

**POLSKI ZWIĄZEK JEŹDZIECKI**



**REGULAMIN ROZGRYWANIA  
KRAJOWYCH ZAWODÓW  
W KATEGORII DZIECI I MŁODZIEŻY  
W SKOKACH PRZEZ PRZESZKODY  
2025**

wersja 2025

Zatwierdzony uchwałą Zarządu  
nr U/37/03/Z/2025 z dn. 10.03.2025 r.  
Obowiązuje od dnia 01.04.2025 r.

## Spis treści

<b>ARTYKUŁ 1. PIERWSZEŃSTWO PRZEPISÓW I REGULAMINÓW .....</b>	<b>5</b>
<b>ARTYKUŁ 2. WPROWADZENIE .....</b>	<b>5</b>
<b>ARTYKUŁ 3. DEFINICJE .....</b>	<b>6</b>
<b>ARTYKUŁ 4. DOKUMENTY ZAWODNIKÓW I KONI .....</b>	<b>6</b>
<b>ARTYKUŁ 5. ZGŁOSZENIA DO ZAWODÓW, OPŁATY .....</b>	<b>6</b>
<b>ARTYKUŁ 6. KIEŁZNA I NACHRAPNIKI.....</b>	<b>8</b>
<b>ARTYKUŁ 7. RZĄD KOŃSKI.....</b>	<b>9</b>
<b>ARTYKUŁ 8. UBIÓR I UKŁON .....</b>	<b>10</b>
<b>ARTYKUŁ 9. UPRAWNIENIA .....</b>	<b>11</b>
<b>ARTYKUŁ 10. WARUNKI STARTÓW .....</b>	<b>11</b>
<b>ARTYKUŁ 11. ZAWODY OGÓLNOPOLSKIE DZIECI I MŁODZIEŻY .....</b>	<b>13</b>
<b>TABELA 4 PODZIAŁ NA GRUPY, WYSOKOŚĆ PRZESZKÓD I WARUNKI TECHNICZNE KONKURSÓW FINAŁOWYCH I GRAND PRIX .....</b>	<b>15</b>
<b>ARTYKUŁ 12. MISTRZOSTWA POLSKI NA KUCACH, HALOWE MISTRZOSTWA POLSKI NA KUCACH.....</b>	<b>16</b>
<b>ARTYKUŁ 13. MISTRZOSTWA POLSKI MŁODZIKÓW NA KUCACH, HALOWE MISTRZOSTWA POLSKI MŁODZIKÓW NA KUCACH.....</b>	<b>17</b>
<b>ARTYKUŁ 14. MISTRZOSTWA POLSKI DZIECI, HALOWE MISTRZOSTWA POLSKI DZIECI.....</b>	<b>18</b>
<b>ARTYKUŁ 15. MISTRZOSTWA POLSKI JUNIORÓW MŁODSZYCH.....</b>	<b>18</b>
<b>ARTYKUŁ 16. PUCHAR POLSKI NA KUCACH, HALOWY PUCHAR POLSKI NA KUCACH – GRUPY A0 ORAZ A1 .....</b>	<b>18</b>
<b>ARTYKUŁ 17. PUCHAR POLSKI NA KUCACH, HALOWY PUCHAR POLSKI NA KUCACH – GRUPY C ORAZ D-BIS.....</b>	<b>18</b>
<b>ARTYKUŁ 18. MISTRZOSTWA POLSKI MŁODZIKÓW NA DUŻYCH KONIACH, HALOWE MISTRZOSTWA POLSKI MŁODZIKÓW NA DUŻYCH KONIACH .....</b>	<b>19</b>
<b>ARTYKUŁ 19. PUCHAR POLSKI JUNIORÓW MŁODSZYCH, HALOWE MISTRZOSTWA POLSKI JUNIORÓW MŁODSZYCH.....</b>	<b>19</b>
<b>TABELA 5 MISTRZOSTWA POLSKI I PUCHAR POLSKI NA OTWARTYM TERENIE I W HALI .....</b>	<b>21</b>
<b>ARTYKUŁ 20. ZASADY PUNKTACJI RANKINGOWEJ .....</b>	<b>22</b>
<b>ARTYKUŁ 21. WARUNKI ROZGRYWANIA KONKURSÓW ZABAWOWYCH DLA POCZĄTKUJĄCYCH ZAWODNIKÓW .....</b>	<b>24</b>
<b>PROTOKÓŁ EGZAMINU NA LICENCJĘ III-STOPNIA.....</b>	<b>25</b>
<b>TABELA 10 KONKURS EGZAMINACYJNY I NA STYL JEŹDŹCA.....</b>	<b>26</b>
<b>ZAŁĄCZNIK 2 PROPONOWANE ODLEGŁOŚCI W SZEREGACH I LINIACH DLA POSZCZEGÓLNYCH GRUP.....</b>	<b>27</b>

## KODEKS POSTĘPOWANIA ZGODNEGO Z DOBREM KONIA

Polski Związek Jeździecki obowiązuje wszystkie osoby zaangażowane w jakikolwiek sposób w sporty konne, o przestrzeganie poniżej przedstawionego kodeksu oraz zasady, że dobro konia jest najważniejsze. Dobro konia musi być zawsze i wszędzie uwzględnione w sportach konnych i nie może być podporządkowane współzawodnictwu sportowemu ani innym celom np. komercyjnym.

1. Na wszystkich etapach treningu i przygotowań konia do startów, dobrostan konia musi stać ponad wszelkimi innymi wymaganiami. Dotyczy to stałej opieki, metod treningu, starannego obrzędku, kucia oraz transportu.
  - a) Warunki stajenne, żywienie i trening muszą być zgodne z zasadami prawidłowego postępowania z koniem oraz nie mogą zaburzać jego dobrostanu. Niedopuszczalne jest postępowanie, które może powodować cierpienie fizyczne lub psychiczne konia podczas zawodów lub poza nimi.
  - b) Konie mogą być trenowane w sposób, który odpowiada ich możliwościom fizycznym i poziomowi dojrzałości psychicznej. Nie mogą być poddawane żadnym metodom szkoleniowym, które są brutalne, powodują strach, lub do których konie nie zostały odpowiednio przygotowane.
  - c) Dbłość o kopyta i kucie musi spełniać wysokie standardy.
  - d) Sprzęt jeździecki musi być tak zaprojektowany i dopasowany, aby uniknąć ryzyka uszkodzenia ciała.
  - e) Podczas transportu konie muszą być w pełni zabezpieczone przed urazami i innymi zagrożeniami zdrowia. Pojazd musi być bezpieczny, dobrze wentylowany, utrzymany w wysokim standardzie technicznym, regularnie dezynfekowany i prowadzony przez kompetentnych kierowców. Fachowa obsługa musi być zawsze gotowa do zaopiekowania się koniem.
  - f) Wszystkie transporty konia muszą być starannie zaplanowane. Muszą być uwzględnione regularne przerwy na odpoczynek z dostępem do pożywienia i wody.
2. Konie i jeźdźcy muszą być zdrowi, kompetentni i wytrenowani, zanim wezmą udział w zawodach. Dotyczy to także stosowanych leków, środków medycznych oraz zabiegów chirurgicznych zagrażających dobrostanowi konia lub ciąży klaczy, oraz przypadków nadużywania pomocy medycznej.
  - a) Tylko właściwie przygotowane konie i zawodnicy o potwierdzonych umiejętnościach mogą brać udział w zawodach.
  - b) Żaden koń wykazujący oznaki choroby, kulawizny lub innych znaczących dolegliwości, czy wcześniej występujących zaburzeń nie może zostać dopuszczony do startu lub kontynuować udziału w zawodach, jeżeli będzie to zagrażało dobrostanowi konia. W przypadku wątpliwości należy zwrócić się po opinię do lekarza weterynarii.
  - c) Stosowanie środków dopingujących i nieodzwonnych leków jest poważnym nadużyciem dobrostanu konia i jest niedopuszczalne.
  - d) Po leczeniu weterynaryjnym należy zapewnić koniowi wystarczająco długi czas na pełny powrót do zdrowia przed ponownym udziałem w zawodach.
  - e) Nie są dozwolone jakiegokolwiek zabiegi chirurgiczne, które zagrażają dobrostanowi konia lub bezpieczeństwu innych koni lub zawodników uczestniczących w zawodach.
  - f) Klacze ciężarne po upływie czwartego miesiąca ciąży ani klacze ze źrebięciem nie mogą startować w zawodach.
  - g) Nie będzie akceptowane okrucieństwo wobec konia przy użyciu naturalnych pomocy jeździeckich lub pomocy dodatkowych (np. bat, ostrogi, itp.).
3. Udział w zawodach nie może naruszać dobrostanu konia. Należy zwracać szczególną uwagę na teren zawodów, stan techniczny podłoża, warunki stajenne i atmosferyczne, kondycję koni i ich bezpieczeństwo, także podczas podróży powrotnej z zawodów.
  - a) Konie mogą być trenowane i startować wyłącznie na odpowiednim i bezpiecznym podłożu. Wszystkie nawierzchnie, po których konie chodzą, trenują lub rywalizują muszą być zaprojektowane i utrzymane tak, aby ograniczyć czynniki mogące prowadzić do kontuzji. Należy zwrócić szczególną uwagę na przygotowanie, skład i utrzymanie nawierzchni.
  - b) Wszystkie przeszkody muszą być zaprojektowane w sposób zapewniający bezpieczeństwo konia.
  - c) Zawody nie mogą być rozgrywane w ekstremalnych warunkach pogodowych, jeśli może być zagrożony dobrostan lub bezpieczeństwo koni. Należy zapewnić środki niezbędne do szybkiego schłodzenia koni zaraz po zakończeniu przejazdu.
  - d) Stajnie muszą być bezpieczne, higieniczne, komfortowe, dobrze wentylowane i o wystarczających wymiarach dla typu i usposobienia konia. Zawsze musi być dostępna czysta, dobrej jakości i odpowiednia pasza oraz ściółka, świeża woda do picia i woda gospodarcza.

