przeszkody zamkniętej ze stałą częścią górną (np. stoły) jest mierzona od najwyższego do najwyższego punktu na linii, z której można spodziewać się oddania skoku przez przeciętnego konia. Pomiar szerokości podstawy obejmuje wszystkie stałe elementy/drągi, w tym stałe linie podstawy (szczegóły patrz Wytyczne do próby terenowej).

547.4.3 Zeskok

Zeskok po stronie lądowania jest mierzony od najwyższego miejsca przeszkody, włączając w to szczyt hyrdy lub żywopłotu, do miejsca, w którym przeciętny koń powinien wylądować.

547.4.4 Przeszkody naturalne

Jeśli wysokość przeszkody nie może być jasno określona (np. naturalne hyrdy lub bullfinch), wysokość jest mierzona do stałej części przeszkody, której koń nie może pokonać bezkarnie.

547.5 Przeszkody z członami i/lub opcjami

547.5.1 Przeszkody składające się z kilku członów

Jeśli na trasie dwa lub więcej skoki są usytuowane blisko siebie i zaplanowane jako jedna całość winny być one traktowane jako „człony” przeszkody o jednym numerze. Każdy człon takiej przeszkody powinien być oznaczony inną literą (A, B, C itd.) i musi być pokonany we właściwej kolejności.

Jeżeli dwa lub więcej skoki są usytuowane tak blisko siebie, że po zatrzymaniu lub wyłamaniu nieracjonalnie trudne byłoby pokonanie kolejnego lub następnych członów bez ponownego skoczenia wcześniej pokonanego jednego lub więcej członów, muszą być one oznaczone jako człony przeszkody o jednym numerze odpowiednio oznakowane literami.

547.5.2 Przeszkody z alternatywami

Jeśli przeszkoda może być pokonana jednym skokiem, ale zawiera również alternatywę wymagającą dwóch lub więcej skoków, każda z tych alternatyw musi być oznaczona numerem lub literą i numerem jako człon przeszkody.

Przeszkoda z alternatywą musi być rozplanowana w taki sposób, by koń/zawodnik po odmowie lub spłynięciu musiał podjąć nową próbę/najazd.

547.5.3 Alternatywy z czarnymi chorągiewkami

Przeszkody lub elementy alternatywne mogą być oznaczone oddzielnymi chorągiewkami i muszą być oznaczone takim samym numerem/literą, jak droga na wprost. W tym przypadku oba zestawy chorągiewek muszą być oznaczone czarną linią.

547.6 Liczba skoków

Łączna liczba skoków musi mieścić się w granicach (minimalnych i maksymalnych) określonych w Tabeli Dystansów, Tempa, Czasu i Skoków odpowiednich dla danego poziomu konkursu - patrz Aneks A.

Do liczby skoków muszą być wliczone skoki na trasie, po której prawdopodobnie będzie poruszała się większość koni.

We wszystkich konkursach na wszystkich poziomach dopuszczalne są 2 dodatkowe skoki, przy czym stopnie i rowy niekoniecznie uważane są za skoki pod następującymi warunkami:

- a) 2 stopnie w ramach kombinacji/ linii mogą być liczone jako tylko jeden skok, np. coffin, który zwykle składa się z 4 skoków (przeszkoda przed, zeskok, wskok, przeszkoda po), może być liczony jako 3 skoki
- b) 3 stopnie w górę lub w dół mogą być liczone jako 2 skoki
- c) rów w ramach kombinacji (np. w przeszkodzie typu coffin lub zeskok) nie będzie liczony jako skok
- d) zeskok w ramach kombinacji nie musi być zawsze liczony jako skok pod warunkiem, że zeskok taki nie przekracza maksymalnych wymiarów przeszkody dla danego konkursu. Wskoki, których wymiar nie przekracza 75% maksymalnej dozwolonej wysokości przeszkody w danym konkursie nie musi liczyć się jako skok. GT i DT muszą przed zawodami ustalić ile takich ewentualnych skoków może wystąpić w danym konkursie zważywszy na ukształtowanie terenu i równowagę, płynność oraz intensywność trasy. Jeżeli jakiś wskok lub rów wyraźnie stanowi „skok”, musi być liczony jako taki.

548 Punktacja

548.1 Błędy na przeszkodach

Błąd	Kara
Pierwsza odmowa, wyłamanie lub wolta	20 punktów karnych;
Druga odmowa, wyłamanie lub wolta na tej samej przeszkodzie	40 punktów karnych;
Trzecia odmowa, wyłamanie lub wolta w krosie	eliminacja
Upadek jeźdźcy lub konia na krosie	eliminacja
Aktywacja elementu przeszkody łamiwej [bezpiecznika] powodująca zmianę wymiarów przeszkody	11 punktów karnych
Niebezpieczna jazda	25 punktów karnych.
Ominiecie chorągiewki zgodnie z art.549.2	9 punktów karnych;

Uwaga: Jeżeli jednocześnie z wyłamaniem, aktywacją bezpiecznika przeszkody łamliwej lub błędem flagi nastąpił upadek, punkty związane z takim dodatkowym błędem nie będą wliczane do wyników (tzn. odmowa konia na skutek której następuje upadek jeźdźca nie powoduje dodania 20 punktów za wyłamanie do wyników pary). Należy je jednak uwzględnić w Analizie Przeszkód Krosowych.

Dla uniknięcia wątpliwości, w żadnym przypadku nie można usunąć punktów za aktywację przeszkody łamliwej, chyba że w poprzedniej uwadze postanowiono inaczej.

Dowód: Tylko oficjalne nagranie wideo może być użyte jako dowód. Aby uniknąć nieporozumień przed startem do krosu sędziowie wyjaśnia i poinformują szefów ekip/zawodników podczas spotkania/briefingu, które wideo będzie pokazywało oficjalny obraz.

548.2 Błędy czasu

Błąd	Kara
Przekroczenie normy czasu	0,4 punktu karnego za rozpoczętą sekundę
Przekroczenie limitu czasu	Eliminacja

548.3 Dodatkowe powody eliminacji

548.3.1 Obowiązkowa eliminacja

Eliminacja musi być zastosowana w następujących przypadkach:

- a) start w zawodach na koniu z niewłaściwym rzędem (art. 539)
- b) nienaprawiony błąd w trasie przejazdu, (art. 545.3)
- c) ominięcie przeszkody lub obowiązkowego przejazdu (art. 545.3)
- d) skoczenie lub błąd na przeszkodzie pokonywanej w złej kolejności albo pokonanie przejazdu obowiązkowego w złej kolejności (art. 545.3)
- e) skoczenie przeszkody w złym kierunku (art. 545.3).
- f) ponowne skoczenie przeszkody już pokonanej (art. 545.3).
- g) gdy zawodnik utknął w przeszkodzie (art. 545.6).

