

POLSKI ZWIĄZEK JEŹDZIECKI



**REGULAMIN ROZGRYWANIA
KRAJOWYCH ZAWODÓW
W KATEGORII DZIECI I MŁODZIEŻY
W SKOKACH PRZEZ PRZESZKODY**

Zatwierdzony uchwałą Zarządu nr ~~U/3058/1/E/2020~~

Obowiązuje od dnia ~~11 stycznia 2021~~

Kodeks postępowania zgodnego z dobrem konia

Polski Związek Jeździecki prosi wszystkie osoby zaangażowane w jakikolwiek sposób w sporty konne, o przestrzeganie poniżej przedstawionego kodeksu oraz zasady, że dobro konia jest najważniejsze. Dobro konia musi być zawsze i wszędzie uwzględnione w sportach konnych i nie może być podporządkowane współzawodnictwu sportowemu ani innym celom np. komercyjnym.

1. Na wszystkich etapach treningu i przygotowań konia do startów, dobrostan konia musi stać ponad wszelkimi innymi wymaganiami. Dotyczy to stałej opieki, metod treningu, starannego obrzędku, kucia oraz transportu.
 - a) Warunki stajenne, żywienie i trening muszą być zgodne z zasadami prawidłowego postępowania z koniem oraz nie mogą zaburzać jego dobrostanu. Niedopuszczalne jest postępowanie, które może powodować cierpienie fizyczne lub psychiczne konia podczas zawodów lub poza nimi.
 - b) Konie mogą być trenowane w sposób, który odpowiada ich możliwościom fizycznym i poziomowi dojrzałości psychicznej. Nie mogą być poddawane żadnym metodom szkoleniowym, które są brutalne, powodują strach, lub do których konie nie zostały odpowiednio przygotowane.
 - c) Dbłość o kopyta i kucie musi spełniać wysokie standardy.
 - d) Sprzęt jeździecki musi być tak zaprojektowany i dopasowany, aby uniknąć ryzyka uszkodzenia ciała.
 - e) Podczas transportu konie muszą być w pełni zabezpieczone przed urazami i innymi zagrożeniami zdrowia. Pojazd musi być bezpieczny, dobrze wentylowany, utrzymany w wysokim standardzie technicznym, regularnie dezynfekowany i prowadzony przez kompetentnych kierowców. Fachowa obsługa musi być zawsze gotowa do zaopiekowania się koniem.
 - f) Wszystkie transporty konia muszą być starannie zaplanowane. Muszą być uwzględnione regularne przerwy na odpoczynek z dostępem do pożywienia i wody.
2. Konie i jeźdźcy muszą być zdrowi, kompetentni i wytrenowani, zanim wezmą udział w zawodach. Dotyczy to także stosowanych leków, środków medycznych oraz zabiegów chirurgicznych zagrażających dobrostanowi konia lub ciąży klaczy, oraz przypadków nadużywania pomocy medycznej.
 - a) Tylko właściwie przygotowane konie i zawodnicy o potwierdzonych umiejętnościach mogą brać udział w zawodach.
 - b) Żaden koń wykazujący oznaki choroby, kulawizny lub innych znaczących dolegliwości, czy wcześniej występujących zaburzeń nie może zostać dopuszczony do startu lub kontynuować udziału w zawodach, jeżeli

- będzie to zagrażało dobrostanowi konia. W przypadku wątpliwości należy zwrócić się po opinię do lekarza weterynarii.
- c) Stosowanie środków dopingujących i nieodzwonnych leków jest poważnym nadużyciem dobrostanu konia i jest niedopuszczalne.
 - d) Po leczeniu weterynaryjnym należy zapewnić koniowi wystarczająco długi czas na pełny powrót do zdrowia przed ponownym udziałem w zawodach.
 - e) Nie są dozwolone jakiegokolwiek zabiegi chirurgiczne, które zagrażają dobrostanowi konia lub bezpieczeństwu innych koni lub zawodników uczestniczących w zawodach.
 - f) Kłaczki ciężarne po upływie czwartego miesiąca ciąży ani kłaczki ze źrebięciem nie mogą startować w zawodach.
 - g) Nie będzie akceptowane okrucieństwo wobec konia przy użyciu naturalnych pomocy jeździeckich lub pomocy dodatkowych (np. bat, ostrogi, itp.).
3. Udział w zawodach nie może naruszać dobrostanu konia. Należy zwracać szczególną uwagę na teren zawodów, stan techniczny podłoża, warunki stajenne i atmosferyczne, kondycję koni i ich bezpieczeństwo, także podczas podróży powrotnej z zawodów.
- a) Konie mogą być trenowane i startować wyłącznie na odpowiednim i bezpiecznym podłożu. Wszystkie nawierzchnie, po których konie chodzą, trenują lub rywalizują muszą być zaprojektowane i utrzymane tak, aby ograniczyć czynniki mogące prowadzić do kontuzji. Należy zwrócić szczególną uwagę na przygotowanie, skład i utrzymanie nawierzchni.
 - b) Wszystkie przeszkody muszą być zaprojektowane w sposób zapewniający bezpieczeństwo konia.
 - c) Zawody nie mogą być rozgrywane w ekstremalnych warunkach pogodowych, jeśli może być zagrożony dobrostan lub bezpieczeństwo koni. Należy zapewnić środki niezbędne do szybkiego schłodzenia koni zaraz po zakończeniu przejazdu.
 - d) Stajnie muszą być bezpieczne, higieniczne, komfortowe, dobrze wentylowane i o wystarczających wymiarach dla typu i usposobienia konia. Zawsze musi być dostępna czysta, dobrej jakości i odpowiednia pasza oraz ściółka, świeża woda do picia i woda gospodarcza.
 - e) Po zawodach koń musi być w dobrej kondycji przed podróżą powrotną.
4. Należy dołożyć wszelkich starań, aby zapewnić koniom staranną opiekę po zakończeniu zawodów, a także humanitarne traktowanie po zakończeniu kariery sportowej. Dotyczy to właściwej opieki weterynaryjnej, leczenia

obrażeń odniesionych na zawodach, spokojnej starości, ewentualnie eutanazji.

- a) Na terenie zawodów zawsze musi być zapewniona opieka weterynaryjna.
 - b) Jeśli koń jest kontuzjowany lub przemęczony podczas zawodów to musi zaprzestać jazdy, a lekarz weterynarii musi zbadać konia.
 - c) W razie konieczności koń powinien zostać przetransportowany ambulansem do najbliższej, odpowiedniej kliniki w celu dalszego diagnozowania i leczenia. Kontuzjowane konie muszą przed transportem otrzymać właściwą wspomagającą pomoc lekarsko-weterynaryjną.
 - d) Przypadki urazów koni podczas zawodów powinny być monitorowane. Jakość podłoża, częstość konkursów i jakiegokolwiek inne czynniki ryzyka powinny być dokładnie analizowane, aby wskazać sposób **minimalizowania** ryzyka występowania urazów.
 - e) Jeśli urazy są bardzo poważne, z humanitarnych powodów i jedynie w celu zmniejszenia cierpienia, koń może zostać poddany eutanazji przez lekarza weterynarii, tak szybko, jak to możliwe. Należy dołożyć wszelkich starań aby zapewnić koniom godne i humanitarne traktowanie po zakończeniu kariery sportowej.
5. Polski Związek Jeździecki usilnie zachęca wszystkie osoby działające w jeździectwie do stałego podnoszenia swojej wiedzy oraz umiejętności dotyczących wszelkich aspektów współpracy **z koniem**.

Artykuł 1. PIERWSZEŃSTWO PRZEPISÓW I REGULAMINÓW

1. We wszystkich sprawach nie objętych niniejszym Regulaminem zastosowanie mają Przepisy Ogólne, Przepisy Konkurencji Skoki przez przeszkody, Przepisy weterynaryjne PZJ.
2. Zasady niniejszego Regulaminu obowiązują także na zawodach regionalnych w konkursach dla kuców.
3. Zasady kwalifikacji i rozgrywania Ogólnopolskiej Olimpiady Młodzieży zostaną zawarte w osobnym Regulaminie wydanym przez PZJ.
4. Dla Rundy Juniorskiej i Młodzieżowej rozgrywanej na Zawodach Ogólnopolskich Dzieci i Młodzieży obowiązują zapisy niniejszego Regulaminu.

