

POLSKI ZWIĄZEK JEŹDZIECKI



**WSZECHESTRONNY KONKURS
KONIA WIERZCHOWEGO**

C

**REGULAMIN ROZGRYWANIA ZAWODÓW
KRAJOWYCH**

**Wydanie 2025
Zatwierdzone uchwałą Zarządu PZJ nr**

Spis treści

KODEKS POSTĘPOWANIA Z KONIEM.....	3
Artykuł 1 POSTANOWIENIA OGÓLNE	4
Artykuł 2 PRAWO STARTU W ZAWODACH.....	6
Artykuł 3 KWALIFIKACJE.....	8
Artykuł 4 RODZAJE KRAJOWYCH KONKURSÓW WKKW I ZASADY ICH ROZGRYWANIA.....	9
Artykuł 5 RODZAJE I ZASADY ROZGRYWANIA KONKURSÓW: KROS DLA WSZYSTKICH.....	14
Artykuł 6 PRZEGLĄDY KONI I BADANIA WETERYNARYJNE.....	15
Artykuł 7 OBOWIĄZKI ORGANIZATORA ZAWODÓW.....	16
Artykuł 8 WYTYCZNE DOTYCZĄCE BEZPIECZEŃSTWA NA ZAWODACH WKKW....	17
Artykuł 9 PRZEPISY SZCZEGÓLNE DOTYCZĄCE KONKURSÓW KRAJOWYCH.....	17
Artykuł 10 MISTRZOSTWA POLSKI MŁODYCH KONI (MPMK) 4-, 5-, 6- letnich.....	20
Artykuł 11 MISTRZOSTWA POLSKI JUNIORÓW MŁODSZYCH, OGÓLNOPOLSKA OLIMPIADA MŁODZIEŻY, MISTRZOSTWA POLSK I MŁODZIKÓW.....	20
Artykuł 12 PRZEPISY DODATKOWE DOTYCZĄCE ZAWODÓW WKKW NA KUCACH	21
Artykuł 13 ZASADY PUNKTACJI RANKIGOWEJ.....	21
Artykuł 14 WZAJEMNA ZALEŻNOŚĆ REGULAMINU ROZGRYWANIA ZAWODÓW KRAJOWYCH I PRZEPISÓW FEI W KONKURENCJI WKKW.....	24

KODEKS POSTĘPOWANIA Z KONIEM

I. Na wszystkich etapach treningu i przygotowań konia do startów dobrostan konia musi stać ponad wszelkimi innymi wymaganiami. Dotyczy to stałej opieki, metod treningu, starannego obrządku, kucia oraz transportu.

II. Konie i jeźdźcy muszą być zdrowi, kompetentni i wyszkoleni zanim wezmą udział w zawodach. Zasada dobra konia jako wartości nadrzędnej dotyczy także stosowanych leków, środków medycznych oraz zabiegów chirurgicznych zagrażających dobrostanowi konia, startów klaczy żrebnych, a także przypadków nadużywania pomocy medycznej.

III. Udział w zawodach nie może stanowić zagrożenia dla dobrostanu konia. Należy zwracać szczególną uwagę na teren zawodów, stan techniczny podłoża, warunki stajenne i atmosferyczne, kondycję koni i ich bezpieczeństwo, także na warunki transportu na zawody i drogi powrotnej.

IV. Należy dołożyć wszelkich starań, aby zapewnić koniom staranną opiekę po zakończeniu zawodów oraz humanitarne traktowanie po zakończeniu kariery sportowej. Dotyczy to właściwej opieki weterynaryjnej, leczenia obrażeń odniesionych na zawodach, spokojnej starości, ewentualnie eutanazji.

V. Polski Związek Jeździecki nieustannie zachęca wszystkie osoby działające w jeździectwie do stałego poszerzania swojej wiedzy oraz umiejętności dotyczących wszelkich aspektów współpracy z koniem.

Artykuł 1 POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. W krajowym systemie współzawodnictwa sportowego rozgrywane są następujące rodzaje zawodów:

LP	Nazwa zawodów	Skrót
1	Mistrzostwa Polski Seniorów	MPS
2	Mistrzostwa Polski U25	MPU25
3	Mistrzostwa Polski Młodzieżowe/Młodzi Jeźdźcy	MPM
4	Mistrzostwa Polski Juniorów	MPJ
5	Mistrzostwa Polski Juniorów Młodszych/ Ogólnopolska Olimpiada Młodzieży	OOM
6	Mistrzostwa Polski Młodzików	MPMł
7	Mistrzostwa Polski Dzieci	MPD
8	Puchar Polski	PP
9	Halowy Puchar Polski	HPP
10	Zawody Krajowe	ZK
11	Kros dla Wszystkich	CDW
12	Mistrzostwa Regionu	MR
13	Mistrzostwa Polski Młodych Koni	MPMK
14	Mistrzostwa Polski Kuców	MPK
15	Zawody Regionalne	ZR

2. W krajowym systemie współzawodnictwa sportowego w WKKW obowiązują następujące kategorie wiekowe:

LP	Kategoria	Wiek
1	Młodzicy (Mł)	9-13 lat
2	Juniorzy Młodzi (JM)	12-15 lat
3	Dzieci	12-16lat
4	Juniorzy (J)	14-18 lat
5	Młodzi Jeźdźcy (M)	16-21 lat
6	U25	18-25lat
7	Seniorzy (S)	od 18 lat

3. Wiek zawodnika określa się zgodnie z kalendarzowym rokiem urodzenia.

Artykuł 2 PRAWO STARTU W ZAWODACH

1. W zawodach krajowych i zawodach wyższej rangi mają prawo startu zawodnicy zarejestrowani w Polskim Związku Jeździeckim posiadający aktualną licencję zawodnika, ważne badania lekarskie oraz wyniki kwalifikacyjne odpowiednie do poziomu (klasy) konkursu wymienione w załączniku 2.
2. Konie muszą mieć paszport oraz wszczepiony chip identyfikacyjny umożliwiające ich identyfikację i kontrolę szczepień oraz aktualną licencję sportową.
3. Dla koni polskich zawodników biorących udział w zawodach międzynarodowych rangi CCI S/L 1*/2*/3* na terenie Polski okładki FEI nie są wymagane, jednak wszystkie konie muszą posiadać aktualną licencję PZJ i FEI. W zawodach międzynarodowych wyższej rangi (CCI S/L 4* i 5*, Mistrzostwa FEI, Puchar Narodów) wymagane są okładki FEI oraz aktualne licencje FEI koni i zawodników.
4. Wymagane licencje:
 - 4.1. Prawo startu w zawodach CNC 2*, CNC 3*, CNC 4* oraz w Mistrzostwach Polski mają zawodnicy posiadający licencję ogólnopolską, o ile inne regulacje nie stanowią inaczej.
 - 4.2. Prawo startu w zawodach CNC1*, CNC 100, CNC 90, CNC 80, CNC 70 mają zawodnicy posiadający licencję regionalną lub ogólnopolską.
 - 4.3. Konie: w konkursach CNC 2*, CNC 3*, CNC 4* wymagana jest licencja ogólnopolska i paszport sportowy PZJ lub zarejestrowany w PZJ, o ile inne regulacje nie stanowią inaczej.
 - 4.4. Konie: w konkursach CNC 1*, CNC 100, CNC 90; CNC 80, CNC 70 wymagana jest licencja regionalna i paszport/chip konia umożliwiający identyfikację i kontrolę szczepień.
5. Kwalifikacje zawodników polskich zgłaszających chęć udziału w zawodach krajowych we wszystkich poziomach (klasach) potwierdza biuro PZJ. W związku z tym organizator zawodów krajowych zobowiązany jest do przesłania listy zgłoszeń zawodników polskich do biura PZJ na minimum 8 dni ~~roboczych~~ przed rozpoczęciem zawodów celem potwierdzenia kwalifikacji. **a PZJ ma 3 dni robocze na odesłanie swoich uwag.**
6. Zawodnicy, którzy zamierzają wystartować w zawodach międzynarodowych organizowanych poza granicami RP muszą na minimum 5 dni przed terminem zgłoszeń przesłać swoje zgłoszenia do biura PZJ. Na start zagranicą musi wyrazić zgodę Przewodniczący Komisji WKKW lub Trener Kadry Narodowej odpowiadający za daną kategorię wiekową. Zawodnicy, którzy zamierzają wystartować w zawodach międzynarodowych organizowanych w Polsce muszą wysłać swoje zgłoszenia do biura PZJ nie później niż 3 dni robocze przed terminem zgłoszeń do zawodów.
7. W czasie trwania zawodów krajowych każdy koń przebywający poza stajnią musi mieć numer identyfikacyjny przymocowany w widocznym miejscu.

