

**POLSKI ZWIĄZEK JEŹDZIECKI**



**SPORTOWE RAJDY KONNE**

**F**

**REGULAMIN ROZGRYWANIA ZAWODÓW  
KRAJOWYCH**

Zatwierdzony uchwałą Zarządu U/3736/04/Z/2024

obowiązuje od dnia 10.04.2024



Polski Związek Jeździecki prosi wszystkie osoby zaangażowane w jakikolwiek sposób w sporty konne, o przestrzeganie poniżej przedstawionego kodeksu oraz zasady, że dobrostan konia jest najważniejszy.

Dobrostan konia musi być zawsze uwzględniany w sportach konnych i nie może być podporządkowany współzawodnictwu sportowemu ani celom komercyjnym.

## **KODEKS POSTĘPOWANIA Z KONIEM**

- I. Na wszystkich etapach treningu i przygotowań konia do startów, dobrostan konia musi stać ponad wszelkimi innymi wymaganiami. Dotyczy to stałej opieki, metod treningu, starannego obrządku, kucia oraz transportu.
- II. Konie i jeźdźcy muszą być zdrowi, kompetentni i wytrenowani, zanim wezmą udział w zawodach. Dotyczy to także stosowanych leków, środków medycznych oraz zabiegów chirurgicznych, zagrażających dobrostanowi konia lub ciąży klaczy, oraz przypadków nadużywania pomocy medycznej.
- III. Udział w zawodach nie może zagrażać dobrostanowi konia. Należy zwracać szczególną uwagę na teren zawodów, stan techniczny podłoża, warunki stajenne i atmosferyczne, kondycję koni i ich bezpieczeństwo, także podczas podróży powrotnej z zawodów.
- IV. Należy dołożyć wszelkich starań, aby zapewnić koniom staranną opiekę po zakończeniu zawodów, a także humanitarne traktowanie po zakończeniu kariery sportowej. Dotyczy to właściwej opieki weterynaryjnej, leczenia obrażeń odniesionych na zawodach, spokojnej starości, ewentualnie eutanazji.
- V. Polski Związek Jeździecki usilnie zachęca wszystkie osoby, działające w jeździectwie, do stałego podnoszenia swojej wiedzy oraz umiejętności dotyczących wszelkich aspektów współpracy z koniem.

## SPIS TREŚCI

Artykuł 1	RANGA ZAWODÓW .....	4
Artykuł 2	WARUNKI STARTU I NIEZBĘDNE DOKUMENTY.....	6
Artykuł 3	MINIMALNY WIEK KONIA I PRAWO STARTU .....	6
Artykuł 4	KATEGORIE WIEKOWE ZAWODNIKÓW .....	7
Artykuł 5	WARUNKI KONIECZNE DO OTRZYMANIA LICENCJI ZAWODNIKA ...	7
Artykuł 6	RODZAJE KONKURSÓW - POSTANOWIENIA OGÓLNE.....	8
Artykuł 7	RODZAJE KONKURSÓW - WARUNKI ROZGRYWANIA .....	10
Artykuł 8	OBOWIAZKOWE PRZERWY W STARTACH KONI.....	19
Artykuł 9	BRAMKA WETERYNARYJNA .....	23
Artykuł 10	NAGRODY NA ZAWODACH .....	23
Artykuł 11	OSOBY OFICJALNE.....	23
Artykuł 12	MISTRZOSTWA POLSKI SENIORÓW, MŁODYCH JEŹDŹCÓW/JUNIORÓW, JUNIORÓW MŁODSZYCH I MŁODZIKÓW .	24
Artykuł 13	MISTRZOSTWA POLSKI MŁODYCH KONI .....	25
Artykuł 14	WARUNKI DOPUSZCZENIA DO STARTU W ZAWODACH MIĘDZYKONKURSOWYCH .....	25
Artykuł 15	KADRA NARODOWA KONKURENCJI .....	25
Artykuł 16	ZASADY STARTU OSÓB NIEPEŁNOSPRAWNYCH.....	25
Artykuł 17	USTALENIA KOŃCOWE .....	25
ZAŁĄCZNIK I -	REGULAMIN PRYZNAWANIA PUNKTÓW RANKINGOWYCH W KONKURENCJI SPORTOWE RAJDY KONNE .....	26
ZAŁĄCZNIK II –	ZASADY KONTROLI PRĘDKOŚCI .....	29
ZAŁĄCZNIK III -	NORMY NA KLASY SPORTOWE W SPORTOWYCH RAJDACH KONNYCH .....	31

### Artykuł 1 RANGA ZAWODÓW

1. W systemie krajowego współzawodnictwa sportowego w rajdach rozgrywane są poniżej wymienione zawody:

Lp.	Nazwa zawodów	Skrót
1.	Mistrzostwa Polski Seniorów	MPS
2.	Mistrzostwa Polski Juniorów i Młodych Jeźdźców	MPJIMJ
3.	Mistrzostwa Polski Juniorów Młodszych	MPJM
4.	Mistrzostwa Polski Młodzików	MPM
5.	Mistrzostwa Polski Młodych Koni	MPMK
6.	Zawody Ogólnopolskie	ZO/CEN
7.	Mistrzostwa Województw	MW
8.	Zawody Regionalne	ZR/CER

2. Na zawody w konkurencji SRK mogą zostać zaproszeni zawodnicy zagraniczni (CEN/CER) z tym, że jeśli w tych zawodach biorą udział więcej niż cztery federacje i/lub więcej niż 15 zagranicznych zawodników to muszą one zostać rozegrane wg przepisów międzynarodowych za zgodą FEI. Do limitów nie wlicza się zawodników - rezydentów.
3. Wyniki zawodów ogólnopolskich i regionalnych są uwzględniane w rankingach prowadzonych przez osobę wskazaną przez komisję SRK według odrębnego Regulaminu Przyznawania Punktów Rankingowych w konkurencji Sportowych Rajdów Konnych.
4. Organizator zawodów ma obowiązek przesłania wyników z każdego zawodów do biura PZJ oraz Przewodniczącego Komisji SRK w przeciągu 4 dni roboczych od daty ich zakończenia. Wyniki muszą zostać przesłane w formacie PDF na adres mailowy wskazany na oficjalnej stronie internetowej PZJ, podpisane przez Sędziego Głównego i Przewodniczącego Komisji Weterynaryjnej. Niedopełnienia tego obowiązku spowoduje nieuznanie zdobytych podczas tych zawodów kwalifikacji konia/jeźdźca, do momentu dostarczenia wyników do biura PZJ.
5. Organizator ma prawo pobrać przedpłatę w wysokości maksymalnie 50% opłaty za zawody od konia wraz ze zgłoszeniem ostatecznym do zawodów.
6. Organizator nie ma obowiązku przyjęcia na zawody zawodników, którzy nie dokonali zgłoszenia, i/lub nie wnieśli opłat w wymaganym terminie.
7. Wszystkie konkursy muszą być rozegrane zgodnie z propozycjami zawodów. W szczególnych przypadkach organizator może dokonać zmian w programie zawodów po ich akceptacji przez delegata technicznego działającego w porozumieniu z przewodniczącym komisji sędziowskiej i przewodniczącym komisji weterynaryjnej.
8. Zmiany takie muszą zostać skutecznie ogłoszone oraz przedstawione zawodnikom najpóźniej na odprawie technicznej. Zmiany związane z dobrostanem koni i mające wpływ na bezpieczeństwo uczestników mogą być ogłoszone w trakcie trwania zawodów.
9. Zmiany nie mogą dotyczyć zmniejszenia wysokości nagród pieniężnych.

10. Na zawodach musi odbyć się odprawa techniczna przed startem. Obecność jest obowiązkowa dla wszystkich Zawodników, Trenerów, Szefów Ekip (jeżeli ma zastosowanie), Osób Oficjalnych oraz Lekarzy Weterynarii. Obecność Członków Zespołów jest zalecana, ale nie obowiązkowa.

## Artykuł 2 WARUNKI STARTU I NIEZBĘDNE DOKUMENTY

1. Na zawodach w kraju mogą być rozgrywane następujące klasy konkursów:

Ranga zawodów	Klasy konkursów	Wymagana licencja	Licencja konia oraz paszport urzędowy
ZO	2*, 3*	PZJ - O	PZJ - O
ZO	LL, L, P, N, 1*	PZJ/WZJ - O/R	PZJ/WZJ - O/R
ZR	LL, L, P, N, 1*	PZJ/WZJ - O/R	PZJ/WZJ - O/R

ZO - Zawody Ogólnopolskie

ZR - Zawody Regionalne

PZJ/WZJ O/R - licencja ogólnopolska lub regionalna

- Wymogi dotyczące dokumentów zawodnika i konia, niezbędnych do udziału w zawodach opisane są w art. 14 Przepisów Ogólnych.
- Zawodnik, który nie posiada ważnej licencji i ważnych badań lekarskich nie ma prawa startu w zawodach.
- W przypadku zawodników niepełnosprawnych warunki startu i niezbędne dokumenty określa Artykuł 18 niniejszego regulaminu.
- Koń może startować tylko w jednym konkursie na danych zawodach.