Artykuł 2. WPROWADZENIE

W systemie krajowego współzawodnictwa sportowego kategorii Dzieci i Młodzieży w skokach przez przeszkody rozgrywane są następujące rodzaje zawodów:

Tabela 1.

Lp.	Nazwa zawodów	Skrót
1	Mistrzostwa Polski na Kucach	MPK
2	Halowe Mistrzostwa Polski na Kucach	HMPK
3	Mistrzostwa Polski Młodzików na Kucach	MPMK
4	Halowe Mistrzostwa Polski Młodzików na Kucach	HMPMK
5	Mistrzostwa Polski Dzieci	MPD
6	Halowe Mistrzostwa Polski Dzieci	HMPD
7	Mistrzostwa Polski Młodzików na Dużych Koniach	MPMDK
8	Halowe Mistrzostwa Polski Młodzików na Dużych Koniach	HMPMDK
9	Puchar Polski Młodzików na Dużych Koniach	PPMDK
10	Halowe Mistrzostwa Polski Juniorów Młodszych	HMPJM
11	Puchar Polski Juniorów Młodszych	PPJM
12	Puchar Polski na Kucach i Małych Koniach	PP KiMK
13	Halowy Puchar Polski na Kucach i Małych Koniach	HPP KiMK
14	Ogólnopolska Olimpiada Młodzieży	OOM
15	Zawody Ogólnopolskie Dzieci i Młodzieży	ZODiM
16	Zawody Regionalne	ZR

Niniejszy Regulamin dotyczy rozgrywania zawodów w kategorii Dzieci i Młodzieży i obejmuje następującą konkurencję, zawodników i konie:

Tabela 2

Konkurencja: Skoki przez przeszkody	
1.	Zawodnicy 8-16 lat na kucach
2.	Zawodnicy 11-21 lat na małych koniach
3.	Zawodnicy 11-21 lat na dużych koniach

Wiek zawodnika określa się zgodnie z kalendarzowym rokiem urodzenia.

UWAGA!!!-

- **Wiek zawodników w grupie A1 oraz system kwalifikacji do Halowych Mistrzostw Polski i Halowego Pucharu Polski we wszystkich kategoriach wiekowych podczas HMP/HPP rozgrywanych w 2021 roku w Sopocie wg Regulaminu Rozgrywania Krajowych Zawodów Dzieci i Młodzieży z roku 2020.**
- **Do czasu rozegrania HMP i HPP w Sopocie w roku 2021, na ZODiM w grupie A1 obowiązuje wiek zawodników 8-12 lat.**
- **Do Halowych Mistrzostw Polski, które zostaną rozegrane w 2021 roku w Sopocie w grupach Młodzik na Dużym Koniu oraz Junior Młodszy obowiązują kwalifikacje jak do Halowego Pucharu Polski w grupie Dzieci II w latach ubiegłych, tj. „Aby uzyskać prawo startu w Pucharze Polski należy w okresie pomiędzy Pucharami (ubiegłego i bieżącego sezonu) ukończyć jeden konkurs finałowy w grupie Dzieci I lub Dzieci II, albo dwukrotnie na zawodach ZO konkurs min. kl. "P" z wynikiem 0 punktów karnych, dwufazowy z wynikiem do 4 pkt. karnych łącznie w obu fazach lub do 3,5 pkt. karnego w konkursie z oceną stylu jeźdźca.”**
- **okres na zdobycie kwalifikacji do tegorocznego HMP i HPP DiM w Sopocie obejmuje 12 miesięcy liczonych wstecz od planowanej daty rozegrania HMP i HPP, tj. 07-11.04.2021.**

Artykuł 3. DEFINICJE

1. Kuc jest to koń, którego wysokość w kłębie zmierzona na równej poziomej powierzchni nie przekracza 148 cm bez podków lub 149 cm w podkowach.
2. Mały Koń jest to koń, którego wysokość w kłębie zmierzona na równej poziomej powierzchni nie przekracza 156 cm bez podków lub 157 cm w podkowach.

Tabela 3

Podział kuców i małych koni na grupy

<u>Grupa</u>	Max. wzrost kucy w cm bez podków/w podkowach
A0	120/121
A1	130/131
A2	148/149
C	140/141
D	148/149
E	156/157

3. Procedury pomiaru opisane są w Procedurze pomiaru, pomiarach kontrolnych i certyfikatach pomiaru wzrostu kuców i małych koni na zawodach krajowych.

Artykuł 4. DOKUMENTY ZAWODNIKÓW I KONI

1. Wymagana dokumentacja zawodników
 - rejestracja zawodnika w PZJ lub WZJ
 - aktualna licencja zawodnika wydana przez PZJ lub WZJ
 - zawodnik 8-letni musi posiadać Brązową Odznakę Jeździecką
 - zawodnik, żeby podjąć trening jeździecki i móc startować na zawodach musi posiadać ważne badania lekarskie
2. Wymagana dokumentacja koni
 - aktualna licencja konia wydana przez PZJ lub WZJ
 - paszport PZJ lub paszport urzędowy, na podstawie którego można dokonać identyfikacji konia i sprawdzić ważność szczepień
 - Oficjalny Certyfikat Wzrostu dla wszystkich kuców i małych koni

3. Konie startujące na zawodach muszą mieć aktualne szczepienia. Bez potwierdzenia nie będą wpuszczane na teren zawodów.
4. Nie ma prawa startu w zawodach zawodnik, który nie przedstawił kompletu dokumentów z aktualnymi, prawidłowymi wpisami. Za poprawność i rzetelność danych zawartych w dokumentach przedstawianych przed zawodami odpowiedzialny jest klub lub opiekun zawodnika.
5. Jedynym źródłem, potwierdzającym posiadanie licencji zawodnika i konia, odznaki jeździeckiej oraz potwierdzającym posiadany przez zawodnika stopień uprawnień jest zestawienie licencji i odznak, dostępne na oficjalnej stronie internetowej PZJ.

Artykuł 5. ZGŁOSZENIA DO ZAWODÓW, OPŁATY

1. Zgłoszenia do zawodów
 - 1.1. Propozycje zawodów, po zatwierdzeniu przez Biuro PZJ, publikowane są na stronie PZJ.
 - 1.2. Zgłoszenia na zawody zawierające aktualne dane zawodników i koni należy wysłać w terminie i na adres wskazany w propozycjach.
 - 1.3. Organizator ma prawo zażądać przesłania wraz ze zgłoszeniami 50% opłat. Jeżeli zgłoszenie nie zostanie anulowane w terminie dopuszczalnym podanym w propozycjach jest to kwota bezzwrotna.
 - 1.4. Organizator musi przygotować pomieszczenia dla koni przynajmniej na jeden dzień przed rozpoczęciem zawodów.
 - 1.5. Organizator nie ma obowiązku przyjęcia na zawody klubów i zawodników indywidualnych, którzy nie dokonali zgłoszenia i wpłat w wymaganym terminie.
 - 1.6. Szczegółowe zapisy do konkursów pierwszego dnia zawodów muszą być złożone do godz. 20.00 dnia poprzedniego w biurze zawodów.
 - 1.7. Ewentualne zebranie techniczne może się odbyć najwcześniej o godz. 20.00 w dniu poprzedzającym zawody.
 - 1.8. Wszystkie konkursy muszą być rozegrane zgodnie z propozycjami zawodów. W szczególnych przypadkach organizator, w porozumieniu z Sędzią Głównym zawodów może dokonać zmian, o których należy powiadomić wszystkich uczestników zawodów.
2. Obowiązek podawania aktualnej grupy zawodnika i konia w zgłoszeniach spoczywa na klubie lub opiekunie zawodnika. Organizatorzy zawodów zobowiązani są natomiast podawać aktualną grupę zawodnika i konia na wszystkich listach startowych i wynikach konkursu.

