

POLSKI ZWIĄZEK JEŹDZIECKI



PRZEPISY MIĘDZYNARODOWEJ FEDERACJI JEŹDZIECKIEJ WE WSZECHESTRONNYM KONKURSIE KONIA WIERZCHOWEGO



Wydanie 25 przepisów
obowiązujące od dnia 1 stycznia 2019 r.
Ostatnia aktualizacja: 3 grudnia 2018 r.

Spis treści		
PREAMBUŁA		11
Kodeks postępowania zgodnego z dobrem konia	2	
Wizja WKKW		14
Rozdział 1	Postanowienia ogólne	15
500	Wprowadzenie	15
500.1	Definicja	15
500.2	Odpowiedzialność	15
Rozdział 2	Struktura zawodów	16
501	Zawody i cykle zawodów	16
501.1	Zawody Międzynarodowe CI	16
501.2	Oficjalne Zawody Międzynarodowe (CIO)	16
501.3	Mistrzostwa (CH)	16
501.4	Igrzyska	16
501.5	Cykle zawodów WKKW FEI	17
502	Formaty i poziomy	17
502.1	Formaty	17
502.2	Poziomy trudności	17
503	Kategorie	18
503.1	Zawody kuców, juniorów i młodych jeźdźców	18
503.2	Wiek zawodników	18
503.3	Zawody dla młodych koni	18
503.4	Wiek koni	18
503.5	Kuce	18
504	Ograniczenia uczestnictwa	19
504.1	Liczba koni na zawodnika	19
504.2	Inne ograniczenia uczestnictwa	19
Rozdział 3	Administracja zawodów	20
505	Koszty, opłaty wpisowe, nagrody pieniężne, odpowiedzialność	20
505.1	Zawody CI i CIO	20
505.2	Mistrzostwa	20
505.3	Nagrody pieniężne	21
506	Telewizja wewnętrzna	21
507	Propozycje i wyniki	21
507.1	Propozycje	21
507.2	Wyniki	22
508	Zaproszenia	22
508.1	Zawody CI	22
508.2	Zawody CIO	22
508.3	Mistrzostwa	22

509	Zgłoszenia	22
509.1	Zgłoszenia CI i CIO	22
509.2	Mistrzostwa	22
509.3	Certyfikat umiejętności	23
Rozdział 4	Osoby oficjalne	24
510	Kategorie osób oficjalnych	24
510.1	Sędziowie	24
510.2	Delegaci techniczni	24
510.3	Gospodarze toru	24
510.4	Komisarze	24
511	Wymagania do promocji	24
511.1	Sędziowie	24
511.2	Delegaci techniczni	25
511.3	Gospodarze toru	26
511.4	Komisarze	26
512	Wymagania dla utrzymania statusu	27
512.1	Sędziowie	27
512.2	Delegaci techniczni	27
512.3	Gospodarze toru	28
513	Powoływanie osób oficjalnych	28
513.1	Zawody w krótkim formacie CCI-S i CCIO-S	29
513.2	Zawody w długim formacie CCI-L i CCIO-L	30
513.3	CCI1*- wstępny (poziom ujednolicony)	30
513.4	Powoływanie przewodniczącego komisji sędziowskiej- dodatkowe wymagania	31
513.5	Mistrzostwa i Igrzyska	32
513.6	Lekarze weterynarii (patrz Przepisy Weterynaryjne)	32
513.7	Komisja odwoławcza	32
513.8	Komisarze	32
513.9	Dodatkowe wymagania i ograniczenia przy powoływaniu Zawody na poziomie 1,2 i 3 gwiazdek z kilkoma seriami na tym samym poziomie	32
5.13.10		

514	Konflikt interesów	33
514.1	Definicja ogólna	33
514.2	Konflikt interesów- WKKW	34
514.3	Niezależny panel rewizyjny	34
515	Obowiązki osób oficjalnych	34
515.1	Jurysdykcja osób oficjalnych	35
515.2	Komisja sędziowska	35
515.3	Delegat techniczny	36
515.4	Gospodarz toru	37
515.5	Delegat weterynaryjny / Komisja weterynaryjna (patrz Przepisy Weterynaryjne)	37
515.6	Komisja odwoławcza	37
515.7	Komisarze (Zespół Komisarzy)	37
Rozdział 5	Techniczne wymogi uczestnictwa	39
516	Zasady podstawowe	39
517	Minimalne wymagania kwalifikacyjne (MWK)	39
518	Ostateczne terminy minimalnych wymagań kwalifikacyjnych	39
518.1	Mistrzostwa	39
518.2	CI i CIO	39
519	Kategorie zawodników	40
520	Minimalne wymagania kwalifikacyjne na zawody CI i CIO	40
520.1	Zawodnicy dotychczas bez kategorii na poziomie zawodów	40
520.2	Zawodnicy już skategoryzowani na poziomie zawodów	41
521	Minimalne wymagania kwalifikacyjne na mistrzostwa i igrzyska	42
522	Odwrotna kwalifikacja	42
522.1	Odwrotna kwalifikacja – koń	42
522.2	Odwrotna kwalifikacja – zawodnik	43
Rozdział 6	Dobrostan koni i zawodników	43
523	Dobrostan zawodników	43
523.1	Informacja medyczna	43
523.2	Kondycja zdrowotna	43
523.3	Badanie po upadku	44
523.4	Wstrząśnienie mózgu	44
524	Dobrostan koni	44
524.1	Badanie weterynaryjne po przyjeździe	44
524.2	Przeglądy koni	44
524.3	Dobrostan konia w czasie zawodów	45
524.4	Odwołanie się	45
524.5	Kontrola antydopingowa koni i kontrola podawania leków	46
525	Niebezpieczna jazda	46
525.1	Definicja	46
525.2	Ostrzeżenia i kary	46
525.3	Eliminacja przed krosem	47

