

POLSKI ZWIĄZEK JEŹDZIECKI



REGULAMIN
OGÓLNOPOLSKIEJ OLIMPIADY MŁODZIEŻY
2021

OOM

Zatwierdzony uchwałą Zarządu nr

Wydanie 2021

KODEKS POSTĘPOWANIA Z KONIEM

- I. Na wszystkich etapach treningu i przygotowań konia do startów, dobrostan konia musi stać ponad wszelkimi innymi wymaganiami. Dotyczy to stałej opieki, metod treningu, starannego obrządku, kucia oraz transportu.
- II. Konie i jeźdźcy muszą być zdrowi, kompetentni i wytrenowani, zanim wezmą udział w zawodach. Dotyczy to także stosowanych leków, środków medycznych oraz zabiegów chirurgicznych zagrażających dobrostanowi konia lub ciąży klaczy, oraz przypadków nadużywania pomocy medycznej.
- III. Udział w zawodach nie może zagrażać dobrostanowi konia. Należy zwracać szczególną uwagę na teren zawodów, stan techniczny podłoża, warunki stajenne i atmosferyczne, kondycję koni i ich bezpieczeństwo, także podczas podróży powrotnej z zawodów.
- IV. Należy dołożyć wszelkich starań, aby zapewnić koniom staranną opiekę po zakończeniu zawodów, a także humanitarne traktowanie po zakończeniu kariery sportowej. Dotyczy to właściwej opieki weterynaryjnej, leczenia obrażeń odniesionych na zawodach, spokojnej starości, ewentualnie eutanazji.
- V. Polski Związek Jeździecki usilnie zachęca wszystkie osoby działające w jeździectwie do stałego podnoszenia swojej wiedzy oraz umiejętności dotyczących wszelkich aspektów współpracy z koniem.

Artykuł 1. POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Ogólnopolska Olimpiada Młodzieży jest jednocześnie Mistrzostwami Polski Juniorów Młodszych tj. zawodników w wieku od 12 do 15 lat.
2. OOM rozgrywana jest w trzech konkurencjach:
 - o Ujeżdżeniu;
 - o Skokach przez przeszkody;
 - o Wszechstronnym Konkursie Konia Wierzchowego.

Zawodnik ma prawo startu w dwóch konkurencjach.

W każdej z tych konkurencji zawodnicy mają prawo startu w dwóch kategoriach: koni oraz kuców, w każdej na dwóch koniach/ kucach zachowując dzienny limit startu zawodnika 12-15 lat 6 startów dziennie.

3. Zawody finałowe OOM rozgrywane są zgodnie z przepisami konkurencji oraz niniejszym regulaminem.
4. Aby wystartować w finale OOM zawodnik/para musi zakwalifikować się według następujących zasad:

W okresie sezonu otwartego bieżącego roku do 2 tygodni przed planowanym Finałem odpowiedniej konkurencji uzyskać:

A	KUCE	<ul style="list-style-type: none">• 1x Konkurs ogólny kl. P min. 62% LUB• 1x Konkurs kl. P z oceną stylu min. 64%	Kwal. Zawodnik
	KONIE	<ul style="list-style-type: none">• 1x Konkurs ogólny kl. P/D min. 62% LUB• 1x Konkurs kl. P/D z oceną stylu min. 64%	Kwal. Zawodnik

B	KUCE	wys. do 140cm bp/ 141cm wp	Z wynikiem do 3,5 pkt karnego w konkursie z oceną stylu jeźdźca na ZO lub ZR ukończyć <ul style="list-style-type: none"> • dwukrotnie (2x) konkurs 90cm LUB • jednokrotnie (1x) konkurs 100cm 	Kwal. Zawodnik
		wys. do 148cm bp/ 149cm wp	Z wynikiem do 3,5 pkt karnego w konkursie z oceną stylu jeźdźca na ZO lub ZR ukończyć <ul style="list-style-type: none"> • dwukrotnie (2x) konkurs 100cm LUB • jednokrotnie (1x) konkurs 110cm 	Kwal. Zawodnik
	KONIE		Z wynikiem do 3,5 pkt karnego w konkursie z oceną stylu jeźdźca na ZO lub ZR ukończyć <ul style="list-style-type: none"> • dwukrotnie (2x) konkurs klasy P LUB • jednokrotnie (1x) konkurs klasy N lub C 	Kwal. Zawodnik
C	KUCE		Ukończenie CNC 80 (cross 0 pkt z przeszkód) lub wyżej	Kwal. Para
	KONIE		Ukończenie CNC 100 (cross 0 pkt z przeszkód)	Kwal. Para

