

POLSKI ZWIĄZEK JEŹDZIECKI



**REGULAMIN
OGÓLNOPOLSKIEJ OLIMPIADY MŁODZIEŻY
2020**

OOM

Zatwierdzony uchwałą Zarządu nr U/2765/2/Z/2020 z dnia 03.02.2020.

Wydanie 2020

KODEKS POSTĘPOWANIA Z KONIEM

- I. Na wszystkich etapach treningu i przygotowań konia do startów, dobrostan konia musi stać ponad wszelkimi innymi wymaganiami. Dotyczy to stałej opieki, metod treningu, starannego obrządku, kucia oraz transportu.
- II. Konie i jeźdźcy muszą być zdrowi, kompetentni i wytrenowani, zanim wezmą udział w zawodach. Dotyczy to także stosowanych leków, środków medycznych oraz zabiegów chirurgicznych zagrażających dobrostanowi konia lub ciąży klaczy, oraz przypadków nadużywania pomocy medycznej.
- III. Udział w zawodach nie może zagrażać dobrostanowi konia. Należy zwracać szczególną uwagę na teren zawodów, stan techniczny podłoża, warunki stajenne i atmosferyczne, kondycję koni i ich bezpieczeństwo, także podczas podróży powrotnej z zawodów.
- IV. Należy dołożyć wszelkich starań, aby zapewnić koniom staranną opiekę po zakończeniu zawodów, a także humanitarne traktowanie po zakończeniu kariery sportowej. Dotyczy to właściwej opieki weterynaryjnej, leczenia obrażeń odniesionych na zawodach, spokojnej starości, ewentualnie eutanazji.
- V. Polski Związek Jeździecki usilnie zachęca wszystkie osoby działające w jeździectwie do stałego podnoszenia swojej wiedzy oraz umiejętności dotyczących wszelkich aspektów współpracy z koniem.

Artykuł 1. POSTANOWIENIA OGÓLNE

Uwaga!

W ujeżdżeniu uczestnik Olimpiady nie może startować na kucu w konkursach razem z dużymi końmi.

1. Ogólnopolska Olimpiada Młodzieży jest jednocześnie Mistrzostwami Polski Juniorów Młodszych tj. zawodników w wieku od 12 do 15 lat.
2. OOM rozgrywana jest w trzech konkurencjach:
 - Ujeżdżeniu;
 - Skokach przez przeszkody;
 - Wszechstronnym Konkursie Konia Wierzchowego.

W każdej z tych konkurencji zawodnicy mają prawo startu w dwóch kategoriach: koni oraz kuców.
3. Zawody eliminacyjne i finałowe OOM rozgrywane są zgodnie z przepisami konkurencji oraz niniejszym regulaminem.
4. Aby wystartować w finale OOM zawodnik musi zakwalifikować się w eliminacjach.
5. OOM rozgrywana jest w dwóch etapach.
 - 5.1. Etap pierwszy:
 - 5.1.1. Zawody eliminacyjne muszą być rozegrane w terminie od **11 maja do 6 lipca 2020**. Dotyczy to wszystkich regionów.
 - 5.1.2. Miejsce rozgrywania zawodów eliminacyjnych w danym regionie ustala właściwy Wojewódzki Związek Jeździecki, który pełni rolę koordynatora.
 - 5.1.3. Odpowiedni WZJ jest odpowiedzialny za zorganizowanie zawodów eliminacyjnych, a po ich zakończeniu przesłanie emailem lub faksem do biura PZJ wyników z podpisem sędziego głównego, w nieprzekraczalnym terminie do dnia **7 lipca 2020 roku**, godzina 16⁰⁰.
 - 5.1.4. Eliminacje w **2020** roku są rozgrywane w trzech konkurencjach olimpijskich w następujących regionach:

Region I:	Pomorskie* ; Kujawsko – Pomorskie; Warmińsko – Mazurskie;
Region II:	Mazowieckie* ; Lubelskie; Łódzkie; Podlaskie.
Region III:	Małopolskie* ; Opolskie; Podkarpackie; Śląskie; Świętokrzyskie.
Region IV:	Wielkopolskie* ; Dolnośląskie; Lubuskie; Zachodnio - Pomorskie.

