

**PRZEPISY
MIĘDZYNARODOWEJ FEDERACJI JEŹDZIECKIEJ
WE WSZECHSTRONNYM KONKURSIE
KONIA WIERZCHOWEGO**



Wydanie 26 przepisów WKKW
obowiązujące od dnia 1 stycznia 2023 r.
aktualizacja obowiązująca od 1 stycznia 2025 r.

[TŁUMACZENIE]

Ostatnia aktualizacja: 18 listopada 2024 r.

Fédération Equestre Internationale
HM King Hussein I Building
Chemin de la Joliette 8
1006 Lozanna
Szwajcaria

Tel. +41 21 3104747
Faks +41 21 3104760
Email info@fei.org
www.fei.org

[Niniejsze przepisy FEI mają zastosowanie odpowiednio do zawodów WKKW organizowanych pod auspicjami Polskiego Związku Jeździeckiego]

Spis treści		
PREAMBUŁA		11
Kodeks postępowania FEI - dobro konia		
Wizja WKKW		14
Rozdział 1	Postanowienia ogólne	15
500	Wprowadzenie	15
500.1	Definicja	15
500.2	Odpowiedzialność	15
Rozdział 2	Struktura zawodów	16
501	Zawody i cykle zawodów	16
501.1	Zawody Międzynarodowe (CI)	16
501.2	Oficjalne Zawody Międzynarodowe (CIO)	16
501.3	Mistrzostwa (CH)	16
501.4	Igrzyska	16
501.5	Cykle zawodów WKKW FEI	17
502	Formaty i poziomy	17
502.1	Formaty	17
502.2	Poziomy trudności	17
503	Kategorie	18
503.1	Zawody kuców, juniorów, młodych jeźdźców i U25	18
503.2	Wiek zawodników	18
503.3	Zawody dla młodych koni	18
503.4	Wiek koni	18
503.5	Kuce	18
504	Ograniczenia uczestnictwa	19
504.1	Liczba koni na zawodnika	19
504.2	Inne ograniczenia uczestnictwa	19
Rozdział 3	Administracja zawodów	20
505	Koszty, opłaty wpisowe, nagrody pieniężne, odpowiedzialność	20
505.1	Zawody CI i CIO	20
505.2	Mistrzostwa	20
505.3	Nagrody pieniężne	21
506	Telewizja wewnętrzna	21
507	Propozycje i wyniki	21
507.1	Propozycje	21
507.2	Wyniki	22
508	Zaproszenia	22
508.1	Zawody CI	22
508.2	Zawody CIO	22
508.3	Mistrzostwa	22

509	Zgłoszenia		22
509.1	Zawody CI i CIO		22
509.2	Mistrzostwa		22
509.3	Certyfikat umiejętności		23
Rozdział 4	Osoby oficjalne		24
510	Kategorie osób oficjalnych		24
510.1	Sędziowie		24
510.2	Delegaci Techniczni		24
510.3	Gospodarze Toru		24
510.4	Komisarze		24
511	Wymagania dotyczące zmiany uprawnień osób oficjalnych		24
511.1	Komisarze WKKW - postanowienia specjalne		26
512	Warunki utrzymania statusu		27
513	Powoływanie osób oficjalnych		28
513.1	CCI1*- Intro [wstępne] (poziom jednolity)	30	
513.2	Zawody w krótkim formacie (CCI-S i CCIO-S)		29
513.3	Zawody w długim formacie (CCI-L i CCIO-L)		30
513.4	Powoływanie Przewodniczącego Komisji Sędziowskiej- dodatkowe wymogi		31
513.5	Mistrzostwa i Igrzyska		32
513.6	Lekarze weterynarii (patrz Przepisy weterynaryjne)		32
513.7	Komisarze		32
513.8	Powoływanie osób oficjalnych - dodatkowe wymagania i ograniczenia		32
5.13.9	Zawody na poziomie 1,2 i 3 gwiazdek z kilkoma seriami na tym samym poziomie		
513.10	Konflikt interesów		33
514	Wynagrodzenie osób oficjalnych		33
515	Obowiązki osób oficjalnych		34
515.1	Jurysdykcja osób oficjalnych		35
515.2	Komisja Sędziowska		35
515.3	Delegat Techniczny		36
515.4	Gospodarz Toru		37
515.5	Delegat Weterynaryjny / Komisja Weterynaryjna (patrz Przepisy weterynaryjne)		37
515.6	Komisarze (Zespół komisarzy)		37
Rozdział 5	Techniczne wymogi uczestnictwa		39
516	Zasady podstawowe		39
517	Minimalne wymagania kwalifikacyjne (MWK)		39
518	Terminy ważności minimalnych wymagań kwalifikacyjnych		39
518.1	Mistrzostwa		39
518.2	CI i CIO		39
518.3	CCI4* - L/S oraz CCI5*-L: warunki dodatkowe		

519	Kategorie zawodników	40
520	Minimalne wymagania kwalifikacyjne na zawody CI i CIO	40
521	Minimalne wymagania kwalifikacyjne na mistrzostwa i igrzyska	42
522	Kwalifikacja wsteczna	42
522.1	Kwalifikacja wsteczna – koń	42
522.2	Kwalifikacja wsteczna – zawodnik	43
Rozdział 6	Dobrostan koni i zawodników	43
523	Dobrostan zawodników	43
523.1	Informacje medyczne	43
523.2	Kondycja zdrowotna	43
523.3	Badanie po upadku	44
523.4	Wstrząśnienie mózgu	44
524	Dobrostan koni	44
524.1	Badanie weterynaryjne po przyjeździe	44
524.2	Przeglądy koni	44
524.3	Dobrostan konia w czasie zawodów	45
524.4	Odwołania	45
524.5	Kontrola antydopingowa koni i kontrola podawania leków	46
525	Niebezpieczna jazda	46
525.1	Definicja	46
525.2	Ostrzeżenia i kary	46
525.3	Eliminacja przed krosem	47
526	Znęcanie się nad koniem	47
526.1	Definicja	47
526.2	Ostrzeżenia i kary	47
526.3	Użycie bata	47
526.4	Krwawienie konia	48
527	Rejestrowane ostrzeżenie WKKW, żółte kartki ostrzegawcze i zawieszenie	48
Rozdział 7	Ogólne zasady konkursów	49
528	Klasyfikacja	49
528.1	Klasyfikacja indywidualna	49
528.2	Klasyfikacja drużynowa	50
528.3	Dyskwalifikacja	50
529	Zgłoszenie do startu	50
530	Zamiany	50
530.1	Zawody CI	50
530.2	Zawody CIO i mistrzostwa	51
531	Losowanie	51
531.1	Akceptacja metody losowania	51
531.2	Zawody CI	51
531.3	Zawody CIO i mistrzostwa	51
532	Ustalenie kolejności startów (CIO i mistrzostwa)	51

532.1	Kolejność startów członków drużyny	52
532.2	Kolejność startów zawodników indywidualnych	52
533	Kolejność startów	52
533.1	CCI-L i CCI-S z kolejnością prób: ujeżdżenie – kros – skoki	52
533.2	CCI-S z kolejnością prób: ujeżdżenie -skoki – kros	52
533.3	Zawodnicy startujący na kilku koniach	52
534	Harmonogram	52
534.1	Próba ujeżdżenia	53
534.2	Próba terenowa	53
534.3	Próba skoków	53
535	Place treningowe i rozprężalnie	53
535.1	Numery identyfikacyjne	53
535.2	Ograniczenia w treningu koni	53
535.3	Tereny do ogólnego treningu	54
535.4	Place treningowe	54
535.5	Rozprężalnie	54
535.6	Zapoznanie się z czworobokiem	55
535.7	Komisarze	55
536	Dostęp do tras i placów	55
536.1	Czworobok	55
536.2	Trasa krosu	55
536.3	Trasa próby skoków	55
537	Przerwy i zmiany	56
537.1	Przerwy	56
537.2	Zmiany	56
538	Ubiór	56
538.1	Zasady ogólne	56
538.2	Próba ujeżdżenia	57
538.3	Próba terenowa	57
538.4	Próba skoków	58
538.5	Sprawdzanie ubioru	58
539	Rząd koński	58
539.1	Treningi i szkolenie	58
539.2	Próba ujeżdżenia	58
539.3	Próba terenowa i próba skoków	59
539.4	Sprawdzanie rzędu	60
540	Pomoc niedozwolona	60
540.1	Wyjątki	60
540.2	Urządzenia odbiorcze / kamery	60
541	Reklamy i promocja na zawodnikach i koniach	61
541.1	Oznaczenia producenta niebędącego sponsorem	61
541.2	Oznaczenia sponsorów	61

541.3	Użycie na mistrzostwach FEI	61
541.4	Sponsor Komitetu Organizacyjnego	61
541.5	Oznaczenie narodowości zawodnika	61
541.6	Imię i nazwisko zawodnika	62
541.7	Logo Federacji Narodowej	62
541.8	Reklama na terenie rozgrywek	62
541.9	Definicja placu konkursowego	62
541.10	(Patrz artykuł 135.8 Przepisów ogólnych)	
Rozdział 8	Próba ujeżdżenia	63
542	Przepisy ujeżdżenia FEI	63
543	Administracja	63
543.1	Rodzaj i poziom programu	63
543.2	Liczba przejazdów do sędziowania jednego dnia	63
543.3	Pozycje sędziów	63
544	Wyniki	63
544.1	Punktacja	63
544.2	Obliczanie wyników	64
Rozdział 9	Próba terenowa	65
545	Przepisy dotyczące próby terenowej	65
545.1	Start	65
545.2	Czas optymalny i mierzenie czasu	65
545.3	Błędy w trasie	65
545.4	Chody i przypadki zejścia z konia	65
545.5	Wyprzedzanie	66
545.6	Problemy zawodnika na trasie	66
545.7	Zatrzymanie zawodnika	66
545.8	Opuszczanie trasy po eliminacji	67
546	Trasa	67
546.1	Oznakowanie	67
546.2	Dystanse i tempa	67
546.3	Linie startu i mety	67
546.4	Plany trasy	67
547	Przeszkody	68
547.1	Definicja	68
547.2	Rodzaje przeszkód	68
547.3	Wymiary	68
547.4	Pomiar	69
547.5	Przeszkody z członami i/lub opcjami	69
547.6	Liczba skoków	70
548	Punktacja	70
548.1	Błędy na przeszkodach	70
548.2	Błędy czasu	71
548.3	Dodatkowe powody eliminacji	71

549	Definicje błędów	71
549.1	Odmowa	72
549.2	Wyłamanie – ominięcie chorągiewki	72
549.3	Wolta	72
549.4	Ponowny najazd po nieposłuszeństwie	73
549.5	Upadek	73
Rozdział 10	Próba skoków	74
550	Przepisy skokowe FEI	74
551	Cel	74
552	Tor i przeszkody	74
552.1	Rodzaje przeszkód	74
553	Punktacja	74
553.1	Błędy na przeszkodach	74
553.2	Błędy czasu	75
Aneksy		75
Aneks A	Ujeżdżenie – Aneksy	75
1	Dozwolone kielzna w próbie ujeżdżenia	76
1.1	Działanie kielzna	76
1.2.	Materiał	76
1.3.	Dozwolone wędzidła (patrz rysunki)	77
1.4	Zabronione kielzna	77
1.5.	Wędzidła	78
1.6.	Munштuk	78
2	Ogłowia dozwolone w próbie ujeżdżenia	79
3	Programy ujeżdżeniowe WKKW	80
Aneks B	Kros – Aneksy	81
1	Maksymalne wymiary przeszkód krosowych	81
2	Dystanse- tempa- liczba skoków	81
3	Rysunki przeszkód krosowych i błędów	82
Aneks C	Skoki – Aneksy	83
1	Maksymalne wymiary przeszkód- dystanse- tempa- liczba skoków	83
Aneks D	Służby medyczne	84
Aneks E	Wymagania organizacyjne dla zawodów WKKW na poziomie 5 gwiazdek	
Aneks F	Przedstawiciel zawodników	87
1	Wyznaczenie przedstawiciela zawodników	87
2	Spotkanie zawodników	87
Aneks G	Odznaki honorowe FEI	89
Aneks H	Przepisy WKKW dla zawodników na kucach i zawodów WKKW kuców	
1	Międzynarodowe zawody kuców i kwalifikacje	90

2	Pomiary kuców	90
3	Rząd koński	90
4	Próba ujeżdżenia	90
5	Próba terenowa	90
Aneks I	Przepisy krosowe na zawodach halowych	92
1	Przepisy dla zawodów krajowych i międzynarodowych	92
2	Nagrody pieniężne i koszty	92
3	Przepisy WKKW FEI dotyczące dobra konia i zarządzania ryzykiem	92
4	Promocja WKKW jako dyscypliny	92
Słownik		93

PREAMBUŁA

Niniejsze Przepisy Wszechstronnego Konkursu Konia Wierzchowego obowiązują od 1 stycznia 2025 r.

Przepisy WKKW podlegają weryfikacji merytorycznej co 4 lata, chyba że konieczne będą pilne wyjaśnienia lub zmiany związane z zarządzaniem ryzykiem.

Począwszy od niniejszej daty wszystkie poprzednie publikacje i zmiany Przepisów WKKW tracą ważność.

Niniejsze Przepisy szczegółowo określają zasady rozgrywania międzynarodowych zawodów WKKW, tym niemniej należy je interpretować w powiązaniu ze wszystkimi innymi przepisami i regulacjami FEI, w tym między innymi:

- ze Statutem FEI ,
- Przepisami ogólnymi FEI,
- Przepisami konkurencji ujeżdżenia FEI,
- Przepisami konkurencji skoków FEI,
- Przepisami weterynaryjnymi FEI,
- Memorandum FEI dla WKKW,
- Wytycznymi FEI do próby terenowej dla osób oficjalnych
- Aplikacją FEI TackApp
- EADCMR (Przepisy antydopingowe i kontroli leków u koni)
- ADRHA (Przepisy antydopingowe dotyczące zawodników)

Przepisy konkurencji skoków oraz konkurencji ujeżdżenia mają zastosowanie do próby skoków oraz w próby ujeżdżenia WKKW, chyba że Przepisy WKKW stanowią inaczej. Wszelkie zmiany wprowadzone w ciągu roku do Przepisów konkurencji skoków i ujeżdżenia będą rozpatrywane pod kątem wprowadzenia do WKKW od 1 stycznia kolejnego roku.

Przepisy niniejsze nie są w stanie przewidzieć wszystkich możliwych sytuacji. W przypadku jakichkolwiek nieprzewidzianych lub wyjątkowych okoliczności obowiązkiem właściwej osoby lub organu jest podjęcie decyzji w duchu sportowym, w sposób jak najbardziej zbliżony do intencji Przepisów WKKW oraz Przepisów ogólnych. Jeżeli okaże się, że w Przepisach WKKW istnieje luka, winna ona być interpretowana w sposób jak najbardziej zgodny z pozostałymi postanowieniami niniejszych Przepisów WKKW, pozostałymi przepisami FEI oraz z duchem sportu.

Wyrażenia pisane wielką literą zostały zdefiniowane w Słowniku Przepisów WKKW, w Przepisach ogólnych, w Statucie i innych przepisach FEI.

KODEKS POSTĘPOWANIA FEI - DOBRO KONIA

Od wszystkich osób zaangażowanych w międzynarodowy sport jeździecki FEI wymaga przestrzegania Kodeksu postępowania FEI oraz uznania i zaakceptowania zasady, że dobro konia jest zawsze sprawą najwyższej wagi i nie może być nigdy podporządkowane rywalizacji sportowej ani aspektom komercyjnym sportu. W szczególności należy przestrzegać następujących zasad:

1. Dobrostan ogólny:

- a) Prawidłowe postępowanie z koniem
Warunki stajenne oraz żywienie muszą być zgodne z najlepszą praktyką postępowania z koniem. Należy koniom zapewnić stały dostęp do czystej, dobrej jakości paszy objętościowej, paszy treściwej i wody.
- b) Metody treningowe
Konie mogą być poddawane jedynie treningowi, który dostosowany jest do ich możliwości fizycznych i poziomu dojrzałości do danej dyscypliny. Nie wolno stosować żadnych metod obejmujących znęcaniem się lub/i powodujących strach.
- c) Kucie i sprzęt
Pielęgnacja kopyt i kucie muszą spełniać wysokie standardy. Sprzęt musi być tak wykonany i dopasowany, aby uniknąć ryzyka bólu lub kontuzji.
- d) Transport
Podczas transportu konie muszą być w pełni zabezpieczone przed urazami i innym zagrożeniem zdrowia. Pojazdy muszą być bezpieczne, dobrze wentylowane, utrzymane w wysokim standardzie, regularnie dezynfekowane i prowadzone przez kompetentne osoby. Obsługa musi być kompetentna i zawsze gotowa, by zaopiekować się koniem.
- e) Przejazd
Wszystkie podróże muszą być starannie zaplanowane z uwzględnieniem regularnych przerw na odpoczynek, z dostępem do pożywienia i wody, zgodnie z aktualnymi wytycznymi FEI.

2. Właściwe przygotowanie do rywalizacji sportowej

- a) Kondycja fizyczna i kwalifikacje
W zawodach mogą brać udział tylko konie będące w dobrej kondycji i zawodnicy o potwierdzonych umiejętnościach. Konie powinny mieć zapewniony odpowiedni czas na odpoczynek między treningami i zawodami; należy także zapewnić odpowiedni czas na odpoczynek po podróży.
- b) Stan zdrowia
Żaden koń uznany za niezdolnego do startu nie może wystartować ani kontynuować rywalizacji. W przypadku jakichkolwiek wątpliwości należy zwrócić się o opinię do lekarza weterynarii.
- c) Doping i leczenie
Każde zastosowanie lub zamiar zastosowania dopingu i nielegalne zastosowanie leków stanowi poważne naruszenie dobrostanu konia i nie będzie tolerowane. Po każdym leczeniu weterynaryjnym należy zapewnić koniowi wystarczający czas na pełny powrót do zdrowia przed ponownym udziałem w zawodach.
- d) Zabiegi chirurgiczne
Wszelkie zabiegi chirurgiczne zagrażające dobru konia biorącego udział w rywalizacji sportowej lub bezpieczeństwu innych koni i/lub zawodników są niedozwolone.
- e) Klacze źrebne/ niedawno po wyźrebieniu.

Klucze nie mogą startować w zawodach po upływie czwartego miesiąca ciąży ani ze źrebakiem u boku.

f) Nadużycie pomocy

Znęcanie się nad koniem z wykorzystaniem naturalnych pomocy lub pomocy sztucznych (np. bat, ostrogi itd.) nie będzie tolerowane.

3. Zawody nie mogą naruszać dobra konia

a) Place konkursowe

Trening i starty koni muszą odbywać się na odpowiednim, bezpiecznym podłożu. Wszystkie przeszkody i warunki rozgrywania zawodów muszą być zaprojektowane z myślą o bezpieczeństwie konia.

b) Podłoże

Wszystkie nawierzchnie, na których konie chodzą, trenują lub startują muszą być przygotowane i utrzymane w taki sposób, aby ograniczyć czynniki mogące prowadzić do kontuzji.

c) Ekstremalne warunki pogodowe

Zawody nie mogą być rozgrywane w ekstremalnych warunkach pogodowych, które zagrażają dobru lub bezpieczeństwu konia. Należy zapewnić środki i sprzęt niezbędny do szybkiego schłodzenia koni po przejeździe.

d) Stajnie podczas zawodów

Stajnie muszą być bezpieczne, higieniczne, komfortowe, dobrze wentylowane i o wystarczających wymiarach dla typu i natury konia. Należy zapewnić stały dostęp do myjek i wody.

4. Humanitarne traktowanie koni

a) Leczenie weterynaryjne

Na zawodach należy zawsze zapewnić profesjonalną opiekę weterynaryjną. Jeżeli koń ulegnie kontuzji lub jest wyczerpany podczas startu zawodnik ma obowiązek przerwać przejazd i koń musi zostać poddany badaniu weterynaryjnemu. Wycofanie z rywalizacji a koń musi zostać zbadany przez lekarza weterynarii.

b)

Skierowanie do kliniki weterynaryjnej

W razie konieczności koń powinien zostać przetransportowany ambulansem do najbliższej kliniki w celu dalszego diagnozowania i leczenia. Kontuzjowane konie muszą przed transportem otrzymać pełne wsparcie i pomoc medyczną.

c) Urazy podczas zawodów

Należy monitorować przypadki urazów podczas zawodów. Jakość podłoża, częstotliwość konkursów i wszelkie inne czynniki ryzyka powinny być dokładnie sprawdzane aby ustalić sposoby minimalizowania urazów.

d) Eutanazja

Jeśli urazy są bardzo poważne może zaistnieć potrzeba uśpienia konia przez lekarza weterynarii tak szybko jak to możliwe ze względów humanitarnych i wyłącznie w celu zminimalizowania cierpienia.

e) Wycofanie z zawodów

Po wycofaniu ze startu konie muszą być traktowane ze współczuciem i w sposób humanitarny.

5. Edukacja

FEI zachęca wszystkie osoby zaangażowane w sport jeździecki do osiągnięcia jak najwyższego poziomu wiedzy w ich konkretnych dziedzinach w zakresie opieki i postępowania z koniem startującym w zawodach.

Niniejszy Kodeks postępowania mający na celu dobro konia może ulegać zmianom, a wszelkie opinie w tym zakresie są mile widziane. FEI będzie zwracać szczególną uwagę na najnowsze wyniki badań i zachęcamy wszystkich do dalszego wspierania i finansowania badań nad dobrostanem koni.

WIZJA WKKW

WKKW jest najbardziej wszechstronną konkurencją jeździecką wymagającą od jeźdźcy dużego doświadczenia we wszystkich dziedzinach sztuki jeździeckiej oraz dokładnej wiedzy o możliwościach swojego konia, a od konia wszechstronnych umiejętności wynikających z inteligentnego i stopniowego treningu.

Próba terenowa stanowi najbardziej emocjonującą i wszechstronnie wymagającą próbę umiejętności jeździeckich, w wyniku której nagradzane są właściwe zasady treningu i jazdy. Próba ta koncentruje się na zdolności zawodników i koni do przystosowania się do różnorodnych i zmiennych warunków rywalizacji (pogody, ukształtowania terenu, przeszkód, podłoża itd.), pokazuje umiejętności skokowe, harmonię, wzajemne zaufanie oraz ogólnie „piękny widok”.

Od wszystkich zaangażowanych osób wymaga to szczególnej świadomości i akceptacji określonego poziomu ryzyka, które wpisane jest w tak ambitny i ekscytujący charakter próby terenowej.

Należy podjąć wszelkie starania, aby na każdym poziomie zawodów uczestniczyli w nich odpowiedzialni zawodnicy z końmi przygotowywanymi stopniowo, by nie narażać nikogo na ryzyko większe, niż jest to ściśle wpisane w charakter konkurencji i poziom zawodów.

Rozdział I POSTANOWIENIA OGÓLNE

500 WPROWADZENIE

500.1 Definicja

Zawody WKKW składają się z trzech odrębnych prób, podczas których zawodnik dosiada tego samego konia. Są to próba ujeżdżenia, próba terenowa i próba skoków.

500.2 Odpowiedzialność

500.2.1. Zawodnicy

Zawodnik ponosi pełną odpowiedzialność za znajomość i przestrzeganie niniejszych Przepisów WKKW.. Powołanie komisarza czy innej osoby oficjalnej przewidziane lub nieprzewidziane na mocy niniejszych Przepisów WKKW nie zwalnia zawodnika z tej odpowiedzialności.

500.2.2. Federacje Narodowe

Federacje Narodowe są odpowiedzialne za selekcję i zgłoszenie odpowiednio zakwalifikowanych zawodników i koni na zawody międzynarodowe oraz za ich przygotowanie kondycyjne i techniczne do startu.

500.2.3. Krajowi Oficerowie Bezpieczeństwa

Wszystkie Federacje Narodowe organizujące międzynarodowe zawody WKKW mają obowiązek powołać aktywnego Krajowego Oficera Bezpieczeństwa (KOB ang. NSO), który będzie współpracował z FEI we wszystkich sprawach bezpośrednio związanych z zarządzaniem ryzykiem w WKKW, włącznie z corocznym składaniem raportu oraz obecnością na dorocznym Seminarium ds. zarządzania ryzykiem.

500.2.4. Rejestracja

Wszyscy zawodnicy i konie uczestniczące w zawodach międzynarodowych muszą być corocznie rejestrowani w FEI.

500.2.5. Pasporty koni i mikroczipy

Patrz Przepisy ogólne art. 137.

Rozdział 2 STRUKTURA ZAWODÓW

501 ZAWODY I CYKLE ZAWODÓW

501.1 Zawody Międzynarodowe (CI)

Zawody z klasyfikacją indywidualną. Miejsce, data i poziom CI muszą być zatwierdzone przez FEI. Wymagania specjalne mogą mieć zastosowanie do zawodów na poziomie 4 i 5 gwiazdek w nowych miejscach .

501.2 Zawody Międzynarodowe Oficjalne (CIO)

Zawody z oficjalną klasyfikacją drużynową i indywidualną. Każdy członek drużyny będzie automatycznie uwzględniany również w klasyfikacji indywidualnej. Drużyny zawsze składają się z zawodników z tego samego kraju.

Miejsce, data, poziom oraz kwalifikacje na CIO muszą być zatwierdzone przez FEI i Komisję WKKW. Każda Federacja Narodowa może zorganizować CIO dla seniorów tylko raz w ciągu roku kalendarzowego.

501.2.1 Puchar Narodów

Puchar Narodów (zwany także PN) jest oficjalnym międzynarodowym konkursem drużynowym. Jego celem jest porównanie umiejętności zawodników i koni z różnych FN i może być organizowany tylko przy okazji zawodów CIO.

Co najmniej trzy FN muszą wziąć udział w zawodach, aby mogły być one uznane za zawody Pucharu Narodów FEI.

Jeśli mniej niż pięć narodowych federacji zgłosiło drużynę do CCIO zaproszenie może zostać rozszerzone do dwóch drużyn na każdą FN (włącznie z drużynami gospodarza). Przed rozpoczęciem zawodów, najpóźniej podczas losowania kolejności startów, każda FN, która zgłosiła dwie drużyny musi zdecydować, której z nich wynik będzie liczony do klasyfikacji PN FEI.

501.3 Mistrzostwa (CH)

Zawody z oficjalną klasyfikacją drużynową i indywidualną. Każdy członek drużyny będzie automatycznie brany pod uwagę również w klasyfikacji indywidualnej. Drużyny zawsze składają się z zawodników z tego samego kraju.

Reprezentacja geograficzna, grupa wiekowa zawodników i koni, miejsce, data i poziom podlegają decyzji Zarządu FEI.

W wyjątkowych przypadkach drużyny w Mistrzostwach Kontynentu mogą być regionalne, i w takich przypadkach zakres terytorialny musi być uprzednio zatwierdzony przez Komisję WKKW.

Mistrzostwa Kuców, Juniorów i Młodych Jeźdźców muszą być zorganizowane podczas długiej przerwy szkolnej. Zaleca się organizację Mistrzostw Juniorów i Młodych Jeźdźców łącznie.

Wszystkie Mistrzostwa muszą być organizowane w długim formacie na wszystkich poziomach. (wyjątki mogą rozpatrzone przez Komisję WKKW).

501.3.1. Minimalne uczestnictwo

Mistrzostwa Kontynentu mogą się odbyć tylko jeżeli co najmniej trzy Federacje Narodowe lub/i drużyny regionalne są reprezentowane na pierwszym przeglądzie koni.

Poza Europą Mistrzostwa Kontynentu Juniorów i Młodych Jeźdźców mogą się odbywać z dowolną liczbą drużyn regionalnych z co najmniej dwóch Federacji Narodowych,

501.3.2 Zawodnicy indywidualni poza drużyną

Na wszystkich Mistrzostwach i Igrzyskach liczba zawodników kraju gospodarza będzie ograniczona do takiej samej maksymalnej liczby zawodników i koni, jaka dopuszczana jest z innych krajów

Ekipy z przynajmniej 3 krajów muszą przejść Przegląd Koni, aby zawody mogły być uznane za Mistrzostwa FEI (minimum 9 zawodników). Maksymalna liczba zawodników na Mistrzostwach to 90.

Liczba zawodników indywidualnych mających prawo do startu oprócz każdej drużyny to:

- a) Siedem lub więcej zgłoszonych drużyn - dwóch indywidualnych zawodników na kraj
- b) Pięć lub sześć zgłoszonych drużyn - trzech indywidualnych zawodników na kraj
- c) Cztery lub mniej zgłoszonych drużyn- czterech indywidualnych zawodników na kraj .

Narodowe Federacje zostaną o tym poinformowane przez Komitet Organizacyjny po upływie terminu zgłoszeń imiennych.

501.3.3 Poziomy trudności

Poziom trudności na Mistrzostwach przedstawia się następująco:

- a) Kuce - CCIP2*- L
- b) Młode Konie (6 letnie)- CCI2*-L
- c) Młode Konie (7 letnie)- CCI3*-L
- d) Juniorzy- CCI2*-L
- e) Młodzi Jeźdźcy- CCI3*-L
- f) Mistrzostwa Kontynentu/Regionu i Igrzyska - decyzja będzie podjęta przez Komisję WKKW po konsultacji z odpowiednimi Federacjami Narodowymi
Komisja Techniczna rozpatrzy i zatwierdzi format hybrydowy, w którym próba ujeżdżenia i próba skoków będą na wyższym poziomie gwiazdkowym niż próba krosu. W takim przypadku wymogi dotyczące MWK będą dostosowane do poziomu technicznego próby krosu.
- g) Mistrzostwa Świata- patrz art. 501.3.4.

501.3.4. Indywidualne i drużynowe Mistrzostwa Świata

Mistrzostwa Świata organizowane są dla seniorów.

Mistrzostwa Świata mogą się odbyć jeśli reprezentowanych jest co najmniej sześć Federacji Narodowych.

Jeśli Mistrzostwa Świata są rozgrywane oddzielnie, liczba zawodników będzie zgodna z art. 501.3.2 dla Mistrzostw.

Uczestnictwo w Mistrzostwach Świata w przypadku połączenia z innymi konkurencjami:

- a) maksimum 5 zawodników z jednego kraju;
- b) maksimum 2 zawodników indywidualnych z krajów nie reprezentowanych drużynowo;
- c) drużyna składa się z 3 lub 4 zawodników.

Poziom techniczny Mistrzostw Świata:

- a) próba ujeżdżenia i próba skoków na poziomie 5 gwiazdek;
- b) kros na poziomie technicznym Mistrzostw Świat/ Igrzysk Olimpijskich (10 min 38-42 skoków).

501.4. Igrzyska

501.4.1. Igrzyska regionalne i kontynentalne

Zawody WKKW mogą być zorganizowane w ramach regionalnych lub kontynentalnych Igrzysk wielu dyscyplin sportowych (np. panamerykańskie, azjatyckie, południowo-amerykańskie, Azja Południowo- Wschodnia itp.) z oficjalną klasyfikacją drużynową i indywidualną.

Igrzyska takie organizowane są przez konfederację narodowych Komitetów Olimpijskich odpowiedzialną za ogólne zasady z wyłączeniem aspektów technicznych. Grupa wiekowa, format i poziom zawodów musi zostać zatwierdzony przez Komisję WKKW FEI.

501.4.2. Igrzyska Olimpijskie

Igrzyska Olimpijskie są organizowane przez Międzynarodowy Komitet Olimpijski zgodnie z Przepisami specjalnymi FEI dotyczącymi Igrzysk Olimpijskich oraz aktualnymi Przepisami WKKW.

501.5 Cykle Zawodów WKKW FEI

Cykle zawodów WKKW FEI mogą być powoływane po uzyskaniu zgody Zarządu FEI (np. Puchar Świata FEI w WKKW, Puchar Narodów FEI w WKKW itp.)

Dla wszystkich cykli zawodów osobne przepisy dotyczące kwalifikacji i uczestnictwa muszą zostać zatwierdzone przez Zarząd FEI.

