

# Regulamin rozgrywania Mistrzostw Polski Młodych Koni w powożeniu zaprzęgami jednokonnymi 2021

## 1. MPMK-D rozgrywane są dla koni: 4,5,6,7-letnich

Prawo startu w MPMK-D mają konie hodowli polskiej oraz ogiery i klacze hodowli zagranicznej. Dla koni hodowli zagranicznej prowadzona będzie osobna klasyfikacja końcowa. Konie hod. zagranicznej nie mają prawa do nagród pochodzących z MRiRW.

Konkursy w poszczególnych grupach wiekowych mogą zostać otwarte dla koni, które nie posiadają prawa wpisu do ksiąg stadnych. Konie te będą klasyfikowane w konkursie, ale nie będą klasyfikowane w MPMK .

- We wszystkich kategoriach wiekowych nie obowiązują kwalifikacje do MPMK-D.
- Wszystkie konie startujące w MPMK-D muszą spełnić wymagania formalne zgodne z Regulaminem rozgrywania MPMK.

## 2. Zasady rozgrywania MPMK-D

2.1 Konie 6 i 7 letnie obowiązuje przegląd weterynaryjny. Dla koni 4 letnich, przegląd zastępuje próba na trójkącie.

Na trójkącie oceniane są następujące elementy:

- typ i pokrój (koń powinien przedstawiać nowoczesny typ konia zaprzęgowego)
- kondycja i pielęgnacja (w tym kucie) i ogólne wrażenie
- ruch w stępie i kłusie

Oceny od 0 do 10 punktów za każdy z wymienionych elementów, z dokładnością do 0,1 punktu, dokonuje 3 osobowa komisja, ustalając wspólną notę za każdy element. Suma punktów daje wynik końcowy, który będzie wskazywał zwycięzcę w przypadku wyniku ex aequo po finale mistrzostw. Wynik trójkąta podawany jest publicznie wraz z komentarzem Przewodniczącego komisji.

2.2 MPMK-D składają się z dwóch prób: półfinału i finału (próba A i B), rozgrywanych w ciągu dwóch lub trzech dni (w zależności od ilości zgłoszeń).

2.3 Półfinał – test półfinałowy składa się z dwóch części (ujeżdżenia i zręczności powożenia).

Zawodnik, bezpośrednio po przejechaniu testu ujeżdżenia, kontynuuje przejazd w zręczności powożenia, na tym samym czworoboku.

- 4-latki test YH 1 (ujeżdżenie bez cofania + zręczności)\*
- 5-latki test YH 1 (ujeżdżenie + zręczności)\*
- 6 i 7-latki test YH 2 (ujeżdżenie + zręczności)\*

\* schemat w załączeniu

Do finału kwalifikuje się 50% startujących koni z wynikiem minimum 6.0 pkt. W przypadku małej liczby zgłoszeń Komitet Organizacyjny w porozumieniu z SG i DT może podjąć decyzję o zmianie tego warunku.

2.4 Finał– test finałowy składa się z ujeżdżenia oraz maratonu kombinowanego (zgodnie z tabelą 4.4)

- 4-latki test YH3 (ujeżdżenie bez cofania + maraton kombinowany)
- 5-latki test YH3 (ujeżdżenie + maraton kombinowany)

- 6 i 7-latki test YH4 (ujeżdżenie + maraton kombinowany)

Wynikiem końcowym mistrzostw jest suma punktów uzyskana przez danego konia w półfinale i finale.

## 2.5 Zasady rozgrywania MPMK-D (tabela)

Konie 4-letnie							
PÓŁFINAŁ							
	ujeżdżenie - test YH-1 (bez cofania)					zręczność (bezpośrednio po ujeżdżeniu na tym samym placu)	
	stęp	kłus roboczy	kłus pośredni	wyszkolenie	wrażenie ogólne	liczba kegli: 7 rozstaw: +20cm tempo: 220m/min	
ocena	0-10	0-10	0-10	0-10	0-10	0-10	
mnożnik	2	1	1	2	1	1	
wynik półfinału	(suma punktów ujeżdżenia + ocena za zręczność/8) - punkty za błędy i przekroczenie normy czasu						
FINAŁ							
	ujeżdżenie - test YH-3 (bez cofania)					maraton kombinowany	
	stęp	kłus roboczy	kłus pośredni	wyszkolenie	wrażenie ogólne	przeszkody maratonowe	Zręczność rozstaw: +20cm
						łączy dystans: 500-700m tempo: 220m/min	
ocena	0-10	0-10	0-10	0-10	0-10	0-10	0-10
mnożnik	2	1	1	2	1	0,7	1
wynik finału	(suma punktów ujeżdżenia/7)+ (suma ocen za maraton kombinowany) - punkty za błędy i przekroczenie normy czasu						
<b>wynik końcowy mistrzostw</b>	<b>wynik półfinału + wynik finału</b>						