5. W zawodach finałowych OOM koszty zakwaterowania i wyżywienia zakwalifikowanych zawodników i zakwaterowania koni ponosi uczestnik.
6. Przed rozpoczęciem OOM musi odbyć się przegląd weterynaryjny, podczas którego sprawdzany jest stan zdrowia, kondycja i pielęgnacja konia. Konie, które nie zostaną przedstawione do przeglądu w umówionym terminie nie mogą brać udziału w zawodach. Podczas przeglądu zawodników obowiązuje czysty

i schludny strój, zawodnicy do kategorii juniora włącznie, prezentujący konie, mają obowiązek noszenia prawidłowo zapiętego kasku. Koń, który nie przeszedł przeglądu weterynaryjnego nie ma prawa startu w treningu oficjalnym.

OGRANICZENIA STARTU.

7. W konkurencji Ujeżdżenie nie mają prawa startu konie, które w roku bieżącym lub ubiegłym, pod innym zawodnikiem startowały w konkursach kl. CDI*3 Grand Prix, CDI-W, CDIO.
8. W ujeżdżeniu uczestnik Olimpiady nie może startować na kucu w konkursach razem z dużymi końmi.
9. W konkurencji Skoki przez przeszkody zawodnik, który wystartował w MP Juniorów/ Młodych Jeźdźców/ Seniorów nie ma prawa startu w MP Juniorów Młodszych (OOM) na Koniach.
10. W konkurencji Skoki przez przeszkody nie mają prawa startu konie, które w roku bieżącym lub ubiegłym, pod innym zawodnikiem startowały w Pucharze Narodów na zawodach rangi CSIO, CSIOY.
11. W konkurencji WKKW nie mają prawa startu konie, które w roku ubiegłym lub bieżącym startowały w zawodach rangi CCI 3*, CNC 3*, CCI 4*, CCI 5*.
12. Punktacja za wyniki końcowe Ogólnopolskiej Olimpiady Młodzieży w jeździectwie, przyjęta w systemie współzawodnictwa dzieci i młodzieży przez Ministerstwo Sportu będzie dostępna na stronie www.sportmlodziejowy.pl

Artykuł 2. UJEŹDŻENIE

1. Finał OOM jest rozgrywany w ciągu dwóch lub trzech dni.
W przypadku dwóch dni:
 - 1.1. Konie
 - a. Pierwszego dnia przed południem I półfinał, po południu II półfinał.
 - b. Drugiego dnia finał
 - 1.2. Kuce
 - a. Pierwszego dnia I półfinał
 - b. Drugiego dnia II półfinał i finał
2. W konkurencji Ujeżdżenie rozgrywane są następujące rodzaje konkursów:
 - 2.1. Pierwszy półfinał
 - Konie – konkurs wg programu P-1 czworobok 20 x 60
 - Kuce – konkurs wg programu P-6R; czworobok 20 x 40
 - 2.2. Drugi półfinał
 - Konie – konkurs wg programu D-2R; czworobok 20 x 60
 - Kuce – konkurs wg programu P-3; czworobok 20 x 40
 - 2.3. Finał
 - Konie – konkurs wg programu D-3R; czworobok 20 x 60
 - Kuce – konkurs wg programu P-4; czworobok 20 x 40
3. Zawodnik ma prawo startu maksymalnie na dwóch koniach/ kucach, musi jednak przed finałem wskazać tego, którego wynik będzie się liczył w punktacji Mistrzostw. W klasyfikacji OOM liczy się wynik pary.
4. Zwycięzcą zostaje zawodnik, który uzyska największą sumę procent z ukończonych konkursów, w przypadku równych wyników na pierwszych trzech miejscach w klasyfikacji OOM ma zastosowanie art. 6 Regulaminu Rozgrywania Zawodów Krajowych w Ujeżdżeniu.
5. Minimalny wiek konia 5 lat.
6. Zawody finałowe sędziowane są przez 3 do 5 sędziów.
7. Aby być sklasyfikowanym w zawodach finałowych OOM zawodnik musi ukończyć min. dwa konkursy.
8. Kolejność startu we wszystkich konkursach jest losowana.
9. Strój zawodnika według Regulaminu konkurencji.