502 Formaty i poziomy

Zawody określane są również przez format i poziom.

502.1 Formaty

502.1.1 Definicja

Formaty określają niektóre techniczne aspekty zawodów (czas trwania zawodów, intensywność próby terenowej, kolejność prób itd.)

502.1.2 Zawody w długim formacie (CCI-L)

Zawody w długim formacie mogą odbywać się w ciągu trzech lub więcej dni. Próba ujeżdżenia rozłożona jest na jeden lub więcej kolejnych dni, w zależności od liczby zawodników; bezpośrednio po niej, następnego dnia, odbywa się próba terenowa, a bezpośrednio po niej, następnego dnia, próba skoków. Jeżeli wiele konkursów odbywa się jednocześnie pomiędzy próbą ujeżdżenia a następną próbą za zgodą FEI dozwolony jest jeden dzień przerwy ze względu na konieczność dostosowania harmonogramu zawodów.

W przypadku zawodów w długim formacie trasa próby terenowej musi być takiej długości, by dla odniesienia sukcesu niezbędną była doskonała kondycja i wytrzymałość konia.

Próba terenowa odbywa się zawsze przed próbą skoków.

502.1.3 Zawody w krótkim formacie (CCI S)

Zawody w krótkim formacie mogą odbywać się w ciągu jednego lub więcej dni. Próba ujeżdżenia jest zawsze pierwsza, po niej tego samego lub kolejnego dnia odbywa się próba skoków i próba terenowa. Jeżeli wiele konkursów odbywa się jednocześnie pomiędzy próbą ujeżdżenia a następną próbą za zgodą FEI dozwolony jest jeden dzień przerwy ze względu na konieczność dostosowania harmonogramu zawodów.

W zawodach w krótkim formacie stopień trudności trasy próby terenowej w odniesieniu do systemu gwiazdek jest taka sama, jak w zawodach w długim formacie, ale trasa jest krótsza a intensywność skoków większa.

Zaleca się, by próba terenowa miała miejsce po próbie skoków.

502.1.4. Zawody na ujednoliconym poziomie (CCI1* - Intro)

Zawody CCI1* - Intro mogą być rozgrywane zarówno w krótkim jak i długim formacie jeśli chodzi o kolejność prób i przeglądów koni.

502.2 Poziomy trudności

Poziomy wyznaczają stopień trudności zawodów i są określane przez progresywny system gwiazdek począwszy od najniższego poziomu jednej gwiazdki do najwyższego poziomu pięciu gwiazdek.

Poziom pięciu gwiazdek wymaga maksymalnego poziomu wyszkolenia i doświadczenia zarówno od konia, jak i od zawodnika.

503 Kategorie

503.1 Zawody kuców, juniorów, młodych jeźdźców oraz U25 [zawodników poniżej 25 roku życia]

Zawody kuców, juniorów, młodych jeźdźców oraz zawodników U25 organizowane są zgodnie z grupami wiekowymi zawodników.

503.1.1 Zawody kuców

Zawodnik może uczestniczyć w zawodach jako zawodnik kategorii kuców od początku roku kalendarzowego, w którym osiąga wiek 12 lat, do końca roku, w którym osiąga wiek 16 lat.

Zawodnik kategorii kuców może, bez utraty tego statusu, brać udział w zawodach nie ograniczonych do kuców jeśli się do nich właściwie zakwalifikuje.

503.1.2 Zawody dla juniorów

Zawodnik może brać udział w zawodach jako junior od początku roku kalendarzowego, w którym osiąga wiek 14 lat do końca roku, w którym osiąga wiek 18 lat.

503.1.3 Zawody dla młodych jeźdźców

Zawodnik może brać udział w zawodach jako młody jeździec od początku roku kalendarzowego, w którym osiąga wiek 16 lat do końca roku, w którym osiąga wiek 21 lat.

503.1.4 Zawody dla zawodników U25

Zawodnik może brać udział w zawodach w kategorii U25 od początku roku kalendarzowego, w którym osiąga wiek szesnastu (16) lat do końca roku kalendarzowego, w którym osiąga wiek dwudziestu pięciu (25) lat.

503.2 Wiek zawodników

Zawodnik uważany jest za seniora od początku roku kalendarzowego, w którym kończy 18 lat. Mistrzostwa oraz igrzyska są ograniczone do seniorów, chyba że są organizowane specjalnie dla juniorów lub młodych jeźdźców lub jeźdźców na kucach.

Zawody międzynarodowe są ograniczone do seniorów z wyjątkiem zawodów organizowanych dla juniorów, młodych jeźdźców lub zawodników na kucach z następującymi wyjątkami:

- a) Za wyraźnym zezwoleniem swojej Federacji Narodowej zawodnik może uczestniczyć w zawodach trzygwiazdkowych od początku roku kalendarzowego, w którym kończy 16 lat
- b) Za wyraźnym zezwoleniem swojej Federacji Narodowej, zawodnik może uczestniczyć w zawodach dwugwiazdkowych od początku roku kalendarzowego, w którym kończy 14 lat.
- c) Za wyraźnym zezwoleniem swojej Federacji Narodowej zawodnik może uczestniczyć w zawodach jednogwiazdkowych od początku roku kalendarzowego, w którym kończy 12 lat.

503.3 Zawody dla młodych koni

Zawody dla młodych koni zorganizowane są zgodnie z wiekiem koni dla koni sześć- i siedmioletnich.

Zawody takie mogą odbywać się jedynie jako CCI2* i 3* długie lub krótkie.

503.4 Wiek koni

Następujący wiek minimalny koni ma zastosowanie do wszystkich zawodów:

- a) Zawody na poziomie CCI1*: koń może startować w zawodach 1* od początku roku kalendarzowego, w którym kończy pięć lat.
- b) Zawody CCI2*/*3: koń może startować w zawodach na poziomie 2* lub 3* od początku roku kalendarzowego, w którym kończy sześć lat.
- c) Zawody CCI4*: koń może startować w zawodach na poziomie czterech gwiazdek od początku roku kalendarzowego, w którym kończy siedem lat.
- d) Zawody na poziomie pięciu gwiazdek i mistrzostwa na poziomie czterech gwiazdek: koń może startować w zawodach na poziomie pięciu gwiazdek i w mistrzostwach na poziomie czterech gwiazdek od początku roku kalendarzowego, w którym kończy dziewięć lat.

503.5 Kuce

Z wyjątkiem zawodów przeznaczonych tylko dla kuców (CCIP) wszystkie międzynarodowe zawody WKKW są otwarte dla koni i kuców pod warunkiem uzyskania przez kuce i zawodników wszystkich stosownych kwalifikacji.

503.5.1 Definicja

Definicja kuca i procedura mierzenia kuca znajdują się w Przepisach weterynaryjnych.

503.5.2 Wiek kuca

Kuc może uczestniczyć w zawodach dla kuców CCIP1* od początku roku kalendarzowego, w którym osiągnie wiek sześciu lat.

504 Ograniczenia uczestnictwa

504.1 Liczba koni na zawodnika

504.1.1 Mistrzostwa i Igrzyska

Zawodnik może startować tylko na jednym koniu.

504.1.2 Zawody CIO w ramach serii Pucharu Świata WKKW FEI

Zawodnik może startować tylko na jednym koniu jako członek drużyny i może być tylko w jednej drużynie.

Konkurs drużynowy musi być uwzględniony jako blok w listach startowych do próby ujeżdżenia i krosu. Zawodnicy indywidualni będą umieszczeni w odrębnym bloku, najlepiej przed blokiem drużynowym lub po nim, według decyzji KO. Informacja ta musi być umieszczona w Propozycjach.

504.1.3 Zawody CI

Nie ma ograniczenia liczby koni, na których zawodnik może wystartować w konkursie indywidualnym, z następującymi wyjątkami:

- a) Komitet Organizacyjny może wedle własnego uznania wprowadzić procedurę losowania , czy to ze względu na harmonogram startów czy z jakiegokolwiek innego powodu. Procedura taka musi być opublikowana w Propozycjach zawodów.
- b) Jeśli na zawody jest więcej zgłoszeń niż można przyjąć, żaden zawodnik nie może startować na więcej niż dwóch koniach (lub jednym, jeżeli tak zdecyduje Komitet Organizacyjny).

Zgłaszając zawodników na zawody międzynarodowe Federacje Narodowe ponoszą odpowiedzialność za to, by żaden zawodnik nie wystartował w krosie jednego dnia na większej liczbie koni, niż pozwalają na to jego możliwości.

504.2 Inne ograniczenia uczestnictwa

504.2.1 Zawody na poziomie dwóch i jednej gwiazdki

Koń, który uzyskał Minimalne Wymagania Kwalifikacyjne w zawodach na poziomie W-CH/IO/5*-L w bieżącym lub poprzednim roku nie może być zgłoszony do konkursu CCI1* lub CCI2* w długim lub krótkim formacie, chyba że zawodnik jest zawodnikiem niekategoryzowanym.

504.2.2 Mistrzostwa

W danym roku kalendarzowym zawodnicy i konie mogą wziąć udział tylko w jednego rodzaju Mistrzostwach: Kuców, Juniorów, Młodych Jeźdźców albo Seniorów. Przepis ten nie ma zastosowania do Mistrzostw Młodych Koni.

504.2.3 Mistrzostwa Juniorów

Mistrzostwa Juniorów są otwarte dla wszystkich koni z wyjątkiem tych, które uzyskały MWK w zawodach CCI4*-L, lub na Igrzyskach Olimpijskich lub na W-CH WKKW w bieżącym lub poprzednim roku.

Jeśli zawodnik raz weźmie udział w Mistrzostwach Seniorów WKKW lub w Igrzyskach Olimpijskich lub Regionalnych, nie może wrócić do Mistrzostw Juniorów WKKW.

Rozdział 3 ADMINISTRACJA ZAWODÓW

505 Koszty, wpisowe, nagrody pieniężne, odpowiedzialność

505.1 Zawody CI i CIO

Określenie wpisowego i kosztów udziału w zawodach leży w gestii Komitetu Organizacyjnego.

Wszyscy zawodnicy z kraju gospodarza, w tym zawodnicy zagraniczni zamieszkujący w tym kraju, muszą ponosić takie same koszty.

Wszyscy inni zawodnicy zagraniczni muszą ponosić takie same koszty, jednakże ich poziom może się różnić od poziomu kosztów oferowanych zawodnikom krajowym i zagranicznym zamieszkałym w kraju gospodarza.

505.2 Mistrzostwa

505.2.1 Mistrzostwa Kontynentu

Komitet Organizacyjny jest zobowiązany zorganizować i pokryć koszty kwarantanny i cła (jeśli mają zastosowanie), włącznie z prowizją agenta, oraz opłaty weterynaryjne za przekroczenie w obie strony granicy państwa organizującego oraz/i miejsca zawodów.

Komitet Organizacyjny ma wówczas możliwość:

- a) Zażądać rozsądnego wpisowego od zawodników indywidualnych i/lub od drużyn i dodatkowo pokryć od dnia poprzedzającego pierwszy przegląd koni do dnia po próbie skoków:
 - Koszty pobytu zawodników, luzaków, szefów ekip i lekarzy weterynarii drużyn (zakwaterowanie, wyżywienie, transport miejscowy). Jeżeli noclegi nie są oferowane bezpłatnie należy zorganizować lub zaproponować odpowiednie noclegi po rozsądnych cenach i zamieścić te informacje w Propozycjach;
 - stajnie, ściółkę i paszę dla koni
- b) Odstąpić od pobierania wpisowego i nie pokrywać dodatkowych kosztów. W tym przypadku Komitet Organizacyjny nie ma obowiązku zapewnić zakwaterowania, stajni czy paszy dla koni.

W Mistrzostwach Juniorów, Młodych Jeźdźców i Seniorów wpisowe może być pobierane tylko, jeżeli przyznawane są nagrody pieniężne.

W przypadku organizowania Mistrzostw Kontynentalnych w ramach mistrzostw w wielu dyscyplinach zastosowanie ma artykuł 100.1 Przepisów Ogólnych FEI.

505.2.2 Mistrzostwa Świata

Wpisowe i koszty zaoferowane na Mistrzostwach Świata regulowane są umową pomiędzy FEI a Komitetem Organizacyjnym.

505.2.3 Odpowiedzialność

Szefowie ekip mają obowiązek uczestniczyć i reprezentować zawodników na oficjalnych spotkaniach szefów ekip.

Szefowie ekip są odpowiedzialni za zachowanie drużyn i zawodników indywidualnych podczas zawodów. Wraz z oraz Federacją Narodową odpowiadają oni za ewentualne szkody. Jeśli zawodnicy nie są zakwaterowani w prywatnych domach szefowie ekip muszą mieszkać w tym samym miejscu, co ich drużyny i/lub zawodnicy indywidualni.

Komisja Sędziowska upoważniona jest do oszacowania ewentualnych szkód. Zgodnie z przepisami FEI Komisja Sędziowska może nałożyć grzywnę i ma prawo zdyskwalifikować drużynę lub/i zawodników indywidualnych za niedopuszczalne zachowanie na każdym etapie zawodów.

505.3 Nagrody pieniężne

505.3.1 Wypłata

Łączna kwota nagród pieniężnych opublikowana w Propozycjach zawodów dla każdego konkursu musi zostać wypłacona zgodnie z podziałem zamieszczonym w Propozycjach dla każdego konkursu.

Komitety Organizacyjne zobowiązane są dokładnie określić sposób wypłaty nagród pieniężnych w Propozycjach zawodów. Komitety Organizacyjne mogą w propozycjach przewidzieć dwie opcje wypłaty, aby umożliwić dostosowanie kwoty oraz liczby nagród do ostatecznej liczby startujących.

Minimalna liczba nagród oferowanych w konkursie musi zostać ustalona na zasadzie: jedna nagroda na każdą rozpoczętą czwórkę zawodników (startujących w ujeżdżeniu), minimalnie pięć nagród.

Jeśli mniej niż pięciu zawodników ukończy konkurs minimalna liczba przyznanych nagród powinna zostać zmieniona i być równa liczbie zawodników, którzy ukończyli.

Wartość pierwszej nagrody dla zawodników indywidualnych lub dla drużyn, czy to w gotówce czy w nagrodach rzeczowych łatwo wymienialnych na gotówkę, nie może nigdy przekroczyć jednej trzeciej łącznej wartości nagród w gotówce bądź nagród rzeczowych wymienialnych na gotówkę w danym konkursie.

505.3.2 Konkursy z kilkoma seriami

Nagrody pieniężne muszą być takie same w każdej serii i muszą być określone w Propozycjach.

505.3.3 Konkursy kuców

W konkursach kuców nagrody pieniężne są niedozwolone.

505.3.4 Dekoracja

Zdobywcy nagród mają obowiązek wziąć udział w ceremonii dekoracji i powinni wyjechać do dekoracji na koniach, które zajęły nagradzane miejsca (jeżeli próba terenowa jest ostatnią próbą zawodów udział koni w dekoracji nie jest wymagany).

KO ma obowiązek oficjalnie poinformować zawodników o scenariuszu dekoracji i liczbie nagrodzonych zobowiązanych do udziału w ceremonii.

Jeśli nagrodzony nie weźmie udziału w ceremonii dekoracji bez wiarygodnego uzasadnienia i powiadomienia KO Komisja Sędziowska może, według własnego uznania, pozwolić KO na zatrzymanie nagrody.

506 Telewizja wewnętrzna

Na wszystkich zawodach na poziomie pięciu gwiazdek (CCI 5*-L) oraz na Mistrzostwach na poziomie czterech i pięciu gwiazdek (4&5*CH) obowiązkowa jest telewizja wewnętrzna podczas próby terenowej, która musi być dostępna w miejscu wyznaczonym dla zawodników w pobliżu startu oraz w centrum kontroli do dyspozycji Komisji Sędziowskiej i Kontrolera próby terenowej,.

507 Propozycje i wyniki

507.1 Propozycje

W przypadku wszystkich zawodów Propozycje sporządzone na formularzu przewidzianym przez FEI muszą zostać przesłane do zatwierdzenia przez FEI nie później niż:

- a) Cztery tygodnie przed zawodami międzynarodowymi CCI1*- Intro, CCI2 i CCI3* - długimi lub krótkimi
- b) Dziesięć tygodni przed zawodami międzynarodowymi CCI4*-długimi lub krótkimi, CCI5*-L na, CCIO i CH na wszystkich poziomach.

Niedotrzymanie powyższych terminów będzie rozpatrywane zgodnie z zapisami Przepisów ogólnych.

Żadne Propozycje nie mogą zostać zatwierdzone po dacie zamknięcia zgłoszeń.

507.2 Wyniki

Pełne wyniki zawodów muszą być przekazane do FEI przez Komitet Organizacyjny w formacie elektronicznym określonym przez FEI najlepiej natychmiast po zakończeniu zawodów i nie później niż dwa dni po zakończeniu zawodów.

Niedotrzymanie powyższych terminów będzie rozpatrywane zgodnie z zapisami Przepisów ogólnych.

508 Zaproszenia

Wszystkie zaproszenia muszą być wysyłane do Federacji Narodowych a nie do zawodników indywidualnie.

508.1 Zawody CI

Komitet Organizacyjny decyduje o zaproszeniu Federacji Narodowych oraz o liczbie zawodników i koni z każdego kraju.

Zaproszenie musi obejmować jednego luzaka na zawodnika.

508.2 Zawody CIO

Co najmniej pięć obcych państw musi być zaproszonych. Liczba zawodników z kraju gospodarza jest nieograniczona.

Komitet Organizacyjny może ograniczyć liczbę zaproszonych państw jedynie w porozumieniu z Sekretarzem Generalnym i Komisją WKKW.

Zaproszenie musi obejmować jednego luzaka na zawodnika i jedną osobę oficjalną na kraj.

508.3 Mistrzostwa

Mistrzostwa są otwarte dla wszystkich zakwalifikowanych zawodników i drużyn. Zaproszenia muszą zostać wysłane do wszystkich zakwalifikowanych Federacji Narodowych.

Zaproszenie musi obejmować jednego luzaka na zawodnika oraz dwie osoby oficjalne na kraj.

509 Zgłoszenia

509.1 Zawody CI i CIO

Zgłoszenia muszą zostać przesłane przez Federację Narodową zgodnie z warunkami określonymi przez Komitet Organizacyjny w zatwierdzonych Propozycjach zawodów.

509.1.1 Zgłoszenia ostateczne

Zgłoszenia ostateczne muszą być przesłane najpóźniej cztery (4) dni przed rozpoczęciem zawodów. Zawierają one ostateczny skład zawodników i koni, którzy mogą wziąć udział w zawodach. Zamiana zawodników i/lub koni może nastąpić tylko zgodnie z niniejszymi przepisami.

509.2 Mistrzostwa

Zgłoszenia na mistrzostwa FEI oraz Mistrzostwa Świata FEI muszą być przesłane zgodnie z Przepisami Ogólnymi FEI, art. 116.2.

Zgłoszenia powinny być przesłane przez Federację Narodową w dwóch następujących etapach. Dokładne terminy, w których zgłoszenia muszą być przysłane są publikowane w zatwierdzonych Propozycjach zawodów.

509.2.1 Zgłoszenia imienne

Co najmniej na cztery tygodnie przed zawodami każda Federacja Narodowa, która dokonała zgłoszeń wstępnych, łącznie z Federacją Narodową gospodarza:

- a) może zgłosić, za pośrednictwem elektronicznego systemu zgłoszeń FEI, maksymalnie trzy razy więcej koni i zawodników niż jest uprawnionych do startu. W ramach tego limitu nie ma ograniczeń co do liczby koni zgłoszonych dla danego zawodnika.
- b) jeżeli zgłoszenia nie są dokonywane przez elektroniczny system zgłoszeń FEI zgłoszenia imienne muszą zawierać numery rejestracyjne wszystkich zawodników oraz numery paszportu/rejestracji koni.

509.2.2 Zgłoszenia ostateczne

Najpóźniej cztery dni przed pierwszym przeglądem koni na zawodach zgłoszenia ostateczne muszą zostać potwierdzone za pośrednictwem elektronicznego systemu zgłoszeń FEI.

Każda Narodowa Federacja wybiera z listy zgłoszeń imiennych i potwierdza zgłoszenie nie więcej niż maksymalnej liczby zawodników ostatecznie uprawnionych do startu. Są to zawodnicy i konie, którzy przyjadą na zawody.

Po wysłaniu zgłoszeń ostatecznych zamiana zawodników i/lub koni z listy zgłoszeń imiennych może być jeszcze dokonana za wyraźną zgodą Komitetu Organizacyjnego, jednak nie później niż dwie godziny przed pierwszym przeglądem koni.

509.3 Certyfikat umiejętności

W przypadku wszystkich mistrzostw oraz igrzysk Federacja Narodowa zobowiązana jest pobrać Certyfikat Umiejętności z elektronicznego systemu zgłoszeń FEI oraz przesłać wersję podpisaną do FEI z oświadczeniem, że zawodnik i koń wypełnili wymagania narodowe oraz wymagania FEI do daty zgłoszeń imiennych lub innej daty ustalonej przez FEI.

ROZDZIAŁ 4 OSOBY OFICJALNE

Kodeks postępowania osób oficjalnych

Wszystkie osoby oficjalne FEI są zobowiązane do przestrzegania Kodeksu postępowania (patrz Przepisy ogólne Aneks H).

510 Kategorie osób oficjalnych

510.1 Sędziowie

Sędziowie międzynarodowi dzielą się na cztery kategorie:

- a) sędziowie 1 klasy
- b) sędziowie 2 klasy
- c) sędziowie 3 klasy
- d) sędziowie 4 klasy

510.2 Delegaci Techniczni

Międzynarodowi Delegaci Techniczni są podzieleni na cztery kategorie:

- a) Delegaci Techniczni 1 klasy
- b) Delegaci Techniczni 2 klasy
- c) Delegaci Techniczni 3 klasy

- d) Delegaci Techniczni 4 klasy

510.3 Gospodarze Toru

Międzynarodowi gospodarze toru są podzieleni na cztery kategorie:

- a) Gospodarze Toru 1 klasy
- b) Gospodarze Toru 2 klasy
- c) Gospodarze Toru 3 klasy
- d) Gospodarze Toru 4 klasy

510.4 Komisarze

Komisarze są podzieleni na cztery klasy:

- a) klasa 1
- b) klasa 2
- c) klasa 3
- d) klasa 4

511 Wymagania dotyczące zmiany uprawnień Osób Oficjalnych

Komisja WKKW co roku dokonuje weryfikacji Systemu Edukacji Osób Oficjalnych WKKW w celu zapewnienia najlepszych standardów i praktyki. Wszelkie aktualizacje będą publikowane na stronie FEI na początku każdego roku kalendarzowego.

Wszystkie wnioski o zmianę uprawnień muszą być dokładnie udokumentowane przez daną Federację Narodową zgodnie z opublikowanymi wymaganiami.

511. 1 Komisarze WKKW postanowienia specjalne

Wszyscy Sędziowie i Delegacji Techniczni z listy FEI znajdą się automatycznie na liście Komisarzy FEI 1 klasy.

512 Warunki dla utrzymania statusu

Uwaga: dokumenty dotyczące Systemu Edukacji WKKW zawierają szczegółowe postanowienia dotyczące utrzymania statusu Osoby Oficjalnej FEI.

Osoby Oficjalne nie spełniające wymogów systemu Edukacji Osób Oficjalnych WKKW będą przenoszone w dół lub usuwane z listy Osób Oficjalnych WKKW według uznania Komisji WKKW.

513 Powoływanie osób oficjalnych

Osoby oficjalne powoływane są przez FEI lub przez Komitet Organizacyjny w zależności od rodzaju i poziomu zawodów oraz zgodnie z następującymi tabelami.

Uwaga: W przypadku zawodów z kilkoma konkursami/sekcjami KO może zaproponować alternatywny skład osób oficjalnych w stosunku do wymagań określonych w poniższych tabelach i zapisów Art. 513.9 w celu zmniejszenia kosztów. Propozycja taka powinna być dołączona do Propozycji zawodów i musi zostać zaakceptowana przez władze FEI.

	CCI1* - Intro [Wstępne]
	2 lub 3 sędziów
Komisja Sędziowska	Sędziowie kl. 2, 3 lub 4 z listy FEI (wszyscy sędziowie mogą być sędziami kl.1 jeżeli DT zostanie powołany z listy FEI kl.2, 3 lub 4)
Delegat Techniczny	DT z listy FEI kl.2, 3 lub 4 (lub DT kl.1 jeżeli powołany jest jeden sędzia FEI kl.2, 3 lub 4) Wymagania dotyczące zagranicznych osób oficjalnych nie są obowiązkowe
Gospodarz Toru	Z listy FEI
Gospodarz Toru – Skoki	Rekomendowany skokowy GT z listy krajowej
Delegat Weterynaryjny	Oficjalny Lekarz Weterynarii FEI zgodnie z Przepisami Weterynaryjnymi
Menadżer Opieki Weterynaryjnej - MOW	Z listy FEI Oficjalnych Lekarzy Weterynarii klasy 1 Lekarze Weterynarii Zawodów, Szef Kontroli Weterynaryjnej oraz/lub lekarze weterynarii na krosie w zależności od potrzeb
Szef Komisarzy	Z listy FEI
Komisarz	Z listy FEI

513.2 Zawody w krótkim formacie (CCI-S i CCI0-S)

Zawody w krótkim formacie	4 gwiazdki	3 gwiazdki	2 gwiazdka
	2 lub 3 sędziów		
Komisja sędziowska	Sędziowie kl. 2, 3 lub 4 Przewodniczący Komisji Sędziowskiej – kl. 3 lub 4	Przewodniczący Komisji Sędziowskiej kl.2, 3 lub 4	
	DT kl. 3 lub 4	DT kl.2, 3 lub 4	Z listy FEI
Delegat techniczny – DT	Zagraniczny sędzia lub zagraniczny DT obowiązkowo	Wymagania dotyczące osób zagranicznych nie są obowiązkowe	
Asystent Delegata Technicznego	DT kl. 2, 3 lub 4	Jeżeli jest powołany, DT z listy FEI	
Wyjątkowy przypadek dla AUS i NZL tylko z powodu kosztów	Wymagania dotyczące osób oficjalnych z zagranicy nie są obowiązkowe jednakże 2 sędziowie, DT i GT muszą być kl. 3 lub 4		

Gospodarz toru – GT	Gospodarz Toru kl. 3 lub 4	GT klasy 2, 3 lub 4	Z listy FEI
Skokowy GT	Skokowy GT z listy krajowej	Skokowy GT z listy krajowej zalecany	
Menadżer opieki weterynaryjnej- MOW	Z listy FEI Oficjalnych Lekarzy Weterynarii 1 klasy, Lekarz(y) zawodów, Szef Kontroli Weterynaryjnej i/lub Lekarz(e) na krosie w zależności od potrzeb		
Delegat weterynaryjny	Oficjalni lekarz(e) weterynarii FEI zgodnie z Przepisami Weterynaryjnymi		
Szef komisarzy	Komisarz WKKW klasy 3 lub 4	Komisarz WKKW klasy ,2, 3 lub 4	
Komisarz	Z listy FEI	Z listy FEI	

513.3 Zawody w długim formacie (CCI-L i CCIO-L)

Zawody w długim Formacie	5 gwiazdek	4 gwiazdki	3 gwiazdki	2 gwiazdki
Komisja Sędziowska	3 sędziów		2 lub 3 sędziów	
	Sędziowie kl. 3 lub 4 Przewodniczący Komisji Sędziowskiej kl.4	Sędziowie kl 3 lub 4	Sędziowie z listy kl. 2, 3 lub 4	Z listy FEI Przewodniczący Komisji Sędziowskiej - kl. 2, 3 lub 4
	Obowiązkowo zagraniczny członek Komisji Sędziowskiej		Obowiązkowo jedna zagraniczna osoba oficjalna (Sędzia lub GT lub DT)	
Delegat Techniczny – DT	DT 4 kl.	DT kl. 3 lub 4	DT klasy 2, 3 lub 4	
Asystent Delegata Technicznego	DT kl. 2, 3 lub 4		Jeżeli powołany, DT z listy FEI	
Gospodarz Toru – GT	GT kl. 4	GT kl. 43 lub 4	GT z listy FEI klasy 2, 3 lub	Z listy FEI
Skokowy Gospodarz Toru	Skokowy GT z listy FEI kl. 3&4	Skokowy GT z listy krajowej	Zalecany skokowy GT z listy krajowej	
Menadżer Opieki Weterynaryjnej- MOW	Z listy FEI Oficjalnych Lekarzy Weterynarii 1 klasy			
Delegat Weterynaryjny	Lekarz(y) zawodów, Szef Kontroli Weterynaryjnej i/lub Lekarz(e) na krosie w zależności od potrzeb			
Szef Komisarzy	Komisarz WKKW 4 kl.	Komisarz WKKW kl. 3 lub 4	Komisarz WKKW kl. 2, 3 lub 4	

Komisarz	Komisarz WKKW kl. 2, 3 lub 4	Z listy FEI	Z listy FEI

513.4 Powołanie Przewodniczącego Komisji Sędziowskiej- dodatkowe wymagania

Na zawodach 4&5 gwiazdkowych na Przewodniczącego Komisji Sędziowskiej musi zostać powołany sędzia FEI najwyższej klasy, 3 lub 4.

513.4.1. CCI5*-L

Komisja Sędziowska i Delegat Techniczny na zawody pięciogwiazdkowe będą powoływani przez Komitet Organizacyjny po konsultacji z FEI zgodnie z wymaganiami ustanowionymi przez Komisję WKKW i opublikowanymi na stronie FEI.

513.5 Mistrzostwa i Igrzyska

513.5.1 Mistrzostwa i igrzyska

Mistrzostwa, Igrzyska	Mistrzostwa Świata i IO	4 gwiazdki	3 gwiazdki	2 gwiazdki
Komisja Sędziowska	Sędziowie kl. 3 lub 4, Sędziowie 4 Przewodniczący kl. 4 Sędziowie kl. 3 lub 4			
	Co najmniej jeden sędzia zagraniczny			
	Sędzia skokowy z listy FEI obowiązkowy			
Delegat Techniczny – DT	DT kl. 4		DT kl. 3 lub 4	
Asystent DT	Kl.2, 3 lub 4		DT z listy FEI	
Gospodarz Toru – GT	GT kl. 4		GT kl. 3 lub 4	
Skokowy Gospodarz Toru	Skokowy GT kl. 3&4 z listy skokowej FEI		Skokowy GT z listy krajowej	
Komisja Weterynaryjna	Zagraniczny Delegat Weterynaryjny i dodatkowy Delegat Weterynaryjny zgodnie z Przepisami Weterynaryjnymi			
Menadżer Opieki Weterynaryjnej- MOW	Z listy FEI Oficjalnych Lekarzy Weterynarii kl.1: Lekarze zawodów, Szef Kontroli Weterynaryjnej i/lub Lekarz(e) próby krosu w zależności od potrzeb			
Szef Komisarzy	Komisarz WKKW 4 klasy		Komisarz WKKW 3 lub 4 klasy	
Komisarz	Komisarz WKKW kl. 2, 3 lub 4			

Komisja Sędziowska oraz zagraniczny Delegat Techniczny będą powoływani przez FEI w porozumieniu z Komitetem Organizacyjnym. Wszystkie osoby oficjalne WKKW muszą być

wybrane z listy FEI 3 klasy. Komisja Weterynaryjna zostanie powołana zgodnie z Przepisami Weterynaryjnymi.

513.6.1 Lekarze weterynarii (patrz Przepisy Weterynaryjne)

Oficjalni Lekarze Weterynarii	Minimalna klasa	Liczba
Delegat Weterynaryjny	Oficjalny lekarz weterynarii WKKW FEI kl. 3	1
Dodatkowi Delegaci Weterynaryjni*	Jeżeli są powołani, oficjalni lekarze weterynarii WKKW FEI kl.2	
Menadżer Obsługi Weterynaryjnej	Oficjalny lekarz weterynarii kl. 1	1

*Patrz Przepisy Weterynaryjne; dodatkowi Delegaci Weterynaryjni są obowiązkowi jeżeli na zawodach/w danym miejscu znajduje się więcej niż 400 koni.

