



# Program Ujeżdżenia

## Klasa L – Test YH3

<b>Test YH 3</b> Konie pojedynki	Zawody:	Nr Startowy:	Sędzia w:
	Zawodnik:	Koń:	

				UWAGI	OCENY
1	<b>AX</b> <b>X</b> <b>XCMBFA</b>	Wjazd kłusem roboczym Zatrzymanie, ukłon Kłus roboczy	Jazda prosto, regularność, Wyprostowanie, nieruchomość Regularność, wygięcie		
2	<b>AC</b>	Serpentyna o 3 równych łukach: na drugim łuku: zatrzymanie 10s – powożący na linii środkowej.	Rytm, wygięcie, regularność, Reakcja na wędzidło, nieruchomość		
3	<b>CM</b> <b>MXK</b> <b>KAB</b>	Kłus roboczy Kłus pośredni Kłus roboczy	Rytm, regularność, Wydłużenie ramy i kroków, regularność, impuls Rytm, wygięcie, równowaga		
4	<b>BEB</b>  <b>BMCH</b>	Koło (Ø 40m), między E a B obniżenie i wydłużenie szyi Kłus roboczy	Równowaga , wygięcie, obniżenie i wydłużenie szyi, swoboda w łopatce, Równowaga, rytm		
5	<b>HXF</b> <b>FA</b>	Kłus pośredni Kłus roboczy	Wydłużenie ramy i kroków, równowaga, impuls Rytm, równowaga, wygięcie		
6	<b>AKVX</b> <b>X</b> <b>XRM</b>	Stęp Zatrzymanie, cofnąć 4 kroki Stęp	Rytm, swoboda, aktywność, obszerność kroków, Reakcja na wędzidło, cofanie bez oporu, płynność ruszenia		
7	<b>MCHS</b> <b>SV</b> <b>VKADL</b>	Kłus roboczy Odjazd od ściany 10 m Kłus roboczy	Wygięcie w łuku, impuls, regularność, rytm		
8	<b>LPL</b> <b>LXI</b> <b>ISI</b> <b>IG</b> <b>G</b>	Koło Ø 20 m w prawo Kłus pośredni Koło Ø 20 m w lewo Kłus roboczy Zatrzymanie, ukłon	Równowaga, wygięcie Wydłużenie ramy i kroków Równowaga, wygięcie Równowaga, rytm, Wyprostowanie, nieruchomość		
9	ZAWODNIK	Użycie pomocy, trzymanie lejc i bata, pozycja na koźle, dokładność figur i przejść. Ocena musi odzwierciedlać spójny poziom dokładności i jakości przejść.			
10	WRAŻENIE OGÓLNE I PREZENTACJA	Wygląd zawodnika i luzaka, poprawność harmonizująca z uprzężą i pojazdem. Przydatność, dopasowanie i kondycja konia(koni), Zrównoważony obraz całego zaprzęgu. Czystość i dopasowanie uprzęży. Harmonia pomiędzy koniem(końmi) i zawodnikiem.			

10	Doskonale
9	Bardzo dobrze
8	Dobrze
7	Dość dobrze
6	Zadawalająco
5	Dostatecznie
4	Niedostatecznie
3	Prawie źle
2	Źle
1	Bardzo źle
0	Ruch nie wykonany

Wszystkie oceny Sędziów należy zsumować, pomnożyć przez 1,6, podzielić przez ilość Sędziów i odjąć od 160, co da wynik punktowy do którego należy dodać punkty karne nałożone przez Przewodniczącego Jury.

Podpis SĘDZIEGO

/100

**SĘDZIA**  
w C

- 1 przypadek = 05 p
- 2 przypadek = 10 p
- 3 przypadek = Eliminacja
- Inne kary
- Błędy trasy, Nieposłuszeństwo i Zejście Luzaka**  
NALEŻY ZAZNACZYĆ TYLKO NA ARKUSZU PRZEWODNICZĄCEGO JURY

Współczynnik 1,6

**RED**  
**DOT**

Podpis Przewodniczącego Jury .....