3. Na Zawodach Ogólnopolskich Dzieci i Młodzieży wpisowe nie może przekraczać 500 zł (z boksem) lub 300 (bez boksu) od konia w przypadku zawodów 3-dniowych, 450 zł (z boksem) lub 250 (bez boksu) od konia w przypadku zawodów 2-dniowych. Na MP i PP 500 zł od konia. W przypadku przyznawania nagród pieniężnych można pobierać startowe w wysokości nie większej niż 1% puli nagród w danym konkursie. Na zawodach od każdego startującego konia należy pobrać po 15 zł na fundusz badań antydopingowych.
4. Program wszystkich Zawodów Ogólnopolskich Dzieci i Młodzieży musi zawierać co najmniej jeden konkurs zabawowy dla początkujących zawodników.
5. Ogólnopolskie Zawody Dzieci i Młodzieży można rozgrywać w randze:
 - **ZODiM 1*** - min. 12 000 zł pula nagród rzeczowych i/lub bony wartościowe
 - **ZODiM 2*** - min. 20 000zł pula nagród rzeczowych i/lub bony wartościowe
6. Podział puli nagród na poszczególne dni zawodów:
 - Zawody 2-dniowe – ~~ok. 70%~~ min. 8 400zł/14 000zł na konkursy finałowe i konkursy pocieszenia, ~~ok. 30%~~ min. 3 600zł/6 000zł na pozostałe konkursy
 - Zawody 3-dniowe – ~~ok. 70%~~ min. 8 400zł/14 000zł na konkursy finałowe i konkursy pocieszenia, na pozostałe konkursy ~~ok. 30%~~, po 15% 1 800zł/3 000zł na pierwszy i drugi dzień
 - Zawody 4-dniowe – ~~ok. 70%~~ min. 8 400zł/14 000zł na konkursy finałowe i konkursy pocieszenia, na pozostałe konkursy ~~ok. 30%~~, po 10% 1 200zł/2 000zł na pierwszy, drugi i trzeci dzień
7. Organizator ma obowiązek nagrodzić:
 - 7.1. W konkursach finałowych gr A przynajmniej 8 pierwszych miejsc, niezależnie od liczby startujących zawodników, wg poniższego schematu:

Miejsce	Min. kwota ZODiM 1*	Min. kwota ZODiM 2*
I	200 zł	400 zł
II	150 zł	300 zł
III	100 zł	200 zł
IV	100 zł	150 zł
V	50 zł	100 zł
VI	50 zł	100 zł
VII	50 zł	100 zł
VIII	50 zł	100 zł

- 7.2. W konkursach finałowych C, Dbis, Mł i Jr Mł, Jr i Mł, przynajmniej 5 pierwszych miejsc niezależnie od liczby startujących zawodników, wg poniższego schematu:

Miejsce	Min. kwota ZODiM 1*	Min. kwota ZODiM 2*
I	300 zł	450 zł
II	200 zł	350 zł
III	150 zł	300 zł
IV	100 zł	150 zł
V	50 zł	100 zł

- 7.3. W konkursach Grand Prix przynajmniej 5 pierwszych miejsc niezależnie od liczby startujących zawodników, wg poniższego schematu:

Miejsce	Min. kwota ZODiM 1*	Min. kwota ZODiM 2*
I	350 zł	600 zł
II	300 zł	500 zł
III	200 zł	400 zł
IV	150 zł	250 zł
V	100 zł	150 zł


- 7.4. Podane wartości są minimalne. Zwiększenie ich nie może powodować zmniejszenia wartości nagród w innych konkursach rozgrywanych na danych zawodach
- 7.5. Organizator ma obowiązek podania w wynikach wartość nagród na poszczególnych miejscach w konkursach finałowych.
- 7.6. W pozostałych konkursach musi nagrodzić 3 pierwsze miejsca (nie dotyczy konkursów dokładności oraz na styl jeźdźca), niezależnie od liczby startujących zawodników.

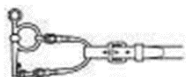
Artykuł 6. KIEŁZA I NACHRAPNIKI

Poniższe zasady obowiązują na terenie zawodów przez cały czas od momentu przybycia do zakończenia całych zawodów lub Mistrzostw.

1. Kiełzna

1.1. Kuce

- Wodze muszą być przymocowane do wędzidła lub łącznika (paska łączeniowego) lub bezpośrednio do uzdy.
- **DOZWOLONE SĄ:**
 - Wędzidło może być wykonane z każdego materiału (metal, gumy, plastiku, skóry), ale może być stosowane jedynie w oryginalnie wytworzonej postaci
 - Średnica wędzidła – minimalnie 10 mm
 - Wszystkie wędzidła łamane, podwójnie łamane lub niełamane
 - Wędzidła zakrzywione, lekko obracające się 
 - Wszystkie wędzidła dźwigowe (gags), zwykłe wędzidełka dźwigowe, łamane lub niełamane
 - Wąsy – maksymalna długość 16 cm
 - Wszystkie wędzidła KIMBERWICK
 - Pelhamy
 - wszystkie pelhamy: łamane, podwójnie łamane lub niełamane miękko obracające się
 - czanki – maksymalna długość 15 cm
 - wszystkie pelhamy muszą być używane tylko z pojedynczą wodzą
 - wodza musi być stosowana albo z paskiem łączeniowym lub musi być przypięta do większego z dwu kółek kiełzna



Przykład paska łączeniowego do pojedynczej wodzy- pelham.

- Wędzidła Pessoa
 - łamane, podwójnie łamane lub niełamane
 - tylko gładkie (nieskręcane)
 - maksymalnie 4 pierścienie (wliczając górny pierścień do mocowania paska policzkowego)
 - wodze mogą być przypięte do każdej pary pierścieni lub z paskiem łączeniowym
 - dozwolona podwójna wodza
- Hackamore
 - długość czanek nie może przekraczać 17 cm (pomiaru dokonuje się w linii prostej od środka górnego pierścienia do środka dolnego pierścienia)
 - żadnego hackamore nie można używać w kombinacji z wędzidłem

- **ZABRONIONE SĄ:**

- Podwójne kietzna
- Węździdełka wykonane z drutu, podwójnego drutu, łańcucha
 - Węździdła Pessoa skręcane
 - Paski na język (podwiązywanie języka)



1.2. Konie

- Kietzna zgodnie z przepisami Konkurencji skoki przez przeszkody
- Wodze muszą być przymocowane do węździdła lub bezpośrednio do uzdy
- Paski na język (podwiązywanie języka) są zabronione

2. **Nachrapniki**

2.1. KUCE, KONIE-KAT. MŁODZIK, DZIECI, JUNIOR MŁODSZY

- Nachrapniki muszą być płaskie, odpowiednio dopasowane i nie przeszkadzać kucowi/koniowi w oddychaniu
- Nachrapniki z innego materiału niż skóra są niedozwolone, z wyjątkiem przedniej części nachrapnika, która opcjonalnie może być wykonana z materiału syntetycznego, który nie powoduje otarć skóry konia. Zabronione jest użycie skóry owczej oraz innego materiału na przedniej części nachrapnika, na jego części zewnątrznej. Dozwolone jest jednak użycie małego krążka z owczej skóry na skrzyżowaniu skórzanych pasków nachrapnika krzyżowego.

Przykład nachrapnika DOZWOLONEGO:



- Nachrapniki **ZABRONIONE:**



Artykuł 7. MARTWY WY TOK, CZARNA WODZA, OKULARY, MASKI, OCHRANIACZE

1. Na terenie zawodów przez cały czas od momentu przybycia do zakończenia całych zawodów lub Mistrzostw niedozwolone są:
 - tzw. Martwy wytok – dotyczy wszystkich koni startujących w zawodach DiM
 - wypinacze – nie dotyczy lonżowania konia
 - czarna wodza
 - dla zawodników do 11 lat włącznie – **zabronione**
 - dla zawodników od 12 lat – zabroniona na torze konkursowym podczas startu
2. Na torze konkursowym podczas startu zabronione jest zakładanie koniom masek przeciw owadom, które zasłaniają koniom oczy.
3. Skóra, owcza skóra lub materiał podobny mogą być stosowane na pasku policzkowym pod warunkiem, że materiał nie przekracza 3 cm mierzonej od policzka konia.
4. Całkowita waga osprzętu zakładanego na nogę kuca/konia, przednią czy tylną nie może przekraczać 500 gramów (bez podkowy).
5. Na tylnych nogach dozwolone są ochraniacze zgodnie z art. 257.2.4 i 257.2.5 Przepisów Konkurencji Skoki Przez Przeszkody, jednakże dla kuców o wzroście do 131 cm w podkowach dopuszcza się węższe zapięcie typu „rzep”.