526	Okrucieństwo wobec konia	47
526.1	Definicja	47
526.2	Ostrzeżenia i kary	47
526.3	Użycie bata	47
526.4	Krwawienie konia	48
527	Żółte kartki ostrzegawcze	48
Rozdział 7	Ogólne zasady konkursów	49
528	Klasyfikacja	49
528.1	Klasyfikacja indywidualna	49
528.2	Klasyfikacja drużynowa	50
528.3	Dyskwalifikacja	50
529	Deklaracja startów	50
530	Zamiany	50
530.1	Zawody CI	50
530.2	Zawody CIO i mistrzostwa	51
531	Losowanie	51
531.1	Akceptacja metody losowania	51
531.2	Zawody CI	51
531.3	Zawody CIO i mistrzostwa	51
532	Ustalenie kolejności startów (CIO i mistrzostwa)	51
532.1	Kolejność startów członków drużyny	52
532.2	Kolejność startów zawodników indywidualnych	52
533	Kolejność startów	52
533.1	Długie zawody	52
533.2	Krótkie zawody	52
533.2	Krótkie zawody	52
534	Harmonogram	52
534.1	Próba ujeżdżenia	53
534.2	Próba terenowa	53
534.3	Próba skoków	53
534.4	Minimalne odstępy między próbami	53
535	Place treningowe i rozprężalnie	53
535.1	Numery identyfikacyjne	53
535.2	Ograniczenia w treningu	53
535.3	Tereny treningowe	54
535.4	Place treningowe	54
535.5	Rozprężalnie	54

535.6	Zapoznanie się z czworobokiem	55
535.7	Komisarze	55
536	Dostęp do tras i placów	55
536.1	Czworobok	55
536.2	Trasa krosu	55
536.3	Trasa próby skoków	55
537	Przerwy i zmiany	56
537.1	Przerwy	56
537.2	Zmiany	56
538	Ubiór	56
538.1	Zasady ogólne	56
538.2	Próba ujeżdżenia	57
538.3	Próba terenowa	57
538.4	Próba skoków	58
538.5	Sprawdzanie ubioru	58
539	Rząd koński	58
539.1	Treningi i szkolenie	58
539.2	Próba ujeżdżenia	58
539.3	Próba terenowa i próba skoków	59
539.4	Sprawdzanie rzędu	60
540	Niedozwolona pomoc	60
540.1	Wyjątki	60
540.2	Urządzenia odbiorcze / kamery	60
541	Reklama i promocja na zawodnikach i koniach	61
541.1	Oznaczenie producenta niebędącego sponsorem	61
541.2	Znaki identyfikujące sponsorów	61
541.3	Użycie na mistrzostwach	61
541.4	Sponsor komitetu organizacyjnego	61
541.5	Oznaczenie narodowości zawodnika	61
541.6	Nazwisko zawodnika	62
541.7	Logo Federacji Narodowej	62
541.8	Reklama na placu zawodów	62
541.9	Definicja terenu zawodów	62
541.10	Artykuł 135.8 Przepisów ogólnych	

Rozdział 8	Próba ujeżdżenia	63
542	Przepisy ujeżdżenia FEI	63
543	Administracja	63
543.1	Rodzaj i poziom programu	63
543.2	Liczba przejazdów do sędziowania jednego dnia	63
543.3	Pozycje sędziów	63
544	Wyniki	63
544.1	Punktacja	63
544.2	Obliczanie wyników	64
Rozdział 9	Próba terenowa	65
545	Przepisy dotyczące próby terenowej	65
545.1	Start	65
545.2	Czas optymalny i mierzenie czasu	65
545.3	Błędy w trasie	65
545.4	Chody i przypadki zejścia z konia	65
545.5	Wyprzedzanie	66
545.6	Problemy zawodnika w przeszkodzie	66
545.7	Zatrzymanie zawodnika	66
545.8	Opuszczenie trasy po eliminacji	67
546	Trasa	67
546.1	Oznakowanie	67
546.2	Dystanse i tempa	67
546.3	Linie startu i mety	67
546.4	Plany trasy	67
547	Przeszkody	68
547.1	Definicja	68
547.2	Typy przeszkód	68
547.3	Wymiary	68
547.4	Pomiar	69
547.5	Przeszkody z elementami i/lub opcjami	69
547.6	Liczba skoków	70
548	Punktacja	70
548.1	Błędy na przeszkodach	70
548.2	Błędy czasu	71
548.3	Dodatkowe powody eliminacji	71
549	Definicje błędów	71
549.1	Odmowa	72
549.2	Wyłamanie – ominięcie chorągiewki	72
549.3	Wolta	72
549.4	Ponowny najazd po nieposłuszeństwie	73
549.5	Upadek	73