## Artykuł 3 MINIMALNY WIEK KONIA I PRAWO STARTU

Licencja	Prawo startu w konkursie:	Wymagania	Minimalny wiek konia
PZJ/WZJ	LL, L	---	4 lata
	P	---	5 lat
	N	dwukrotne ukończenie konkursu klasy P	5 lat
	1*	dwukrotne ukończenie konkursu klasy N	6 lat

PZJ	2*	ukończenie 2 konkursów klasy 1* w ciągu 24 miesięcy	7 lat
	3*	ukończenie 2 konkursów klasy 2* w ciągu 24 miesięcy (z czego 1x2* jako para)	8 lat

1. Wszystkie konie sześciolatnie zgłaszane po raz pierwszy do 1\* muszą ukończyć te zawody o prędkości ograniczonej do nie więcej niż 16 km/godz (obliczone zgodnie z art. 11 pkt 2). Koń taki będzie podlegał ograniczeniu prędkości do 16 km/godz do chwili prawidłowego ukończenia 1\* lub do przekroczenia wieku 6 lat.

Powyższa zasada nie działa wstecz. Wszystkie konie sześciolatnie, które już zakwalifikowały się do poziomu CEI1\* bez ograniczenia prędkości zachowują kwalifikację.

#### Artykuł 4 KATEGORIE WIEKOWE ZAWODNIKÓW

Lp.	Kategoria	Skrót	Wiek
1.	Młodzicy	Mł.	od10do11
2.	Juniorzy młodzi	JM	od12do13
3.	Juniorzy	J	od14do18
4.	Młodzi jeźdźcy	MJ	od18do 21
5.	Seniorzy	S	od 18

#### Artykuł 5 WARUNKI KONIECZNE DO OTRZYMANIA LICENCJI ZAWODNIKA

Licencja	Warunki otrzymania	Uprawnienia
W	dokonanie rejestracji w PZJ/WZJ oraz wykupienie licencji wstępnej	prawo startu w klasach LL oraz L
W wraz z odznaką jeździecką	dokonanie rejestracji w PZJ/WZJ oraz wykupienie licencji wstępnej oraz: <ul style="list-style-type: none"> <li>zdanie egzaminu na Brązową Odznakę Jeździecką PZJ lub</li> <li>zdanie egzaminu na Brązową Specjalistyczną Odznakę Jeździecką w konkurencji Sportowe Rajdy Konne</li> </ul>	prawo startu w konkursach klasy P
III	dokonanie rejestracji w PZJ/WZJ i wykupienie licencji, posiadanie w karierze III klasy sportowej w rajdach lub dwukrotne ukończenie konkursu klasy P/P1 oraz:	prawo startu w konkursach klas –N

	<ul style="list-style-type: none"> <li>• zdanie egzaminu na Srebrną Specjalistyczną Odznakę Jeździecką w konkurencji Sportowe Rajdy Konne lub</li> <li>• zdanie egzaminu na Srebrną Odznakę Jeździecką</li> </ul>	oraz 1* po dwukrotnym ukończeniu konkursu klasy N
II	<p>dokonanie rejestracji w PZJ i wykupienie licencji oraz spełnienie jednego z poniższych warunków:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• posiadanie w karierze II klasy sportowej w rajdach lub</li> <li>• ukończenie konkursu 1* oraz zdanie egzaminu na Złotą Specjalistyczną Odznakę Jeździecką w konkurencji Sportowe Rajdy Konne lub</li> <li>• ukończenie konkursu klasy 1* oraz zdanie egzaminu na Srebrną Odznakę Jeździecką PZJ</li> </ul>	prawo startu w konkursach klasy 2*
I	<p>dokonanie rejestracji w PZJ i wykupienie licencji oraz spełnienie jednego z poniższych warunków:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• posiadanie w karierze przynajmniej I klasy sportowej w rajdach</li> <li>• ukończenie w karierze konkursu klasy 2*</li> </ul>	prawo startów bez ograniczeń

Uprawnienia do licencji uzyskane na dotychczasowych zasadach zachowują ważność.

Uprawnienia III i II stopnia nadaje na wniosek zawodnika Kolegium Sędziów OZJ/WZJ do którego należy zawodnik. Uprawnienia I stopnia nadaje Polski Związek Jeździecki.

## Artykuł 6 RODZAJE KONKURSÓW - POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Zawody rajdowe z zasady są rozgrywane na czas. Para, która pokona trasę w najkrótszym czasie (za wyjątkiem konkursów LL, L, P, P1) zostaje zwycięzcą zawodów po pomyślnym zaliczeniu wszystkich kontroli weterynaryjnych (tzw. „bramek”).
2. Konkursy klasy LL, L, P, P1, N rozgrywane są z określonymi limitami prędkości.
3. Pomiar czasu przejazdu zaczyna być mierzony od momentu otrzymania sygnału do startu. Zakończenie pomiaru następuje w momencie przekroczenia przez zawodnika linii mety konkursu. Czas obowiązkowego odpoczynku jest liczony od momentu wejścia na bramkę weterynaryjną z prawidłowym tętnem konia.
4. Żadna z pętli trasy konkursu nie może przekraczać 40 km i nie powinna być krótsza niż 20 km. Obowiązuje jednak minimalna długość 16 km (powyższe ograniczenia nie dotyczą konkursów klasy LL i dwuetapowego L).
5. Sposób i tempo pokonywania trasy określają zasady rozgrywania poszczególnych klas konkursów.



6. W konkursach rozgrywanych z określonymi limitami prędkości (od LL do N) przed metą każdej pętli i konkursu wprowadza się tzw. **odcinek obserwowany**. Odcinek ten musi być pokonywany minimum kłusem, możliwie najkrótszą trasą w kierunku linii mety. Wszelkie celowe przejścia do stępa lub zatrzymania przed przekroczeniem linii mety, zmiany podczas kłusa w zwrocie kierunku (typu półwołty, ruch wahadłowy itp.), powodujące wytracenie prędkości, a w konsekwencji wydłużenie czasu pokonania odcinka, będą karane przez komisję sędziowską w następujący sposób:
  - 6.1. W konkursach klasy LL- P - 2 karnymi punktami odejmowanymi od końcowego wyniku. Punkty są sumowane w przypadku przekroczenia przepisów na kolejnych obserwowanych odcinkach w konkursie.
  - 6.2. W konkursie klasy N - 15 karnymi minutami doliczanymi do całkowitego czasu przejazdu. Jeśli minuty karne spowodują spadek prędkości poniżej prędkości minimalnej, para zostanie wyeliminowana.
7. Długość obserwowanego odcinka określana jest w propozycjach lub na odprawie technicznej i musi mieścić się w granicach 300 - 500m.
8. Linie startu i mety konkursu jeździec musi przekraczać siedząc na koniu.
9. Komisja weterynaryjna pełni całkowitą kontrolę nad wszystkimi sprawami dotyczącymi dobrostanu koni. Decyzje komisji sędziowskiej podejmowane po zasięgnięciu opinii oficjalnych lekarzy weterynarii są ostatecznej nieodwołalne.
10. Na bramce weterynaryjnej jednemu koniowi mogą towarzyszyć nie więcej niż 2 osoby. Liczba osób towarzyszących może zostać zmieniona decyzją komisji sędziowskiej.
11. Oceny parametrów metabolicznych i ruchu konia w kłusie, na bramkach po zakończeniu etapów dokonuje członek komisji weterynaryjnej. Oceny chodukonia na bramce końcowej w konkursach klasy od LL do N dokonuje jeden lekarz weterynarii, a w konkursach klasy 1\*, 2\*, 3\* trzech powołanych do udziału w zawodach lekarzy (tzw. panel). W przypadku kiedy lekarz leczący zawodów będzie jednocześnie członkiem Komisji Weterynaryjnej i nie może uczestniczyć w panelu (np. został wezwany do leczenia konia) oceny chodu dokonuje dwóch lekarzy weterynarii. W przypadku równej liczby głosów za i przeciw przeważa głos Przewodniczącego Komisji Weterynaryjnej. Na wszystkich bramkach pośrednich, lekarz, który ma jakiegokolwiek wątpliwości czy koń może kontynuować rajd, może poprosić zawodnika o powtórne przedstawienie konia do badania na nie wcześniej niż 15 minut przed wyjazdem na kolejny etap konkursu (reinspekcja). Powinien też poinformować zawodnika o przyczynach skierowania na powtórne badanie.
12. Po etapach na bramkach konie przedstawione do badania z nieprawidłowym tętnem (niemieszczącym się w granicach normy przewidzianej dla danego konkursu) muszą opuścić bramkę weterynaryjną obowiązkowo ustalonym wyjściem. Czas przejazdu nie ulega zamknięciu. Zawodnik ma możliwość dwukrotnego wejścia z koniem do

badania w czasie przewidzianym wRegulaminie. Na mecie konkursu (etap finałowy) dozwolone jest tylko jedno wejście na bramkę weterynaryjną w czasie określonym w Regulaminie. W przypadku, gdy liczba uderzeń tętna nie mieści się w ustalonych granicach para zostaje wyeliminowana. W przypadku wycofania lub rezygnacji konia z konkursu musi być on zbadany zgodnie z Rozdz. IV Przepisów konkurencji.

13. Konie podczas obowiązkowego odpoczynku pomiędzy poszczególnymi etapami konkursu, w którym startują, mają obowiązek przebywania na terenie wyznaczonego przez organizatora pola serwisowego. Dopuszcza się zaprowadzenie konia do stajni za zgodą Sędziego Głównego i tylko pod nadzorem wyznaczonej przez niego osoby.

## **Artykuł 7      RODZAJE KONKURSÓW - WARUNKI ROZGRYWANIA**

### **1. Konkurs klasy LL**

Konkurs dla koni, które ukończyły 4 lata i zawodników od 10 roku życia na kucach/małych koniach, od 12 roku życia na koniach dużych.