Konie 5-letnie							
PÓŁFINAŁ							
	ujeżdżenie - test YH-1					zręczność (bezpośrednio po ujeżdżeniu na tym samym placu)	
	stęp	kłus roboczy	kłus pośredni	wyszkolenie	wrażenie ogólne	liczba kegli: 7 rozstaw: +20cm tempo: 230m/min	
ocena	0-10	0-10	0-10	0-10	0-10	0-10	
mnożnik	2	1	1	2	1	1	
wynik półfinału	(suma punktów ujeżdżenia + ocena za zręczność/8) - punkty za błędy i przekroczenie normy czasu						
FINAŁ							
	ujeżdżenie - test YH-3					maraton kombinowany	
	stęp	kłus roboczy	kłus pośredni	wyszkolenie	wrażenie ogólne	przeszkody maratonowe	Zręczność rozstaw: +20cm
						łączy dystans: 500-700m tempo: 230m/min	
ocena	0-10	0-10	0-10	0-10	0-10	0-10	0-10
mnożnik	2	1	1	2	1	0,7	1
wynik finału	(suma punktów ujeżdżenia/7)+ (suma ocen za maraton kombinowany) - punkty za błędy i przekroczenie normy czasu						
<b>wynik końcowy mistrzostw</b>	<b>wynik półfinału + wynik finału</b>						

Konie 6-letnie									
PÓŁFINAŁ									
	ujeżdżenie - test YH-2						zręczność (bezpośrednio po ujeżdżeniu na tym samym placu)		
	stęp	kłus zebrany i roboczy	kłus pośredni i wyciągnięty	galop	wyszkolenie	wrażenie ogólne	liczba kegli: 8 rozstaw: +20cm tempo: 240m/min		
ocena	0-10	0-10	0-10	0-10	0-10	0-10	0-10		
mnożnik	2	1	1	1	2	1	1		
wynik półfinału	(suma punktów ujeżdżenia + ocena za zręczność/9) - punkty za błędy i przekroczenie normy czasu								
FINAŁ									
	ujeżdżenie - test YH-4						maraton kombinowany		
	stęp	kłus roboczy	kłus pośredni	galop	wyszkolenie	wrażenie ogólne	przeszkody maratonowe		Zręczność rozstaw: +20cm
łączny dystans: 1000-1200m tempo: 240m/min									
liczba przeszkód: 2							bramki: A - F	liczba kegli: 7-10 kombinacje: 2-3	
ocena	0-10	0-10	0-10	0-10	0-10	0-10	0-10	0-10	
mnożnik	2	1	1	1	2	1	0,7	1	
wynik finału	(suma punktów ujeżdżenia/8)+ (suma ocen za maraton kombinowany) - punkty za błędy i przekroczenie normy czasu								
<b>wynik końcowy mistrzostw</b>	<b>wynik półfinału + wynik finału</b>								

Konie 7-letnie									
PÓŁFINAŁ									
	ujeżdżenie - test YH-2						zręczność (bezpośrednio po ujeżdżeniu na tym samym placu)		
	stęp	kłus zebrany i roboczy	kłus pośredni i wyciągnięty	galop	wyszkolenie	wrażenie ogólne	liczba kegli: 8 rozstaw: +20cm tempo: 250m/min		
ocena	0-10	0-10	0-10	0-10	0-10	0-10	0-10		
mnożnik	2	1	1	1	2	1	1		
wynik półfinału	(suma punktów ujeżdżenia + ocena za zręczność/9) - punkty za błędy i przekroczenie normy czasu								
FINAŁ									
	ujeżdżenie - test YH-4						maraton kombinowany		
	stęp	kłus roboczy	kłus pośredni	galop	wyszkolenie	wrażenie ogólne	przeszkody maratonowe		Zręczność rozstaw: +20cm
łączny dystans: 1300-1500m tempo: 250m/min									
liczba przeszkód: 2							bramki: A - F	liczba kegli: 10-12 kombinacje: 2-3	
ocena	0-10	0-10	0-10	0-10	0-10	0-10	0-10	0-10	
mnożnik	2	1	1	1	2	1	0,7	1	
wynik finału	(suma punktów ujeżdżenia/8)+ (suma ocen za maraton kombinowany) - punkty za błędy i przekroczenie normy czasu								
<b>wynik końcowy mistrzostw</b>	<b>wynik półfinału + wynik finału</b>								

