



# Regulamin

## Drużynowych Mistrzostw Polski Juniorów Młodszych na dużych koniach

Wersja 2024.1

Zatwierdzony uchwałą Zarządu nr U/3709/01/Z/2024 z dnia 10.01.2024 r.

1. W Drużynowych Mistrzostwach Polski Juniorów Młodszych (dalej DMPJM) na dużych koniach, biorą udział drużyny składające się z trzech lub czterech par (zawodnik/koń) z jednego Wojewódzkiego Związku Jeździeckiego.
2. O składach drużyn decydują Wojewódzkie Związki Jeździeckie.
3. Osoba pełniąca funkcję szefa ekipy, musi być zgłoszona do Komisji Sportu Dzieci i Młodzieży PZJ oraz Organizatora Drużynowego Pucharu Polski minimum 7 dni przed dniem rozpoczęcia Pucharu. Ostateczny skład drużyn musi być zgłoszony Komisji Sędziowskiej i Organizatorowi przez szefów ekip najpóźniej godzinę po zakończeniu przeglądu koni.
4. Drużynowe Mistrzostwa Polski Juniorów Młodszych rozgrywane są w ramach Pucharu Polski Juniorów Młodszych.
5. Zasady rozgrywania Drużynowych Mistrzostw Polski Juniorów Młodszych:
  - 5.1 Pierwszym konkursem DMPJM jest pierwszy półfinał Pucharu Polski Juniorów Młodszych.
  - 5.2 Drugim konkursem DMPJM jest drugi półfinał Pucharu Polski Juniorów Młodszych.
  - 5.3 Wynikiem drużyny w danym konkursie, jest suma punktów karnych uzyskanych przez trzy najlepsze pary (zawodnik/koń) danej drużyny.
  - 5.4 Aby drużyna ukończyła dany konkurs, muszą go ukończyć przynajmniej trzy pary danej drużyny.
  - 5.5 Prawo udziału w drugim konkursie, mają wszystkie drużyny, które ukończyły pierwszy konkurs DMPJM.
  - 5.6 Wynikiem końcowym drużyny jest suma wyników drużyny uzyskanych w obu konkursach, wg reguły z pkt. 5.3.
  - 5.7 Drużyny, które nie ukończą drugiego konkursu, będą sklasyfikowane jako ostatnie wśród tych które wzięły w nim udział, wg sumy punktów karnych uzyskanych w pierwszym konkursie.
  - 5.8 Jeżeli po dwóch konkursach miejsca I-III będą zajmowały drużyny z równą ilością punktów karnych, zostanie przeprowadzona rozgrywka na zasadach konkursu zwykłego, w której wezmą udział wszystkie pary danej drużyny. Wynikiem drużyny w rozgrywce jest suma punktów karnych i czasów trzech najlepszych par drużyny w rozgrywce. Kolejność startu w rozgrywce, zgodna z kolejnością w drugim konkursie.
6. Kolejność startów.
  - 6.1 Pierwszy konkurs DMPJM (I półfinał właściwego Pucharu/Mistrzostw Polski)
    - 6.1.1 W pierwszym konkursie DMPJM kolejność ustala się w drodze losowania, które zostaje przeprowadzone w przeddzień rozpoczęcia Mistrzostw. Losowana jest kolejność startów drużyn. Kolejność startów zawodników w drużynie, musi zostać

zgłoszona Organizatorowi przez Szefa Ekipy na przeznaczonym do tego formularzu, najpóźniej pół godziny po zakończeniu losowania.

- 6.1.2 W pierwszym konkursie w ramach którego odbywają się DMPJM jako pierwsze startują pary rywalizujące drużynowo, zgodnie z zasadami opisanymi w punkcie 6.1.1. Następnie startują zawodnicy klasyfikowani indywidualnie, dla których należy przeprowadzić losowanie jak dla pozostałych kategorii Mistrzostw/Pucharów Polski. Drugie konie zawodników zostają umieszczone na końcu listy startowej, w kolejności odpowiedniej do startu na pierwszych koniach.
- 6.2 Drugi konkurs DMPJM (II półfinał właściwego Pucharu/Mistrzostw Polski)
  - 6.2.1 W drugim konkursie DMPJM drużyny startują w kolejności odwrotnej do zajmowanych miejsc. Kolejność startów zawodników w drużynie pozostaje taka jak w pierwszym konkursie. W przypadku gdy po pierwszym konkursie, kilka drużyn ma jednakową liczbę punktów karnych, drużyny startują w tej samej kolejności co w pierwszym konkursie.
  - 6.2.2 W drugim konkursie w ramach którego odbywają się DMPJM jako pierwsze startują drugie konie zawodników, następnie zawodnicy klasyfikowani indywidualnie zgodnie z zasadami właściwego Pucharu/Mistrzostw Polski a następnie zawodnicy klasyfikowani drużynowo zgodnie z punktem 6.2.1.
7. W kwestiach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem, obowiązują postanowienia Regulaminu Rozgrywania Krajowych Zawodów Dzieci i Młodzieży w Skokach Przez Przeszkody, Przepisy Konkurencji Skoki Przez Przeszkody, Przepisy Ogólne, Przepisy Weterynaryjne i Kontroli Leczenia Koni.