513.7 Komisarze

513.7.1 Szef Komisarzy FEI

Na każde zawody Komitet Organizacyjny musi wybrać i powołać Szefa Komisarzy z listy komisarzy FEI, który będzie odpowiedzialny za wszystkie sprawy dotyczące stewardingu na zawodach. Jest on kluczową osobą w zespole osób oficjalnych współpracujących z Delegatem Technicznym i Komitetem Organizacyjnym.

513.7.2 Komisarze

Stosownie do rozmiaru (liczby wszystkich startujących) i rodzaju zawodów dostateczna liczba komisarzy musi zostać powołana przez Komitet Organizacyjny, w porozumieniu z Szefem Komisarzy.

Wszyscy komisarze na zawodach międzynarodowych muszą mieć przynajmniej status 1 klasy.

Na zawodach CCI4* i 5*-L (w długim formacie) komisarze, którym powierzone są ważne zadania takie jak rozprężalnie, kontrola ochraniaczy i bandaży, obowiązki w stajni, muszą mieć status co najmniej 2 klasy.

513.8 Dodatkowe wymagania i ograniczenia przy powoływaniu

513.8.1 Komisja sędziowska

Taki sam zestaw członków Komisji Sędziowskiej nie może być powoływany w dwóch (2) kolejnych latach lub trzech (3) kolejnych zawodach organizowanych w danym miejscu

Żaden Sędzia nie może być członkiem Komisji Sędziowskiej więcej niż 5 razy w zawodach CCI-L na poziomie 4 lub 5 gwiazdek (w długim formacie) w jednym roku kalendarzowym.

513.8.2 Delegat Techniczny

Delegat Techniczny nie może pełnić obowiązków na zawodach organizowanych w danym miejscu więcej niż przez trzy (3) kolejne lata lub więcej niż cztery (4) razy z rzędu.

Delegat Techniczny nie może pełnić obowiązków więcej niż 5 razy w roku kalendarzowym na zawodach w długim formacie.

513.8.3 Liczba Delegatów Technicznych na zawodach

W przypadku więcej niż jednego konkursu (międzynarodowego i krajowego) na jednych zawodach:

- a) na dwa konkursy musi być powołany jeden Delegat Techniczny.
- b) na trzy lub cztery konkursy musi być powołanych dwóch Delegatów Technicznych.
- c) na pięć lub więcej konkursów musi być powołanych trzech Delegatów Technicznych .

Główny Delegat Techniczny musi być powołany z listy DT FEI zgodnie z wymogami określonymi w artykule 513.1, 513.2, 513.3 i 513.5, dodatkowi Delegaci Techniczni mogą być powołani z listy FEI Delegatów Technicznych (kl. 1 do 4).

Różne serie są uważane za ten sam konkurs.

W przypadku powołania więcej niż jednego Delegata Technicznego na jedne zawody musi być powołany główny Delegat Techniczny. Taki Delegat Techniczny odpowiada za koordynację pracy Delegatów Technicznych oraz za sporządzenie sprawozdania z całych zawodów dla FEI.

513.8.4 Asystent Delegata Technicznego

Asystent Delegata Technicznego musi zostać powołany przez Komitet Organizacyjny na wszystkie igrzyska, mistrzostwa, finały pucharów, zawody CIO i zawody CCI na poziomie 4 i 5 gwiazdek oraz może być powołany na każde inne zawody międzynarodowe.

Na igrzyskach, mistrzostwach, finałach pucharów i zawodach na poziomie 4 gwiazdek Asystent Delegata Technicznego musi być innej narodowości niż Delegat Techniczny.

513.8.5 Rozłożenie doświadczenia i wiedzy

W przypadku zawodów 4 & 5 gwiazdkowych, w szczególnych okolicznościach, FEI ma prawo, w odpowiednim czasie, skonsultować się z Komitetem Organizacyjnym i poprosić o inne rozłożenie doświadczenia i wiedzy w zespole osób oficjalnych zaproponowanym w Propozycjach zawodów.

5.13.8.6

Gospodarz Toru nie może pełnić funkcji w tym samym miejscu dłużej niż przez sześć (6) kolejnych lat na zawodach CCI4*-S i CCI4*-L, włącznie z Mistrzostwami, oraz dłużej niż przez osiem (8) kolejnych lat na zawodach CCI5*L. Po trzyletniej (3) przerwie Gospodarz Toru może ponownie pełnić funkcję w takim miejscu.

Uwaga: wymóg ten został wprowadzony 1 stycznia 2023 r. i nie działa wstecz.

513.9 Zawody 1, 2 i 3 gwiazdkowe z kilkoma seriami na tym samym poziomie

Konkursy jedno, dwu i trzygwiazdkowe mogą być podzielone na kilka serii na tym samym poziomie i mogą być traktowane jako jedna całość zgodnie z konkretnymi zapisami.

Jeżeli organizowane są konkursy z kilkoma seriami, cały konkurs traktowany jest jako jedna całość i osoby oficjalne będą powoływane w następujący sposób:

- a) Jeśli w zawodach rozgrywana jest więcej niż jedna seria istnieje możliwość powołania tylko jednej Komisji Sędziowskiej na całe zawody, składającej się z Przewodniczącego oraz jednego lub dwóch członków, którzy będą odpowiedzialni za podejmowanie wszystkich decyzji wspólnych dla różnych sekcji.

- b) Dodatkowi Sędziowie zostaną powołani do pomocy w sędziowaniu próby ujeżdżenia, jeśli to konieczne w celu uzupełnienia zespołów na przeglądzie koni i w razie potrzeby do pomocy w sędziowaniu próby skoków.
- c) Na zawodach CCI w długim formacie (CCI-L) co najmniej jeden członek Komisji Sędziowskiej musi pełnić obowiązki na każdym przeglądzie koni. Wszystkie konie w danej serii muszą zostać sprawdzone przez tego samego lekarza weterynarii i członka Komisji Sędziowskiej na wszystkich przeglądach.
- d) We wszystkich seriach organizowanych na zawodach na tym samym poziomie gwiazdkowym obowiązki musi pełnić tylko jeden Delegat Techniczny.
- e) Komisja Sędziowska musi składać się z członków wybranych przez Komitet Organizacyjny zgodnie z przepisami dla danego poziomu gwiazdek.

513.10 Konflikt interesów

Należy unikać konfliktu interesów jeśli tylko jest to praktycznie możliwe. Jednakże konflikt taki może być powiązany z doświadczeniem i wiedzą niezbędną do uzyskania kwalifikacji przez osoby oficjalne.

FEI będzie rozpatrywała wnioski (w każdym indywidualnym przypadku) złożone przez osoby oficjalne, które mają pełnić funkcję Gospodarza Toru w sytuacjach, gdzie może wystąpić faktyczny lub domniemany konflikt interesów (jak opisano w Kodeksie postępowania osób oficjalnych FEI) oraz gdy konfliktu takiego nie można uniknąć pod warunkiem, że dany Gospodarz Toru zgłosi konflikt interesów i złoży stosowny wniosek na piśmie do Komisji WKKW FEI odpowiednio wcześniej (nie później niż 4 tygodnie przed zawodami).

Wyjątek od ogólnej zasady dotyczącej konfliktu interesów nie jest dopuszczalny w przypadku Gospodarzy Toru działających w charakterze Szefa Ekipy lub Oficjalnego Trenera drużyny i/lub zawodników indywidualnych startujących w takich zawodach (Kodeks postępowania osób oficjalnych).

W przypadku dopuszczenia wyjątku obowiązek zbudowania toru do próby skoków musi zostać powierzony skokowemu Gospodarzowi Toru, zgodnie z tabelami zamieszczonymi w art. 513.

514 Wynagrodzenie osób oficjalnych

Dieta dla Sędziów, Delegatów Technicznych i Szefów Komisarzy:

Zalecana jest dniówka w wysokości 100 euro dziennie (wynagrodzenie za poniesione koszty różne). Kwota ta jest kwotą netto, pod odliczeniu ewentualnych podatków pokrywanych przez KO. Dieta należy się za wszystkie dni pracy osób oficjalnych plus jeden. Dana osoba oficjalna może zrzec się swojej dniówki według własnego uznania.

515 Obowiązki osób oficjalnych

Komisja Sędziowska, Delegat Techniczny, Gospodarz Toru i Komisja Weterynaryjna we współpracy z Komitetem Organizacyjnym powinni dołożyć wszelkich starań, by upewnić się, że zawody zostały przygotowane należycie, bezpiecznie i zgodnie z zasadą fair play.

Dotyczy to placów konkursowych, tras, przeszkód i podłoża ze szczególnym uwzględnieniem stopnia trudności tras próby terenowej i próby skoków, które muszą zawsze odpowiadać poziomowi konkursu.

Zapewnienie właściwego stopnia trudności tras próby terenowej i próby skoków stosownie do poziomu gwiazdek konkursu ma zasadnicze znaczenie dla zapewnienia właściwych i efektywnych postępów techniki koni i zawodników na wszystkich poziomach.

515.1 Jurysdykcja osób oficjalnych

Okres jurysdykcji Komisji Sędziowskiej na zawodach rozpoczyna się godzinę przed pierwszym przeglądem koni lub godzinę przed rozpoczęciem próby ujeżdżenia, którekolwiek zdarzenie jest wcześniejsze, i kończy pół godziny po ogłoszeniu wyników końcowych

Komisja Sędziowska ma także pełną jurysdykcję od momentu odbioru i zatwierdzenia trasy krosu.

515.2 Komisja sędziowska

512.2.1 Ogólne obowiązki

Komisja Sędziowska ponosi ostateczną odpowiedzialność za sędziowanie zawodów i rozwiązywanie wszystkich problemów, które mogą powstać w okresie jej jurysdykcji.

Każdy członek Komisji Sędziowskiej ma obowiązek i pełne prawo do wyeliminowania z zawodów każdego kulawego, chorego lub wyczerpanego konia oraz zawodnika, który nie jest w stanie kontynuować przejazdu.

Komisja Sędziowska jest również odpowiedzialna za monitorowanie i podejmowanie działań w każdym przypadku niebezpiecznej jazdy (art. 525) i znęcania się nad koniem.

515.2.2 Przegląd i przyjęcie tras

Komisja Sędziowska dokonuje przeglądu i przyjmuje trasę krosu i parkuru razem z Delegatem Technicznym i Gospodarzem Toru.

Jeżeli po konsultacji z Delegatem Technicznym Komisja Sędziowska nie jest zadowolona z tras ma prawo dokonać zmian.

515.2.3 Przegląd koni

Komisja Sędziowska prowadzi pierwszy i drugi przegląd koni wraz z Delegatem Weterynaryjnym.

515.2.4 Próba ujeżdżenia

Komisja Sędziowska sędziuje próbę ujeżdżenia,

515.2.5 Próba terenowa

Komisja Sędziowska jest odpowiedzialna za rozstrzyganie protestów przeciwko decyzjom personelu technicznego, włącznie z decyzjami sędziów na przeszkodach i mierzących czas w trakcie próby terenowej, i ma ona prawo do zastąpienia swoją decyzją decyzję każdego sędziego lub osoby oficjalnej, na korzyść lub na niekorzyść zawodnika.

Podczas próby terenowej Przewodniczący Komisji Sędziowskiej musi znajdować się w centrum kontroli krosu albo, jeśli nie włada językiem, który jest używany do komunikacji, kontrolę tę sprawuje jeden z członków Komisji Sędziowskiej, który włada tym językiem.

Przewodniczący Komisji Sędziowskiej podejmuje tę decyzję w porozumieniu z Delegatem Technicznym, jak również decyduje o roli i pozycji pozostałych członków Komisji Sędziowskiej podczas próby terenowej.

Przewodniczący oraz członkowie Komisji Sędziowskiej będą wypełniać to samo zadanie podczas całej próby terenowej.

515.2.6 Próba skoków

Komisja Sędziowska jest odpowiedzialna za sędziowanie próby skoków.

Podczas wszystkich igrzysk i mistrzostw Komisję Sędziowską wspiera sędzia skokowy z listy FEI.

Na wszystkich innych zawodach wsparcie takie jest nieobowiązkowe. Jeśli któryś z członków Komisji Sędziowskiej jest również kwalifikowanym sędzią skokowym nie jest wymagany dodatkowy sędzia.

Zasadniczą sprawą jest, by Przewodniczący Komisji Sędziowskiej lub powołany sędzia dyscypliny skoków sprawował kontrolę nad używaniem dzwonka.

Na zawodach CCI w krótkim formacie, jeśli próba skoków prowadzona jest w czasie, gdy rozgrywane są inne próby, obowiązek ten może być przekazany sędziemu krajowemu, który zna i rozumie przepisy FEI.

515.3 Delegat Techniczny

515.3.1 Obowiązki ogólne

Delegat Techniczny zatwierdza warunki techniczne i przygotowania administracyjne do zawodów, w tym badania i przeglądy koni, rozlokowanie koni i zawodników oraz organizację pracy komisarzy, jak również współpracę z szefem służb medycznych w zakresie planu medycznego oraz wdrożenie Procedury Postępowania w Poważnych Przypadkach.

Władza Delegata Technicznego jest absolutna aż do momentu, gdy poinformuje Komisję Sędziowską, że wszystkie warunki go satysfakcjonują. Następnie zajmuje się nadzorem nad warunkami technicznymi i administracyjnymi zawodów oraz asystuje i doradza Komisji Sędziowskiej, Komisji Weterynaryjnej i Komitetowi Organizacyjnemu.

515.3.2 Trasy i place treningowe

Delegat Techniczny dokonuje przeglądu i zatwierdza trasy, place treningowe i rozprężalnie do wszystkich trzech prób, włącznie z rodzajem i wymiarami przeszkód oraz mierzeniem trasy, ze szczególnym uwzględnieniem dostosowania ich do poziomu zawodów.

Delegat Techniczny zobowiązany jest w szczególności do zmierzenia wszystkich tras w próbach w celu sprawdzenia, czy mają wymaganą długość. Musi mieć możliwość obejrzenia ich odpowiednio wcześniej, by była szansa wniesienia ewentualnych poprawek.

Delegat Techniczny nadzoruje zebranie techniczne i kieruje całym personelem technicznym (np. sędziowie przeszkodowi, sędziowie mierzący czas).

515.3.3 Instrukcje dla osób oficjalnych

Jeśli pojawia się jakakolwiek wątpliwość dotycząca właściwej interpretacji przepisów przy sędziowaniu któregoś z członów, przeszkody lub kombinacji przeszkód, zaleca się, by Delegat Techniczny, jeśli to możliwe w porozumieniu z Komisją Sędziowską, zatwierdził instrukcje dla osób oficjalnych, a jeśli to konieczne, dostarczył szkic. Wszyscy zawodnicy muszą zostać o tym poinformowani na zebraniu technicznym lub najszybciej jak to możliwe jeśli decyzja została podjęta później.

515.3.4 Wyniki

Delegat Techniczny bada ewentualne wątpliwości dotyczące wyników i nałożonych punktów karnych oraz składa raport i doradza Komisji Sędziowskiej w sprawach podlegających jej decyzji. Delegat Techniczny jest odpowiedzialny za podpisanie końcowych wyników zawodów.

515.3.5 Znęcanie się nad koniem i/lub niebezpieczna jazda

Delegat Techniczny ma prawo do udzielenia ostrzeżenia albo do zatrzymania zawodnika na krosie za niebezpieczną jazdę (art.525), jazdę na wyczerpanym koniu, stawianie nadmiernych wymagań zmęczonemu koniowi, jazdę na koniu ewidentnie kulawym, nadmierne użycie bata i/lub ostróg (art.526).

515.3.6 Sprawozdanie dla FEI

Delegat Techniczny jest odpowiedzialny za złożenie sprawozdania z zawodów do władz FEI w ciągu 10 dni od ich zakończenia.

515.4 Gospodarz Toru

Wszyscy Gospodarze Toru po raz pierwszy budujący trasę 4 lub 5 gwiazdkową muszą pracować pod opieką i nadzorem doświadczonego Gospodarza Toru na takim poziomie.

Gospodarz Toru musi być obecny podczas oglądania trasy krosu przez Komisję Sędziowską dla konkursu, za który dany Gospodarz Toru jest odpowiedzialny. Jeżeli z jakichś ważnych powodów wyznaczony Gospodarz Toru nie może być obecny również w czasie trwania próby terenowej, informacja ta musi być przekazana do FEI wraz z odpowiednią propozycją zastępstwa przed rozpoczęciem zawodów.

Jakiegokolwiek naruszenie tego artykułu musi być zgłoszone do Sekretarza Generalnego FEI.

515.4. Próba terenowa

Gospodarz Toru jest odpowiedzialny za układ, wymiary, przygotowanie i oznakowanie trasy próby terenowej oraz za projekt, budowę i oznakowanie przeszkód w próbie terenowej.

Rola Gospodarza Toru podczas próby terenowej polega na współpracy z Delegatem Technicznym i Komisją Sędziowską w zakresie rozstrzygania zapytań dotyczących sędziowania, sankcji (niebezpieczna jazda, znęcanie się nad koniem, niewłaściwe zachowanie, dobrostan konia) oraz weryfikacji trasy/przeszkód podczas próby terenowej w przypadku powtarzających się upadków lub sytuacji pogodowej.

Gospodarz Toru odpowiada za zapewnienie, by wszystkie technologie zapewniające rozpadanie się przeszkód były zastosowane zgodnie z przepisami i aktualnymi wytycznymi.

515.4.2 Próba skoków

Gospodarz Toru ponosi ostateczną odpowiedzialność za układ, projekt i budowę toru próby skoków i musi upewnić się, że tor ten jest zgodny z aktualnymi przepisami.

Obowiązki związane z budową toru próby skoków zostaną ostatecznie przekazane Gospodarzowi Toru z dyscypliny skoków zgodnie z tabelami w art. 513.

515.5 Delegat Weterynaryjny/ Komisja Weterynaryjna (patrz Przepisy Weterynaryjne)

515.6 Zespół komisarzy

Obowiązkiem zespołu komisarzy jest pomaganie Komitetowi Organizacyjnemu, Komisji Sędziowskiej, Delegatowi Technicznemu i jeźdźcom w przeprowadzeniu zawodów zgodnie z przepisami, ze szczególnym uwzględnieniem wytycznych zawartych w Kodeksie postępowania mającym na celu dobro konia, a także zapewnienie równego stopnia przygotowania miejsca rozgrywania zawodów dla wszystkich biorących w nich udział.

Zespół komisarzy jest odpowiedzialny za zastosowanie przepisów FEI na trzy dni przed pierwszym przegładem koni lub próbą ujeżdżenia.

W szczególności, ale nie wyłącznie, obowiązki komisarzy polegają na zaplanowaniu i nadzorowaniu pracy na wszystkich placach służących ćwiczeniom z końmi i ich rozprężaniu, w stajniach, na sprawdzaniu ubioru i rzędu, asystowaniu przy przeglądach i badaniu koni oraz kontroli medycznej koni (EADMCR) i zawodników (ADRHA) jeśli taka pomoc jest potrzebna. Od komisarzy oczekuje się ścisłej współpracy z Komitetem Organizacyjnym, zawodnikami, Delegatami Technicznymi i innymi osobami oficjalnymi.

Rozdział 5 TECHNICZNE WARUNKI UCZESTNICTWA

516 Zasady podstawowe

Aby zostać zgłoszonym na międzynarodowe zawody zawodnik i koń muszą najpierw i przede wszystkim wypełnić kryteria ustalone przez Federację Narodową.

Ponadto, oprócz kryteriów ustalonych przez Federację Narodową, zakwalifikowanie do współzawodnictwa będzie uzależnione od osiągnięcia określonej liczby Minimalnych Wymagań Kwalifikacyjnych (art. 517) w zawodach międzynarodowych. MWK muszą być osiągnięte przez konia lub przez zawodnika albo przez zawodnik/konia jako parę zgodnie z poziomem umiejętności/doświadczenia (art. 519 Kategorii zawodników) zawodnika i poziomu konkursu.

Zachęca się Federację Narodową do ustanowienia ostrzejszych i dodatkowych kryteriów niż minimalne wymagania FEI wobec koni i zawodników.

Komitety Organizacyjne, za zgodą FEI i ich własnych Federacji Narodowych, mogą również stosować dodatkowe kryteria wobec koni i /lub jeźdźców, które muszą być opublikowane w Propozycjach zatwierdzonych przez FEI.

Delegat Techniczny lub osoba przez niego powołana sprawdza czy wszystkie konie i zawodnicy są poprawnie zgłoszeni przez swoje Federacje Narodowe i zarejestrowani w FEI.

517 Minimalne wymagania kwalifikacyjne (MWK)

Minimalne wymagania kwalifikacyjne uzyskuje się poprzez ukończenie zawodów i osiągnięcie wszystkich parametrów minimalnych jak podano poniżej:

- a) Próba ujeżdżenia: nie więcej niż 45 punktów karnych (lub 55%).
- b) Próba terenowa:
 - czysty przejazd na przeszkodach (aktywacja maksymalnie jednego łamliwego elementu przeszkody lub maksymalnie jeden błąd flagi utrzymuje wynik do MKW w próbie terenowej).
 - przekroczenie normy czasu w próbie terenowej na poziomie jednej, dwóch, trzech i czterech gwiazdek o nie więcej niż 75 sekund i nie więcej niż 100 sekund w przypadku konkursów pięciogwiazdkowych.
- c) Próba skoków: nie więcej niż 16 punktów karnych na przeszkodach.

UWAGA: Wszystkie MWK osiągnięte w poprzednich latach będą zaliczane zgodnie z przepisami obowiązującymi w danym czasie.

518 Okres ważności minimalnych wymagań kwalifikacyjnych

518.1 Mistrzostwa

Okres uzyskiwania ważnych Minimalnych Wymagań Kwalifikacyjnych to okres poprzedzającego roku kalendarzowego do daty zamknięcia zgłoszeń imiennych.

518.2 Zawody CI & CIO:

Okres uzyskiwania ważnych Minimalnych Wymagań Kwalifikacyjnych to dowolny czas do:

- a) nie mniej niż 24 dni przed próbą terenową konkursu, do którego są potrzebne jeśli MWK zostały osiągnięte w zawodach w długim formacie (CCI-L).
- b) nie mniej niż 10 dni przed próbą terenową konkursu, do którego są potrzebne, jeśli MWK zostały osiągnięte w zawodach w krótkim formacie (CCI-S).

5.18.3 CCI4*-S/L oraz CCI5* - wymagania dodatkowe

Konie, które nie ukończyły próby terenowej na zawodach FEI przez okres* 13 kolejnych miesięcy lub więcej będą musiały spełnić następujące wymagania dodatkowe przed zgłoszeniem na CCI4*-S/L lub CCI5*-L:

Konie, które uzyskały MWK na CCI4*-S lub CCI3*-S/L:

- aby móc zgłosić się na CCI4*-S: muszą ukończyć próbę terenową na CCI3*-S/L
- aby móc zgłosić się na CCI4*-L muszą ukończyć próbę terenową na CCI4*-S oraz CCI3*-S/L

Konie, które uzyskały MWK na CCI4*-L

- aby móc zgłosić się na CCI4*-L lub CCI5*-L: muszą ukończyć próbę terenową na CCI4*-S

Konie, które uzyskały MWK na CCI5*-L

- aby móc zgłosić się na CCI5*-L: muszą ukończyć próbę terenową na CCI4*-S/L.*

*Okres czasu obliczany od daty próby terenowej pierwszych zawodów do daty próby terenowej następnym zawodów.

519 Kategorie zawodników

Kategorie zawodników FEI oznaczają uznanie udowodnionych umiejętności zawodnika na określonym poziomie.

Zawodnikom zostaną przyznane kategorie (międzynarodowi bez kategorii, D, C, B, A) w zależności od wyników w okresie kolejnych czterech lat jak określono w tabeli poniżej. MWK z Mistrzostw Świata i IO są traktowane jak zawody na poziomie 5 gwiazdek jeśli chodzi o kategoryzację zawodników

D	Dziesięć (10) MWK w zawodach FEI w krótkim (CCI-S) lub długim (CCI-L) formacie na poziomie dwóch gwiazdek lub powyżej; lub trzy (3) MWK w zawodach FEI w krótkim (CCI-S) lub długim (CCI-L) formacie na wyższym poziomie
C	Dziesięć (10) MWK w zawodach FEI w krótkim (CCI-S) lub długim (CCI-L) formacie na poziomie trzech gwiazdek lub powyżej; lub trzy (3) MWK w zawodach FEI w krótkim (CCI-S) lub długim (CCI-L) formacie na wyższym poziomie
B	Dziesięć (10) MWK w zawodach FEI w krótkim

	(CCI-S) lub długim (CCI-L) formacie na poziomie czterech gwiazdek lub powyżej; lub trzy (3) MWK w zawodach FEI długim (CCI-L) formacie na poziomie 5 gwiazdek
A	Dziesięć (10) MWK w zawodach FEI w krótkim (CCI-S) lub długim (CCI- L) formacie na poziomie czterech gwiazdek lub powyżej, w tym trzy na poziomie 5 gwiazdek

Kategoria zawodnika będzie aktualizowana w oparciu o osiągnięte wyniki 1 lipca oraz na koniec każdego roku kalendarzowego z uwzględnieniem bieżącego okresu czterech i pół roku (4,5) biorąc pod uwagę anulowanie zawodów w związku z pandemią Covid w 2020 r..

520 Minimalne wymagania kwalifikacyjne na zawody CI i CIO

Poniższa tabela określa wymagania, które muszą być wprowadzone w różnych formatach, kategoriach i poziomach zawodów międzynarodowych. FN mają obowiązek określić krajowe wymogi uczestnictwa zgodnie z art. 516 i stosować je do wszystkich kategoryzacji.

Wyjątki od MWK:

- Pierwsza aktywacja łamiwego elementu przeszkody (11 pkt. karnych) lub jednorazowy błąd flagi (15 pkt. karnych) nie będą miały wpływu na uzyskanie MWK
- Jeżeli wymagane jest wielokrotne spełnienie minimalnych wymagań kwalifikacyjnych (dla zawodów CI i CIO), jeden raz może być zaliczony z 20 punktami karnymi na przeszkodach w próbie terenowej. (patrz poniżej zapisy dot. Minimalnych Wymagań Kwalifikacyjnych na Mistrzostwa i Igrzyska).

Zawodnicy posiadający kategorię na odpowiednim lub wyższym poziomie mogą albo wykorzystać pełne wymogi dla zawodników nieskategoryzowanych jako para lub Minimalne Wymogi Kwalifikacyjne według kategorii zawodnika.

Minimalne Wymagania Kwalifikacyjne muszą zostać spełnione przez parę zgodnie z następującą tabelą:

Format zunifikowany

CCI1* - Intro	Wszyscy zawodnicy	Tylko wymogi FN
---------------	-------------------	-----------------

Krótki format: obejmują również MWK ustanowione przez FN

CCI2*-S	Wszyscy zawodnicy	Tylko wymogi FN
CCI3*-S	Zawodnicy bez kategorii	1 CCI2*-S
	Zawodnicy D	Tylko wymogi FN
	Zawodnicy FEI kat. C, B lub A	Tylko wymogi FN
CCI4*-S	Zawodnicy bez kategorii lub zawodnicy D lub C	3 CCI CCI3*-S
	Zawodnicy FEI kat. B lub A	1 CCI3*-S (tylko koń)

Długi format: obejmuje również MWK ustanowione przez FN

CCI2*-L	Wszyscy zawodnicy	Tylko wymogi Federacji Narodowej
---------	-------------------	----------------------------------

		1 MWK na CCI1* dla FN bez krajowego systemu MWK WKKW
CCI3*-L	Zawodnicy bez kategorii	2 x CCI3*- S oraz (1 CCI2*-L lub 1 CCI3*-S)
	Zawodnicy kategorii D	1 x CCI3*-S lub 1x CCI2*-L
	Zawodnicy FEI kategorii C, B lub A	1 x CCI2*-L lub 1 x CCI3*-S (tylko koń)
CCI4*-L	Zawodnicy bez kategorii i zawodnicy kategorii D lub C	2 x CCI3*-L oraz 1x CCI4*-S lub 1 x CCI3*-L oraz 2 x CCI4*-S
	Zawodnicy FEI kategorii B lub A	1 x CCI3*-L (tylko koń)
CCI5 *-L	Zawodnicy bez kategorii i zawodnicy kategorii D lub C	2x CCI4*-L oraz 3x CCI4*-S
	Zawodnicy kategorii B	1x CCI4*-L oraz 3 x CCI4*-S
	Zawodnicy FEI kategorii A z końmi nie posiadającymi jeszcze MWK w zawodach CCI5*-L	1 x CCI4*-L (jako para)
	Zawodnicy FEI kategorii A z końmi posiadającymi MWK w zawodach CCI5*-L	2 x CCI4*-S (jako para) lub 1 x CCI4*-L (jako para)

UWAGA: w szczególnych przypadkach, NF będą miały możliwość wykorzystania ZK (Zawodów Krajowych) dla potrzeb kwalifikacji tylko aby zastąpić zawody odwołane z powodu pogody i/lub wyjątkowych okoliczności.

Wybrane zawody krajowe to takie, w sprawie których FEI otrzymała i ze szczególnych względów uwzględniła prośbę odpowiedniej Federacji Narodowej. MWK uzyskane na tych specjalnie wybranych zawodach krajowych będą się liczyć jedynie do aktualizacji w tym samym roku, a nie do kategoryzacji jeźdźców.

Podanie musi zostać wysłane minimum 10 dni przed zawodami. Na zawodach pełnić funkcję musi pełnić Delegat Techniczny 3 klasy, który będzie odpowiedzialny za standardy/ poziom techniczny zawodów oraz zobowiązany będzie wysłać do FEI sprawozdanie (sprawozdanie DT) zawierające pełne wyniki.

521 Minimalne wymagania kwalifikacyjne na Mistrzostwa i Igrzyska

Wszystkie minimalne wymagania kwalifikacyjne na Mistrzostwa i Igrzyska muszą być uzyskane przez parę (zawodnik/koń) i muszą to być czyste przejazdy na przeszkodach w próbie terenowej.

Pierwsza aktywacja łamiwego elementu przeszkody (11 pkt. karnych) oraz 1 błąd flagi (15 pkt. karnych) nie ma znaczenia dla uzyskania MWK.

Obejmuje to MWK uzyskane zgodnie z wymogami FN.

CH 2*	1 CCI 2*- L
CH 3*	1 CCI 3*-L

CH 4*	1 CCI 4*- L
W-CH i IO	1x CCI 5*-L lub 1x(CCI 4*-L+ 1 CCI 4*-S)

Dla sprawdzenia okresu ważności minimalnych wymagań kwalifikacyjnych patrz powyższy artykuł: Okres ważności minimalnych wymagań kwalifikacyjnych.

Kwalifikacje na Mistrzostwa Młodych Koni będą ustalane osobno przez Komisję WKKW co roku.

522 Kwalifikacja wsteczna

522.1 Kwalifikacja wsteczna - koń

Kwalifikacja wsteczna polega na obowiązku wykazania się przez konia kompetencjami na niższym poziomie (MWK) po kilku nieudanych próbach na określonym poziomie, Kwalifikacja wsteczna ma zastosowanie tylko do konia.

Kwalifikacja wsteczna następuje w wyniku:

- dwóch (2) kolejnych eliminacji w próbie terenowej lub
- trzech (3) eliminacji w próbie terenowej w ciągu 12 kolejnych miesięcy na zawodach międzynarodowych

Dla tego celu uznaje się następujące przyczyny eliminacji w krosie:

- a) trzy (3) odmowy
- b) upadek konia lub jeźdźca
- c) niebezpieczna jazda

Kwalifikacja wsteczna zostaje zniesiona po zdobyciu odpowiedniego MWK.

