

**Program ujeżdżenia WKKW Pony – jedna gwiazdka (1\*)  
(FEI Eventing Dressage Test – One Star – Ponies) CCIP\***

Czas (tylko orientacyjnie) 5'30"

Lp.	Ruchy	Kryteria	Pkty	Ocena	Uwagi	
1.	A X	Wjazd kłusem roboczym. Zatrzymanie, nieruchomość, ukłon. Ruszyć kłusem roboczym.	Wjazd. Zatrzymanie. Przejście z kłusa do stój i ruszenie.	10		
2.	C M MR	W prawo. Koło w prawo 10 m. Kłus roboczy.	Dokładność, równowaga, regularność i wygięcie	10		
3.	RV VKA	Zmiana kierunku kłusem pośrednim. Kłus roboczy.	Wydłużenie i regularność wykroku. Płynność przejścia.	10		
4.	AC	Serpentyna o 5 łukach styczna do ściany czworoboku.	Zmiana zgięcia, równowaga i płynność. Jakość łuków.	10		
5.	przed C CH	Ruszyć galopem roboczym. Galop roboczy w lewo.	Przejście. Równowaga.	10		
6.	H	Koło w lewo 10 – 12 m.	Równowaga, regularność i wygięcie.	10		
7.	HV VK	Galop pośredni. Galop roboczy.	Wydłużenie i regularność foule, przejścia, impuls i zaangażowanie zadu.	10		
8.	KD DE ES SC	Pół wolty w lewo 10 – 12 m. Prosto. Kontrgalop. Kłus roboczy.	Wyprostowanie. Zgięcie, równowaga i regularność.	10		
9.	C CM	Zatrzymanie, cofanie na długość kuca. Stęp pośredni.	Zatrzymanie. Jakość cofania. Przejście	10		
10.	MIXP PF	Stęp wyciągnięty na długiej wodzy Stęp pośredni	Utrzymanie kontaktu przy dążeniu do wydłużenia sylwetki	10		
11.	F przed A AK	Kłus roboczy Ruszyć galopem roboczym Galop roboczy	Płynność przejścia. Równowaga, zaangażowanie zadu.	10		
12.	K	Koło w prawo 10 – 12 m	Zgięcie, równowaga, impuls, elastyczność, zaangażowanie zadu.	10		
13.	KS SH	Galop pośredni. Galop roboczy.	Wydłużenie i regularność foule. Energia. Przejścia.	10		
14.	HG GE EV V	Pół wolty w prawo 10 – 12 m. Prosto. Kontrgalop. Kłus roboczy.	Wyprostowanie w galopie roboczym. Zgięcie, równowaga i regularność w kontrgalopie.	10		
15.	A X	Na linię środkową. Zatrzymanie, nieruchomość, ukłon.	Kierunek. Uwaga. Wyprostowanie. Przejście, zatrzymanie.	10		
		<a href="#">Opuścić czworobok stępem swobodnym na długiej wodzy w A</a>				
<b>Sub-total</b>			<b>150</b>			

1.	Chody (swoboda i regularność)	10		
2.	Impuls (dążność do ruchu naprzód, elastyczność kroków, rozluźnienie grzbietu, zaangażowanie zadu)	10		
3.	Posłuszeństwo (uwaga i zaufanie, harmonia, lekkość i łatwość wykonania, przyjęcie kielzna i lekkość przodu)	10		
4.	Postawa i dosiad jeźdźca. Poprawność i skuteczność użycia pomocy	10		
<b>RAZEM:</b>		<b>190</b>		

**Do odjęcia:** pomyłki w trasie lub pominięte ruchy będą karane:

- 1-sza pomyłka - 2 punkty
- 2-ga pomyłka - 4 punkty
- 3-cia pomyłka - eliminacja

**Uwaga 1:** Kłusy: roboczy, pośredni i wyciągniętym należy jechać kłusem ćwiczebnym z wyjątkiem, gdzie zaznaczono, że należy jechać kłusem anglezowanym

**Uwaga 2:** Ostrogi nie są obowiązkowe. Jeżeli są używane, muszą być zgodne z Regulaminem w dyscyplinie WKKKW Kuców (Przepisami FEI kat. Pony).

**Uwaga 3:** Program musi być wykonany na wędzidle zgodnym z Regulaminem w dyscyplinie WKKKW Kuców (Przepisami FEI kat. Pony).