

Skala ocen		PROGRAM YH 3 KONIE 4-LETNIE (Finał)	Pomyłki i inne błędy
10 wspaniale	4 niezadowolająco		Czworobok: 80m x 40 m Okolo 7 min
9 bardzo dobrze	3 prawie źle		
8 dobrze	2 źle		
7 dość dobrze	1 bardzo źle		
6 zadowolająco	0 nie wykonano		
5 dostatecznie			

Nr zaprzęgu: Nazwisko zawodnika Sędzia:

Numer	Ruch	Wskazówki do oceny	ocena	Uwagi
1	AC X CMBFA Wjazd klusem roboczym Zatrzymanie, ukłon Kłus roboczy	Jazda prosto, regularność, Wyprostowanie, nieruchomość Regularność, wygięcie		
2	AC Serpentyna o 3 równych łukach	Rytm, wygięcie, regularność,		
3	CM MXK KAB Kłus roboczy Wydłużenie wykroku w kłusie Kłus roboczy	Rytm, regularność, Wydłużenie ramy i kroków, regularność, impuls Rytm, wygięcie, równowaga		
4	BEB BMCH Koło (Ø 40m), między E a B obniżenie i wydłużenie szyi Kłus roboczy	Równowaga , wygięcie, obniżenie i wydłużenie szyi, swoboda w łopatce, Równowaga, rytm		
5	HXF FA Wydłużenie wykroku w kłusie Kłus roboczy	Wydłużenie ramy i kroków, równowaga, impuls Rytm, równowaga, wygięcie		
6	AKX X XRM Stęp Zatrzymanie Stęp	Rytm, swoboda, aktywność, obszerność kroków, Reakcja na wędzidło, płynność ruszenia		
7	MCHS SV VKADL Kłus roboczy Odjazd od ściany 10 m Kłus roboczy	Wygięcie w łuku, impuls, regularność, rytm		
8	LPL LXI IXI IG G Koło Ø 20 m w prawo wydłużenie wykroku w kłusie Koło Ø 20 m w lewo Kłus roboczy Zatrzymanie, ukłon	Równowaga, wygięcie Wydłużenie ramy i kroków Równowaga, wygięcie Równowaga, rytm, Wyprostowanie, nieruchomość		
Razem				
Punkty za pomyłki				
Razem ujeżdżenie				

Po przekroczeniu linii mety podjechać do sędziów i ukłonić się.

<p style="text-align: center;">Wytyczne do sędziowania MPMK KONIE 4-LETNIE (Finał)</p>	<p style="text-align: center;">oceny</p>	<p style="text-align: center;">Przelicznik</p>	<p style="text-align: center;">Wynik</p>
<p>Część 1: Ujeżdżenie – a) ruchy podstawowe 1. Stęp: rytm, dążność, krycie terenu, aktywny zad, swoboda w łopatce, obniżenie i wydłużenie szyi, rozluźnienie, regularność</p>		x 2	
<p>2. Kłus roboczy : Rytm, regularność, impuls, aktywność tylnych kończyn, sprężynujący grzbiet</p>		x 1	
<p>3. Wydłużenie wykroku w kłusie: Rytm, impuls od zadu, wydłużenie ramy i kroków, sprężynujący grzbiet, krycie ziemi, równowaga</p>		x 1	
<p>b) Wyszkolenie konia w odniesieniu do skali wytrenowania: Kontakt, elastyczność, chęć do wyciągnięcia, wygięcie, posłuszeństwo, przyjęcie wędzidła</p>		x 2	
<p>c) Wrażenie ogólne: Jakość naturalnych ruchów, posłuszeństwo, przepuszczalność, wygląd, harmonia wykonania, przydatność do powożenia.</p>		x 1	
<p>Punkty karne za błędy do odjęcia:</p> <p>(Wszystkie błędy są obliczane jako 1/10 pkt. karnych wg przepisów PZJ)</p>	Suma punktów		
	Suma podzielona przez: 7		
	Punkty do odjęcia		
	Ocena z części 1		
<p>Część 2: Maraton Kombinowany ustawienie na pomocach, posłuszeństwo, zwinność, harmonia, wydajność ruchu, dobór prędkości, potencjał i przydatność do powożenia</p>	Ocena za maraton kombinowany	x 1	
<p>Czas: Punkty karne za błędy do odjęcia:</p> <p>(Wszystkie błędy są obliczane jako 1/10 pkt. karnych wg przepisów PZJ)</p>	Punkty do odjęcia		
	Ocena z części 2		
Ocena z części 1 + ocena z części 2	Wynik Końcowy		

Podpis Sędziego Sędzia główny