

**FEI Program Ujeżdżenia
Juniorzy – 80x40m arena**



Test : Junior	Zawody:	Nr Startowy:	Sędzia w:
	Zawodnik:	Koń:	

RUCHY		WYTYCZNE DO OCENY	UWAGI	OCENA
1	A X	Wjazd kłusem roboczym Zatrzymanie, ukłon	Jazda prosto po linii środkowej. Regularność, impuls. Przejście do Stój. Nieruchomość. Stanie prosto. Pozostawanie na wędzidle.	
2	XCMB	Kłus roboczy	Przejście do kłusa roboczego. Regularność, impuls, kontakt i wygięcie.	
3	B BX XM	Kłus zebrany Półkole w prawo 20m Powrót na ścieżkę w M	Przejście do kłusa zebranego. Elastyczność, wygięcie, dokładność, impuls, Jakość zebrania, płynność.	
4	MCHE	Kłus roboczy	Przejście do kłusa roboczego. Regularność, impuls, kontakt i wygięcie	
5	E EX XH HCM	Kłus zebrany Półkole w lewo 20m Powrót na ścieżkę w H Kłus roboczy	Przejście do kłusa zebranego. Elastyczność, wygięcie, dokładność, impuls, Jakość zebrania, płynność. Przejście do kłusa roboczego. Regularność, impuls, kontakt i wygięcie	
6	MXK	Kłus wyciągnięty	Przejście do kłusa wyciągniętego Wydłużenie, impuls, rytm, równowaga, Jakość wyciągnięcia.	
7	KADX	Kłus roboczy	Przejście do kłusa roboczego. Regularność, impuls, kontakt i wygięcie	
8	X	Zatrzymanie, 5-6 sekund	Przejście. Nieruchomość, Prosto, Pozostawanie na wędzidle.	
9	XCM	Kłus roboczy	Przejście do kłusa roboczego. Regularność, impuls, kontakt i wygięcie	
10	MBX	Stęp	Przejścia do stępa. Rozluźnienie, regularność i rytm, energiczność, przekraczanie	
11	X	Zatrzymanie. Powożący na linii środkowej, Cofanie, 5-6 kroków	Przejście do Stój. Przejście do Cofnięcia. Jakość kroków po przekątnej, akceptacja kontaktu. Posłuszeństwo i wyprostowanie.	
12	XEK	Stęp	Przejścia do stępa. Rozluźnienie, regularność i rytm, energiczność, przekraczanie	
13	KAF	Kłus roboczy	Przejście do kłusa roboczego. Regularność, impuls, kontakt i wygięcie	
14	FXH	Kłus wyciągnięty	Przejście do kłusa wyciągniętego Wydłużenie, impuls, rytm, równowaga, Jakość wyciągnięcia.	
15	HC CI	Kłus roboczy Kłus zebrany, Pętla w prawo 25m	Przejście do kłusa roboczego. Regularność, impuls, kontakt i wygięcie. Przejście do kłusa zebranego, elastyczność, wygięcie, dokładność, impuls. Jakość zebrania, płynność.	

**FEI Program Ujeżdżenia
Juniorzy – 80x40m arena**

RUCHY		WYTYCZNE DO OCENY	UWAGI	OCENA
16	IL	Kłus roboczy , Pętla w lewo 30m, wydłużenie ramy	Przejście do kłusa roboczego, Rozciąganie stopniowo do przodu i w dół, nos przed pionem i pysk nie niżej niż punkt łopatki, stały kontakt, impuls, dokładność, równowaga, wyprostowanie, utrzymanie rytmu.	
17	LA AD	Kłus zebrany, Pętla w prawo 25m Kłus zebrany	Przejście do kłusa zebranego, elastyczność, wygięcie, dokładność, impuls. Jakość zebrania, kadencja.	
18	DXG G	Kłus wyciągnięty Stopniowe zatrzymanie, Ukłon	Przejście do kłusa wyciągniętego Wydłużenie, impuls, rytm, równowaga, Jakość wyciągnięcia Stopniowe przejście do Stój. Nieruchomość. , Prosto, Pozostawanie na wędzidle.	
19	ZAWODNIK	Użycie pomocy, trzymanie lejcy i bata, pozycja na koźle, dokładność figur i przejść. Ocena musi odzwierciedlać spójny poziom dokładności i jakości przejść.		
20	WRAŻENIE OGÓLNE I PREZENTACJA	Wygląd zawodnika i luzaka, poprawność harmonizująca z uprzężą i pojazdem. Przydatność, dopasowanie i kondycja konia(koni), Zrównoważony obraz całego zaprzęgu. Czystość i dopasowanie uprzęży. Harmonia pomiędzy koniem(końmi) i zawodnikiem.		

10 Doskonale 9 Bardzo dobrze 8 Dobrze 7 Dość dobrze 6 Zadowolająco 5 Dostatecznie 4 Niedostatecznie 3 Prawie źle 2 Źle 1 Bardzo źle 0 Ruch nie wykonany	Wszystkie oceny Sędziów należy zsumować, pomnożyć przez 0,80, podzielić przez ilość Sędziów i odjąć od 160, co da wynik punktowy do którego należy dodać punkty karne nałożone przez Przewodniczącego Jury.	RAZEM	/200 <small>Współczynnik 0,8</small>
---	---	--------------	---

SĘDZIA
w C

1 przypadek = 05 p	<input type="checkbox"/>
2 przypadek = 10 p	<input type="checkbox"/>
3 przypadek = Eliminacja	<input type="checkbox"/>
Inne kary	<input type="checkbox"/>
Błędy trasy, Nieposłuszeństwo i Zejście Luzaka	
NALEŻY ZAZNACZYĆ TYLKO NA ARKUSZU PRZEWODNICZĄCEGO JURY	

RED
DOT

Podpis Sędziego