* województwo, którego WZJ jest wiodący w regionie.

- 5.1.5. W eliminacjach zawodnicy muszą startować w regionie, w którym zarejestrowany jest klub, barwy którego reprezentują, lub w przypadku zawodników bez przynależności klubowej zgodnych z adresem zameldowania.
- 5.1.6. W eliminacjach i finale OOM prawo startu mają zawodnicy zarejestrowani w WZJ lub w PZJ.
- 5.1.7. Sędziowie zawodów eliminacyjnych OOM są zobowiązani do sprawdzenia daty urodzenia zawodnika zgłoszonego do imprezy, zgodnie z dokumentem tożsamości i wpisania jej w wynikach zawodów.
- 5.1.8. Sędzią Głównym zawodów eliminacyjnych i finałowych musi być osoba posiadająca min. pierwszą klasę sędziowską.
- 5.1.9. Zawody eliminacyjne nie mogą być rozgrywane w terminie zawodów ogólnopolskich lub międzynarodowych w kategorii kuców lub dzieci w danej dyscyplinie rozgrywanych w Polsce.
- 5.1.10. **W czasie rozgrywania zawodów eliminacyjnych koń ma prawo startu tylko pod zawodnikiem ubiegającym się o kwalifikację do finału OOM.**
- 5.1.11. Na podstawie wyników eliminacji do finału OOM zostaną zakwalifikowani:

	Konie i kuce
Ujeżdżenie	35 par z eliminacji;
Skoki	70 par z eliminacji;
WKKW	30 par z eliminacji;
Ogółem	135 par.

5.1.12. W każdej konkurencji procent przyznanych miejsc dla poszczególnych rejonów będzie obliczany na podstawie liczby par, które ukończyły eliminacje w danym rejonie w stosunku do liczby par, które ukończyły eliminacje we wszystkich rejonach w poszczególnych konkurencjach. Podobnie będzie obliczany stosunek dużych koni do kuców.

5.2. Etap drugi.

5.2.1. Terminy i miejsca finałów:

o **Skoki 14-15.07.2020 woj. łódzkie**

o **Ujeżdżenie 21-22.07.2020 woj.**

łódzkie

o **WKKW 21-22.07.2020 woj. łódzkie**

5.2.2. Przyjazd uczestników w dniu poprzedzającym rozpoczęcie zawodów.

6. Nazwiska zawodników zakwalifikowanych do finału z danego województwa z podziałem na poszczególne konkurencje i kategorie zostaną opublikowane przez PZJ niezwłocznie po zakończeniu wszystkich zawodów eliminacyjnych. Lista zakwalifikowanych zawodników do finału OOM może być opublikowana dopiero po nadesłaniu kompletnych wyników wszystkich zawodów eliminacyjnych do biura PZJ.
7. Zawodnicy zostaną zakwalifikowani do finału wg następującej zasady: Liczba koni i kuców w danej dyscyplinie zostanie określona proporcjonalnie do liczby koni/kuców, które ukończyły zawody eliminacyjne. Liczba przyznanych miejsc finałowych dla każdego regionu (rozpatrując oddzielnie każdą konkurencję i kategorię koni) będzie proporcjonalna do liczby zawodników, którzy ukończą zawody eliminacyjne. Zachowane będą zasady matematyki tzn. zaokrąglanie od 0,51 w górę do jedności. Jeżeli z danego rejonu przypadnie mniej niż 0,51 miejsca to nikt z uczestników eliminacji nie ma prawa startu w finale OOM. W przypadku niewykorzystania miejsc kwalifikowani będą zawodnicy z listy rezerwowych, którzy ukończyli eliminacje z najlepszym wynikiem.
8. Po opublikowaniu przez PZJ list zawodników zakwalifikowanych do finału OOM kluby, z których zawodnicy uzyskali prawo startu w finale są zobowiązane do wysłania zgłoszeń na adres organizatora tegorocznego finału, zgodnie z obowiązującymi w PZJ i OOM przepisami.
9. Koszt udziału w zawodach eliminacyjnych OOM ponoszą kluby zgłaszające swoich zawodników do imprezy lub opiekunowie zawodników bez przynależności klubowej.