548.3.2 Według uznania Komisji Sędziowskiej

Eliminacja jest uzależniona od uznania Komisji Sędziowskiej w następujących przypadkach:

- a) niebezpieczna jazda, (art. 525).
- b) znęcanie się nad koniem, (art. 526).
- c) umyślne wystartowanie przed otrzymaniem sygnału startu, (art. 545.1.1).
- d) skakanie lub próba skoczenia przeszkody bez kasku lub w niezapiętym kasku, (art. 538.1.1)
- e) umyślne przeszkadzanie wyprzedzającemu zawodnikowi lub niezastosowanie się do polecenia osoby oficjalnej w chwili, gdy zawodnik jest wyprzedzany, (art. 525.1.1).
- f) spowodowanie niebezpiecznej sytuacji dla zawodnika w trakcie wyprzedzania, (art. 525.1.1).
- g) niezatrzymanie się po sygnale, (art. 545.7).
- h) pomoc niedozwolona, (art. 540).

549 Definicje błędów

Punkty karne nalicza się za błędy na przeszkodach (odmowa, wyłamanie lub wolta), chyba że w opinii wyznaczonych do tego osób oficjalnych błąd wyraźnie nie był związany z pokonaniem lub próbą pokonania przeszkody oznaczonej numerem lub jej członu.

W przypadku alternatyw oznaczonych czarnymi chorągiewkami, gdy jedna przeszkoda lub element został przeskoczony zawodnik ma prawo, bez punktów karnych, zmienić drogę z jednej oznaczonej czarnymi chorągiewkami na drugą (np. skacze 6a lewym przebiegiem, następnie 6b prawnym przebiegiem) pod warunkiem, że nie najechał na kolejny element pierwotnej linii.

W przypadku alternatyw oznaczonych czarnymi chorągiewkami błędy na przeszkodach (odmowa, wyłamanie i wolta) będą karane tylko jeśli będą związane z próbą pokonania lub najazdem (elementy, których nie usiłowano pokonać i na które nie najechano będą nieistotne dla sędziowania takich alternatyw).

W przypadku wszelkich błędów na przeszkodach procedura weryfikacji zostanie objaśniana przez Delegata Technicznego podczas briefingu dla zawodników.

549.1 Odmowa

549.1.1 Przeszkody z wysokością

Na przeszkodach lub elementach z wysokością (tzn. przekraczających 30 cm) za odmowę skoku uważa się zatrzymanie konia przed przeszkodą, którą powinien skoczyć.

549.1.2 Przeszkody bez wysokości

Na wszystkich innych przeszkodach (tzn. przeszkodach nie przekraczających wysokości 30 cm) zatrzymanie, po którym natychmiast następuje skok nie jest karane, jeśli jednak zatrzymanie trwa lub przedłuża się w jakikolwiek sposób, będzie uznane za odmowę. Koń może robić kroki w bok, ale jeśli zrobi krok w tył, jest to traktowane jako odmowa.

549.1.3 Wielokrotna odmowa

Jeśli po odmowie zawodnik ponawia lub zmienia najazd w celu skoczenia przeszkody bez powodzenia, albo koń, który jest nadal przed przeszkodą po cofnięciu się, zatrzyma się i ponownie zrobi krok w tył, będzie to traktowane jako druga odmowa i tak dalej.

549.2 Wyłamanie – ominięcie chorągiewki [błąd flagi]

- a) **Czyste pokonanie przeszkody (0 punktów karnych):** uważa się, że koń pokonał przeszkodę bezbłędnie, jeżeli głowa, szyja oraz obie łopatki konia przeszły pomiędzy skrajnymi punktami przeszkody oznakowanymi chorągiewkami. Jeżeli chorągiewka zostanie strącona zad konia musi pokonać wysokość najwyższego fragmentu części stałej przeszkody.
- b) **Ominięcie chorągiewki [błąd flagi] (9 punktów karnych):** uważa się, że koń ominął chorągiewkę, jeżeli łopatka konia nie przeszła pomiędzy skrajnymi punktami przeszkody oznakowanymi chorągiewkami. Głowa i szyja muszą przejść pomiędzy skrajnymi punktami przeszkody oznakowanymi chorągiewkami. Jeżeli chorągiewka zostanie strącona zad konia musi pokonać wysokość najwyższego fragmentu części stałej przeszkody.
- c) **Wyłamanie (20 punktów karnych):** uważa się, że koń wyłamał, jeżeli po najeździe na przeszkodę na trasie unika jej w taki sposób, że głowa, szyja i obie łopatki nie przechodzą pomiędzy skrajnymi punktami przeszkody oznakowanymi chorągiewkami lub zad nie pokonał wysokości najwyższego fragmentu części stałej przeszkody. Kontynuowanie jazdy po trasie bez ponownego najazdu powoduje eliminację.

549.2.1 Zmiana intencji

Jeździec w dowolnym momencie może zmienić zamiar, co do tego w którym miejscu chce pokonać przeszkodę lub jej człon. Nie będą za to nałożone punkty karne, także w przypadku, gdy jest to rezultatem błędu na poprzedniej przeszkodzie lub na poprzednim jej członie. Jednakże, jeśli koń unika części przeszkody, na którą był naprowadzany, uważa się to za wyłamanie.

549.2.2 Sędziowanie przeszkód na wskok-wyskok

Na każdej przeszkodzie, gdzie odległość między członami wynosi 5 m lub mniej (wskok– wyskok), gdy koń pokonał pierwszy człon bezbłędnie uznaje się, że atakuje drugi – i podobnie, jeśli skok – wyskok będzie między drugim i trzecim członem kombinacji. Zatem jeśli jeździec „zmieni zamiar” podczas pokonywania pierwszego członu np. wybierze dłuższą trasę, będzie ukarany 20 punktami za wyłamanie.

549.3 Wolta

549.3.1 Osobno numerowane przeszkody

Przy przeszkodach o osobnych numerach zawodnik może wykonać woltę lub przeciąć swój ślad pomiędzy nimi lub wokół nich bez punktów karnych pod warunkiem, że nie najechał na drugą lub kolejną przeszkodę.

549.3.2 Przeszkody złożone z kilku członów

W przeszkodzie wieloczłonowej (A, B, C, itd.) koń zostanie ukarany punktami karnymi, jeśli przeskoczy pierwszy człon i przed skoczeniem ostatniego:

- a) przejedzie z tyłu następnego członu kombinacji oznaczonej literami, który następnie przeskoczy;
- b) przecina swój ślad pomiędzy członami;
- c) wykonuje woltę w tył wokół członu, który już przeskoczył przed skoczeniem jakiegokolwiek kolejnego członu kombinacji oznaczonej literami.

549.4 Ponowny najazd po nieposłuszeństwie

Jeśli zawodnik został ukarany za odmowę, wyłamanie lub woltę, w celu dokonania następnego najazdu zawodnik może wykonać woltę lub kilka wolt bez punktów karnych aż do momentu, gdy koń zostanie ponownie naprowadzony na przeszkodę.

Na przeszkodach złożonych z kilku elementów, jeśli zawodnik miał odmowę, wyłamanie lub woltę na jakimkolwiek członie, może on skoczyć każdy człon już pokonany, jednak może otrzymać punkty karne za każdy błąd nawet jeśli poprzednio pokonał ten człon bezbłędnie.