- e) Po zawodach koń musi być w dobrej kondycji przed podróżą powrotną.
- 4. Należy dołożyć wszelkich starań, aby zapewnić koniom staranną opiekę po zakończeniu zawodów, a także humanitarne traktowanie po zakończeniu kariery sportowej. Dotyczy to właściwej opieki weterynaryjnej, leczenia obrażeń odniesionych na zawodach, spokojnej starości, ewentualnie eutanazji.
  - a) Na terenie zawodów zawsze musi być zapewniona opieka weterynaryjna.
  - b) Jeśli koń jest kontuzjowany lub przemęczony podczas zawodów to musi zaprzestać jazdy, a lekarz weterynarii musi zbadać konia.
  - c) W razie konieczności koń powinien zostać przetransportowany ambulansem do najbliższej, odpowiedniej kliniki w celu dalszego diagnozowania i leczenia. Kontuzjowane konie muszą przed transportem otrzymać właściwą wspomagającą pomoc lekarsko-weterynaryjną.
  - d) Przypadki urazów koni podczas zawodów powinny być monitorowane. Jakość podłoża, częstość konkursów i jakiegokolwiek inne czynniki ryzyka powinny być dokładnie analizowane, aby wskazać sposób **minimalizowania** ryzyka występowania urazów.
  - e) Jeśli urazy są bardzo poważne, z humanitarnych powodów i jedynie w celu zmniejszenia cierpienia, koń może zostać poddany eutanazji przez lekarza weterynarii, tak szybko, jak to możliwe. Należy dołożyć wszelkich starań, aby zapewnić koniom godne i humanitarne traktowanie po zakończeniu kariery sportowej.
- 5. Polski Związek Jeździecki usilnie zachęca wszystkie osoby działające w jeździectwie do stałego podnoszenia swojej wiedzy oraz umiejętności dotyczących wszelkich aspektów współpracy **z koniem**.

## Artykuł 1. PIERWSZEŃSTWO PRZEPISÓW I REGULAMINÓW

1. We wszystkich sprawach nieobjętych niniejszym Regulaminem zastosowanie mają Przepisy Ogólne, Przepisy Konkurencji Skoki przez przeszkody, Przepisy Weterynaryjne i Kontroli Leczenia Koni oraz Przepisy o Osobach Oficjalnych PZJ.
2. Zasady niniejszego Regulaminu obowiązują także w zawodach regionalnych w konkursach dla kuców.
3. Zasady kwalifikacji i rozgrywania Ogólnopolskiej Olimpiady Młodzieży zostaną zawarte w osobnym Regulaminie wydanym przez PZJ.
4. Dla Rundy Juniorskiej i Młodzieżowej rozgrywanej na Zawodach Ogólnopolskich Dzieci i Młodzieży obowiązują zapisy niniejszego Regulaminu.

## Artykuł 2. WPROWADZENIE

1. W systemie krajowego współzawodnictwa sportowego kategorii Dzieci i Młodzieży w skokach przez przeszkody rozgrywane są następujące rodzaje zawodów:

Tabela 1

Lp.	Nazwa zawodów	Skrót
1	Mistrzostwa Polski na Kucach	MPK
2	Halowe Mistrzostwa Polski na Kucach	HMPK
3	Mistrzostwa Polski Młodzików na Kucach	MPMK
4	Halowe Mistrzostwa Polski Młodzików na Kucach	HMPMK
5	Mistrzostwa Polski Dzieci	MPD
6	Halowe Mistrzostwa Polski Dzieci	HMPD
7	Mistrzostwa Polski Młodzików na Dużych Koniach	MPMDK
8	Halowe Mistrzostwa Polski Młodzików na Dużych Koniach	HMPMDK
9	Halowe Mistrzostwa Polski Juniorów Młodszych	HMPJM
10	Puchar Polski Juniorów Młodszych	PPJM
11	Puchar Polski na Kucach	PP K
12	Halowy Puchar Polski na Kucach	HPP K
13	Ogólnopolska Olimpiada Młodzieży	OOM
14	Zawody Ogólnopolskie Dzieci i Młodzieży	ZO DiM
15	Zawody Regionalne	ZR

2. Niniejszy Regulamin dotyczy rozgrywania zawodów w kategorii Dzieci i Młodzieży i obejmuje następującą konkurencję, zawodników i konie:

Tabela 2

Konkurencja: Skoki przez przeszkody
1. Zawodnicy 8-16 lat na kucach
2. Zawodnicy 9-21 lat na dużych koniach

3. Wiek zawodnika określa się zgodnie z kalendarzowym rokiem urodzenia.

### Artykuł 3. DEFINICJE

Kuc jest to koń, którego wysokość w kłębie zmierzona na równej poziomej powierzchni nie przekracza 148 cm bez podków lub 149 cm w podkowach.

**Tabela 3** Podział kuców na grupy

Grupa	Maksymalny wzrost kuca bez podków / w podkowach (w cm)
A0	120/121
A1	130/131
A2	148/149
C	140/141
D	148/149

1. Procedury pomiaru opisane są w Regulaminie Pomiaru, Pomiarach Kontrolnych i Certyfikatach Pomiaru Wzrostu Kuców na Zawodach Krajowych.

### Artykuł 4. DOKUMENTY ZAWODNIKÓW I KONI

1. Wymagana dokumentacja zawodników:
  - 1.1. rejestracja zawodnika w PZJ lub WZJ,
  - 1.2. aktualna licencja zawodnika wydana przez PZJ lub WZJ,
  - 1.3. zawodnik 8-letni musi posiadać Brązową Odznakę Jeździecką,
  - 1.4. zawodnik, żeby podjąć trening jeździecki i móc brać udział w zawodach musi posiadać ważne orzeczenie lekarskie o stanie zdrowia, zgodne z rozporządzeniem ministra zdrowia.
2. Wymagana dokumentacja koni:
  - 2.1. aktualna licencja konia wydana przez PZJ lub WZJ,
  - 2.2. paszport urzędowy, na podstawie którego można dokonać identyfikacji konia i sprawdzić ważność szczepień,
  - 2.3. Oficjalny Certyfikat Wzrostu dla wszystkich kuców.
3. Konie startujące w zawodach muszą mieć aktualne szczepienia zgodnie z Przepisami Weterynaryjnymi i Kontroli Leczenia Koni PZJ. Konie bez wpisanego w paszporcie potwierdzenia ważnych szczepień, nie będą wpuszczane na teren zawodów.
4. Nie ma prawa udziału w zawodach zawodnik, który nie przedstawił kompletu dokumentów z aktualnymi, prawidłowymi wpisami. Za poprawność i rzetelność danych zawartych w dokumentach przedstawianych przed zawodami odpowiedzialny jest klub lub opiekun zawodnika.
5. Jedynym źródłem potwierdzającym posiadanie licencji zawodnika i konia, odznaki jeździeckiej oraz potwierdzającym posiadany przez zawodnika stopień uprawnień jest zestawienie licencji i odznak, dostępne na oficjalnej stronie internetowej PZJ.

### Artykuł 5. ZGŁOSZENIA DO ZAWODÓW, OPŁATY

1. Zgłoszenia do zawodów
  - 1.1. Propozycje zawodów, po zatwierdzeniu przez Biuro PZJ, publikowane są na stronie PZJ.
  - 1.2. Zgłoszenia na zawody zawierające aktualne dane zawodników i koni należy wysłać w terminie i na adres wskazany w propozycjach.
  - 1.3. System dokonywania opłat musi być zgodny z regulacjami PZJ i podany w propozycjach zawodów.
  - 1.4. Organizator musi przygotować pomieszczenia dla koni przynajmniej na jeden dzień przed rozpoczęciem zawodów.

- 1.5. Organizator nie ma obowiązku przyjęcia na zawody klubów i zawodników indywidualnych, którzy nie dokonali zgłoszenia i wpłat w wymaganym terminie.
- 1.6. Szczegółowe zapisy do konkursów pierwszego dnia zawodów muszą być złożone do godz. 18.00 dnia poprzedniego w biurze zawodów.
- 1.7. Wszystkie konkursy muszą być rozegrane zgodnie z propozycjami zawodów. W szczególnych przypadkach organizator, w porozumieniu z Sędzią Głównym zawodów może dokonać zmian, o których należy powiadomić wszystkich uczestników zawodów.
2. Obowiązek podawania aktualnej grupy zawodnika i konia w zgłoszeniach spoczywa na klubie lub opiece zawodnika. Organizatorzy zawodów zobowiązani są natomiast podawać aktualną grupę zawodnika i konia na wszystkich listach startowych i wynikach konkursu.
3. Na Zawodach Ogólnopolskich Dzieci i Młodzieży **wpisowe (od konia)** nie może przekraczać:

3.1.