8. Start w Mistrzostwach Polski:

- 8.1. Zawodnik ma prawo startu w Mistrzostwach Polski tylko w jednej kategorii wiekowej w danym roku z wyjątkiem młodego jeźdźcy, który może startować w swojej kategorii i kategorii seniorów, jeżeli:
- obie kategorie wiekowe odbywają się na tych samych warunkach technicznych, w tym samym miejscu i czasie ale w osobnych konkursach zawodnik może startować w każdej kategorii wiekowej, ale na innym koniu i klasyfikowany jest zgodnie z uzyskanym wynikiem w każdej kategorii;
 - obie kategorie odbywają się w różnych miejscach na różnych trasach próby terenowej zawodnik może startować na tym samym lub różnych koniach pod warunkiem, że odstęp między startami na tym samym koniu jest dłuższy niż 14 dni;
 - na umotywowany wniosek zawodnik młodszej kategorii (junior lub junior młodszy) może startować w kategorii wyższej, jednak traci wtedy prawo powrotu do swojej kategorii wiekowej w danym sezonie.
- 8.2. W Mistrzostwach Polski, z wyjątkiem Ogólnopolskiej Olimpiady Młodzieży, gdzie zawodnik może wystartować tylko na jednym koniu, zawodnik ma prawo startu maksymalnie na dwóch koniach, musi jednak przed próbą skoków wskazać tego, na którym będzie się liczył w punktacji Mistrzostw. Deklarację startu składa na piśmie najpóźniej w 20 minut po zakończeniu drugiego przeglądu koni. Jeżeli zawodnik zgłasza dwa konie do próby skoków koń klasyfikowany w Mistrzostwach musi wystartować jako pierwszy z nich. Zaleca się, aby przejazdy koni nieliczonych w klasyfikacji Mistrzostw odbywały się po starcie ostatniego konia biorącego udział w Mistrzostwach. W wyjątkowych przypadkach jeździec ma prawo zamiany konia liczonego w klasyfikacji Mistrzostw. Może to nastąpić najpóźniej na 30 minut przed rozpoczęciem próby skoków i musi być poparte pisemnym oświadczeniem Delegata Weterynaryjnego zawodów o niemożności udziału konia wcześniej zgłoszonego w tej próbie. Zapis ten dotyczy tylko MP rozgrywanych jako konkursy krajowe. Jeżeli MP są rozgrywane w ramach konkursu międzynarodowego to przepisy międzynarodowe mają pierwszeństwo.
- 8.3. Aby w Mistrzostwach Polski mogły być rozdane medale w próbie terenowej musi wystartować co najmniej 4 zawodników. Przy liczbie zawodników mniejszej niż 4 wynik sportowy określa się na następującym poziomie:
- próba ujeżdżenia – nie więcej niż 50 punktów karnych,
 - próba terenowa – nie więcej niż 20 punktów karnych za błędy na przeszkodach (odmowę skoku, wyłamanie lub wolte), 11 punktów karnych za aktywację łamliwego elementu przeszkody oraz jeden błąd flagi (15 punktów karnych),
 - próba skoków – nie więcej niż 20 punktów karnych za błędy na przeszkodach.

Osiągnięcie opisanego powyżej minimalnego wyniku sportowego pozwala na przyznanie medali przy liczbie startujących mniejszej niż 4. Ograniczenie to nie obejmuje Mistrzostw Regionu.

8.4. Mistrzostwa Polski i Puchar Polski rozgrywa się na poziomie określonym w tabeli zamieszczonej w art. 4 ust. 15.

8.5. **Mistrzostwa Polski U25 rozgrywane są w trakcie tych samych zawodów co MP Seniorów. W przypadku zbyt małej liczby zawodników do rozegrania MPU25 (min. 4—) zawodnicy automatycznie klasyfikowani będą w MP Seniorów.**

9. Limit startów

9.1. Ogranicza się liczbę startów w zawodach krajowych wg następujących zasad:

- junior od 16. roku życia może startować na maksymalnie czterech koniach, w jednej klasie tylko na dwóch;
- junior młodszy w wieku od 14 do 15 roku życia ma prawo startować maksymalnie na trzech koniach, w jednej klasie tylko na dwóch;
- junior młodszy/młodzik do 13 roku życia ma prawo startować maksymalnie na dwóch koniach;
- młodzik do 11 roku życia ma prawo startować maksymalnie na jednym koniu.

9.2. W zawodach krajowych, z wyjątkiem Mistrzostw Polski, nie obowiązuje dolny limit liczby startujących, aby wyniki z danego poziomu (klasy) zostały uznane i zaliczone do klasyfikacji sportowej.

10. We wszelkich losowaniach kolejności startu koni zawodnik biorący udział w jednym konkursie (klasie) na więcej niż jednym koniu ma prawo do maksymalnie korzystnego rozstawienia koni z zastrzeżeniem, że zapis nie dotyczy zawodów rangi mistrzowskiej.

11. W zawodach krajowych, aby zapobiec wzajemnemu przeszkadzaniu sobie zawodników startujących w różnych próbach, zobowiązuje się organizatorów do takiego usytuowania miejsca ich rozgrywania, by konie startujące w próbie ujeżdżenia nie były niepokojone przez te, które w tym samym czasie startują w próbie skoków lub w próbie terenowej.

Artykuł 3 KWALIFIKACJE

1. Minimalne wyniki kwalifikujące na zawodach w Polsce.

Prawo startu w zawodach wszystkich szczebli mają zawodnicy i konie spełniający wymogi określone w niniejszym artykule i w Załącznikach 2 i 3.

2. Aby uczestniczyć w zawodach WKKW w Polsce jeździec i koń muszą uzyskać rezultat kwalifikujący (RK). Wymagania zostały zamieszczone w Załączniku nr 2.

3. Definicje

3.1. Rezultat kwalifikujący (RK) uzyskuje się poprzez ukończenie wszystkich prób w zawodach z uzyskaniem łącznie następujących minimalnych parametrów:

- Próba ujeżdżenia: nie więcej niż 45 punktów karnych;
- Próba terenowa: przejazd poniżej 20 pkt karnych na przeszkodach (dozwolony jeden błąd flagi 15 pkt. albo 11 pkt. za aktywację łamliwego elementu przeszkody).
- Próba skoków: nie więcej niż 16 punktów karnych za błędy na przeszkodach.

3.2. Okres kwalifikacji i termin ostateczny

3.2.1. RK musi zostać uzyskany w bieżącym roku kalendarzowym lub w dwóch poprzednich latach.

3.2.2. RK może zostać uzyskany przez jeźdźcę i konia osobno lub jako para, z wyjątkiem zawodów rangi Mistrzostw Polski, gdzie wynik kwalifikacyjny musi być uzyskany przez parę w bieżącym lub poprzednim roku kalendarzowym.

3.2.3. W przypadku, gdy wymagany jest RK w konkursie CNC, akceptowalny jest w jego miejsce jeden RK w konkursie CCI w tym samym lub wyższym poziomie.

3.3. Wsteczna kwalifikacja konia dotyczy konkursów CCI2*/CCI1*/CNC2*/CNC1*/CNC100

Za wsteczną kwalifikację uznaje się:

- a) dwie kolejne eliminacje w próbie terenowej lub
- b) trzy eliminacje w próbie terenowej w ciągu 12 kolejnych miesięcy

Dla tego celu uznaje się następujące przyczyny eliminacji w krosie:

- trzy odmowy
- upadek konia lub jeźdźcy
- niebezpieczna jazda

3.4. Aby ponownie wystartować w zawodach CCI2*/CCI1*, CNC2*/CNC1*/CNC100 konieczne jest ponowne uzyskanie 1 RK w konkursie o klasę niższą niż ten, po którym nastąpiła kwalifikacja wsteczna.

4. Zwolnienia z wymagań do CCI 2*, CCI1*, CNC

4.1. W wyjątkowych okolicznościach Komisja WKKW może wyrazić jednorazową zgodę na start bez rezultatu kwalifikującego dla konia, któremu brakuje jednego wyniku RK, ale wyłącznie w przypadku, kiedy zgłaszany jest pod zawodnikiem powyżej 18 roku życia posiadającym kategorię FEI minimum „D”.

~~4.2. Zgoda nie może być wyrażona dla zawodnika, od którego wymaga się uzyskania RK z koniem jako para.~~

4.3. W przypadku nieuzyskania RK w starcie, na który została wyrażona zgoda, zawodnik i koń muszą spełnić standardowe wymogi kwalifikacyjne określone Załącznikiem nr 2 do Regulaminu WKKW.