#### Zasady rozgrywania:

- 1.1. Dystanse pomiędzy 10 a 19 km
- 1.2. Konkurs rozgrywany na jednym lub dwóch etapach.  
W przypadku rozgrywania konkursu dwuetapowego obowiązkowy czas odpoczynku między etapami wynosi minimum 30 minut.
- 1.3. Tętno maksymalne konia przedstawianego do badania na bramce weterynaryjnej - 64 uderzenia/minutę.
- 1.4. Konkurs rozgrywany na normę czasu z prędkością 8 – 14 km/h.
- 1.5. Przekroczenie normy czasu (prędkości) w górę lub w dół powoduje eliminację.
- 1.6. Start indywidualny lub w grupach.
- 1.7. Czas przedstawienia konia do badania (czas regeneracji) na bramce weterynaryjnej po pętli wynosi 15 minut i na mecie wynosi 20 minut.
- 1.8. Czas przejazdu i prędkość uzyskana w konkursie jednoetapowym jest zamykana na linii mety.
- 1.9. W przypadku rozgrywania konkursu dwuetapowego prędkość maksymalna obowiązuje na każdej pętli, prędkość minimalna na każdym etapie. Czas przejazdu etapów zamykany jest na bramce weterynaryjnej, a całego dystansu na linii mety.
- 1.10. Zawodnik ma możliwość dwukrotnego wejścia z koniem do badania na bramkę weterynaryjną po pętli oraz jednokrotnego na bramkę końcową (po pętli finałowej).
- 1.11. W wynikach konkursu muszą być podane: czas i prędkość pętli, etapów i mety, czas wejścia na bramki weterynaryjne i ich suma, średnia prędkość uzyskana w rajdzie, czas przejazdu konkursu (suma czasów etapów) oraz liczba zdobytych punktów.

### 1.12. Zasady punktacji:

#### a) ruch:

- bez zastrzeżeń (ocena A) – 3 pkt
- nieregularny (ocena B) – 1 pkt
- nieakceptowalny (ocena C) – eliminacja.

#### b) czas wejścia na bramkę weterynaryjną (czas regeneracji):

- do 3 minut włącznie – 3 pkt
- powyżej 3 minut do 6 minut włącznie – 1 pkt
- powyżej 6 minut – 0 pkt.

#### c) prędkość przejazdu:

- 8 do 9 km/h – 1 pkt
- >9 do 10 km/h – 2 pkt
- >10 do 11 km/h – 3 pkt
- >11 do 12 km/h – 4 pkt
- >12 do 13 km/h – 5 pkt
- >13 do 14 km/h – 6 pkt

1.13. Punkty uzyskane za poszczególne etapy (jeśli rozgrywane są dwa) są sumowane zwycięża para z największą liczbą uzyskanych punktów. W przypadku uzyskania przez kilka par identycznej liczby punktów o zajęciu wyższego miejsca decyduje krótszy czas (dwuetapowy – suma czasów) wejścia na bramkę weterynaryjną, a przy dalszym braku rozstrzygnięcia - większa liczba (dwuetapowy – suma) punktów za ruch.

## 2. Konkurs klasy L

Konkurs dla koni, które ukończyły 4 lata i zawodników od 12 roku życia.

### Zasady rozgrywania:

2.1. Dystanse pomiędzy 20 a 39 km.

2.2. Konkurs rozgrywany na jednym lub dwóch etapach.

2.3. W przypadku rozgrywania konkursu dwuetapowego obowiązkowy czas odpoczynku między etapami wynosi minimum 30 minut.

2.4. Tętno maksymalne konia - 64 ud./min.

2.5. Start indywidualny lub w grupach.

2.6. Czas przedstawienia konia do badania (czas regeneracji) na bramce weterynaryjnej po pętli wynosi 15 minut i na mecie wynosi 20 minut.

2.7. Konkurs rozgrywany na normę czasu z prędkością 10 – 14 km/h.

2.8. Przekroczenie normy czasu (prędkości) w górę lub w dół powoduje eliminację.

2.9. Czas przejazdu i prędkość uzyskana w konkursie jednoetapowym jest zamykana na linii mety.

2.10. W przypadku rozgrywania konkursu dwuetapowego prędkość maksymalna obowiązuje na każdej pętli, prędkość minimalna na każdym etapie. Czas przejazdu etapów zamykany jest na bramce weterynaryjnej, a całego dystansu na

linii mety.

- 2.11. Zawodnik ma możliwość dwukrotnego wejścia z koniem do badania na bramkę weterynaryjną po pętli oraz jednokrotnego na bramkę końcową (po pętli finałowej).
- 2.12. W wynikach konkursu muszą być podane: czas i prędkość pętli, etapów i mety, czas wejścia na bramki weterynaryjne i ich suma, średnia prędkość uzyskana w rajdzie, czas przejazdu konkursu (suma czasów etapów) oraz liczba zdobytych punktów.
- 2.13. Zasady punktacji :
  - a) ruch:
    - bez zastrzeżeń (ocena A) – 3 pkt
    - nieregularny (ocena B) – 1 pkt
    - nieakceptowalny (ocena C) – eliminacja
  - b) czas wejścia na bramkę weterynaryjną (czas regeneracji):
    - do 3 minut włącznie – 3 pkt
    - powyżej 3 minut do 6 minut włącznie – 1 pkt
    - powyżej 6 minut – 0 pkt
  - c) prędkość przejazdu:
    - 10 do 11 km/h – 1 pkt
    - >11 do 12 km/h – 2 pkt
    - >12 do 13 km/h – 3 pkt
    - >13 do 14 km/h – 4 pkt
- 2.14. Punkty uzyskane za poszczególne etapy (jeśli rozgrywane są dwa) są sumowane zwycięża para z największą liczbą uzyskanych punktów. W przypadku uzyskania przez kilka par identycznej liczby punktów o zajęciu wyższego miejsca decyduje krótszy czas (dwuetapowy – suma czasów) wejścia na bramkę weterynaryjną, a przy dalszym braku rozstrzygnięcia – większa liczba (dwuetapowy – suma) punktów za ruch.

### 3. Konkurs klasy P

Konkurs dla koni, które ukończyły 5 lat i zawodników od 13 roku życia.

Zasady rozgrywania:

- 3.1. Dystanse pomiędzy 40 a 79 km.
- 3.2. Tętno maksymalne konia - 64 ud./min.
- 3.3. Start indywidualny lub w grupach.
- 3.4. Konkurs rozgrywany jest na normę czasu z prędkością 10 – 16 km/h mierzoną na pętlach, etapach i mecie konkursu. W uzasadnionych przypadkach prędkość maksymalna może być decyzją komisji sędziowskiej obniżona do 14km/h.
- 3.5. Prędkość maksymalna obowiązuje na każdej pętli, prędkość minimalna obowiązuje na każdym etapie. Każde przekroczenie normy czasu (prędkości) w górę lub w dół powoduje eliminację.

- 3.6. Czas przejazdu etapów zamykany jest na bramce weterynaryjnej, a całego dystansu na linii mety.
- 3.7. Dystans musi być podzielony na co najmniej 2 pętle (ostatnia nie powinna być dłuższa od poprzedniej) z bramką weterynaryjną. Po każdej Bramce Weterynaryjnej musi nastąpić Czas Odpoczynku dla konia (z wyjątkiem ostatniej Bramki Weterynaryjnej po przejechaniu mety) o długości przynajmniej trzydziestu minut dla dystansów na Pętlach od 20 do 29 km, oraz 1 minuty na każdy przejechany kilometr Pętli o długości 30 km i powyżej. (Na przykład po Pętli o długości 35 km musi być przewidziany minimalny Czas Oczekiwania na przynajmniej 35 minut, po Pętli 21 km Czas Oczekiwania musi wynosić minimum 30 minut).
- 3.8. Czas przedstawienia konia do badania (czas regeneracji) po każdej pętli wynosi 15 minut i na mecie wynosi 20 minut.
- 3.9. Zawodnik ma możliwość dwukrotnego wejścia z koniem do badania na bramki weterynaryjne po pętlach oraz jednokrotnego na bramkę końcową (po pętli finałowej).
- 3.10. W wynikach konkursu muszą być podane: czas i prędkość pętli, etapów i mety, czas wejścia na bramki weterynaryjne i ich suma, średnia prędkość uzyskana w rajdzie, czas przejazdu konkursu (suma czasów etapów) oraz liczba zdobytych punktów.
- 3.11. Zasady punktacji:
- a) ruch:
- bez zastrzeżeń (ocena A) – 3 pkt
  - nieregularny (ocena B) – 1 pkt
  - nieakceptowalny (ocena C) – eliminacja
- b) czas wejścia na bramkę weterynaryjną (czas regeneracji):
- do 3 minut włącznie – 3 pkt
  - powyżej 3 minut do 6 minut włącznie – 1 pkt
  - powyżej 6 minut – 0 pkt
- c) prędkość przejazdu:
- 10 do 11 km/h – 1 pkt
  - >11 do 12 km/h – 2 pkt
  - >12 do 13 km/h – 3 pkt
  - >13 do 14 km/h – 4 pkt
  - >14 do 15 km/h – 5 pkt
  - >15 do 16 km/h – 6 pkt
- 3.12. Punkty uzyskane za poszczególne etapy są sumowane, zwycięża para z największą ich liczbą. W przypadku uzyskania przez kilka par identycznej liczby punktów o zajęciu wyższego miejsca decyduje mniejsza suma czasów wejść na bramki weterynaryjne. Przy dalszym braku rozstrzygnięcia o wyższym miejscu decyduje większa suma punktów za ruch.