		ZO DiM 1*	ZO DiM 2*
<b>Zawody 3-dniowe</b>	z boksem	700 zł	770 zł
	bez boksu	450 zł	520 zł
<b>Zawody 2-dniowe</b>	z boksem	600 zł	650 zł
	bez boksu	400 zł	450 zł
<b>Mistrzostwa i Puchary Polski (z boksem)</b>		800 zł	

- 3.2. Od koni biorących udział w zawodach, pobierana jest opłata za fundusz badań antydopingowych w wysokości określonej w cenniku PZJ. Opłata ta nie dotyczy koni biorących udział w konkursach zabawowych.
4. Program wszystkich Zawodów Ogólnopolskich Dzieci i Młodzieży musi zawierać co najmniej jeden konkurs zabawowy dla początkujących zawodników.
5. Ogólnopolskie Zawody Dzieci i Młodzieży można rozgrywać w randze:
  - 5.1. **ZO DiM 1\*** - min. Pula nagród 12 000 zł
  - 5.2. **ZO DiM 2\*** - min. Pula nagród 20 000 zł
  - 5.3. Pula nagród to suma nagród finansowych i bonów finansowych. Bony muszą mieć możliwość realizacji bez ponoszenia przez zawodnika dodatkowych kosztów z terminem realizacji przynajmniej 30 dni.
6. Podział puli nagród na poszczególne dni zawodów (ZO 1\* / ZO 2\*):
  - 6.1. **Zawody 2-dniowe** – min. 8 400 zł / 14 000 zł na konkursy finałowe i konkursy pocieszenia, min. 3 600 zł / 6 000 zł na pozostałe konkursy.
  - 6.2. **Zawody 3-dniowe** – min. 8 400 zł / 14 000 zł na konkursy finałowe i konkursy pocieszenia, na pozostałe konkursy po 1 800 zł / 3 000 zł na pierwszy i drugi dzień.
  - 6.3. **Zawody 4-dniowe** – min. 8 400 zł / 14 000 zł na konkursy finałowe i konkursy pocieszenia, na pozostałe konkursy po 1 200 zł / 2 000 zł na pierwszy, drugi i trzeci dzień.
7. Organizator ma obowiązek nagrodzić:
  - 7.1. W konkursach finałowych grup A przynajmniej 8 pierwszych miejsc, niezależnie od liczby startujących zawodników, wg poniższego schematu:

Miejsce	Min. Kwota ZO DiM 1*	Min. Kwota ZO DiM 2*
I	200 zł	400 zł
II	150 zł	300 zł
III	100 zł	200 zł
IV	100 zł	150 zł
V	50 zł	100 zł
VI	50 zł	100 zł
VII	50 zł	100 zł
VIII	50 zł	100 zł

- 7.2. W konkursach finałowych C, D bis, Młodzików, Juniorów Mł, Juniorów i Młodzieżowców, przynajmniej 5 pierwszych miejsc niezależnie od liczby startujących zawodników, wg poniższego schematu:

Miejsce	Min. kwota ZO DiM 1*	Min. kwota ZO DiM 2*
I	300 zł	450 zł
II	200 zł	350 zł
III	150 zł	300 zł
IV	100 zł	150 zł
V	50 zł	100 zł

- 7.3. W konkursach Grand Prix przynajmniej 5 pierwszych miejsc niezależnie od liczby startujących zawodników, wg poniższego schematu:

Miejsce	Min. kwota ZO DiM 1*	Min. kwota ZO DiM 2*
I	350 zł	600 zł
II	300 zł	500 zł
III	200 zł	400 zł
IV	150 zł	250 zł
V	100 zł	150 zł

- 7.4. W pozostałych konkursach Organizator musi nagrodzić 3 pierwsze miejsca (nie dotyczy konkursów dokładności oraz na styl jeźdźca), niezależnie od liczby startujących zawodników.
- 7.5. Podane wartości są minimalne. Zwiększenie ich nie może powodować zmniejszenia wartości nagród w innych konkursach rozgrywanych na danych zawodach.
- 7.6. Organizator ma obowiązek podania w wynikach wartości nagród dla poszczególnych miejsc w konkursach.

## Artykuł 6. KIEŁZNA I NACHRAPNIKI

Poniższe zasady obowiązują na terenie zawodów przez cały czas od momentu przybycia do zakończenia całych zawodów lub Mistrzostw.

Przykładowe ilustracje i szczegółowe wyjaśnienia dotyczące elementów rzędu końskiego, znajdują się w *Poradniku Komisarza PZJ*, którego zapisy są obowiązujące.

### 1. KIEŁZNA DLA KUCÓW

- 1.1. **Wodze** muszą być przymocowane do wędzidla lub łącznika (paska łączeniowego) lub bezpośrednio do uzdy.
- 1.2. **Kiełzno** może być wykonane z każdego materiału (metal, gumy, plastiku, skóry), ale może być stosowane jedynie w oryginalnie wytworzonej postaci.
- 1.3. Średnica wędzidla – minimalnie 10 mm
- 1.4. DOZWOLONE SĄ:
  - 1.4.1. Wszystkie wędzidla łamane, podwójnie łamane lub niełamane
  - 1.4.2. Wędzidla zakrzywione, lekko obracające się
  - 1.4.3. Wszystkie wędzidla dźwigowe (gags), zwykłe wędzidelka dźwigowe, łamane lub niełamane
  - 1.4.4. Wąsy – maksymalna długość 16 cm
  - 1.4.5. Wszystkie wędzidla *Kimberwick*
  - 1.4.6. Pelhamy:
    - 1.4.6.1. łamane, podwójnie łamane, niełamane, miękko obracające się,
    - 1.4.6.2. czanki o maksymalnej długości 15 cm,
    - 1.4.6.3. mogą być używane tylko z pojedynczą wodzą, stosowaną z paskiem łączeniowym albo przypiętą do większego z dwu kółek kiełzna.
  - 1.4.7. Wędzidla *Pessoa*
    - 1.4.7.1. łamane, podwójnie łamane lub niełamane



- 1.4.7.2. tylko gładkie (nieskręcane)
  - 1.4.7.3. maksymalnie 4 pierścienie (wliczając górny pierścień do mocowania paska policzkowego)
  - 1.4.7.4. łączna maksymalna długość 16 cm
  - 1.4.7.5. wodze mogą być przypięte do każdej pary pierścieni lub z paskiem łączeniowym
  - 1.4.7.6. dozwolona podwójna wodza
  - 1.4.8. Hackamore
    - 1.4.8.1. długość czanek nie może przekraczać 17 cm (pomiaru dokonuje się w linii prostej od środka górnego pierścienia do środka dolnego pierścienia)
    - 1.4.8.2. żadnego hackamore nie można używać w kombinacji z wędzidłem
- 1.5. **ZABRONIONE SĄ:**
- 1.5.1. Podwójne kielzna
  - 1.5.2. Tandemy (połączenie hackamore i wędzidła)
  - 1.5.3. Wędzidełka wykonane z drutu, podwójnego drutu, łańcucha
  - 1.5.4. Wędzidła Pessoa skręcane
  - 1.5.5. Paski na język (podwiązywanie języka)

## 2. **KIELZNA DLA DUŻYCH KONI**

- 2.1. **Kielzna** zgodnie z przepisami Konkurencji skoki przez przeszkody
- 2.2. **Wodze** muszą być przymocowane do wędzidła lub bezpośrednio do uzdy
- 2.3. Paski na język (podwiązywanie języka) są zabronione

## 3. **NACHRAPNIKI DLA KUCÓW ORAZ KATEGORII MŁODZIKÓW, DZIECI I JUNIORÓW MŁ.**

- 3.1. Nachrapniki muszą być płaskie, odpowiednio dopasowane i nie przeszkadzać kucowi/koniowi w oddychaniu
- 3.2. Nachrapniki z innego materiału niż skóra są niedozwolone, z wyjątkiem przedniej części nachrapnika, która opcjonalnie może być wykonana z materiału syntetycznego, który nie powoduje otarć skóry konia. Zabronione jest użycie skóry owczej oraz innego materiału na przedniej części nachrapnika, na jego części zewnętrznej. Dozwolone jest jednak użycie małego krążka z owczej skóry na skrzyżowaniu skórzanych pasków nachrapnika krzyżowego.
- 3.3. Nachrapniki podwójne są zabronione.

## Artykuł 7. **RZĄD KOŃSKI**

- 1. Na terenie zawodów przez cały czas od momentu przybycia do zakończenia całych zawodów **niedozwolone są:**
  - 1.1. tzw. martwy wytok – dotyczy wszystkich koni startujących w zawodach DiM
  - 1.2. wypinacze – nie dotyczy lonżowania konia
  - 1.3. czarna wodza:
    - 1.3.1. dla zawodników do 11 lat włącznie – **zabronione**
    - 1.3.2. dla zawodników od 12 lat – zabroniona na torze konkursowym podczas startu
- 2. Na torze konkursowym podczas startu zabronione jest zakładanie koniom masek, które zasłaniają koniom oczy.
- 3. Skóra, owcza skóra lub materiał podobny mogą być stosowane na pasku policzkowym pod warunkiem, że materiał nie przekracza 3 cm mierzonej od policzka konia.
- 4. Całkowita waga osprzętu zakładanego na nogę kuca/konia, przednią czy tylną nie może przekraczać 500 gramów (bez podkowy lub jej zamiennika).
- 5. Na tylnych nogach dozwolone są ochraniacze zgodnie z Przepisami Konkurencji Skoki Przez Przeszkody, jednakże dla kuców o wzroście do 131 cm w podkowach dopuszcza się węższe zapięcie typu „rzep”.