10. W zawodach finałowych OOM koszty zakwaterowania i wyżywienia zakwalifikowanych zawodników i zakwaterowania koni ponosi komitet organizacyjny.
 - 10.1. We wszystkich trzech konkurencjach jeździeckich komitet organizacyjny OOM pokrywa koszty pobytu i startu zawodnika:
 - od obiadu w przeddzień startu;
 - do obiadu w dniu finału.
 - 10.2. Pozostałe koszty związane z udziałem w finale OOM ponoszą zainteresowane kluby lub opiekunowie zawodników bez przynależności klubowej, w tym koszty transportu i wyżywienia koni oraz ewentualnie koszty zakwaterowania i wyżywienia w przypadku wcześniejszego przyjazdu bądź późniejszego wyjazdu.
 - 10.3. Na koszt komitetu organizacyjnego OOM w powyższym okresie będą również przyjęte osoby towarzyszące zawodnikom – na każdą konkurencję 1 przedstawiciel województwa, z którego zostali zakwalifikowani zawodnicy.
 - 10.4. WZJ, z których zawodnicy zostaną zakwalifikowani do zawodów finałowych, są proszone o zgłoszenie na adres komitetu organizacyjnego OOM w terminie do dnia **10** lipca nazwiska osoby towarzyszącej z podaniem funkcji.
11. Ograniczenia startu.
 - 11.1. W eliminacjach zawodnik ma prawo startu we wszystkich konkurencjach i w dwóch kategoriach koni. W każdej z konkurencji/kategorii może wystartować na jednym koniu/kucu. Sześć to maksymalna liczba startów w eliminacjach jednego zawodnika.
 - 11.2. W finale OOM zawodnik ma prawo startu w dwóch konkurencjach, lub w dwóch kategoriach. Dwa to maksymalna liczba startów w finale jednego zawodnika.
 - 11.3. W konkurencji ujeżdżenia nie mają prawa startu konie, które w roku bieżącym lub ubiegłym, pod innym zawodnikiem startowały w konkursach kl. CS.
 - 11.4. W konkurencji skoków nie mają prawa startu konie, które w roku bieżącym lub ubiegłym, pod innym zawodnikiem startowały w Pucharze Narodów na zawodach rangi CSIO, CSIOY.
 - 11.5 W konkurencji WKKW, aby wystartować w finale zawodnik ma prawo zmienić konia, ale na takiego na którym jako para min. jeden raz ukończyli zawody ZK L dla dużych koni lub ZK LL dla kuców. Zmiana ta musi być dokonana najpóźniej przed komisyjnym przeglądem koni. Zawodnikowi przysługuje prawo przedstawienia na pierwszym

przełądzie 2 koni i wyboru konia do startu najpóźniej 15 min po zakończeniu przeglądu.