#### 4. Konkurs klasy N

Konkurs dla koni, które ukończyły 5 lat i zawodników od 13 roku życia.

##### Zasady rozgrywania:

- 4.1. Wszystkie dystanse pomiędzy 80 - 90 km.
- 4.2. Tętno maksymalne konia - 64 ud/min.
- 4.3. Start wspólny, indywidualny lub w grupach.
- 4.4. Konkurs rozgrywany jest na normę czasu z prędkością 10 - 16 km/h mierzoną na pętlach, etapach i mecie. W uzasadnionych przypadkach prędkość maksymalna może być decyzją komisji sędziowskiej obniżona do 14km/h.
- 4.5. Prędkość maksymalna obowiązuje na każdej pętli, prędkość minimalna obowiązuje na każdym etapie. Każde przekroczenie normy czasu (prędkości) w górę lub w dół powoduje eliminację.
- 4.6. Czas przejazdu etapów zamykany jest na bramce weterynaryjnej, a całego dystansu na linii mety.
- 4.7. Czas przedstawienia konia do badania (czas regeneracji) po każdej pętli wynosi 15 minut i na mecie wynosi 20 minut.
- 4.8. Zawodnik ma możliwość dwukrotnego wejścia z koniem do badania na bramki weterynaryjne po pętlach oraz jednokrotnego na bramkę końcową (po pętli finałowej).
- 4.9. Dystans musi być podzielony na co najmniej 3 etapy. Po każdej Bramce Weterynaryjnej musi nastąpić Czas Odpoczynku dla konia (z wyjątkiem ostatniej Bramki Weterynaryjnej po przejechaniu mety) o długości przynajmniej trzydziestu minut dla dystansów na Pętlach od 20 do 29 km, oraz 1 minuty na każdy przejechany kilometr Pętli o długości 30 km i powyżej. (Na przykład po Pętli o długości 35 km musi być przewidziany minimalny Czas Oczekiwania na przynajmniej 35 minut, po Pętli 21 km Czas Oczekiwania musi wynosić minimum 30 minut). przy czym co najmniej jeden nie może być krótszy niż 40 min; żaden z okresów obowiązkowego odpoczynku nie może przekraczać 60 min
- 4.10. W przypadku obowiązującej reinspekcji czas odpoczynku na danej bramce nie może być krótszy niż 40 min, a koń musi zostać przedstawiony do badania 15 min. przed startem.
- 4.11. W wynikach muszą być podane czas i prędkość, pętli, etapów i mety, czas wejścia na bramki weterynaryjne i ich suma, oraz czas przejazdu konkursu (suma czasów etapów) i średnia prędkość uzyskana w konkursie.
- 4.12. Para, która pokonała trasę najwyższą średnią prędkością(liczoną do dwóch miejsc po przecinku)zostaje zwycięzcą konkursu po pomyślnym zaliczeniu wszystkich kontroli weterynaryjnych. W przypadku par, które pokonały dystans z tą samą prędkością(liczoną do dwóch miejsc po przecinku) i zmieściły się w normie czasu, o zajęciu wyższego miejsca, decyduje mniejsza suma

czasów wejść na bramki weterynaryjne.

## 5. Konkurs klasy 1\*

Konkurs dla koni, które ukończyły 6 lat i zawodników od 14 roku życia.

### Zasady rozgrywania:

- 5.1. Wszystkie dystanse pomiędzy 100 - 119 km rozgrywane w ciągu jednego dnia.
- 5.2. Tętno maksymalne konia -64 ud/min.
- 5.3. Czas przedstawienia konia do badania (czas regeneracji) po każdej pętli wynosi 15 minut, a na mecie 20 min.
- 5.4. Zawodnik ma możliwość dwukrotnego wejścia z koniem do badania na bramki weterynaryjne po pętlach oraz jednokrotnego na bramkę końcową (po pętli finałowej).
- 5.5. Po każdej Bramce Weterynaryjnej musi nastąpić Czas Odpoczynku dla konia (z wyjątkiem ostatniej Bramki Weterynaryjnej po przejechaniu mety) o długości przynajmniej trzydziestu minut dla dystansów na Pętlach od 20 do 29 km, oraz 1 minuty na każdy przejechany kilometr Pętli o długości 30 km i powyżej. (Na przykład po Pętli o długości 35 km musi być przewidziany minimalny Czas Oczekiwania na przynajmniej 35 minut, po Pętli 21 km Czas Oczekiwania musi wynosić minimum 30 minut). przy czym conajmniej jeden nie może być krótszy niż 40 min; żaden z okresów obowiązkowego odpoczynku nie może przekraczać 60 min.
- 5.6. W konkursie muszą być przynajmniej 2 bramki weterynaryjne po pętłach i bramka końcowa (3 etapy).
- 5.7. W przypadku obowiązującej reinspekcji czas odpoczynku na danej bramce nie może być krótszy niż 40 min, a koń musi zostać przedstawiony do badania nie wcześniej niż 15 min przed startem.
- 5.8. Minimalna waga jeźdźca - seniora wynosi 70 kg, a juniora 60 kg.
- 5.9. Para, która pokonała trasę w najkrótszym czasie zostaje zwycięzcą konkursu po pomyślnym zaliczeniu wszystkich kontroli weterynaryjnych. W przypadku, gdy dwóch lub więcej zawodników, uzyska ten sam czas przejazdu, zostaną oni sklasyfikowani według kolejności, w jakiej miną linię mety.

## 6. Konkurs klasy 2\*

Konkurs dla koni, które ukończyły 7 lat i zawodników od 14 roku życia.

### Zasady rozgrywania:

- 6.1. Wszystkie dystanse pomiędzy 120 -139 km rozgrywane w ciągu jednego dnia, lub w zawodach dwudniowych na dystansach po 70-89 km w ciągu każdego dnia.
- 6.2. Maksymalne tętno konia - 64 ud/min.
- 6.3. Czas przedstawienia konia do badania (czas regeneracji) po każdej pętli

wynosi 15 minut, a na mecie 20 min.

- 6.4. Zawodnik ma możliwość dwukrotnego wejścia z koniem do badania na bramki weterynaryjne po pętlach oraz jednokrotnego na bramkę końcową (po pętli finałowej).
- 6.5. Po każdej Bramce Weterynaryjnej musi nastąpić Czas Odpoczynku dla konia (z wyjątkiem ostatniej Bramki Weterynaryjnej po przejechaniu mety) o długości przynajmniej trzydziestu minut dla dystansów na Pętlach od 20 do 29 km, oraz 1 minuty na każdy przejechany kilometr Pętli o długości 30 km i powyżej. (Na przykład po Pętli o długości 35 km musi być przewidziany minimalny Czas Oczekiwania na przynajmniej 35 minut, po Pętli 21 km Czas Oczekiwania musi wynosić minimum 30 minut). przy czym conajmniej jeden nie może być krótszy niż 40 min; żaden z okresów obowiązkowego odpoczynku nie może przekraczać 60 min
- 6.6. W konkursie muszą być przynajmniej 3 bramki weterynaryjne po pętlach i bramka końcowa (4 etapy).
- 6.7. W przypadku obowiązującej reinspekcji obowiązkowy czas odpoczynku na danej bramce nie może być krótszy niż 40 min, a koń musi zostać przedstawiony do badania nie wcześniej niż 15 min przed startem.
- 6.8. Minimalna waga jeźdźca - seniora wynosi 70 kg, a juniora 60 kg.
- 6.9. Para, która pokonała trasę w najkrótszym czasie zostaje zwycięzcą konkursu po pomyślnym zaliczeniu wszystkich kontroli weterynaryjnych. W przypadku, gdy dwóch lub więcej zawodników, uzyska ten sam czas przejazdu, zostaną oni sklasyfikowani według kolejności, w jakiej miną linię mety.



## 7. Konkurs klasy 3\*

Konkurs dla koni, które ukończyły 8 lat i zawodników od 14 roku życia.

### Zasady rozgrywania:

- 7.1. Wszystkie dystanse od 140 - 160 km rozgrywane w ciągu jednego dnia oraz zawody dwudniowe, rozgrywane na dystansach po 90 - 100 km w ciągu każdego dnia, lub zawody trzydniowe i dłuższe, rozgrywane na dystansach po 70-80 km w ciągu każdego dnia.
- 7.2. Maksymalne tętno konia - 64 ud/min.
- 7.3. Czas przedstawienia konia do badania (czas regeneracji) po każdej pętli wynosi 15 minut, a na mecie 20 min.
- 7.4. Zawodnik ma możliwość dwukrotnego wejścia z koniem do badania na bramki weterynaryjne (po pętłach) oraz jednokrotnego na bramkę końcową (po pętli finałowej).
- 7.5. Po każdej Bramce Weterynaryjnej musi nastąpić Czas Odpoczynku dla konia (z wyjątkiem ostatniej Bramki Weterynaryjnej po przejechaniu mety) o długości przynajmniej trzydziestu minut dla dystansów na Pętłach od 20 do 29 km, oraz 1 minuty na każdy przejechany kilometr Pętli o długości 30 km i powyżej. (Na przykład po Pętli o długości 35 km musi być przewidziany minimalny Czas Oczekiwania na przynajmniej 35 minut, po Pętli 21 km Czas Oczekiwania musi wynosić minimum 30 minut). przy czym conajmniej jeden nie może być krótszy niż 50 min; żaden z okresów obowiązkowego odpoczynku nie może przekraczać 60 min.
- 7.6. W przypadku obowiązującej reinspekcji obowiązkowy czas odpoczynku na danej bramce nie może być krótszy niż 40 min, a koń musi zostać przedstawiony do badania nie wcześniej niż 15 min przed startem.
- 7.7. W konkursie musi być przynajmniej 4 bramki weterynaryjne po pętłach i bramka końcowa (5 etapów)
- 7.8. Minimalna waga jeźdźca - seniora wynosi 75 kg, a juniora 60 kg.
- 7.9. Para, która pokonała trasę w najkrótszym czasie zostaje zwycięzcą konkursu po pomyślnym zaliczeniu wszystkich kontroli weterynaryjnych. W przypadku, gdy dwóch lub więcej zawodników, uzyska ten sam czas przejazdu, zostaną oni sklasyfikowani według kolejności, w jakiej miną linię mety.