## Artykuł 8. UBIÓR I UKŁON

1. Na całym terenie zawodów wszystkie osoby dosiadające koni (zawodnicy, trenerzy, luzacy i inni) muszą używać prawidłowo zapiętego kasku ochronnego, a konie muszą mieć założony numer identyfikacyjny. Wszyscy zawodnicy startujący w zawodach muszą posiadać prawidłowo zapięty kask wykonując jakichkolwiek czynności przy koniu. Dla pozostałych osób, kask podczas wykonywania jakichkolwiek czynności przy koniu jest zalecany.
2. Zawodnicy zgłaszają Komisji Sędziowskiej gotowość do startu poprzez skłon głowy bez zdejmowania kasku.
3. **Obowiązujący strój:**
  - 3.1. marynarka jeździecka lub marynarka klubowa
  - 3.2. koszula z białym kołnierzykiem i białymi mankietami (jeżeli długie rękawy)
  - 3.3. krawat lub plastron
  - 3.4. białe, kremowe lub jasnobezowe bryczesy
  - 3.5. buty o gładkiej podeszwie z obcasem ze sztylpami lub buty z cholewami
  - 3.6. kamizelka ochronna – obowiązkowa dla zawodników do 15 r.ż. włącznie, dla pozostałych zalecana. Kamizelka ochronna może być założona na frak lub używana zamiast niego, jednak na zawodach rangi mistrzowskiej i w konkursach Grand Prix oraz podczas ceremonii dekoracji zawodnicy muszą obowiązkowo występować w marynarkach jeździeckich.
4. Dosiadając konia dozwolone jest posługiwanie się tylko jednym batem. Na terenie zawodów surowo zabronione jest noszenie bata zakończonego jakimkolwiek obciążnikiem. Posiadanie bata dłuższego niż 75 cm zabronione jest na torze konkursowym, rozprężalni i placu treningowym podczas pokonywania drągów lub skakania przez przeszkody. Żaden substytut bata nie może być używany. Używanie bata ujeżdżeniowego, jest dozwolone podczas pracy ujeżdżeniowej. Bat ujeżdżeniowy nie może być dłuższy niż 120 cm na dużych koniach i 100 cm na kucach. Bat musi być zakończony miękką końcówką.
5. **Ostrogi** dla zawodników na kucach oraz zawodników kategorii Młodzików, Dzieci i Juniorów Młodszych:
  - 5.1. wykonane z gładkiego materiału
  - 5.2. bodziec o długości do 2,5 cm w konkursach do 85 cm, w pozostałych konkursach bodziec o długości do 4 cm (długość bodźca mierzona od buta do czubka ostrogi)
  - 5.3. bodziec wychodzący ze środka ostrogi musi być skierowany do tyłu i ustawiony poziomo, a gdy jest zakrzywiony musi być skierowany w dół
  - 5.4. powierzchnia kontaktu z koniem i wszystkie krawędzie muszą być gładkie i zaokrąglone
  - 5.5. dozwolone są ostrogi z płaskimi dyskami o zaokrąglonych brzegach i grubości 3 mm i więcej
  - 5.6. **zabronione** są ostrogi z obrotowym dyskiem o grubości mniejszej niż 3 mm oraz z dyskiem z ząbkami.
  - 5.7. Dla pozostałych zawodników ostrogi zgodnie z Przepisami Konkurencji Skoki Przez Przeszkody.
6. Ze względów bezpieczeństwa, zarówno strzemiona metalowe jak i strzemiona ze skóry (dotyczy to również tzw. strzemion bezpiecznych) muszą zwisać swobodnie w pułisku i na zewnątrz tybinki. Nie można stosować żadnych innych ograniczeń ani mocowań jakiegokolwiek rodzaju (dozwolone jest używanie strzemion magnetycznych). Zawodnik nie może bezpośrednio ani pośrednio wiązać żadnej części swojego ciała do siodła czy rzędu końskiego.
7. Prawo do noszenia na frakach naszywek:
  - 7.1. Orzeł i Kadra Narodowa mają wyłącznie aktualni członkowie Kadry Narodowej,
  - 7.2. Talent PZJ mają wyłącznie aktualni członkowie Kadry Talent PZJ,
  - 7.3. Członkowie wojewódzkich kadr młodzieżowych
  - 7.4. Elementy reklamowe umieszczone na stroju zawodnika i rzędzie konia zgodnie z Przepisami konkurencji.

## Artykuł 9. UPRAWNIENIA

1. Zawodnik 8-letni może brać udział w konkursach do 75 cm włącznie, tylko na kucach, pod warunkiem posiadania Brązowej Odznaki Jeździeckiej PZJ.
2. Aby wystartować w konkursach 110 cm lub wyżej zawodnik musi posiadać uprawnienia sportowe III stopnia w konkurencji skoki przez przeszkody i mieć minimum 11 lat.
3. Zawodnicy do 16 roku życia włącznie, aby uzyskać uprawnienia sportowe III stopnia w konkurencji skoki przez przeszkody muszą na zawodach regionalnych lub ogólnopolskich u Sędziego Kwalifikatora PZJ ukończyć konkurs z oceną stylu o wymogach zgodnych z wymogami konkursu licencyjnego z wynikiem końcowym do 3,5 pkt:
  - 3.1. Kuce 130 cm bp / 131 cm wp – wysokość przeszkód min. 80 cm
  - 3.2. Kuce 140 cm bp / 141 cm wp – wysokość przeszkód min. 90 cm
  - 3.3. Kuce 148 cm bp / 149 cm wp – wysokość przeszkód min. 100 cm
  - 3.4. Pozostali zawodnicy i konie – wysokość przeszkód min. 100 cm
  - 3.5. Zawodnicy przed otrzymaniem licencji III stopnia muszą zdać egzamin na Srebrną Odznakę Jeździecką.

## Artykuł 10. WARUNKI STARTÓW

1. Dozwolona dzienna liczba startów zawodnika:

Wiek zawodnika	Liczba startów
8-11 lat	4
12-15 lat	6
od 16 lat	bez ograniczeń

2. Kuce i duże konie mogą startować każdego dnia 2 razy (pod jednym lub dwoma zawodnikami). Konkursy dwunawrotowe wyczerpują dzienny limit startów konia. W konkursach z oceną stylu oraz dokładności bez rozgrywki koń/kuc ma prawo startować dwukrotnie. W pozostałych konkursach koń/kuc ma prawo startować tylko jeden raz.
3. Koń / kuc w danym roku kalendarzowym może startować tylko w jednej grupie na MP, PP na otwartym terenie oraz tylko w jednej grupie na HMP i HPP (nie dotyczy OOM).
4. W danych Mistrzostwach i Pucharze Polski konie i kuce mogą startować tylko pod jednym zawodnikiem.
5. Grupy A przeznaczone są dla zawodników w wieku 8-12 lat (patrz Tabela nr 4), którzy rozpoczynają karierę. Pierwszy start zawodnika w grupie wyższej (C, D bis, D, Junior Młodszy, Dzieci) w PP, HPP, MP, HMP automatycznie wyklucza zawodnika z dalszych startów w grupach A. Na jednych zawodach zawodnik może startować w finałach grup A albo grup C, D bis, D, Junior Młodszy lub Dzieci (dotyczy to również MP/PP i HMP/HPP). Zawodnik startujący w grupach A ma prawo do startu również w kategorii Młodzik na Dużym Koniu.
6. Na danych zawodach zawodnik startujący w grupie A0 ma również prawo startu wyłącznie w grupie A1. Pierwszy start zawodnika w grupie A2 w MP, HMP automatycznie wyklucza zawodnika z dalszych startów w grupie A0.
7. Jeżeli na danych zawodach zawodnik wystartuje w grupie Młodzik na Dużym Koniu to nie ma prawa startu w grupie Dzieci i Junior Młodszy oraz Rundzie Juniorskiej.

8. Na Zawodach Dzieci i Młodzieży nie wolno rozgrywać konkursów skoczności i zręczności tj. potęgi skoku, barier, sześciu przeszkód, bingo itp.
9. Na zawodach Dzieci i Młodzieży obowiązuje 45 sekund czasu pomiędzy sygnałem startu, a przekroczeniem linii startu przez zawodnika, poza sytuacjami wyjątkowymi (np. przewidywane niesprzyjające warunki pogodowe), w których czas może zostać skrócony do 30 sekund. Przyjęcie przez organizatora dużej ilości koni nie jest uznawane za sytuację wyjątkową.
10. Na Zawodach Dzieci i Młodzieży dopuszcza się 2 nieposłuszeństwa we wszystkich konkursach do klasy N1 włącznie za wyjątkiem: konkursów finałowych i Grand Prix oraz Mistrzostw Polski i Pucharów Polski. Punkty karne przyznaje się w wysokości 4 pkt za pierwsze nieposłuszeństwo i 8 za drugie (w konkursach z oceną stylu odpowiednio 1 i 2 pkt). Trzecie nieposłuszeństwo powoduje eliminację zawodnika i konia. Dla grup A zawsze dopuszcza się dwa nieposłuszeństwa.
11. Wymiary przeszkód na rozprężalni (wysokość i szerokość) nie mogą przekraczać wymiarów przeszkód dozwolonych w aktualnie rozgrywanym konkursie.
12. W czasie trwania zawodów nikt poza zawodnikiem startującym na danym koniu / kucu nie ma prawa, pod karą dyskwalifikacji konia/kuca, skakać lub próbować skakać przez przeszkody.  
Podczas MP/PP, HMP/HPP, OOM pod karą dyskwalifikacji konia/kuca z zawodów, nikt poza zawodnikiem startującym na danym koniu/kucu nie ma prawa szkolić dosiadając go. Zasada ta obowiązuje od godziny 18.00 w dniu poprzedzającym oficjalny przegląd koni. Jednakże pod nadzorem Komisarza dozwolone jest lonżowanie, praca w ręku itd. przez inną osobę niż zawodnik.