W przypadku kwalifikacji wstecznej na określonym poziomie koń musi spełnić minimalne wymagania kwalifikacyjne na zawodach międzynarodowych na niższym poziomie zanim odzyska możliwość współzawodnictwa na pierwotnym poziomie (np. koń z 2 eliminacjami na poziomie 3 gwiazdek w dowolnym formacie musi uzyskać MWK na poziomie 2 gwiazdek w dowolnym formacie przed powrotem na poziom 3 gwiazdek w dowolnym formacie).

Jeśli kwalifikacja wsteczna jest spowodowana eliminacjami, które wystąpiły na różnych poziomach (w dowolnym formacie), koń musi uzyskać MWK na poziomie niższym (w dowolnym formacie) niż najwyższy poziom, na którym wystąpiła eliminacja.

Jeśli do kwalifikacji wstecznej dochodzi w wyniku eliminacji na poziomie dwóch gwiazdek (w dowolnym formacie), Federacja Narodowa musi dokonać oceny konia na poziomie krajowym lub w konkursie CCI1* i dostarczyć pisemny raport do Departamentu WKKW w FEI zanim koń będzie mógł ponownie wziąć udział w międzynarodowych zawodach WKKW. To samo dotyczy kuców objętych kwalifikacją wsteczną na poziomie CCI2P.

522.2 Kwalifikacja wsteczna - zawodnik

Ponadto, jeśli zawodnika spotkają dwie (2) kwalifikacje wsteczne w ciągu 12 kolejnych miesięcy jego kategoria (art. 519) zawodnicza zostanie obniżona o jeden (1) poziom na jeden (1) rok licząc od daty drugiej kwalifikacji wstecznej.

Jedna eliminacja w próbie terenowej może spowodować 2 kwalifikacje wsteczne jeżeli spełni kryteria dwóch kolejnych eliminacji w próbie terenowej oraz trzech w okresie kolejnych dwunastu miesięcy.

Rozdział 6 DOBROSTAN KONIA I ZAWODNIKA

523 Dobrostan zawodnika

523.1 Informacja medyczna

W celu zapewnienia ekipie udzielającej pierwszej pomocy lub personelowi medycznemu dostępu do niezbędnych informacji w razie nagłego wypadku zawodnicy zobowiązani są spełnić następujące wymagania:

- a) dostarczyć aktualne informacje kontaktowe – obowiązkowe dla wszystkich zawodników..

Po przyjeździe na zawody należy dostarczyć do sekretariatu zawodów numer kontaktowy osoby towarzyszącej/ krewnego (Komitet Organizacyjny i szef służby medycznej muszą się upewnić, że otrzymali wszystkie informacje przed rozpoczęciem krosu).

- b) oświadczenie o stanie zdrowia

Zawodnicy z dolegliwościami zdrowotnymi, które mogą być istotne w razie nagłego wypadku zobowiązani są do posiadania przy sobie podczas jazdy na każdym zawodach WKKW nośnika informacji medycznej* z systemu informatycznego mogącego przekazywać dane przynajmniej w języku angielskim. Alternatywnie (co stanowi jednocześnie absolutne minimum) może być użyta dobrej jakości opaska medyczna. Zawodnicy, którzy wybrali opaskę muszą pobrać i wypełnić formularz ze strony internetowej FEI.

*Nośnik informacji medycznej (zwany także „medyczną przywieszką identyfikacyjną”): mały emblemat lub przywieszka noszona na bransoletce, łańcuszku na szyi lub na odzieży, mające na celu powiadomienie paramedyków /lekarzy/ ratowników o poważnych dolegliwościach zdrowotnych zawodnika.

Do istotnych dolegliwości zdrowotnych zalicza się ostatnio przebyte:

- poważne urazy głowy/kręgosłupa
- wstrząśnienie mózgu w okresie ostatnich trzech miesięcy
- choroby przewlekłe takie jak cukrzyca, epilepsja
- zaburzenia krzepliwości krwi (przyjmowanie leków na rozrzedzenie krwi)
- poważne alergie.

W razie wątpliwości zawodnik powinien omówić je ze swoim lekarzem.

523.2 Kondycja zdrowotna

Jeśli istnieją jakiegokolwiek wątpliwości dotyczące zdolności fizycznej zawodnika do udziału w zawodach Komisja Sędziowska, w porozumieniu z lekarzem zawodów, może, według własnego uznania, wyeliminować zawodnika i zdecydować o jego niezdolności do udziału w jakimkolwiek konkursie w zawodach.

Eliminacja taka musi być zgłoszona do FEI w sprawozdaniu Delegata Technicznego.

523.3 Badanie po upadku

Wszyscy zawodnicy, którzy mieli upadek podczas treningu na terenie zawodów lub podczas konkursu muszą być zbadani przez lekarza medycyny zawodów przed udziałem w następnej próbie lub konkursie, lub przed opuszczeniem miejsca zawodów. Zawodnicy nie powinni z powrotem wsiadać na konia przed zakończeniem badania. Zawodnik ponosi pełną odpowiedzialność za to, by takie badanie się odbyło.

Zawodnik, który opuści miejsce zawodów po upadku bez zgłoszenia się do badania wymaganego w niniejszym artykule będzie automatycznie ukarany rejestrowanym ostrzeżeniem WKKW, które zostanie dostarczone do Federacji Narodowej.

523.4 Wstrząśnienie mózgu

Jeśli zawodnik ulegnie wypadkowi, który spowoduje wstrząśnienie mózgu musi zostać wyeliminowany z konkursu i nie ma prawa uczestniczyć w jakimkolwiek innym konkursie na tych zawodach.

524 Dobrostan konia

Kodeks postępowania mający na celu dobro konia powinien być zawsze przestrzegany, w tym między innymi w czasie treningu, przygotowań, transportu na zawody, regeneracji itd.

524.1 Badanie weterynaryjne po przyjeździe

Badanie odbywa się bezpośrednio po przyjeździe koni do miejsca zawodów. Wykonywane jest przez Delegata Weterynaryjnego lub jego zastępcę, który musi być wykwalifikowanym lekarzem weterynarii. Celem badania jest po pierwsze identyfikacja każdego konia, sprawdzenie historii szczepień (szczepienia itp.) i innych danych w paszporcie, a następnie określenie stanu jego zdrowia.

Komitet Organizacyjny ma obowiązek wyznaczyć miejsce i harmonogram tych badań w uzgodnieniu z Delegatem Weterynaryjnym oraz powiadomić o tym szefów ekip i zawodników z wyprzedzeniem.

Przypadki budzące wątpliwości muszą być zgłoszone do Komisji Sędziowskiej tak szybko, jak to możliwe, zwykle przed pierwszym przeglądem koni.

524.2 Przegląd koni

Przegląd koni jest otwarty dla publiczności.

524.2.1 Pierwszy przegląd koni

Ma miejsce przed próbą ujeżdżenia, zwykle nie więcej niż na 24 godz. przed rozpoczęciem próby ujeżdżenia. Jest on prowadzony przez Komisję Sędziowską i Delegata Weterynaryjnego działających razem jako Panel Przeglądu, któremu przewodniczy Przewodniczący Komisji Sędziowskiej.

Konie muszą być prowadzone w rękę przez swoich zawodników i pokazane w spoczynku i w ruchu, na twardym, równym, czystym, ale nie śliskim podłożu.

Panel Przeglądu ma prawo i obowiązek wyeliminować z zawodów każdego konia, którego uzna za niezdolnego do startu, czy to z powodu kulawizny, złej kondycji czy z innego powodu.

W przypadku, gdy kondycja startowa konia budzi wątpliwości Komisja Sędziowska może skierować konia do wyznaczonego miejsca (holding boksu) do zbadania przez lekarza weterynarii z holding boksu.

Jeżeli zawodnik zdecyduje się ponownie zaprezentować konia do re-inspekcji, badający lekarz weterynarii z holding boksu złoży raport Panelowi Przeglądu z wyniku badania przed ponownym przeglądem konia.

W takim wyznaczonym miejscu (holding boks) konie pozostają pod nadzorem i kontrolą Komisarza i lekarza weterynarii z holding boksu.

W przypadku równej liczby głosów w Panelu Przeglądu Przewodniczący Komisji Sędziowskiej ma drugi i decydujący głos, a decyzja jest ogłaszana natychmiast.

524.2.2 Drugi przegląd koni

Ma on miejsce przed próbą skoków. Jest prowadzony przez ten sam Panel Przeglądu i na takich samych warunkach jak pierwszy przegląd koni.

524.2.3 Opcja przeglądu koni na zawodach krótkich (CIC)

Na krótkich zawodach pierwszy przegląd koni jest nieobowiązkowy, jeśli jednak jest przewidziany szczególnie muszą zostać opublikowane w Propozycjach zawodów.

Jeśli na zawodach nie ma pierwszego przeglądu koni, oficjalny lekarz weterynarii FEI musi ocenić zdolność konia do udziału w zawodach, włącznie z krótką prezentacją w kłusie, podczas badania koni po przyjeździe zgodnie z art.524.1 niniejszych Przepisów WKKW. Konie uznane przez oficjalnego lekarza FEI za niezdolne do udziału w zawodach muszą zostać zgłoszone Komisji Sędziowskiej.

Na zawodach w krótkim formacie drugi przegląd koni jest obowiązkowy jeśli próba skoków jest ostatnią próbą.

Nowy artykuł 524.3 Formalna rozmowa po upadku konia

Po każdym upadku konia w próbie terenowej Komisją Sędziowską (Sędzia Główny lub członek Komisji Sędziowskiej) oraz/lub Delegat Techniczny mają obowiązek przeprowadzić formalną rozmowę/wywiad z zawodnikiem.

524.4 Dobrostan konia w czasie zawodów

W każdym momencie podczas zawodów Komisja Sędziowska, po konsultacji z Delegatem Weterynaryjnym, ma prawo i obowiązek wyeliminować konia, który jest w jej opinii kulawy lub niezdolny do dalszego udziału w zawodach.

524.4.1 Kros - rozprężalnia

Na starcie do próby terenowej musi być obecny lekarz weterynarii powołany przez Komitet Organizacyjny w porozumieniu z Delegatem Weterynaryjnym. Lekarz ten zobowiązany jest zgłaszać wszelkie wątpliwe przypadki Komisji Sędziowskiej.

524.4.2 Kros - meta

Po zakończeniu krosu przez konia odbędzie się badanie weterynaryjne. Jest ono prowadzone przez wykwalifikowanego lekarza weterynarii powołanego przez Komitet Organizacyjny w porozumieniu z Delegatem Weterynaryjnym.

Oprócz natychmiastowych zabiegów, których wymaga koń kontuzjowany lub wyczerpany, lekarz weterynarii decyduje czy koń:

- a) może udać się natychmiast i o własnych siłach do swojej stajni;
- b) powinien zostać na miejscu w celu wykonania dalszych zabiegów przed powrotem do stajni;
- c) winien być przewieziony pojazdem prosto do stajni lub do lecznicy weterynaryjnej.

Taki lekarz weterynarii nie ma prawa eliminować żadnego konia z zawodów, ale ma obowiązek zgłaszać wszelkie wątpliwości dotyczące znęcania się nad koniem Komisji Sędziowskiej i Komisji Weterynaryjnej.

Zawodnik, który zrezygnował, został wyeliminowany lub zatrzymany podczas próby terenowej zobowiązany jest pokazać konia Delegatowi Weterynaryjnemu lub lekarzowi przez niego wskazanemu przed opuszczeniem miejsca zawodów.

Zawodnik, który opuści miejsce zawodów bez zgłoszenia się do kontroli weterynaryjnej wymaganej w niniejszym artykule będzie automatycznie ukarany rejestrowanym ostrzeżeniem WKKW, które zostanie dostarczone do jego lub jej Federacji Narodowej.

524.5 Odwołana

Podczas dwóch przeglądów koni oraz w dowolnym momencie w trakcie zawodów, gdy koń może zostać wyeliminowany z powodów związanych z jego dobrostanem, nie ma możliwości odwołania się od decyzji Komisji Sędziowskiej.

Jednakże na żądanie Przewodniczący zobowiązany jest podać uzasadnienie decyzji.

524.6 Kontrola antydopingowa koni oraz kontrola podawania leków

Patrz Przepisy Weterynaryjne i EADCMR.

525 Niebezpieczna jazda

525.1 Definicja

Każdy zawodnik, który w jakimkolwiek momencie zawodów, celowo lub w sposób niezamierzony z powodu braku umiejętności, naraża siebie, swojego konia lub osobę trzecią na ryzyko większe niż jest to ściśle wpisane w charakter zawodów, będzie uznany za zawodnika zachowującego się niebezpiecznie i będzie ukarany z całą surowością odpowiednią do popełnionego naruszenia.

Do takich zachowań może zaliczać się między innymi:

- a) jazda bez kontroli (koń w widoczny sposób nie odpowiada na wstrzymujące lub prowadzące pomoce jeźdźca);
- b) pokonywanie przeszkód zbyt szybko lub zbyt wolno;
- c) powtarzające się odbijanie się zbyt daleko od przeszkód (wpychanie konia w przeszkodę, „wrzucanie” konia w przeszkodę);
- d) powtarzające się zostawianie za ruchem konia lub wyprzedzania ruchu konia w skoku;
- e) seria niebezpiecznych skoków;
- f) poważny brak reakcji konia lub jeźdźca;
- g) kontynuowanie przejazdu po 3 wyraźnych odmowach skoków, upadku lub każdej innej formie eliminacji;
- h) stworzenie zagrożenia dla publiczności (np. wyskakiwanie z wyznaczonej liniami trasy);
- i) skakanie przeszkód nie będących częścią trasy;
- j) celowe utrudnianie wyprzedzającemu zawodnikowi i/lub niestosowanie się do poleceń osób oficjalnych powodujące zagrożenie dla innego zawodnika;
- k) zmuszanie zmęczonego konia do nadmiernego wysiłku .

Każdy członek Komisji Sędziowskiej indywidualnie oraz Delegat Techniczny mają prawo i obowiązek monitorować możliwe przypadki niebezpiecznej jazdy i w razie potrzeby, jeśli w praktyce zajdzie taka potrzeba, zatrzymać czy wyeliminować zawodnika na krosie za niebezpieczną jazdę.

Jeśli Komisja Sędziowska nie jest świadkiem incydentu osobiście incydent taki musi być zgłoszony Komisji tak szybko, jak jest to możliwe; Komisja decyduje czy i jak ukarać zawodnika.

Przewodniczący Komisji Sędziowskiej może dodatkowo desygnować jednego lub więcej asystentów (np. doświadczone osoby oficjalne WKKW, które nie pełnią oficjalnych funkcji na

tych zawodach, doświadczonych zawodników lub/ i trenerów nie związanych ściśle z zawodami) do pomocy przy monitorowaniu możliwych przypadków niebezpiecznej jazdy w krosie.

Przewodniczący Komisji Sędziowskiej określa ich konkretną rolę, uprawnienia i procedurę raportowania. Zaleca się, by takie dodatkowe osoby oficjalne były pogrupowane w pary na trasie krosu.

525.2 Ostrzeżenia i kary

Wszystkie przypadki niebezpiecznej jazdy będą powodowały wydanie rejestrowanego ostrzeżenia WKKW.

Ponadto, w zależności od okoliczności zajścia, może być zastosowana jedna z następujących sankcji:

- a) 25 punktów karnych
- b) eliminacja

Uwaga: 25 punktów karnych stanowi dodatkowy element wyniku i mogą one zostać nałożone w dowolnym momencie konkursu. Punkty karne muszą być wykazane w wynikach jako punkty karne za błędy na przeszkodach w krosie, punkty karne w ujeżdżeniu lub punkty karne na przeszkodach w próbie skoków. Zastosowanie każdej z w/w sankcji musi zawsze zostać zgłoszone Delegatowi Technicznemu i dodane do listy kar zawodnika.

525.3 Eliminacja przed krosiem

W ramach środków prewencyjnych zarządzania ryzykiem Komisja Sędziowska, w każdym momencie zawodów, ma prawo i obowiązek wyeliminować zawodnika uniemożliwiając mu start w próbie terenowej jeżeli istnieją poważne wątpliwości dotyczące jego umiejętności kontroli nad koniem podczas próby. Ponadto zawodnik musi otrzymać rejestrowane ostrzeżenie WKKW.

526 Znęcanie się nad koniem

526.1 Definicja

Znęcanie się nad koniem oznacza działanie lub zaniechanie, które powoduje lub może powodować ból lub niepotrzebny dyskomfort dla konia, w tym między innymi:

- a) barowanie;
- b) jazda na wyczerpanym koniu;
- c) ciągle zmuszanie zmęczonego konia do wysiłku;
- d) jazda na ewidentnie kulawym koniu;
- e) nadmierne używanie bata, kielzna i/ lub ostróg;
- f) krwawienie konia wskazujące na nadmierne używanie bata i/lub ostróg
- g) stawianie nadmiernych wymagań w jeździe: znęcanie się nad koniem, które niekoniecznie zostawia widoczne ślady;
- h) poważny przypadek niebezpiecznej jazdy.

W przypadkach, kiedy Komisja Sędziowska nie jest naocznym świadkiem zdarzenia należy go zgłosić najszybciej jak to jest możliwe do Komisji Sędziowskiej, sekretariatu Komitetu Organizacyjnego lub, w zależności od sytuacji, do centrum kontroli na krosie. Jeśli to możliwe, raport powinien być poparty oświadczeniem jednego lub więcej świadków.

Komisja Sędziowska musi zdecydować, czy należy tę sprawę zbadać.

526.2 Ostrzeżenia i kary

Każde działanie lub szereg działań, które w opinii Komisji Sędziowskiej może być uznane za znęcanie się nad koniem będzie karane przyznaniem żółtej kartki ostrzegawczej. Ponadto, w zależności od okoliczności sprawy, można nałożyć jedną lub więcej z następujących sankcji:

- a) 25 punktów karnych
- b) eliminacja
- c) grzywna
- d) dyskwalifikacja

Wszystkie przypadki jazdy na wyczerpanym koniu będą karane żółtą kartką ostrzegawczą a sprawa będzie kierowana do FEI celem podjęcia dalszych kroków dyscyplinarnych.

526.3 Użycie bata

Nadużycie lub/i niewłaściwe użycie bata może być uznane za znęcanie się nad koniem i podlega w każdym przypadku ocenie Komisji Sędziowskiej zgodnie z następującymi wytycznymi, bez ograniczenia tylko do wymienionych:

- a) niedozwolone jest użycie bata dla rozładowania złości jeźdźca;
- b) niedozwolone jest użycie bata po eliminacji;
- c) niedozwolone jest użycie bata po oddaniu przez konia skoku przez ostatnią przeszkodę na trasie;
- d) niedozwolone jest użycie bata „na odlew ” (tzn. batem trzymany np. w prawej ręce nie można uderzać w lewy bok konia);
- e) niedozwolone jest użycie bata na głowie konia;
- f) niedozwolone jest użycie bata więcej niż dwukrotnie w jednym konkretnym przypadku;
- g) wielokrotne, nadmierne użycie bata pomiędzy przeszkodami;
- h) pęknięta skóra konia lub widoczne ślady użycia bata zawsze świadczą o nadmiernym użyciu bata.

526.4 Krwawienie konia

Krwawienie konia musi być w każdym przypadku zbadane indywidualnie przez Komisję Sędziowską. Nie wszystkie przypadki krwawienia konia prowadzą do eliminacji, wydania rejestrowanego ostrzeżenia WKKW lub żółtej kartki ostrzegawczej.

Próba ujeżdżenia: Jeśli Komisja Sędziowska podejrzewa pojawienie się krwawienia u konia podczas próby koń zostanie zatrzymany w celu sprawdzenia. Jeżeli krwawienie konia jest świeże koń zostanie wyeliminowany. Jest to eliminacja ostateczna. Jeśli sędzia podczas sprawdzania uzna, że krew nie jest świeża, koń może wznowić i ukończyć próbę (zgodnie z art.430 Przepisów Ujeżdżenia FEI).

Próba krosu: W próbie terenowej wszelkie przypadki krwawienia konia spowodowane przez zawodnika (ostrogi, wędzidło, bat) muszą być rozpatrzone indywidualnie w każdym przypadku, przez Komisję Sędziowską. Jeżeli na koniu pojawi się świeża krew osoby oficjalne mogą zażądać przemycia lub wytarcia pyska i jeżeli nie widać dalszego krwawienia zawodnik otrzyma pozwolenie na kontynuowanie przejazdu. Przypadki poważnego krwawienia powodują eliminację.

Próba skoków: Konie z krwawieniem na bokach i/lub krwawieniem z pyska będą eliminowane. W przypadku niewielkiego krwawienia z pyska, kiedy istnieje przypuszczenie przygryzienia

języka lub wargi przez konia, sędzia może zezwolić na splukanie lub przetarcie warg i pozwolić zawodnikowi na kontynuowanie próby; każde następne zauważone krwawienie w pysku spowoduje eliminację (zgodnie z art.241).

Wszystkie niewielkie przypadki (*) krwawienia spowodowane przez zawodnika w pysku konia lub związane z użyciem ostróg spowodują, iż Komisja Sędziowska udzieli rejestrowanego ostrzeżenia WKKW po stworzeniu zawodnikowi możliwości złożenia wyjaśnień.

(*) Przypadki wskazujące na znęcanie się nad koniem będą traktowane zgodnie z postanowieniami art.526.2 (Znęcanie się nad koniem. Ostrzeżenia i kary)

527. Rejestrowane ostrzeżenie WKKW, żółte kartki ostrzegawcze i zawieszenie

Poniższe sytuacje będą konsekwentnie powodowały następujące sankcje wobec zawodnika:

1. Rejestrowane ostrzeżenie WKKW będzie konsekwentnie przyznawane za następujące wykroczenia:
 - a) zawodnik kontynuuje jazdę po 3 wyraźnych odmowach, po upadku lub jakiegokolwiek formie eliminacji,
 - b) wszelkie inne przypadki niebezpiecznej jazdy,
 - c) po upadku zawodnik nie zgłasza się do lekarza weterynarii lub lekarza medycyny,
 - d) zawodnik opuszcza miejsce zawodów po rezygnacji, eliminacji lub zatrzymaniu podczas próby terenowej bez przedstawienia konia do zbadania przez Delegata Weterynaryjnego,
 - e) wszystkie przypadki niewielkiego krwawienia konia spowodowane przez zawodnika, czy to w pysku czy na bokach ostrogami, jako minimum, lub zastosowanie sankcji poważniejszej(ych) (zgodnie z art. 526.2)
 - f) zmuszanie zmęczonego konia do nadmiernego wysiłku, oprócz 25 punktów karnych.
2. Żółta kartka ostrzegawcza będzie konsekwentnie wręczana za następujące wykroczenia:
 - a) wszystkie przypadki nadmiernego użycia bata, zgodnie z definicją powyżej lub zastosowanie sankcji poważniejszej(ych) (zgodnie z postanowieniami art. 526.2),
 - b) wszelkie inne przypadki znęcania się nad koniem,
 - c) ciągle zmuszanie zmęczonego konia do wysiłku,
 - d) jazda na wyczerpanym koniu, w połączeniu dodatkowo z dyskwalifikacją.

Przed udzieleniem rejestrowanego ostrzeżenia WKKW Komisja Sędziowska ma obowiązek wysłuchać zawodnika, jeśli jest on dostępny. Zawodnik ma prawo w dowolnym czasie zwrócić się do Komisji Sędziowskiej o wyjaśnienie przyczyn zastosowania rejestrowanego ostrzeżenia WKKW lub żółtej kartki ostrzegawczej.

W przypadku zastosowania rejestrowanego ostrzeżenia WKKW lub żółtej kartki ostrzegawczej, po podjęciu decyzji przez Komisję Sędziowską na oficjalnej tablicy ogłoszeń należy zamieścić zawiadomienie z podaniem imienia i nazwiska zawodnika oraz przyczyny zastosowania ostrzeżenia.

Jeżeli mimo podjęcia stosownych starań zawodnik nie może zostać powiadomiony w czasie zawodów, że otrzymał rejestrowane ostrzeżenie WKKW lub żółtą kartkę ostrzegawczą, musi zostać powiadomiony na piśmie w ciągu czternastu (14) dni od zawodów.

W przypadku, gdyby dana Osoba Odpowiedzialna otrzymała trzy (3) lub więcej rejestrowanych ostrzeżeń WKKW na tych samych lub jakiegokolwiek innych zawodach międzynarodowych w okresie dwóch (2) lat (24 miesięcy) od otrzymania pierwszej kartki ostrzegawczej WKKW za jakiegokolwiek wykroczenie, taka Osoba Odpowiedzialna zostanie automatycznie zawieszona na okres dwóch (2) miesięcy po oficjalnym zawiadomieniu przez lub w imieniu Sekretarza Generalnego FEI. Data rozpoczęcia okresu zawieszenia będzie ustalana zgodnie z Przepisami Ogólnymi FEI i potwierdzona w zawiadomieniu.

W przypadku, gdy ta sama Osoba Odpowiedzialna otrzyma jeszcze jedną (1) żółtą kartkę ostrzegawczą na tych samych zawodach lub jakichkolwiek innych zawodach międzynarodowych w okresie jednego (1) roku (12 miesięcy) od otrzymania pierwszej żółtej kartki ostrzegawczej za jakiegokolwiek wykroczenie, taka Osoba Odpowiedzialna zostanie automatycznie zawieszona na okres dwóch (2) miesięcy od oficjalnego powiadomienia przez lub w imieniu Sekretarza Generalnego FEI. Data rozpoczęcia okresu zawieszenia będzie ustalana zgodnie z Przepisami Ogólnymi FEI i potwierdzona w zawiadomieniu.

Rozdział 7 OGÓLNE ZASADY KONKURSÓW

528 Klasyfikacja

528.1 Klasyfikacja indywidualna

528.1.1 Próba ujeżdżenia

Dodatknie punkty przyznawane każdemu zawodnikowi przez sędziów są zamieniane na punkty karne. Punkty te są rejestrowane i publikowane po próbie w ramach klasyfikacji po ujeżdżeniu i w wynikach końcowych.

528.1.2. Próba terenowa

W próbie terenowej punkty karne, które zawodnik uzyskał za błędy na przeszkodach, są dodawane do punktów karnych za przekroczenie normy czasu oraz do innych punktów karnych, które mogą być naliczone w krosie. Punkty te są rejestrowane i publikowane po próbie w ramach klasyfikacji po krosie i w wynikach końcowych.

528.1.3 Próba skoków

W próbie skoków punkty karne każdego zawodnika za błędy na przeszkodach są dodawane do punktów karnych, które mogą być nałożone za przekroczenie normy czasu. Punkty te są rejestrowane i publikowane po próbie w ramach klasyfikacji po skokach i w wynikach końcowych.

528.1.4 Eliminacja

Eliminacja w jednej z prób pociąga za sobą eliminację z całego konkursu.

528.1.5 Klasyfikacja końcowa

Zwycięzcą zostaje zawodnik z najmniejszą sumą punktów karnych po trzech próbach.

528.1.6 Remis w klasyfikacji końcowej (indywidualnej)

W przypadku równej liczby punktów dwóch lub więcej zawodników o klasyfikacji decyduje:

- a) najlepszy wynik próby terenowej, obejmujący punkty karne za błędy na przeszkodach, za czas i inne punkty karne, które mogą być naliczone w próbie terenowej;
- b) gdy to nie daje rozstrzygnięcia o klasyfikacji decyduje się na korzyść zawodnika, który otrzymał najwięcej punktów dodatnich w próbie ujeżdżenia;
- c) gdy to nie daje rozstrzygnięcia, o klasyfikacji decyduje się na korzyść zawodnika, którego czas krosu najbliższy był normie czasu;
- d) gdy i to nie rozstrzyga o zwycięstwie, decyduje najlepszy wynik w próbie skoków włączając w to punkty karne na przeszkodach i za czas;
- e) jeżeli dalej nie ma rozstrzygnięcia decyduje najkrótszy czas przejazdu na parkurze w próbie skoków;

- f) gdy poprzednie sposoby nie ustaliły kolejności, o klasyfikacji decyduje lepsza ocena za ogólne wrażenie zawodnika i konia (ostatnia ocena na arkuszu) w próbie ujeżdżenia;
- g) jeśli i w tym przypadku nie dojdzie do rozstrzygnięcia, zawodnicy zostaną sklasyfikowani na tym samym miejscu (ex equo).

528.2 Klasyfikacja drużynowa

528.2.1 Klasyfikacja końcowa

Drużyny składają się z trzech lub czterech zawodników.

Zwycięża zespół, który po dodaniu wyników trzech najwyżej sklasyfikowanych członków zespołu otrzymał najmniej punktów karnych. Aby sklasyfikować w klasyfikacji zespołowej drużynę, której zawodnik nie ukończył zawodów, to wyłącznie dla celów tej klasyfikacji zawodnik otrzyma 1000 punktów karnych.

528.2.2 Remis w klasyfikacji końcowej (drużynowej)

W przypadku równego wyniku dwóch lub więcej zespołów, o klasyfikacji decyduje lepsza suma 3 najlepszych miejsc.

528.3 Dyskwalifikacja

Dyskwalifikacja oznacza, że zawodnik, koń lub konie i/lub para została zdyskwalifikowana w danym konkursie lub w całych zawodach. Dyskwalifikacja może również działać wstecz.

W WKKW dyskwalifikacja podczas konkursu może mieć zastosowanie wg uznania Komisji Sędziowskiej w następujących okolicznościach:

- a) najpoważniejsze przypadki znęcania się nad koniem;
- b) najpoważniejsze przypadki niewłaściwego zachowania zawodnika.

W WKKW dyskwalifikacja następuje automatycznie po konkursie w przypadku:

- a) uczestniczenia w zawodach bez odpowiednich wymagań kwalifikacyjnych (zawodnika lub konia);
- b) uczestniczenia w zawodach bez odpowiedniej rejestracji (zawodnika lub konia).

528.3.1 Pozytywny wynik testu zawodnika lub konia na obecność substancji umieszczonych na liście FEI substancji zakazanych dla koni

- Patrz FEI EADCMAR i ADRHA

529 Zgłoszenie do startu

Zapisów do startu należy dokonać w czasie ustalonym przez Komitet Organizacyjny. Odbywa się to po oficjalnym oglądaniu trasy próby terenowej przez zawodników i po pierwszym przeglądzie koni.

Jeśli prowadzona jest wyłącznie klasyfikacja indywidualna, Komitet Organizacyjny może ogłosić, że zgłoszenie się na pierwszy przegląd koni jest równoznaczne ze zgłoszeniem do startu.

W przypadku, gdy prowadzona jest klasyfikacja zespołowa, szefowie ekip muszą na piśmie dokonać zgłoszenia zawierającego skład zespołu, kolejność startu w zespole, a w przypadku, gdy zespół składa się z trzech zawodników, określić, która pozycja startowa pozostanie wolna.

Jeżeli zawodnik przedstawił na pierwszym przeglądzie większą liczbę koni niż jest dopuszczona do startu, zawodnik albo szef ekipy musi zgłosić na piśmie nazwę konia lub koni, które mają ostatecznie wystartować.

Jeżeli na tym samym poziomie rozgrywane są dwie lub więcej serii jednocześnie, zawodnik z więcej niż jednym koniem ma prawo do rozdzielania koni pomiędzy serie. Procedura, według której zawodnicy są rozdzielani pomiędzy serie, musi być określona w Propozycjach.

530 Zmiany

530.1 Zawody CI

Po dacie zamknięcia zgłoszeń tylko właściwie zakwalifikowani zawodnicy/konie, pod warunkiem wyrażenia zgody przez Komitet Organizacyjny, mogą zostać zamienieni na godzinę przed pierwszym przeglądem koni (jeśli to nie ma zastosowania, na dwie godziny przed rozpoczęciem próby ujeżdżenia).