Po odmowie, wyłamaniu lub woltce zawodnik może przejechać pomiędzy chorągiewkami przeszkody bez wysokości [*tylko szerokiej*] (tzn. wskok lub rów) w niewłaściwym kierunku w celu ponownego pokonania członu bez narażania się na punkty karne.

549.4.1 Ponowny najazd na przeszkodę łamliwą po nieposłuszeństwie

Próba pokonania aktywowanego członu przeszkody łamliwej, który nie został prawidłowo przywrócony do swojego pierwotnego stanu, powoduje eliminację.

549.5 Upadek

549.5.1 Zawodnik

Za upadek zawodnika uważa się sytuację, w której rozłączy się on z koniem w taki sposób, że aby ponownie znaleźć się siodle musi wsiąść lub wskoczyć na konia.

549.5.2 Koń

Za upadek konia uważa się sytuację, w której jednocześnie dotyka on łopatką i biodrem ziemi albo przeszkody i ziemi lub kiedy utknął, został uwięziony w przeszkodzie w taki sposób, że nie wydostanie się bez pomocy oraz gdy może doznać kontuzji.

Rozdział 10 PRÓBA SKOKÓW

550 Przepisy skokowe FEI

W próbie skoków WKKW mają zastosowanie Przepisy FEI w Skokach przez przeszkody, z wyjątkiem przypadków, w których niniejsze przepisy stanowią inaczej. Wszystkie modyfikacje wprowadzone przez Komisję Skoków FEI w ciągu roku podlegają ocenie pod kątem włączenia do niniejszych przepisów WKKW od 1 stycznia następnego roku.

551 Cel

Próba ta jest podobna do zwykłych konkursów w skokach z tą różnicą, że nie ma na celu wyłonienia zwycięzcy w próbie jako takiej. Ma ona głównie na celu pokazanie dobrego specjalistycznego przygotowania zawodnika i konia do konkurencji skoków.

Charakter toru przeszkód, jego długość, wymagane tempo i wymiary przeszkód uzależnione są od stopnia trudności całego konkursu

552 Tor i przeszkody

W granicach określonych w Aneksie B - Skoki, Gospodarz Toru może dowolnie wyznaczać trasę przejazdu odpowiednią dla poziomu konkursu.

Wymiary przeszkód nie mogą przekraczać wymiarów podanych w Aneksie B - Skoki. Przynajmniej dwie trzecie przeszkód powinno mieć maksymalną wysokość dla danego poziomu zawodów.

Dopuszczalna jest różnica +/- 5 cm w wysokości, jeśli jest to spowodowane ukształtowaniem terenu lub odstępem między kłódkami, tak jak na to zezwalają przepisy w skokach FEI.

552.1 Rodzaje przeszkód

Przeszkody to standardowe przeszkody skokowe.

W przeszkodach powinna być równowaga pomiędzy przeszkodami pionowymi i szerokimi oraz powinny znaleźć się wśród nich dwa lub trzy podwójne lub jeden podwójny i jeden potrójny szereg.

Kombinacje zamknięte nie są dopuszczalne. Przeszkoda wodna jest niedozwolona, ale dopuszcza się rów z wodą z drągami zawieszonymi nad nim.

Obowiązkowe jest stosowanie kłódek bezpiecznych zaaprobowanych przez FEI do tylnych drągów przeszkód szerokich, a w przypadku triple bar do drągów środkowych i tylnych przeszkody.

Minimalna głębokość kłódek wynosi 20 mm a maksymalna 25 mm. Ma to również zastosowanie do kłódek bezpiecznych.

Dozwolone jest stosowanie alternatywnych przeszkód. Na planie parkuru przeszkody takie powinny być oznakowane takim samym numerami i opisane słowem „alternatywa”.

553 Punktacja

553.1 Błędy na przeszkodach

Błąd	Kara
Zrzutka na przeszkodzie	4 punkty karne
Pierwsza odmowa, wyłamanie lub wolta w całej próbie	4 punkty karne
Druga odmowa, wyłamanie lub wolta w całej próbie	eliminacja
Upadek zawodnika lub konia	eliminacja

Uwaga: Jeżeli jednocześnie z wyłamaniem lub zrzutką nastąpił upadek, punkty związane z takim dodatkowym błędem nie będą wliczane do wyników (tzn. odmowa konia na skutek której następuje upadek jeźdźcy nie powoduje dodania 4 punktów za wyłamanie do wyników pary).

W zawodach o formacie krótkim (gdy próba skoków poprzedza próbę terenową) zawodnik, który otrzymał 20 lub więcej punktów karnych na przeszkodach w próbie skoków nie ma prawa wystartować do próby terenowej i zostanie automatycznie wyeliminowany z konkursu.

553.2 Błędy czasu

Długość trasy i wyznaczona szybkość określają normę czasu.

Ukończenie przejazdu w krótszym czasie nie daje żadnej bonifikaty, ale przekroczenie normy czasu zawodnik zostanie ukarany 0,4 punktu karnego za każdą rozpoczętą sekundę.

Przekroczenie limitu czasu powoduje eliminację.

ANEKS A**Kros****1. Maksymalne wymiary przeszkód krosowych**

	Jedna gwiazdka (1*)	Dwie gwiazdki (2*)	Trzy gwiazdki (3*)	Cztery gwiazdki (4*)	Pięć gwiazdek (5*)	W-CH/ Igrzyska Olimpijskie
Część stała przeszkody (m)	1,05	1,10	1,15	1,20	1,20	1,20
Hydra (m)	1,25	1,30	1,35	1,40	1,45	1,40
Szerokość w najwyższym punkcie (m)	1,20	1,40	1,60	1,80	2,00	1,80
Szerokość podstawy (m)	1,80	2,10	2,40	2,70	3,00	2,70
Przeszkoda tylko szeroka (m)	2,40	2,80	3,20	3,60	4,00	3,60m
Maksymalna wysokość zeskoku (m)	1,40	1,60	1,80	2,00	2,00	2

2. Dystanse- tempo- liczba skoków**CCI-S (krótkie) Kros – dystanse – liczba skoków – tempa**

Poziom		Jedna gwiazdka	Dwie gwiazdki	Trzy gwiazdki	Cztery gwiazdki
Dystanse	min.	2000	2600	3025	3420
	maks.	3000	3120	3575	3990
Liczba skoków	min.	20	25	27	30
	maks.	25	30	32	35
Tempa (m/min)		500	520	550	570
Czas (min)	min.	4'00	5'00	5'30	6'00
	maks	6'00	6'00	6'30.	7'00

CCI L (długie) Kros - Dystanse– liczba skoków- tempa

Poziom		Dwie gwiazdki	Trzy gwiazdki	Cztery gwiazdki	Pięć gwiazdek	W-CH / IO
Dystans (m)	min	3640	4400	5700	6270	5600
	max	4680	5500	6270	6840	5800
Liczba skoków	min	25	30	35	40	38
	max	30	35	40	45	42
Tempo (m/min)		520	550	570	570	570
Czas (min)	min	7'00	8'00	10'00	11'00	9'50"
	max	9'00	10'00	11'00	12'00	10'10"

W ramach powyższych limitów, z uwagi na warunki terenu, GT i DT mogą wprowadzać zmiany w jednym i drugim kierunku, liczba skoków powinna być zasadniczo dopasowana do długości trasy.