Artykuł 8. UBIÓR I UKŁON

1. Na całym terenie zawodów wszystkie osoby dosiadające koni (zawodnicy, trenerzy, luzacy i inni) muszą używać prawidłowo zapiętego kasku ochronnego z trzypunktowym mocowaniem, a konie muszą mieć założony numer identyfikacyjny.
2. Zawodnicy zgłaszają Komisji Sędziowskiej gotowość do startu poprzez skłon głowy bez zdejmowania kasku.
3. Obowiązujący strój:
 - marynarka jeździecka lub marynarka klubowa
 - koszula z białym kołnierzykiem i białymi mankietami (jeżeli długie rękawy)
 - krawat lub plastron
 - białe, kremowe lub jasnobeżowe bryczesy

- buty o gładkiej podeszwie z obcasem min. 1-2 cm ze sztylpami lub buty z cholewami.

UWAGA: Dla zawodników do 15 roku życia włącznie obowiązkowa kamizelka ochronna.

Dla pozostałych kamizelka ochronna jest zalecana. Może być ona założona na frak lub używana zamiast niego. Marynarka jeździecka jest **obowiązkowa** w:

- Mistrzostwach Polski
 - Pucharach Polski
 - OOM
 - konkursach Grand Prix
 - ceremoniach dekoracji
4. Ze względów bezpieczeństwa zawodnicy z długimi włosami zobowiązani są do ich krótkiego wiązania bądź upięcia w siatce na włosy, za każdym razem, gdy dosiadają koni.
5. Dozwolone są:
- a) Wyłącznie jeden bat o długości do 75 cm (zabronione jest używanie bata ujeżdżeniowego na całym terenie zawodów)
 - b) Ostrogi:
 - dla wszystkich zawodników **na kucach i małych koniach** oraz dla zawodników na **dużych koniach w kategoriach Młodzik, Dzieci, Junior Młodszy**:
 - wykonane z gładkiego metalu
 - bodziec o długości do 2,5 cm w konkursach do 85 cm, w pozostałych konkursach bodziec o długości do 4 cm (długość bodźca mierzona od buta do czubka ostrogi)
 - bodziec wychodzący ze środka ostrogi musi być skierowany do tyłu i ustawiony poziomo, a gdy jest zakrzywiony musi być skierowany w dół
 - powierzchnia kontaktu z koniem i wszystkie krawędzie muszą być gładkie i zaokrąglone
 - dozwolone są ostrogi z płaskimi dyskami o zaokrąglonych brzegach i grubości 3 mm i więcej

Przykłady ostróg DOZWOLONYCH:



- **ZABRONIONE** są ostrogi z obrotowym dyskiem o grubości mniejszej niż 3 mm oraz z dyskiem z ząbkami



- dla pozostałych zawodników- ostrogi zgodnie z art. 256 pkt. 1.12 Przepisów Konkurencji Skoki Przez Przeszkody
6. Ze względów bezpieczeństwa, zarówno strzemiona metalowe jak i strzemiona ze skóry (dotyczy to również tzw. strzemion bezpiecznych) muszą zwiisać swobodnie na pułisku i na zewnątrz tybinki. Nie można stosować żadnych innych ograniczeń ani mocowań jakiegokolwiek rodzaju (dozwolone jest używanie strzemion magnetycznych). Zawodnik nie może bezpośrednio ani pośrednio wiązać żadnej części swojego ciała do siodła czy rzędu końskiego.
 7. Prawo do noszenia na frakach naszywek:
 - Orzeł i Kadra Narodowa- mają wyłącznie aktualni członkowie Kadry Narodowej
 - Talent PZJ- mają wyłącznie aktualni członkowie Kadry Talent PZJ
 - Członkowie wojewódzkich kadr młodzieżowych

Artykuł 9. UPRAWNIENIA

1. 8-letnie dziecko może startować w konkursach do 70 cm włącznie, wyłącznie na kucach.
2. Aby wystartować w konkursach 110 cm lub wyżej na zawodnik musi posiadać uprawnienia sportowe III stopnia w konkurencji skoki przez przeszkody i mieć minimum 11 lat.
3. Aby uzyskać uprawnienia sportowe III stopnia w konkurencji skoki przez przeszkody (zawodnicy do 16 roku życia włącznie) należy na zawodach regionalnych lub ogólnopolskich u sędziego kwalifikatora PZJ przejechać konkurs z oceną stylu z wynikiem końcowym do 3,5 pkt:
 - Kuce 130cm bp/131cm wp – wysokość przeszkód 80 cm
 - Kuce 140cm bp/141cm wp – wysokość przeszkód 90 cm
 - Kuce 148cm bp/149cm wp – wysokość przeszkód 100 cm
 - Pozostali zawodnicy i konie – wg Regulaminu Skoków
 Zawodnicy przed otrzymaniem licencji muszą zdać egzamin na srebrną odznakę.

Artykuł 10. WARUNKI STARTÓW

1. Dozwolona dzienna liczba startów zawodnika:

Wiek zawodnika	Liczba startów
8-11 lat	4
12-15 lat	6
od 16 lat	bez ograniczeń

2. Kuce, małe konie i duże konie mogą startować każdego dnia 2 razy (pod jednym lub dwoma zawodnikami w różnych konkursach). Konkursy dwunawrotowe liczone są jako 2 starty. W konkursach z oceną stylu oraz dokładności bez rozgrywki można w jednym konkursie startować dwukrotnie na jednym koniu.
3. Koń/ kuc w danym roku kalendarzowym może startować tylko w jednej grupie na MP, PP na otwartym terenie oraz tylko w jednej grupie na HMP i HPP (nie dotyczy OOM).
4. W danych Mistrzostwach i Pucharze Polski konie mogą startować tylko pod jednym zawodnikiem.
5. Grupa „A” przeznaczona jest dla zawodników w wieku 8-12 lat (patrz Tabela nr 4), którzy rozpoczynają karierę. Pierwszy start zawodnika w grupie wyższej (C, D bis, D, E, Junior Młodszy, Dzieci) w PP, HPP, MP, HMP automatycznie wyklucza zawodnika z dalszych startów w grupach A. Na jednych zawodach zawodnik może startować w finałach grup A albo grup C, D bis, D, E, Junior Młodszy lub Dzieci (dotyczy to również MP/PP i HMP/HPP).
6. Na danych zawodach zawodnik startujący w grupie A0 ma również prawo startu wyłącznie w grupie A1. Pierwszy start zawodnika w grupie A2 w MP, HMP automatycznie wyklucza zawodnika z dalszych startów w grupie A0.
7. Jeżeli na danych zawodach zawodnik wystartuje w grupie Młodzik na Dużym Koniu to nie ma prawa startu w grupie Dzieci i Junior Młodszy.
8. Na Zawodach Dzieci i Młodzieży nie wolno rozgrywać konkursów typu potęga skoku, bariery, sześciu przeszkód i bingo.
9. Na Zawodach Dzieci i Młodzieży dopuszcza się 2 nieposłuszeństwa we wszystkich konkursach do klasy N1 włącznie za wyjątkiem: konkursów finałowych i Grand Prix oraz Mistrzostw Polski i Pucharów Polski. Punkty karne przyznaje się w wysokości 4 pkt za pierwsze nieposłuszeństwo i 8

- za drugie (w konkursach z oceną stylu odpowiednio 1 i 2 pkt). Trzecie nieposłuszeństwo powoduje eliminację zawodnika i konia. Dla grup „A” zawsze dopuszcza się dwa nieposłuszeństwa.
10. Wymiary przeszkód na rozprężalni (wysokość i szerokość) nie mogą przekraczać wymiarów przeszkód dozwolonych w aktualnie rozgrywanym konkursie.
 11. Nikt poza zawodnikiem startującym na danym koniu/kucu nie ma prawa, pod karą dyskwalifikacji konia/kuca, skakać lub próbować skakać przez przeszkody.
(UWAGA: na MP/PP i HMP/HPP, pod karą eliminacji, nikt poza zawodnikiem startującym na koniu/kucu nie ma prawa szkolić dosiadając go. Zasada ta obowiązuje od godziny 18.00 w dniu poprzedzającym pierwszy konkurs zawodów, wliczając w to trening oficjalny aż do zakończenia zawodów. Jednakże pod nadzorem sędziego-komisarza dozwolone jest lonżowanie, praca w rękę itd. przez inną osobę niż zawodnik).