- 11.6. W konkurencji WKKW nie mają prawa startu konie, które w roku ubiegłym startowały w zawodach rangi CCI 3*, CIC 3*, CCI 4*, CIC 4*, lub w roku bieżącym w ZK4*, CCI4*, CCI5*.
12. Punktacja za wyniki końcowe Ogólnopolskiej Olimpiady Młodzieży w jeździectwie, przyjęta w systemie współzawodnictwa dzieci i młodzieży przez Ministerstwo Sportu będzie dostępna na stronie www.sportmlodziejowy.pl

Artykuł 2. UJEŹDŻENIE

1. Finał OOM jest rozgrywany w ciągu dwóch dni.
 - 1.1. Konie
 - a. Pierwszego dnia przed południem I półfinał, po południu II półfinał.
 - b. Drugiego dnia finał
 - 1.2. Kuce
 - a. Pierwszego dnia I półfinał.
 - b. Drugiego dnia II półfinał i finał
2. W zawodach eliminacyjnych można wszystkie półfinały rozgrywać w ciągu jednego dnia.
3. W dyscyplinie ujeżdżenia rozgrywane są następujące rodzaje konkursów:
 - 3.1. Pierwszy półfinał
 - Konie – konkurs wg programu P-1 czworobok 20 x 60
 - Kuce – konkurs wg programu P-6; czworobok 20 x 40
 - 3.2. Drugi półfinał
 - Konie – konkurs wg programu D-2; czworobok 20 x 60
 - Kuce – konkurs wg programu P-3; czworobok 20 x 40
 - 3.3. Finał
 - Konie – konkurs wg programu D-3; czworobok 20 x 60
 - Kuce – konkurs wg programu P-4; czworobok 20 x 40
4. Zwycięzcą zostaje zawodnik, który uzyska największą sumę procent z ukończonych konkursów.
5. Minimalny wiek konia 5 lat.
6. Zawody eliminacyjne i finałowe sędziowane są przez 3 do 5 sędziów.
7. Aby być sklasyfikowanym w eliminacjach i zawodach finałowych OOM zawodnik musi ukończyć min. dwa konkursy.

8. Kolejność startu we wszystkich konkursach jest losowana.
9. Strój zawodnika:



- kask ochronny z min. trzypunktowym mocowaniem zapięty pod brodą;
- marynarka jeździecka w kolorze czarnym lub ciemnogrnatowym lub w innym kolorze zgodnie z art.427, używanie fraka jest zabronione;
- koszulę z białym kołnierzykiem i białymi mankietami;
- krawat lub plastron białe, kremowe lub tego samego koloru co marynarka;
- białe, kremowe lub beżowe bryczesy zwykłe lub bryczesy salonowe;
- rękawiczki białe, kremowe lub tego samego koloru co marynarka;
- zalecana jest kamizelka ochronna, która może być założona na marynarkę.
- buty (sztyblety) czarne lub tego samego koloru co marynarka, o gładkiej podeszwie z obcasem min. 1,0 – 2,0 cm ze sztylpami lub bryczesami salonowymi, albo buty z cholewami;
- Ostrogi nie są obowiązkowe, lecz kiedy używane to - niekaleczące, prawidłowo zapięte, bodziec przy ostrogach o długości do 3,5 cm, mierzony od buta, wychodzący ze środka ostrogi musi być skierowany do tyłu i ustawiony poziomo, a gdy jest zakrzywiony musi być skierowany w dół. Niedozwolone są ostrogi z obrotowym kółeczkiem;

Artykuł 3. SKOKI PRZEZ PRZESZKODY

1. W dyscyplinie skoków rozgrywane są następujące rodzaje konkursów:

Warunki konkursów	Konie	Kuce	
		do 140cm bp/ 141wp	do 148cm bp/ 149 wp
Minimalny wiek konia	5	5	5
I PÓŁFINAŁ Konkurs z oceną stylu			
Wysokość przeszkód	110 cm	90 cm	100cm
Liczba przeszkód	10-11	10-11	10-11
Liczba skoków	12-13	12-13	12-13
Szybkość w m/min.	350	325	325
II PÓŁFINAŁ Konkurs z oceną stylu			
Wysokość przeszkód	115 cm	90 cm	100cm
Liczba przeszkód	10-11	10-11	10-11
Liczba skoków	12-13	12-13	12-13
Szybkość w m/min.	350	325	325
I NAWRÓT FINAŁU Konkurs dokładności			
Wysokość przeszkód	120 cm	95 cm	105
Liczba przeszkód	11-12	11-12	11-12
Liczba skoków	13-15	13-15	13-15
Szybkość w m/min.	350	325	325
II NAWRÓT FINAŁU Konkurs dokładności			
Wysokość przeszkód	120	95	105
Liczba przeszkód	8	8	8
Liczba skoków	10-11	10-11	10-11
Szybkość w m/min	350	325	325