Artykuł 4 RODZAJE KRAJOWYCH KONKURSÓW WKKW I ZASADY ICH ROZGRYWANIA

1. Zawody WKKW są rozgrywane wg centralnego kalendarza imprez opracowywanego przez PZJ.
2. Zgłoszenia do zawodów i wyniki zawodów.
 - 2.1. Na podstawie kalendarza imprez PZJ organizator ma obowiązek przesłania propozycji zawodów do zatwierdzenia przez PZJ na minimum 8 tygodni przed terminem zawodów. Propozycje zawodów muszą być przygotowane na oficjalnym dwujęzycznym (POL/ENG) formularzu PZJ umożliwiającym łatwy dostęp do informacji o zawodach dla zawodników zagranicznych planujących start w CNC.
 - 2.2. Zgłoszenia imienne/ostateczne należy przesłać nie później niż 10 dni przed datą rozpoczęcia imprezy w sposób podany w propozycjach. Organizator ma prawo nie przyjąć na zawody zawodników/koni, które nie zostały zgłoszone w podanym trybie.
 - ~~2.3. Zgłaszający ma obowiązek dokonania przedpłaty w terminie i wysokości podanej w propozycjach oraz przesłania dowodu wpłaty (ksierokopii) wraz ze zgłoszeniami imiennymi/ostatecznymi.~~
 - 2.4. Organizator zawodów ma prawo do wprowadzenia ograniczenia liczby przyjmowanych zawodników/koni o ile wynika to z przyczyn organizacyjnych. Klauzula możliwości wprowadzenia ograniczenia liczby przyjętych zawodników/koni musi być podana w propozycjach zawodów wraz z podaniem kryterium, które będzie obowiązywało przy wyborze zawodników przyjętych (np. kolejność zgłoszeń, miejsce na liście rankingowej itp.). W przypadku wprowadzenia ograniczeń w liczbie przyjmowanych zawodników/koni organizator ma obowiązek stworzenia listy koni i zawodników oczekujących.
 - 2.5. Zgłoszenia po terminie: organizator ma prawo nie przyjąć na zawody zawodników/koni, które nie zostały zgłoszone w terminie. Organizator w miarę możliwości może przyjąć dodatkowych zawodników/konie zgłoszone po terminie i ma prawo do pobierania dodatkowej opłaty za zgłoszenia po terminie (jednak nie więcej niż 250 zł).
3. Zawody WKKW rozgrywane są na następujących poziomach (klasach):

CNC 70/80/90/100	jako zawody regionalne lub krajowe
CNC 1*/2*/3*/4*	jako zawody krajowe;
CCI 1*/2*/3*/4*/5*	jako zawody międzynarodowe
KDW 50/65/80/90	jako zawody krajowe lub regionalne

4. Parametry techniczne poszczególnych poziomów (klas) i warunki rozgrywania zawodów podane są w Załączniku nr 7.
5. Wymagania dotyczące obsad osób oficjalnych na zawodach krajowych w konkurencji WKKW zawarte są w Załączniku nr 1 oraz w Przepisach o Osobach Oficjalnych.
6. W zawodach 3–dniowych próby rozgrywa się w następującej kolejności:

Pierwszy dzień	próba ujeżdżenia
Drugi dzień	próba terenowa
Trzeci dzień	przegląd koni i próba skoków

lub

Pierwszy dzień	próba ujeżdżenia
Drugi dzień	próba skoków
Trzeci dzień	próba terenowa

7. W zawodach 2–dniowych próby rozgrywa się w następującej kolejności:

Pierwszy dzień	próba ujeżdżenia i próba skoków
Drugi dzień	próba terenowa

lub

Pierwszy dzień	próba ujeżdżenia i próba terenowa
Drugi dzień	przegląd koni i próba skoków

lub

Pierwszy dzień	próba ujeżdżenia
Drugi dzień	próba skoków i próba terenowa

8. W zawodach 1–dniowych próby następują po sobie w następującej kolejności ustalonej dla każdego konia indywidualnie z przerwami jak podano poniżej:

Próba ujeżdżenia	min. 15-30 minut przerwy przed następną próbą;
Próba skoków	min. 45 minut przerwy przed próbą terenową
Próba terenowa	

lub

Próba ujeżdżenia	min. 15-30 minut przerwy przed następną próbą
Próba terenowa	min. 60 minut przerwy przed przeglądem koni
Przegląd koni	
Próba skoków	

9. W Mistrzostwach Polski we wszystkich kategoriach wiekowych (z wyłączeniem MPMK) obowiązuje kolejność: próba ujeżdżenia, próba terenowa, przegląd koni, próba skoków.
10. W zawodach krajowych ~~jednodniowych lub dwudniowych~~ trasy próby terenowej muszą być zawsze otwarte ~~minimum dwie godziny przed~~ ~~zmkciem otwarte~~ przed godziną 16.00 dnia poprzedzającego rozpoczęcie

pierwszej próby zawodów. W trakcie całej próby ujeżdżenia i po południu poprzedniego dnia trasy próby terenowej są otwarte. Organizator zobowiązany jest zapewnić sędziemu głównemu (lub osobie przez niego wyznaczonej) możliwość zakończenia sprawdzania wszystkich dokumentów koni i zawodników najpóźniej na jedną godzinę przed rozpoczęciem pierwszej próby zawodów. Zawodnicy, którzy do tego czasu nie przedstawią dokumentów mogą nie być dopuszczeni do startu. Lista startowa ustalana jest na podstawie zgłoszeń.

11. W zawodach dwudniowych i dłuższych dopuszcza się rozgrywanie próby ujeżdżenia w ciągu 2 dni.
12. W zawodach dwudniowych i dłuższych dopuszcza się jeden dzień przerwy w konkursie pomiędzy poszczególnymi próbami.
13. Kolejność startu w konkursach musi być ustalana drogą losowania, a metoda losowania musi być zatwierdzona przez delegata technicznego i skonsultowana z komisją sędziowską.
14. Na wszystkich zawodach regionalnych i krajowych, również odbywających się w ramach zawodów międzynarodowych, organizowane jest Spotkanie z Zawodnikami, które prowadzi Delegat Techniczny a uczestniczy w nim Komisja Sędziowska, Szef Komisarzy, Lekarz Weterynarii zawodów oraz obowiązkowo Gospodarz Toru. Zaleca się aby w Spotkaniu oprócz zawodników brali też udział inni uczestnicy zawodów (trenerzy, rodzice, luzacy). Spotkanie musi odbywać się w dniu poprzedzającym próbę terenową. Spotkanie ma na celu przekazanie uczestnikom wszelkich niezbędnych informacji dotyczących organizacji próby terenowej, zasad bezpieczeństwa oraz postępowania z koniem.
15. Propozycje zawodów.
 - 15.1 Zawody krajowe rozgrywane są w zależności od potrzeb szkoleniowych w poziomach (klasach): CNC 70/ 80/ 90/ 100/ 1*/ 2*/ 3*/ 4*. Klasy rozgrywanych konkursów i rodzaje czworoboków na danych zawodach zatwierdza Komisja WKKW w propozycjach zawodów.
 - 15.2 Zmiany w propozycjach muszą być dokonywane w takim samym trybie jak zatwierdzanie propozycji zawodów.
 - 15.3 Komisja WKKW może wyrazić zgodę na odstępstwa od regulaminu jeśli organizator zgłosi propozycje rozegrania konkursów specjalnych.
16. Poziom rozgrywania zawodów mistrzowskich

	4*	3*	2*	1*	100	90	80
Mistrzostwa Polski Seniorów	X						
Mistrzostwa Polski U25	X						
Mistrzostwa Polski Młodych Jeźdźców		x					
Mistrzostwa Polski Juniorów			X				
Mistrzostwa Polski Dzieci				X			
Mistrzostwa Polski (Finał OOM) Juniorów Młodszych (duże konie)					X		

Mistrzostwa Polski (Finał OOM) Juniorów Młodszych (kuce)						x	
Mistrzostwa Polski Młodzików (duże konie)						x	
Mistrzostwa Polski Młodzików (kuce)							x
Mistrzostwa Polski Kuców					X		
Mistrzostwa Regionu Seniorów			X				
Mistrzostwa Regionu Młodych Jeźdźców			X				
Mistrzostwa Regionu Juniorów				x			
Mistrzostwa Regionu Juniorów Młodszych (duże konie)					X		
Mistrzostwa Regionu Juniorów Młodszych (kuce)							x
Mistrzostwa Regionu Młodzików (duże konie)							x
Mistrzostwa Regionu Młodzików (kuce)							x

- 16.1 Warunki rozgrywania Pucharu Polski WKKW w poszczególnych kategoriach wiekowych uregulowane są w Regulaminie Pucharu Polski WKKW.
- 16.2 W przypadku rozgrywania Mistrzostw Polski Seniorów/Młodych Jeźdźców/Juniorów w ramach zawodów międzynarodowych rangi CC14*, CC13*, CC12*, CC11* imprezy będą odbywały się ściśle według warunków określonych przepisami Międzynarodowej Federacji Jeździeckiej FEI.
- 16.3 Decyzję o zmianie poziomu rozgrywania mistrzostw podejmuje Komisja WKKW.
17. Uwagi do programów ujeżdżenia FEI/PZJ
 - 17.1. W konkursach CNC 1*/2*/3*/4* obowiązują odpowiednie programy ujeżdżenia FEI.
 - 17.2. W konkursach CNC 70/80/90/100 obowiązują odpowiednie programy krajowe.
 - 17.3. W konkursach CNC 70/80/90/100 dozwolony jest start z batem. Nie dotyczy to konkursów rozgrywanych jako MP.
18. Organizator ma prawo pobierać opłaty organizacyjne za start w zawodach krajowych.
 - 18.1. W zawodach krajowych dla zawodników zarejestrowanych w PZJ lub WZJ wprowadza się maksymalną wysokość opłat od jednej pary (zawodnik i koń) w danym konkursie.
 Maksymalna opłata: suma opłat za wpisowe, startowe i boks (bez opłat za prąd i na krajowy program badań antydopingowych koni) to:
CNC4* 850 zł; CNC3* 850 zł; CNC2* 850 zł; CNC1* 850 zł; CNC100 800 zł; CNC90 800 zł; CNC80 775 zł; CNC70 750 zł.