Artykuł 11. ZAWODY OGÓLNPOLSKIE DZIECI I MŁODZIEŻY

1. Zawody ogólnopolskie dzieci i młodzieży (ZODiM) mogą być rozgrywane w formule dwu- lub trzydniowej. W dniach wolnych od zajęć lekcyjnych dopuszcza się rozgrywanie zawodów w formule czterodniowej.
2. Program ZODiM w formule dwudniowej:
 - ✓ Pierwszy dzień- na każdej wysokości należy rozegrać konkursy na styl i konkursy klasyczne (dokładności, zwykłe, dwufazowe) i inne.
 - ✓ Drugi dzień- należy rozegrać konkursy Grand Prix i konkursy finałowe w każdej z kategorii oraz konkursy pocieszenia.Maksymalna liczba startów kuca/konia- 4.
3. Program ZODiM w formule trzydniowej:
 - ✓ Pierwszy dzień rano- konkursy klasyczne (dokładności, zwykłe, dwufazowe itp.) dla kuców i małych koni na każdej z wysokości, później na styl dla dużych koni
 - ✓ Drugi dzień rano- konkursy klasyczne (dokładności, zwykłe, dwufazowe itp.) dla dużych koni na każdej z wysokości, później konkursy na styl dla kuców i małych koni.
 - ✓ Trzeci dzień- należy rozegrać konkursy Grand Prix, konkursy finałowe dla każdej grupy oraz konkursy pocieszenia.Maksymalna liczba startów konia- 5. W trzeci dzień kuc/koń ma prawo startu tylko 1 raz.

4. Program ZODiM w formule czterodniowej- programy dla poszczególnych grup jak na ZODiM w formule trzydniowej. Maksymalna liczba startów konia- 5. Kuc/koń nie ma prawa startu i w finale i w konkursach pocieszenia
5. Konkurs Grand Prix Kuców rozgrywany jest w grupie D. W konkursie tym zawodnik może startować na dwóch kucach. W konkursach Grand Prix mają prawo startu tylko zawodnicy 12-16 letni. Do Grand Prix kwalifikują się pary (zawodnik + kuc), które na danych zawodach przejechały konkurs o wysokości przeszkód 110 cm lub wyżej do 8 pkt karnych (wg Tabeli A) lub do 3,5 pkt karnego z oceną stylu. Prawo startu w konkursach Grand Prix bez kwalifikacji mają medaliści Mistrzostw Polski i Pucharów Polski grupy D i E rozegranych w roku poprzednim lub bieżącym. Na ZODiM można rozgrywać konkurs Grand Prix łącznie dla grup D i E z zachowaniem zasad kwalifikacji do konkursu Grand Prix.
6. Konkurs Grand Prix Dzieci rozgrywany jest w kategorii Dzieci. Każdy zawodnik ma prawo startu na dwóch koniach. Do Grand Prix kwalifikują się pary (zawodnik + koń), które na danych zawodach przejechały konkurs o wysokości przeszkód 120 cm lub wyżej do 8 pkt karnych (wg Tabeli A) lub konkurs 110 cm lub wyżej z oceną stylu do 3,5 pkt karnego. Prawo startu w konkursach Grand Prix bez kwalifikacji mają aktualni medaliści Mistrzostw Polski grupy Dzieci rozgrywanych w roku ubiegłym lub bieżącym.
7. W pozostałych grupach (A0, A1, A2, C, D bis, Młodzik na DK, Junior Młodszy, Runda Młodzieżowa) nie obowiązują kwalifikacje do konkursów finałowych. W konkursach finałowych każdy zawodnik ma prawo startu na dwóch kucach/koniach.
8. Podział na grupy, wysokość przeszkód i warunki techniczne konkursów dla finałów poszczególnych grup i konkursów Grand Prix wg Tabeli 4.
9. Proponowane odległości w szeregach i liniach dla poszczególnych grup znajdują się w Załączniku 2.
10. Szybkość w konkursach 50,60,70cm – 300m/min. W pozostałych 325m/min. W MP, PP, Grand Prix i finałach grup wg Tabeli 4.
11. Konie 4-letnie mają prawo startu w konkursach o wysokości przeszkód:
 - Kuce wys. do 130 cm bp/131 cm wp- wys. przeszkód 50-60cm
 - Kuce wys. do 140 cm bp/141 cm wp- wys. przeszkód 50-70cm
 - Kuce wys. do 148 cm bp/149 cm wp- wys. przeszkód 60-100cm
 - Małe konie wys. do 156 cm bp/157cm wp- wys. przeszkód 90-100cmMinimalny wiek kuca/konia w konkursach finałowych wg Tabeli 4.

12. Minimalna wysokość przeszkód od jakiej kuc/koń może startować podczas ZODiM:
- 50 cm – ~~gr. A0, A1~~ kuce wys. do 130 cm bp/131 cm wp
 - 60 cm – ~~gr. C, D~~ kuce wys. do 148 cm bp/149 cm wp
 - 90 cm – ~~pozostałe grupy~~ małe konie, duże konie
13. Na ZODiM, jeżeli kuc startuje w konkursach dla koni odległości w szeregach nie będą zmieniane.
14. W propozycjach zawodów należy dokładnie zaznaczyć, które konkursy są tylko dla kuców i małych koni, a które otwarte.
15. W konkursach Grand Prix oraz finałach grup (z wyjątkiem gr. A0 i A1) musi znajdować się szereg potrójny lub co najmniej 2 szeregi podwójne.
16. Zalecane jest, aby w konkursach Grand Prix oraz finałach grup (z wyjątkiem gr. A0 i A1) znajdował się triple bar.
17. W konkursach Grand Prix zawodów otwartych obowiązkowa jest przeszkoda z lustrem wody (stacjonata na rowie, liverpool wypełniony wodą).

Tabela 4

Podział na grupy, wysokość przeszkód i warunki techniczne konkursów finałowych i Grand Prix.

Grupa	Max. wzrost kuca w cm bp/wyp.	Minimalny wiek konia	Wiek zawodnika	Wysokość przeszkód otwarte i hala	Szerokość oksięgów	Szerokość triplebata	Szerokość rowu z wodą	Liczba przeszkód/skoków	Tempo otwarte/hala
A0	120/121	5	8-10	50	50	xxx	xxx	10-12/12-14	300/300
A1	130/131	5	8-11	70	70	75	xxx	10-12/12-14	300/300
A2	148/149	5	9-12	85	90	100	xxx	10-12/12-14	325/325
C	140/141	5	11-16	95	105	120	250	10-12/12-14	325/325
D bis	148/149	5	11-16	105	110	130	250	10-12/12-15	325/325
D	148/149	5	12-16	120	130	140	300	10-12/12-15	350/325
E	156/157	5	12-21	120	130	150	300	10-12/12-15	350/325
R. Młodzik na DK¹	xxx	5	11-12	110	110	130	xxx	10-12/12-15	350/325
R. Dzieci	xxx	5	12-14	125	130	150	300	10-12/12-15	350/325
R. Junior Młodszy¹	xxx	5	12-15	115	120	150	300	10-12/12-15	350/325
R. Junior²	xxx	6	13-18	130	130	160	300	10-12/12-15	350/325
R. Młodzież²	xxx	6	14-21	135	140	170	300	10-12/12-15	350/325

¹ Finały Rund Młodzik na DK i Juniorów Młodszych rozgrywane są razem jako konkurs handicapowy. W tym konkursie dopuszcza się, aby rozgrywkę jechali najpierw JM a później Młodzik na DK.

² Finał Rund Juniorów i Młodziejowej mogą być rozgrywane razem jako konkurs handicapowy. Start na wysokości 135 cm będzie brany pod uwagę przy kwalifikacjach do Mistrzostw Polski Juniorów (musi być zaznaczony w wynikach konkursu).