3. Rysunki przeszkód krosowych i interpretacja błędów

Rysunki objaśniające znajdują się w odrębnym dokumencie opublikowanym na stronach FEI i regularnie aktualizowanym.

Aneks B Skoki

1. Przeszkody – maksymalne wymiary – dystanse – tempa – liczba skoków

Maksymalne wymiary przeszkód- dystanse- tempo- liczba skoków

CCI – L&S	Jedna gwiazdka	Dwie gwiazdki	Trzy gwiazdki	Cztery gwiazdki	Pięć gwiazdek
Wysokość (m)	1,10	1,15	1,20	1,25	1,30
Szerokość okser (m)	1,25	1,35	1,40	1,45	1,45
Szerokość Triplebar (m)	1,45	1,55	1,60	1,65	1,65
Dystans (m)	600	600	600	600	600
Tempo (m/min.)	350	350	350	375	375
Max liczba przeszkód/ skoków	10-11/12	10-11/13	10-11/14	11-12/15	11-13/16

Jeżeli parkur ma mniej niż 5000 m² powierzchni maksymalne tempo dla zawodów 4* i 5* będzie wynosiło 350 m/min. Na parkurach mniejszych niż 2300 m² maksymalne tempo dla wszystkich poziomów będzie wynosiło 325 m/min.

Aneks C Obsługa medyczna

Aneks niniejszy opisuje zakres obsługi medycznej, jaki musi być zapewniony przez Komitety Organizacyjne (KO) na Zawodach WKKW FEI.

Należy go interpretować w połączeniu z artykułem 109.10.1 Przepisów Ogólnych FEI, Ogólnymi wytycznymi dla obsługi medycznej na zawodach FEI na mocy art. 109.10.1, Kluczowymi wymogami dotyczącymi organizacji zawodów nr 11 dostępnymi na stronie internetowej FEI oraz wszelkimi innymi wytycznymi opublikowanymi przez FEI w odniesieniu do obsługi medycznej zawodów.

I. WYMOGI DOTYCZĄCE OBSŁUGI MEDYCZNEJ OBOWIĄZUJĄCE PRZEZ CAŁE ZAWODY

1. Szef Obsługi Medycznej (SOM)

1.1 Rola

SOM powoływany jest na długo przed zawodami i blisko współpracuje z Komitetem Organizacyjnym przy planowaniu obsługi medycznej zawodów oraz uczestniczy w przygotowaniu Planu Zarządzania Poważnymi Wypadkami (SIMP) [Serious Incident Management Plan] dla zawodów.

Na Mistrzostwach SOM organizuje zebranie lekarzy drużyn zagranicznych oraz personelu medycznego w celu zapoznania ich z miejscem zawodów oraz dostępnymi zasobami medycznymi, a także dostarcza informacji kontaktowych niezbędnych dla dostępu do usług medycznych.

1.2 Kwalifikacje

SOM nie musi być lekarzem, ale musi mieć odpowiednie doświadczenie w planowaniu obsługi medycznej zawodów jeździeckich oraz posiadać wiedzę na temat dostępnych lokalnych zasobów ratownictwa medycznego oraz obowiązujących przepisów lokalnych.

2. Pierwsza pomoc dla widzów i pracowników obsługi

Pierwsza pomoc dla widzów oraz pracowników obsługi musi być świadczona zgodnie z lokalnymi przepisami prawa oraz wytycznymi, oraz po konsultacji z SOM oraz lokalnym personelem ratownictwa medycznego.

3. Personel medyczny na terenie zawodów

Personel medyczny na terenie zawodów, jak pokazano w Tabeli 1 poniżej, musi być dostępny w godzinach konkursów i treningów.

Musi obsługiwać wszystkie tereny do jazdy i place konkursowe, stajnie oraz obiekty noclegowe na miejscu.

DOSTĘPNOŚĆ	PERSONEL MEDYCZNY	LICZBA CZŁONKÓW W KAŻDYM ZESPOLE	KWALIFIKACJE
Próba terenowa: przynajmniej 1 zespół	Zespół Zaawansowanej Reakcji Medycznej	Przynajmniej 2	1.Przynajmniej 1 członek posiadający minimalne umiejętności i doświadczenie do wykonania następujących zabiegów: a. zaawansowana interwencja w drogi oddechowe, b. dekompresja w przypadku odmy płucnowej c. wprowadzanie wkłuc dożylnych d. stabilizacja miednicy i kręgosłupa, stosowanie szyn w przypadku złamań. 2. Przeszkolenie w zakresie pierwszej pomocy doraźnej oraz odpowiedni sprzęt do udrażniania dróg oddechowych, tamowania krwotoków oraz unieruchamiania złamań.
Próba ujeżdżenia, skoków i terenowa: Przynajmniej 1 zespół	Zespół Standardowej Reakcji Medycznej	Minimum:1 Najlepiej: 2	1.Przeszkolenie w zakresie doraźnej pomocy i odpowiedni sprzęt do udrażniania dróg oddechowych, opatrywania ran, krwotoków i złamań 2. Przynajmniej 1 członek posiadający minimalne umiejętności i doświadczenie do wykonania następujących zabiegów: a. zaawansowana interwencja w drogi oddechowe, b. stabilizacja miednicy i kręgosłupa, stosowanie szyn w przypadku złamań
Transport			1. Tam gdzie to możliwe na terenie powinien być dostępny odpowiedni pojazd do transportu osób poważnie kontuzjowanych lub chorych do placówki medycznej. Jeżeli nie jest to możliwe odpowiedni pojazd medyczny powinien być do dyspozycji na wezwanie. 2. Należy wdrożyć system ewakuacji kontuzjowanych zawodników z terenu rozgrywki. 3. Personel musi być odpowiednio przeszkolony do używania dostępnego sprzętu.

4. Wstęp personelu medycznego na teren zawodów

Cały personel medyczny wraz ze sprzętem ratowniczym i transportem musi mieć akredytację i przez cały czas wstęp na cały teren zawodów, w tym również do stajni oraz na metę podczas konkursu.

Osoby te muszą zapoznać się przed konkursem z drogami dojazdowymi do placów konkursowych oraz przewidzieć alternatywy w przypadku złych warunków pogodowych, co może oznaczać konieczność użycia pojazdów terenowych do transportu w celu zapewnienia szybkiej ewakuacji.

5. Komunikacja

- Niezawodny system komunikacji musi być zapewniony przez cały czas trwania konkursów w celu zaalarmowania służb ratowniczych na miejscu i/lub lokalnej obsługi medycznej, oraz do komunikacji z Osobami Oficjalnymi.