530.2 Zawody CIO i Mistrzostwa

Po dokonaniu zapisów do startu zmiana składu zespołu musi być zgodna następującymi zasadami:

- a) zamiana może być dokonana najpóźniej dwie godziny przed rozpoczęciem próby ujeżdżenia przez pierwszego zawodnika startującego według listy w dniu, w którym zmieniany zawodnik miał wystartować zgodnie z losowaniem;
- b) razie wypadku lub choroby zawodnika należy przedstawić zaświadczenie wystawione przez oficjalnie uznanego lekarza;
- c) w przypadku kulawizny lub choroby konia należy dostarczyć pozwolenie od Delegata Weterynaryjnego;
- d) na zamianę musi wyrazić zgodę Delegat Techniczny po konsultacji z Komisją Sędziowską.

531 Losowanie

531.1 Akceptacja sposobu losowania

Metoda losowania musi zostać zaakceptowana przez Delegata Technicznego, jeśli to możliwe, po konsultacji z Komisją Sędziowską. Może on również zaakceptować przedstawienie kolejności lub liczby bloków drużyn lub zawodników indywidualnych jeśli jest to konieczne ze względu na liczbę zawodników.

531.2 Zawody CI

Jeśli prowadzona jest tylko klasyfikacja indywidualna, losowanie przeprowadzi Komitet Organizacyjny a kolejność startów zostanie ogłoszona w programie.

531.3 Zawody CIO i Mistrzostwa

Jeżeli prowadzona jest klasyfikacja drużynowa i indywidualna losowanie odbędzie się w celu ustalenia kolejności krajów na pierwszy i drugi przegląd koni. Jest to także kolejność startu krajów do próby ujeżdżenia i próby terenowej.

Losowanie to odbędzie się przed pierwszym przeglądem koni w obecności Komisji Sędziowskiej, Delegata Technicznego i szefów ekip. Wszystkie reprezentowane kraje startujące zarówno zespołowo jak i indywidualnie muszą być uwzględnione w tym losowaniu.

532 Ustalenie kolejności startów (CIO i mistrzostwa)

Jeżeli prowadzona jest klasyfikacja drużynowa i indywidualna ustalenie kolejności startów w zawodach dla wszystkich jeźdźców odbędzie się po pierwszym przeglądzie koni w obecności Komisji Sędziowskiej, Delegata Technicznego i szefów ekip w sposób następujący.

Łączna liczba startujących zostanie podzielona na osiem bloków (od A do H) i jeźdźcy będą umieszczeni w każdym bloku w następujący sposób :

- Blok A : pierwsi zawodnicy z każdego zespołu;
- Blok B : 25 % zawodników indywidualnych;
- Blok C : drudzy zawodnicy z każdego zespołu;
- Blok D : 25 % zawodników indywidualnych;
- Blok E : 25 % zawodników indywidualnych;
- Blok F : trzeci zawodnicy z każdego zespołu;
- Blok G : 25 % zawodników indywidualnych;
- Blok H : czwarcy zawodnicy z każdego zespołu.

532.1 Kolejność startów członków drużyny

Kolejność startów członków drużyny zostanie ustalona zgodnie z wynikami losowania kolejności państw (art.530.3) oraz kolejnością startów w każdej drużynie zadeklarowaną przez szefa ekipy po pierwszym przeglądzie koni. Szef ekipy, w której jest tylko trzech członków musi zadeklarować, która pozycja startowa zostanie niezajęta.

532.2 Kolejność startów zawodników indywidualnych

Kolejność startów zawodników indywidualnych będzie określona w następujący sposób:

- a) zawodnicy z jednym koniem w klasyfikacji drużynowej drugie konie będą mieli umieszczone przez szefa ekipy na niezajętych miejscach w bloku G dowolnie, w kolejności losowania zgodnie z wynikami losowania państw (art.530.3);
- b) zawodnicy startujący na dwóch koniach w klasyfikacji indywidualnej zostaną rozmieszczeni przez szefa ekipy na niezajętych miejscach w bloku B i G dowolnie, w kolejności zgodnej z wynikami losowania państw (art.530.3). Tylko jeden koń jeźdźca może zostać umieszczony przez szefa ekipy na liście w danej turze – aż do następnej tury;
- c) zawodnicy indywidualni startujący na jednym koniu, bez drużyny reprezentacyjnej, będą umieszczeni przez szefa ekipy na pozostałych, niezajętych miejscach w bloku B, D, E lub G dowolnie, w kolejności zgodnej z wynikami losowania państw (art.530.3);
- d) zawodnicy indywidualni startujący na jednym koniu, z drużyną reprezentacyjną, będą umieszczeni przez szefa ekipy na pozostałych, niezajętych miejscach w bloku B, D, E lub G dowolnie, w kolejności zgodnej z wynikami losowania państw (art.530.3).

Więcej niż jeden zawodnik z drużyny będzie mógł startować na dwóch koniach tylko jeśli jest wystarczająco dużo zawodników na zawodach, by oba konie mogły zostać umieszczone w harmonogramie czasowym zgodnie z powyższym paragrafem.

533 Kolejność startów

533.1 CCI-L oraz CCI-S o następującej kolejności prób: Próba ujeżdżenia – Próba terenowa – Próba skoków

533.1.1 Próba ujeżdżenia i próba terenowa

Wylosowana kolejność startów będzie obowiązywać w obu powyższych próbach.

533.1.2 Próba skoków

Start do próby skoków następuje w odwrotnej kolejności do klasyfikacji po próbie terenowej (zawodnik z największą liczbą punktów karnych wystartuje jako pierwszy, a zawodnik z najmniejszą liczbą punktów karnych wystartuje jako ostatni).

533.2 CCI-S o następującej kolejności prób: Próba ujeżdżenia – Próba skoków – Próba terenowa

533.2.1 Próba ujeżdżenia i próba skoków

Wylosowana kolejność startów będzie obowiązywać w obu powyższych próbach.

533.2.2 Próba terenowa:

Według uznania Komitetu Organizacyjnego:

- a) może odbywać się wg tej samej kolejności, co próba ujeżdżenia i skoków;
- b) może odbyć się w odwrotnej kolejności dla 25% najwyżej sklasyfikowanych zawodników; kolejność startów z próby ujeżdżenia i skoków pozostanie dla pozostałych zawodników.

533.3 Zawodnik z wieloma przejazdami

Zawodnik z wieloma przejazdami nie może zmieniać kolejności swoich koni. Jednakże, jeśli tego wymaga harmonogram i jest to uzgodnione z Komisją Sędziowską i Delegatem Technicznym, zawodnik może startować na jednym lub większej liczbie koni w innym czasie niż normalnie zaplanowany zarówno w próbie skoków jak i próbie terenowej.

Jeżeli zawodnik startuje na wielu koniach w różnych klasach należy w miarę możliwości dostosować godzinę startu w niższej klasie.

534 Harmonogram

534.1 Próba ujeżdżenia

Harmonogram informujący o godzinie startu do próby ujeżdżenia musi być dostępny dla każdego zawodnika.

Odstępy pomiędzy startami ustala Komitet Organizacyjny po uzyskaniu akceptacji Delegata Technicznego.

534.2 Próba terenowa

Harmonogram podający każdemu zawodnikowi dokładną godzinę startu musi być dostępny dla każdego zawodnika nie później niż godzinę po zakończeniu próby ujeżdżenia.

Odstępy pomiędzy godzinami startu zawodników ustala Komitet Organizacyjny po akceptacji Delegata Technicznego.

534.3 Próba skoków

Należy opublikować harmonogram informujący o godzinie rozpoczęcia i o przybliżonej godzinie zakończenia próby skoków. Jeśli harmonogram ten dzieli startujących na dwie części, na przykład na startujących w serii rannej i popołudniowej, należy podać liczbę zawodników startujących w drugiej serii.

535 Place treningowe i rozprężalnie

535.1 Numery identyfikacyjne

W momencie przybycia na miejsce zawodów każdy koń otrzymuje numer identyfikacyjny, który musi być noszony stale. Może on być zastąpiony numerem startowym z losowania, który musi być noszony do końca zawodów.

Uchybienie w noszeniu numeru powoduje najpierw ostrzeżenie, a w przypadku powtórzenia się uchybienia, nałożenie grzywny na zawodnika przez Komisję Sędziowską.

535.2 Ograniczenia w treningu koni

535.2.1 Okres obowiązywania ograniczeń

W okresie 3 dni poprzedzających pierwszy przegląd koni lub w zależności od sytuacji, próbę ujeżdżenia, oraz przez cały czas trwania zawodów, zabrania się pod karą eliminacji pracować z koniem komukolwiek innemu niż zawodnikowi startującemu na tym koniu w konkursie.

535.2.2 Przejażdżki i ruszanie konia

Luzak, który dosiada konia nie może z nim pracować, może tylko jechać na spacer, ruszyć go lub jeździć na długiej wodzy. Luzak może pracować z koniem na lonży.

535.2.3 Obszary niedozwolone

Zabrania się pod karą eliminacji jeżdżenia w pobliżu przeszkód próby terenowej lub jeżdżenia po czworoboku konkursowym bądź parkurze przed konkursem, chyba że Komisja Sędziowska lub Delegat Techniczny udzieli wyraźnego pozwolenia.

535.3 Tereny do ogólnego treningu

Tereny przeznaczone do ogólnego ruszania koni muszą być zapewnione przez Komitet Organizacyjny i otwarte w godzinach dziennych.

Komitet Organizacyjny zobowiązany jest poinformować zawodników, które tereny są przeznaczone do tego celu. Konie mogą być ruszane tylko na obszarze wyznaczonych terenów i/lub na rozprężalniach do ujeżdżenia, krosu i próby skoków.

535.4 Place treningowe

535.4.1 Plac do ujeżdżenia

Na dwa dni przed pierwszym dniem, w którym rozgrywana będzie próba ujeżdżenia do dyspozycji zawodników musi być oddany przynajmniej jeden czworobok treningowy o wymiarach 60 m na 20 m. Jeśli to możliwe, czworobok ten powinien mieć takie samo podłoże, jak czworobok konkursowy.

535.4.2 Plac do skoków

Komitet Organizacyjny musi zapewnić dostęp do co najmniej jednego placu z przeszkodami zarówno stałymi jak i umożliwiającymi zrzutkę. Następujące zasady będą mieć zastosowanie:

- a) jedynymi przeszkodami treningowymi, które mogą być skakane przez zawodnika, są przeszkody zapewnione przez Komitet Organizacyjny;
- b) wszystkie przeszkody muszą być oznaczone czerwonymi i białymi chorągiewkami;
- c) przeszkody treningowe można skakać tylko w czasie wyznaczonym przez Komitet Organizacyjny;
- d) Komitet Organizacyjny musi zapewnić co najmniej dwie treningowe przeszkody stałe;

- e) wymiary przeszkód stałych, zarówno na placach treningowych, jak i na rozprężalniach, nigdy nie mogą przekraczać wymiarów przeszkód w odpowiedniej próbie terenowej;
- f) przeszkody z możliwością zrzutki, zarówno na placach treningowych jak i na rozprężalniach przed próbą terenową i przed próbą skoków, nie mogą być nigdy podnoszone więcej niż 10 cm ponad maksymalną wysokość dozwoloną w odpowiedniej próbie, a ich szerokość nie może nigdy przekroczyć maksymalnej szerokości dozwolonej w odpowiedniej próbie;
- g) niedozwolone jest przytrzymywanie przez kogokolwiek części przeszkody z możliwością zrzutki.

535.5 Rozprężalnie

Rozprężalnie, do których dostęp zapewnia Komitet Organizacyjny, muszą się znajdować w pobliżu odpowiednich placów konkursowych dla prób ujeżdżenia i skoków oraz w pobliżu startu do próby terenowej.

Rozprężalnie mogą być tymi samymi placami, co place treningowe jeśli wymiary, układ i jakość podłoża na to pozwalają, z zachowaniem następujących wymogów minimalnych:

535.5.1 Ujeżdżenie

Co najmniej jeden plac treningowy o wymiarach 60 na 20 metrów musi być w dyspozycji zawodnika, który będzie startował jako następny.

535.5.2 Kros

Co najmniej dwie przeszkody stałe lub z możliwością zrzutki oznaczone czerwonymi i białymi chorągiewkami.

535.5.3 Skoki

Co najmniej dwie przeszkody z możliwością zrzutki oznaczone czerwonymi i białymi chorągiewkami.

535.6 Zapoznanie się z czworobokiem

535.6.1 Zapoznanie się z czworobokiem

Jeśli to możliwe można zezwolić zawodnikom i luzakom na zapoznanie konia z czworobokiem konkursowym przed próbą ujeżdżenia w czasie wyznaczonym przez Komitet Organizacyjny poprzez jazdę stępem na luźnej wodzy na zewnątrz szranków czworoboku konkursowego.

W przypadku powierzchni dostosowanych do wszystkich warunków pogodowych Komitet Organizacyjny może wyrazić zgodę, jeżeli harmonogram to umożliwi, na jazdę treningową wewnątrz (tylko przez zawodnika) i/lub na zewnątrz szranków.

535.7 Komisarze

Dla zapewnienia przestrzegania przepisów dotyczących trenowania i rozprężania koni musi być wyznaczony co najmniej jeden komisarz.

Przeszkody mogą być używane tylko pod nadzorem komisarza.

Pozostałe tereny do treningu ogólnego i place treningowe mogą być przez komisarzy kontrolowane wyrywkowo. Naruszenie jakiegokolwiek przepisu związanego z przeszkodami treningowymi jest zabronione pod groźbą eliminacji.

536 Dostęp do tras i placów

536.1 Czworobok

Pod groźbą eliminacji zabrania się zawodnikom wjeżdżania konno na czworobok konkursowy w czasie innym niż ich przejazd w konkursie podczas próby ujeżdżenia, chyba że zezwoli na to Komisja Sędziowska. Plac można obejrzeć pieszo przed rozpoczęciem konkursu lub w czasie przerw..

536.1.1 W WKKW zamykanie czworoboku nie jest obowiązkowe.

536.2 Trasa krosu

Pod groźbą eliminacji zabrania się zawodnikom oglądania przeszkód lub trasy krosu przed oficjalnym otwarciem.

536.2.1 Godzina otwarcia

Trasa krosu zostanie otwarta dla zawodników najpóźniej na dzień przed próbą terenową. Po oficjalnym otwarciu trasy zawodnicy mają prawo ponownie oglądać trasę i przeszkody w godzinach dziennych. Oglądać trasę można wyłącznie pieszo, chyba że Komisja Sędziowska wyrazi specjalną zgodę.

536.2.2 Chorągiewki i oznaczenia

Po otwarciu trasy dla zawodników wszystkie przeszkody, chorągiewki i oznakowania muszą być dokładnie na swych miejscach. Pod karą eliminacji nie mogą być przesuwane ani zmieniane przez zawodników.

536.3 Trasa próby skoków

Tor przeszkód próby skoków będzie otwarty dla zawodników nie później niż 15 minut przed rozpoczęciem próby. Zezwolenie na wejście wydaje Komisja Sędziowska. Musi to być także ogłoszone publicznie przez dostępne środki przekazu.

Zawodnicy mają prawo obejrzeć trasę wyłącznie pieszo, pomiędzy otwarciem trasy a rozpoczęciem próby skoków.

Pod groźbą eliminacji zabronione jest wchodzenie przez zawodników na parkur pieszo po rozpoczęciu próby skoków, chyba że Komisja Sędziowska wyda specjalne pozwolenie.

537 Przerwy i zmiany

537.1 Przerwy

Harmonogram startów może być przerwany z powodu niebezpiecznych warunków. W razie konieczności start do próby lub odcinka może być przerwany, przełożony lub odwołany.

Decyzję o przerwaniu, przełożeniu lub anulowaniu próby podejmuje Przewodniczący Komisji Sędziowskiej, jeśli to możliwe, po konsultacji z członkami Komisji Sędziowskiej i Delegatem Technicznym.

W przypadku przerwy konkurs wznawia się, jak będzie tylko to możliwe, w punkcie, w którym został przerwany. Każdy zainteresowany zawodnik musi otrzymać odpowiednio wcześniej informację o wznowieniu konkursu.

537.2 Zmiany

Po oficjalnym pokazaniu trasy zawodnikom zmiany mogą być wprowadzane tylko w nadzwyczajnych okolicznościach i/lub na specjalną prośbę przedstawiciela zawodników lub szefów ekip po uzyskaniu zgody Komisji Sędziowskiej działającej w porozumieniu z Delegatem Technicznym i Gospodarzem Toru.

Każda taka zmiana musi zostać ogłoszona zawodnikom na spotkaniu przed krossem.

Po oficjalnym rozpoczęciu krosu zmiany mogą być dokonywane tylko jeżeli nadzwyczajne okoliczności (takie jak silna ulewa lub upał) sprawiają, iż przeszkody lub próba stają się nie fair lub niebezpieczne.

Decyzję podejmuje Przewodniczący Komisji Sędziowskiej po konsultacji, jeśli jest to możliwe, z członkami Komisji Sędziowskiej i Delegatem Technicznym.

W tych przypadkach szefowie ekip i każdy zawodnik muszą zostać oficjalnie i osobiście poinformowani o zmianach przed startem do odcinka lub próby, w której dokonano zmian. Jeśli to konieczne, w miejscu, gdzie dokonano zmian winna znajdować się osoba oficjalna, która będzie ostrzegać zawodników.

538 Ubiór

538.1 Zasady ogólne

W trakcie jazdy na zawodach zawodnicy muszą zapewnić, by długie włosy były spięte i schludne.

538.1.1 Kask ochronny

W czasie jazdy gdziekolwiek na terenie zawodów obowiązkowe jest używanie właściwie zapiętego kasku ochronnego. Kask ochronny musi być zgodny z wykazem obowiązujących norm międzynarodowych dotyczących testów wytrzymałościowych opublikowanym na stronie internetowej FEI.

Brak kasku ochronnego w czasie i w miejscu, w którym jest to wymagane, po upomnieniu przez osobę oficjalną, będzie skutkować wręczeniem zawodnikowi żółtej kartki ostrzegawczej, chyba że zaistnieją szczególne okoliczności.

Wyjątek stanowią seniorzy, którzy mogą otrzymać pozwolenie na zdjęcie kasku podczas przyjmowania nagród lub hymnu narodowego. Zaleca się, by zawodnicy nie zdejmowali kasku podczas rundy honorowej.

538.1.2 Baty

- a) Trening: bat o długości nie większej niż 120 cm łącznie z końcówką jest dozwolony cały czas podczas jazdy po płaskim terenie. Bat nie dłuższy niż 75 cm z nieobciążonym końcem jest dozwolony podczas skakania jakichkolwiek przeszkód.
- b) Przegląd koni: bat nie dłuższy niż 120 cm łącznie z końcówką jest dozwolony na przeglądzie koni.
- c) Próba ujeżdżenia: bat jest niedozwolony podczas wjazdu na teren wokół czworoboku i podczas przejazdu.

- d) Próba terenowa i próba skoków: bat nie dłuższy niż 75 cm z nieobciążonym końcem jest dozwolony podczas tych prób.

538.1.3 Ostrogi

- a) Zasady ogólne: ostrogi są nieobowiązkowe we wszystkich trzech próbach. Zabronione są ostrogi, które mogą kaleczyć konia. Ostrogi muszą być wykonane z gładkiego materiału (plastiku lub metalu). Jeśli posiadają trzpień nie może być on dłuższy niż 4cm (całość trzpienia mierzona od buta do końca ostrogi) i musi być skierowany tylko do tyłu. Końcówka musi być tępa tak by zabezpieczyć konia przed skaleczeniem. Jeżeli trzpień ostrogi jest zgięty, ostrogi muszą być noszone wyłącznie bodźcem skierowanym w dół. Metalowe lub plastikowe ostrogi z okrągłą twardą plastikową lub metalową gałką („ostrogi impulsowe”) oraz atrapy ostróg są dozwolone.
- c) Ostrogi z kółkami: ostrogi z kółkami są dozwolone w trzech próbach oraz podczas treningu/rozprężenia. Jeżeli kółka są używane, to muszą się swobodnie obracać oraz być okrągłe i gładkie (zębki nie są dozwolone). W konkursach dla kuców ostrogi z kółkami nie są dozwolone w żadnej próbie.

538.1.4 Buty

Podczas próby ujeżdżenia i skoków buty (oprócz butów przewidzianych przez regulaminy określające strój służbowy) muszą być czarne, brązowe lub czarne z brązowymi wyłogami.

538.1.5 Słuchawki

Podczas rozprężania lub jazdy treningowej zawodnicy lub luzacy dosiadający konia mogą nosić tylko jedną słuchawkę. Słuchawki i/lub innego rodzaju urządzenia elektroniczne służące do porozumiewania się są ściśle zabronione na wszystkich placach konkursowych i używanie ich jest karane eliminacją. Wyjątek stanowi sprzęt medyczny, np. aparat słuchowy.

538.2 Próba ujeżdżenia

538.2.1 Ubiór cywilny

Kask ochronny: czarny lub ciemny

Bryczesy: białe lub złamana biel

Plastron lub krawat: biały lub złamana biel

Rękawiczki: białe, złamana biel lub w kolorze fraka/marynarki

Buty: czarne lub ciemne

Frak/marynarka: jednokolorowy frak lub marynarka w dowolnym kolorze (zatwierdzonym przez FN zawodnika) jest dozwolony. Fraki lub marynarki w paski lub kolorowe są niedozwolone.

Gustowne i dyskretne akcenty takie wyłóg na kołnierzu w innym odcieniu lub delikatne lamówki czy dekoracje z kryształków są dozwolone.

538.2.2 Członkowie i pracownicy instytucji wojskowych i stadnin narodowych

Służbowy mundur, rękawiczki, kask ochronny obowiązują członków i pracowników instytucji wojskowych i stadnin narodowych.

538.3 Próba terenowa

Podczas tej próby obowiązkowa jest kamizelka ochronna*, włącznie z treningiem na przeszkodach terenowych w dowolnym czasie.

Zaleca się używanie kamizelek powietrznych.

* Ochraniacze na plecy nie są uważane za kamizelki ochronne.

538.4 Próba skoków

538.4.1 Ubiór cywilny

Osoby cywilne mają obowiązek noszenia stroju lub ubioru zatwierdzonego przez swoją NF: marynarka, bryczesy białe lub kremowe, czarne lub brązowe buty. Buty w innym ciemnym kolorze mogą być dopuszczone według uznania FEI; buty mogą mieć tylko jeden kolor kontrastujący, u góry wokół tydki, przy obcasie i/lub przy palcach. Muszą mieć wyraźny obcas aby zapobiec zaklinowaniu w strzemieniu. Koszule mogą mieć rękawy długie lub krótkie i muszą mieć biały kołnierz; koszule z długim rękawem muszą mieć białe mankiety. Obowiązkowy jest biały krawat lub plastron.

Marynarka konkursowa może być w dowolnym kolorze i musi mieć widoczne guziki [*nie może być to kryte zapięcie*]. Jeżeli marynarka ma kołnierz muszą być to klapy w tym samym kolorze co marynarka lub w innym.

Marynarki bez kołnierza są dozwolone pod warunkiem, że kołnierz koszuli i krawat są widoczne przy zapiętej marynarce.

538.4.2 Członkowie sił zbrojnych oraz policji

Służbowy mundur obowiązuje członków i pracowników instytucji wojskowych i stadnin narodowych.

538.5 Sprawdzanie ubioru

Do sprawdzania batów, ostróg i elementów stroju przed każdą próbą może być wyznaczony komisarz.

Komisarz ma prawo odmówić pozwolenia na start każdemu zawodnikowi, którego bat lub ostrogi lub sprzęt ochronny są niezgodne z przepisami artykułu 538. Komisarz powinien natychmiast zgłosić takie fakty Komisji Sędziowskiej w celu potwierdzenia decyzji.

Zawodnik, który uczestniczy w zawodach z niedozwolonym batem (batami), ostrogami lub nieodpowiednim elementem stroju podlega karze eliminacji według uznania Komisji Sędziowskiej.

539 Rząd koński/ Ubiór

Patrz TackApp FEI oraz art. 538.2.1.

539.1 Trening i ruszanie koni

539.1.1 Obowiązkowe

Obowiązkowe jest siodło typu angielskiego i ogłowie dowolnego rodzaju w tym munsztukowe, wędzidłowe, gogue lub hackamore.

539.1.2 Dozwolone

Wytoki, wytoki irlandzkie (wytoczki), ślinianki, ochraniacze, bandaże, osłony przed muchami, osłony na pysk konia i osłony na siodła są dozwolone.

Na każdym pasku policzkowym ogłowia można użyć skóry, kozuszką lub podobnego materiału pod warunkiem, że średnica tego materiału nie przekracza 3 cm mierzone od policzka konia.

539.1.3 Dozwolone do lonżowania

Pojedyncze, zwykłe wypinacze dozwolone są tylko podczas lonżowania (lonżowanie tylko na jednej lonży) podobnie jak wodze pomocnicze i czambony.

539.1.4 Zabronione

Inne rodzaje wytoków oraz wszelkie inne urządzenia (takie jak martwe wodze, czarne wodze, wypinacze, itp.) oraz wszelkie rodzaje okularów są niedozwolone pod karą eliminacji.

539.2 Próba ujeżdżenia

539.2.1 Obowiązkowe

Siodło typu angielskiego i dozwolone ogłowia są obowiązkowe.

539.2.2 Dozwolone

- a) Ogłowie munsztukowe zgodne z Aneksem A z nachrapnikiem zwykłym tj. wędzidełko i munsztuk z łańcuszkiem (wykonanym z metalu lub skóry lub ich kombinacji) (osłona łańcuszka może być wykonana ze skóry, gumy lub kożuszka) są dozwolone zgodnie z Aneksem A. Ogłowie munsztukowe podczas próby ujeżdżenia jest dozwolone tylko w konkursach 4* i 5*. Munsztuk i wędzidełko muszą być wykonane z metalu i/lub twardego plastiku i mogą być pokryte gumą lub lateksem/ Czanka munsztuka nie może być dłuższa niż 10 cm (długość dolnej części – poniżej ścięgierza). Górna część czanek nie może być dłuższa od dolnej. Jeśli munsztuk ma ruchomy ścięgierz to to dolna czanka, poniżej ścięgierza nie może przekraczać 10 cm, jeśli ścięgierz jest w górnym położeniu. „Łańcuszek” munsztuka może być wykonany z metalu lub skóry lub ich kombinacji. Osłona „łańcuszka” może być wykonana ze skóry, gumy lub owczego futerka. Średnica ścięgierza i/lub wędzidełka musi być taka aby nie ranić konia. Minimalna średnica ścięgierza to dwanaście milimetrów (12mm) , a wędzidełka – dziesięć milimetrów (10mm).
- b) Ogłowie wędzidłowe z wędzidłem wykonanym z metalu, elastycznej gumy lub syntetyku, z plastiku lub ze skóry jest również dozwolone zgodnie z Aneksem A. Wędzidło jest dozwolone i musi mieć minimum czternaście milimetrów średnicy (14mm). Minimalna średnica wędzidła dla pony może wynosić dziesięć milimetrów (10mm). Średnica wędzidła jest mierzona przy kółkach lub wąsach.. Wodze muszą być przypięte do wędzidła.
- c) Ogłowie musi być wykonane wyłącznie ze skóry lub materiału skóropodobnego, z wyjątkiem małego kółka jako miękkiej podkładki, które może być użyte pod skrzyżowaniem dwóch skórzanych pasków w nachrapniku krzyżowym, na pasku potylicznym lub pod nachrapnikiem.
- d) Wymagany jest naczółek i z wyjątkiem części łączących się z paskami ogłowia nie musi być wykonany ze skóry lub materiału skóropodobnego.
- e) Napierśnik jest dozwolony.
- f) Nauszniki są dozwolone dla wszystkich rodzajów zawodów i mogą jednocześnie chronić przed hałasem. Jednakże nauszniki muszą zapewnić koniowi swobodę ruchów i nie mogą nachodzić koniowi na oczy. Niedozwolone są zatyczki do uszu (z wyjątkiem ceremonii wręczenia nagród) patrz Przepisy Ujeżdżenia 428.7.2) Nauszniki muszą być stonowane jeśli chodzi o kolor i wzór oraz nie mogą być przymocowane do nachrapnika.
- g) Siatki na nos są dozwolone.
- h) Motylki do wytoka są dozwolone.

Uwaga: logo sponsora oraz identyfikacja kraju na nausznikach – patrz Przepisy ogólne art. 135

Rysunki dozwolonych wędzideł i nachrapników znajdują się w Aneksie A, Rząd, w tabelach Kielzna oraz Nachrapniki. Niektóre programy mogą określać, że dozwolone jest tylko kielzno wędzidłowe.

539.2.3 Niedozwolone

Pod karą eliminacji zabronione są wytoki, ślinianki, wszelkie rodzaje wodzy pomocniczych (takie jak martwa wodza, czarna wodza, wypinacze itp.), wszelkie rodzaje okularów, zatyczki do uszu, i osłony na siodła. Patrz Przepisy Ujeżdżenia oraz art. 538.2.1. powyżej

Sztuczne ogony są dozwolone pod warunkiem, że nie są obciążone i nie stanowią jakiegokolwiek pomocy.

Wędzidła, w których kółka policzkowe ograniczają swobodę ruchu wodzy są niedozwolone podobnie jak wędzidła, które mogą przesuwać się w płaszczyźnie pionowej tworząc efekt gogue'a.

Jakakolwiek część rzędu, która uniemożliwia swobodny ruch uszu jest niedozwolona.

539.3 Próba terenowa i próba skoków

539.3.1 Dozwolone

Rodzaj rzędu jest dowolny. Gogue jest dozwolony, podobnie jak wytok lub wytok irlandzki (wytoczek). Wodze muszą być przypięte do wędzidła (wędzideł) lub bezpośrednio do ogłowia. Strzemię i pułsisko muszą zwiśać swobodnie na maszynie przy siodle, na zewnątrz tybinek.

539.3.2 Niedozwolone

Zabronione są wszelkie formy okularów, wypinaczy, martwa i czarna wodza, rzemyki na język i/lub paski przyciskające w dół język konia, wszelkie inne ograniczenia, kielzna i inne części rzędu stwarzające możliwość skaleczenia konia.

Jakakolwiek część rzędu, która uniemożliwia swobodny ruch uszu jest niedozwolona.

W próbie terenowej jakiegokolwiek dodatki do pasków policzkowych są niedozwolone (z kożuszka lub dodatkowego materiału).

Tylko w próbie skoków na każdym pasku policzkowym ogłowia można użyć skóry, kożuszka lub podobnego materiału pod warunkiem, że materiał nie wystaje więcej niż 3 cm w średnicy od policzka konia.

Jakiegokolwiek urządzenia, które nie pozwalają na natychmiastowe i swobodne wysunięcie się buta zawodnika ze strzemięcia w razie upadku są niedozwolone. Jakiegokolwiek gadżety, które nie pozwalają na natychmiastowe i swobodne odłączenie się zawodnika w razie upadku są niedozwolone.

Paski na szyi, jeśli są używane w krosie, muszą być przypięte do napierśnika lub do siodła.

W próbie terenowej obowiązkowy jest pasek podgardlany, aby utrzymywać ogłowie w odpowiednim miejscu.

W próbie terenowej ogłowia bezwędzidłowe są niedozwolone.

W próbie terenowej hackamore musi mieć wędzidło. Maksymalna długość czanki wynosi 24 cm mierzone w linii prostej od środka górnego kółka do środka dolnego.

W próbie terenowej długość czanki kielzna działającego jak dźwignia nie może przekraczać 10 cm. Długość takiej czanki mierzona jest w linii prostej od najwyższego punktu zatrzymania kielzna do najniższego punktu czanki.

539.3.3 Próba skoków- ochraniacze

Ochraniacze: W próbie skoków całkowita dozwolona waga sprzętu dodatkowego na nodze konia, przedniej lub tylnej (pojedyncze lub złożone ochraniacze, ochraniacze na koronkę itp.), wynosi 500g (wyłączając podkowę).

Stosowanie ochraniaczy na tylne nogi w próbie skoków musi być zgodne z art. 257 Przepisów skokowych.

