



# Regulamin

## Mistrzostw Polski Młodzików na dużych koniach

1. W Mistrzostwach Polski Młodzików na dużych koniach startować mogą zawodnicy w wieku 11-12 lat, posiadający III licencję.
2. W Mistrzostwach Polski Młodzików mogą startować konie od 5 roku życia.
3. W Mistrzostwach Polski Młodzików na dużych koniach zawodnik może startować na jednym koniu.
4. Zasady rozgrywania Mistrzostw:
  - 4.1 I półfinał 105 cm na styl jeźdźca,
  - 4.2 II półfinał 105cm na styl jeźdźca,
  - 4.3 I nawrót finału 110cm dokładności,
  - 4.4 II nawrót finału 110cm dokładności
  - 4.5 Dwa półfinały oceniane są jako konkursy stylu przez 5 sędziów kwalifikatorów. Dwa skrajne wyniki odrzucane, z trzech pozostałych obliczana jest średnia, a następnie do nich dodawane są punkty karne za błędy na przeszkodach.
  - 4.6 W finale stosuje się punkty karne wg zasad opisanych w tabeli 1
  - 4.7 O zwycięstwie decyduje mniejsza suma punktów karnych z dwóch półfinałów oraz finału. Przy równej sumie punktów karnych o miejscach medalowych decydować będzie rozgrywka.
  - 4.8 Zawodnik, który zrezygnował, wycofał się lub został wyeliminowany w jednym z półfinałów, otrzymuje wynik ostatniego zawodnika, który ukończył przejazd w tym konkursie zaliczany do Mistrzostw, powiększony o 10 pkt karnych.
  - 4.9 Zawodnik zdyskwalifikowany w jednym z półfinałów otrzymuje wynik ostatniego zawodnika, który ukończył przejazd w tym konkursie powiększony o 20 punktów karnych.
  - 4.10 Aby być sklasyfikowanym w MPMł na DK trzeba ukończyć 2 konkursy.
5. W Mistrzostwach Polski Młodzików mają prawo startu zawodnicy w okresie pomiędzy Mistrzostwami uzyskali wynik do 3,5 pkt karnego w konkursie klasy L (100cm) lub P (110cm) na styl jeźdźca na zawodach ogólnopolskich.

	NORMA	ILOŚĆ
1	L (100cm)	4 razy
2	P (110cm)	2 razy
3	L i P	2x L + 1x P

6. Jeżeli zawodnik wystartuje w Mistrzostwach Polski Dzieci I lub Ogólnopolskiej Olimpiadzie Młodzieży to nie ma prawa startu w Mistrzostwach Polski Młodzików na dużych koniach.
7. Mistrzostwa Polski Młodzików na dużych koniach rozgrywane są przy OOM.
8. Strój zawodnika według Regulaminu SDiM
9. Rząd konia według Regulaminu SDiM

Tabela 1

## KARY ZA BŁĘDY

Lp	Elementy podlegające ocenie	Kara	Uwagi
1	Poprawienie krzyżowania lub galopu z niewłaściwej nogi poprzez zmianę nogi z przejściem do kłusa	0-0,5	Każdy Zakręt oceniany osobno
2	Krzyżowanie lub galop z niewłaściwej nogi	1	Każdy zakręt oceniany osobno
3	Nieregularna jazda w linii lub szeregu	0,5	Każda linia i szereg oceniane osobno
4	Błędy w skoku np. pozostanie z ciałem, wyprzedzenie	0,5-1	Każdy skok oceniany osobno
5	Nadużycie bata	Elim.	
6	Ogólne wrażenie(dosiad, użycie pomocy, rytm, równowaga, płynność przejazdu wjazd i zjazd z parkuru wygląd ogólny jeźdźca i konia):	0-4	Nienaganny przejazd 0 pkt Stosuje się oceny co 0,5
7	Błędy na przeszkodach: a) zrzutka: b) pierwsze wyłamanie c) drugie wyłamanie d) trzecie wyłamanie, upadek f) przekroczenie normy czasu  g) przekroczenie czasu max.	2 2 4 Elim. 1 Za każdą rozpoczęte 4 sek. Elim.	