Rozdział 10	Próba skoków	74
550	Przepisy skokowe FEI	74
551	Cel	74
552	Tor i przeszkody	74
552.1	Typy przeszkód	74
553	Punktacja	74
553.1	Błędy na przeszkodach	74
553.2	Błędy czasu	75
Aneksy		75
Aneks A	Ujeżdżenie	75
1	Dozwolone kielżna w próbie ujeżdżenia	76
1.1	Działanie wędzidla	76
1.2.	Materiał	76
1.3.	Dozwolone kielżna (patrz rysunek)	77
1.4	Zabronione wędzidla	77
1.5.	Dozwolone elementy w pysku	78
1.6.	Dozwolone kółka policzkowe	78
2	Nachrapniki dozwolone w próbie ujeżdżenia	79
3	Programy ujeżdżeniowe WKKW	80
	Programy ujeżdżeniowe	80
Aneks B	Kros	81
1	Maksymalne wymiary przeszkód krosowych	81
2	Dystanse- tempa- liczba skoków	81
3	Rysunki przeszkód krosowych i interpretacja błędów	82
Aneks C	Skoki	83
1	Maksymalne wymiary przeszkód- dystanse- tempa- liczba skoków	83
Aneks D	Służby medyczne	84
1	Nadzór medyczny na zawodach	84
2	Szef służb medycznych	84
3	Próba terenowa i próba skoków	84
Aneks E	Wymagania organizacyjne dla zawodów WKKW na poziomie 5 gwiazdek	85
Aneks F	Konsultacje z zawodnikami	87
1	Wyznaczenie przedstawiciela zawodników	87
2	Przewodniczący panelu arbitrażowo -dochodzeniowego	87
	Pierwsze spotkanie zawodników zwołane przez reprezentanta	
3	zawodników – 1 przegląd koni	87
	Drugie spotkanie zawodników zwołane przez reprezentanta	
4	zawodników – po 1 dniu próby ujeżdżenia	87

5	Protokoły z zebrań	87
6	Dodatkowy przedstawiciel zawodników	87
7	Ostatnie spotkanie zawodników przed krosem	87
8	Spotkanie zawodników	88
9	Panel arbitrażowo-dochodzeniowy	88
10	Zawody tylko z 1 dniem próby ujeżdżenia	88
Aneks G	Odznaka honorowa FEI	89
Aneks H	Przepisy dla zawodników na kucach w WKKW i zawodów kuców w WKKW	90
1	Międzynarodowe zawody kuców i kwalifikacje	90
2	Mierzenie kuców	90
3	Rząd koński	90
4	Próba ujeżdżenia	90
5	Próba terenowa	90
5.1	Typy przeszkód	90
Aneks I	Przepisy krosowe na zawodach halowych	92
1	Przepisy dla zawodów krajowych i międzynarodowych	92
2	Nagrody pieniężne i koszty	92
3	Zastosowanie przepisów WKKW FEI dotyczących dobra konia i zarządzania ryzykiem	92
4	Promocja WKKW jako dyscypliny	92
Słownik		93

PREAMBUŁA

Niniejsze Przepisy Wszechstronnego Konkursu Konia Wierzchowego obowiązują od 1stycznia 2019r.

Przepisy WKKW będą podlegały merytorycznemu przeglądowi co 4 lata, chyba że będą konieczne pilne wyjaśnienia lub zmiany związane z zarządzaniem ryzykiem.

Począwszy od tej daty wszystkie poprzednie publikacje i zmiany Przepisów WKKW tracą ważność.

Chociaż niniejsze Przepisy określają szczegółowo zasady rozgrywania międzynarodowych zawodów WKKW, muszą być interpretowane w powiązaniu z wszystkimi innymi przepisami i regulacjami FEI takimi jak :

- Statut FEI (statut PZJ),
- Przepisy Ogólne,
- Przepisy Konkurencji Ujeżdżenia,
- Przepisy Konkurencji Skoków,
- Przepisy Weterynaryjne,
- Memorandum FEI dla WKKW,
- Wytyczne FEI do Próby Terenowej
- EADCMR (regulacje dotyczące antydopingu i kontroli medycznej u koni)
- ADRHA (Przepisy antydopingowe dotyczące zawodników)

Przepisy Konkurencji Skoków oraz Konkurencji Ujeżdżenia znajdują zastosowanie w próbie skoków oraz w próbie ujeżdżenia WKKW, chyba że Przepisy WKKW stanowią inaczej. Wszelkie zmiany wprowadzone w Przepisach Konkurencji Skoków i Konkurencji Ujeżdżenia podczas roku będą oceniane i ewentualnie wprowadzane do WKKW od 1 stycznia kolejnego roku.