Niewypełnienie postanowień tego paragrafu powoduje eliminację.

539.4 Sprawdzanie rzędu

Do sprawdzania rzędu każdego konia przed wjazdem na plac albo startem do próby może zostać wyznaczony komisarz.

W próbie ujeżdżenia sprawdzanie ogłowia winno odbywać się z najwyższą ostrożnością.

Na prośbę zawodnika sprawdzenie ogłowia i kielzna może odbyć się natychmiast po zakończeniu próby. Jednakże gdyby ogłowiu lub kielzno okazało się niedozwolone zawodnik zostanie wyeliminowany.

540 Pomoc niedozwolona

Za pomoc niedozwoloną uważa się każdą interwencję osób trzecich, na życzenie lub nie, podjętą w celu ułatwienia zadania zawodnikowi albo pomocy koniowi. Pomoc niedozwolona może spowodować eliminację wg uznania Komisji Sędziowskiej.

Osoby oficjalne lub widzowie, którzy zwrócą uwagę zawodnikowi na zboczenie z trasy udzielają mu niedozwolonej pomocy, która może spowodować eliminację zawodnika.

W szczególności w próbie terenowej następujące zachowania będą uznawane za pomoc niedozwoloną:

- a) celowe podążanie za innym zawodnikiem;
- b) gonienie, poprzedzanie lub towarzyszenie zawodnikowi w jakiegokolwiek części trasy przez jakikolwiek pojazd, rower, pieszego lub jeźdźca nie biorącego udziału w zawodach;
- c) ustawianie znajomych osób w określonych miejscach dla wskazywania kierunku lub przekazywania instrukcji w trakcie przejazdu;
- d) ustawianie kogokolwiek przy przeszkodzie w celu zachęcania konia do skoku w jakikolwiek sposób;
- e) manipulowanie przy przeszkodach lub jakiegokolwiek części trasy, włączając na przykład chorągiewki, kierunkowskazy, wskaźniki, napisy, liny, drzewa, gałęzie, druty lub ogrodzenia, zarówno tymczasowe jak i stałe.

540.1 Wyjątki

- a) Biał, kask ochronny lub okulary mogą być podane zawodnikowi, który nie zsiadł z konia, podczas próby terenowej.
- b) Po potrąceniu chorągiewki na przeszkodzie w konsekwencji wyłamania zawodnik może poprosić sędziego przeszkodowego o poprawienie chorągiewki, ale czas nie zostanie odjęty.

Urządzenia odbiorcze / kamery

Używanie przez zawodników na koniu w trakcie konkursu jakichkolwiek elektronicznych urządzeń odbiorczych jest ściśle zabronione.

Automatyczny zapis danych w trakcie próby (np. monitorowanie akcji serca, temperatury, itp.) do wykorzystania w celach badawczych po zakończeniu przejazdu jest dozwolony.

Zastosowanie kamery na zawodniku lub na sprzęcie - patrz Przepisy ogólne. W czasie zawodów z FEI w nazwie wniosek o zgodę na użycie kamer musi być zatwierdzony przez Biuro FEI, prośba o zgodę na innych zawodach musi być rozpatrzona przez Delegata Technicznego w porozumieniu z organizatorem.

541 Reklama i promocja na zawodnikach i koniach

Zgodnie z art.135 Przepisów ogólnych logo producenta, w szczególności w przypadku WKKW, może się pojawić: na wszystkich zawodach z wyjątkiem Mistrzostw Regionalnych i Igrzysk Olimpijskich pod patronatem MKOl, zawodnicy mogą nosić ubrania i używać sprzętu, w tym (ale bez ograniczenia) sprzętu jeździeckiego, na którym wymieniony jest producent, sponsor zawodnika, sponsor drużyny zawodnika, sponsor Federacji Narodowej, sponsor narodowy zawodnika i/lub samego zawodnika, ale tylko pod specjalnymi warunkami określonymi poniżej.

541.1 Oznaczenia producenta niebędącego sponsorem

Podczas obecności na terenie rozgrywania konkursów i podczas ceremonii dekoracji nazwy lub logo producentów odzieży i sprzętu niebędących sponsorami mogą pojawić się tylko raz na każdym elemencie ubioru i/ lub sprzętu i wyłącznie na powierzchni nieprzekraczającej trzech centymetrów kwadratowych (3cm²) dla odzieży i sprzętu.

541.2 Oznaczenia sponsora

Podczas obecności na terenie rozgrywania konkursów i podczas ceremonii dekoracji nazwa i/lub logo sponsora(ów) zawodnika, sponsora(ów) jego ekipy, sponsora(ów) Federacji Narodowej może się pojawić na powierzchni nieprzekraczającej:

- a) dwieście centymetrów kwadratowych (200 cm²) po każdej stronie czapaka;
- b) osiemdziesiąt centymetrów kwadratowych (80 cm²) na każdej stronie fraka lub górnej części stroju na wysokości kieszeni na piersi dla zawodów w skokach, zawodów w ujeżdżeniu, prób skoków i ujeżdżenia zawodów w WKKW;
- c) osiemdziesiąt centymetrów kwadratowych (80 cm²) tylko raz wzdłuż na lewej nogawce bryczesów podczas próby ujeżdżenia, terenowej i próby skoków w WKKW. W każdym przypadku powierzchnia na bryczesach powinna być poświęcona tylko na nazwisko zawodnika, oznaczenie narodowości zawodnika, nazwę i/lub logo sponsora(ów) zawodnika, sponsora(ów) jego ekipy i/lub sponsora(ów) Federacji Narodowej;
- d) szesnaście centymetrów kwadratowych (16 cm²) na obu stronach kołnierzyka koszuli.
- e) albo dwieście centymetrów kwadratowych (200 cm²) na jednym rękawie kurtki lub górnej części stroju albo sto centymetrów kwadratowych (100 cm²) na każdym rękawie kurtki lub górnej części stroju w próbie terenowej w WKKW;
- f) sto dwadzieścia pięć centymetrów kwadratowych (125 cm²) na środku kasku w próbie ujeżdżenia, skoków i w próbie terenowej w WKKW;
- g) siedemdziesiąt pięć centymetrów kwadratowych (75 cm²) na logo na nausznikach w próbie ujeżdżenia, skoków oraz podczas krosu w WKKW.

541.3 Zastosowanie na mistrzostwach FEI

Niezależnie od powyższego Komitety Organizacyjne mistrzostw FEI mogą zakazać umieszczania nazw i logo w Popozycjach z wyjątkiem nazw i logo sponsorów drużyn i/lub sponsora(ów) Federacji Narodowej, zgodnie z ograniczeniami określonymi w art. 135.2.2.1. Przepisów ogólnych

541.4 Sponsor Komitetu Organizacyjnego

Komitet Organizacyjny może eksponować nazwę i/ lub logo sponsora(ów) konkursu i/lub zawodów na ubraniach członków obsługi obecnych na terenach konkursowych oraz na koszulkach z numerami startowymi noszonych przez zawodników podczas próby terenowej WKKW, jak również na derkach używanych podczas konkursów i podczas ceremonii dekoracji na wszystkich zawodach FEI. Rozmiar nazwy i/lub logo na koszulce z numerem zawodnika nie może przekraczać 100 cm².

541.5 Oznaczenie narodowości zawodnika

Podczas obecności na placu konkursowym i podczas ceremonii dekoracji nazwa i logo narodowości zawodnika, jego symbole narodowe i/lub flaga państwowa i/lub logo lub nazwa Federacji Narodowej zawodnika może pojawić się na powierzchni nieprzekraczającej:

- a) rozsądnego rozmiaru na każdej z dwóch (2) stron fraka lub górnej części stroju na wysokości kieszeni na piersi i na kołnierzyku w próbach skoków i ujeżdżenia w WKKW;
- b) dwustu centymetrów kwadratowych (200 cm²) po każdej stronie czapaka;
- c) dwustu centymetrów kwadratowych (200 cm²) na jednym rękawie kurtki lub górnej części stroju lub sto centymetrów kwadratowych (100 cm) na każdym rękawie kurtki lub górnej części stroju w próbie terenowej w WKKW;
 - pionowo na środku kasku w zawodach w skokach;
 - pionowo na środku kasku w ujeżdżeniu;
 - pionowo na środku kasku w WKKW [*w krosie*]; barwy narodowe mogą pojawić się na całej powierzchni takiego kasku ochronnego;
- d) siedemdziesiąt pięć centymetrów kwadratowych (75 cm²) w przypadku logo na nausznikach w próbie ujeżdżenia, skoków i terenowej WKKW.

W każdym przypadku oznaczenie narodowości zawodnika może być połączone na tej samej powierzchni z nazwą i/lub logo sponsora(ów) zawodnika, sponsora(ów) jego ekipy i/lub sponsora(ów) jego Federacji Narodowej pod warunkiem, że ich obecności i widoczność są zgodne z powierzchniami określonymi w art. 135.2.2.1. i 2.3.1. Przepisów Ogólnych.

W próbie terenowej Mistrzostw oraz oficjalnych konkursów drużynowych członkowie drużyny narodowej mają obowiązek używać barw identyfikacyjnych na sprzęcie, ubiorze i czapkach aby umożliwić wizualne określenie startujących krajów. Barwy i wzory należy uprzednio zarejestrować w FEI.

Flaga narodowa zawodnika lub oficjalny, trzyliterowy skrót nazwy państwa wg MKOL może pojawić się na plecach fraka w próbie skoków – centralnie, pomiędzy łopatkami.

Góra flagi lub trzyliterowy skrót (jeśli jest stosowany) musi być umieszczona 4 cm poniżej kołnierzyka. Flaga nie może mieć więcej niż 25 cm szerokości z wysokością proporcjonalną do szerokości; trzyliterowy skrót MKOL musi pojawić się w standardowej czcionce MKOL i nie przekraczać 8 cm wysokości.

Wszyscy zawodnicy i konie muszą mieć na sobie minimum jeden element identyfikujący narodowość zawodnika i konia.

541.6 Nazwisko zawodnika

Podczas obecności na terenie rozgrywania konkursów i podczas ceremonii dekoracji nazwisko zawodnika może pojawić się na powierzchni nieprzekraczającej:

- a) osiemdziesięciu centymetrów kwadratowych (80cm²) tylko raz, wzdłuż, na lewej nogawce bryczesów w próbie skoków i próbie terenowej WKKW.

541.7 Logo Federacji Narodowej

Jeżeli artykuł niniejszy nie stanowi inaczej, żadne reklamy ani ogłoszenia nie są dozwolone na zawodniku, osobie oficjalnej, koniu czy sprzęcie jeździeckim podczas obecności na placu konkursowym czy podczas przejazdu. Jednakże, zawodnicy podczas oglądania trasy mogą nosić logo swojego sponsora, sponsora(ów) ekipy, sponsora(ów) Narodowej Federacji i/lub narodowości w polu nieprzekraczającym czterystu centymetrów kwadratowych (400 cm²) z przodu i z tyłu górnej części stroju i w polu nieprzekraczającym pięćdziesięciu centymetrów kwadratowych (50 cm²) na nakryciach głowy.

541.8 Reklama na terenie rozgrywki

Jeżeli przepisy dyscypliny nie stanowią inaczej, reklamy mogą pojawiać się na przeszkodach parkurowych, przeszkodach krosowych i na ogrodzeniu placu konkursowego z zastrzeżeniem, że obowiązujące warunki transmisji, przekazu internetowego czy temu podobnego prawa bądź umowy pozwalają na taką reklamę.

541.9 Definicja placu konkursowego

Jeżeli FEI nie postanowi inaczej na piśmie, dla celów niniejszego artykułu plac konkursowy obejmuje wszystkie tereny, na których zawodnik jest oceniany lub jego/jej koń przechodzi przegląd koni. Teren ten nie obejmuje rozprężalni oraz start boksu i boksu na mecie.

541.10 (patrz 135.8 Przepisów ogólnych)

Szef komisarzy jest odpowiedzialny za zapewnienie, aby powyższe przepisy były respektowane przez zawodników przed wjazdem na plac konkursowy. Zawodnicy, którzy nie będą przestrzegać tych przepisów nie zostaną dopuszczeni do wjazdu na plac konkursowy podczas zawodów. Oficjalny strój zawodnika zaakceptowany przez Federację Narodową a niezgodny z tym artykułem nie otrzyma autoryzacji FEI.

ROZDZIAŁ 8 PRÓBA UJEŹDZENIA

542 Przepisy ujeżdżenia FEI

Przepisy Ujeżdżenia FEI mają zastosowanie do ujeżdżenia w WKKW z wyjątkami wymienionymi w niniejszych przepisach. Wszystkie zmiany wprowadzane w ciągu roku do Przepisów Ujeżdżenia będą oceniane i włączane do przepisów WKKW do 1 stycznia następnego roku.

543 Administracja

543.1 Rodzaj i poziom programu

Rodzaj i poziom programu ujeżdżenia jest uzależniony od rodzaju i poziomu konkursu i dostosowany jest do jakości i poziomu przygotowania zawodników i koni.

542.1.1 Zawody CI i CIO

W ramach określonych w Aneksie Ujeżdżenie, tabela Programy Ujeżdżenia, Komitet Organizacyjny ma prawo wyboru konkretnego programu zgodnie z poziomem konkursu.

543.1.2 Mistrzostwa i Igrzyska

Programy ujeżdżenia na wszystkie mistrzostwa i igrzyska w danym roku zostaną wybrane i opublikowane przez Komisję WKKW FEI do 1 stycznia.

543.2 Liczba przejazdów do sędziowania jednego dnia

Komitet Organizacyjny może wyznaczyć maksimum pięćdziesiąt (50) koni do sędziowania dla jednej Komisji Sędziowskiej, z dopuszczalnym odchyleniem 10% jeżeli wyrazi na to zgodę Delegat Techniczny i Przewodniczący Komisji Sędziowskiej.

543.3 Pozycje sędziów

Stanowiska dla dwóch z trzech sędziów powinny zostać ustawione wzdłuż krótkiej ściany, po jej zewnętrznej stronie, w odległości pięciu metrów od czworoboku. Stanowisko Przewodniczącego (C) będzie ustawione na przedłużeniu linii środkowej, a drugie stanowisko (M lub H) 2,50 metra w stronę linii środkowej licząc od linii będących przedłużeniem długich ścian.

Trzeci sędzia będzie usytuowany w literze E lub B, na zewnątrz i pięć do dziesięciu metrów od czworoboku. Trzy stanowiska sędziowskie powinny być usytuowane w literach C, H, B lub C, M, E, jak wyznaczy Delegat Techniczny z uwzględnieniem danego programu i pozycji słońca.

W przypadku, gdy będzie tylko dwóch sędziów, zajmą oni miejsca w literach C, B lub C, E, jak wyznaczy Delegat Techniczny z uwzględnieniem danego programu i pozycji słońca.

Dla każdego sędziego musi być przeznaczona oddzielna budka. Stanowisko to winno być na podwyższeniu nie mniejszym niż 50cm od poziomu ziemi i zapewniać dobrą widoczność czworoboku.

544 Wyniki

544.1 Punktacja

544.1.1 Punkty dodatnie

Sędziowie przyznają punkty dodatnie w skali od 0 do 10 włącznie z ocenami półówkowymi za każdy numerowany ruch i oraz ocenę za harmonię.

544.1.2 Ocena lotnej zmiany nogi

W mistrzostwach na poziomie 4* i zawodach na najwyższym poziomie, jeśli wynik za lotną zmianę różni się o 3 punkty lub więcej pomiędzy sędziami, Komisja Sędziowska przejrzy oficjalne nagranie video tak szybko jak będzie to możliwe po próbie ujeżdżenia. Weryfikacja taka musi mieć miejsce tego samego dnia.

Korekty mogą zostać wprowadzone tylko w ocenie za lotną zmianę za zgodą Komisji Sędziowskiej i powinny być oparte na jednej lub więcej z pierwotnych ocen.

544.1.3 Sędziowanie elektroniczne – bez użycia papieru

Organizator ma możliwość skorzystania z elektronicznych systemów sędziowania. Jeżeli się na to zdecyduje system sędziowania elektronicznego podlega zatwierdzeniu przez FEI a informacja o tym musi być zamieszczona w Propozycjach zawodów.

Systemy sędziowania elektronicznego zatwierdzone przez FEI i zgodne z wymogami FEI są wymienione na stronie internetowej FEI.

W każdym przypadku papierowa wersja arkuszy ujeżdżeniowych musi być dostępna dla sędziów podczas konkursu na wypadek awarii.

544.2 Obliczanie wyników

544.2.1 Punkty dodatnie i pomyłki

Punkty dodatnie, w skali od 0 do 10, przyznane zawodnikowi przez każdego sędziego za każdy ruch wymieniony w programie oraz za harmonię są dodawane. Odejmuje się od tej sumy punkty za każdą pomyłkę programu lub pomyłkę trasy.

544.2.2 Wyniki procentowe sędziów

Następnie oblicza się uzyskany procent maksymalnego możliwego wyniku od każdego sędziego. Procent obliczany jest przez podzielenie sumy punktów dodatnich i pomyłek wystawionych przez sędziego przez maksymalną możliwą do uzyskania liczbę punktów, a następnie pomnożenie przez 100 i zaokrąglenie wyniku do dwóch miejsc po przecinku. Wartość ta jest wynikiem uzyskanym u danego sędziego.

Zaokrąglenie wyniku do dwóch miejsc po przecinku oznacza, że wynik $x.xx5$ i powyżej jest zaokrąglany w górę a poniżej $x.xx5$ w dół.

544.2.3 Wyniki procentowe zawodników

Wynik procentowy dla każdego zawodnika obliczany jest jako średnia punktów dodatnich i pomyłek przez dodanie wszystkich punktów dodatnich uzyskanych od wszystkich sędziów i podzielenie tej sumy przez liczbę oceniających sędziów. Wynik procentowy zawodnika będzie zawsze zaokrąglony do dwóch miejsc po przecinku.

544.2.4 Punkty karne

Aby przekształcić średni wynik procentowy uzyskany przez zawodnika na punkty karne należy odjąć go od 100. Otrzymany wynik zaokrągla się do jednego miejsca po przecinku i jest to wynik zawodnika w próbie ujeżdżenia wyrażony w punktach karnych.

Zaokrąglenie wyniku do jednego miejsca po przecinku oznacza, że wynik $x.x5$ i powyżej jest zaokrąglany w górę a poniżej $x.x5$ w dół.

Punkty karne w próbie ujeżdżenia WKKW:

1 pomyłka	Dwa (2) punkty
2 pomyłki	Cztery (4) punkty
3 pomyłki	Eliminacja
Inne błędy	Dwa (2) punkty odejmowane za błąd

Uwaga: Przepisy WKKW nie dostosowują się do zmian w Przepisach ujeżdżenia, zachowane zostają zasady z 2015 r. dotyczące punktów karnych w programach ujeżdżenia WKKW.

544.2.5 Ocena ogólnego wrażenia zawodnika i konia

We wszystkich programach ujeżdżenia przyznawana jest jedna ogólna ocena za harmonię zawodnika i konia, z podwójnym mnożnikiem.

Rozdział 9 PRÓBA TERENOWA

545 Przepisy dotyczące próby terenowej

545.1 Start

545.1.1 Procedura startu

Na starcie zawodnik musi być pod kontrolą sędziego startera i nie wolno mu rozmyślnie wystartować zanim nie dostanie sygnału do startu, grozi to bowiem eliminacją – wg uznania Komisji Sędziowskiej.

Koń nie musi stać absolutnie nieruchomo, lecz zawodnik nie może mieć jakiegokolwiek korzyści ze startu lotnego.

Każdy zawodnik powinien być należycie uprzedzony o zbliżającym się czasie startu, ale to zawodnik jest odpowiedzialny za gotowość do startu o właściwym czasie.

545.1.2 Boks startowy

Dla ułatwienia zadania sędziemu starterowi na starcie musi być zbudowane ogrodzenie o wymiarach 5 x 5m, z otwartym przodem, przez który zawodnik startuje i z przerwą na jednej lub dwóch ścianach ogrodzenia, przez które zawodnik wjedzie do start boks.

Każdy zawodnik musi wystartować z tego ogrodzenia, ale wolno mu poruszać się wkoło ogrodzenia lub przejeżdżać przez nie jeśli sobie tego życzy.

Pomocnik może wprowadzić konia do ogrodzenia i może przytrzymywać konia aż do otrzymania sygnału startu. Od tej chwili uważa się, że zawodnik rozpoczął przejazd i nie może korzystać z żadnej dalszej pomocy.

545.2 Norma czasu i pomiar czasu

545.2.1 Norma czasu / Limit czasu

Wybrany dystans przejechany w wybranym tempie daje normę czasu. Przejechanie poniżej normy czasu nie jest nagradzane. Zawodnik przekraczający normę czasu będzie karany zgodnie z art. 548.2 aż do osiągnięcia limitu czasu.

Limit czasu to podwójna norma czasu.

545.2 Pomiar czasu

Każdy zawodnik w próbie terenowej będzie miał mierzony czas od momentu, w którym dostanie sygnał do startu lub od momentu przecięcia linii startu, zależnie od tego, co stanie się wcześniej, do momentu przecięcia linii mety.

Jeśli zawodnik został zatrzymany przez osobę oficjalną na przykład z powodu uszkodzenia przeszkody, wypadku, wyprzedzania przez innego zawodnika, w celu przeprowadzenia badania medycznego lub weterynaryjnego itp., czas, na który został on zatrzymany, zostanie zmierzony i odjęty od całkowitego czasu ukończenia próby terenowej.

545.3 Błędy w trasie

Wszystkie przejazdy obowiązkowe i wszystkie przeszkody, łącznie z ich poszczególnymi członami i alternatywami, muszą być pokonane lub przeskoczone we właściwej kolejności pod karą eliminacji.

Wszystkie chorągiewki czerwone i białe, gdziekolwiek się znajdują na trasie, muszą być respektowane pod karą eliminacji, z wyjątkiem przypadku podanego w art. 549.4.

Zabrania się pod karą eliminacji ponownego pokonywania przeszkody już skoczonej, z wyjątkiem przypadku podanego w art. 549.2 i 549.4.

545.4 Chody i przypadki zejścia z konia

Pomiędzy startem a metą próby terenowej zawodnicy mogą jechać chodem dowolnym.

Zawodnik może dobrowolnie zejść z konia nie narażając się na eliminację zgodnie z art. 549.5.1, by sprawdzić konia, poprawić rząd lub sprzęt, lub gdy został zatrzymany na trasie.

545.5 Wyprzedzanie

Każdy zawodnik, który jest wyprzedzany przez następnego zawodnika musi niezwłocznie ustąpić drogi. Każdy zawodnik, który wyprzedza innego zawodnika może to zrobić wyłącznie w bezpiecznym i odpowiednim do tego miejscu.

Jeśli wcześniejszy zawodnik jest przed przeszkodą i ma za chwilę zostać wyprzedzony musi postąpić zgodnie z poleceniem osoby oficjalnej.

Jeśli wcześniejszy zawodnik przygotowuje się do skakania przeszkody, zawodnik, który go dogania, może ją skakać tylko pod warunkiem, że nie będzie to przeszkadzało, ani nie stworzy niebezpiecznej sytuacji dla żadnego z nich.

545.6. Problemy zawodnika w przeszkodzie

Jeśli w trakcie pokonywania przeszkody koń zostanie unieruchomiony w taki sposób, że nie będzie w stanie wydostać się bez pomocy lub grozi mu kontuzja, zawodnik otrzyma polecenie od sędziego przeszkodowego, aby zsiadł z konia i zostanie wyeliminowany.

Sędzia przeszkodowy decyduje czy jakaś część przeszkody powinna zostać zdemontowana lub czy będzie potrzebna inna pomoc do uwolnienia konia.

545.7 Zatrzymanie zawodnika

Jeśli jakaś część przeszkody jest zablokowana przez zawodnika, który ma kłopoty, lub jakaś przeszkoda została zdemontowana w celu uwolnienia konia po upadku, albo została uszkodzona i nie została jeszcze odbudowana, lub też w innych podobnych okolicznościach, następni zawodnicy muszą zostać zatrzymani.

W takim przypadku na trasie nadjeżdżającego zawodnika powinna być ustawiona osoba oficjalna, która machając czerwoną chorągiewką da znać zawodnikowi, że musi się zatrzymać.

Nie zatrzymanie się jest karane eliminacją według uznania Komisji Sędziowskiej.

Osoby oficjalne mogą zatrzymać zawodników tylko na polecenie centrum kontroli albo w sytuacji wyjątkowej, przed ich własną przeszkodą.

Zawodnicy mogą być zatrzymani przed przeszkodą lub w punktach zatrzymania/kontroli czasu na trasie.

545.7.1 Pomiar czasu

Czas, który upływa, gdy zawodnik jest zatrzymany tzn. od momentu przejechania punktu zatrzymania, aż do momentu ponownego przejechania tego punktu po otrzymaniu polecenia do ponownego startu, będzie zmierzony, a następnie odjęty od całkowitego czasu pokonania trasy przez zawodnika.

Wyraźna intencja jest taka, by czas został zmierzony w chwili, gdy zawodnik przejeżdża galopem przez punkt pomiaru czasu, a nie po zatrzymaniu czy starcie z zatrzymania.

545.8 Opuszczenie trasy po eliminacji

Zawodnik wyeliminowany, bez względu na powód eliminacji, musi natychmiast opuścić trasę i nie ma prawa kontynuowania przejazdu. Zawodnik musi zjechać stępem z trasy lub iść pieszo obok konia.

Za nieprzestrzeżenie powyższego Komisja Sędziowska może ukarać zawodnika zgodnie z art. 525 (Niebezpieczna jazda).

546 Trasa

546.1 Oznakowanie

546.1.1 Czerwone i białe chorągiewki ograniczające

Czerwone i białe chorągiewki ograniczające muszą być używane do oznakowania linii startu i mety, przejazdów obowiązkowych i do oznaczenia przeszkody. Są one umieszczone tak, że przejeżdżający zawodnik musi pozostawić czerwoną chorągiewkę po swojej prawej stronie a białą chorągiewkę po swojej lewej stronie.

546.1.2 Numery i litery

Każda przeszkoda w krosie musi być ponumerowana. Przeszkody z członami lub z alternatywami (art. 547.5.1) będą dodatkowo oznaczone literami (A, B, C itd.). Każdy przejazd obowiązkowy musi być oznaczony i kolejno ponumerowany.

546.1.3 Oznaczenia startu i mety

Dodatkowo, poza czerwonymi i białymi chorągiewkami ograniczającymi, linie startu i mety muszą być oznaczone oddzielnymi znakami.

546.2 Dystanse i tempa

Dystanse i tempa dla poszczególnych poziomów są uzależnione od zamierzonego stopnia trudności całej próby.

W granicach podanych w tabeli dystansów, tempa, czasu i skoków odpowiednich dla danego poziomu konkursu, patrz Aneks B Tabela Dystanse, Gospodarz Toru wybierze najbardziej odpowiedni dystans dla danego konkursu.

Przypadki wyjątkowych modyfikacji dystansów i tempa określonych w Aneksie B Tabela Dystansów muszą być zatwierdzone przez Komisję WKKW, z wyjątkiem sytuacji opisanych w art.537.2.

546.3 Linia mety

Ostatnia przeszkoda krosu nie może być bliżej niż 20 metrów i dalej niż 50 metrów od linii mety.

546.4 Plany trasy

Każdy zawodnik otrzymuje z wyprzedzeniem plan trasy przejazdu.

Plan trasy musi zawierać:

- a) usytuowanie linii startu i mety;
- b) ponumerowane przeszkody i przejazdy obowiązkowe;
- c) dystans;
- d) normę czasu i limit czasu.

547 Przeszkody

547.1 Definicja

Za przeszkodę uważa się tylko i wyłącznie przeszkodę ograniczoną chorągiewkami czerwoną i białą i oznaczoną odpowiednio numerem i/ lub literami. Wszystkie znaczące skoki, które przeciętny koń musi wykonać podczas pokonywania trasy, należy określić jako przeszkodę lub jej element i oznaczyć odpowiednio chorągiewkami, numerem lub numerem i literą.

547.2 Rodzaje przeszkod

547.2.1 Zasady ogólne

Przeszkody muszą być stałe, o imponującym kształcie i wyglądzie. Jeśli wykorzystywane są przeszkody naturalne powinny, jeśli zachodzi taka potrzeba, zostać wzmocnione w taki sposób, by podczas całej próby pozostały niezmienione. Należy podjąć odpowiednie środki, aby nie było możliwe przejechanie pod przeszkodą przez jeźdźca na koniu. Przeszkody przenośne muszą być przymocowane do podłoża w taki sposób, by nie mogły się przesunąć w wyniku uderzenia przez konia.

547.2.2 Konstrukcja

Przeszkody, w których upadający koń może się zablokować lub zranić powinny być zbudowane w taki sposób, by części przeszkody mogły być szybko zdemontowane i szybko odbudowane dokładnie w taki sam sposób. Konstrukcja taka nie powinna jednak mieć wpływu na trwałość przeszkody.

547.2.3 Hyrdy

Gałęzie do czesania muszą być możliwe do zmierzenia i muszą być wykonane z elastycznego, odkształcalnego materiału. Przeszkoda powinna być zbudowana w taki sposób, by koniowi pokonującemu część stałą nie groziło zranienie o gałęzie lub żywopłot. Przeszkody typu "bullfinch" tzn. rzadkie gałęzie lub żywopłoty, przez które koń może przeskoczyć, są dozwolone pod warunkiem, że będą utrzymane w takim samym stanie przez całą próbę.

547.2.4 Przeszkody łamliwe/ odkształcające się

Przeszkody mogą być wyposażone w urządzenia umożliwiające złamanie /odkształcenie się tylko jeśli dana technologia jest zaaprobowana przez FEI zgodnie ze standardami FEI dla minimalnej wytrzymałości przeszkod łamliwych /odkształcających się. Lista zaaprobowanych technologii jest opublikowana na stronie internetowej FEI.

Na wszystkich poziomach wszystkie otwarte oksery, otwarte kornery, stacjonaty lub przeszkody prawie pionowe z pojedynczymi drągami, górne drągi na triple barach lub bramkach, gdzie wymiary i waga drąga spełniają dopuszczalne parametry urządzenia zapewniającego złamanie

się/odkształcenie przeszkody [*bezpiecznika*] zatwierdzone przez FEI, muszą być wyposażone w takie urządzenie zapewniające złamanie się/odkształcenie przeszkody.

547.2.5 Przeszkody związane z wodą

Każda trasa krosu musi mieć przynajmniej jedną przeszkodę (skok) związaną z wodą.

547.2.6 Ukośne i zaokrąglone przody przeszkód

Przeszkody szerokie, w tym kornery, nie mogą mieć przodu w formie stacjonaty lub elementu pionowego. Górna krawędź przodu przeszkody musi być zaokrąglona lub ukośna. Wszystkie inne przeszkody, w tym bramki i płoty, w których wykorzystywane są materiały kwadratowe i/lub piłowane nie mogą mieć żadnych ostrych lub kwadratowych krawędzi. Hyrdy są niedozwolone, chyba że powyżej części stałej przeszkody znajduje się przynajmniej 20 cm „do czesania”.

547.2.7 Linia podstawy przeszkody

Linie podstawy przeszkód muszą być zaznaczone na wszystkich poziomach [*zawodów*].

Uwaga: Wytyczne dla osób oficjalnych dotyczące próby terenowej zawierają dalsze informacje na temat zastosowania linii podstawy przeszkody.

547.3 Wymiary

Wymiary przeszkód muszą mieścić się w ramach określonych w tabeli wysokości i szerokości przeszkód dla odpowiedniego poziomu konkursu patrz Aneks B Tabela wymiarów.

Przeszkody muszą zgodne z dozwolonymi wymiarami podanymi w Aneksie B w momencie zatwierdzania przez komisję sędziowską (w przypadku, gdy zmienia się stan podłoża).