## Artykuł 11. ZAWODY OGÓLNOPOLSKIE DZIECI I MŁODZIEŻY

1. Zawody ogólnopolskie dzieci i młodzieży (ZO DiM) mogą być rozgrywane w formule dwu- lub trzydniowej. W dniach wolnych od zajęć lekcyjnych dopuszcza się rozgrywanie zawodów w formule czterodniowej. Nie dotyczy Mistrzostw i Pucharu, które rozgrywane są w formule umożliwiającej ich przeprowadzenie.
2. Program ZO DiM w formule **dwudniowej według załączników propozycji**:
  - 2.1. Pierwszy dzień- na każdej wysokości należy rozegrać konkursy na styl i/lub konkursy klasyczne (dokładności, zwykłe, dwufazowe) i inne.
  - 2.2. Drugi dzień- należy rozegrać konkursy Grand Prix i konkursy finałowe w każdej z kategorii oraz konkursy pocieszenia.
  - 2.3. Maksymalna liczba startów konia / kuca podczas całych zawodów - 4.
3. Program ZO DiM w formule **trzydniowej według załączników propozycji**:
  - 3.1. Pierwszy dzień rano- konkursy klasyczne (dokładności, zwykłe, dwufazowe itp.) dla kuców na każdej z wysokości, następnie na styl dla dużych koni
  - 3.2. Drugi dzień rano- konkursy klasyczne (dokładności, zwykłe, dwufazowe itp.) dla dużych koni na każdej z wysokości, następnie konkursy na styl dla kuców.
  - 3.3. Trzeci dzień- należy rozegrać konkursy Grand Prix, konkursy finałowe dla każdej grupy oraz konkursy pocieszenia.
  - 3.4. Maksymalna liczba startów konia / kuca podczas całych zawodów - 5.  
W trzeci dzień kuc/koń ma prawo startu tylko 1 raz.
4. Program ZO DiM w formule **czterodniowej według załączników propozycji**:
  - 4.1. Programy dla poszczególnych grup jak na ZODiM w formule trzydniowej.
  - 4.2. Maksymalna liczba startów konia / kuca podczas całych zawodów - 5.
  - 4.3. Kuc / koń nie ma prawa startu i w finale i w konkursach pocieszenia.
5. Konkurs **Grand Prix Kuców** rozgrywany jest w grupie D. Każdy zawodnik ma prawo startu na dwóch kucach. W konkursie Grand Prix Kuców mają prawo startu tylko zawodnicy do 16 roku życia. Zawodnik startujący w konkursie Grand Prix Kuców musi ukończyć na kucu zgłoszonym do GP przynajmniej jeden z wcześniejszych konkursów rozgrywanych na ZODiM.
6. Konkurs **Grand Prix Dzieci** rozgrywany jest w kategorii Dzieci. Każdy zawodnik ma prawo startu na dwóch koniach. W konkursie Grand Prix Dzieci mają prawo startu tylko zawodnicy do 14 roku życia. Zawodnik startujący w konkursie Grand Prix Dzieci musi ukończyć na koniu zgłoszonym do GP przynajmniej jeden z wcześniejszych konkursów rozgrywanych na ZODiM..
7. W pozostałych grupach (A0, A1, A2, C, D bis, Młodzik na DK, Junior Młodszy, Runda Młodzieżowa) nie obowiązują kwalifikacje do konkursów finałowych. W konkursach finałowych każdy zawodnik ma prawo startu na dwóch kucach / koniach.
8. Podział na grupy, wysokość przeszkód i warunki techniczne konkursów dla finałów poszczególnych grup i konkursów Grand Prix wg Tabeli 4.
9. Proponowane odległości w szeregach i liniach dla poszczególnych grup znajdują się w Załączniku 2.
10. W przypadku dostosowywania odległości w szeregach i liniach w danym konkursie, ilość foule między przeszkodami musi odpowiadać tej samej ilości kroków galopu dla kuców wszystkich grup startujących w konkursie.
11. Szybkość w konkursach zgodna z parametrami tabeli I Regulaminu konkurencji skoki przez przeszkody

12. Konie/kuce 4-letnie mają prawo startu w konkursach o maksymalnej wysokości przeszkód:
  - 12.1. Kuce wys. do 130 cm bp / 131 cm wp - maksymalna wys. przeszkód 60cm
  - 12.2. Kuce wys. do 140 cm bp / 141 cm wp - maksymalna wys. przeszkód 70cm
  - 12.3. Kuce wys. do 148 cm bp / 149 cm wp - maksymalna wys. przeszkód 80 cm
  - 12.4. Duże konie- maksymalna wys. przeszkód 100cm
  - 12.5. Minimalny wiek kuca/konia w konkursach finałowych wg Tabeli 4.
13. Konie / kuce 5-letnie mają prawo startu w konkursach o maksymalnej wysokości przeszkód 125 cm.
14. Konie / kuce 6-letnie mają prawo startu w konkursach o maksymalnej wysokości przeszkód 135 cm.
15. Na ZO DiM, jeżeli kuc startuje w konkursach dla dużych koni odległości w szeregach nie będą zmieniane.
16. W propozycjach zawodów należy zaznaczyć, które konkursy są konkursami dla kuców a które otwartymi.
17. W konkursach Grand Prix oraz finałach grup (z wyjątkiem gr. A0 i A1) musi znajdować się szereg potrójny i triplebar- nie dotyczy Mistrzostw i Pucharów Polski.
18. W konkursach Grand Prix zawodów otwartych obowiązkowa jest przeszkoda z lustrem wody (stacjonarna na rowie, liverpool wypełniony wodą).
19. Konkursy finałowe grupy A2 oraz konkursy 80/85 cm i 90/95 cm w pierwszych dniach zawodów, rozgrywane są z podziałem na grupę kuców o wysokości do 140 cm bp/141 cm wp i grupę kuców o wysokości do 148 cm bp/149 cm wp. W poszczególnych grupach należy dostosować odległości między przeszkodami dla odpowiedniej grupy kuców. Po dostosowaniu odległości, zawodnicy i trenerzy będą mieli prawo do ponownego wejścia na tor konkursowy. Pozostałe parametry konkursu pozostają bez zmian. W konkursie obowiązuje wspólna klasyfikacja dla obu grup. Jeżeli konkurs ten będzie rozgrywany na zasadach konkursu z rozgrywką, dopuszcza się, aby w rozgrywce brali udział najpierw zawodnicy na kucach o wysokości do 148 cm bp/149 cm wp a następnie zawodnicy na kucach o wysokości do 140 cm bp/141 cm wp albo odwrotnie.
20. W konkursach finałowych wszystkich grup oraz każdym z konkursów podczas MP/HMP PP/HPP musi znajdować się minimum jeden szereg.

**Tabela 4** Podział na grupy, wysokość przeszkód i warunki techniczne konkursów finałowych i Grand Prix

Grupa	Max. wzrost kucy w cm bp / wp	Minimalny wiek konia	Wiek zawodnika	Wysokość przeszkód (w cm)	Szerokość okserów (w cm)	Szerokość triplebara (w cm)	Szerokość rowu z wodą (w cm)	Liczba przeszkód
A0	120/121	5	8 - 10	55	55	-	-	10-12
A1	130/131	5	8 - 11	75	75	75	-	10-12
A2	148/149	5	9 - 12	85	90	100	-	10-12
C	140/141	5	9 - 16	95	105	120	250	10-12
D bis	148/149	5	9 - 16	105	110	130	250	10-12
D	148/149	5	11 - 16	115	125	140	300	10-12
R. Młodzik na DK <sup>1</sup>	-	5	11 - 12	110	110	130	-	10-12
R. Junior Młodszy <sup>1</sup>	-	5	11 - 15	115	120	150	300	10-12
R. Dzieci	-	5	11 - 14	125	130	150	300	10-12
R. Junior <sup>2</sup>	-	6	12 - 18	130	130	160	300	10-12
R. Młodzież. <sup>2</sup>	-	6	14 - 21	135	140	170	300	10-12

<sup>1</sup> Finały Rund Młodzik na DK i Juniorów Młodszych rozgrywane są razem jako konkurs handicapowy. W tym konkursie dopuszcza się, aby rozgrywkę jechali najpierw JM a później Młodzik na DK.

<sup>2</sup> Finał Rund Juniorów i Młodzieżowej mogą być rozgrywane razem jako konkurs handicapowy.

W wynikach wszystkich konkursów handicapowych musi być podana wysokość przejazdu każdej pary.

Szybkość w konkursach zgodna z parametrami tabeli I Regulaminu konkurencji skoki przez przeszkody.