Warunki konkursu:

- Kuce startują w jednej kategorii podzielone według wzrostu, kuce do 140cm bez podków/141 w podkawkach startują na odległościach grupy C, kuce do 148cm bez podków/149 w podkawkach startują na odległościach grupy D.
- Minimum dwa szeregi, triple bar w konkursach finałowych.
Ewentualne rozgrywki odbędą się bez podwyższania przeszkód.

KARY ZA BŁĘDY

Lp.	Elementy podlegające ocenie	Kara	Uwagi
1.	Poprawienie krzyżowania lub galopu z niewłaściwej nogi poprzez zmianę nogi z przejściem do kłusa:	0,5	Każdy zakręt oceniany osobno.
2.	Krzyżowanie lub galop z niewłaściwej nogi:	1	Każdy zakręt oceniany osobno.
3.	Nieregularna jazda w linii lub w szeregu:	0,5	Każda linia i szereg oceniane są osobno.
4.	Błędy w skoku np. pozostanie z ciałem lub wyprzedzenie:	0,5 – 1	Każdy skok oceniany osobno
5.	Nadużycie bata:	Elim.	
6.	Ogólne wrażenie (dosiad, użycie pomocy, rytm, równowaga, płynność przejazdu wjazd i zjazd z parkuru, wygląd ogólny jeźdźca i konia):	0–4,0	Nienaganny przejazd 0 pkt. Stosuje się oceny, co 0,5 pkt.
7.	Błędy na przeszkodach: a) zrzutka: b) pierwsze wyłamanie: c) drugie wyłamanie: d) trzecie wyłamanie, upadek: f) przekroczenie normy czasu: g) przekroczenie czasu maks.:	2 2 4 Elim. 1 Elim.	Za każdą rozpoczętą 4 sek.

2. Eliminacje i Finał OOM jest rozgrywany w ciągu dwóch dni.

2.1. Pierwszego dnia przed południem I półfinał, po południu II półfinał.

2.2. Drugiego dnia dwa nawroty finału.

3. Sposób sędziowania.

3.1. Eliminacje

- W eliminacjach konkursy z oceną stylu jeźdźca są oceniane przez 3 kwalifikatorów. Z ocen obliczana jest średnia, a następnie do niej dodawane są punkty karne za błędy na przeszkodach.
- W zawodach eliminacyjnych w drugim nawrocie finału startują wszyscy zawodnicy którzy ukończyli jeden półfinał i pierwszy nawrót.
- W finale stosuje się punkty karne wg zasad opisanych w tabeli przedstawionej w Art.3 p.1 Kary za błędy.

- d) o zwycięstwie decyduje mniejsza suma punktów karnych z dwóch półfinałów i dwóch nawrotów konkursu finałowego, a przy równej liczbie punktów o miejscach medalowych decydować będzie rozgrywka.

3.2. Finał OOM

- a) Dwa półfinały rozgrywane jako konkursy z oceną stylu jeźdźca, oceniane przez 5 kwalifikatorów. Dwie skrajne oceny są odrzucane. Z trzech pozostałych obliczana jest średnia a następnie do nich dodawane są punkty karne za błędy na przeszkodach.
- b) w finale stosuje się punkty karne wg zasad opisanych w tabeli przedstawionej w Art.3 p.1 Kary za błędy.
- c) o zwycięstwie decyduje mniejsza suma punktów karnych z dwóch półfinałów i w finale. Przy równej liczbie punktów o miejscach medalowych decydować będzie rozgrywka.