II. WYMAGANIA DOTYCZĄCE OBSŁUGI MEDYCZNEJ PODCZAS KONKURSU (W TYM PODCZAS WYZNACZONYCH GODZIN ROZPRĘŻANIA)

1. Czas reakcji służby medycznych – próba ujeżdżenia i skoków

WYMAGANIA MINIMALNE		
Rodzaj personelu medycznego 1 x Zespół Standardowej Reakcji Medycznej dostępny na miejscu	Czas reakcji Zdecydowane zalecenie: maksimum 3 minuty (***) od powiadomienia o wypadku	Logistyka Powinien mieć natychmiastowy dostęp do każdej części placu konkursowego i rozprężalni
+		
Dodatkowy personel medyczny konieczny do zapewnienia odpowiedniej obsługi Do ustalenia przez SOM i KO w zależności od położenia i liczby placów konkursowych		

2. Czas reakcji służby medycznych – PRÓBA TERENOWA

WYMAGANIA MINIMALNE		
Rodzaj personelu medycznego 1 x Zespół Zaawansowanej Reakcji Medycznej zawsze dostępny na miejscu	Czas reakcji Maksimum 5 minut od powiadomienia o wypadku	Logistyka Możliwość bardzo szybkiego dotarcia do każdego miejsca na trasie (w tym do rozprężalni) oraz wszystkich przeszkód na trasie krosu
+		
Dodatkowy personel medyczny wymagany do zapewnienia odpowiedniej obsługi Do ustalenia przez SOM i KO w zależności od rozplanowania tras próby terenowej oraz dostępności terenu		

3.1 Ewakuacja kontuzjowanych zawodników z terenu rozgrywki

Jeszcze przed konkursem należy zorganizować środki do natychmiastowego transportu ewentualnych kontuzjowanych zawodników z terenu rozgrywki do odpowiedniego pojazdu medycznego. Należy przewidzieć ewentualne utrudnienia dla transportu z powodu pogody. Może to obejmować zapewnienie możliwości transportu pojazdami z napędem na cztery koła, co będzie wymagało ich rozstawienia zgodnie z zaleceniami SOM oraz obsługi medycznej na miejscu.

3.2 Plan transportu kontuzjowanych zawodników do szpitala

- Przy ustalaniu liczby odpowiednich pojazdów medycznych SOM i KO powinni wziąć pod uwagę odległość do najbliższego szpitala z oddziałem urazowym w przypadku, gdyby odpowiedni pojazd medyczny musiał opuścić teren zawodów, oraz zapewnić obecność drugiego pojazdu gotowego do dalszej obsługi zawodów. W przeciwnym wypadku konkurs musi zostać wstrzymany do przyjazdu na miejsce pojazdu zastępczego,
- Należy wcześniej przygotować szybkie trasy dojazdu i wyjazdu oraz zabezpieczyć je na czas konkursu aby umożliwić jak najszybszy przewóz poważnie kontuzjowanych do odpowiedniej placówki medycznej. Powinno to obejmować wcześniej przygotowane plany dojazdu i zjazdu z przeszkód uważanych potencjalnie za szczególnie ryzykowne.
- W zależności od dostępu do miejsca oraz odległości do szpitalnego oddziału urazowego (dłuższej niż 60 minut transportem drogowym) należy poważnie rozważyć transport helikopterem dla poważnie kontuzjowanych zawodników, według uznania personelu medycznego na miejscu. Należy z wyprzedzeniem określić odpowiednie lądowisko oraz zabezpieczyć je dla medycznego helikoptera ewakuacyjnego. Informacje te powinny być przekazane przez SOM odpowiednim służbom posiadającym helikopter medyczny jeszcze przed zawodami.

III. OBOWIĄZKOWE BADANIE LEKARSKIE PO UPADKU

Jeżeli zawodnik spadnie podczas konkursu nie otrzyma pozwolenia na kontynuowanie przejazdu bez badania przeprowadzonego przez personel medyczny obecny na miejscu, nawet jeżeli nie odniósł widocznych obrażeń. Odmowa przez zawodnika poddania się badaniu lekarskiemu skutkuje natychmiastową eliminacją z pozostałej części konkursu, patrz obowiązujące przepisy FEI.

Artykuł 523.3 Wszyscy zawodnicy, którzy mieli upadek podczas treningu na terenie zawodów lub podczas konkursu muszą zostać zbadani przez Oficjalnego Lekarza zanim wystartują w następnej próbie, konkursie lub zanim opuszczą teren zawodów. Zawodnik ponosi pełną odpowiedzialność za to, by takie badanie się odbyło.

Artykuł 523.3 Zawodnik, który opuści teren zawodów po upadku bez poddania się badaniu wymaganemu na mocy tego artykułu automatycznie otrzyma rejestrowane ostrzeżenie WKKW za niewłaściwe zachowanie, które zostanie dostarczone do jego lub jej Narodowej Federacji.

Aneks D Wymagania organizacyjne dla zawodów WKKW na poziomie 5*

Zawody na poziomie 5* są uważane za najważniejsze wydarzenie sportowe reprezentujące WKKW na scenie ogólnoswiatowej i w związku z tym panuje opinia o konieczności sformułowania specjalnych wytycznych dla KO aby zapewnić, że wizerunek konkurencji oraz prezentacja zawodów będą na najwyższym możliwym poziomie.

FEI będzie dopuszczała tylko kilka zawodów na tym poziomie i przyznanie ich organizacji będzie podlegało bardzo ostrym kryteriom.

Procedura zgłaszania:

- a) Przed otrzymaniem organizacji zawodów na poziomie 5* KO musi zorganizować, w tym samym miejscu, międzynarodowe zawody WKKW przynajmniej na poziomie czterech gwiazdek i wykazać się umiejętnością ich przeprowadzenia na najwyższym poziomie organizacyjnym.
- b) Do wniosku NF kraju gospodarza do FEI o przyznanie zawodów czterogwiazdkowych musi być dołączona oferta obejmująca szczegółowe informacje na temat miejsca zawodów (dojazd, obiekty itp.), oraz odpowiedniego podłoża, KO, możliwościach finansowych (włącznie z proponowany poziomem dochodów ze sponsoringu), budżetu i przepływu gotówki, lokalnych możliwościach noclegowych oraz proponowanym poziomie nagród pieniężnych.
- c) KO musi mieć udowodnioną historię udanych przedsięwzięć. Należy przedstawić biznes plan jak również list motywacyjny uzasadniający powody przejścia do kategorii CCI5*.
- d) Należy przedstawić strategię KO dotyczącą transmisji TV oraz zainteresowanie nadawców T w tym transmisją streamingu na żywo..
- e) Miejsce zawodów musi zostać zatwierdzone przez delegata powołanego przez FEI, który pojedzie na miejsce na koszt KO/NF.
- f) NF będzie odpowiedzialna za wsparcie wniosku oraz nadzorowanie udanego przebiegu zawodów, a przedstawiciel NF musi zasiadać w Zarządzie KO.
- g) Zgłoszenie musi zawierać nazwisko Gospodarza Toru, który musi mieć 3 klasę FEI. GT musi poprzeć zgłoszenie i potwierdzić, że teren zawodów jest odpowiedni do zawodów 5*
- h) Zawody będą zatwierdzane przez Komisję WKKW FEI, która zastrzega sobie prawo do żądania takich informacji, jakie uzna za konieczne. Komisja WKKW zastrzega sobie także prawo do niezaakceptowania zmiany poziomu zawodów na 5* wobec jakiegokolwiek organizatora.
- i) Daty muszą być dopasowane do ogólnego kalendarza WKKW FEI, nie kolidować z najważniejszymi zawodami / mistrzostwami i być z roku na rok stałą pozycją w stosunku do innych zawodów.
- j) Zgłoszenie powinno być przesłane do FEI najpóźniej w czerwcu w roku poprzedzającym termin zgłaszanych zawodów.