- 18.2. Organizator ma prawo pobierać wyższe opłaty organizacyjne niż wskazano w pkt. 18.1 od zawodników zagranicznych oraz od zawodników krajowych pod warunkiem, że suma opłat organizacyjnych jednej pary (zawodnik i koń) będzie stanowić 10% puli nagród finansowych w danym konkursie.
- 18.3. Nagroda za pierwsze miejsce nie może być wyższa niż 1/3 puli w danym poziomie (klasie).
- 18.4. We wszystkich konkursach krajowych organizator ma obowiązek zorganizowania ceremonii dekoracji oraz zapewnienia flots dla co najmniej 25% zawodników, którzy wystartowali w zawodach oraz w miarę możliwości innych nagród honorowych. Rekomendowane jest organizowanie dekoracji i wręczenie flots wszystkim zawodnikom, którzy ukończyli zawody.
- 18.5. W szczególnych przypadkach Komisja WKKW ma prawo do wydania zgody na odstępstwo od powyższych zasad.
- 18.6. Zawodnicy zgłaszający się do startu mają obowiązek wpłacenia do terminu zgłoszeń pełnych opłat za start wynikających z propozycji zawodów. W przypadku rezygnacji z udziału w zawodach nie później niż 7 dni przed zawodami przedpłata zostanie zwrócona. Osoby, które zrezygnują z udziału w zawodach później niż 7 dni przed zawodami otrzymają zwrot 50 % kosztów opłaty organizacyjnej oraz 100% opłaty antydopingowej; osoby które nie wezmą udziału w zawodach nie informując o tym organizatora otrzymają zwrot tylko 100% opłaty antydopingowej.
19. W szczególnych przypadkach oraz w przypadku organizowania zawodów krajowych organizowanych w ramach zawodów międzynarodowych organizator ma prawo do ustalenia innego sposobu rozliczania się z zawodnikami niż wskazano w punktach powyżej. Zawsze jednak szczegółowe zasady rozliczeń muszą być zawarte w propozycjach.

Artykuł 5 RODZAJE I ZASADY ROZGRYWANIA KONKURSÓW KROS DLA WSZYSTKICH

1. Konkursy Kros dla Wszystkich mają na celu zwiększenie dostępu zawodników i koni do WKKW
2. Konkursy Kros dla Wszystkich mogą być rozgrywane zarówno przy zawodach WKKW jak i oddzielnie lub przy innych imprezach jeździeckich
3. RODZAJE KONKURSÓW
 - 3.1 KROS 50 CM
 - 3.2 KROS 65 CM
 - 3.3 KROS 80 CM
 - 3.4 KROS 90 CM
4. OSOBY OFICJALNE: - minimum 3 osoby są niezbędne do przeprowadzenia konkursu Kros dla Wszystkich:

- 4.1 GOSPODARZ TORU – funkcję Gospodarza Toru mogą pełnić licencjonowani Gospodarze Toru WKKW oraz licencjonowani Delegaci Techniczni WKKW. Ponadto Funkcje GT może pełnić każdy zawodnik WKKW z minimum 4-gwiazdkowym doświadczeniem **oraz GT klasy 1 z licencją Skoków.**
- 4.2 SĘDZIA GŁÓWNY – funkcję Sędziego Głównego może pełnić licencjonowany sędzia WKKW PZJ II klasy lub licencjonowany DT WKKW.
- 4.3 SĘDZIA POMOCNICZY /zalecane min. 2 os./ – funkcję sędziego pomocniczego może pełnić każda osoba po uprzednim przeszkoleniu przez Sędziego Głównego lub Gospodarza Toru.
- 4.4 SĘDZIA STYLU – funkcję sędziego stylu w konkursach rozgrywanych na styl może pełnić licencjonowany szkoleniowiec PZJ z uprawnieniami minimum Instruktora Sportu, licencjonowany GT lub zawodnik WKKW z minimum 4-gwiazdkowym doświadczeniem.
- 4.5 KOMISARZ – funkcję Komisarza może pełnić licencjonowany komisarz, sędzia, DT lub GT.
- 4.6 W konkursach Kros dla Wszystkich dopuszcza się by Gospodarz Toru był jednocześnie startującym zawodnikiem
5. Zasady rozgrywania konkursów Kros dla Wszystkich:
 - 5.1 Na punkty i czas – zgodnie z tradycyjnymi zasadami. O zwycięstwie decyduje mniejsza ilość punktów karnych a następnie bliższy czas do czasu optymalnego.
 - 5.2 Na styl – zgodnie z tabelą ocen
6. W konkursach Kros dla Wszystkich dopuszcza się maksymalnie 2 starty konia dziennie.
7. Do konkursów Kros dla Wszystkich wymagana jest dowolna licencja wystawiona przez PZJ lub WZJ oraz ważne badania lekarskie.
8. W Konkursach Kros Dla Wszystkich trasa krosu musi być tak ustawiona, by wszystkie przeszkody były widoczne ze stanowiska sędziowskiego.
9. **W konkursach Kros dla Wszystkich jedna przeszkoda może -być skakana w dwóch różnych kierunkach.**
10. **W konkursach Kros dla Wszystkich można zastosować przeszkody stałe z możliwością regulowania wysokości za pomocą dodatkowego draga z wykorzystaniem kłódek jak w konkursach skoków. Ich liczba w krosie nigdy nie może przekroczyć 50% wszystkich przeszkód na danej trasie.**
11. W konkursach Kros dla Wszystkich w przypadku wykorzystania przeszkód opisanych w Artykule 5 punkcie 10 wprowadza się błąd na przeszkodzie za zrzutkę – 4pkt. karne.

Artykuł 6 PRZEGLĄDY KONI I BADANIA WETERYNARYJNE

1. ~~W zawodach krajowych trzydniowych przeprowadza się wszystkie przeglądy i badania koni określone przepisami międzynarodowymi zawsze,~~

~~jeżeli jako ostatnia rozgrywana jest próba skoków. W zawodach krajowych przegląd weterynaryjny musi się zawsze odbywać jeżeli zawody kończą się próbą skoków.~~

2. ~~W zawodach jednodniowych nie przeprowadza się przeglądu koni.~~ Decyzję o niedopuszczeniu do startu podejmuje sędzia próby ujeżdżenia oceniający w literze C lub sędzia główny zawodów (jeżeli w danej chwili nie prowadzi konkursu) na wniosek osoby oficjalnej, sędziego, komisarza na rozprężalni lub lekarza weterynarii zawodów. Sprawdzenia konia w ruchu dokonują sędziowie w trakcie wykonywania programu. W przypadkach wątpliwych sędzia główny kieruje konia do lekarza weterynarii i po zasięgnięciu jego opinii dopuszcza konia lub nie do kontynuowania zawodów. Wszystkie konie przed i po próbie terenowej muszą być zbadane przez lekarza weterynarii zawodów.
3. Lekarz weterynarii zawodów musi być obecny przez cały czas trwania zawodów i powinien zidentyfikować wszystkie konie przed startem w zawodach.
4. ~~W zawodach krajowych, które trwają dwa lub więcej dni, przegląd koni będzie miał miejsce wyłącznie w przypadku, gdy próba skoków odbywa się po próbie terenowej.~~
5. Organizator zawodów jest zobowiązany do zapewnienia wystarczającej liczby lekarzy weterynarii współpracujących z lekarzem weterynarii zawodów, niezbędnych do zapewnienia koniom właściwej opieki weterynaryjnej i właściwego przebiegu zawodów. Obecność lekarza weterynarii podczas trwania zawodów w celu zbadania ewentualnych wątpliwości dotyczących kondycji koni jest obowiązkowa.

Artykuł 7 OBOWIĄZKI ORGANIZATORA ZAWODÓW

1. Organizator zawodów, niezależnie od ich rangi, zobowiązany jest do:
 - 1.1. Przesłania drogą elektroniczną na adres pzj@pzj.pl wyników zawodów postaci pliku elektronicznego zgodnego z formatem podanym przez PZJ (załącznik nr 5) oraz w postaci pliku PDF w terminie maksymalnie 2 dni od zakończenia zawodów, w przypadku zawodów krajowych oraz maksymalnie 2 dni, w przypadku zawodów regionalnych. Nie dostanie wyników w podanych terminach, bądź przysłanie ich w niewłaściwym formacie, może być podstawą do nie uznania wyników zawodów.
 - 1.2 Zapewnienia wyposażenia niezbędnego do przeprowadzenia kontroli ochraniaczy dla koni, tj. gumowej maty (lub przygotowanie wydzielonego miejsca), szczotki, wagi i rękawiczek dla komisarzy w liczbie adekwatnej do liczby koni uczestniczących w zawodach.
 - 1.3 Organizator zobowiązany jest zapewnić środki łączności w liczbie uzgodnionej z Delegatem Technicznym, umożliwiającej skuteczną komunikację.