Niniejsze przepisy mogą nie opisać wszystkich możliwych zdarzeń. Jeżeli wystąpią okoliczności, które nie zostały tutaj szczegółowo opisane, to właściwa osoba oficjalna lub komisja mają obowiązek podjąć decyzję w duchu sportu i możliwie najbliższą intencjom zawartym w Przepisach WKKW i Przepisach Ogólnych.

Jeśli okaże się, że w przepisach istnieje luka, musi być ona interpretowana w sposób zgodny z najszerszym zakresem wyznaczonym przez pozostałe zapisy Przepisów WKKW, innych przepisów i regulacji FEI (PZJ) i z duchem sportu.

Ze względu na zwięzłość w poniższych przepisach używa się formy męskiej, zapisy powinny być jednak interpretowane jako dotyczące obu płci. Terminy pisane wielką literą zostały zdefiniowane w Słowniku Przepisów WKKW w Przepisach Ogólnych lub w Statucie.

KODEKS FEI POSTĘPOWANIA ZGODNEGO Z DOBREM KONIA

Od wszystkich zaangażowanych w międzynarodowy sport jeździecki FEI wymaga przestrzegania Kodeksu Postępowania FEI oraz uznania i zaakceptowania zasady, że dobro konia zawsze musi być najważniejsze i nigdy nie może być podporządkowane rywalizacji sportowej ani wpływom komercyjnym. Spełnione muszą być zwłaszcza następujące zasady:

1. Generalny dobrostan:

a) Dobre postępowanie z koniem

Warunki stajenne oraz żywienie muszą być zgodne z zasadami dobrego postępowania z koniem. Czyste, dobrej jakości pasze objętościowe, pasza i woda muszą być zawsze dostępne.

b) Metody treningowe

Konie mogą być poddawane jedynie treningowi, który jest dopasowany do ich możliwości fizycznych i poziomu dojrzałości do danej dyscypliny. Nie mogą być poddawane żadnym metodom, które są nadużyciem lub/i powodują strach.

c) Kucie i sprzęt

Pielęgnacja kopyt i kucie muszą spełniać wysokie standardy. Sprzęt musi być tak zaprojektowany i dopasowany, aby uniknąć ryzyka bólu lub kontuzji.

d) Transport

Podczas transportu konie muszą być w pełni zabezpieczone przed urazami i innym zagrożeniami zdrowia. Pojazd musi być bezpieczny, dobrze wentylowany, utrzymany w wysokim standardzie, regularnie dezynfekowany i kierowany przez kompetentne osoby. Kompetentna obsługa musi być zawsze gotowa, by zaopiekować się koniem.

e) Przejazd

Wszystkie podróże muszą być starannie zaplanowane, a regularne przerwy na odpoczynek z dostępem do pożywienia i wody muszą być uwzględnione, zgodnie z aktualnymi wytycznymi FEI.

2. Właściwe przygotowanie do rywalizacji sportowej

a) Dobra forma i kwalifikacje

Udział w zawodach musi być ograniczony do koni przygotowanych i zawodników o potwierdzonych umiejętnościach. Konie powinny mieć zapewniony odpowiedni czas na odpoczynek między treningami i zawodami; ponadto powinno się zapewnić odpowiedni okres odpoczynku po podróży.

b) Stan zdrowia

Żaden koń uznany za niezdolnego do startu nie może wystartować ani kontynuować rywalizacji. W przypadku jakichkolwiek wątpliwości należy zwrócić się po opinię do lekarza weterynarii.

c) Doping i leczenie

Każde zastosowanie lub zamiar zastosowania dopingu i nielegalne zastosowanie leczenia stanowi poważne nadużycie dobrostanu konia i nie będzie tolerowane. Po jakimkolwiek leczeniu weterynaryjnym należy zapewnić wystarczający czas na pełny powrót do zdrowia, przed ponownym udziałem w zawodach.

d) Zabiegi chirurgiczne

Jakiegolwiek zabiegi chirurgiczne zagrażające dobru rywalizującego konia lub bezpieczeństwu innych koni i/lub zawodników są niedozwolone.

e) Ciąża/ Klacze po niedawnym porodzie

Klacze nie mogą startować w zawodach po upływie czwartego miesiąca ciąży ani ze źrebakiem.

f) Nadużycie pomocy

Maltretowanie konia (okrucieństwo wobec konia) przy użyciu naturalnych pomocy lub pomocy dodatkowych (np. bat, ostrogi, itd.) nie będzie tolerowane.

