

# FEI Program Ujeżdżenia Seniorzy - Test 3\*A HP4



## FEI DRIVING

CAI3* - Test 3*A HP4 <input type="checkbox"/> H4 <input type="checkbox"/> P4	Zawody:  Zawodnik:	Nr Startowy:  Koń:	Sędzia w:
--	--------------------------	--------------------------	-----------

Czas ok. 6 min

UWAGI

OCENY

1	<b>A-X</b> <b>X</b>	Wjazd kłusem roboczym Zatrzymanie, ukłon	Wyprostowanie, impuls, Przejście, nieruchomość, stanie na wędzidle		
2	<b>X-C-H</b>	Kłus roboczy	Przejście, zgięcie impuls		
3	<b>H-S-P</b>	Kłus pośredni	Przejście, wydłużenie ramy i kroków, impuls		
4	<b>P</b>	Kłus zebrany, koło 20 m Lejce w jednej ręce	Przejście, dokładność, zgięcie, zebranie, kontakt		
5	<b>P-F-A</b> <b>A-C</b>  <b>C</b>	Kłus zebrany, lejce dowolnie Kłus roboczy, 3 odjazdy wzdłuż linii środkowej, każdy w odległości 5m od linii śr. A-L 30m / L-I 40m / I-C 30m W prawo	Równowaga, rytm, Przejście, impuls, zgięcie obu stron, dokładność, równowaga, utrzymanie tego samego tempa, kontakt		
6	<b>C-M-R-I</b>	Kłus zebrany	Przejście, równowaga		
7	<b>I</b>	Koło w prawo 20 m następnie	Dokładność, zgięcie, kontakt, łagodna zmiana		
8	<b>I</b> <b>I-S-E</b>	Koło w lewo 20 m, lejce w jednej ręce Kłus zebrany, lejce dowolnie	Poprawność figury		
9	<b>E-L</b>	Stęp	Swoboda, regularność, wyciągnięcie, przekraczanie, energia		
10	<b>L</b>	Zatrzymanie 8 sec, Powożący na linii środkowej	Nieruchomość, na wędzidle, przejście do i z zatrzymania		
11	<b>L</b>	Cofnąć 3 m	Posłuszeństwo, jakość kroków kontakt, wyprostowanie		
12	<b>L-F-A-K</b>	Stęp			
13	<b>K-V</b> <b>V-S</b>	Kłus zebrany Kłus pośredni	Przejście, równowaga, kontakt Przejście, wydłużenie ramy i kroków, impuls		
14	<b>S-G-R</b>  <b>R-K</b>	Kłus roboczy na 1/2 koła 40m w prawo Kłus wyciągnięty	Przejście, zgięcie, równowaga, kontakt Przejście, rytm, impuls, kontakt, wydłużenie		
15	<b>K-A-D</b> <b>D-X-G</b> <b>G</b>	Kłus zebrany Kłus wyciągnięty Zatrzymanie, ukłon	Zgięcie, kontakt, rytm Przejście, wyprostowanie, impuls, jakość kroków, Przejście, nieruchomość, na wędzidle		
16	<b>ZAWODNIK</b>	Użycie pomocy, trzymanie lejcy i bąta, pozycja na koźle, dokładność figur i przejść. Ocena musi odzwierciedlać spójny poziom dokładności i jakości przejść.			
17	<b>WRAŻENIE OGÓLNE I PREZENTACJA</b>	Wygląd zawodnika i luzaka, poprawność harmonizująca z uprzężą i pojazdem. Przydatność, dopasowanie i kondycja konia(koni), Zrównoważony obraz całego zaprzęgu. Czystość i dopasowanie uprzęży. Harmonia pomiędzy koniem(końmi) i zawodnikiem.			

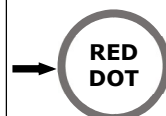
Podpis SĘDZIEGO

/170

Współczynnik 0,94

- 1 przypadek = 05 p
- 2 przypadek = 10 p
- 3 przypadek = Eliminacja
- Inne kary

**Błędy trasy, Nieposłuszeństwo i  
Zejsięcie Luzaka**  
NALEŻY ZAZNACZYĆ TYLKO NA  
ARKUSZU PRZEWODNICZĄCEGO JURY



Wszystkie oceny Sędziów należy zsumować,  
pomnożyć przez 0,94, podzielić przez ilość  
Sędziów i odjąć od 160, co da wynik punktowy  
do którego należy dodać punkty karne  
nałożone przez Przewodniczącego Jury.

- 10 Doskonale  
9 Bardzo dobrze  
8 Dobrze  
7 Dość dobrze  
6 Zadawalająco  
5 Dostatecznie  
4 Niedostatecznie  
3 Prawie źle  
2 Źle  
1 Bardzo źle  
0 Ruch nie wykonany

Podpis Przewodniczącego Jury .....