3.3. Zawodnik wyeliminowany w jednym z półfinałów, otrzymuje wynik ostatniego zawodnika, który ukończył przejazd w tym konkursie powiększony o 10 pkt. karnych.

3.4. Aby zawodnik został sklasyfikowany w OOM musi ukończyć dwa konkursy.

4. Kolejność startów.

4.1. W konkursach z oceną stylu jeźdźca kolejność startów zawodników ustalana jest poprzez losowanie przeprowadzone w przeddzień rozpoczęcia OOM. Wszyscy zawodnicy muszą brać udział w losowaniu równocześnie. **Po losowaniu zostanie przeprowadzony podział na grupy kucy z uwzględnieniem kolejności wylosowanych numerów. O kolejności grup kuców decyduje 1 numer wylosowanej pary.**

4.2. W pierwszym i drugim nawrocie finału zawodnicy startują w odwrotnej kolejności do zajętych miejsc w półfinałach, **w ramach podziału na grupy kuców.** W przypadku jednakowej liczby punktów karnych o kolejności startu decyduje wynik drugiego półfinału. **Grupa, w której będzie stratował prowadzący w klasyfikacji po pierwszym i drugim półfinale będzie stratowała jako grupa.**

5. Strój zawodnika:

- kask ochronny z min. trzypunktowym mocowaniem zapięty pod brodą;
- marynarka jeździecka;
- koszula z białym kołnierzykiem i białymi mankietami;
- krawat lub plastron;

- białe, kremowe lub beżowe bryczesy zwykłe lub salonowe;
- buty z gładką podeszwą, z obcasem 1 – 2 cm ze sztylpami lub buty z cholewami; przy bryczesach salonowych buty z gładką podeszwą, z obcasem 1 – 2 cm;
- dopuszczany jest start w mundurkach organizacyjnych;
- kamizelka ochronna, która może być założona na lub pod marynarkę;
- ze względów bezpieczeństwa zawodnicy z długimi włosami zobowiązani są do wiązania ich i chowania pod kask lub upięcia w siatce na włosy, za każdym razem, gdy dosiadają koni.
- niekalejące, prawidłowo zapięte ostrogi;
- bodziec o długości do 4,0 cm mierzony od buta, wychodzący ze środka ostrogi musi być skierowany do tyłu i ustawiony poziomo, a gdy jest zakrzywiony musi być skierowany w dół. **Zabronione są ostrogi z obrotowym dyskiem o grubości mniejszej niż 3mm oraz dyskiem z ząbkami.**
- ochraniacze i maski dla koni wg Regulaminu SDiM.

Artykuł 4. WSZECHSTRONNY KONKURSU KONIA WIERZCHOWEGO

1. W konkurencji WKKW rozgrywane są następujące rodzaje prób:
 - 1.1. Pierwszego dnia rano próba ujeżdżenia wg tabeli
 - 1.2. Pierwszego dnia po południu próba terenowa wg tabeli
 - 1.3. Drugiego dnia próba skoków wg tabeli
2. O zwycięstwie decyduje suma punktów karnych z trzech prób. Zwycięża zawodnik z najmniejszą liczbą punktów karnych.
3. Kolejność startu w ujeżdżeniu jest losowana. W skokach i próbie terenowej zawodnicy startują w odwrotnej kolejności do zajmowanych miejsc.
4. Strój zawodnika.
 - 4.1. Próba ujeżdżenia:
 - kask ochronny z min. trzypunktowym mocowaniem zapięty pod brodą;
 - krótki frak (marynarka jeździecka);
 - koszula z białym kołnierzykiem i białymi mankietami;
 - krawat lub plastron;
 - białe, kremowe lub beżowe bryczesy lub bryczesy salonowe;
 - rękawiczki;
 - buty czarne, brązowe lub czarne z brązowymi wyłogami z gładką podeszwą, z obcasem 1 – 2 cm ze sztylpami lub buty z cholewami; przy bryczesach salonowych buty z gładką podeszwą z obcasem 1 – 2 cm;