3. Zawody nie mogą naruszać dobra konia

a) Teren zawodów

Konie muszą być trenowane i startować na odpowiednim i bezpiecznym podłożu. Wszystkie przeszkody i warunki rozgrywania zawodów muszą być zaprojektowane z myślą o bezpieczeństwie konia.

b) Podłoże

Wszystkie nawierzchnie, na których konie chodzą, trenują lub rywalizują muszą być zaprojektowane i utrzymane tak, aby ograniczyć czynniki mogące prowadzić do kontuzji.

c) Ekstremalne warunki pogodowe

Zawody nie mogą być rozgrywane w ekstremalnych warunkach pogodowych, które zagrażają dobru lub bezpieczeństwu konia. Zabezpieczone muszą być środki i sprzęt niezbędny do szybkiego schłodzenia koni po przejeździe.

d) Stajnie podczas zawodów

Stajnie muszą być bezpieczne, higieniczne, komfortowe, dobrze wentylowane i o wystarczających wymiarach dla typu i natury konia. Myjki oraz woda muszą być zawsze dostępne.

4. Humanitarne traktowanie koni

a) Leczenie weterynaryjne

Na miejscu zawodów zawsze musi być dostępna profesjonalna opieka weterynaryjna. Jeśli koń jest kontuzjowany lub przemęczony podczas zawodów, jeździec musi się zatrzymać, a koń musi być poddany ocenie weterynaryjnej.

b) Skierowanie do kliniki

W razie konieczności koń powinien zostać przetransportowany ambulansem do najbliższej, odpowiedniej kliniki w celu dalszego diagnozowania i leczenia. Kontuzjowane konie muszą otrzymać przed transportem pełną wspomagającą pomoc medyczną.

c) Urazy podczas zawodów

Przypadki urazów podczas zawodów powinny być monitorowane. Jakość podłoża, częstość konkursów i wszelkie inne czynniki ryzyka powinny być dokładnie sprawdzane aby wskazać sposoby zminimalizowania występowania urazów.

d) Eutanazja

Jeśli urazy są bardzo poważne koń może wymagać uśpienia przez lekarza weterynarii tak szybko jak to możliwe, ze względów humanitarnych i wyłącznie w celu zminimalizowania cierpienia.

e) Wycofanie z zawodów

Konie muszą być godnie i humanitarnie traktowane po wycofaniu ze startu.

5. Edukacja

FEI wzywa wszystkich zaangażowanych w sport jeździecki do osiągania najwyższego możliwego poziomu wiedzy w ich specjalności w zakresie opieki i postępowania z koniem startującym w zawodach.

Niniejszy Kodeks Postępowania Zgodnego z Dobrem Konia może ulegać zmianom, a wszystkie opinie na jego temat są mile widziane. Szczególną uwagę zwracać się będzie na nowe wyniki badań, FEI zachęca więc do dalszego wspierania i finansowania badań nad dobrostanem koni.

WIZJA WKKW

WKKW stanowi najbardziej kompletną, połączoną konkurencją jeździecką wymagającą od jeźdźcy znacznego doświadczenia we wszystkich dziedzinach sztuki jeździeckiej oraz dokładnej wiedzy o możliwościach jego konia, a od konia wszechstronnych umiejętności będących rezultatem inteligentnego i stopniowego treningu.

Próba terenowa stanowi najbardziej emocjonującą i wszechstronnie wymagającą próbę umiejętności jeździeckich, podczas której właściwe zasady treningu i jazdy zostają nagrodzone. Ta próba koncentruje się na zdolności zawodników i koni do przystosowania się do różnorodnych i zmiennych warunków rywalizacji (pogody, terenu, przeszkód, podłoża itd.) pokazuje umiejętności skokowe, harmonię, wzajemne zaufanie oraz ogólnie „dobre wrażenie”.

Wymaga to od wszystkich zaangażowanych osób szczególnej świadomości i akceptacji określonego poziomu ryzyka wpisanego w szczególnie ambitny i ekscytujący charakter tej próby.

Należy podjąć wszelkie starania, aby na każdym poziomie w zawodach brali udział odpowiedzialni zawodnicy ze stopniowo przygotowywanymi końmi, tak by nie narażać nikogo na ryzyko większe, niż to, które jest ściśle wpisane w charakter i poziom zawodów.

Rozdział I POSTANOWIENIA OGÓLNE

500 WPROWADZENIE

500.1 Definicja

Zawody WKKW składają się z trzech różnych prób, podczas których zawodnik dosiada tego samego konia, mianowicie ujeżdżenia, próby terenowej i skoków.

500.2 Odpowiedzialność

500.2.1. Zawodnicy

Odpowiedzialność za znajomość i stosowanie niniejszych przepisów w całości spoczywa na zawodniku. Wyznaczenie komisarza czy osoby oficjalnej, przewidziane lub nieprzewidziane przez przepisy, nie zwalnia zawodnika z tej odpowiedzialności.

500.2.2. Federacje Narodowe

Federacje Narodowe są odpowiedzialne za wybór, zgłoszenie odpowiednich zawodników i koni na wszelkie zawody międzynarodowe i biorą odpowiedzialność za ich przygotowanie i kwalifikacje do startu.

500.2.3. Narodowi Oficerowie Bezpieczeństwa

Wszystkie Federacje Narodowe organizujące międzynarodowe zawody WKKW mają wyznaczyć aktywnego narodowego oficera bezpieczeństwa (NOB, ang. NSO), współpracującego z FEI we wszystkich sprawach bezpośrednio związanych z zarządzaniem ryzykiem w WKKW.