Wymagania:

- a) Minimalny poziom nagród pieniężnych: € 150'000 w 2025 r.
- b) Wymóg telewizji wewnętrznej: obowiązkowo dla publiczności, zawodników, właścicieli koni i Komisji Sędziowskiej, oraz ze względów bezpieczeństwa.
- c) Dla próby ujeżdżenia zdecydowanie zalecane jest podłoże dostosowane do wszystkich rodzajów pogody.
- d) Zachęca się Komitet Organizacyjny do powołania Konsultanta ds. krosu w konsultacji z FEI i odpowiedzialnym Gospodarzem Toru.

Standardy techniczne

- a) Poziom poszczególnych prób:
 - i) próba ujeżdżenia i próba skoków na poziomie 5*
 - ii) 11-12 minutowy kros (6270-6840 m), 40-45 skoków
 - iii) 5* wysokość i standard techniczny przeszkód
- b) Zarządzanie ryzykiem: wskaźnik upadków dla zawodów 5* będzie się mieścił w 100 % w ustalonej normie. Jeśli wskaźnik punktów karnych w krosie będzie wyższy lub niższy od przeciętnego to będzie to przedmiotem analizy z KO i Gospodarzem Toru.
- c) Doświadczenie widzów i zawodników: zostanie określone
- d) Komitet Organizacyjny powoła Sędziego Głównego i Delegata Technicznego na 5* w konsultacji z FEI

Roczna ocena:

- a) Komisja oceniająca złożona z przedstawicieli Komisji WKKW FEI, Delegata FEI i Sekretarza Generalnego FEI dokona corocznej oceny istniejących zawodów cztero/pięciogwiazdkowych. Jeśli jakieś zawody nie wypełniają wymogów będzie możliwość zmiany ich poziomu.
- b) Zarządzanie ryzykiem: będzie przeprowadzona roczna ocena wskaźnika upadków wszystkich zawodów 5*
- c) Wszystkie zawody będą oceniane co roku

1. Wybór przedstawiciela zawodników

Przed pierwszym oglądaniem trasy krosu przez zawodników Komitet Organizacyjny (KO) zawodów międzynarodowych winien powołać przedstawiciela zawodników (PZ) spośród zawodników uczestniczących w zawodach, po uzyskaniu uprzedniej zgody takiego zawodnika.

Funkcja takiego PZ polega na tym, iż pełni on rolę kanału komunikacyjnego pomiędzy zawodnikami a osobami oficjalnymi w każdej sprawie bezpośrednio dotyczącej zawodów, bez utraty przez zawodników prawa do bezpośredniego zwrócenia się do KO, Delegata Technicznego (DT), Komisji Sędziowskiej (KS) oraz Gospodarza Toru (GT). Nazwisko tego zawodnika musi być podane zawodnikom na briefingu jeżeli taki się odbywa, lub wywieszone w widocznym miejscu na tablicy ogłoszeń jeżeli nie odbywa się briefing.

8. Spotkanie z zawodnikami [Briefing]

Zwyczajowy briefing zawodników dotyczący rutynowych spraw związanych z wprowadzeniem zmian w ostatniej chwili z powodu warunków meteorologicznych, podłoża itp. nadal musi się odbyć wieczorem przed próbą krosu.

Aneks F**Odznaka honorowa FEI**

Odznaki honorowe będą przyznawane zawodnikom, którzy ukończyli Mistrzostwa Świata i Igrzyska Olimpijskie zgodnie z następującą skalą:

- a) Złota odznaka za ukończenie trzech.
- b) Srebrna odznaka za ukończenie dwóch.
- c) Brązowa odznaka za ukończenie jednych.

Aneks G Przepisy WKKW dla zawodników na kucach i zawodów WKKW kuców

Zawody dla zawodników na kucach są ważnym elementem rozwoju sportu jeździeckiego w niektórych rejonach świata. Przepisy WKKW mają zastosowanie do zawodów kuców w WKKW z wyjątkami ujętymi w niniejszym Aneksie. Przepisy pony zostały zintegrowane w całościowych Przepisach WKKW w odniesieniu do zgłoszeń, uczestnictwa, powoływania osób oficjalnych itd., zgodnie z zawodami CCI2*-L i Mistrzostwami.

1. Międzynarodowe zawody kuców i kwalifikacje

1.1 Zawody kuców

Zawody ograniczone do zawodników pony są oznaczone literką „P”, poziom 1* lub 2*, L długie lub S – krótkie. Zawody te zarezerwowane są wyłącznie dla zawodników na kucach, zgodnie z limitem wieku.

- a) CCIP1- Poziom wstępny.
- b) CCIP2- Poziom zaawansowany.

Mistrzostwa Europy pony będą rozgrywane na poziomie CCIP2*.

1.2 Kwalifikacje

Zawodnicy pony oraz kuce muszą być certyfikowane przez swoją Federację Narodową jako zakwalifikowani do współzawodnictwa na wymaganym poziomie.

Na Mistrzostwa, zawodnicy pony oraz kuce muszą uzyskać jako para wynik spełniający minimalne wymagania dla CCIP2-L lub S, CCI2* Długie lub Krótkie.

2. Pomiary kuców

Maksymalna wysokość oraz metody pomiaru patrz Przepisy Weterynaryjne FEI Rozdział IX – Pomiary kuców.

3. Program ujeżdżenia

Program CCIP1* (A/B) obowiązuje w próbie ujeżdżenia na zawodach kuców WKKW (CCIP1- L lub S)

CCI2* B obowiązuje w próbie ujeżdżenia na zawodach kuców WKKW (CCIP2-L lub S)
Program CCI2*B dotyczy próby ujeżdżenia WKKW w mistrzostwach kuców.

4. Próba terenowa

4.1 Typy przeszkód

- a) Nie są dozwolone hyrdy typu 'bullfinch' [z wysokimi, rzadkimi, prześwitującymi gałęziami).
- b) Kombinacje na wskok-wyskok są dozwolone (stacjonaty bez fule w środku) ale nie mogą być skakane do wody i muszą mieć prawidłową odległość oraz odpowiedni stopień trudności dla kuców i zawodników na kucach.
- c) Obniżenie terenu po stronie lądowania po przeszkodzie [zeskok] lub przeszkody skakane w formie rampy nie mogą nigdy być wyższe niż 1,45 m. Liczba takich przeszkód ograniczona jest do dwóch. Liczbę zeskoków mniejszych niż 1,45 m pozostawia się do decyzji Delegata Technicznego.