- 1.4 Organizator ma obowiązek zaplanować i zorganizować Spotkanie z Zawodnikami zgodnie z art. 4 pkt.14 powyżej. Zaleca się, aby informacja o dacie, miejscu i godzinie Spotkania podana była w publikowanym harmonogramie zawodów i na tablicy ogłoszeń.

Artykuł 8 WYTYCZNE DOTYCZĄCE BEZPIECZEŃSTWA NA ZAWODACH WKKW

1. Każda osoba jeżdżąca konno na zawodach krajowych musi mieć założony i prawidłowo zapięty atestowany kask ochronny. Dotyczy to zarówno treningów jak i startów w próbie ujeżdżenia, próbie terenowej oraz próbie skoków.
2. W próbie terenowej zawodnicy mają obowiązek startować w atestowanych kamizelkach ochronnych. Kamizelka ochronna obowiązuje również młodzików, juniorów młodszych i juniorów w próbie skoków. Każda osoba oficjalna w dowolnym momencie zawodów ma prawo do sprawdzenia atestu i nie dopuszczenia do startu w przypadku jego braku lub w przypadku, gdy sprzęt jest nadmiernie zużyty lub niedopasowany. Od tej decyzji nie ma odwołania.
3. Każda osoba jeżdżąca konno na zawodach musi być ubrana w bryczesy i koszulę (może być z krótkim rękawem) oraz buty. Muszą to być wysokie buty jeździeckie jednoczęściowe lub skórzane krótkie buty i dopasowane do nogi gładkie sztylpy ze skóry. Buty muszą mieć niski obcas (1-2 cm).
4. Zaleca się, aby organizator ograniczał dostęp publiczności do przeszkód terenowych w czasie próby terenowej taśmami, barierami lub w inny sposób uzgodniony z Delegatem Technicznym.
5. Na używanie urządzeń rejestrujących obraz, takich jak kamera na kasku lub dron podążający za zawodnikiem, zainteresowany musi uzyskać zgodę organizatora i Delegata Technicznego.
6. Rejestr Wypadków prowadzony jest przez biuro PZJ dla wszystkich zawodów WKKW organizowanych w Polsce i jest dostępny na oficjalnej stronie internetowej związku.
7. Zawodnik, który wymaga hospitalizacji (pobytu min. 1 noc w szpitalu) po upadku na zawodach zostanie wpisany do rejestru wypadków. Aby ponownie wystartować w jakichkolwiek zawodach WKKW zawodnik musi przedstawić w biurze PZJ dokument potwierdzający ważność badań lekarskich zgodnie z przepisami ogólnymi PZJ wykonanymi po hospitalizacji.

Artykuł 9 PRZEPISY SZCZEGÓLNE DOTYCZĄCE KONKURSÓW KRAJOWYCH

1. Na zawodach krajowych w próbie ujeżdżenia i skoków zawodnicy, jeśli chcą, mogą nosić tweedową marynarkę, jasno beżowe lub beżowe bryczesy i czarne lub brązowe buty lub sztylpy z gładkiej skóry. Dopuszcza się mundury organizacji inne niż określone przepisami WKKW (np. harcerskie).

Nakrycie głowy, buty i kamizela ochronna zgodnie z niniejszym Regulaminem.

2. W próbie ujeżdżenia stosuje się przepisy konkurencji ujeżdżenia z niżej wskazaną różnicą
 - 2.1. „Błąd w przebiegu”
 - Każdy błąd w przebiegu musi być ukarany niezależnie od tego, czy był sygnalizowany czy nie.
 - Pierwsza pomyłka – 2 pkt.
 - Druga pomyłka - 4 pkt.
 - Trzecia pomyłka – eliminacja.
3. W próbie skoków obowiązują przepisy konkurencji skoków przez przeszkody, w konkursach CNC 70/80/90/100 dopuszczalne są dwa wyłamania – drugie za 8 punktów. Dopiero trzecie wyłamanie (lub podobny błąd) eliminuje. Od poziomu CNC 1* wzwyż w próbie skoków eliminuje z konkursu drugie nieposłuszeństwo (obowiązują przepisy międzynarodowe).
4. Jeżeli zawodnik zostanie wyeliminowany w próbie ujeżdżenia i/lub próbie skoków z powodu pomylenia programu lub parkuru może za zgodą Komisji Sędziowskiej i Delegata Technicznego przejechać próbę skoków i/lub terenową treningowo. Zostanie umieszczony na liście startowej w swojej kolejności z oznaczeniem „T - Przejazd treningowy” i będzie sędziowany tak jak wszyscy zawodnicy w konkursie, jednak jego wynik nie będzie zamieszczony na liście wyników.
5. W konkursach CNC 100 i niżej należy wydzielić osobną klasyfikację dla zawodników poniżej 18 roku życia lub rozegrać osobny konkurs na tych samych warunkach –~~CNC 100-18~~
6. W konkursach CNC 70/80/90/100 jeżeli próba skoków jest rozgrywana przed próbą terenową zawodnik może wystartować w próbie terenowej tylko –jeżeli w –próbie skoków uzyskał wynik poniżej 24_pkt. karnych za błędy na przeszkodach.
7. Tylko w konkursach CNC 70/80/90/100 dopuszcza się przeprowadzenie w trakcie zawodów oficjalnego treningu na przeszkodach wodnych próby terenowej, na zasadach określonych przez Delegata Technicznego i pod nadzorem komisarza. W trakcie treningu nie wolno skakać przez przeszkodę wodną, można ją tylko przejeżdżać w stępie. Trening taki nie jest dopuszczony podczas Mistrzostw Polski rozgrywanych w klasach CNC 80/90/100 (wyłączenie to nie dotyczy Mistrzostw Polski Młodych Koni – 4-latków).
8. Przeszkoda wodna jest obowiązkowa we wszystkich klasach.
9. W konkursach CNC 70, CNC 80 i CNC 90 przeszkoda wodna może zawierać tylko przejazd przez wodę, wjazd bez skoku i wyjazd z wyskokiem przez przeszkodę (z wyłączeniem bankietu).
10. W konkursie CNC 100 przeszkoda wodna może zawierać wskok do wody przez przyjazną przeszkodę (maks. wysokość przeszkody 70_cm), nie może to być zeskok z bankietu. W CNC 100 nie może być wyskoku z wody

przez bankiet. W konkursach CNC 100 dopuszcza się przeszkodę skakaną z wody do wody. W tym przypadku odległość przeszkody od brzegów wody nie może być mniejsza niż 9 m.

11. W CNC 100 w próbie terenowej powinny znajdować się na trasie minimum 4 rodzaje przeszkód spośród wymienionych poniżej:
 - kombinacje przeszkód (minimum 4 foule) zawierających „wąski front” (180-200cm o łagodnym profilu, szerokość u podstawy nie może przekraczać 1,4m)
 - przeszkoda z maksymalną szerokością
 - przeszkodę ustawioną na ukos (bardzo przyjazny) – nie na maksymalnych wymiarach
 - Zeskok z bankietu
 - Wskok bezpośrednio do wody
 - przeszkoda na rowiewszystkie wymienione w tym punkcie przeszkody muszą mieć charakter edukacyjny.
12. W zawodach krajowych w próbie terenowej nie więcej niż 3 przeszkody mogą być wykorzystywane w więcej niż jednym poziomie konkursu. Pozostałe przeszkody –muszą być dedykowane wyłącznie do danego poziomu konkursu.
13. Wjazd i wyjazd z przeszkody wodnej mogą być oznaczone chorągiewkami białą i czerwoną, z tym, że wtedy traktowane jest to jak przeszkoda i wszystkie błędy liczone są jak za przeszkodę.
14. ~~W konkursie CNC 100 zaleca się, by na trasie próby terenowej był suchy rów.~~ W konkursach CNC 1* i CNC 2* na trasie próby terenowej suchy rów jest obowiązkowy
15. W konkursach CNC 70/80/90/100 zawodnik ma prawo do pokazania koniowi pierwszej przeszkody próby terenowej bezpośrednio przed startem. Może to być podjechanie do przeszkody lub okrążenie przeszkody.
16. Kary w próbie terenowej.
 - 16.1 W konkursach CNC 70/80/90/100, KDW 50/65/80/90 (także w konkursach dla kuców) wprowadza się punkty karne za zbyt szybką jazdę w próbie terenowej. Komisja sędziowska nałoży na zawodnika karę 0,5 punktu karnego za każdą rozpoczętą sekundę przejazdu jeżeli zawodnik ukończył próbę terenową z czasem krótszym niż 20 sekund od czasu optymalnego;
 - 16.2 Cztery (4) punkty karne będą nałożone na zawodnika, który na odcinku od przedostatniej przeszkody do celowników mety (dotyczy poziomu CNC 70/80/90/100, KDW 50/65/80/90 włącznie z kategorią kuców) wykonuje wolty niebędące wynikiem błędów na przeszkodzie i/lub nie pokonuje odcinka od przedostatniej przeszkody możliwie najkrótszą trasą. Punkty te mogą być również nałożone za nieuzasadnione przejście do niższego chodu lub zatrzymanie oraz

przejechanie celowników końcowych stępem. W takim przypadku decyzję podejmuje komisja sędziowska.