## 8. Konkursy dodatkowe - konkurs specjalny klasy P1

- 8.1. Konkurs rozgrywany na dystansie 60-79km.
- 8.2. Dystans musi być podzielony na 2 lub 3 etapy z bramką weterynaryjną i obowiązkowym odpoczynkiem koni wynoszącym minimum 40 min przy dwóch etapach oraz minimum 30min i 40 min przy podziale na 3 etapy.
- 8.3. Pozostałe zasady pozostają takie same jak w konkursie klasy P.

## 9. Konkurs specjalny klasy P2

Konkurs dla koni, które ukończyły 6 lat i zawodników od 14 roku życia.

Zawodnik i koń muszą w karierze ukończyć konkurs klasy P lub P1.

Zasady rozgrywania:

- 9.1. Dystanse pomiędzy 40 - 79 km rozgrywane w ciągu jednego dnia.
- 9.2. Tętno maksymalne konia -64 ud/min.
- 9.3. Start wspólny.
- 9.4. Czas przedstawienia konia do badania (czas regeneracji) po każdej pętli wynosi 15 minut a na mecie 20 minut.
- 9.5. Zawodnik ma możliwość dwukrotnego wejścia z koniem do badania na pośrednie bramki weterynaryjne po pętłach oraz jednokrotnego na bramkę końcową (po pętli finałowej).
- 9.6. Dystans musi być podzielony na co najmniej 2 etapy z bramką weterynaryjną i obowiązkowym odpoczynkiem koni. Po każdej Bramce Weterynaryjnej musi nastąpić Czas Odpoczynku dla konia (z wyjątkiem ostatniej Bramki Weterynaryjnej po przejechaniu mety) o długości przynajmniej trzydziestu minut dla dystansów na Pętłach od 20 do 29 km, oraz 1 minuty na każdy przejechany kilometr Pętli o długości 30 km i powyżej. (Na przykład po Pętli o długości 35 km musi być przewidziany minimalny Czas Oczekiwania na przynajmniej 35 minut, po Pętli 21 km Czas Oczekiwania musi wynosić minimum 30 minut).
- 9.7. Prędkość minimalna wynosi 12 km/godz. i obowiązuje na każdym etapie.
- 9.8. Czas przejazdu etapów zamykany jest na bramce weterynaryjnej a całego dystansu na linii mety.
- 9.9. Para, która pokonała trasę w najkrótszym czasie zostaje zwycięzcą konkursu po pomyślnym zaliczeniu wszystkich kontroli weterynaryjnych. W przypadku, gdy dwóch lub więcej zawodników, uzyska ten sam czas przejazdu, zostaną oni sklasyfikowani według kolejności w jakiej miną linię mety.

## **10. Konkurs specjalny klasy N1**

Konkurs dla koni, które ukończyły 6 lat i zawodników od 14 roku życia.

Zawodnik i koń muszą w karierze ukończyć konkurs klasy N.

Zasady rozgrywania:

- 10.1. Dystanse pomiędzy 80 - 90 km rozgrywane w ciągu jednego dnia.
- 10.2. Tętno maksymalne konia - 64 ud/min.
- 10.3. Start wspólny.
- 10.4. Czas przedstawienia konia do badania (czas regeneracji) po każdej pętli Wynosi 15 minut a na mecie 20 minut.
- 10.5. Zawodnik ma możliwość dwukrotnego wejścia z koniem do badania na pośrednie bramki weterynaryjne po pętłach oraz jednokrotnego na bramkę końcową (po pętli finałowej).
- 10.6. Dystans musi być podzielony, na co najmniej 3 etapy. Po każdej Bramce

Weterynaryjnej musi nastąpić Czas Odpoczynku dla konia (z wyjątkiem ostatniej Bramki Weterynaryjnej po przejechaniu mety) o długości przynajmniej trzydziestu minut dla dystansów na Pętlach od 20 do 29 km, oraz 1 minuty na każdy przejechany kilometr Pętli o długości 30 km i powyżej. (Na przykład po Pętli o długości 35 km musi być przewidziany minimalny Czas Oczekiwania na przynajmniej 35 minut, po Pętli 21 km Czas Oczekiwania musi wynosić minimum 30 minut). przy czym co najmniej jeden nie może być krótszy niż 40 min; żaden z okresów obowiązkowego odpoczynku nie może przekraczać 60 min.

10.7. Prędkość minimalna wynosi 12 km/godz. i obowiązuje na każdym etapie.

10.8. Czas przejazdu etapów zamykany jest na bramce weterynaryjnej a całego dystansu na linii mety.

10.9. Para, która pokonała trasę w najkrótszym czasie zostaje zwycięzcą konkursu po pomyślnym zaliczeniu wszystkich kontroli weterynaryjnych. W przypadku, gdy dwóch lub więcej zawodników, uzyska ten sam czas przejazdu, zostaną oni sklasyfikowani według kolejności, w jakiej miną linię mety.

## Artykuł 8 OBOWIĄZKOWE PRZERWY W STARTACH KONI

1. KONSEKWENCJE WIELOKROTNEGO FTQ [Failed to Qualify – Nieuzyskanie Kwalifikacji, Niezakwalifikowany] I/LUB DSQ [Dyskwalifikacja, Dyskwalifikowany] PRZY ŚREDNIEJ PRĘDKOŚCI POWYŻEJ 21 KM/GODZ.

1.1. Jeżeli Zawodnik lub Koń (w dowolnej Parze) startujący w zawodach CEI zostanie oznaczony jako Niezakwalifikowany (FTQ) [Failed to Qualify] lub Zdyskwalifikowany (DSQ) [Disqualified] na kilku Konkursach w ciągu jednego roku, a średnia prędkość tego Zawodnika lub Konia na trasie każdego z tych Konkursów przekroczyło 21 km/godzinę, wobec tego Zawodnika i Konia będą miały zastosowanie konsekwencje (oraz warunki zniesienia ograniczenia prędkości) określone w tabeli poniżej. Zawodnik zobowiązany jest wiedzieć czy ograniczenie prędkości ma do niego zastosowanie:

Liczba FTQ i/lub DSQ w okresie jednego roku przy średniej prędkości > 21 km/godz.	Konsekwencje	Warunki zniesienia ograniczenia prędkości
dwa (ale tylko jeżeli na	ograniczenie prędkości do nie więcej niż 18 km/godz. w następnych Konkursach	prawidłowe ukończenie jednego Konkursu (na dowolnym poziomie gwiazdek

kolejnych Konkursach)		CEI) z ograniczeniem prędkości
trzy	ograniczenie prędkości do nie więcej niż 18 km/godz. w następnych Konkursach	prawidłowe ukończenie dwóch Konkursów (na dowolnym poziomie gwiazdek CEI) z ograniczeniem prędkości
cztery	ograniczenie prędkości do nie więcej niż 18 km/godz w następnych Konkursach	prawidłowe ukończenie czterech Konkursów (na dowolnym poziomie gwiazdek CEI) z ograniczeniem prędkości
pięć	ograniczenie prędkości do nie więcej niż 18 km/godz w następnych Konkursach	ukończenie pięciu Konkursów (na dowolnym poziomie gwiazdek CEI) z ograniczeniem prędkości

- 1.2. Średnia prędkość na trasie oraz ograniczenie prędkości obliczane są zgodnie z Artykułem 8.2.
- 1.3. Jeżeli Zawodnik lub Koń spełnią odpowiednie warunki do zniesienia ograniczenia prędkości , wówczas dla celów artykułu 8 liczba oznaczeń FTQ/DSQ takiego Zawodnika lub Konia zostanie zresetowana do zera.
2. Obliczanie średniej prędkości i ograniczenie prędkości.
  - 2.1. Średnia prędkość Pary na trasie (w tym dla ustalenia, czy przekroczone zostało 21 km/godz. zgodnie z artykułem 8.1 i 8.4) to średnia prędkość na wszystkich ukończonych Pętłach (włączenie z ewentualną Pętlą zakończoną oznaczeniem „Nieuzyskanie Kwalifikacji”). Jeżeli Pętla nie zostanie ukończona wówczas prędkość na tej częściowej Pętli nie jest wliczana do średniej. Jeżeli Koń nie ukończy pierwszej Pętli nie zostanie odnotowana żadna średnia prędkość.
  - 2.2. Aby spełnić ograniczenie prędkości 16 km/godz. (zgodnie z zasadami rozgrywania konkursów klasy P i N) lub 18 km/godz. (artykuł 8) średnia prędkość Pary na każdej Pętli nie może przekroczyć obowiązującego ograniczenia prędkości. Nie wystarczy, by Para miała średnią prędkość na wszystkich Pętłach łącznie poniżej ograniczenia prędkości. Jeżeli średnia prędkość Pary przekracza obowiązujące ograniczenie prędkości na którejkolwiek Pętli Para zostanie sklasyfikowana jako Niezakwalifikowana - Prędkość (FTQ-SP) [Failed to Qualify - Speed]. Jeżeli po takiej Pętli Koń nie przejdzie Przeglądu Koni Para otrzyma również klasyfikację zgodnie z innymi kodami eliminacji (patrz Przepisy F Rozdział IV Artykuł 1 punkt 3),

które mają zastosowanie do przyczyn weterynaryjnych.