Przeszkody w próbie terenowej- maksymalne wymiary

	Kuce P1	Kuce P2
Część stała	1,00m	1,05m
Hyrda	1,20m	1,25m
Max. szerokość w najwyższym Punkcie	1,20m	1,30m
Max. szerokość u podstawy	1,70m	1,90m
Przeszkody bez wysokości	2,00m	2,50m
Max. Zeskok	1,35m	1,45m

Próba terenowa dystanse- tempa- liczba skoków (według przepisów z 2014 r.)

Poziom	Dystans		Skoki		Tempo m/min		Metry/skok	
	Min	Max	Min	max	Min	Max	Min	Max
CCIP 1	2300	3000	20	25	450	500	100	120
CCIP 2	2700	3700	25	30	500	520	100	120

Na mistrzostwach dystans i tempo powinny być maksymalne dozwolone.

Próba skoków- Wymiary- dystanse- tempa- liczby skoków

	CCIP 1	CCIP 2
Wysokość	1,05m	1,10m
Szerokość oksera	1,20m	1,25m
Szerokość triple baru	1,40m	1,50m
Dystans	Max 500m	Max 500m
Tempo	350m/min	350m/min
Max przeszkód/skoków	10-11/13	10-11/14

Aneks H – Przepisy krosowe dla zawodów halowych i konkursów krosowych na placu

1. Przepisy obowiązujące na zawodach krajowych i międzynarodowych

Przepisy FEI mają zastosowanie do wszystkich konkursów WKKW odbywających się w ramach lub w bezpośrednim związku, lub też wkrótce przed lub po międzynarodowych zawodach FEI w skokach przez przeszkody lub w ujeżdżeniu. WSZYSTKIE KO organizujące tego rodzaju zawody mają obowiązek przestrzegania następujących wymogów minimalnych w celu zarządzania i minimalizacji ryzyka na takich zawodach.

FN/KO mają dwie (2) opcje organizacji halowych konkursów WKKW:

1. Zgłoszenie wniosku do FEI o organizację takiego konkursu jako zawodów międzynarodowych wpisanych do Kalendarza FEI przy pomocy kodu konkursów *CIX-Arena [Halowe]*. Propozycje muszą być przedstawione do akceptacji przez FEI

lub

2. Organizacja zawodów według przepisów krajowych, gdzie Federacja Narodowa ponosi odpowiedzialność za przestrzeganie obowiązkowych wymogów minimalnych określonych poniżej.

Zastosowanie mają następujące wymogi minimalne:

a) Kwalifikacje zawodników: zawody dostępne **tylko** dla zawodników posiadających kategorie FEI A, B, i C (aby zapewnić, że wszyscy zawodnicy mają odpowiednie doświadczenie)

b) Kwalifikacje koni: konie minimum 7-letnie z przynajmniej 1 MWK w CCI-3*.

c) Poziom zawodów: przeszkody maksymalnie na (aktualnym) poziomie **3***, tempo w zależności od rozmiarów hali

d) Format zawodów:

- z normą czasu jeżeli w zawodach stosowane są przeszkody stałe
- konkurs szybkości: **TYLKO** w przypadku zastosowania przeszkód do strącania lub hyrd (min. 1/3 wysokości przeszkody)
- dwie fazy:
 - 1 faza: możliwe są przeszkody stałe, format wg. Tabeli A, nie na czas
 - 2 faza: przeszkody do strącania. Tabela A konkurs szybkości

e) Osoby oficjalne FEI: jeden doświadczony Gospodarz Toru WKKW FEI lub Delegat Techniczny WKKW FEI. Lekarze weterynarii: obowiązkowo MOW lub powołany DW musi regularnie uczestniczyć w leczeniu koni na zawodach WKKW.

2. Nagrody pieniężne i koszty

Według uznania Komitetu Organizacyjnego, jednak co do zasady konkurs jest uważany za pokazowy i nie powinien być potraktowany jako konkurs na wysokim poziomie.

3. Mają zastosowanie przepisy WKKW FEI dotyczące dobra konia oraz zarządzania ryzykiem,

Przepisy FEI dotyczące niebezpiecznej jazdy, kar itp.

4. Promocja WKKW jako konkurencji

Komentatorzy: zaleca się zaangażowanie na takich zawodach komentatorów z doświadczeniem w zawodach WKKW w celu objaśniania konkurencji, dostępne są wideo-klipy na duży ekran pokazujące konkurencję tak, jak wygląda ona „w rzeczywistości” (na otwartym terenie, trzy konkurencje jeździeckie itp.).

Aneks I Sankcje w przypadku naruszenia Przepisów WKKW FEI

Oprócz zamieszczonego poniżej (niewyczerpującego) wykazu sankcji odpowiednie organy mogą nakładać inne sankcje zgodnie z Przepisami Ogólnymi FEI. Sankcje z powodu naruszenia Przepisów Weterynaryjnych FEI patrz Aneks VI Przepisów Weterynaryjnych.

Sankcje obowiązkowe	Sankcje opcjonalne	Naruszenie	Podstawa prawna (artykuł)
Rejestrowane Ostrzeżenie WKKW	25 punktów karnych lub eliminacja	Niebezpieczna jazda, w tym między innymi: a) brak kontroli (koń ewidentnie nie odpowiada na pomoce wstrzymujące lub popędzające zawodnika) b) za szybkie lub za wolne najazdy na przeszkody c) wielokrotne za dalekie odskoki (lub podjeżdżanie zbyt blisko do przeszkody, wpędzanie konia w przeszkodę) d) wielokrotne pozostawianie za ruchem lub wyprzedzanie ruchu konia podczas skoku e) seria niebezpiecznych skoków f) brak reakcji konia lub zawodnika g) kontynuowanie jazdy po 3 wylamaniach, upadku lub dowolnej formie eliminacji h) stwarzanie zagrożenia dla publiczności (np. przeskoczenie ogrodzenia trasy) i) skakanie przeszkód nienależących do trasy j) umyślne przeszkadzanie wyprzedzającemu zawodnikowi i/lub niestosowanie się do poleceń osób oficjalnych	525.1
Rejestrowane Ostrzeżenie WKKW		Przyczyny administracyjne: a) zawodnik nie zgłasza się do lekarza po upadku (art.523.3) b) po rezygnacji, eliminacji lub zatrzymaniu podczas próby terenowej zawodnik wyjeżdża z zawodów bez przedstawienia konia do zbadania przez Delegata Weterynaryjnego lub wyznaczonego lekarza wet. (art. 524.4.2)	525.4
Rejestrowane Ostrzeżenie WKKW + 25 punktów karnych		Zmuszanie zmęczonego konia do wysiłku	525.1.2
Rejestrowane Ostrzeżenie WKKW	Może ulec eskalacji w zależności od przypadku	Krwawienie konia: wszystkie przypadki niewielkiego krwawienia spowodowane przez zawodnika w pysku lub związane z ostrogami: - Próba skoków: krwawienie konia spowodowane przez rząd, sprzęt lub zawodnika. <i>Inne przypadki krwawienia konia patrz art. 525.4 Przepisów WKKW</i> Niewłaściwe użycie bata, w tym między innymi w oparciu o następujące zasady: a) bat nie może być użyty po skoczeniu ostatniej przeszkody na trasie b) bat nie może być użyty więcej niż dwukrotnie w każdym pojedynczym przypadku	525.2 525.4
Żółta Kartka Ostrzegawcza ORAZ jedna z poniższych kar: + 25 punktów karnych + eliminacja + dyskwalifikacja		Znęcanie się nad koniem, w tym między innymi: a) barowanie b) jazda na wyczerpanym koniu c) nieustanne wymaganie wysiłku od zmęczonego konia d) jazda na ewidentnie kulawym koniu e) nadmierne użycie bata, kielzna i/lub ostróg f) krew na koniu wskazująca na nadmierne użycie bata i/lub ostróg g) nadużycie pomocy; znęcanie się niekoniecznie powodujące widoczne ślady h) poważne przypadki niebezpiecznej jazdy Nadmierne użycie bata, w tym między innymi w oparciu o następujące zasady: a) bata nie można używać w celu karania konia lub rozładowania emocji zawodnika; b) nie można używać bata po eliminacji; c) nie można używać bata na odlew (tzn. prawą ręką na lewym boku itp.);	526.1 526.1.3