Artykuł 3. SKOKI PRZEZ PRZESZKODY

1. W konkurencji Skoki przez przeszkody rozgrywane są następujące rodzaje konkursów:

Warunki konkursów	Konie	Kuce	
		do 140cm bp/ 141wp	do 148cm bp/ 149 wp
Minimalny wiek konia	5	5	5
I PÓŁFINAŁ Konkurs z oceną stylu			
Wysokość przeszkód	110 cm	90 cm	100cm
Liczba przeszkód	10-11	10-11	10-11
Liczba skoków	12-13	12-13	12-13
Szybkość w m/min.	350	325	325
II PÓŁFINAŁ Konkurs z oceną stylu			
Wysokość przeszkód	115 cm	90 cm	100cm
Liczba przeszkód	10-11	10-11	10-11
Liczba skoków	12-13	12-13	12-13
Szybkość w m/min.	350	325	325
I NAWRÓT FINAŁU Konkurs dokładności			
Wysokość przeszkód	120 cm	95 cm	105
Liczba przeszkód	11-12	11-12	11-12
Liczba skoków	13-15	13-15	13-15
Szybkość w m/min.	350	325	325
II NAWRÓT FINAŁU Konkurs dokładności			
Wysokość przeszkód	120	95	105
Liczba przeszkód	8	8	8
Liczba skoków	10-11	10-11	10-11
Szybkość w m/min	350	325	325

Warunki konkursu:

- a. Kuce startują w jednej kategorii podzielone według wzrostu, kuce do 140cm bez podków/141 w podkawkach startują na odległościach grupy C, kuce do 148cm bez podków/149 w podkawkach startują na odległościach grupy D.
- b. Minimum dwa szeregi, triple bar w konkursach finałowych.
Ewentualne rozgrywki odbędą się bez podwyższania przeszkód.

KARY ZA BŁĘDY

Lp.	Elementy podlegające ocenie	Kara	Uwagi
1	Poprawienie krzyżowania lub galopu z niewłaściwej nogi poprzez zmianę nogi z przejściem do kłusa.	0-0,5 pkt	<ul style="list-style-type: none"> • 0-0,5 pkt- za zmianę nogi z przejściem do kłusa • zakrety oceniane osobno
2	Krzyżowanie lub galop ze złej nogi	1 pkt	Zakrety oceniane osobno
3	Nieregularna jazda w linii lub w szeregu	0,5 pkt	Linia i szereg oceniane osobno
4	Błędy w skoku np. pozostanie z ciałem lub wyprzedzenie	0,5-1 pkt	Skoki oceniane osobno
5	Nadużycie bata	Elim.	
6	Ogólne wrażenie (dosiad, użycie pomocy, rytm, równowaga, płynność przejazdu, wjazd i zjazd z parkuru, wygląd ogólny jeźdźca i konia)	0-4 pkt	Nienaganny przejazd 0 pkt, stosuje się oceny co 0,5 pkt
7	Błędy na przeszkodach: <ol style="list-style-type: none"> a) Zrzutka b) Pierwsze nieposłuszeństwo c) Drugie nieposłuszeństwo d) Trzecie nieposłuszeństwo, upadek e) Przekroczenie normy czasu f) Przekroczenie czasu maksymalnego 	2 pkt. 2 pkt. 4 pkt. Elim. 1 pkt Elim.	Za każde rozpoczęte 4 s.

2. Finał OOM jest rozgrywany w ciągu dwóch lub trzech dni.
W przypadku dwóch dni:
 - 2.1. Pierwszego dnia przed południem I półfinał, po południu II półfinał.
 - 2.2. Drugiego dnia dwa nawroty finału.
10. 3. Zawodnik ma prawo startu maksymalnie na dwóch koniach/ kucach, musi jednak przed finałem wskazać tego, którego wynik będzie się liczył w punktacji Mistrzostw. W klasyfikacji OOM liczy się wynik pary.
4. Sposób sędziowania.
 - 4.1 Dwa półfinały rozgrywane jako konkursy z oceną stylu jeźdźca, oceniane przez 5 kwalifikatorów. Dwie skrajne oceny są odrzucane. Z trzech pozostałych obliczana jest średnia a następnie do nich dodawane są punkty karne za błędy na przeszkodach.
 - 4.2 W drugim nawrocie finału stratują wszyscy zawodnicy, którzy ukończyli pierwszy nawrót finału.
 - 4.3 W finale stosuje się punkty karne wg zasad opisanych w tabeli przedstawionej w Art.3 pkt.1 Kary za błędy.
 - 4.4 O zwycięstwie decyduje mniejsza suma punktów karnych z dwóch półfinałów i w finału. Przy równej liczbie punktów o miejscach medalowych decydować będzie rozgrywka.
 - 4.5 Zawodnik, który został wyeliminowany, zrezygnował lub wycofał się ze startu, otrzymuje wynik ostatniego zawodnika, który ukończył przejazd w tym konkursie powiększony o 10 pkt. karnych.
 - 4.6 Zawodnik, który został zdyskwalifikowany otrzymuje wynik ostatniego zawodnika, który ukończył przejazd w tym konkursie powiększony o 20 pkt. karnych.
 - 4.7 Aby zawodnik został sklasyfikowany w OOM musi ukończyć dwa konkursy.
5. Kolejność startów.
 - 5.1 W konkursach z oceną stylu jeźdźca kolejność startów zawodników ustalana jest poprzez losowanie przeprowadzone w przeddzień rozpoczęcia OOM. Wszyscy zawodnicy muszą brać udział w losowaniu równocześnie.