- 16.3 W konkursach CNC 70/80/90/100 dopuszcza się trzy wyłamania w próbie terenowej, nie więcej niż dwa na tej samej przeszkodzie. Trzecie wyłamanie na tej samej przeszkodzie lub czwarte wyłamanie w całej próbie terenowej powoduje eliminację.

17. Zawody regionalne.

- 17.1 Dopuszcza się organizację zawodów regionalnych w poziomach CNC 70/ 80/ 90/ 100 oraz konkursów Kros dla Wszystkich

- 17.2 Zawody regionalne w WKKW nie muszą być zgłaszane do kalendarza PZJ zgodnie z procedurą zgłaszania zawodów do kalendarza centralnego-

- 17.3 Zawody regionalne WKKW muszą być zgłoszone do kalendarza WZJ, rozgrywane zgodnie z Regulaminem WKKW PZJ i przepisami WKKW FEI. Propozycje zawodów regionalnych muszą być wysłane do zatwierdzenia w PZJ nie później niż 3 tygodnie przed zawodami.

- 17.4 Zawody regionalne są liczone do rankingu PZJ oraz do kwalifikacji pod warunkiem przesłania drogą elektroniczną na adres pzi@pzi.pl wyników zawodów w postaci pliku elektronicznego zgodnego z formatem podanym przez PZJ (Załącznik nr 5) oraz w postaci pliku PDF, nie później niż 2 dni od zakończenia zawodów.

18. Familiaryzacja z czworobokiem konkursowym.

Komitet Organizacyjny może wyrazić zgodę zawodnikom na zapoznanie konia z czworobokiem przez jazdę stępem na luźnej wodzy na zewnątrz lub wewnątrz szranków czworoboku konkursowego.

Artykuł 10 MISTRZOSTWA POLSKI MŁODYCH KONI - 4-, 5-, 6- letnich (MPMK) .

1. Mistrzostwa Polski Młodych Koni (MPMK) rozgrywane są według Regulaminu Mistrzostw Polski Młodych Koni zatwierdzanego i opublikowanego przez Polski Związek Hodowców Koni.
2. W sprawach nieuregulowanych w Regulaminie MPMK obowiązuje niniejszy Regulamin i Przepisy PZJ.
3. Wyniki z MPMK mogą być brane pod uwagę jako kwalifikacje pod warunkiem przesłania przez organizatora wyników na obowiązującym druku i w formie/punktacji obowiązującej na zawodach krajowych w WKKW.
4. Wyniki MPMK nie są brane pod uwagę do rankingu zawodników.

Artykuł 11 MISTRZOSTWA POLSKI JUNIORÓW MŁODSZYCH, OGÓLNOPOLSKA OLIMPIADA MŁODZIEŻY, MISTRZOSTWA POLSKI MŁODZIKÓW i **DZIECI**

1. Mistrzostwa Polski Juniorów Młodszych odbywają się w ramach Ogólnopolskiej Olimpiady Młodzieży (OOM).
2. Szczegółowe warunki i zasady rozgrywania OOM zawarte są w Regulaminie Ogólnopolskiej Olimpiady Młodzieży.
3. W Mistrzostwach Polski Młodzików mogą wziąć udział zawodnicy w wieku 9-13 lat pod warunkiem, że nie brali udziału w danym roku w finale OOM w danej kategorii (kuce/duże konie)

Artykuł 12 PRZEPISY DODATKOWE DOTYCZĄCE ZAWODÓW WKKW NA KUCACH

1. WKKW na kucach uprawiać można w wieku 9-16 lat. Wśród zawodników startujących na kucach wyróżnia się 3 trzy kategorie wiekowe:
 - 9-13 lat - młodzicy,
 - 12-15 lat - juniorzy młodzi,
 - 12-16 lat - juniorzy
2. W konkursach WKKW nie stosuje się podziału na grupy według wzrostu kuców, jednak w próbie skoków WKKW należy dostosować odległości w szeregach zgodnie z kategorią kuców, tak jak w klasycznych konkursach skoków.
3. Zawodnicy startujący na kucach powinni brać udział w normalnych zawodach krajowych w konkursach CNC 70/80/90/100, podczas których powinni być umieszczani na początku lub na końcu listy startowej, tak aby było można dostosować odległości w szeregach do wzrostu kuców. Zawodnicy powinni zaznaczyć fakt startowania na kucu w zgłoszeniach.
4. W stosunku do kuców zawsze mają zastosowanie przepisy dotyczące rzędu dla kuców.
5. Poziomy rozgrywania zawodów mistrzowskich zawarte są w art. 4 ust. 15.
6. W Mistrzostwach Polski Kuców mają prawo startu wszyscy zawodnicy w wieku 12-16 lat, którzy posiadają kwalifikacje zgodnie z Załącznikiem nr 2 do niniejszego Regulaminu.

Artykuł 13 ZASADY PUNKTACJI RANKIGOWEJ

1. Ranking prowadzony jest w celu wyłonienia najlepszych zawodników w sezonie. Ranking prowadzony jest wspólnie dla wszystkich kategorii wiekowych z zaznaczeniem przy nazwisku danego zawodnika jego kategorii. Z rankingu wspólnego wyłaniane są rankingi wg. kategorii wiekowych: Seniorów, Młodych Jeźdźców, Juniorów, Juniorów Młodszych, i Młodzików.
2. Zawodnik, którego wiek odpowiada więcej niż jednej kategorii w rankingu, zaliczany jest do niższej kategorii wiekowej. O zaliczeniu do niższej kategorii wiekowej decyduje data urodzenia. Przy dorocznym nagradzaniu zwycięzców rankingu powinni zostać dodatkowo wyróżnieni (nagrodzeni)

najwyżej sklasyfikowani w rankingu zawodnicy poszczególnych kategorii wiekowych.

3. Do rankingu zalicza się według punktacji podanej w tabeli wyniki wszystkich zawodów uwzględnionych w centralnym kalendarzu imprez PZJ na dany rok, wszystkich zawodów uwzględnionych w kalendarzu FEI, zawodów narodowych rozgrywanych w innych krajach, o ile są one uwzględnione w oficjalnym kalendarzu danej federacji jeździeckiej i kompletne wyniki zostaną dostarczone do biura PZJ (o zaliczeniu i odpowiednim zakwalifikowaniu wyników z tych imprez decyduje Komisja WKKW).
4. W konkursach otwartych punkty rankingowe są przyznawane wg tego samego klucza dla wszystkich startujących bez względu na kategorię wiekową.
5. Do rankingu każdemu zawodnikowi liczy się 6 najlepszych wyników punktowych w roku kalendarzowym, zgodnie z tabelą w ust. 10.
6. Do rankingu punkty za zajęte miejsce liczone są tylko w przypadku uzyskania rezultatu kwalifikującego (RK): zawody międzynarodowe - zgodnie z przepisami FEI, zawody krajowe - zgodnie z niniejszym Regulaminem.
7. Zawodnicy, którzy ukończyli zawody ale nie uzyskali rezultatu kwalifikującego (RK), otrzymują połowę punktów wynikających z tabeli danej klasy, ale nie dotyczy to punktów za ukończenie. Punkty za ukończenie uzyskiwane są bez względu na rezultat kwalifikujący (RK)
8. Zawodnikom, którzy nie otrzymali punktów za zajęte miejsce przyznaje się punkty za ukończenie zawodów.
9. W przypadku Mistrzostw Regionalnych organizator ma prawo ustanowić odrębną klasyfikację mistrzowską w ramach danej serii ale nie będzie ona liczona oddzielnie do Rankingu.