500.2.4. Rejestracja

Wszyscy zawodnicy i konie uczestniczące w zawodach międzynarodowych muszą być corocznie rejestrowane w FEI.

500.2.5. Paszporty Koni i Mikrochip'y

Patrz Przepisy Ogólne art. 137.

Rozdział 2 STRUKTURA ZAWODÓW

501 ZAWODY I CYKLE ZAWODÓW

501.1 Zawody Międzynarodowe (CI)

Zawody z klasyfikacją indywidualną. Miejsce, data i poziom CI muszą zostać zaaprobowane przez FEI. Zawodów na poziomie 4 i 5 gwiazdek w nowych miejscach mogą dotyczyć specjalne wymagania.

501.2 Zawody Międzynarodowe Oficjalne (CIO)

Zawody z oficjalną klasyfikacją drużynową i indywidualną. Każdy członek drużyny będzie automatycznie klasyfikowany także indywidualnie. Drużyny będą składać się zawsze z zawodników z tego samego kraju.

Miejsce, data, poziom oraz kwalifikacje CIO muszą zostać zaaprobowane przez FEI i Komisję WKKW. Każda Federacja Narodowa może zorganizować CIO dla seniorów tylko raz w czasie roku kalendarzowego.

501.2.1 Puchar Narodów

Puchar Narodów (zwany także PN) jest oficjalnym międzynarodowym konkursem drużynowym. Jego celem jest porównanie umiejętności zawodników i koni z różnych FN i może być organizowany tylko przy okazji zawodów CIO.

Co najmniej trzy FN muszą wziąć udział w zawodach, aby mogły być one uznane za zawody Pucharu Narodów FEI.

Jeśli mniej niż pięć narodowych federacji zgłosiło drużynę do CCIO, zaproszenie może zostać rozszerzone do dwóch drużyn na każdą FN (w tym drużyny gospodarza). Przed rozpoczęciem zawodów, najpóźniej podczas losowania kolejności startów każda FN, która zgłosiła dwie drużyny musi zdecydować, której z nich wynik będzie liczony do klasyfikacji PN FEI.

501.3 Mistrzostwa (CH)

Zawody z oficjalną klasyfikacją drużynową i indywidualną. Każdy członek drużyny będzie automatycznie także brany pod uwagę w klasyfikacji indywidualnej. Drużyny zawsze będą składać się z zawodników z tego samego kraju.

Reprezentacja regionalna; wiek zawodników i koni, miejsce, data i poziom będą podlegać decyzji FEI.

W wyjątkowych przypadkach drużyny w Mistrzostwach Kontynentu mogą być regionalne; wtedy zakres terytorialny musi być uprzednio zaaprobowany przez Komisję WKKW.

Mistrzostwa Kuców, Juniorów i Młodych Jeźdźców muszą być zorganizowane podczas długiej przerwy szkolnej. Preferuje się organizację Mistrzostw Juniorów i Młodych Jeźdźców wspólnie.

Wszystkie Mistrzostwa muszą być organizowane w długim formacie na wszystkich poziomach. (wyjątki mogą być rozpatrzone przez Komisję WKKW).

501.3.1. Minimalne uczestnictwo

Mistrzostwa Kontynentu mogą się odbyć tylko, gdy co najmniej trzy federacje narodowe lub/i drużyny regionalne są reprezentowane na pierwszym przeglądzie koni.

Poza Europą Mistrzostwa Kontynentu Juniorów lub Młodych Jeźdźców mogą się odbyć przy każdej liczbie drużyn regionalnych z co najmniej dwóch federacji narodowych,

501.3.2 Zawodnicy indywidualni poza drużyną

Maksymalną liczbę zawodników indywidualnych mogących wziąć udział dodatkowo do każdej drużyny ustala się następująco:

- a) Siedem lub więcej zgłoszonych ekip - dwóch indywidualnych zawodników na kraj plus kolejnych sześciu z kraju gospodarza.
- b) Pięć lub sześć zgłoszonych ekip- trzech indywidualnych zawodników na kraj plus kolejnych ośmiu z kraju gospodarza.
- c) Cztery lub mniej zgłoszonych ekip- czterech indywidualnych zawodników na kraj plus kolejnych dziesięciu z kraju gospodarza.

Jeśli liczba zgłoszeń jest mniejsza niż 35, to liczba zawodników indywidualnych zgłoszonych z każdego kraju może być proporcjonalnie zwiększona. Narodowe Federacje zostaną o tym poinformowane przez komitet organizacyjny po upływie terminu zgłoszeń imiennych.

W wielodyscyplinarnych mistrzostwach oraz igrzyskach (na przykład kuców, juniorów, igrzyskach bałkańskich lub regionalnych), jeśli WKKW organizowane jest razem z innymi dyscyplinami, liczba zawodników i koni kraju organizatora ograniczona jest do maksymalnej liczby dozwolonej dla obcych krajów.