## **Artykuł 12. MISTRZOSTWA POLSKI NA KUCACH, HALOWE MISTRZOSTWA POLSKI NA KUCACH**

1. Mistrzostwa Polski na Kucach rozgrywane są dla kuców grupy D, startować w nich mogą zawodnicy od 12 do 16 roku życia włącznie.
2. W Mistrzostwach Polski mogą startować kuce wg limitu wieku podanego w Tabeli 5.
3. Wysokość przeszkód w Mistrzostwach wg Tabeli 5.
4. W Mistrzostwach Polski na Kucach prawo startu mają medaliści MP i HMP z roku ubiegłego lub bieżącego gr. D oraz Ci zawodnicy, którzy, w okresie pomiędzy Mistrzostwami (ubiegłego i bieżącego sezonu), na kucu dwukrotnie (2x) ukończyli konkurs o wysokości minimum 115 cm, na zawodach ogólnopolskich lub międzynarodowych z wynikiem 0 p.k. lub do 3,5 pkt karnego w konkursie z oceną stylu jeźdźca. Ostateczny termin uzyskania kwalifikacji na Mistrzostwa nie może nastąpić później niż na 7 dni przed datą rozpoczęcia Mistrzostw umieszczoną w propozycjach zawodów.
5. Zasady rozgrywania Mistrzostw Polski
  - 5.1 Półfinały rozegrane zostaną jako konkursy zwykłe – art. 238.2.1., finał jako dwunawrotowy konkurs dokładności – art. 273.3.2. Zwycięży ta para, która uzyska najmniejszą liczbę punktów karnych w dwóch półfinałach i finale. Przy równej liczbie punktów karnych na miejscach medalowych przeprowadzona zostanie rozgrywka na zasadach konkursu zwykłego.
  - 5.2 Mistrzostwa są rozgrywane jako mistrzostwa par.
  - 5.3 W półfinałach zawodnik ma prawo startu na dwóch kucach.
  - 5.4 W pierwszym półfinale kolejność startu par ustala się drogą losowania, które zostaje przeprowadzone w przeddzień rozpoczęcia Mistrzostw. Wszyscy zawodnicy bez względu na liczbę posiadanych kuców biorą udział w losowaniu. Pierwsze kuce startują zgodnie z wylosowaną przez zawodnika kolejnością, drugie zostają umieszczone na końcu listy startowej w kolejności odpowiedniej do wylosowanej przez zawodnika.
  - 5.5 Wyjątek od zasad opisanych w punkcie 5.3. i 5.4. stanowią kategorie Mistrzostw i Pucharów Polski, których półfinały są jednocześnie konkursami Drużynowych Mistrzostw Polski Juniorów Młodszych. W tych półfinałach kolejność startów zawodników jest zgodna z zasadami opisanymi w Regulaminie DMPJM.
  - 5.6 W drugim półfinale i obydwu nawrotach finału pary startują w kolejności odwrotnej do zajmowanych miejsc. W przypadku, gdy po obu półfinałach kilka par ma jednakową liczbę punktów karnych, o kolejności startu decyduje wynik drugiego półfinału. Drugie kuce w drugim półfinale zostają umieszczone na początku listy startowej w kolejności odpowiedniej do zajmowanego przez zawodnika miejsca.
  - 5.7 W finale zawodnik może startować tylko na jednym wybranym przez siebie kucu, na którym ukończył przynajmniej jeden półfinał. Wynikiem końcowym jest wynik uzyskany w półfinałach i finale na kucu wybranym do konkursu finałowego.
  - 5.8 W II nawrocie finału startować będzie 10 najlepszych par oraz Ci, którzy mają wynik równy dziesiątemu miejscu.
  - 5.9 Para, która zrezygnowała, wycofała się lub została wyeliminowana w jednym z półfinałów, otrzymuje wynik ostatniej pary, która ukończyła przejazd w tym konkursie, powiększony o 10 pkt karnych. Para, która została zdyskwalifikowana w jednym z półfinałów, otrzymuje wynik ostatniej pary, która ukończyła przejazd w tym konkursie, powiększony o 20 pkt karnych.
  - 5.10 Aby para została sklasyfikowana w Mistrzostwach Polski musi ukończyć jeden półfinał i pierwszy nawrót finału.



- 5.11 Przed rozpoczęciem Mistrzostw Polski/ Pucharu Polski musi odbyć się przegląd koni (zgodnie z art. 280 Przepisów Konkurencji Skoki Przez Przeszkody), podczas którego sprawdzany jest stan zdrowia, kondycja i pielęgnacja konia. Konie, które nie zostaną przedstawione do przeglądu w umówionym terminie nie mogą brać udziału w zawodach. Podczas przeglądu, zawodników obowiązuje czysty i schludny strój, zawodnicy do kategorii juniora włącznie, prezentujący konie, mają obowiązek noszenia prawidłowo zapiętego kasku. Koń, który nie przeszedł przeglądu nie ma prawa startu w treningu oficjalnym.

### **Artykuł 13. MISTRZOSTWA POLSKI MŁODZIKÓW NA KUCACH, HALOWE MISTRZOSTWA POLSKI MŁODZIKÓW NA KUCACH**

1. Mistrzostwa Polski Młodzików na Kucach rozgrywane są tylko dla grupy A2.
2. W Mistrzostwach Polski mogą startować kuce wg limitu wieku podanego w Tabeli 5.
3. W Mistrzostwach Polski zawodnik może startować na dwóch kucach.
4. Wysokości przeszkód w Mistrzostwach wg Tabeli 5.
5. W Mistrzostwach Polski Młodzików na Kucach prawo startu mają medaliści MPM i HMPM gr A2. z roku ubiegłego lub bieżącego oraz Ci zawodnicy, którzy w okresie pomiędzy Mistrzostwami (ubiegłego i bieżącego sezonu) na kucu dwukrotnie (2x) ukończą konkurs finałowy danej lub wyższej grupy z wynikiem 0 pkt. karnych. Ostateczny termin uzyskania kwalifikacji na Mistrzostwa nie może nastąpić później niż na 7 dni przed datą rozpoczęcia Mistrzostw umieszczoną w propozycjach zawodów.
6. Zasady rozgrywania Mistrzostw Polski Młodzików na kucach.
  - 6.1. Półfinały rozegrane zostaną jako konkursy zwykłe – art. 238.2.1., finał jako konkurs dokładności - art. 238.1.1. Zwycięży ta para, która uzyska najmniejszą liczbę punktów karnych w dwóch półfinałach i finale. W przypadku uzyskania równej liczby punktów karnych na miejscach medalowych przeprowadzona zostanie rozgrywka na zasadach konkursu zwykłego.
  - 6.2. Mistrzostwa są rozgrywane jako mistrzostwa par.
  - 6.3. W półfinałach zawodnik ma prawo startu na dwóch kucach.
  - 6.4. W pierwszym półfinale kolejność startu par ustala się drogą losowania, które zostaje przeprowadzone w przeddzień rozpoczęcia Mistrzostw. Wszyscy zawodnicy bez względu na liczbę posiadanych kuców biorą udział w losowaniu. Pierwsze kuce startują zgodnie z wylosowaną przez zawodnika kolejnością, drugie zostają umieszczone na końcu listy startowej w kolejności odpowiedniej do wylosowanej przez zawodnika.
  - 6.5. W drugim półfinale i finale pary startują w kolejności odwrotnej do zajmowanych miejsc. W przypadku, gdy po obu półfinałach kilka par ma jednakową liczbę punktów karnych, o kolejności startu decyduje wynik drugiego półfinale. Drugie kuce w drugim półfinale zostają umieszczone na początku listy startowej w kolejności odpowiedniej do zajmowanego przez zawodnika miejsca.
  - 6.6. W finale zawodnik może startować tylko na jednym wybranym przez siebie kucu, na którym ukończył przynajmniej jeden półfinał. Wynikiem końcowym jest wynik uzyskany w półfinałach i finale na kucu wybranym do konkursu finałowego.
  - 6.7. Para, która zrezygnowała, wycofała się lub została wyeliminowana w jednym z półfinałów, otrzymuje wynik ostatniej pary, która ukończyła przejazd w tym konkursie, powiększony o 10 pkt karnych. Para, która została zdyskwalifikowana w jednym z półfinałów, otrzymuje wynik ostatniej pary, która ukończyła przejazd w tym konkursie, powiększony o 20 pkt karnych.
  - 6.8. Aby para została sklasyfikowana w Mistrzostwach Polski musi ukończyć jeden półfinał i finał.
  - 6.9. Przed rozpoczęciem Mistrzostw Polski/ Pucharu Polski musi odbyć się przegląd koni (zgodnie z art. 280 Przepisów Konkurencji Skoki Przez Przeszkody), podczas którego sprawdzany jest stan zdrowia, kondycja i pielęgnacja konia. Konie, które nie zostaną przedstawione do przeglądu w umówionym terminie nie mogą brać udziału w zawodach. Podczas przeglądu, zawodników obowiązuje czysty i schludny strój, zawodnicy prezentujący konie, mają obowiązek noszenia prawidłowo zapiętego kasku. Koń, który nie przeszedł przeglądu nie ma prawa startu w treningu oficjalnym.
7. MP/HMP Młodzików na kucach, rozgrywane są z podziałem na grupę kuców o wysokości do 140 cm bp/141 cm wp i grupę kuców o wysokości do 148 cm bp/149 cm wp. W poszczególnych grupach należy dostosować odległości między przeszkodami dla odpowiedniej grupy kuców. Po dostosowaniu odległości, zawodnicy i trenerzy będą mieli prawo do ponownego wejścia na tor konkursowy.

Podczas oficjalnego losowania kolejności startów, przeprowadza się osobne losowanie dla danej grupy kuców. O kolejności startów danej grupy w pierwszym półfinale decyduje osobne losowanie. W drugim półfinale i finale grupa, do której należy prowadzący w klasyfikacji, wystartuje jako druga.

#### **Artykuł 14. MISTRZOSTWA POLSKI DZIECI, HALOWE MISTRZOSTWA POLSKI DZIECI**

1. Mistrzostwa Polski Dzieci rozgrywane są w grupie Dzieci, startować w nich mogą zawodnicy od 12 do 14 roku życia włącznie.
2. W Mistrzostwach Polski Dzieci mogą startować konie wg limitu wieku podanego w Tabeli 5.
3. W Mistrzostwach Polski Dzieci zawodnik może startować na dwóch koniach.
4. Wysokość przeszkód w Mistrzostwach Polski Dzieci wg Tabeli 5.
5. W Mistrzostwach Polski Dzieci prawo startu mają medaliści MP i HMP z roku ubiegłego lub bieżącego grupy Dzieci, umieszczeni na aktualnej liście rankingowej PZJ w odpowiedniej kategorii oraz Ci zawodnicy, którzy, w okresie pomiędzy Mistrzostwami (ubiegłego i bieżącego sezonu) w konkursach dla dużych koni, dwukrotnie (2x) ukończyli I nawrót Grand Prix Dzieci na ZO DiM, z wynikiem nie gorszym niż 4 pkt karne lub przejechali na zawodach ogólnopolskich lub międzynarodowych 2 konkursy (wg tabeli A) min. 125 cm z wynikiem 0 pkt karnych, lub do 3,5 pkt karnego w konkursie z oceną stylu jeźdźca. Ostateczny termin uzyskania kwalifikacji na Mistrzostwa nie może nastąpić później niż na 7 dni przed datą rozpoczęcia Mistrzostw umieszczoną w propozycjach zawodów.
6. Mistrzostwa Polski Dzieci rozgrywane są wg zasad Mistrzostw Polski na Kucach.
7. Zawodnik, który weźmie udział w MP/HMP Juniorów nie ma prawa startu w MP i HMP Dzieci.
8. Mistrzostwa Polski Dzieci i Halowe Mistrzostwa Polski Dzieci rozgrywane są przy Mistrzostwach Polski i Halowych Mistrzostwach Polski Seniorów, Juniorów i Młodych Jeźdźców.