### 3. Obowiązkowe okresy przerwy w startach.

Standardowe OOPS [Mandatory Out Of Competition Period – Obowiązkowy Okres Przerwy w Startach – OOPS]

Po ukończeniu Zawodów Krajowych lub Zawodów FEI Koń nie może startować w żadnych Zawodach Krajowych ani Zawodach FEI przez następujące Obowiązkowe Okresy Przerwy w Startach:

Ukończony dystans	Obowiązkowy Okres Przerwy w Startach
Od przecięcia linii startu do 54 km	5 dni
Powyżej 54 km do 106 km	12 dni
Powyżej 106 km do 126 km	19 dni
Powyżej 126 km do 146 km	26 dni
Powyżej 146 km	33 dni

### 4. Dodatkowe OOPS

4.1. Oprócz okresów określonych w artykule 8.1 następujące Obowiązkowe Okresy Przerwy w Startach oraz inne konsekwencje będą miały zastosowanie w przypadku wystąpienia następujących okoliczności na Zawodach FEI lub Zawodach Krajowych (jeżeli wystąpi więcej niż jedna z wymienionych okoliczności dodatkowo Obowiązkowe Okresy Przerwy w Startach będą kumulowane):

Zdarzenie	Dodatkowy Obowiązkowy Okres Przerwy w Startach i inne konsekwencje
Konie, które przekroczą średnią prędkość 21 km/godz. na ukończonych Pętłach trasy (obliczone zgodnie z artykułem 8.2)	7 dni
Drugie FTQ-ME (Nieuzyskanie Kwalifikacji – metaboliczne) w ciągu jednego roku	14 dni
Trzecie (lub kolejne) FTQ-ME (Nieuzyskanie Kwalifikacji – metaboliczne) w ciągu jednego roku	60 dni
Trzecie (lub kolejne) FTQ-GA (Nieuzyskanie Kwalifikacji –	a) 180 dni Obowiązkowego Okresu Przerwy w Startach; oraz

nieregularny ruch) [Gait – ruch] w ciągu jednego roku	b) Koń musi przejść specjalne protokołowane badanie zanim będzie miał prawo wystartować w jakichkolwiek <u>Zawodach FEI</u> (protokół tego badania zamieszczono w Aneksie 7 Przepisów FEI)
Poważna Kontuzja (mięśniowo-szkieletowa)	180 dni
Poważna Kontuzja (metaboliczna)	180 dni

4.2. Przewodniczący Komisji Weterynaryjnej lub Lekarz Zawodów zobowiązani są do zbadania leczonych Koni po zakończeniu Konkursu, każdego indywidualnie, i do stwierdzenia czy Konie te muszą mieć dodatkowy Obowiązkowy Okres Przerwy w Startach na mocy artykułu 8.4.1, czy otrzymają dozwolone leczenie bez konieczności odbycia takiego dodatkowego Obowiązkowego Okresu Przerwy w Startach.

## 5. Konsekwencje podczas OOPS

5.1. Dla celów artykułu 8.1 standardowy Obowiązkowy Okres Przerwy w Startach rozpoczyna bieg o godzinie 00:01 GMT następnego dnia po zakończeniu danego rajdu (koniec rajdu określa się przy pomocy maksymalnej normy czasu rajdu) i kończy się o północy GMT ostatniego dnia Obowiązkowego Okresu Przerwy w Startach. Dla celów artykułu 8.2 ewentualny dodatkowy Obowiązkowy Okres Przerwy w Startach rozpoczyna bieg o godzinie 00:01 GMT dnia, po którym wygasa standardowy Obowiązkowy Okres Przerwy w Startach i Kończy się o północy GMT ostatniego dnia dodatkowego Obowiązkowego Okresu Przerwy w Startach. W każdym przypadku opublikowany czas startu w następnym konkursie Konia (krajowym lub międzynarodowym) musi wypadać po wygaśnięciu danego Obowiązkowego Okresu Przerwy w Startach.

5.2. Konie nie mogą startować w systemie współzawodnictwa krajowego (ani zawodach FEI) podczas trwania jakiegokolwiek obowiązkowego okresu przerwy w startach pod karą zawieszenia w startach na okres 2 miesięcy.

5.3. Wyniki uzyskane przez konia (oraz zawodnika dosiadającego takiego konia) w danych zawodach krajowych lub zawodach FEI (oraz wszelkich kolejnych zawodach krajowych/FEI) jeżeli koń weźmie udział w zawodach krajowych lub zawodach FEI podczas jakiego kol wiek obowiązkowego okresu przerwy w startach będą podlegały dyskwalifikacji.

## **Artykuł 9      BRAMKA WETERYNARYJNA**

1. Szczegółowe dane dotyczące bramki weterynaryjnej, czyli jej funkcjonowanie, organizacja, zadania osób oficjalnych znajdują się w Przepisach Konkurencji Sportowe Rajdy Konne,
2. Przebywanie na terenie bramki weterynaryjnej w szortach lub sandałach jest zabronione.

## **Artykuł 10     NAGRODY NA ZAWODACH**

1. Szczegółowa informacja o nagrodach pieniężnych i rzeczowych musi być podana w propozycjach zawodów. Po opublikowaniu propozycji zawodów, podana pula nagród nie może być zmniejszona. Wszyscy zawodnicy, którzy ukończyli zawody muszą otrzymać flots. Podział nagród pieniężnych należy wykonywać zgodnie z artykułami rozdz. VI Przepisów Ogólnych PZJ.
2. Konkursy klasy 1\*,2\*,3\* w kategorii Senior i Junior (juniorzy i młodzi jeźdźcywspólnie) powinny być rozgrywane oddzielnie.
3. Przy małej liczbie zgłoszeń dopuszcza się rozgrywanie konkursów klasy 1\*,2\*,3\*, wspólnie dla seniorów i juniorów/młodych jeźdźców, prowadząc łączną klasyfikację, pod warunkiem zamieszczenia takiej informacjiw propozycjach zawodów.
4. W powyższym przypadku przewidziane nagrody muszą być zsumowane i przydzielone proporcjonalnie.

## **Artykuł 11     OSOBY OFICJALNE**

1. Szczegółowe przepisy dotyczące powoływania osób oficjalnych na zawody krajowe znajdują się: w Przepisach o osobach oficjalnych PZJ – komisja sędziowska, komisarze, komisja weterynaryjna, gospodarze torui delegaci techniczni.
2. Na wszystkich ZO wymagana jest obecność minimum trzech licencjonowanych lekarzy weterynarii z listy PZJ z zaleceniem posiadania doświadczenia w obsłudze zawodów rajdowych. Na jednego lekarza weterynarii może przypadać maksymalnie 15 koni i przy większej liczbie zgłoszonych koni należy odpowiednio zwiększyć liczbę lekarzy. Lekarz leczący zawodów musi znajdować się na liście lekarzy PZJ i nie może być członkiem Komisji Weterynaryjnej na danych zawodach.
3. Na ZR z konkursem klasy 1\* wymagana jest obecność minimum trzech, lekarzy weterynarii, w tym przynajmniej jednego licencjonowanego lekarza z listy PZJ z zaleceniem posiadania doświadczenia w obsłudze zawodów rajdowych. Pozostali członkowie Komisji Weterynaryjnej mogą być zapraszani z regionu. Dopuszcza się, aby członek komisji weterynaryjnej był jednocześnie lekarzem leczącym.. Lekarz leczący zawodów nie może być Przewodniczącym Komisji Weterynaryjnej na danych zawodach. Na jednogolekarza weterynarii może przypadać maksymalnie 15 koni i przy większej liczbie zgłoszonych koni należy odpowiednio zwiększyć liczbę lekarzy.

4. Na ZR z konkursami do klasy N włącznie i liczbą startujących koni nie przekraczającą 30 szt. wymagana jest obecność minimum dwóch, lekarzy weterynarii, w tym przynajmniej jednego licencjonowanego lekarza z listy PZJ z zaleceniem posiadania doświadczenia w obsłudze zawodów rajdowych. Drugi członek Komisji Weterynaryjnej może być zapraszany z regionu. Dopuszcza się, aby członek komisji weterynaryjnej był jednocześnie lekarzem leczącym.
5. Ze względu na to, że lekarz weterynarii zawodów (lekarz leczący) musi badać konie wyeliminowane z przyczyn metabolicznych zaleca się, aby był to lekarz z dużym doświadczeniem w leczeniu koni, a jeżeli ze względów organizacyjnych byłoby to możliwe, to powinien on znajdować się na liście lekarzy wet. PZJ. Szczegóły dotyczące obsad określone zostały w Przepisach o Osobach Oficjalnych.