Artykuł 12. MISTRZOSTWA POLSKI NA KUCACH, HALOWE MISTRZOSTWA POLSKI NA KUCACH

1. Mistrzostwa Polski na Kucach rozgrywane są tylko dla grupy D, startować w nich mogą zawodnicy od 12 do 16 roku życia włącznie.
2. W Mistrzostwach Polski mogą startować kuce wg limitu wieku podanego w tabeli 5.
3. Wysokość przeszkód w Mistrzostwach wg tabeli 5.
4. W Mistrzostwach Polski na Kucach prawo startu mają medaliści MP i HMP z roku ubiegłego lub bieżącego gr. D oraz Ci zawodnicy, którzy, w okresie pomiędzy Mistrzostwami (ubiegłego i bieżącego sezonu), na kucu jednokrotnie (1x) ukończyli I nawrót Grand Prix na ZODiM lub Finał Małej Rundy (wysokość minimum 125 cm) na zawodach ogólnopolskich lub międzynarodowych z wynikiem nie gorszym niż 12 pkt karnych.
5. Zasady rozgrywania Mistrzostw Polski
 - 5.1. Półfinały rozegrane zostaną jako konkursy zwykłe – art. 238.2.1., finał jako dwunawrotowy konkurs dokładności – art. 273.3.2. Zwycięży ten zawodnik, który uzyska najmniejszą liczbę punktów karnych w dwóch półfinałach i finale. Przy równej liczbie punktów karnych na miejscach medalowych przeprowadzona zostanie rozgrywka na zasadach konkursu zwykłego.
 - 5.2. W półfinałach zawodnik ma prawo startu na dwóch kucach. Do wyniku zaliczany będzie lepszy wynik przejazdu w danym półfinale.
 - 5.3. W pierwszym półfinale kolejność startu zawodników ustala się drogą losowania, które zostaje przeprowadzone w przeddzień rozpoczęcia Mistrzostw. Wszyscy zawodnicy bez względu na liczbę posiadanych kuców biorą udział w losowaniu. Pierwsze kuce startują zgodnie z wylosowaną przez zawodnika kolejnością, drugie zostają umieszczone na końcu listy startowej w kolejności odpowiedniej do wylosowanej przez zawodnika.
 - 5.4. W drugim półfinale i obydwu nawrotach finału zawodnicy startują w kolejności odwrotnej do zajmowanych miejsc. W przypadku, gdy po obu półfinałach kilku zawodników ma jednakową liczbę punktów karnych, o kolejności startu decyduje wynik drugiego półfinału. Drugie kuce w drugim półfinale zostają umieszczone na początku listy startowej w kolejności odpowiedniej do zajmowanego przez zawodnika miejsca.
 - 5.5. W finale zawodnik może startować tylko na jednym wybranym przez siebie kucu, na którym ukończył przynajmniej jeden półfinał.

- 5.6. W II nawrocie finału startować będzie 10 najlepszych par oraz Ci, którzy mają wynik równy dziesiątemu miejscu.
- 5.7. Zawodnik, który zrezygnował, wycofał się lub został wyeliminowany w jednym z półfinałów, otrzymuje wynik ostatniego zawodnika, który ukończył przejazd w tym konkursie zaliczany do Mistrzostw, powiększony o 10 pkt karnych. Zawodnik, który został zdyskwalifikowany w jednym z półfinałów, otrzymuje wynik ostatniego zawodnika, który ukończył przejazd w tym konkursie zaliczany do Mistrzostw, powiększony o 20 pkt karnych.
- 5.8. Aby zawodnik został sklasyfikowany w Mistrzostwach Polski musi ukończyć jeden półfinał i pierwszy nawrót półfinału.
- 5.9. Przed rozpoczęciem Mistrzostw Polski/ Pucharu Polski musi odbyć się przegląd weterynaryjny (zgodnie z art. 280 Przepisów Konkurencji Skoki Przez Przeszkody), podczas którego sprawdzany jest stan zdrowia, kondycja i pielęgnacja konia. Konie, które nie zostaną przedstawione do przeglądu w umówionym terminie nie mogą brać udziału w zawodach. Podczas przeglądu zawodników obowiązuje czysty i schludny strój, zawodnicy do kategorii juniora włącznie, prezentujący konie, mają obowiązek noszenia prawidłowo zapiętego kasku. Koń, który nie przeszedł przeglądu weterynaryjnego nie ma prawa startu w treningu oficjalnym.

Artykuł 13. MISTRZOSTWA POLSKI MŁODZIKÓW NA KUCACH, HALOWE MISTRZOSTWA POLSKI MŁODZIKÓW NA KUCACH

1. Mistrzostwa Polski Młodzików na Kucach rozgrywane są tylko dla grupy A2.
2. W Mistrzostwach Polski mogą startować kuce wg limitu wieku podanego w Tabeli 5.
3. W Mistrzostwach Polski zawodnik może startować na dwóch kucach.
4. Wysokości przeszkód w Mistrzostwach wg Tabeli 5.
5. W Mistrzostwach Polski Młodzików na Kucach prawo startu mają medaliści MPM i HMPM gr A2. z roku ubiegłego lub bieżącego oraz Ci, którzy w okresie pomiędzy Mistrzostwami (ubiegłego i bieżącego sezonu) dwukrotnie (2x) ukończą konkurs finałowy danej lub wyższej grupy z wynikiem do 4 pkt karnych.
6. Mistrzostwa Polski Młodzików na Kucach rozgrywane są wg zasad Mistrzostw Polski na Kucach.

Artykuł 14. MISTRZOSTWA POLSKI MŁODZIKÓW NA DUŻYCH KONIACH

1. W Mistrzostwach Polski Młodzików na Dużych Koniach mogą startować zawodnicy w wieku 11-12 lat włącznie.
2. W Mistrzostwach Polski Młodzików na Dużych Koniach mogą startować konie wg limitu wieku podanego w Tabeli 5.
3. W Mistrzostwach Polski Młodzików na Dużych Koniach zawodnik może startować na jednym koniu.
4. Wysokość przeszkód w Mistrzostwach Polski Młodzików na Dużych Koniach wg Tabeli 5.
5. W Mistrzostwach Polski Młodzików na Dużych Koniach prawo startu mają Ci zawodnicy, którzy w okresie pomiędzy Mistrzostwami (ubiegłego i bieżącego sezonu) **na zawodach ogólnopolskich** czterokrotnie (4x) ukończyli konkurs klasy L lub dwukrotnie (2x) konkurs klasy P z wynikiem do 3,5 pkt karnego w konkursie z oceną stylu jeźdźca.
6. Mistrzostwa Polski Młodzików na Dużych Koniach rozgrywane są wg zasad OOM w skokach przez przeszkody.
7. Jeżeli zawodnik wystartuje w Mistrzostwach Polski Dzieci lub Ogólnopolskiej Olimpiadzie Młodzieży, to nie ma prawa startu w MP i HMP Młodzików na Dużych Koniach.
8. Mistrzostwa Polski Młodzików na Dużych Koniach rozgrywane są przy finale OOM w skokach przez przeszkody.

Artykuł 15. MISTRZOSTWA POLSKI DZIECI, HALOWE MISTRZOSTWA POLSKI DZIECI

1. Mistrzostwa Polski Dzieci rozgrywane są w grupie Dzieci, startować w nich mogą zawodnicy od 12 do 14 roku życia włącznie.
2. W Mistrzostwach Polski Dzieci mogą startować konie wg limitu wieku podanego w Tabeli 5.
3. W Mistrzostwach Polski Dzieci zawodnik może startować na dwóch koniach.
4. Wysokość przeszkód w Mistrzostwach Polski Dzieci wg Tabeli 5.
5. W Mistrzostwach Polski Dzieci prawo startu mają medaliści MP i HMP z roku ubiegłego lub bieżącego grupy Dzieci umieszczeni na aktualnej liście rankingowej PZJ w odpowiedniej kategorii oraz Ci zawodnicy, którzy , w okresie pomiędzy Mistrzostwami (ubiegłego i bieżącego sezonu) jednokrotnie (1x) ukończyli I nawrót Grand Prix Dzieci na ZODiM, z wynikiem nie gorszym niż 8 pkt karnych lub przejechali na

zawodach ogólnopolskich lub międzynarodowych 2 konkursy (zwykły, dokładności) min. klasy N z wynikiem 0 pkt karnych, dwufazowy z wynikiem do 4 pkt karnych w obu fazach lub do 3,5 pkt karnego w konkursie z oceną stylu jeźdźca.

6. Mistrzostwa Polski Dzieci rozgrywane są wg zasad Mistrzostw Polski na Kucach.
7. Jeżeli zawodnik wystartuje w Mistrzostwach Polski Juniorów, to nie ma prawa startu w MP i HMP Dzieci.
8. Mistrzostwa Polski Dzieci i Halowe Mistrzostwa Polski Dzieci rozgrywane są przy Mistrzostwach Polski i Halowych Mistrzostwach Polski Seniorów, Juniorów i Młodych Jeźdźców.