501.3.3 Poziomy trudności

Poziom trudności na Mistrzostwach będzie wyglądał następująco:

- a) Kuce - CCIP2- L
- b) Młode Konie (6 latki)- CCI2*-L
- c) Młode Konie (7 latki)- CCI3*-L
- d) Juniorzy- CCI2*-L
- e) Młodzi Jeźdźcy- CCI3*-L
- f) Mistrzostwa Kontynentu/Regionu i Igrzyska - decyzja będzie podjęta przez Komisję WKKW po konsultacji z odpowiednimi federacjami narodowymi
- g) Mistrzostwa Świata- patrz art. 501.3.4.

501.3.4. Indywidualne i Drużynowe Mistrzostwa Świata

Mistrzostwa Świata organizowane są dla seniorów.

Mistrzostwa Świata mogą się odbyć jeśli jest reprezentowanych co najmniej sześć federacji narodowych.

Jeśli Mistrzostwa Świata są rozgrywane osobno, liczba zawodników będzie zgodna z art. 501.3 dla Mistrzostw.

- a) maksimum 5 zawodników z jednego kraju;
- b) maksimum 2 zawodników indywidualnych z krajów nie reprezentowanych drużynowo;
- c) drużyna składa się z 3 lub 4 zawodników.

Poziom techniczny:

- a) próba ujeżdżenia i próba skoków na poziomie 5 gwiazdek;
- b) kros na poziomie technicznym Mistrzostw Świata/ Igrzysk Olimpijskich (10 min, 38-42 skoków).

501.4. Igrzyska

501.4.1. Igrzyska Regionalne i Kontynentalne

Zawody WKKW mogą być zorganizowane w ramach Regionalnych lub Kontynentalnych Igrzysk wielu sportów (np. panamerykańskie, azjatyckie, południowo-amerykańskie, Azja Południowo- Wschodnia itp.) z oficjalną klasyfikacją drużynową i indywidualną.

Igrzyska takie będą organizowane przez konfederację narodowych komitetów olimpijskich, odpowiedzialną za ogólne zasady z wyłączeniem aspektów technicznych. Grupa wiekowa, format i poziom zawodów musi zostać zatwierdzony przez Komisję WKKW FEI.

501.4.2. Igrzyska Olimpijskie

Igrzyska Olimpijskie są organizowane przez Międzynarodowy Komitet Olimpijski w zgodzie z Przepisami Specjalnymi FEI dotyczącymi Igrzysk Olimpijskich oraz aktualnymi Przepisami WKKW.

501.5 Cykle Zawodów WKKW FEI

Cykle zawodów WKKW FEI mogą powstawać po uzyskaniu zezwolenia Biura (np. Puchar Świata FEI w WKKW, Puchar Narodów FEI w WKKW itp.)

Dla wszystkich cykli zawodów osobne przepisy dotyczące kwalifikacji i uczestnictwa muszą zostać zaaprobowane przez FEI

502 Formaty i poziom

Zawody określane są również przez format i poziom.

502.1 Formaty

502.1.1 Definicja

Formaty definiują niektóre z technicznych aspektów zawodów (czas trwania zawodów, intensywność próby terenowej, kolejność prób itd.)

502.1.2 Zawody w długim formacie (CCI-L)

Zawody w długim formacie mogą odbywać się w ciągu trzech lub więcej dni. Próba ujeżdżenia będzie rozłożona na jeden lub więcej kolejnych dni, zależnie od liczby zawodników; bezpośrednio po niej, następnego dnia odbędzie się próba terenowa, a bezpośrednio po niej, następnego dnia próba skoków.

Zawody w długim formacie będą miały tor próby terenowej takiej długości, że dla odniesienia sukcesu niezbędna będzie doskonała forma i wytrzymałość konia.

Próba terenowa będzie się odbywać zawsze przed próbą skoków.

502.1.3 Zawody w krótkim formacie (CCI-S)

Zawody w krótkim formacie mogą odbywać się w ciągu jednego lub więcej dni. Próba ujeżdżenia będzie zawsze pierwsza, a po niej tego samego lub kolejnego dnia będzie miała miejsce próba skoków i próba terenowa.

W zawodach w krótkim formacie stopień trudności toru próby terenowej w odniesieniu do systemu gwiazdek będzie taka sama, jak w zawodach w długim formacie, ale tor będzie krótszy i intensywność skoków będzie większa.

Preferowane jest, aby próba terenowa miała miejsce po próbie skoków.

502.1.2. Zawody na ujednoliconym poziomie (CCI1* - Wstępny)

Zawody CCI1* - Wstępne mogą być rozgrywane zarówno w krótkim jak i długim formacie jeśli chodzi o kolejność prób i przeglądów koni.

502.2 Poziomy trudności

Poziomy wyznaczają stopień trudności zawodów i są określone przez progresywny system gwiazdek począwszy od najniższego poziomu jednej gwiazdki do najwyższego poziomu pięciu gwiazdek.

Poziom pięciu gwiazdek wymaga maksymalnego poziomu wytrenowania i doświadczenia zarówno od konia, jak i od zawodnika.