547.3.1 Część stała

Trwała i nieruchoma część przeszkody nie może przekraczać określonej wysokości lub szerokości w żadnym z punktów, w których zawodnik mógłby, zachowując zasady rozsądku, próbować pokonać przeszkodę.

547.3.2 Hyrdy

Całkowita wysokość oraz wysokość stałej części hyrdy lub żywopłotu nie może przekraczać odpowiedniej wysokości określonej w tabeli wysokości i szerokości przeszkód dla odpowiedniego poziomu konkursu patrz Aneks B Tabela wymiarów.

547.3.3 Woda

W przeszkodach zawierających przejazd przez wodę (bród, jezioro lub szeroką rzekę), głębokość wody od wjazdu do wyjazdu nie może przekraczać 35 cm. Długość przejazdu przez wodę między wjazdem a wyjazdem musi wynosić co najmniej 6 metrów, za wyjątkiem miejsc, gdzie wyskok (wyskoki) lub przeszkoda są skakane wprost z wody, w takim przypadku długość przejazdu przez wodę musi wynosić co najmniej 9 m.

Przeszkoda musi być usytuowana nie mniej niż dwie foule przed wyjazdem z wody lub trzy foule po zeskoku do wody.

Przeszkoda w wodzie [*z wody do wody*] z zeskokiem jest niedozwolona na żadnym poziomie.

547.3.4 Przeszkody tylko szerokie

W przeszkodach tylko szerokich (suchy rów lub rów z wodą) w celu ułatwienia skoku dopuszczalne jest umieszczenie jako wskazówki drąga lub hyrdy. Taka wskazówka nie może być wyższa niż 50 cm. Musi ona być wliczona do pomiaru szerokości przeszkody.

547.3.5 Zeskoki

W zawodach 2 gwiazdkowych niedozwolone są zeskoki powyżej 160cm. W zawodach na poziomie ,3, 4 & 5 gwiazdek liczbę zeskoków z płaskim lądowaniem przekraczających 160 cm ogranicza się do dwóch.

547.4 Pomiar

547.4.1 Wysokość

Wysokość przeszkody jest mierzona od punktu, w którym mógłby się odbić przeciętny koń.

547.4.2 Szerokość

Szerokość przeszkody otwartej (np. okser lub rów) jest mierzona na zewnątrz belek lub innego materiału, z którego zrobiona jest przeszkoda, na linii, z której można spodziewać się oddania skoku przez przeciętnego konia. Szerokość przeszkody zamkniętej ze stałą częścią górną (np. stoły) jest mierzona od najwyższego do najwyższego punktu na linii, z której można spodziewać się oddania skoku przez przeciętnego konia. Pomiar szerokości podstawy obejmuje wszystkie stałe elementy/drągi, w tym stałe linie podstawy (szczegóły patrz Wytyczne do XC).

547.4.3 Zeskok

Zeskok po stronie lądowania jest mierzony od najwyższego miejsca przeszkody, włączając w to szczyt hyrdy lub żywopłotu, do miejsca, w którym przeciętny koń powinien wylądować.

547.4.4 Przeszkody naturalne

Jeśli wysokość przeszkody nie może być jasno określona (np. naturalne hyrdy lub bullfinch), wysokość jest mierzona do stałej części przeszkody, której koń nie może pokonać bezkarnie.

547.5 Przeszkody z członami i/lub opcjami

547.5.1 Przeszkody składające się z kilku członów

Jeśli na trasie dwa lub więcej skoki są usytuowane blisko siebie i zaplanowane jako jedna całość winny być one traktowane jako „człon” przeszkody o jednym numerze. Każdy człon takiej przeszkody powinien być oznaczony inną literą (A, B, C itd.) i musi być pokonany we właściwej kolejności.

Jeżeli dwa lub więcej skoki są usytuowane tak blisko siebie, że po zatrzymaniu lub wyłamaniu nieracjonalnie trudne byłoby pokonanie kolejnego lub następnych członów bez ponownego skoczenia wcześniej pokonanego jednego lub więcej członów, muszą być one oznaczone jako człony przeszkody o jednym numerze odpowiednio oznakowane literami.

547.5.2 Przeszkody z alternatywami

Jeśli przeszkoda może być pokonana jednym skokiem, ale zawiera również alternatywę wymagającą dwóch lub więcej skoków, każda z tych alternatyw musi być oznaczona numerem lub literą i numerem jako człon przeszkody.

Przeszkoda z alternatywą musi być rozplanowana w taki sposób, by koń/zawodnik po odmowie lub spłynięciu musiał podjąć nową próbę/najazd.

547.5.3 Alternatywy z czarnymi chorągiewkami

Przeszkody lub elementy alternatywne mogą być oznaczone oddzielnymi chorągiewkami i muszą być oznaczone takim samym numerem/literą, jak droga na wprost. W tym przypadku oba zestawy chorągiewek muszą być oznaczone czarną linią.

547.6 Liczba skoków

Łączna liczba skoków musi mieścić się w granicach (minimalnych i maksymalnych) określonych w Tabeli Dystansów, Tempa, Czasu i Skoków odpowiednich dla danego poziomu konkursu - patrz Aneks B – Tabela Dystanse.

Do liczby skoków muszą być wliczone skoki na trasie, po której prawdopodobnie będzie poruszał się przeciętny koń.

We wszystkich konkursach na wszystkich poziomach dopuszczalne są 2 dodatkowe skoki, przy czym stopnie i rowy nie są uważane za skoki pod następującymi warunkami:

- a) 2 stopnie w ramach kombinacji/ linii liczone są jako jeden skok, np. coffin, który zwykle składa się z 4 skoków (przeszkoda przed, zeskok, wskok, przeszkoda po), będzie liczony jako 3 skoki
- b) 3 stopnie w górę lub w dół będą liczone jako 2 skoki
- c) rów w ramach kombinacji (np. w przeszkodzie typu coffin lub zeskok) nie będzie liczony jako skok
- d) stopnie i rowy oznaczone chorągiewkami/literami jak normalnie będą sędziowane jak zwykle. GT i DT muszą przed zawodami ustalić ile takich ewentualnych skoków może wystąpić w danym konkursie zważywszy na ukształtowanie terenu i równowagę, płynność oraz intensywność trasy.

548 Punktacja

548.1 Błędy na przeszkodach

Błąd	Kara
Pierwsza odmowa, wyłamanie lub wolta	20 punktów karnych;
Druga odmowa, wyłamanie lub wolta na tej samej przeszkodzie	40 punktów karnych;
Trzecia odmowa, wyłamanie lub wolta na krosie	eliminacja
Upadek jeźdźca lub konia na krosie	eliminacja
Aktywacja elementu przeszkody łamiwej [bezpiecznika] powodująca zmianę wymiarów przeszkody	11 punktów karnych
Niebezpieczna jazda	25 punktów karnych.
Ominiecie chorągiewki zgodnie z art.549.2	15 punktów karnych;

Dowód: Tylko oficjalne nagranie wideo może być użyte jako dowód. Aby uniknąć nieporozumień przed startem do krosu sędziowie wyjaśnią i poinformują szefów ekip/zawodników podczas spotkania/briefingu, które wideo będzie pokazywało oficjalny obraz.

548.2 Błędy czasu

Błąd	Kara
Przekroczenie normy czasu	Zero przecinek cztery (0,4) punktu karnego za rozpoczętą sekundę
Przekroczenie limitu czasu	Eliminacja

548.3 Dodatkowe powody eliminacji

548.3.1 Obowiązkowa eliminacja

Eliminacja musi być zastosowana w następujących przypadkach:

- a) start w zawodach na koniu z niewłaściwym rzędem, (art. 539).
- b) nienaprawiony błąd w trasie przejazdu, (art. 545.3)
- c) ominięcie przeszkody lub obowiązkowego przejazdu (art. 545.3).
- d) skoczenie lub błąd na przeszkodzie pokonywanej w złej kolejności albo pokonanie przejazdu obowiązkowego w złej kolejności, (art. 545.3).
- e) skoczenie przeszkody w złym kierunku, (art. 545.3).
- f) ponowne skoczenie przeszkody już pokonanej, (art. 545.3).
- g) gdy zawodnik utknął w przeszkodzie, (art. 545.6).

548.3.2 Według uznania Komisji Sędziowskiej

Eliminacja jest uzależniona od uznania Komisji Sędziowskiej w następujących przypadkach:

- a) niebezpieczna jazda, (art. 525).
- b) znęcanie się nad koniem, (art. 526).
- c) umyślne wystartowanie przed otrzymaniem sygnału startu, (art. 545.1.1).
- d) skakanie lub próba skoczenia przeszkody bez kasku lub w niezapiętym kasku, (art. 538.1.1)
- e) umyślne przeszkadzanie wyprzedzającemu zawodnikowi lub niezastosowanie się do polecenia osoby oficjalnej w chwili, gdy zawodnik jest wyprzedzany, (art. 525).
- f) spowodowanie niebezpiecznej sytuacji dla zawodnika w trakcie wyprzedzania go, (art.525).
- g) niezatrzymanie się po sygnale, (art. 545.7).
- h) pomoc niedozwolona, (art. 540).

549 Definicje błędów

Punkty karne nalicza się za błędy na przeszkodach (odmowa, wyłamanie lub wolta), chyba że w opinii wyznaczonych do tego osób oficjalnych błąd wyraźnie nie był związany z pokonaniem lub próbą pokonania przeszkody oznaczonej numerem lub jej członu.

W przypadku alternatyw oznaczonych czarnymi chorągiewkami, gdy jedna przeszkoda lub element został przeskoczony zawodnik ma prawo, bez punktów karnych, zmienić drogę z jednej oznaczonej czarnymi chorągiewkami na drugą (np. skacze 6a lewym przebiegiem, następnie 6b prawnym przebiegiem) pod warunkiem, że nie najechał na kolejny element pierwotnej linii.

W przypadku alternatyw oznaczonych czarnymi chorągiewkami błędy na przeszkodach (odmowa, wyłamanie i wolta) będą karane tylko jeśli będą związane z próbą pokonania lub najazdem (elementy, których nie usiłowano pokonać i na które nie najechano będą nieistotne dla sędziowania takich alternatyw).

549.1 Odmowa

549.1.1 Przeszkody z wysokością

Na przeszkodach lub elementach z wysokością (tzn. przekraczających 30 cm) za odmowę skoku uważa się zatrzymanie konia przed przeszkodą, którą powinien skoczyć.

549.1.2 Przeszkody bez wysokości

Na wszystkich innych przeszkodach (tzn. przeszkodach nie przekraczających wysokości 30 cm) zatrzymanie, po którym natychmiast następuje skok nie jest karane, jeśli jednak zatrzymanie trwa lub przedłuża się w jakikolwiek sposób, będzie uznane za odmowę. Koń może robić kroki w bok, ale jeśli zrobi krok w tył, jest to traktowane jako odmowa.

549.1.3 Wielokrotna odmowa

Jeśli po odmowie zawodnik ponawia lub zmienia najazd w celu skoczenia przeszkody bez powodzenia, albo koń, który jest nadal przed przeszkodą po cofnięciu się, zatrzyma się i ponownie zrobi krok w tył, będzie to traktowane jako druga odmowa i tak dalej.

549.2 Wyłamanie – ominięcie chorągiewki [*błąd flagi*]

- a) **Czyste pokonanie przeszkody (0 punktów karnych):** uważa się, że koń pokonał przeszkodę bezbłędnie, jeżeli głowa, szyja oraz obie łopatki konia przeszły pomiędzy skrajnymi punktami przeszkody oznakowanymi chorągiewkami. Jeżeli chorągiewka zostanie strącona zad konia musi przeskoczyć najwyższy fragment części stałej przeszkody.
- b) **Ominięcie chorągiewki [*błąd flagi*] (15 punktów karnych):** uważa się, że koń ominął chorągiewkę, jeżeli łopatka konia nie przeszła pomiędzy skrajnymi punktami przeszkody

oznakowanymi chorągiewkami. Głowa i szyja muszą przejść pomiędzy skrajnymi punktami przeszkody oznakowanymi chorągiewkami. Jeżeli chorągiewka zostanie strącona zad konia musi przeskoczyć najwyższy fragment części stałej przeszkody.

- c) **Wyłamanie (20 punktów karnych):** uważa się, że koń wyłamał, jeżeli po najeździe na przeszkodę na trasie unika jej w taki sposób, że głowa, szyja i obie łopatki nie przechodzą pomiędzy skrajnymi punktami przeszkody oznakowanymi chorągiewkami lub zad nie przeskoczył najwyższego fragmentu części stałej przeszkody. Kontynuowanie jazdy po trasie bez ponownego najazdu powoduje eliminację.

549.2.1 Zmiana intencji

Jeździec w dowolnym momencie może zmienić zamiar, co do tego w którym miejscu chce pokonać przeszkodę lub jej człon. Nie będą za to nałożone punkty karne, także w przypadku, gdy jest to rezultatem błędu na poprzedniej przeszkodzie lub na poprzednim jej członie. Jednakże, jeśli koń unika części przeszkody, na którą był naprowadzany, uważa się to za wyłamanie.

549.2.2 Sędziowanie przeszkód na skok-wyskok

Na każdej przeszkodzie, gdzie odległość między członami wynosi 5 m lub mniej (na skok-wyskok), gdy koń pokonał pierwszy człon bezbłędnie uznaje się, że atakuje drugi – i podobnie, jeśli skok – wyskok p.. będzie między drugim i trzecim członem kombinacji. Zatem jeśli jeździec „zmieni zamiar” podczas pokonywania pierwszego członu p.np. wybierze dłuższą trasę, będzie ukarany 20 punktami za wyłamanie.

549.3 Wolta

549.3.1 Osobno numerowane przeszkody

Przy przeszkodach o osobnych numerach zawodnik może wykonać woltę lub przeciąć swój ślad pomiędzy nimi lub wokół nich bez punktów karnych pod warunkiem, że nie najechał na drugą lub kolejną przeszkodę.

549.3.2 Przeszkody złożone z kilku członów

W przeszkodzie wieloczłonowej (A, B, C, itd.) koń zostanie ukarany punktami karnymi, jeśli przeskoczy pierwszy człon i przed skoczeniem ostatniego:

- a) przejedzie z tyłu jakiegokolwiek członu kombinacji oznaczonej literami, który następnie przeskoczy;
- b) przecina swój ślad pomiędzy członami;
- c) wykonuje woltę w tył wokół członu, który już przeskoczył przed skoczeniem jakiegokolwiek kolejnego członu kombinacji oznaczonej literami.

549.4 Ponowny najazd po nieposłuszeństwie

Jeśli zawodnik został ukarany za odmowę, wyłamanie lub woltę, w celu dokonania następnego najazdu zawodnik może wykonać woltę lub kilka wolt bez punktów karnych aż do momentu, gdy koń zostanie ponownie naprowadzony na przeszkodę.

Na przeszkodach złożonych z kilku elementów, jeśli zawodnik miał odmowę, wyłamanie lub woltę na jakimkolwiek członie, może on skoczyć każdy człon już pokonany, jednak może otrzymać punkty karne za każdy błąd nawet jeśli poprzednio pokonał ten człon bezbłędnie.

Po odmowie, wyłamaniu lub woltcie zawodnik może przejechać pomiędzy chorągiewkami przeszkody bez wysokości [tylko szerokiej] (tzn. wskok lub rów) w niewłaściwym kierunku w celu ponownego pokonania członu bez narażania się na punkty karne.

549.4.1 Ponowny najazd na przeszkodę łamliwą po nieposłuszeństwie

Próba pokonania aktywowanego członu przeszkody łamliwej, który nie został prawidłowo przywrócony do swojego pierwotnego stanu powoduje eliminację.

549.5 Upadek

549.5.1 Zawodnik

Za upadek zawodnika uważa się sytuację, w której rozłączy się on z koniem w taki sposób, że aby ponownie znaleźć się w siodle musi wsiąść lub wskoczyć na konia.

549.5.2 Koń

Za upadek konia uważa się sytuację, w której jednocześnie dotyka on łopatką i biodrem ziemi albo przeszkody i ziemi lub kiedy utknął, został uwięziony w przeszkodzie w taki sposób, że nie wydostanie się bez pomocy oraz gdy może doznać kontuzji.

Rozdział 10 PRÓBA SKOKÓW

550 Przepisy skokowe FEI

W próbie skoków WKKW mają zastosowanie Przepisy FEI w Skokach przez przeszkody, z wyjątkiem przypadków, w których niniejsze przepisy stanowią inaczej. Wszystkie modyfikacje wprowadzone przez Komisję Skoków FEI w ciągu roku podlegają ocenie pod kątem włączenia do niniejszych przepisów WKKW od 1 stycznia następnego roku.

551 Cel

Próba ta jest podobna do zwykłych konkursów w skokach z tą różnicą, że nie ma na celu wyłonienia zwycięzcy w próbie jako takiej. Ma ona głównie na celu pokazanie dobrego specjalistycznego przygotowania zawodnika i konia do konkurencji skoków.

Charakter toru przeszkód, jego długość, wymagane tempo i wymiary przeszkód uzależnione są od stopnia trudności całego konkursu

552 Tor i przeszkody

W granicach określonych w Aneksie C - Skoki, Gospodarz Toru może dowolnie wyznaczać trasę przejazdu odpowiednią dla poziomu konkursu.

Wymiary przeszkód nie mogą przekraczać wymiarów podanych w Aneksie C - Skoki. Przynajmniej dwie trzecie przeszkód powinno mieć maksymalną wysokość dla danego poziomu zawodów.

Dopuszczalna jest różnica +/- 5 cm w wysokości, jeśli jest to spowodowane ukształtowaniem terenu lub odstępem między kłódkami jak na to pozwalają przepisy w skokach FEI.

552.1 Rodzaje przeszkód

Przeszkody to standardowe przeszkody skokowe.

W przeszkodach powinna być równowaga pomiędzy przeszkodami pionowymi i szerokimi oraz powinny znaleźć się wśród nich dwa lub trzy podwójne lub jeden podwójny i jeden potrójny szereg.

Kombinacje zamknięte nie są dopuszczalne. Przeszkoda wodna jest niedozwolona, ale dopuszcza się rów z wodą z drągami zawieszonymi nad nim.

Obowiązkowe jest stosowanie kłódek bezpiecznych zaaprobowanych przez FEI do tylnych drągów przeszkód szerokich, a w przypadku triple bar do drągów środkowych i tylnych przeszkody.

Minimalna głębokość kłódek wynosi 20 mm a maksymalna 25 mm. Ma to również zastosowanie do kłódek bezpiecznych.

Dozwolone jest stosowanie alternatywnych przeszkód. Na planie parkuru przeszkody takie powinny być oznakowane takim samym numerami i opisane słowem „alternatywa”.

553 Punktacja

553.1 Błędy na przeszkodach

Błąd	Kara
Zrzutka na przeszkodzie	4 punkty karne
Pierwsza odmowa, wyłamanie lub wolta w całej próbie	4 punkty karne
Drug a odmowa, wyłamanie lub wolta w całej próbie	eliminacja
Upadek zawodnika lub konia	eliminacja

W zawodach o formacie krótkim (gdy próba skoków poprzedza próbę terenową) zawodnik, który otrzymał 20 lub więcej punktów karnych na przeszkodach w próbie skoków nie ma prawa wystartować do próby terenowej i zostanie automatycznie wyeliminowany z konkursu.

553.2 Błędy czasu

Długość trasy i wyznaczona szybkość określają normę czasu.

Ukończenie przejazdu w krótszym czasie nie daje żadnej bonifikaty, ale przekroczenie normy czasu zawodnik zostanie ukarany 0,4 punktu karnego za każdą rozpoczętą sekundę.

Przekroczenie limitu czasu powoduje eliminację.

Aneks A Ujeżdżenie - Aneksy

Uwaga: W WKKW kielzna dozwolone w próbie ujeżdżenia zostały przeformułowane, aby wziąć pod uwagę szerokie użycie wędzideł w WKKW (inaczej niż w Przepisach ujeżdżenia) jak również zdefiniować ich działanie.

Każde dozwolone kielzno może być użyte z każdym dozwolonym kółkiem policzkowym.

1 Dozwolone kielzno w próbie ujeżdżenia

1.1. Działanie kielzno

- Kielzno wędzidłowe działa na kąci warg, język i diastemę (bezzębną część szczęki) w zależności od kształtu i efektu działania wodzy powodowanego przez zawodnika
- Pojedynczo łamane wędzidło może także działać na podniebienie jeśli nie jest dopasowane i używane prawidłowo
- Proste (niełamane) wędzidło powoduje większy nacisk na język
- Podwójnie łamane wędzidło dopasowuje się do kształtu pyska i języka powodując bardziej wyrównany nacisk
- Zaokrąglona lub ruchoma część środkowa powoduje ruch języka i ślinienie

- f) Zakrzywione, łamane wędzidło i wędzidła Mullen dopasowuje się do kształtu języka i pyska
- g) Części policzkowe wędzidła
- h) Wędzidła z wąsami, oliwkowe i z kółkiem w kształcie D są bardziej stabilne i działają też na kąćki warg
- i) Wędzidła z luźnymi kółkami mają bardziej ruchome wędzidło i powodują żucie wędzidła i ślinienie
- j) Wędzidła typu Baucher mają większe działanie dźwigni i działają bardziej na kąćki warg i potylicę

1.2. Materiał

- a) Wystarczająco wytrzymały by zapewnić bezpieczeństwo
- b) Musi zachować gładką i twardą powierzchnię, nie zmieniającą się w wyniku żucia w celu ochrony konia przed zranieniem
- c) Nie powodować utraty zdrowia
- d) Wędzidło: może być wykonane z metalu, elastycznej gumy lub syntetyku, plastiku, skóry i może być pokryte gumą / lateksem lub skórą.
- e) Munsztuk i wędzidełko: musi być wykonane z metalu i/lub twardego plastiku i może być pokryty gumą/lateksem.

1.3. Dozwolone wędzidła (patrz rysunki)

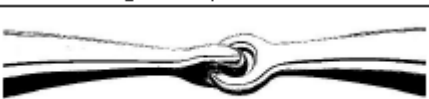


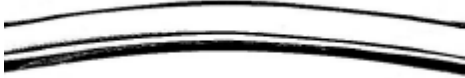










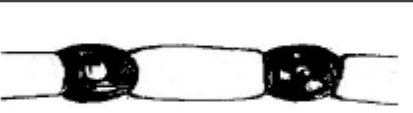




- a) Może być pojedynczo lub podwójnie łamane
- b) Może być podwójnie łamane z zaokrąglonym lub obrotowym elementem dla lepszego dopasowania i wygody. Krawędzie muszą być zaokrąglone a maksymalna długość ogniwa środkowego nie może przekraczać 4,5 cm.
- c) Może być nieco zakrzywione dając więcej miejsca na język. Maksymalna wysokość to 30 mm od niższej części po stronie języka do najwyższego punktu krzywizny. Najszersza część krzywizny musi znajdować się w tam gdzie kielżno dotyka języka i musi mieć przynajmniej 30 mm szerokości. Kielżno wędzidła łamanego lub niełamanego może mieć kształt łuku o wymiarach jak określono powyżej.
- d) Wędzidła faliste są dozwolone
- e) Połączenie jest dozwolone jako ogniwo środkowe i musi być trwałe bez ruchomych części innych niż wałek
- f) Ogniwo środkowe musi być zaokrąglone
- g) Średnica wędzidła przy kółkach lub wąsach musi mieć minimum 14 mm dla koni i 10 mm dla kuców.
- h) Maksymalna długość czanki wędzidła z czankami wynosi 7 cm od powierzchni górnej wędzidła do góry małego kółka.

1.4 Niedozwolone wędzidła











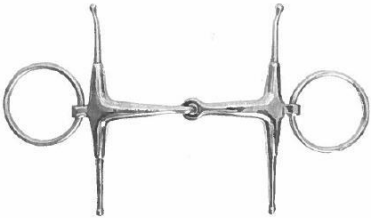


- a) Wędzidła z płytką sterującą (np. Dr Bristol: jeśli położone nieprawidłowo koniec płytki powoduje nadmierny nacisk na język)
- b) Każde pojedynczo lub podwójnie łamane wędzidło z linki (może szczypać język lub policzki)
- c) Wędzidła, które powodują mechaniczne unieruchomienie języka (duże nieruchome ogniwo na środku powodujące nadmierny nacisk na język).
- d) Wędzidła poruszające się w płaszczyźnie pionowej dające efekt „gogue'a”.
- e) Wąsy wędzidła ograniczające swobodę ruchu wodzy.

1.5. Wędzidła



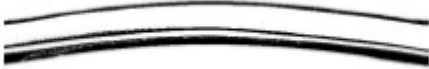




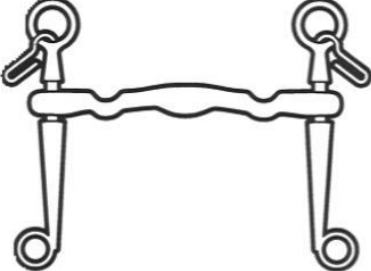

a) Dozwolone wędzidła

<p>1. pojedynczo łamane</p> 	<p>10.</p> 
<p>2. podwójnie łamane</p> 	<p>11.</p> 
<p>3. pojedynczo łamane wygięte</p> 	<p>12.</p> 
<p>4. pojedynczo łamane pokryte gumą</p> 	<p>13.</p> 
<p>5. podwójnie łamane z obrotową częścią środkową</p> 	<p>14.</p> 
<p>6. Podwójnie łamane z plastikową częścią środkową</p> 	<p>15.</p> 
<p>7. łączone kulką</p> 	<p>16.</p> 
<p>8. wielokrotnie łączone kulką</p> 	<p>17.</p> 
<p>9. podwójnie łamane wygięte</p> 	<p>18.</p> 
	<p>19.</p> 





b) Dozwolone kółka wędzidłowe:




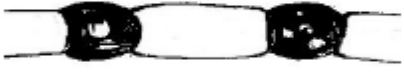

<p>1. kółko ruchome</p> 	<p>7. kółko w kształcie D</p> 
<p>2. kółko oliwkowe</p> 	<p>8. kółko w kształcie D</p> 
<p>3. kółko oliwkowe</p> 	<p>9. kółko oliwkowe z rękawami</p> 
<p>4. kółko w kształcie D</p> 	<p>10. kółko z wąsami</p> 
<p>5. kółko w kształcie D</p> 	<p>11. kółko tradycyjne z wąsami</p> 
<p></p>	<p>12. tradycyjne kółko z wąsami</p> 
<p>6. kółko wiszące</p> 	<p>13. kółko wiszące</p> 

1.6. Munsztuki





Dozwolony kształt munsztuka	Dozwolone czanki munsztuka
<p>1.</p> 	<p>1. czanka prosta</p> 
<p>2.</p> 	<p>2. czanka prosta</p> 
<p>3.</p> 	<p>3. czanka w kształcie S</p> 
<p>4.</p> 	<p>4. czanki ruchome</p> 
<p>5.</p> 	

Dozwolone wędzidełka do munsztuka

<p>1. pojedynczo łamane</p> 	<p>5. podwójnie łamane z obrotową częścią środkową</p> 
<p>2. podwójnie łamane</p> 	<p>6. podwójnie łamane z plastikową częścią środkową</p> 

<p>3. wygięte, pojedynczo łamane</p> 	<p>7. połączone kulką</p> 
<p>4. pojedynczo łamane, pokryte gumą</p> 	<p>8. połączone wieloma kulkami</p> 
	<p>9. wygięte, podwójnie łamane</p> 

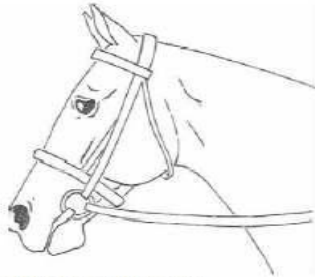
Dozwolone kółka wędzidełka

<p>1. kółko ruchome</p> 	<p>3. kółko oliwkowe</p> 
<p>2. kółko oliwkowe</p> 	<p>4. kółko ruchome z rękawem</p> 

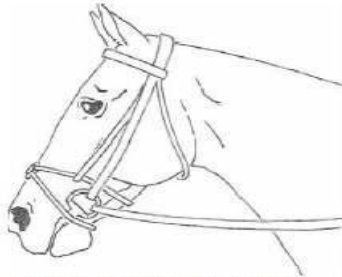
2. Ogłowia dozwolone w próbie ujeżdżenia

Rysunki poniżej stanowią tylko ilustrację i podobne ogłowia o podobnym działaniu na konia są również dozwolone, jeżeli są zgodne z artykułem 539.

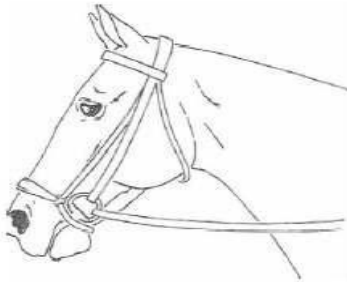
Wszystkie nachrapniki muszą być prawidłowo dopasowane i nie mogą być zbyt cienkie, aby nie powodować dyskomfortu konia zgodnie z Kodeksem Postępowania



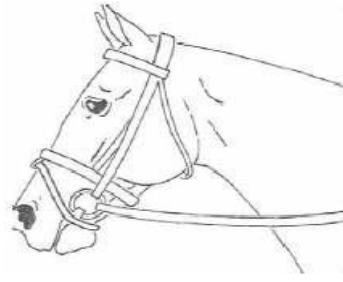
1) nachrapnik polski



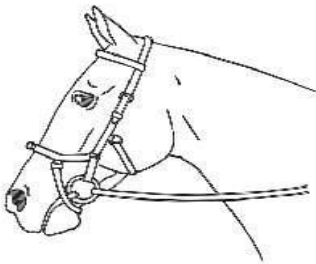
2) nachrapnik meksykański



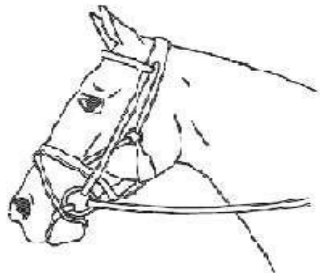
3) nachrapnik hanowerski



4) nachrapnik irlandzki



5) ogłowie Micklem



6) Stotzem (nachrapnik kombinowany bez podgardla)

Nachrapniki 2, 3, 4, 5 i 6 nie są dozwolone, gdy używane jest kielzno podwójne (munsztuk).

3. Programy ujeżdżeniowe WKKW

Patrz: <https://inside.fei.org/fei/your-role/organisers/eventing/dressage-tests>

ANEKS B**Kros- aneksy****1. Maksymalne wymiary przeszkód krosowych**

	jedna gwiazdka (1*)	Dwie gwiazdki (2*)	trzy gwiazdki (3*)	cztery gwiazdki (4*)	pięć gwiazdek (5*)	W-CH/ Igrzyska Olimpijskie
Część stała przeszkody (m)	1,05	1,10	1,15	1,20	1,20	1,20
Hydra (m)	1,25	1,30	1,35	1,40	1,45	1,40
Szerokość w najwyższym punkcie (m)	1,20	1,40	1,60	1,80	2,00	1,80
Szerokość podstawy (m)	1,80	2,10	2,40	2,70	3,00	2,70
Przeszkoda tylko szeroka (m)	2,40	2,80	3,20	3,60	4,00	3,60m
Maksymalna wysokość zeskoku (m)	1,40	1,60	1,80	2,00	2,00	2

2. Dystanse- tempo- liczba skoków**CCI-S (krótkie) Kros – dystanse – liczba skoków - tempa**

Poziom		CCI1* - Intro (jednolite)	Dwie gwiazdki	Trzy gwiazdki	Cztery gwiazdki
Dystanse	min.	2000	2600	3025	3420
	maks.	3000	3120	3575	3990
Liczba skoków	min.	20	25	27	30
	maks.	25	30	32	35
Tempa (m/min)		500	520	550	570
Czas (min)	min.	4'00	5'00	5'30	6'00
	maks	6'00	6'00	6'30.	7'00

CCI L (długie) Kros - Dystanse– liczba skoków- tempa

Poziom		Dwie gwiazdki	Trzy gwiazdki	Cztery gwiazdki	Pięć gwiazdek	W-CH / IO
Dystans (m)	min	3640	4400	5700	6270	5600
	max	4680	5500	6270	6840	5800
Liczba skoków	min	25	30	35	40	38
	max	30	35	40	45	42
Tempo (m/min)		520	550	570	570	570
Czas (min)	min	7'00	8'00	10'00	11'00	9'50"
	max	9'00	10'00	11'00	12'00	10'10"

W ramach powyższych limitów GT i DT mogą, biorąc pod uwagę warunki terenu, wprowadzać zmiany w jednym i drugim kierunku, liczba skoków powinna być zasadniczo dopasowana do długości trasy.