		d) nie można uderzyć konia batem po głowie; e) nadmierne użycie bata pomiędzy przeszkodami; f) jeżeli skóra konia jest przecięta lub są na niej widoczne ślady użycie bata zawsze będzie uważane za nadmierne.	
Żółta Kartka Ostrzegawcza + dyskwalifikacja + przekazanie sprawy do FEI w celu podjęcia dalszych kroków dyscyplinarnych		Jazda na wyczerpanym koniu	526.1.2
Żółta Kartka Ostrzegawcza		a) nieodpowiednie zachowanie Osoby Odpowiedzialnej i/lub członka jego ekipy. Dla celów niniejszego artykułu określenie „ekipa” oznacza rodzica, małżonka lub partnera, członka rodziny, trenera, luzaka, obsługę lub inną osobę bezpośrednio związaną z Osobą Odpowiedzialną i obejmuje właściciela(i) konia Osoby Odpowiedzialnej; b) nieprzestrzeganie obowiązujących przepisów konkurencji; c) nieprzestrzeganie przepisów dotyczących kasku ochronnego.	art. 140 i 164.3 Przepisów Ogólnych FEI

SŁOWNIK

Konkurs:

Konkurs jest zdefiniowany w Przepisach Ogólnych jako określenie oznaczające każdą indywidualną klasę, w której zawodnicy są ustawieni w kolejności według osiągniętych wyników i w której przyznawane są nagrody.

Kontroler krosu:

To doświadczona osoba oficjalna, która ustala z KO plan komunikacji czasie próby terenowej i sprawuje nad nim kontrolę podczas konkursu. Kontaktuje się on z komisją sędziowską i delegatem technicznym i doradza w sprawie rozwoju sytuacji.

Eliminacja:

Jak określono w Przepisach Ogólnych, eliminacja oznacza, że zawodnik i/lub koń nie mogą kontynuować udziału w danym konkursie i/lub w każdym innym konkursie zawodów, chyba że przepisy konkurencji stanowią inaczej.

Zawody:

Jak określono w Przepisach Ogólnych, zawody oznaczają całe spotkanie, „show”, „mistrzostwa” lub „igrzyska”. Zawody mogą być zorganizowane w jednej konkurencji lub w kilku.

Dyskwalifikacja:

Jak określono w Przepisach Ogólnych, chyba że przepisy konkurencji stanowią inaczej, dyskwalifikacja oznacza, że zawodnik i/lub koń są zdyskwalifikowani w danym konkursie lub z każdego dalszego konkursu za zawodach. Dyskwalifikacja może mieć moc wsteczną.

Zawody w długim formacie:

Określenie odnosi się do konkursów WKKW, które mogą odbywać się w ciągu trzech lub więcej dni. Próba ujeżdżenia będzie rozłożona na jeden lub więcej kolejnych dni, zależnie od liczby zawodników; bezpośrednio po niej, następnego dnia odbędzie się próba terenowa, a bezpośrednio po niej, następnego dnia próba skoków. W zawodach w długim formacie trasa próby terenowej będzie takiej długości, że dla odniesienia sukcesu niezbędna będzie doskonała kondycja konia i wytrzymałość. Próba terenowa zawsze odbywa się przed próbą skoków.

Zawody na niższym poziomie

Zawody na niższym poziomie definiowane są jako zawody od 1* do 3*, w formacie długim lub krótkim, jak określono w Załączniku E do Przepisów Ogólnych FEI.

Minimalne wymagania kwalifikacyjne (ang. MER pol. MWK):

Określenie to odnosi się do przesłanek i warunków, które muszą być spełnione przez zawodnika, aby uzyskać on zezwolenie na współzawodnictwo za danym poziomem w konkursach WKKW. MWK uzyskuje się przez ukończenie konkursu WKKW z wynikiem o określonych parametrach minimalnych wyznaczonych w Przepisach WKKW.

Informacja medyczna:

Zawodnicy z dolegliwościami zdrowotnymi, które mogą być istotne w razie nagłego wypadku zobowiązani są do posiadania przy sobie podczas jazdy na każdym zawodach WKKW nośnika informacji medycznej od dostawcy systemu, mogącego przekazywać dane przynajmniej w języku angielskim. Alternatywnie (co stanowi jednocześnie absolutne minimum) może być użyta dobrej jakości opaska medyczna. Zawodnicy, którzy wybrali opaskę muszą pobrać i wypełnić formularz ze strony internetowej FEI.

Krajowy Oficer Bezpieczeństwa:

Jest łącznikiem między FN i FEI, który otrzymuje informacje dotyczące wszystkich zawodów międzynarodowych i krajowych (w tym regionalnych). Jest on odpowiedzialny na rozpowszechnianie wizji zarządzania ryzykiem FEI oraz idei (świadomości charakteru) konkurencji w FN.

Zawody w krótkim formacie:

Określenie odnosi się do konkursów WKKW , które mogą odbywać się w czasie jednego lub więcej dni. Próba ujeżdżenia będzie zawsze pierwsza, a po niej tego samego lub kolejnego dnia będzie miała miejsce próba skoków i próba terenowa. W zawodach w krótkim formacie trudność trasy próby terenowej w odniesieniu do systemu gwiazdek jest taka sama jak w zawodach w długim formacie, ale trasa jest krótsza a intensywność skoków większa. Zaleca się, aby próba terenowa odbywała się po próbie skoków.