Po losowaniu zostanie przeprowadzony podział na grupy kucy z uwzględnieniem kolejności wylosowanych numerów. O kolejności grup kuców decyduje losowanie.

- 5.2 W pierwszym i drugim nawrocie finału zawodnicy startują w odwrotnej kolejności do zajętych miejsc w półfinałach, w ramach podziału na grupy kuców. W przypadku jednakowej liczby punktów karnych o kolejności startu decyduje wynik drugiego półfinału. Grupa, w której będzie stratował prowadzący w klasyfikacji po pierwszym i drugim półfinale będzie stratowała jako druga.
6. Strój zawodnika, Rząd konia według Regulaminu rozgrywania krajowych zawodów dzieci i młodzieży w skokach przez przeszkody.

Artykuł 4. WSZECHSTRONNY KONKURSU KONIA WIERZCHOWEGO

1. Finał OOM jest rozgrywany w ciągu dwóch lub trzech dni.
W przypadku dwóch dni:
 - 1.1. Pierwszego dnia rano próba ujeżdżenia wg tabeli.
 - 1.2. Pierwszego dnia po południu próba terenowa wg tabeli.
 - 1.3. Drugiego dnia próba skoków wg tabeli.
2. O zwycięstwie decyduje suma punktów karnych z trzech prób. Zwycięża zawodnik z najmniejszą liczbą punktów karnych.
3. Kolejność startu w ujeżdżeniu jest losowana. W skokach i próbie terenowej zawodnicy startują w odwrotnej kolejności do zajmowanych miejsc.
4. Strój zawodnika według regulaminu konkurencji
5. Zawodnik ma prawo startu maksymalnie na dwóch koniach, musi jednak przed próbą skoków wskazać tego, na którym będzie się liczył w punktacji Mistrzostw. Deklarację startu składa na piśmie najpóźniej w 20 minut po zakończeniu drugiego przeglądu koni. O ile zgłasza drugiego konia do skoków, ten liczony do mistrzostw musi wystartować pierwszy. Zaleca się, aby przejazdy koni nieliczonych w klasyfikacji Mistrzostw odbywały się po starcie ostatniego konia biorącego udział w Mistrzostwach. W wyjątkowych przypadkach jeździec ma prawo zamiany konia

liczonego w klasyfikacji Mistrzostw. Może to nastąpić najpóźniej na 30 minut przed rozpoczęciem próby skoków i musi być poparte pisemnym oświadczeniem delegata weterynaryjnego zawodów o niemożności udziału konia wcześniej zgłoszonego w tej próbie.

Warunki techniczne

		Konie	Kuce	
Minimalny wiek konia		5	5	
UJEŹDŻENIE		CNC 100	CNC 90	
KROS	Dystans (w m)	2000-2500	1600-2000	
	Tempo (w m/min)	470-500	450	
	Max. ilość skoków	20	16	
	Max. wysokość części stałej (w cm)	100	90	
	Max. wysokość zeskoku (w cm)	120	90	
	Max. wysokość hyrdy	110	100	
	Max. szerokość (w cm.)	U podstawy	160	110
		W najwyższym punkcie	110	90
		Otwartego rowu	150	140
	Przeszkoda wodna	Zalecana	Zalecana	
Max. ilość kombinacji	5xAB	4xAB		
SKOKI	Dystans (w m)	400-500	400-500	
	Tempo (w m/min)	325	325	
	Liczba przeszkód	10	10	
	Max. ilość kombinacji	1xAB	1xAB	
	Max. wysokość przeszkód (w cm)	105	90	
	Max. szerokość przeszkód (w cm)	Okser	105	85
		Triplebar	140	120