### 3. Sędziowanie

Sędziowie we wszystkich próbach usytuowani są w jednym miejscu, umożliwiającym rzetelną ocenę przejazdu. Poszczególne elementy oceniane są w skali od 0 do 10 punktów bonifikacyjnych (z dokładnością do 0,1 punktu). Wynik jest podawany publicznie wraz z komentarzem przedstawiciela komisji, za każdy element.

Poszczególne oceny mnożone są przez odpowiedni przelicznik, następnie wyciągana jest z nich średnia. Od tego wyniku odejmowane są ewentualne punkty karne (patrz pkt 4.3).

#### 3.1 Kryteria oceny

- Ujeżdżenie: chody podstawowe
  - stęp: wyrazisty 4 taktowy, rytm, obszerność wykroku, aktywność, rozluźnienie
  - kłus: kłus zebrany, roboczy, pośredni i wyciągnięty w zależności jak podano w danym teście
  - galop: roboczy, pośredni, zebrany (tylko dla 6 i 7-latków)
- Zręczność: Posłuszeństwo, elastyczność, przepuszczalność, utrzymanie prędkości, zaufanie, skuteczność pomocy.  
Pokazanie poziomu wyszkolenie odpowiednio do wieku konia.
- Wrażenie ogólne łącznie z charakterem i wyszkoleniem konia powożeniowego w ujeżdżeniu i zręczności. Najważniejszym punktem wpływającym na ocenę jest charakter konia i jego przydatność do powożenia.
- Maraton kombinowany -: ustawienie na pomocach, posłuszeństwo, zwinność, harmonia, wydajność ruchu, dobór prędkości, potencjał i przydatność do sportu
- Kłus i stęp poprzedzający maraton kombinowany (tylko dla 4-latków).W trakcie tego elementu ocenie podlega głównie typ, budowa i sylwetka konia w pracy, pod kątem dalszego użytkowania w konkurencji powożenia.

#### 3.2 Wytyczne do sędziowania

##### 3.2.1 konie 4 i 5-letnie

<b>Wytyczne do sędziowania ujeżdżenia ze zręcznością</b>	
<b>Część A - Ujeżdżenie</b>	Przelicznik
<b>Stęp</b> : rytm, dążność/pilność, obszerność wykroku, aktywność zadu, swoboda łopatek, elastyczny wykrok elastyczność przodu i tyłu, rozluźnienie	x 2
<b>Kłus roboczy</b> : rytm, impuls, aktywność, sprężynujący grzbiet	x 1
<b>Kłus pośredni</b> : rytm, impuls, wydłużenie ramy i kroków, sprężynujący grzbiet, obszerność wykroku, równowaga	x 1
<b>Wyszkolenie</b> : kontakt (przyjęcie kielzna), elastyczność, chęć do wyciągnięcia./dążność do ruchu naprzód, posłuszeństwo, przepuszczalność	x 2
<b>Część B - Zręczność</b> (tylko w półfinale)	
Posłuszeństwo, elastyczność, przepuszczalność, utrzymanie prędkości, zaufanie, skuteczność pomocy	x 1
<b>Część C - Wrażenie ogólne</b>	
Jakość naturalnych ruchów, posłuszeństwo, przepuszczalność, wygląd, harmonia wykonania, przydatność do zaprzęgu	x 1

<b>Wytyczne do sędziowania maratonu kombinowanego</b>	Przelicznik
---	-------------