Artykuł 16. MISTRZOSTWA POLSKI JUNIORÓW MŁODSZYCH

1. Mistrzostwa Polski Juniorów Młodszych rozgrywane są w formie Ogólnopolskiej Olimpiady Młodzieży. Kwalifikacje i warunki rozgrywania wg Regulaminu OOM.
2. Zawodnik, który wystartował w Mistrzostwach Polski Juniorów/Młodych Jeźdźców/Seniorów nie ma prawa startu w MP lub HMP Juniorów Młodszych.

Artykuł 17. PUCHAR POLSKI NA KUCACH I MAŁYCH KONIACH, HALOWY PUCHAR POLSKI NA KUCACH I MAŁYCH KONIACH

1. Podział na grupy w Pucharze Polski na Kucach wg Tabeli 5.
2. Wiek zawodników wg Tabeli 5.
3. Wysokość przeszkód wg Tabeli 5.
4. W Pucharze Polski w jednej grupie zawodnik może startować na dwóch kucach/małych koniach. Ilość grup dowolna (nie dotyczy grupy A0-zawodnik startujący w grupie A0 ma również prawo startu tylko w grupie A1).
5. Puchary Polski rozgrywane są wg zasad Mistrzostw Polski na Kucach z zachowaniem parametrów przeszkód wg Tabeli 5.
6. W Pucharze Polski na Kucach i Małych Koniach prawo startu mają zawodnicy, którzy w okresie pomiędzy Pucharami (ubiegłego i bieżącego sezonu) dwukrotnie (2x) ukończyli konkurs finałowy w danej lub wyższej grupie z wynikiem nie gorszym niż 8 pkt karnych na zawodach ogólnopolskich lub międzynarodowych.

Artykuł 18. PUCHAR POLSKI MŁODZIKÓW NA DUŻYCH KONIACH, HALOWE MISTRZOSTWA POLSKI MŁODZIKÓW NA DUŻYCH KONIACH

1. W Pucharze Polski Młodzików na Dużych Koniach i Halowych Mistrzostwach Polski Młodzików na Dużych Koniach mogą startować zawodnicy w wieku 11-12 lat włącznie.
2. W Pucharze Polski Młodzików na Dużych Koniach i Halowych Mistrzostwach Polski Młodzików na Dużych Koniach mogą startować konie wg limitu wieku podanego w Tabeli 5.
3. W Pucharze Polski Młodzików na Dużych Koniach i Halowych Mistrzostwach Polski Młodzików na Dużych Koniach zawodnik może startować na dwóch koniach.
4. Wysokość przeszkód w Pucharze Polski Młodzików na Dużych Koniach i Halowych Mistrzostwach Polski Młodzików na Dużych Koniach wg Tabeli 5.
5. W Pucharze Polski Młodzików na Dużych Koniach i Halowych Mistrzostwach Polski Młodzików na Dużych Koniach prawo startu mają medaliści PP i HMP z roku ubiegłego lub bieżącego grupy Młodzik na Dużym Koniu oraz Ci zawodnicy, którzy w okresie pomiędzy Pucharami/Mistrzostwami (ubiegłego i bieżącego sezonu) dwukrotnie (2x) ukończyli konkurs finałowy danej lub wyższej grupy na ZODiM, z wynikiem nie gorszym niż 8 pkt karnych lub przejechali na zawodach ogólnopolskich lub międzynarodowych 2 konkursy (zwykły, dokładności) min. klasy P z wynikiem 0 pkt karnych, dwufazowy z wynikiem do 4 pkt karnych w obu fazach lub do 3,5 pkt karnego w konkursie z oceną stylu jeźdźca.
6. Zawodnik ma prawo startu albo w Halowych Mistrzostwach Polski Młodzików na Dużych Koniach albo w Halowych Mistrzostwach Polski Juniorów Młodszych na Dużych Koniach.
7. Puchar Polski Młodzików na Dużych Koniach, Halowe Mistrzostwa Polski Młodzików na dużych koniach rozgrywane są wg zasad Mistrzostw Polski na Kucach.

Artykuł 19. PUCHAR POLSKI JUNIORÓW MŁODSZYCH, HALOWE MISTRZOSTWA POLSKI JUNIORÓW MŁODSZYCH

1. W Pucharze Polski Juniorów Młodszych i Halowych Mistrzostwach Polski Juniorów Młodszych mogą startować zawodnicy w wieku 12-15 lat włącznie.

2. W Pucharze Polski Juniorów Młodszych i Halowych Mistrzostwach Polski Juniorów Młodszych mogą startować konie wg limitu wieku podanego w Tabeli 5.
3. W Pucharze Polski Juniorów Młodszych i Halowych Mistrzostwach Polski Juniorów Młodszych zawodnik może startować na dwóch koniach.
4. Wysokość przeszkód w Pucharze Polski Juniorów Młodszych i Halowych Mistrzostwach Polski Juniorów Młodszych wg Tabeli 5.
5. W Pucharze Polski Juniorów Młodszych i Halowych Mistrzostwach Polski Juniorów Młodszych prawo startu mają medaliści PP i HMP z roku ubiegłego lub bieżącego grupy Junior Młodszy oraz Ci zawodnicy, którzy w okresie pomiędzy Pucharami/Mistrzostwami (ubiegłego i bieżącego sezonu) dwukrotnie (2x) ukończyli konkurs finałowy w danej lub wyższej grupie na ZODiM, z wynikiem nie gorszym niż 8 pkt karnych lub przejechali na zawodach ogólnopolskich lub międzynarodowych 2 konkursy (zwykły, dokładności) min. klasy P z wynikiem 0 pkt karnych, dwufazowy z wynikiem do 4 pkt karnych w obu fazach lub do 3,5 pkt karnego w konkursie z oceną stylu jeźdźca.
6. Puchar Polski Juniorów Młodszych, Halowe Mistrzostwa Polski Juniorów Młodszych rozgrywane są wg zasad Mistrzostw Polski na Kucach.

Tabela 5

Mistrzostwa Polski i Puchar Polski na otwartym terenie i w hali

Grupa	Max. wzrost kuca w cm bp/SG	Minimalny wiek konia	Wiek zawodnika	Maksymalna wysokość przeszkód w cm				Liczba przeszkód/skoków	
				I półfinał	II półfinał	I nawrót finału	II nawrót finału	Półfinały i I nawrót	II nawrót
A0	120/121	5	8-10	50	50	55	55	10-12/12-15	8/10-11
A1	130/131	5	8-11	65	70	70	70	10-12/12-15	8/10-11
A2	148/149	5	9-12	80	85	85	85	10-12/12-15	8/10-11
C	140/141	5	11-16	90	95	95	95	11-12/13-15	8/10-11
D bis	148/149	5	11-16	100	100	105	105	10-12/12-15	8/10-11
D	148/149	5	12-16	115	120	120	120	11-12/13-15	8/10-11
E	156/157	5	12-21	115	120	120	120	11-12/13-15	8/10-11
Młodzik na DK	xxx	5	11-12	105	105	110	110	10-12/12-15	8/10-11
Dzieci	xxx	5 ⁶	12-14	120	125	125	125/130*	11-12/13-15	8/10-11
Junior Młodszy**	xxx	5	12-15	110	110	115	115	11-12/13-15	8/10-11

* 125 w hali/ 130 na terenie otwartym

** dotyczy HMP i PP, natomiast Mistrzostwa Polski na terenie otwartym rozgrywane są wg regulaminu OOM

Artykuł 20. ZASADY PUNKTACJI RANKINGOWEJ

1. Ranking PZJ dzieci i młodzieży obejmuje okres od początku stycznia do końca grudnia danego roku i prowadzony jest w następujących kategoriach:
 - Kuce w grupach zgodnie z Tabelą 7 – zawodnicy 8-16 lat
 - Małe Konie- zawodnicy 12-21 lat
 - Dzieci na Dużych Koniach- zawodnicy 12-14 lat
2. Wiek zawodnika określa się zgodnie z kalendarzowym rokiem urodzenia.
3. Punkty przyznawane będą wg finału grupy, w której startowała dana para ostatniego dnia (dotyczy ZODiM). W grupie Dzieci punkty przyznawane będą wszystkim zawodnikom na dużych koniach w wieku 12-14 lat, niezależnie od tego, w którym finale startowali.
4. Punkty rankingowe będą przyznawane wg Tabeli 6 za przejazdy do 3,5 pkt w konkursach z oceną stylu oraz bezbłędne w pozostałych. W konkursach dwunawrotowych oba nawroty liczone są oddzielnie. Rozgrywki i II faza liczone są oddzielnie.
5. **Punkty za przejazdy do 3,5 pkt w konkursach z oceną stylu będą liczone podwójnie.**
6. W konkursach szybkości, o wzrastającym stopniu trudności, etc. punkty przyznawane będą wyłącznie wtedy, gdy bezbłędny przejazd zaznaczony jest w wynikach konkursu.

