



PROGRAMY UJEŹDŻENIOWE 2024



CCI1*Program C

Zawody :

Data :

Sędzia :

Nr :

Zawodnik :

Kraj :

Koń :

Uwagi ogólne:

Podpis Sędziego :

2024 FEI WKKW
CCI 1* UJEŹDŻENIE PROGRAM C

CCI 1* Test C
strona 1

Czas: od wjazdu do ukłonu końcowego – około 4:30 minuty

		Program	Wytyczne	Ocena	Ocena	Uwagi
1	A I	Wjazd kłusem roboczym i kontynuować na linii środkowej do I Półkole w prawo 10 metrów do R	Wyprostowanie na linii środkowej, rozluźnienie i płynność na półkole.	10		
2	R - K K	Zmiana kierunku i pokazanie kilku wydłużonych kroków w kłusie anglezowanym Kłus roboczym	Umiejętność zróżnicowania kroku przy pozostaniu w równowadze i utrzymaniu tempa.	10		
3	A D - R	Wjazd na linię środkową Ustępowanie od łydki w prawo	Rozluźnienie grzbietu pomagające rozwinąć kroki w bok, prawidłowe ustawienie w ustępowaniu.	10		
4	R - I	Półkole w lewo 10 metrów do I w kłusie roboczym	Równowaga i rozluźnienie, gibkość na półkole, prawidłowe zgięcie.	10		
5	I - F F - A	Ustępowanie od łydki w lewo Kłus roboczy	Rozluźnienie grzbietu pomagające rozwinąć kroki w bok, prawidłowe ustawienie w ustępowaniu.	10		
6	A K-B-M Tuż przed M	Przejście do stępa pośredniego Zmiana kierunku w stępie swobodnym na długiej wodzy Przejście do stępa pośredniego	Przejście w A, wydłużenie ramy i kroku oraz swoboda łopatek i grzbietu, rozwinięcie krycia terenu i przekraczania.	10x2		
7	M C C-H-S	Przejście do kłusa roboczego Przejście do galopu roboczego w lewo Galop roboczy	Równowaga, akceptacja pomocy i rozluźnienie w przejściach.	10		
8	S S - E	Koło w lewo 15 metrów Galop roboczy	Równowaga i rozluźnienie, prawidłowe zgięcie, rozmiar i kształt koła.	10		
9	E-L-F	Zmiana kierunku w przejściem do kłusa roboczezo nad L	Akceptacja i prawidłowe użycie pomocy, równowaga w przejściach i płynność.	10		
10	A V	Przejście do galopu roboczego w prawo Koło w prawo 15 metrów	Równowaga i rozluźnienie, prawidłowe zgięcie, rozmiar i kształt koła.	10		
11	Między V i H Przed H	Pokazać kilka wydłużonych kroków galopu Galop roboczy	Umiejętność konia otwarcia kroku i ramy oraz powrotu do galopu roboczego przy zachowaniu równowagi.	10		
12	H-C-M M-I-E	Galop roboczy Zmiana kierunku z przejściem do kłusa nad I	Akceptacja i prawidłowe użycie pomocy, równowaga w przejściach i płynność.	10		

Do przeniesienia

130

2024 FEI WKKW
CCI 1* UJEŹDŻENIE PROGRAM C

CCI 1* Test C
strona 2

Czas: od wjazdu do ukłonu końcowego – około 4:30 minuty

Z przeniesienia 130

13	E	Przejsie do galopu roboczego w lewo	Dokładność i równowaga w przejściu.	10		
14	A	Przejsie do kłusa roboczego	Równowaga w galopie i przejściu do kłusa.	10		
15	F - S	Zmiana kierunku i pokazanie kilku wydłużonych kroków w kłusie anglezowanym	Umiejętność konia pokazania pewnego stopnia wydłużenia przy zachowaniu równowagi i lekkości.	10		
16	SHCM	Kłus roboczy	Rytm, równowaga i rozluźnienie grzbietu.	10		
17	R	Koło w prawo 20 metrów pozwalając koniowi rozciągnąć grzbiet (w przód i w dół) na długiej wodzy, w kłusie anglezowanym	Umiejętność pokazania przez parę dobrego rozciągnięcia grzbietu konia, rozwinięcie swobody łopatek i lekkości przy jednoczesnym szukaniu kontaktu z przodu.	10x2		
18	Przed R	Zebrać wodze	Równowaga i rozluźnienie przy zebraniu wodzy i na półkolu.	10		
	R	Półkole w prawo 10 metrów do I				
19	I - G	Na linii środkowej	Wyprostowanie na linii środkowej, równowaga oraz zatrzymanie w kwadracie i nieruchomość.	10		
	G	Zatrzymanie, nieruchomość i ukłon				
Opuścić czworobok w stępie swobodnym na długiej wodzy w A						
SUB TOTAL				210		
OCENA OGÓLNA				Ocena	Ocena	Uwagi
1	Harmonia jeźdźca i konia		Pewne partnerstwo stworzone dzięki przestrzeganiu skali treningu.	10		
				Mnożnik		
				<u>2</u>		

TOTAL 230

Do odjęcia / Punkty karne

Pomyłki w przejeździe na czworoboku są karane:

1-sza pomyłka = 2 punkty

2-da pomyłka = 4 punkty

3- cia pomyłka = eliminacja

Inne pomyłki : do odjęcia dwa (2) punkty za każdą pomyłkę

RAZEM

--

Uwaga 1: Na poziomie CCI 1* dozwolone jest tylko na kielzno wędzidłowe (nie dozwolone jest kielznanie podwójne)

Uwaga 2: Cała praca w kłusie może być wykonywana „kłusie ćwiczebnym” lub „anglezowanym”, chyba że jest to określone w programie.