<b>Przeszkody maratonowe:</b> ustawienie na pomocach, posłuszeństwo, zwinność, wydajność ruchu, potencjał sportowy, dobór prędkości,	x 0,7
<b>Zręczność:</b> posłuszeństwo, elastyczność, przepuszczalność, utrzymanie prędkości, zaufanie, skuteczność pomocy	x 1,0
<b>Kłus i stęp na kołach (tylko dla koni 4-letnich):</b> typ, budowa, sylwetka konia w pracy, posłuszeństwo, utrzymanie chodu/prędkości, skuteczność pomocy, rozluźnienie	x 0,3

### 3.2.2 konie 6 i 7-letnie

<b>Wytyczne do sędziowania ujeżdżenia ze zręcznością</b>	Przelicznik
<b>Część A: Ujeżdżenie</b>	
<b>Stęp:</b> rytm, dążność/pilność, obszerność wykroku, aktywność zadu, swoboda łopatek, elastyczny wykrok - elastyczność przodu i tyłu, rozluźnienie	x 2
<b>Kłusy zebrany i roboczy:</b> rytm, impuls, aktywność, sprężynujący grzbiet, samoniesienie, zaangażowanie	x 1
<b>Kłusy pośredni i wyciągnięty:</b> rytm, impuls, wydłużenie ramy i kroków, sprężynujący grzbiet, obszerność wykroku, równowaga	x 1
<b>Galop:</b> Rytm, przepuszczalność, równowaga, impuls, obszerność wykroku, tendencja do ruchu „pod górę”	x 1
<b>Wyszkolenie:</b> kontakt (przyjęcie kielzna), elastyczność, dążność do ruchu naprzód, wygięcie, posłuszeństwo, przepuszczalność	x 2
<b>Część B: Zręczność (tylko w półfinale)</b>	
Posłuszeństwo, elastyczność, przepuszczalność, utrzymanie prędkości, zaufanie, skuteczność pomocy	x 1
<b>Część C: Wrażenie ogólne</b>	
Jakość naturalnych ruchów, posłuszeństwo, przepuszczalność, wygląd, harmonia wykonania, przydatność do zaprzęgu	x 1

<b>Wytyczne do sędziowania maratonu kombinowanego</b>	Przelicznik
<b>Kryteria oceny;</b> ustawienie na pomocach, posłuszeństwo, zwinność, wydajność ruchu, potencjał sportowy, dobór prędkości,	x 0,7
<b>Zręczność:</b> posłuszeństwo, elastyczność, przepuszczalność, utrzymanie prędkości, zaufanie, skuteczność pomocy	x 1

### 3.3 Przykładowe punkty karne (ujeżdżenie, zręczność, maraton kombinowany)

Błędy	Punkty
za każde ukończone 5 sek. zmiany chodu w stępie	0,1
Pierwsze nieposłuszeństwo (ujeżdżenie/ zręczność)	0,2
Drugie nieposłuszeństwo (ujeżdżenie lub zręczność)	0,4
Pierwsze/drugie nieposłuszeństwo przeszkody/maraton kombinowany	bez pkt. karnych
Zrzutka na przeszkodzie	0,3
Naprawa błędu trasy w przeszkodzie maratonowej	0,5
Przekroczenie normy czasu (za każdą zaczętą sekundę)	0,1

Zejsście luzaka lub zawodnika	0,5
Zrzucenie jakiegokolwiek części przeszkody nie pokonanej	0,3 + 10 sek
Zrzucenie jakiegokolwiek części przeszkody już pokonanej	0,3
Ominięcie bramki, obowiązkowego przejazdu lub celowników	El.
Przekroczenie czasu maksymalnego	El.
Trzecie nieposłuszeństwo/ Przewrócenie pojazdu	El.
Brak natylnika w zaprzęgu pojedynczym	El.
Przekroczenie normy czasu	0,1 za sekundę

#### 4. Odniesienia do przepisów

4.1 Bryczki i uprząże (Art. 936-942) - Bryczki - ujeżdżeniowe lub maratonowe są dozwolone we wszystkich klasach. W maratonie kombinowanym obowiązuje bryczka maratonowa .