Tabela 6.

Punkty rankingowe za zawody ogólnopolskie.

Wysokość przeszkód w cm	Liczba punktów
50-65	2
70-75	3
80-85	4
90-95	5
100-105	10
110-115	15
120-125	20
130 i wyżej	30

7. Do rankingu liczą się tylko zawody ogólnopolskie i międzynarodowe, umieszczone w kalendarzu centralnym PZJ lub FEI. Zawody CSN traktowane są jak zawody krajowe.
8. W przypadku miejsc ex aequo na MP, PP i OOM dodaje się kolejne punkty i następnie dzieli się przez liczbę zawodników skasyfikowanych na danym miejscu.

Tabela 7

Dodatkowe punkty rankingowe za MP/PP/OOM/ME

M-ce	MP	OOM	PP	ME ind.	ME zesp.
I	100	80	80	300	300
II	90	72	72	280	280
III	80	64	64	260	260
IV	70	56	56	240	240
V	60	48	48	220	220
VI	50	40	40	200	200
VII	40	32	32	180	160
VIII	30	24	24	160	140
IX	20	16	16	140	120
X	10	8	8	120	100
Uk. I nawrót finału				100	
Uk. II nawrót finału					50

9. Punkty za zawody międzynarodowe będą przyznawane za bezbłędne przejazdy po przesłaniu informacji z biura PZJ wg Tabeli 8.

Tabela 8

Punkty rankingowe za zawody międzynarodowe

Wysokość przeszkód	CSI	CSIO	ME
110-115	20	25	X
120-125	30	30	35
130 i wyżej	35	40	45

10. Dodatkowe punkty, które można zdobyć na zawodach ogólnopolskich i międzynarodowych wg Tabeli 9. Dodatkowe punkty za konkurs Grand Prix rozgrywany łącznie dla grup D i E będą przyznawane zawodnikom na kucach grupy D. Zawodnicy na małych koniach będą mieli przyznawane punkty jak za finał grupy.

Tabela 9

	Miejsca I-III				Przejazd 0-3 pkt		Przejazd 4-7 pkt.	
	Konkursy	Finał grupy	GP	PN	GP	PN	GP	PN
ZODiM		10	20		10		5	
ZO		10	20		10		5	
CSI	20	25	40		25		10	
CSIO	25	30	50	50	30	30	20	20
ME	30	35			50	50	30	30

Artykuł 21. WARUNKI ROZGRYWANIA KONKURSÓW ZABAWOWYCH DLA POCZĄTKUJĄCYCH ZAWODNIKÓW

1. Konkurs przeznaczony jest dla zawodników w wieku 7-11 lat.
2. W konkursie mogą brać udział kuce do 148 cm bp/149 wp.
3. Konkurs ma na celu połączenie umiejętności powodowania koniem, jego posłuszeństwa i pokonywania przeszkód.
4. Warunki rozgrywania konkursu zabawowego:
 - 10-12 przeszkód, w tym:
 - max. 8 skoków o wysokości do 50 cm
 - 3-4 przeszkody sprawnościowe typu: labirynt, slalom (min. co 6 m.), bramka (min. 1,5 m.) itp.
 - ustawianie szeregów składających się z dwóch/ trzech skoków jest zabronione
 - przeszkoda do skoczenia może być połączona z przeszkodą sprawnościową
 - konkursy muszą być sędziowane wg Tabeli A jako konkursy dokładności
 - dystans parkuru 400 – 500 m
 - tempo nie obowiązuje

5. Każdy kuc ma prawo startu 2 razy w tym konkursie pod jednym lub dwoma zawodnikami. Obydwa przejazdy będą liczone do klasyfikacji.
6. Zawodnik startujący w tym konkursie nie ma prawa startu w innym konkursach rozgrywanych na danych zawodach.
7. Zawodnik, aby podjąć trening jeździecki i móc startować w zawodach musi posiadać ważne badania lekarskie. W odniesieniu do dzieci i młodzieży do ukończenia 19 roku życia orzeczenie może wydać również lekarz podstawowej opieki zdrowotnej na podstawie profilaktycznego badania lekarskiego (bilansu zdrowia), o którym mowa w wykazie świadczeń gwarantowanych z zakresu podstawowej opieki zdrowotnej oraz posiadanej dokumentacji medycznej (Rozporządzenie Ministra Zdrowia z dnia 28 lutego 2019).
8. Zawodnik musi posiadać zgodę rodziców lub prawnych opiekunów.
9. Zawodnik podczas przejazdu jest pod opieką instruktora/rodzica, który pełni za niego odpowiedzialność. Koń uczestnika 7-letniego musi być prowadzony przez opiekuna na uwiązcie. Jeżeli zawodnik posiada brązową odznakę wówczas może startować bez asysty.
10. Kuce muszą posiadać paszport, na podstawie którego można dokonać identyfikacji i sprawdzić ważność szczepień oraz aktualny certyfikat wzrostu.
11. Koszt wpisowego w konkursach zabawowych:

	3 DNI	2 DNI	1 DZIEŃ
Z BOKSEM	400 Zł	300 Zł	250 Zł
BEZ BOKSU	250 Zł	150 Zł	100 Zł



**PROTOKÓŁ EGZAMINU NA LICENCJĘ III-STOPNIA
W SKOKACH PRZEZ PRZESZKODY**

Imię i nazwisko zdającego

Data i miejsce urodzenia

Nazwa klubu

WZJ

Data i miejsce egzaminu

Wynik egzaminu

ZALICZONO

NIE ZALICZONO

Uwagi

Imię i nazwisko kwalifikatora

Podpis

Tabela 10

Konkurs egzaminacyjny i na styl jeźdźca

Lp.	Elementy podlegające ocenie	Kara	Uwagi
1	Poprawienie krzyżowania lub galopu z niewłaściwej nogi poprzez zmianę nogi z przejściem do kłusa.	0-0,5 pkt	- 0-0,5 pkt- za zmianę nogi z przejściem do kłusa - Zakrety oceniane osobno
2	Krzyżowanie lub galop ze złej nogi	1 pkt	Zakrety oceniane osobno
3	Nieregularna jazda w linii lub w szeregu	0,5 pkt	Linia i szereg oceniane osobno
4	Błędy w skoku np. pozostanie z ciałem lub wyprzedzenie	0,5-1 pkt	Skoki oceniane osobno
5	Ogólne wrażenie (dosiad, użycie pomocy, rytm, równowaga, płynność przejazdu, wjazd i zjazd z parkuru, wygląd ogólny jeźdźca i konia)	0-4 pkt	Nienaganny przejazd 0 pkt, oceny co 0,5 pkt
6	Błędy na przeszkodach: a) Zrzutka b) Pierwsze nieposłuszeństwo c) Drugie nieposłuszeństwo d) Upadek z konia lub z koniem e) Przekroczenie normy czasu f) Przekroczenie czasu maksymalnego	0,5 pkt 1 pkt 2 pkt Elim. 1 pkt Elim.	Za każde rozpoczęte 4 s.

Proponowane odległości w szeregach i liniach dla poszczególnych grup.

Szeregi (odległości w metrach)

Grupa A0		Grupa A1	
1 foule	5,0-5,5	1 foule	6,0-6,5
2 foule	7,3-7,8	2 foule	8,2-8,7
Grupa C		Grupa D	
1 foule	6,3-6,8	1 foule	7,0-7,5
2 foule	9,2-9,7	2 foule	10,0-10,5

Linie (odległości w metrach)

	A0	A1	C	D
3 foule	11,0-12,0	12,0-13,0	13,0-14,0	14,0-14,7
4 foule	13,5 - 14,5	14,5– 15,5	15,5-16,5	17,0- 17,8
5 foule	15,5- 16,5	17,5– 18,5	19,0-20,0	20,5-21,5
6 foule	18,5 – 19,5	20,0 – 21,0	22,0-22,5	24,0-25,0