#### **Artykuł 15. MISTRZOSTWA POLSKI JUNIORÓW MŁODSZYCH**

1. Mistrzostwa Polski Juniorów Młodszych rozgrywane są w formie Ogólnopolskiej Olimpiady Młodzieży. Kwalifikacje i warunki rozgrywania wg Regulaminu OOM.
2. Zawodnik, który weźmie udział w MP Juniorów nie ma prawa startu w MP Juniorów Młodszych.

#### **Artykuł 16. PUCHAR POLSKI NA KUCACH, HALOWY PUCHAR POLSKI NA KUCACH – GRUPY A0 ORAZ A1**

1. Podział na grupy w Pucharze Polski na Kucach wg Tabeli 5.
2. Wiek zawodników wg Tabeli 5.
3. Wysokość przeszkód wg Tabeli 5.
4. W Pucharze Polski w jednej grupie zawodnik może startować na dwóch kucach. Ilość grup dowolna (nie dotyczy grupy A0- zawodnik startujący w grupie A0 ma również prawo startu tylko w grupie A1).
5. Puchary Polski rozgrywane są wg zasad Mistrzostw Polski Młodzików na Kucach (art. 13) z zachowaniem parametrów konkursów wg Tabeli 5.
6. W Pucharze Polski na Kucach grupy A0 i A1 prawo startu mają medaliści PP i HPP danej grupy z roku ubiegłego lub bieżącego oraz Ci zawodnicy, którzy w okresie pomiędzy Pucharami (ubiegłego i bieżącego sezonu) na kucu dwukrotnie (2x) ukończyli konkurs finałowy w danej lub wyższej grupie z wynikiem nie gorszym niż 0 pkt karnych na zawodach ogólnopolskich lub międzynarodowych. Ostateczny termin uzyskania kwalifikacji na Puchar nie może nastąpić później niż na 7 dni przed datą rozpoczęcia Pucharu umieszczoną w propozycjach zawodów.
7. .

#### **Artykuł 17. PUCHAR POLSKI NA KUCACH, HALOWY PUCHAR POLSKI NA KUCACH – GRUPY C ORAZ D-BIS**

1. Podział na grupy w Pucharze Polski na Kucach wg Tabeli 5.
2. Wiek zawodników wg Tabeli 5.
3. Wysokość przeszkód wg Tabeli 5.
4. Puchary Polski rozgrywane są wg zasad Mistrzostw Polski na Kucach (art. 12) z zachowaniem parametrów konkursów wg Tabeli 5.
5. W Pucharze Polski na Kucach grupy C i D bis prawo startu mają medaliści PP i HPP danej grupy z roku ubiegłego lub bieżącego oraz Ci zawodnicy, którzy w okresie pomiędzy

Pucharami (ubiegłego i bieżącego sezonu) na kucu dwukrotnie (2x) ukończyli konkurs odpowiadający wysokością finałowi danej grupy lub wyższy z wynikiem nie gorszym niż 0 pkt karnych lub do 3,5 pkt karnego w konkursie z oceną stylu jeźdźca na zawodach ogólnopolskich lub międzynarodowych. Ostateczny termin uzyskania kwalifikacji na Puchar nie może nastąpić później niż na 7 dni przed datą rozpoczęcia Pucharu umieszczoną w propozycjach zawodów.

#### **Artykuł 18. MISTRZOSTWA POLSKI MŁODZIKÓW NA DUŻYCH KONIACH, HALOWE MISTRZOSTWA POLSKI MŁODZIKÓW NA DUŻYCH KONIACH**

1. W Mistrzostwach Polski Młodzików na Dużych Koniach i Halowych Mistrzostwach Polski Młodzików na Dużych Koniach mogą startować zawodnicy w wieku 11-12 lat włącznie.
2. W Mistrzostwach Polski Młodzików na Dużych Koniach i Halowych Mistrzostwach Polski Młodzików na Dużych Koniach mogą startować konie wg limitu wieku podanego w Tabeli 5.
3. W Mistrzostwach Polski Młodzików na Dużych Koniach i Halowych Mistrzostwach Polski Młodzików na Dużych Koniach zawodnik może startować na dwóch koniach.
4. Wysokość przeszkód w Mistrzostwach Polski Młodzików na Dużych Koniach i Halowych Mistrzostwach Polski Młodzików na Dużych Koniach wg Tabeli 5.
5. W Mistrzostwach Polski Młodzików na Dużych Koniach i Halowych Mistrzostwach Polski Młodzików na Dużych Koniach prawo startu mają medaliści PP i HMP z roku ubiegłego lub bieżącego grupy Młodzik na Dużym Koniu oraz Ci zawodnicy, którzy w okresie pomiędzy Mistrzostwami (ubiegłego i bieżącego sezonu) w konkursach dla dużych koni, dwukrotnie (2x) ukończyli konkurs finałowy danej lub wyższej grupy na ZO DiM, z wynikiem nie gorszym niż 0 pkt karnych lub przejechali na zawodach ogólnopolskich lub międzynarodowych 2 konkursy (wg tabeli A) min. 110 cm z wynikiem 0 pkt karnych, lub do 3,5 pkt karnego w konkursie z oceną stylu jeźdźca. Ostateczny termin uzyskania kwalifikacji na Mistrzostwa nie może nastąpić później niż na 7 dni przed datą rozpoczęcia Mistrzostw umieszczoną w propozycjach zawodów.
6. Zawodnik ma prawo startu albo w MP/HMP Młodzików albo w HMP Juniorów Młodszych, PP Juniorów Młodszych, OOM, MP/HMP Dzieci.
7. Mistrzostwa Polski Młodzików na Dużych Koniach, Halowe Mistrzostwa Polski Młodzików na dużych koniach rozgrywane są wg zasad Mistrzostw Polski na Kucach.

#### **Artykuł 19. PUCHAR POLSKI JUNIORÓW MŁODSZYCH, HALOWE MISTRZOSTWA POLSKI JUNIORÓW MŁODSZYCH**

1. W Pucharze Polski Juniorów Młodszych i Halowych Mistrzostwach Polski Juniorów Młodszych mogą startować zawodnicy w wieku 12-15 lat włącznie.
2. W Pucharze Polski Juniorów Młodszych i Halowych Mistrzostwach Polski Juniorów Młodszych mogą startować konie wg limitu wieku podanego w Tabeli 5.
3. W Pucharze Polski Juniorów Młodszych i Halowych Mistrzostwach Polski Juniorów Młodszych zawodnik może startować na dwóch koniach.
4. Wysokość przeszkód w Pucharze Polski Juniorów Młodszych i Halowych Mistrzostwach Polski Juniorów Młodszych wg Tabeli 5.
5. W Pucharze Polski Juniorów Młodszych i Halowych Mistrzostwach Polski Juniorów Młodszych prawo startu mają medaliści PP i HMP z roku ubiegłego lub bieżącego grupy Junior Młodszy oraz Ci zawodnicy, którzy w okresie pomiędzy Pucharami/Mistrzostwami (ubiegłego i bieżącego sezonu) w konkursach dla dużych koni, dwukrotnie (2x) ukończyli konkurs finałowy w danej lub wyższej grupy na ZO DiM, z wynikiem nie gorszym niż 0 pkt karnych lub przejechali na zawodach ogólnopolskich lub międzynarodowych 2 konkursy (wg tabeli A) min. 120cm z wynikiem 0 pkt karnych, lub do 3,5 pkt karnego w konkursie z oceną stylu jeźdźca. Ostateczny termin uzyskania kwalifikacji na Puchar nie może nastąpić później niż na 7 dni przed datą rozpoczęcia Pucharu umieszczoną w propozycjach zawodów.
6. Puchar Polski Juniorów Młodszych, Halowe Mistrzostwa Polski Juniorów Młodszych rozgrywane są wg zasad Mistrzostw Polski na Kucach.

## **UWAGA!**

Ilekoć mowa w niniejszym regulaminie o okresie pomiędzy Mistrzostwami/Pucharami to:

- okres pomiędzy Mistrzostwami/Pucharami (ubiegłego i bieżącego sezonu) - wynosi 12 miesięcy lub więcej
- 12 miesięcy przed bieżącymi Mistrzostwami/Pucharem - jeśli okres pomiędzy Mistrzostwami/Pucharem był krótszy niż 1 rok

W konkursach dwufazowych uwzględnia się wynik łączny obu faz tzn., że za bezbłędny uznaje się wynik 0 p.k. w pierwszej i drugiej fazie

**Tabela 5** Mistrzostwa Polski i Puchar Polski na otwartym terenie i w hali

Grupa	Max. wzrost kuca w cm bp/wp	Minimalny wiek konia	Wiek zawodnika	Maksymalna wysokość przeszkód (w cm)				Liczba przeszkód	
				I półfinał	II półfinał	I nawrót finału	II nawrót finału	Półfinały i I nawrót finału	II nawrót finału
<b>A0</b>	120/121	5	8-10	50	50	55	-	10-12	-
<b>A1</b>	130/131	5	8-11	70	70	75	-	10-12	-
<b>A2</b>	148/149	5	9-12	80	85	85	-	10-12	-
<b>C</b>	140/141	5	11-16	90	95	95	95	10-12	8-9
<b>D bis</b>	148/149	5	11-16	100	105	105	105	10-12	8-9
<b>D</b>	148/149	5	12-16	110	115	115	115/120*	11-12	8-9
<b>Młodzik na DK</b>	-	5	11-12	105	110	110	110	10-12	8-9
<b>Junior Młodszy</b>	-	5	12-15	115	115	120	120	11-12	8-9
<b>Dzieci</b>	-	6	12-14	125	125	125/130*	125/130*	11-12	8-9

\* w terenie otwartym

Szybkość w konkursach zgodna z parametrami tabeli I Regulaminu konkurencji skoki przez przeszkody.