#### 4.2 Zgłoszenia

- Liczba zgłoszeń na zawodnika: dwa konie w każdej kategorii, ale nie więcej niż 4/6 na zawodnika – w zależności od liczby zgłoszeń. Limity te mogą być zmienione w zależności od możliwości organizacyjnych.
- Otwarte dla zawodników posiadających licencje WZJ/PZJ.
- Luzacy - zgodnie z Przepisami Powożenia PZJ

#### 4.3 Programy ujeżdżeniowe i parametry zręczności (wg Art. 974).

Kategoria	Program	Czworobok	konkurs	Liczba kegli rozstaw +20 cm
Półfinał 4-latki	YH1**	40 x 80m	Ujeżdżenie i zręczność na jednym placu	7
Półfinał 5-latki	YH1			7
Półfinał 6 i 7-latki	YH2			8
Finał 4-latki	YH3**		Ujeżdżenie (Część A*)	Nie dotyczy
Finał 5-latki	YH3			
Finał 6 i 7-latki	YH4			

\*Częścią B jest maraton kombinowany

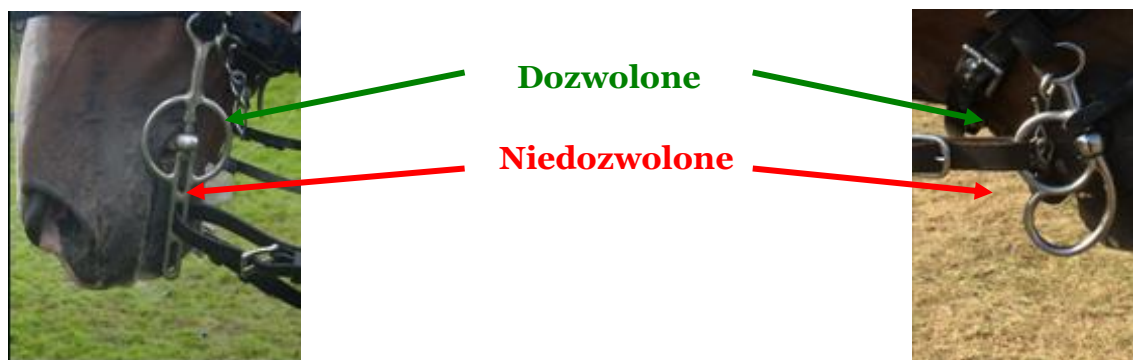
\*\* Bez cofania

#### 4.4 Maraton kombinowany - parametry

kategoria	dystanse (m)			tempo	przeszkody				
	kłus 13 km/h	stęp 7 km/h	maraton kombinowany	m/min	zręcznościowe			maratonowe wg Przepisów D PZJ	
					rozstaw osi	liczba	w tym wielocłonowych	liczba	bramki
4-latki	300-400	100-200	500 – 700	220	+20	7-12	1-2	1-2	A - D
5-latki	X	X	500 - 700	230		10-14	1-2	1-2	A - E
6-latki	X	X	1000 - 1200	240		7-10	2-3	2	A - F
7-latki	X	X	1300-1500	250		10-12	2-3	2	A - F

4.5 W trakcie rozgrywania MPMK-D zaleca się użycie przeszkody wodnej. W takim przypadku wymagany jest dodatkowo jeden sędzia (jeśli przewidziano przeszkodę wodną poza placem).

4.6 Kiełzna - w kategorii koni 4-5 letnich zalecane jest kiełzno wędzidłowe. Kiełzna typu pelham/ munsztuk dozwolone są **tylko w łagodnym wypięciu** (nie na dolne otwory w czankach).



We wszystkich kategoriach **niedozwolone są**: kineton, „bit lifters”, (nachrapnik z dolnym paskiem lub skośnikiem).



(nachrapnik ze skośnikiem lub z dolnym paskiem)



Kineton

4.7 Podczas MPMK dopuszczone są ochraniacze na nogi w maratonie kombinowanym i konkursie zręczności powożenia osłaniające staw pęcinowy i nadpęcie.

5. Osoby oficjalne wg Regulaminu Rozgrywania MPMK i PZJ

5.1 Komisja sędziowska powinna składać się z:

- dwóch sędziów PZJ z minimum I klasą
- jednego przedstawiciela PZHK z uprawnieniami hodowlanymi.

Dopuszcza się sędziego zagranicznego (minimum FEI Level 3)

5.2 Gospodarz Toru – min. krajowy GT w powożeniu

5.3 Delegat Techniczny – min. krajowy DT w powożeniu

5.4 Delegat Weterynaryjny – min. krajowy DW w powożeniu

5.5 Szef komisarzy – min. klasa 1 w powożeniu