## **Artykuł 12 MISTRZOSTWA POLSKI SENIORÓW, MŁODYCH JEŹDZCÓW/JUNIORÓW, JUNIORÓW MŁODSZYCH I MŁODZIKÓW**

1. Zawodnicy mają prawo startu w danym roku kalendarzowym tylko jednej kategorii Mistrzostw Polski.
2. Mistrzostwa Polski Seniorów rozgrywane są w ramach konkursów 2\* lub 3\*.
3. Mistrzostwa Polski Juniorów/Młodych Jeźdźców rozgrywane są w ramach konkursów 1\* lub 2\*.
4. Mistrzostwa Polski Juniorów Młodszych i Mistrzostwa Młodzików rozgrywane są według osobnych regulaminów.
5. Tytuł Mistrza Polski Seniorów, Młodych Jeźdźców/Juniorów zdobywa zawodnik, który najszybciej pokonał trasę, pomyślnie przeszedł badania i został sklasyfikowany.
6. Tytuł Mistrza Polski Juniorów Młodszych oraz Mistrza Polski Młodzików zdobywa zawodnik, który pomyślnie przeszedł badania i został sklasyfikowany z największą liczbą uzyskanych punktów. W przypadku uzyskania przez kilka par identycznej liczby punktów, o zajęciu wyższego miejsca decyduje mniejsza suma czasów wejścia na bramkę weterynaryjną.



### **Artykuł 13 MISTRZOSTWA POLSKI MŁODYCH KONI**

MPMK są organizowane wspólnie przez Polski Związek Hodowców Koni oraz Polski Związek Jeździecki. Rozgrywane są według oddzielnego regulaminu ogłaszanego przez Polski Związek Hodowców Koni.

### **Artykuł 14 WARUNKI DOPUSZCZENIA DO STARTU W ZAWODACH MIĘDZYNARODOWYCH**

1. System kwalifikacji do zawodów międzynarodowych opisany jest w przepisach FEI.
2. Zawodnik, który wyraża chęć startu w zawodach FEI zobowiązany jest do wypełnienia formularza zgłoszeniowego i przesłania do Biura PZJ.
3. Konie muszą posiadać aktualne licencje PZJ i FEI, ważne paszporty sportowe PZJ i FEI zgodnie z wymogami określonymi w przepisach FEI.

### **Artykuł 15 KADRA NARODOWA KONKURENCJI**

1. Powołanie do kadry odbywa się na podstawie Regulaminu Powoływania do Kadry Narodowej Seniorów, Młodych Jeźdźców i Juniorów.
2. RANKINGI - Kategorie rankingów oraz zasady przyznawania punktów są określone w Regulaminie Przyznawania Punktów Rankingowych w Konkurencji Sportowe Rajdy Konne (Załącznik I niniejszego Regulaminu).

### **Artykuł 16 ZASADY STARTU OSÓB NIEPEŁNOSPRAWNYCH**

1. Zawody dla osób niepełnosprawnych rozgrywane są w randze zawodów towarzyskich.
2. Zawodnicy niepełnosprawni mogą być dopuszczeni do udziału w zawodach rangi regionalnej i wyższej po spełnieniu warunków opisanych w art. 14 Przepisów Ogólnych.

### **Artykuł 17 USTALENIA KOŃCOWE**

1. Jedynymi dokumentami mającymi obowiązującą moc prawną są dokumenty zamieszczone na oficjalnej stronie internetowej Polskiego Związku Jeździeckiego. Jakikolwiek publikacje na prywatnych stronach i/lub w mediach społecznościowych mają charakter wyłącznie informacyjny.

## **ZAŁĄCZNIK I - REGULAMIN PRYZNAWANIA PUNKTÓW RANKINGOWYCH W KONKURENCJI SPORTOWE RAJDY KONNE**

1. Regulamin kategoryzuje rankingi oraz określa zasady ich prowadzenia i przyznawania punktów.
2. Rankingi są sporządzane na podstawie wyników osiągniętych na zawodach rozegranych zgodnie z przepisami PZJ, FEI oraz Federacji Narodowych i uwzględniają zawody przeprowadzone w terminie od
3. 1 listopada roku poprzedniego do 31 października danego roku kalendarzowego.
4. Do rankingu będą wliczane punkty zdobyte na zawodach dostępnych dla wszystkich zawodników (polskich) uprawnionych do startu.
5. Prowadzeniem rankingów na bieżąco zajmuje się osoba wyznaczona przez Komisję SRK.

### **I. KATEGORIE RANKINGÓW**

- RANKING ZAWODNIKÓW OPEN
- RANKING JUNIORÓW/MŁODYCH JEŹDZCÓW
- RANKING PAR (koń/jeździec)
- RANKING KONI

### **II. ZASADY PROWADZENIA RANKINGÓW**

1. RANKING ZAWODNIKÓW OPEN
  - 1.1. Obejmuje wszystkich polskich zawodników posiadających aktualną w dniu zawodów licencję PZJ/WZJ.
  - 1.2. Punkty są naliczane za ukończenie zawodów regionalnych, ogólnopolskich oraz międzynarodowych.
  - 1.3. Do rankingu mogą zostać doliczone punkty za ukończone starty w zawodach narodowych rozgrywanych poza granicami Polski, w których zawodnik bierze udział na podstawie licencji zagranicznej, rozgrywanych w konkursach minimum 1\*.
  - 1.4. Zawodnik zobowiązany jest do dostarczenia do biura PZJ oraz Przewodniczącego Komisji SRK wyników zawodów o których mowa w punkcie 1.3 w ciągu 14 dni od ich zakończenia. W przypadku niedopełnienia tego obowiązku Komisja SRK zastrzega sobie możliwość nienaliczenia punktów za te zawody.
2. RANKING JUNIORÓW/MŁODYCH JEŹDZCÓW
  - 2.1. Obejmuje wszystkich polskich zawodników do 21 roku życia włącznie, posiadających aktualną w dniu zawodów licencję PZJ/WZJ.
  - 2.2. Punkty są naliczane za ukończenie zawodów regionalnych, ogólnopolskich oraz międzynarodowych.
  - 2.3. Do rankingu mogą zostać doliczone punkty za ukończone starty w

zawodach narodowych rozgrywanych poza granicami Polski, w których zawodnik bierze udział na podstawie licencji zagranicznej, rozgrywanych w konkursach minimum 1\*.

- 2.4. Zawodnik zobowiązany jest do dostarczenia do biura PZJ oraz Przewodniczącego Komisji SRK wyników zawodów, o których mowa w punkcie 2.3 w ciągu 14 dni od ich zakończenia. W przypadku niedopełnienia tego obowiązku Komisja SRK zastrzega sobie możliwość nienaliczenia punktów za te zawody.

### 3. RANKING PAR

- 3.1. Obejmuje wszystkich polskich zawodników posiadających aktualną w dniu zawodów licencję PZJ/WZJ w parze z koniem posiadającym polską licencję.
- 3.2. Punkty są naliczane za ukończenie zawodów regionalnych, ogólnopolskich oraz międzynarodowych.
- 3.3. Do rankingu mogą zostać doliczone punkty za ukończone starty w zawodach narodowych rozgrywanych poza granicami Polski, w których para bierze udział na podstawie licencji zagranicznej, rozgrywanych na dystansie minimum 40km.
- 3.4. Zawodnik zobowiązany jest do dostarczenia do biura PZJ oraz Przewodniczącego Komisji SRK wyników zawodów o których mowa w punkcie 3.3 w ciągu 14 dni od ich zakończenia. W przypadku niedopełnienia tego obowiązku Komisja SRK zastrzega sobie możliwość nienaliczenia punktów za te zawody.

### 4. RANKING KONI

- 4.1. Ranking obejmuje wszystkie konie posiadające aktualną w dniu zawodów licencję PZJ/WZJ i startujące pod polskimi zawodnikami posiadającymi aktualną w dniu zawodów licencję PZJ/WZJ.
- 4.2. Punkty są naliczane za ukończenie zawodów regionalnych, ogólnopolskich oraz międzynarodowych.
- 4.3. Do rankingu mogą zostać doliczone punkty za ukończone starty w zawodach narodowych rozgrywanych poza granicami Polski, w których biorą udział na podstawie licencji zagranicznej, rozgrywanych na dystansie minimum 40 km.
- 4.4. Zawodnik lub właściciel konia zobowiązany jest do dostarczenia do biura PZJ oraz Przewodniczącego Komisji SRK wyników zawodów o których mowa w punkcie 4.3 w ciągu 14 dni od ich zakończenia. W przypadku niedopełnienia tego obowiązku Komisja SRK zastrzega sobie możliwość nienaliczenia punktów za te zawody.

## III. ZASADY NALICZANIA PUNKTÓW

1. Punkty naliczane są według następującego schematu:  
Liczba pokonanych kilometrów w konkursie + punkty (tabela1) za zajęte miejsce

w konkursie) x współczynnik prędkości liczony na podstawie uzyskanej średniej prędkości w konkursie gdzie prędkość wynosząca 16,00 km/godz. daje współczynnik -1,600; 15,99 km/godz. – współczynnik 1,599; itd.

2. W przypadku zawodów CEI, MP, ME i MŚ stosuje się w tabeli 1 dodatkowe przeliczniki:
  - MŚ, ME - liczba zdobytych punktów za miejsce w konkursie x 2
  - CEI - liczba zdobytych punktów za miejsce w konkursie x 1,5
  - MP, MPJ/MJ - liczba zdobytych punktów za miejsce w konkursie x2
  - MPMK - liczba zdobytych punktów za miejsce w konkursie x 1,5
3. Organizator zawodów ma obowiązek przesłania wyników z każdego zawodów do biura PZJ w ciągu 14 dni roboczych od daty ich zakończenia.
4. Wyniki muszą zostać przesłane do biura PZJ na dedykowany adres mailowy, podpisane przez Sędziego Głównego i Przewodniczącego Komisji Weterynaryjnej w formacie PDF.
5. Niedopełnienie warunków określonych w punkcie 3 spowoduje pominięcie wyników przy aktualizacji rankingu, do momentu ich dostarczenia do biura PZJ.
6. Dostarczenie wyników może nastąpić najpóźniej do 31 października (data zamknięcia rankingu za dany rok).