10. Tabela rankingowa:

Miejsce	IO, MŚ, CHs 4*	CCI 5*	CHs 3*, CCIO 4*, MPS CCI4-L	CCI4*-S	CHs 2*, CCIO 3*, MPMJ 1)	CCI3*, CNC4*	CCI O 2*, MPJ 1)	CCI2*, CNC 3*	CCI 1*, CNC 2*	CNC 1*, MPJM / OQM DK	CNC 100, MP Młodzików	CNC 90/80/70
1	300	200	160	130	100	70	40	25	15	10	6	4
2	280	180	140	110	80	37	27	22	13	8	5	3
3	260	160	120	90	60	34	24	20	11	7	4	2
4	250	140	110	80	50	32	22	18	10	6	3	1
5	240	130	105	75	45	30	20	16	9	5	2	
6	230	125	100	70	40	28	18	15	8	4		
7	220	120	95	65	38	26	18	14	7	3		
8	210	115	90	60	36	24	16	13	6	2		
9	200	110	85	55	34	22	14	12	5			
10	190	105	80	50	32	20	12	11	4			
	dalej, co 5, ukończenie 90	dalej co 4, ukończenie 80	dalej co 5, ukończenie 70	dalej co 5 + ukończenie 60	dalej co 2 ukończenie 30	dalej co 2 ukończenie 15	dalej co 2, ukończenie 10	dalej co 1, ukończenie 5	ukończenie 3	ukończenie 2	Ukończenie 2	ukończenie 1

11. Ranking dla zawodników startujących na kucach.

- 11.1. Ranking prowadzony w celu wyłonienia najlepszego zawodnika w sezonie w kategorii kuców. Ranking prowadzony jest wspólnie dla zawodników wszystkich kategorii wiekowych, którzy mogą startować w zawodach WKW w kategorii kuców.
- 11.2. Do rankingu każdemu zawodnikowi liczy się 6 najlepszych wyników punktowych w roku kalendarzowym zgodnie z postanowieniami niniejszego artykułu i tabelą w ust. 11.3.

10.3. Tabela rankingowa kuców:

Miejsce	ME Kuców/ CCI 3*	CCIP2*/ CCI 2*/ CNC 3*	CCIP1*/ CCI 1*/ CNC 2*/ MP Kuców ¹⁾	CNC 1*/ Finał OOM Kuców	CNC 100/ MP Młodzików ¹⁾	CNC 90	CNC 80/70
1	41	31	25	16	9	6	4
2	38	28	22	14	8	5	3
3	36	26	20	12	7	4	2
4	34	24	18	11	6	3	1
5	32	22	16	10	5	2	
6	31	21	15	9	4	1	
7	30	20	14	8	3		
8	29	19	13	7	2		
9	28	18	12	6			
10	27	17	11	5			
	dalej co 1 ukończenie 20	dalej co 1 ukończenie 10	dalej co 1 ukończenie 5	dalej co 1 ukończenie 3	ukończenie 2	ukończenie 1	ukończenie 1

Artykuł 14 WZAJEMNA ZALEŻNOŚĆ REGULAMINU ROZGRYWANIA ZAWODÓW KRAJOWYCH I PRZEPISÓW FEI W KONKURENCJI WKKW

1. Regulamin WKKW – reguluje zasady rozgrywania zawodów krajowych WKKW.
2. Przepisy dotyczące rejestrowanego ostrzeżenia WKKW, żółtej kartki i zawieszenia mają zastosowanie do zawodów krajowych i regionalnych analogicznie do zawodów międzynarodowych.
3. W sprawach nieuregulowanych w niniejszym regulaminie obowiązują przepisy międzynarodowe FEI WKKW. Wszelkie zmiany wprowadzane co roku do przepisów międzynarodowych obowiązują w zawodach krajowych automatycznie, chyba że niniejszy Regulamin rozgrywania zawodów krajowych stanowi inaczej.

OSOBY OFICJALNE NA ZAWODACH KRAJOWYCH WKKW - MINIMALNE WYMAGANIA DOTYCZĄCE OBSAD ROK 2025

Komisja Sędziowska	MPS, MPMJ, MPJ, finał OOM,	CNC 4*, CNC 3*	Finał PP WKKW, MPMI, MPK	CNC 2*	CNC 70, CNC 80, CNC 90, CNC 100, CNC 1*
	min 2 sędziów	min 2 sędziów	min 2 sędziów	min 2 sędziów	dopuszczalne: 1 sędzia sędziujący próbę ujeżdżenia
	Członkowie KS muszą posiadać min. 1 klasę sędziowską.	Członkowie KS muszą posiadać min. 1 klasę sędziowską.	Jeden z członków KS musi posiadać min 1 klasę sędziowską. Pozostali członkowie KS muszą posiadać min. 2 klasę sędziowską.	W zawodach krajowych organizowanych do poziomu CNC 2* liczbę sędziów uzależnia się od liczby startujących koni w zawodach, na każde 50 koni powyżej 80 musi przypadać jeden dodatkowy sędzia. Minimalna obsada sędziowska na zawodach krajowych do poziomu CNC 2* to 2 sędziów. Członkowie KS mogą posiadać uprawnienia sędziowskie WKKW min. 2 klasy Jeżeli KS składa się z więcej niż 3 sędziów to jeden członek może być sędzią ujeżdżenia z min. 2 klasą.	
	Przewodniczący musi być sędzią z listy FEI WKKW, chyba że Delegat Techniczny jest z listy FEI.	Przewodniczący musi być sędzią min. 1 klasy WKKW	Przewodniczący musi być sędzią min. 1 klasy WKKW	Przewodniczący musi być sędzią min. 1 klasy WKKW	Przewodniczący musi być sędzią min. 2 klasy WKKW
	• Jeżeli MPJ, MPMJ, MPS rozgrywane są w ramach zawodów międzynarodowych to stosuje się przepisy FEI, ale musi być 3 sędziów. • Na zawodach krajowych dopuszcza się sędziowanie sędziów zagranicznych, ale nie więcej niż jeden w konkursie i nie może on pełnić funkcji Przewodniczącego KS. Zapis ten nie dotyczy Mistrzostw Polski, Finału PP WKKW organizowanych w ramach zawodów międzynarodowych. • Sędzia z listy WKKW FEI to sędzia posiadający aktualną licencję WKKW PZJ i znajdujący się na aktualnej liście sędziów WKKW FEI. • W próbie skoków dopuszcza się możliwość pełnienia funkcji przez Gospodarza Toru i sędziów z uprawnieniami i licencją w dyscyplinie skoków przez przeszkody. • Sędzia Główny Zawodów wskazany jest w propozycjach zawodów. Powinien być nim sędzia prowadzący konkurs o najwyższym stopniu trudności zawodów CNC. • Jeden sędzia nie może sędziować więcej niż 60 koni dziennie w próbie ujeżdżenia. • W klasach CNC 70/ 80 / 90/ 100/ 1* Kolegium Sędziów PZJ rekomenduje 2 sędziów do sędziowania próby ujeżdżenia.				
Delegat Techniczny	Z listy krajowej PZJ	Z listy krajowej PZJ	Z listy krajowej PZJ	Z listy krajowej PZJ	Z listy krajowej PZJ
	W zawodach łączonych międzynarodowych / krajowych jeden Delegat Techniczny może pełnić funkcję w maksymalnie 5 konkursach, w tym nie więcej niż 2 międzynarodowych. W przypadku większej liczby konkursów musi być dodatkowy Delegat Techniczny. W zawodach tylko krajowych nie ma ograniczenia liczby konkursów na jednego Delegata Technicznego. W zawodach krajowych nie dopuszcza się pełnienia funkcji Delegata Technicznego przez zagranicznego Delegata Technicznego.				

Załącznik nr. 1 do Regulaminu WKKW 2025

	W zawodach regionalnych dopuszcza się łączenie funkcji Sędziego Głównego i Delegata Technicznego pod warunkiem, że osoba pełniąca te funkcje posiada odpowiednie uprawnienia i aktualne licencje (sędziowską i DT).				
Gospodarz Toru	Z listy krajowej PZJ	Z listy krajowej PZJ	Z listy krajowej PZJ	Z listy krajowej PZJ	Z listy krajowej PZJ ¹⁾
Delegat wet.	Z listy krajowej PZJ	Z listy krajowej PZJ	Z listy krajowej PZJ	Nieobowiązkowo	Nieobowiązkowo
Lek. Wet. zawodów	Z listy krajowej PZJ	Z listy krajowej PZJ	Z listy krajowej PZJ	Z listy krajowej PZJ	Z listy krajowej PZJ ²⁾
Komisarze	Minimum 2 komisarzy z listy krajowej PZJ (w tym Szef Komisarzy) plus 1 komisarz na każde 60 koni powyżej 90 koni w zawodach*				
	Organizator zawodów po konsultacji z delegatem technicznym może wystąpić do KS PZJ z wnioskiem o zredukowanie liczby komisarzy.				

¹⁾ Osoba z licencją Asystent Gospodarza Tora może pełnić samodzielnie funkcję Gospodarza Toru na zawodach krajowych do rangi CNC 1* jeżeli Delegat Techniczny lub Sędzia Główny na tych zawodach jest z listy FEI.

²⁾ W zawodach regionalnych lekarz weterynarii zawodów nie musi znajdować się na aktualnej liście PZJ

W zawodach rangi MPS, MPMJ, MPJ, Finału OOM obsady osób oficjalnych przygotowuje Komisja WKKW w uzgodnieniu z Kolegium Sędziów oraz Organizatorem zawodów.