3. Rysunki przeszkód krosowych i interpretacja błędów

Rysunki objaśniające znajdują się w odrębnym dokumencie opublikowanym na stronach FEI i regularnie aktualizowanym.

Aneks C Skoki

1. Przeszkody – maksymalne wymiary – dystanse – tempa – liczba skoków

Maksymalne wymiary przeszkód- dystanse- tempo- liczba skoków

CCI – L&S	Jedna gwiazdka	Dwie gwiazdki	Trzy gwiazdki	Cztery gwiazdki	Pięć gwiazdek
Wysokość (m)	1,10	1,15	1,20	1,25	1,30
Szerokość okser (m)	1,25	1,35	1,40	1,45	1,45
Szerokość Triplebar (m)	1,45	1,55	1,60	1,65	1,65
Dystans (m)	600	600	600	600	600
Tempo	350	350	350	375	375
Max liczba przeszkód/ skoków	10-11/12	10-11/13	10-11/14	11-12/15	11-13/16

Jeżeli

parkur ma mniej niż 5000 metrów kwadratowych powierzchni maksymalne tempo dla zawodów cztero i pięciogwiazdkowych będzie wynosiło 350 m/min. Na parkurach mniejszych niż 2300 metrów kwadratowych maksymalne tempo dla wszystkich poziomów będzie wynosiło 325 m/min.

Aneks D Służby medyczne

Wymagania dotyczące służb medycznych na zawodach FEI Obecność służb medycznych na zawodach FEI

Aneks niniejszy opisuje zakres obsługi medycznej, jaki musi być zapewniony przez Komitety Organizacyjne (KO) na Zawodach WKKW FEI. Należy go interpretować w połączeniu z „Wytycznymi dla obsługi medycznej na zawodach” dostępnymi na stronie internetowej FEI.

I. WYMOGI DOTYCZĄCE OBSŁUGI MEDYCZNEJ OBOWIĄZUJĄCE PRZEZ CAŁE ZAWODY

1. Szef Obsługi Medycznej (SOM) (*)

1.1 Rola

SOM powoływany jest na długo przed zawodami i blisko współpracuje z Komitetem Organizacyjnym przy planowaniu obsługi medycznej zawodów oraz uczestniczy w przygotowaniu Planu Zarządzania Poważnymi Wypadkami (SIMP) [*Serious Incident Management Plan*] dla zawodów.

Na Mistrzostwach SOM organizuje zebranie lekarzy drużyn zagranicznych oraz personelu medycznego w celu zapoznania ich z miejscem zawodów oraz dostępnymi zasobami medycznymi, a także dostarcza informacji kontaktowych niezbędnych dla dostępu do usług medycznych.

1.2 Kwalifikacje

SOM nie musi być lekarzem, ale musi mieć odpowiednie doświadczenie w planowaniu obsługi medycznej zawodów jeździeckich oraz posiadać wiedzę na temat dostępnych lokalnych zasobów ratownictwa medycznego oraz obowiązujących przepisów lokalnych.

2. Pierwsza pomoc dla widzów i pracowników obsługi

Służby pierwszej pomocy dla widzów oraz pracowników obsługi muszą być świadczone zgodnie z lokalnymi przepisami prawa oraz wytycznymi oraz po konsultacji z SOM oraz lokalnym personelem ratownictwa medycznego.

3. Personel medyczny na miejscu

Personel medyczny na miejscu, jak pokazano poniżej, musi być dostępny w godzinach konkursów i treningów.

Musi obsługiwać wszystkie tereny do jazdy i place konkursowe, stajnie oraz obiekty noclegowe na miejscu.

DOSTĘPNOŚĆ	PERSONEL MEDYCZNY	LICZBA CZŁONKÓW W KAŻDYM ZESPOLE	KWALIFIKACJE
Próba terenowa: przynajmniej 1 zespół	Zespół Zaawansowanej Reakcji Medycznej	Przynajmniej 2	Przynajmniej: 1 członek posiadający minimalne umiejętności i doświadczenie, aby wykonać następujące zabiegi: i. zaawansowana interwencja w drogi oddechowe, najlepiej z sekwencją szybkiej indukcji znieczulenia ogólnego i intubacją oraz technikami ratowniczymi układu oddechowego ii. dekompresja w przypadku odmy płucnej iii. wprowadzenie wkłuc dożylnych i doszpikowych w celu podania płynów i środków znieczulających iv. bandażowanie miednicy, zakładanie kołnierza oraz stosowanie szyn w przypadku złamań

			v. wykonanie znieczulenia zabiegowego w celu przeprowadzenia nagłej i humanitarnej redukcji kończyn, unieruchomienie przy pomocy szyn, wydobycie i transport.
Próba ujeżdżenia, skoków i terenowa: Przynajmniej 1 zespół	Zespół Standardowej Reakcji Medycznej	Minimum:1 Najlepiej: 2	Przeszkolenie w doraźnej pomocy i odpowiedni sprzęt do wsparcia układu oddechowego, opatrywania ran, krwotoków i złamań
Obowiązkowo w próbie terenowej, opcjonalnie w próbie ujeżdżenia i skoków	Karetka lub pojazd do transportu rannych lub chorych zawodników do odpowiedniej placówki medycznej. W krajach, gdzie przepisy prawa nie pozwalają na stacjonowanie karetki pogotowia na zawodach musi być opracowany plan przewidujący dostępność na miejscu odpowiedniego transportu tak szybko jak to możliwe (docelowo w 15 min, maksymalnie 30 min) Próba skoków i próba ujeżdżenia Jak wyżej lub co najmniej musi być opracowany plan przewidujący dostępność na miejscu odpowiedniego transportu tak szybko jak to możliwe (docelowo w 15 min, maksymalnie 30 min)		- Na zawodach karetki powinny posiadać wyposażenie do wsparcia układu oddechowego w tym tlen, interwencji w przypadku odmy opłucnowej, do wkluc dożylnych włącznie z płynami, stabilizacji kręgosłupa szyjnego i innych kontuzji kręgosłupa oraz złamań kości długich - Personel karetki musi być odpowiednio przeszkolony do używania takiego sprzętu.

4. Wstęp personelu medycznego na teren zawodów

Cały personel medyczny wraz ze sprzętem ratowniczym i transportem musi mieć akredytację i przez cały czas wstęp na cały teren zawodów, w tym również do stajni oraz na metę podczas konkursu.

Osoby te muszą zapoznać się przed konkursem z drogami dojazdowymi do placów konkursowych oraz przewidzieć alternatywy w przypadku złych warunków pogodowych, co może oznaczać konieczność użycia pojazdów terenowych do transportu w celu zapewnienia szybkiej ewakuacji.

Należy zapewnić niezawodne krótkofalówki w celu koordynacji z osobami oficjalnymi zawodów.

5. Komunikacja radiowa i telefoniczna

- Komunikacja radiowa musi być dostępna przez cały czas trwania konkursów w celu zaalarmowania służb ratowniczych na miejscu.
- Musi być zarezerwowana linia telefoniczna lub telefon komórkowy do natychmiastowej komunikacji z wyznaczoną lokalną służbą medyczną i ostrym dyżurem szpitalnym w razie gdyby konieczne były dodatkowe zasoby lub w celu powiadomienia o transporcie z terenu zawodów.

II. WYMAGANIA DOTYCZĄCE OBSŁUGI MEDYCZNEJ PODCZAS KONKURSU (W TYM PODCZAS WYZNACZONYCH GODZIN ROZPRĘŻANIA)

1. Czas reakcji służby medycznych – próba ujeżdżenia i skoków

WYMAGANIA MINIMALNE		
Rodzaj personelu medycznego 1 x Zespół Standardowej Reakcji Medycznej dostępny na miejscu	Czas reakcji Zdecydowane zalecenie: maksimum 3 minuty (***) od powiadomienia o wypadku	Logistyka Powinien mieć natychmiastowy dostęp do każdej części placu konkursowego i rozprężalni
+		
Dodatkowy personel medyczny konieczny do zapewnienia odpowiedniej obsługi Do ustalenia przez SOM i KO w zależności od położenia i liczby placów konkursowych		

2. Czas reakcji służby medycznych – PRÓBA TERENOWA

WYMAGANIA MINIMALNE		
Rodzaj personelu medycznego 1 x Zespół Zaawansowanej Reakcji Medycznej zawsze dostępny na miejscu	Czas reakcji Zdecydowane zalecenie: maksimum 5 minut (***) od powiadomienia o wypadku	Logistyka Możliwość bardzo szybkiego dotarcia do każdego miejsca na trasie (w tym do rozprężalni) oraz wszystkich przeszkód na trasie krosu
+		
Dodatkowy personel medyczny wymagany do zapewnienia odpowiedniej obsługi Do ustalenia przez SOM i KO w zależności od rozplanowania tras próby terenowej oraz dostępności terenu		
+		
W miarę możliwości: karetka pogotowia lub równoważna usługa (szczegóły patrz tabela w II.3) w celu: - interwencji w razie niewielkich urazów i dolegliwości - obserwacji i udzielenia pierwszej pomocy w poważnych urazach i chorobach - transportu do odpowiednich placówek medycznych.		

Uwaga: (***) Określenie czasu reakcji to nowe wymogi.

3.1 Ewakuacja kontuzjowanych zawodników z terenu rozgrywki

Jeszcze przed konkursem należy zorganizować środki do natychmiastowego transportu ewentualnych kontuzjowanych zawodników z terenu rozgrywki do karetki transportowej. Należy przewidzieć ewentualne utrudnienia dla transportu z powodu pogody. Może to obejmować zapewnienie możliwości transportu pojazdami z napędem na cztery koła, co będzie wymagało ich rozstawienia zgodnie z zaleceniami SOM oraz obsługi medycznej na miejscu.

3.2 Plan transportu kontuzjowanych zawodników do szpitala

- Przy ustalaniu liczby karetek SOM i KO powinni wziąć pod uwagę odległość do najbliższego szpitala z oddziałem urazowym w przypadku, gdyby karetka musiała opuścić teren zawodów, oraz zapewnić obecność drugiej należącej wyposażonej karetki gotowej nadal obsługiwać zawody. W przeciwnym wypadku konkurs musi zostać wstrzymany do przyjazdu na miejsce zastępczej karetki.
- Należy wcześniej przygotować szybkie trasy dojazdu i wyjazdu oraz zabezpieczyć je na czas konkursu aby umożliwić jak najszybszy przewóz poważnie kontuzjowanych do odpowiedniej placówki medycznej. Powinno to obejmować wcześniej przygotowane plany dojazdu i zjazdu z przeszkód uważanych potencjalnie za szczególnie ryzykowne.
- W zależności od dostępu do miejsca oraz odległości do szpitalnego oddziału urazowego (dłuższej niż 60 minut transportem drogowym) należy poważnie rozważyć transport helikopterem dla poważnie kontuzjowanych zawodników, według uznania personelu medycznego na miejscu. Należy z wyprzedzeniem określić odpowiednie lądowisko oraz zabezpieczyć je dla medycznego helikoptera ewakuacyjnego. Informacje te powinny być przekazane przez SOM odpowiednim służbom posiadającym helikopter medyczny jeszcze przed zawodami.

III. OBOWIĄZKOWE BADANIE LEKARSKIE PO UPADKU

Jeżeli zawodnik upadnie podczas konkursu nie otrzyma pozwolenia na kontynuowanie przejazdu bez badania przeprowadzonego przez personel medyczny obecny na miejscu, nawet jeżeli nie odniósł widocznych obrażeń. Odmowa przez zawodnika poddania się badaniu lekarskiemu skutkuje natychmiastową eliminacją z pozostałej części konkursu, patrz obowiązujące przepisy FEI.

Artykuł 523.3 Wszyscy zawodnicy, którzy mieli upadek podczas treningu na terenie zawodów lub podczas konkursu muszą zostać zbadani przez Oficjalnego Lekarza zanim wystartują w następnej próbie, konkursie lub zanim opuszczą teren zawodów. Zawodnik ponosi pełną odpowiedzialność za to, by takie badanie się odbyło.

Artykuł 527.1 d. Zawodnik, który opuści teren zawodów po upadku bez poddania się badaniu wymaganemu na mocy tego artykuł automatycznie otrzyma rejestrowane ostrzeżenie WKKW za niewłaściwe zachowanie, które zostanie dostarczone do jego lub jej Narodowej Federacji.

Aneks E Wymagania organizacyjne dla zawodów WKKW na poziomie pięciu gwiazdek

Zawody pięciogwiazdkowe są uważane za najważniejsze wydarzenie sportowe reprezentujące WKKW na scenie ogólnoswiatowej i w związku z tym panuje opinia o konieczności sformułowania specjalnych wytycznych dla KO aby zapewnić, że wizerunek dyscypliny oraz prezentacja zawodów będą na najwyższym możliwym poziomie.

FEI będzie dopuszczała tylko kilka zawodów na tym poziomie i przyznanie ich organizacji będzie podlegało bardzo ostrym kryteriom.

Procedura zgłaszania:

- a) Przed otrzymaniem organizacji zawodów pięciogwiazdkowych KO musi zorganizować, w tym samym miejscu, międzynarodowe zawody WKKW przynajmniej na poziomie czterech gwiazdek i wykazać się umiejętnością ich przeprowadzenia na najwyższym poziomie organizacyjnym.
- b) Do wniosku NF kraju gospodarza do FEI o przyznanie zawodów czterogwiazdkowych musi być dołączona oferta obejmująca szczegółowe informacje na temat miejsca zawodów (dojazd, obiekty itp.), oraz odpowiedniego podłoża, KO, możliwościach finansowych (włącznie z proponowany poziomem dochodów ze sponsoringu), budżetu i przepływu gotówki, lokalnych możliwościach noclegowych oraz proponowanym poziomie nagród pieniężnych.
- c) KO musi mieć udowodnioną historię udanych przedsięwzięć. Należy przedstawić biznes plan jak również list motywacyjny uzasadniający powody przejścia do kategorii CCI5*.
- d) Należy przedstawić strategię KO dotyczącą transmisji TV oraz zainteresowanie nadawców T w tym transmisją streamingu na żywo..
- e) Miejsce zawodów musi zostać zatwierdzone przez delegata powołanego przez FEI, który pojedzie na miejsce na koszt KO/NF.
- f) NF będzie odpowiedzialna za wsparcie wniosku oraz nadzorowanie udanego przebiegu zawodów, a przedstawiciel NF musi zasiadać w Zarządzie KO.
- g) Zgłoszenie musi zawierać nazwisko Gospodarza Toru, który musi mieć 3 klasę FEI. GT musi poprzeć zgłoszenie i potwierdzić, że teren zawodów jest odpowiedni do zawodów pięciogwiazdkowych
- h) Zawody będą zatwierdzone przez Komisję WKKW FEI, która zastrzega sobie prawo do żądania takich informacji, jakie uzna za konieczne. Komisja WKKW zastrzega sobie także prawo do niezaakceptowania zmiany poziomu zawodów na pięć gwiazdek wobec jakiegokolwiek organizatora.
- i) Daty muszą być dopasowane do ogólnego kalendarza WKKW FEI, nie kolidować z najważniejszymi zawodami / mistrzostwami i być z roku na rok stałą pozycją w stosunku do innych zawodów.
- j) Zgłoszenie powinno być przesłane do FEI najpóźniej w czerwcu w roku poprzedzającym termin zgłaszanych zawodów.

Wymagania:

- k) Minimalny poziom nagród pieniężnych: €125'000 w 2024 , € 150'000 w 2025.
- l) Wymóg telewizji wewnętrznej: obowiązkowo dla publiczności, zawodników, właścicieli koni i Komisji Sędziowskiej, oraz ze względów bezpieczeństwa.
- m) Dla próby ujeżdżenia zdecydowanie zalecane jest podłoże dostosowane do wszystkich rodzajów pogody.
- n) Zachęca się Komitet Organizacyjny do powołania Konsultanta ds. krosu w konsultacji z FEI i odpowiedzialnym Gospodarzem Toru.

Standardy techniczne

- o) próba ujeżdżenia i próba skoków na poziomie 5*
11-12 minutowy kros (6270-6840m), 40-45 skoków

- 5* wysokość i standard techniczny przeszkód
- p) Zarządzanie ryzykiem: wskaźnik upadków dla zawodów 5* będzie się mieścił w 100 % w ustalonej normie. Jeśli wskaźnik punktów karnych w krosie będzie wyższy lub niższy od przeciętnego to będzie to przedmiotem analizy z KO i Gospodarzem Toru.
 - q) Doświadczenie widzów i zawodników: zostanie określone
 - r) Komitet Organizacyjny powoła Sędziego Głównego i Delegata Technicznego na 5 gwiazdek w konsultacji z FEI

Roczna ocena:

- s) Komisja oceniająca złożona z przedstawicieli Komisji WKKW FEI, Delegata FEI i Sekretarza Generalnego FEI dokona corocznej oceny istniejących zawodów cztero/pięciogwiazdkowych. Jeśli jakieś zawody nie wypełniają wymogów będzie możliwość zmiany ich poziomu.
- t) Zarządzanie ryzykiem: będzie przeprowadzona roczna ocena wskaźnika upadków wszystkich zawodów 5*
- u) Wszystkie zawody będą oceniane co roku

1. Powołanie przedstawiciela zawodników

Przed pierwszym oglądaniem trasy krosu przez zawodników Komitet Organizacyjny (KO) zawodów międzynarodowych winien powołać przedstawiciela zawodników (PZ) spośród zawodników uczestniczących w zawodach, po uzyskaniu uprzedniej zgody takiego zawodnika.

Funkcja takiego PZ polega na tym, iż pełni on rolę kanału komunikacyjnego pomiędzy zawodnikami a osobami oficjalnymi w każdej sprawie bezpośrednio dotyczącej zawodów, bez utraty przez zawodników prawa do bezpośredniego zwrócenia się do KO, Delegata Technicznego (DT), Komisji Sędziowskiej (KS) oraz Gospodarza Toru (GT). Nazwisko tego zawodnika musi być podane zawodnikom na briefingu jeżeli taki się odbywa, lub wywieszony w widocznym miejscu na tablicy ogłoszeń jeżeli nie odbywa się briefing.

8. Spotkanie zawodników [Briefing]

Zwyczajowy briefing zawodników dotyczący rutynowych spraw związanych z wprowadzeniem zmian w ostatniej chwili z powodu warunków meteorologicznych, podłoża itp. nadal musi się odbyć wieczorem przed próbą krosu.

Aneks G

Odznaka honorowa FEI

Odznaki honorowe będą przyznawane zawodnikom, którzy ukończyli Mistrzostwa Świata i Igrzyska Olimpijskie zgodnie z następującą skalą:

- a) Złota odznaka za ukończenie trzech.
- b) Srebrna odznaka za ukończenie dwóch.
- c) Brązowa odznaka za ukończenie jednych.

Aneks H Przepisy dla zawodników na kucach w WKKW i zawodów kuców w WKKW

Zawody dla zawodników na kucach są ważnym elementem rozwoju sportu jeździeckiego w niektórych rejonach świata. Przepisy WKKW mają zastosowanie do zawodów kuców w WKKW z wyjątkami ujętymi w niniejszym aneksie. Przepisy pony zostały zintegrowane w całościowych Przepisach WKKW w odniesieniu do zgłoszeń, uczestnictwa, powoływania osób oficjalnych itd., zgodnie z zawodami 1 gwiazdkowymi w długim formacie i mistrzostwami.

1 Międzynarodowe zawody kuców i kwalifikacje

1.1 Zawody kuców

Zawody ograniczone do zawodników pony są oznaczone literką „P”, poziom 1* lub 2*, L długie lub S – krótkie. Zawody te zarezerwowane są wyłącznie dla zawodników na kucach, zgodnie z limitem wieku.

a) CCIP1- Poziom wstępny.

b) CCIP2- Poziom zaawansowany.

Mistrzostwa Europy pony będą rozgrywane na poziomie CCIP2 gwiazdki.

1.2 Kwalifikacje

Zawodnicy pony oraz kuce muszą być certyfikowane przez swoją Federację Narodową jako zakwalifikowani do współzawodnictwa na wymaganym poziomie.

Na Mistrzostwa, zawodnicy pony oraz kuce muszą uzyskać jako para wynik spełniający minimalne wymagania dla CCIP2-L lub S, CCI2* Długie lub Krótkie.

2 Mierzenie kuców

Maksymalna wysokość oraz metody pomiaru patrz Przepisy Weterynaryjne FEI Rozdział IX – Pomiar kuców.

3 Rząd koński

Tereny treningowe zastosowanie znajduje art. 539.1 z wyjątkiem, takim że hackamore, munsztuki i podwójne kielżna nie są dozwolone. Próba ujeżdżenia art. 539.2 z wyjątkiem, że munsztuki i podwójne kielżna nie są dozwolone (tylko kielżno wędzidłowe). Próba terenowa i próba skoków – zastosowanie ma art. 539.3, z wyjątkiem, że munsztuki, podwójne kielżna, hackamore, ogłowia bezwędzidłowe, kielżna typu wira i double wira oraz z łańcuchowe nie są dozwolone. (patrz FAQ dla WKKW opublikowane na stronie internetowej FEI)

a) pelham dozwolony jest w krosie i skokach;

b) pelham nie jest uważany za munsztuk jeżeli ma kółko ścięgierza oraz kółko na górnej i dolnej części kielżna;

c) pelham musi mieć pojedynczą wodzę (z paskiem łączącym kółko ścięgierza z kółkiem dolnym) – podwójne wodze są niedozwolone;

d) pelham może być używany z łańcuszkiem munsztukowym lub paskiem skórzanym.

4 Program ujeżdżenia

Program CCIP1*L (A/B) obowiązuje w próbie ujeżdżenia na zawodach kuców WKKW (CCIP1-L lub S)

CCI2* B obowiązuje w próbie ujeżdżenia na zawodach kuców WKKW (CCIP2-L lub S)
Program CCI2*B dotyczy próby ujeżdżenia WKKW w mistrzostwach kuców.

5 Próba terenowa

5.1 Typy przeszkód

- a) Nie są dozwolone hyrды typu 'bullfinch' [z wysokimi, rzadkimi, prześwitującymi gałęziami).
- b) Kombinacje na wskok-wyskok są dozwolone (stacjonaty bez fule w środku) ale nie mogą być skakane do wody i muszą mieć prawidłową odległość oraz odpowiedni stopień trudności dla

kuców i zawodników na kucach.

- c) Obniżenie terenu po stronie lądowania po przeszkodzie [zeskok] lub przeszkody skakane w formie rampy nie mogą nigdy być wyższe niż 1,45 m. Liczba takich przeszkód ograniczona jest do dwóch. Liczbę zeskoków mniejszych niż 1,45 m pozostawia się do decyzji Delegata Technicznego.

Poniższe tabele zostają zastąpione następującymi:

Przeszkody w próbie terenowej- maksymalne wymiary

	Kuce P1	Kuce P2
Część stała	1,00m	1,05m
Hyrda	1,20m	1,25m
Max. szerokość w najwyższym Punkcie	1,20m	1,30m
Max. szerokość u podstawy	1,70m	1,90m
Przeszkody bez wysokości	2,00m	2,50m
Max. Zeskok	1,35m	1,45m

Próba terenowa dystanse- tempa- liczba skoków (według przepisów 2014)

Poziom	Dystans		Skoki		Tempo m/min		Metry/skok	
	Min	Max	Min	max	min	Max	Min	Max
CCIP 1	2300	3000	20	25	450	500	100	120
CCIP 2	2700	3700	25	30	500	520	100	120

Na mistrzostwach dystans i tempo powinny być maksymalne dozwolone.

Próba skoków- Wymiary- dystanse- tempa- liczby skoków

	CCIP 1	CCIP 2
Wysokość	1,05m	1,10m
Szerokość oxera	1,20m	1,25m
Szerokość triple baru	1,40m	1,50m
Dystans	Max 500m	Max 500m
Tempo	350m/min	350m/min
Max przeszkód/skoków	10-11/13	10-11/14

Aneks I – Przepisy krosowe dla zawodów halowych

1. Przepisy obowiązujące na zawodach krajowych i międzynarodowych

Przepisy FEI mają zastosowanie do wszystkich konkursów WKKW odbywających się w ramach lub w bezpośrednim związku, lub też wkrótce przed lub po międzynarodowych zawodach FEI w skokach przez przeszkody lub w ujeżdżeniu. WSZYSTKIE KO organizujące tego rodzaju zawody mają obowiązek przestrzegania następujących wymogów minimalnych w celu zarządzania i minimalizacji ryzyka na takich zawodach.

FN/KO mają dwie (2) opcje organizacji halowych konkursów WKKW:

1. Zgłoszenie wniosku do FEI o organizację takiego konkursu jako zawodów międzynarodowych wpisanych do Kalendarza FEI przy pomocy kodu konkursów *CIX-Arena [Halowe]*. Propozycje muszą być przedstawione do akceptacji przez FEI (dostępny specjalny wzór)

lub

2. Organizacja zawodów według przepisów krajowych, gdzie Federacja Narodowa ponosi odpowiedzialność za przestrzeganie obowiązkowych wymogów minimalnych określonych poniżej.

Zastosowanie mają następujące wymogi minimalne:

1. **Kwalifikacje zawodników:** zawody dostępne **tylko** dla zawodników posiadających kategorie FEI A, B, i C (aby zapewnić, że wszyscy zawodnicy mają odpowiednie doświadczenie)
2. **Kwalifikacje koni:** konie minimum 7-letnie z przynajmniej 1 MWK w CCI-3*.
3. **Poziom zawodów:** przeszkody maksymalnie na (aktualnym) poziomie **3***, tempo w zależności od rozmiarów hali
4. **Format zawodów:**
 - z normą czasu jeżeli w zawodach stosowane są przeszkody stałe
 - konkurs szybkości: **TYLKO** w przypadku zastosowania przeszkód do strącania lub hyrd (min. 1/3 wysokości przeszkody)
 - dwie fazy:
 - 1 faza: możliwe są przeszkody stałe, format wg. Tabeli A, nie na czas
 - 2 faza: przeszkody do strącania. Tabela A konkurs szybkości
5. **Osoby oficjalne FEI:** jeden doświadczony Gospodarz Toru WKKW FEI lub Delegat Techniczny WKKW FEI. Lekarze weterynarii: obowiązkowo MOW lub powołany DW musi regularnie uczestniczyć w leczeniu koni na zawodach WKKW. DW powołany na zawody CIX musi być wpisany na listę DW dla WKKW.

2. Nagrody pieniężne i koszty

Według uznania Komitetu Organizacyjnego, jednak co do zasady konkurs jest uważany za pokazowy i nie powinien być potraktowany jako konkurs na wysokim poziomie.

3. Mają zastosowanie przepisy WKKW FEI dotyczące dobra konia oraz zarządzania ryzykiem,

Przepisy FEI dotyczące niebezpiecznej jazdy, kar itp.

4. Promocja WKKW jako dyscypliny

Komentatorzy: zaleca się zaangażowanie na takich zawodach komentatorów z doświadczeniem w zawodach WKKW w celu objaśnienia dyscypliny, dostępne są wideo-klipy

na duży ekran pokazujące dyscyplinę tak, jak wygląda „w rzeczywistości” (na zewnątrz, 3 dyscypliny jeździeckie itp.).

SŁOWNIK

Konkurs:

Konkurs jest zdefiniowany w Przepisach Ogólnych jako określenie oznaczające każdą indywidualną klasę, w której zawodnicy są ustawieni w kolejności według osiągniętych wyników i w której przyznawane są nagrody.

Kontroler krosu:

To doświadczona osoba oficjalna, która ustala z KO plan komunikacji czasie próby terenowej i sprawuje nad nim kontrolę podczas konkursu. Kontaktuje się on z komisją sędziowską i delegatem technicznym i doradza w sprawie rozwoju sytuacji.

Eliminacja:

Jak określono w Przepisach Ogólnych, eliminacja oznacza, że zawodnik i/lub koń nie mogą kontynuować udziału w danym konkursie i/lub w każdym innym konkursie zawodów, chyba że przepisy dyscypliny stanowią inaczej.

Zawody:

Jak określono w Przepisach Ogólnych, zawody oznaczają całe spotkanie, „show”, „mistrzostwa” lub „igrzyska”. Zawody mogą być zorganizowane w jednej dyscyplinie lub w kilku.

Dyskwalifikacja:

Jak określono w Przepisach Ogólnych, chyba że przepisy dyscypliny stanowią inaczej, dyskwalifikacja oznacza, że zawodnik i/lub koń są zdyskwalifikowani w danym konkursie lub z każdego dalszego konkursu za zawodach. Dyskwalifikacja może mieć moc wsteczną.

Zawody w długim formacie:

Określenie odnosi się do konkursów WKKW, które mogą odbywać się w ciągu trzech lub więcej dni. Próba ujeżdżenia będzie rozłożona na jeden lub więcej kolejnych dni, zależnie od liczby zawodników; bezpośrednio po niej, następnego dnia odbędzie się próba terenowa, a bezpośrednio po niej, następnego dnia próba skoków. W zawodach w długim formacie trasa próby terenowej będzie takiej długości, że dla odniesienia sukcesu niezbędna będzie doskonała kondycja konia i wytrzymałość. Próba terenowa zawsze odbywa się przed próbą skoków.

Zawody na niższym poziomie

Zawody na niższym poziomie definiowane są jako zawody od 1* do 3*, w formacie długim lub krótkim, jak określono w Załączniku E do Przepisów Ogólnych FEI.

Minimalne wymagania kwalifikacyjne (ang. MER pol. MWK):

Określenie to odnosi się do przesłanek i warunków, które muszą być spełnione przez zawodnika, aby uzyskać on zezwolenie na współzawodnictwo za danym poziomem w konkursach WKKW. MWK uzyskuje się przez ukończenie konkursu WKKW z wynikiem o określonych parametrach minimalnych wyznaczonych w Przepisach WKKW.

Informacja medyczna:

Zawodnicy z dolegliwościami zdrowotnymi, które mogą być istotne w razie nagłego wypadku zobowiązani są do posiadania przy sobie podczas jazdy na każdym zawodach WKKW nośnika informacji medycznej od dostawcy systemu, mogącego przekazywać dane przynajmniej w języku angielskim. Alternatywnie (co stanowi jednocześnie absolutne minimum) może być użyta dobrej jakości opaska medyczna. Zawodnicy, którzy wybrali opaskę muszą pobrać i wypełnić formularz ze strony internetowej FEI.

Krajowy Oficer Bezpieczeństwa:

Jest łącznikiem między FN i FEI, który otrzymuje informacje dotyczące wszystkich zawodów międzynarodowych i krajowych (w tym regionalnych). Jest on odpowiedzialny na rozpowszechnianie wizji zarządzania ryzykiem FEI i idei (świadomości) dotyczącej dyscypliny w FN.

Zawody w krótkim formacie:

Określenie odnosi się do konkursów WKKW , które mogą odbywać się w czasie jednego lub więcej dni. Próba ujeżdżenia będzie zawsze pierwsza, a po niej tego samego lub kolejnego dnia będzie miała miejsce próba skoków i próba terenowa. W zawodach w krótkim formacie trudność trasy próby terenowej w odniesieniu do systemu gwiazdek jest taka sama jak w zawodach w długim formacie, ale trasa jest krótsza a intensywność skoków większa. Zaleca się, aby próba terenowa odbywała się po próbie skoków.