**TABELA PUNKTACJA DO RANKINGU ZAWODNIKÓW OPEN, PAR I KONI**

Miejsce	KLASY KONKURSÓW						
	LL	L	P	N	1*	2*	3*
1	10 pkt	20 pkt	30 pkt	40 pkt	50 pkt	90 pkt	110 pkt
2	9	19	29	39	49	88	108
3	8	18	28	38	48	86	106
4	7	17	27	37	47	84	104
5	6	16	26	36	46	82	102
6	5	15	25	35	45	80	100
7	4	14	24	34	44	78	98
8	3	13	23	33	43	76	96
9	2	12	22	32	42	74	94
10	1	11	21	31	41	72	92
11	1	10	20	30	40	70	90
12	1	9	19	29	39	68	88
13	...	8	18	28	38	66	86
14		7	17	27	37	64	84
15		6	16	26	36	62	82
16		5	15	25	35	60	80
17		4	14	24	34	58	78
18		3	13	23	33	56	76
19		2	12	22	32	54	74
20		1	11	21	31	52	72
21		1	10	20	30	50	70
22		...	9	19	29	48	68
23			8	18	28	46	66
24			7	17	27	44	64
25			6	16	26	42	62
26			5	15	25	40	60
27			4	14	24	38	58
28			3	13	23	36	56
29			2	12	22	34	54
30			1	10	20	32	52
31			1	9	19	30	50
32			1	8	18	28	48
33			...	7	17	26	46
34				6	16	24	44
35				5	15	22	42
36				4	14	20	40
...				...	...	...	...

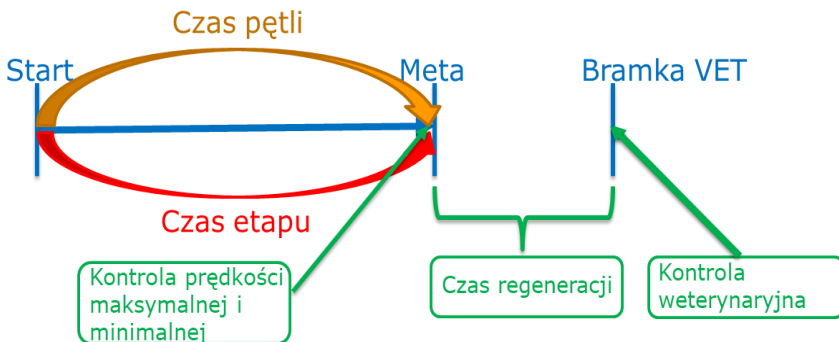
**ZAŁĄCZNIK II – ZASADY KONTROLI PRĘDKOŚCI**

**SŁOWNIK POJĘĆ**

1. Pętle:
  - 1.1. Całkowita długość konkursu musi być podzielona na pętle.
  - 1.2. Czas przejazdu pętli, jest to czas liczony od momentu przekroczenia przez parę (Zawodnik + Koń) linii startu pętli do momentu przekroczenia linii mety tej pętli. Czas przejazdu pętli nie zawiera czasu regeneracji i czasu spędzonego na bramce weterynaryjnej.
  - 1.3. Prędkość pętli jest średnią prędkością pary na danej pętli, liczoną jako podzielenie długości danej pętli przez osiągnięty czas przejazdu pętli przez daną parę.
2. Etap:
  - 2.1. Czas przejazdu etapu składa się z czasu przejazdu danej pętli, plus czasu regeneracji po tej pętli, z wyjątkiem ostatniego etapu konkursu gdzie nie dodaje się żadnego czasu po zakończeniu ostatniej pętli.
  - 2.2. Prędkość etapu jest średnią prędkością pary na danym etapie, liczoną jako podzielenie długości danej pętli przez osiągnięty czas przejazdu etapu przez daną parę.
3. Czas regeneracji – czas spędzony przez parę pomiędzy linią mety pętli, a wejściem na bramkę weterynaryjną.
4. Prędkość maksymalna mierzona jest na pętli. Prędkość minimalna przejazdu mierzona jest na etapie, z zastrzeżeniem, że przy konkursach jednoetapowych oraz na ostatniej pętli konkursu składającego się z kilku etapów prędkość minimalna mierzona jest na pętli.
5. Prawidłowe ukończenie konkursu znaczą, że para dojechała do mety wszystkich etapów rasy, zgodnie z danymi wymogami trasy (czas maksymalny, czas minimalny, prawidłowa kolejność bez skrótów, brak pomocy niedozwolonej itp.), przeszła wszystkie przeglądy koni, spełniła wszystkie wymogi wagi minimalnej oraz ewentualne obowiązujące ograniczenia prędkości, nie wycofała się ani nie zrezygnowała, nie została oznaczona jako „Niezakwalifikowana”, nie została zdyskwalifikowana podczas ani po Zawodach oraz zastosowała się do ewentualnych Obowiązkowych Okresów Przerwy w Startach.

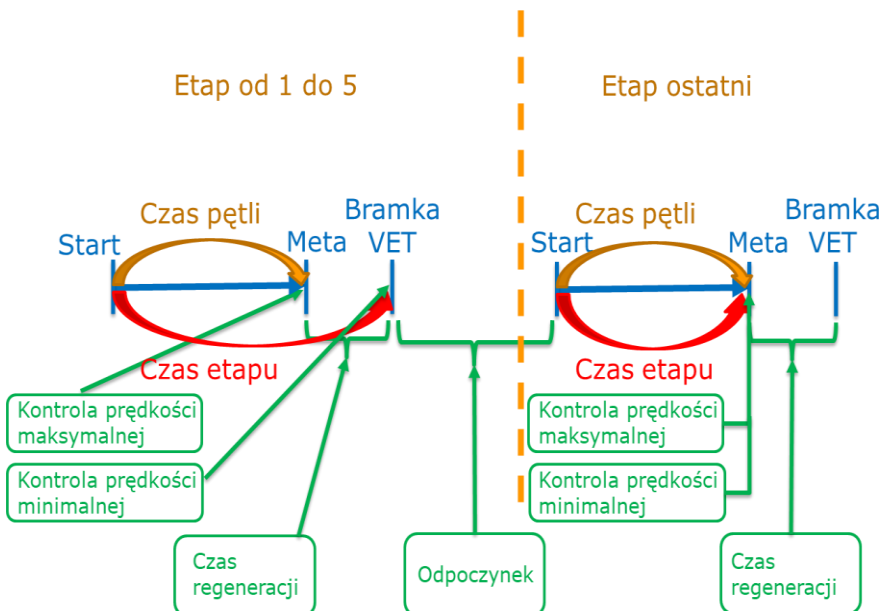
### Konkursy 1 etapowe.

Przy zawodach składających się z jednego etapu, prędkość przejazdu mierzona jest tylko raz, na mecie konkursu. Zawodnik musi zmieścić się w przedziale prędkości dla danego konkursu. W tym przypadku czas przejazdu pętli równy jest czasowi etapu.



### Konkursy kilku etapowe.

Przy zawodach składających się z kilku etapów prędkość maksymalna obowiązuje na każdej pętli, prędkość minimalna na każdym etapie. Czas przejazdu etapów zamykany jest na bramce weterynaryjnej, a całego dystansu na linii mecie.



## ZAŁĄCZNIK III - NORMY NA KLASY SPORTOWE W SPORTOWYCH RAJDACH

## KONNYCH

Nazwa zawodów	Rodzaj zawodów	Klasyfikacja lub klasa konkursu	Normy na klasy sportowe				
			MM	M	I	II	III
Mistrzostwa Świata Seniorów	CEI 3*	Indywidualnie zespołowo	I-VIII-VI	U U			
Mistrzostwa Świata Jun.i Mł. Jeźdźców	CEI 2*	Indywidualnie zespołowo		I-VIII I-III	U U		
Mistrzostwa Europy Seniorów	CEI 3*	Indywidualnie zespołowo	I-VI I-III	VII-XV IV-VIII	U U		
Mistrzostwa Europy Jun. i Mł. Jeźdźców	CEI 2*	Indywidualnie zespołowo		I-IV I-III	U U		
Mistrzostwa Polski Seniorów	Wg. regulaminu			I-III			
Mistrzostwa Polski Jun.i Mł. Jeźdźców	Wg. regulaminu				I-III		
CEI / CEIO	3*				U		
	2*				2xU		
ZO	3*				U		
	2*				2xU		
ZR / ZO	1*, N, P					2xU kl N min.13km/h + 1xU kl1*	2xU kl.P min.20 pkt każdy
Kto nadaje			PZJ	PZJ	PZJ	WZJ	WZJ

U – zakończenie zawodów. I-III, IV-VIII – zajęte miejsca

- Do uzyskania III klasy sportowej oprócz zaliczenia w/w konkursów konieczne jest posiadanie srebrnej rajdowej odznaki jeździeckiej lub srebrnej odznaki jeździeckiej PZJ (\*)



2. Do uzyskania II klasy sportowej oprócz zaliczenia w/w konkursów konieczne jest posiadanie złotej rajdowej odznaki jeździeckiej lub złotej odznaki jeździeckiej PZJ (\*)  
(\*) – dotyczy zawodników rozpoczynających karierę jeździecką od 2007 roku.
3. Konkursy zaliczane do uzyskania I, II lub III klasy sportowej muszą być ukończone w ciągu roku kalendarzowego (01.01 – 31.12)