W pozostałych zawodach Organizator podaje w propozycjach zawodów skład KS wraz z listą rezerwową sędziów w przypadku większej liczby zgłoszeń.

W szczególnie uzasadnionych przypadkach Komisja WKKW może w porozumieniu z Kolegium Sędziów PZJ odstąpić od reguł zawartych w tabeli.

Wszyscy sędziowie, komisarze, delegaci techniczni, asystenci delegatów technicznych, gospodarze toru, asystenci gospodarzy toru pełniący funkcje podczas zawodów WKKW muszą posiadać aktualne licencje w konkurencji WKKW przyznane przez Polski Związek Jeździecki. Tam gdzie dopuszczeni są sędziowie konkurencji ujeżdżenia – wymagana jest aktualna licencja sędziowska w konkurencji ujeżdżenia. Tam gdzie dopuszczeni są sędziowie lub gospodarze toru konkurencji skoki przez przeszkody – wymagana jest aktualna licencja sędziowska lub gospodarza toru w konkurencji skoki przez przeszkody. Lekarze wet. i Delegaci wet. muszą posiadać uprawnienia do pełnienia funkcji podczas zawodów (zgodnie z przepisami weterynaryjnymi) i znajdować się na aktualnej liście PZJ.

Załącznik nr 2 do Regulaminu WKKW 2025 - Kwalifikacje do zawodów krajowych CNC i Międzynarodowych CCI

CNC 100	CNC 1* /CCI 1*	CNC 2*	CNC 3*	CNC 4*	CCI 2*S / CCI 2*L	CCIP 1*	CCIP 2*
obowiązkowa brązowa odznaka jeździecka 1)	obowiązkowa brązowa odznaka jeździecka 1)	obowiązkowa srebrna odznaka jeździecka 1)	obowiązkowa srebrna odznaka jeździecka 1)	obowiązkowa srebrna odznaka jeździecka 1)	obowiązkowa srebrna odznaka jeździecka 1)	obowiązkowa srebrna odznaka jeździecka 1)	obowiązkowa srebrna odznaka jeździecka 1)
Oraz minimum 1 RK w CNC90 lub 2 RK w CNC80 lub 1 RK w CDW90 + 1 RK w CDW80	oraz minimum 2 RK w CNC100 lub 1 RK w CNC100 + 2 RK w CNC90	Oraz minimum 2x RK w CNC/CCI1* lub 1 RK w CNC/CCI1* + 2 RK w CNC100	oraz minimum 2x RK w CNC/CCI2* lub 1 RK w CNC/CCI2* + 2 RK w CNC/CCI1*	oraz minimum 2x RK w CNC/CCI3*	oraz minimum 2 RK w tym jeden jako para 2x RK w CNC2* lub 2 RK w CCI1* lub 1 RK w CNC2* + 1 RK w CCI1*	oraz minimum 2 RK w CNC100	oraz minimum 1 RK w CNC/CCI1* lub 1 RK w CCIP1*

FINAŁ OOM CNC 80 kuce	FINAŁ OOM CNC100 DK	MP Kuców	MPJ	MPMJ	MPS
obowiązkowa brązowa odznaka jeździecka 1)	obowiązkowa brązowa odznaka jeździecka 1)	obowiązkowa srebrna odznaka jeździecka 1)	obowiązkowa srebrna odznaka jeździecka 1)	obowiązkowa srebrna odznaka jeździecka 1)	obowiązkowa srebrna odznaka jeździecka 1)
Oraz minimum 1 RK w CNC80	Oraz minimum 1 RK jako para w CNC90	Oraz minimum 1 RK jako para w CNC100	Oraz	Oraz	Oraz
			Jeżeli MPJ rozgrywane są w ramach CCI2* - zgodnie z kwalifikacjami do CCI2*, jeżeli w CNC2* - zgodnie z kwalifikacjami do CNC2*, w tym min. 2 wyniki RK jako para	Jeżeli MPMJ rozgrywane są w ramach CCI3* - zgodnie z kwalifikacjami FEI do danego poziomu zawodów w tym jeden wynik RK jako para min CCI2* S/L	Jeżeli MPS rozgrywane są w ramach CCI4* - zgodnie z kwalifikacjami FEI do danego poziomu zawodów w tym jeden wynik RK jako para min CCI3* S/L

¹⁾ dotyczy zawodników zarejestrowanych w PZJ/WZJ po 31.12.2006

Załącznik nr 3 do Regulaminu WKKW 2025

Wymagania odnośnie wieku koni i zawodników w zawodach krajowych (CNC) i międzynarodowych (CIC/CCI) WKKW

Rodzaj zawodów Poziom konkursu	Wiek zawodnika	Wiek konia
CNC 4* / MP Seniorów	Od 18 lat	8-letnie i starsze
MP U-25	Od 18 do 25 lat	8-letnie i starsze
CNC 3*	od 16 lat	7-letnie i starsze
MP Młodych Jeźdźców	16–21 lat	7-letnie i starsze
CNC 2* / CCI2*	od 14 lat	6-letnie i starsze
MP Juniorów	14–18 lat	6-letnie i starsze
CNC 1* / CCI1*	od 12 lat	5-letnie i starsze
CNC 70/ 80 / 90	od 9 lat (kuce)/od 10 lat (konie)	5-letnie i starsze
CNC 70 / 80 / 90 / 100	11 lat	4-letnie i starsze
MP DZIECI	12-16 lat	5-letnie i starsze
OOM	12–15 lat	5-letnie i starsze
MP Młodzików	9–13 lat	5-letnie i starsze
MP Kuców	12–16 lat	6-letnie i starsze
CDW 50/65/80/90	od 9 lat	4-letnie i starsze

Załącznik nr 7 do Regulaminu WKKW 2025

Dystanse, tempa, liczba skoków w próbie terenowej i próbie skoków

1 Próba Terenowa: dystanse, tempa, ilości skoków

Klasa konkursu	CNC 70	CNC 80	CNC 90	CNC 100	CNC 1*	CNC 2*	CNC 3*	CNC 4*
Dystans (m)	850-1300	850-1300	1600-2000	1600-2500	2000-3000	2600-3120	3025-3575	3420-3990
	850-1300	1000-1500	1600-2200	1800-2500				
tempo (m/min)	440	460	480	500	500	520	550	570
Liczba skoków	8-12	8-12	13-16	17-20	20-25	25-30	27-32	30-35
	8-10	11-14	15-18	19-22				

2 Próba Terenowa: parametry przeszkód, warunki techniczne

Klasa konkursu	CNC 70	CNC 80	CNC 90	CNC 100	CNC 1*	CNC 2*	CNC 3*	CNC 4*
Wys. części stałej w krosie	70	80	90	100	105	110	115	120
Wys. hyrdy w krosie	80	90	110	120	125	130	135	140
Szer. przeszkody w najwyższym punkcie	60	70	100	110	120	140	160	180
Szer. przeszkody u podstawy	100	120	150	170	180	210	240	270
przeszkoda tylko szeroka	80	80	130	170	240	280	320	360
Maks. wysokość zeskoku	80	90	110	130	140	160	180	200
Liczba zeskoków o maks. wymiarach	1	1	2	2				
Min. odległość brzegów wody **	6/9m	6/9m	6/9m	6/9m				

3 Konkurs „Kros dla wszystkich”

Klasa konkursu	Dystans (m)	Tempo (m/min)	Wysokość części stałej/ hyrdy	Szerokość/ szerokość podstawy	liczba skoków
KDW – 90	800 - 1000	450	90/110	90/150	10 - 12
KDW – 80	700 - 1000	450	80/95	80/140	9 - 11
KDW – 65	650 - 1000	400	65/80	65/100	8 - 10
KDW – 50	600 - 1000	400	50/65	50/80	7 - 9

Załącznik nr 7 do Regulaminu WKKW 2025

4. Próba skoków

Klasa konkursu	CNC 70	CNC 80	CNC 90	CNC 100	CNC 1*	CNC 2*	CNC 3*	CNC 4*
Wysokość przeszkód (cm)	70 75	80 85	90 95	100 105	105 110	115	120	125
Dystans (m)	maks.550	maks.550	maks.550	maks.550	maks.600	maks.600	maks.600	maks.600
tempo (m/min)	325	325	325	350	350	350	350	375
Liczba przeszkód/skoków	8	8	8/9	9-10/ 10-11	10-11/ 12	10-11/ 13	11-12/ 15	11-12/ 16
		9	9/10	10/11				

Programy próby ujeżdżenia, warunki techniczne próbie terenowej i próbie skoków w konkursach CNC 1*, 2*, 3*, 4* są zgodnie z parametrami zawodów międzynarodowych (Przepisy FEI) w odpowiadającej klasie.

** Długość przejazdu między wjazdem a wyjazdem przez wodę musi wynosić co najmniej 6 metrów, z wyjątkiem miejsc gdzie wyskok (wyskoki) lub przeszkoda są skakane wprost z wody, w takim przypadku długość przejazdu przez wodę musi wynosić co najmniej 9 m.