

# ARKUSZ OCENY STYLU W PRÓBIE TERENOWEJ

## – KROS DLA WSZYSTKICH

<b>DATA</b>		<b>MIEJSCE</b>		<b>POZIOM</b>	
<b>ZAWODNIK</b>					
<b>KOŃ</b>					
<b>KLUB</b>					
<b>KRYTERIA OCENY</b>	<b>OCENA 0-2 z dokładnością do 0,1</b>		<b>UWAGI ÷</b>		
<b>Styl skoku</b> Ułożenie nogi Dosiad Ułożenie rąk					
<b>Podejście do przeszkody</b> Trzymanie się linii prostej przed odskokiem Sposób prowadzenia konia					
<b>Galop w dystansie</b> Dosiad Równowaga					
<b>Umiejętność współpracy z koniem</b> Panowanie nad koniem Utrzymanie rytmu w najeździe do przeszkody					
<b>Predyspozycje do WKKW</b> Odwaga, rozsądek,					
<b>WYNIK</b> – suma ocen (max ilość punktów – 10 )					
<b>WYNIK KOŃCOWY</b> - od sumy ocen przemnożonej przez 2, należy odjąć punkty za błędy w krosie					

Punkty karne za błędy:

- I nieposłuszeństwo – 2 pkt.
- II nieposłuszeństwo – 4 pkt.
- III nieposłuszeństwo – 6 pkt
- III nieposłuszeństwo na tej samej przeszkodzie – eliminacja
- IV nieposłuszeństwo – eliminacja
- Spóźnienie za każdą rozpoczętą sekundę - 0,1 pkt.
- punkty karne za zbyt szybką jazdę w próbie terenowej: 0,5 punktu karnego za każdą rozpoczętą sekundę z czasem krótszym niż 20 sekund od czasu optymalnego
- Upadek jeźdźca – eliminacja
- Upadek konia – eliminacja
- Przekroczenie czasu maksymalnego – eliminacja

**PODPIS SĘDZIEGO STYLU:**

**PODPIS SĘDZIEGO GŁÓWNEGO**