## Artykuł 20. ZASADY PUNKTACJI RANKINGOWEJ

1. Ranking PZJ dzieci i młodzieży obejmuje okres od początku stycznia do końca grudnia danego roku i prowadzony jest w następujących kategoriach:
  - 1.1. Kuce w grupach zgodnie z Tabelą 7 – zawodnicy 8-16 lat
  - 1.2. Dzieci na Dużych Koniach- zawodnicy 12-14 lat
2. Wiek zawodnika określa się zgodnie z kalendarzowym rokiem urodzenia.
3. Punkty przyznawane będą wg finału grupy, w której startowała dana para ostatniego dnia (dotyczy ZO DiM). W grupie Dzieci punkty przyznawane będą wszystkim zawodnikom na dużych koniach w wieku 12-14 lat, niezależnie od tego, w którym finale startowali.
4. Punkty rankingowe będą przyznawane wg Tabeli 6 za przejazdy do 3,5 pkt w konkursach z oceną stylu oraz bezbłędne w pozostałych. W konkursach dwunawrotowych oba nawroty liczone są oddzielnie. Rozgrywki i II faza liczone są oddzielnie.
5. Punkty za przejazdy do 3,5 pkt w konkursach z oceną stylu będą liczone podwójnie.
6. W konkursach szybkości, o wzrastającym stopniu trudności, etc. punkty przyznawane będą wyłącznie wtedy, gdy bezbłędny przejazd zaznaczony jest w wynikach konkursu.

**Tabela 6.** Punkty rankingowe za zawody ogólnopolskie:

Wysokość przeszkód w cm	Liczba punktów
50-65	2
70-75	3
80-85	4
90-95	5
100-105	10
110-115	15
120-125	20
130 i wyżej	30

7. Do rankingu liczą się tylko zawody ogólnopolskie i międzynarodowe, umieszczone w kalendarzu centralnym PZJ lub FEI. Zawody CSN traktowane są jak zawody krajowe.
8. W przypadku miejsc ex aequo w MP, PP i OOM dodaje się kolejne punkty i następnie dzieli się przez liczbę zawodników skalsyfikowanych na danym miejscu.

**Tabela 7** Dodatkowe punkty rankingowe za MP/PP/OOM/ME

Miejsce	MP	OOM	PP	ME ind.	ME zesp.
I	100	80	80	300	300
II	90	72	72	280	280
III	80	64	64	260	260
IV	70	56	56	240	240
V	60	48	48	220	220
VI	50	40	40	200	200
VII	40	32	32	180	160
VIII	30	24	24	160	140
IX	20	16	16	140	120
X	10	8	8	120	100
Uk. I nawrót finału				100	
Uk. II nawrót finału					50

9. Punkty za zawody międzynarodowe będą przyznawane za bezbłędne przejazdy po przesłaniu informacji z biura PZJ wg Tabeli 8.

**Tabela 8** Punkty rankingowe za zawody międzynarodowe

Wysokość przeszkód (w cm)	CSI	CSIO	ME
110-115	20	25	-
120-125	30	30	35
130 i wyżej	35	40	45

10. Dodatkowe punkty, które można zdobyć na zawodach ogólnopolskich i międzynarodowych wg Tabeli 9. Dodatkowe punkty za konkurs Grand Prix rozgrywany łącznie dla grup D i E będą przyznawane zawodnikom na kucach grupy D.

**Tabela 9**

	Miejsca I-III				Przejazd 0-3 pkt.		Przejazd 4-7 pkt.	
	Konkursy	Finał grupy	GP	PN	GP	PN	GP	PN
<b>ZO DiM</b>	-	10	20	-	10	-	5	-
<b>ZO</b>	-	10	20	-	10	-	5	-
<b>CSI</b>	20	25	40	-	25	-	10	-
<b>CSIO</b>	25	30	50	50	30	30	20	20
<b>ME</b>	30	35	-	-	50	50	30	30

## Artykuł 21. WARUNKI ROZGRYWANIA KONKURSÓW ZABAWOWYCH DLA POCZĄTKUJĄCYCH ZAWODNIKÓW

1. Konkurs przeznaczony jest dla zawodników w wieku 6 -11 lat.
2. W konkursie mogą brać udział wyłącznie zawodnicy na kucach do 148 cm bp / 149 wp.
3. Konkurs ma na celu połączenie umiejętności powodowania koniem, jego posłuszeństwa i pokonywania przeszkód.
4. Warunki rozgrywania konkursu zabawowego:
  - 4.1. maksymalnie 12 przeszkód, w tym:
    - 4.1.2. maksymalnie 8 skoków o wysokości do 50 cm
    - 4.1.3. 3-4 przeszkody sprawnościowe typu: labirynt, slalom (min. co 6 m.), bramka (min. 1,5 m.) itp.
  - 4.2. ustawianie szeregów jest zabronione
  - 4.3. przeszkoda do skoczenia może być połączona z przeszkodą sprawnościową
  - 4.4. konkursy muszą być sędziowane wg Tabeli A jako konkursy dokładności
  - 4.5. maksymalny dystans parkuru 500 m
  - 4.6. nie określa się minimalnej szybkości.
5. Każdy kuc ma prawo startu 2 razy w tym konkursie pod jednym lub dwoma zawodnikami. Obydwa przejazdy będą liczone do klasyfikacji.
6. Zawodnik startujący w tym konkursie nie ma prawa startu w innym konkursach rozgrywanych na danych zawodach.
7. Zawodnik musi posiadać zgodę rodziców lub prawnych opiekunów, ważne orzeczenie lekarskie o zdolności do treningu i udziału w zawodach jeździeckich oraz ubezpieczenie NNW.
8. Zawodnik podczas przejazdu jest pod opieką instruktora / rodzica, który ponosi za niego odpowiedzialność. Kuc uczestnika 6- i 7-letniego musi być prowadzony przez opiekuna na uwiązaniu. Jeżeli zawodnik posiada brązową odznakę wówczas może startować bez asysty.
9. Starty w konkursach zabawowych nie są wliczane do maksymalnej ilości startów kuca w zawodach. W dniu/dniach rozgrywania konkursów finałowych, kuc startujący w konkursie finałowym, nie może startować w konkursie zabawowym.
10. Kuce muszą posiadać paszport, na podstawie którego można dokonać identyfikacji i sprawdzić ważność szczepień oraz aktualny certyfikat wzrostu.
11. Koszt wpisowego w konkursach zabawowych (od kuca):

	<b>3 DNI</b>	<b>2 DNI</b>	<b>1 DZIEŃ</b>
<b>Z BOKSEM</b>	400 Zł	300 Zł	250 Zł
<b>BEZ BOKSU</b>	250 Zł	150 Zł	100 Zł

12. Od kuców biorących udział w konkursach zabawowych nie pobiera się opłaty za fundusz badań antydopingowych





**PROTOKÓŁ EGZAMINU NA LICENCJĘ III-STOPNIA  
W SKOKACH PRZEZ PRZESZKODY**

Imię i nazwisko zdającego:
Data i miejsce urodzenia:
Nazwa klubu:
WZJ:
Data i miejsce egzaminu:

**Wynik egzaminu:**

<b>ZALICZONY</b>

<b>NIE ZALICZONY</b>

Uwagi:
Imię i nazwisko kwalifikatora: _____
Podpis: _____

**Tabela 10** Konkurs egzaminacyjny i na styl jeźdźca

Lp.	Elementy podlegające ocenie	Kara (w p.k.)	Uwagi
1	Poprawienie krzyżowania lub galopu z niewłaściwej nogi poprzez zmianę nogi z przejściem do kłusa:	0 – 0,5	Zakręty oceniane osobno.
2	Krzyżowanie lub galop ze złej nogi:	1	Zakręty i łuki oceniane osobno.
3	Nieregularna jazda w linii lub w szeregu:	0,5	Linie i szeregi oceniane osobno.
4	Błędy w skoku np. pozostanie z ciałem lub wyprzedzenie itp.:	0,5 – 1	Skoki oceniane osobno
5	Ogólne wrażenie (dosiad, użycie pomocy, rytm, równowaga, płynność przejazdu wjazd i zjazd z parkuru, wygląd ogólny jeźdźca i konia):	0 – 4	Nienaganny przejazd 0 p.k. oceny co 0,5 pkt.
6	Błędy na przeszkodach: a) zrzutka: b) pierwsze nieposłuszeństwo: - zwykle - z rozbudową przeszkody c) drugie nieposłuszeństwo - zwykle - z rozbudową przeszkody d) upadek z konia lub z koniem: e) przekroczenie normy czasu: f) przekroczenie czasu maksymalnego:	0,5  1 1 + 6 sek.  2 2 + 6 sek.  eliminacja 1  eliminacja	Za każde rozpoczęte 4 sek.

## Załącznik 2 Proponowane odległości w szeregach i liniach dla poszczególnych grup

### 1. Szeregi (odległości w metrach)

Grupa A0		Grupa A1	
1 foule	5,0-5,5	1 foule	6,0-6,5
2 foule	7,3-7,8	2 foule	8,2-8,7
Grupa C		Grupa D	
1 foule	6,3-6,8	1 foule	7,0-7,5
2 foule	9,2-9,7	2 foule	10,0-10,5

### 2. Linie (odległości w metrach)

	A0	A1	C	D
3 foule	11,0-12,0	12,0-13,0	13,0-14,0	14,0-14,7
4 foule	13,5 - 14,5	14,5– 15,5	15,5-16,5	17,0- 17,8
5 foule	15,5- 16,5	17,5– 18,5	19,0-20,0	20,5-21,5
6 foule	18,5 – 19,5	20,0 – 21,0	22,0-22,5	24,0-25,0