- dopuszczany jest start w mundurkach organizacyjnych;
- niekaleczące, prawidłowo zapięte ostrogi, wykonane z gładkiego metalu, są dozwolone, ale nieobowiązkowe.
- bodziec o długości do 4,0 cm mierzony od buta wychodzący ze środka ostrogi musi być skierowany do tyłu i ustawiony poziomo, a gdy jest zakrzywiony musi być skierowany w dół; Niedozwolone są ostrogi z obrotowym kółeczkiem

4.2. Próba terenowa:

- kamizelka ochronna;
- kask ochronny typu krosowego przymocowany trwałym, nie zdejmowalnym zapięciem, z minimum trzypunktowym mocowaniem, zapięty pod brodą podczas całej próby;
- buty z cholewami z gładką podeszwą z obcasem 1 – 2 cm lub krótkie buty i dopasowane do nogi gładkie sztylpy;
- niekaleczące, prawidłowo zapięte ostrogi, wykonane z gładkiego metalu są dozwolone.
- bodziec o długości do 4,0 cm mierzony od buta wychodzący ze środka ostrogi musi być skierowany do tyłu i ustawiony poziomo, a gdy jest zakrzywiony musi być skierowany w dół; Niedozwolone są ostrogi z obrotowym kółeczkiem
- bat o maksymalnej długości 75 cm z klapką;

4.3. Próba skoków:

- kask ochronny z min. trzypunktowym mocowaniem zapięty pod brodą;
- marynarka jeździecka;
- koszula z białym kołnierzykiem i białymi mankietami;
- krawat lub plastron;
- białe, kremowe lub beżowe bryczesy zwykłe lub salonowe;
- buty z gładką podeszwą z obcasem 1 – 2 cm ze sztylpami lub buty z cholewami; przy bryczesach salonowych buty z gładką podeszwą z obcasem 1 – 2 cm;
- dopuszczany jest start w mundurach harcerskich ;
- kamizelka ochronna, która może być założona na marynarkę;
- niekaleczące, prawidłowo zapięte ostrogi, wykonane z gładkiego metalu są dozwolone.
- bodziec o długości do 4,0 cm mierzony od buta wychodzący ze środka ostrogi musi być skierowany do tyłu i ustawiony poziomo, a gdy jest zakrzywiony musi być skierowany w dół. Niedozwolone są ostrogi z obrotowym kółeczkiem;
- bat o maksymalnej długości 75 cm z klapką.

5. Warunki techniczne:

		Konie	Kuce	
Minimalny wiek konia		5	5	
Ujeżdżenie		WKKW kl. L	WKKW kl. L	
Kros	Dystans w [m]	2000 – 2500	1600 - 2000	
	Tempo w [m/min]	470 – 500	450	
	Max. ilość skoków	20	16	
	Max. wysokość części stałej [cm]	100	80	
	Max. wysokość zeskoku w [cm]	120	90	
	Max. wys. hyrdy	110	100	
	Max. szer. w [cm]	U podstawy	160	110
		W najwyższym punkcie	110	90
		Otwartego rowu	150	140
	Przeszkoda wodna	Zalecana	Zalecana	
	Max. ilość kombinacji	5 x AB	4 x AB	
Skoki	Dystans w [m]	400 – 500	400 – 500	
	Tempo w [m/min]	325	325	
	Ilość przeszkód	10	10	
	Max. ilość kombinacji	1 x AB	1 x AB	
	Max. wysokość przeszkód w [cm]	105	85	
	Max.szerokość przeszkód w [cm]	Okser	105	85
		Triple bar	140	120