503 Kategorie

503.1 Zawody kategorii pony, juniorów i młodych jeźdźców

Zawody kategorii pony, juniorów i młodych jeźdźców mogą być organizowane zgodnie z grupami wiekowymi zawodników.

503.1.1 Zawody dla zawodników kategorii pony

Zawodnik może uczestniczyć w zawodach jako zawodnik kategorii pony od początku roku kalendarzowego, w którym osiąga wiek 12 lat, do końca roku, w którym osiąga wiek 16 lat.

Zawodnik kategorii pony może, bez utraty tego statusu, brać udział w zawodach nieograniczonych do kuców jeśli się do nich właściwie zakwalifikuje.

503.1.2 Zawody dla juniorów

Zawodnik może brać udział w zawodach jako junior od początku roku kalendarzowego, w którym osiąga wiek 14 lat, do końca roku, w którym osiąga wiek 18 lat.

503.1.3 Zawody dla młodych jeźdźców

Zawodnik może brać udział w zawodach jako młody jeździec od początku roku kalendarzowego, w którym osiąga wiek 16 lat, do końca roku, w którym osiąga wiek 21 lat.

503.2 Wiek zawodników

Zawodnik uważany jest za seniora od początku roku kalendarzowego, w którym kończy 18 lat. Mistrzostwa oraz igrzyska są ograniczone do seniorów, chyba że są organizowane specjalnie dla juniorów lub młodych jeźdźców lub jeźdźców pony.

Zawody międzynarodowe są ograniczone do seniorów z wyjątkiem zawodów organizowanych dla juniorów, młodych jeźdźców lub juniorów młodszych (jeźdźców kategorii pony), z następującymi wyjątkami:

- a) Za wyraźnym zezwoleniem federacji narodowej, zawodnik może uczestniczyć w zawodach trzygwiazdkowych od początku roku kalendarzowego, w którym kończy 16 lat.
- b) Za wyraźnym zezwoleniem federacji narodowej, zawodnik może uczestniczyć w zawodach dwugwiazdkowych od początku roku kalendarzowego, w którym kończy 14 lat

503.3 Zawody dla młodych koni

Zawody dla młodych koni mogą być zorganizowane zgodnie z wiekiem koni dla koni sześciu- i siedmioletnich.

Zawody takie mogą odbywać się jedynie jako CCI2* i 3* długi lub krótki format.

503.4 Wiek koni

Następujący wiek minimalny koni dotyczy wszystkich zawodów:

- a) Zawody CCI1*/2*/3*: koń może startować w zawodach na poziomie 1*, 2* lub 3* od początku roku kalendarzowego, w którym kończy sześć lat.
- b) Zawody CCI4*: koń może startować w zawodach na poziomie czterech gwiazdek od początku roku kalendarzowego, w którym kończy siedem lat.
- c) Zawody na poziomie pięciu gwiazdek i mistrzostwa na poziomie czterech gwiazdek: koń może startować w zawodach na poziomie pięciu gwiazdek i w mistrzostwach na poziomie czterech gwiazdek od początku roku kalendarzowego, w którym kończy osiem lat.

503.5 Kuce

503.5.1 Definicja

Definicja kuca i procedura mierzenia kuca znajdują się w Przepisach Weterynaryjnych.

503.5.2 Wiek kuca

Kuc może uczestniczyć w zawodach dla kuców od początku roku kalendarzowego, w którym osiągnie wiek 6 lat.

Z wyjątkiem specjalnych zawodów ograniczonych do kuców, wszystkie zawody międzynarodowe są otwarte zarówno dla koni, jak i kuców pod warunkiem, że zarówno one, jak i ich jeźdźcy mają odpowiednie kwalifikacje.

504 Ograniczenia uczestnictwa

504.1 Liczba koni na zawodnika

504.1.1 Mistrzostwa i Igrzyska

Zawodnik może startować tylko na jednym koniu.

504.1.2 Zawody CIO

Zawodnik może startować tylko na jednym koniu jako członek drużyny i może być tylko w jednej drużynie.

Jeśli zawodnik jest zgłoszony z koniem do konkursu drużynowego, musi zawsze wystartować na tym koniu przed dodatkowym koniem, na którym startuje w konkursie indywidualnym.

504.1.3 Zawody CI

Nie ma ograniczenia liczby koni, na których zawodnik może wystartować w konkursie indywidualnym, z następującymi wyjątkami:

- a) Komitet organizacyjny może wprowadzić procedurę wyboru według własnego uznania, ze względu na harmonogram startów lub z jakiegokolwiek innego powodu. Taka procedura musi być opublikowana w propozycjach zawodów.
- b) Jeśli na zawody jest więcej zgłoszeń niż można przyjąć, zawodnik nie może startować na więcej niż dwóch koniach (lub jednym, jeżeli tak zdecyduje komitet organizacyjny).

Federacje narodowe zgłaszając zawodników do zawodów międzynarodowych są w każdym przypadku odpowiedzialne za to by żaden zawodnik nie wystartował w krosie jednego dnia na większej liczbie koni, niż pozwalają na to jego możliwości.

504.2 Inne ograniczenia uczestnictwa

504.2.1 Zawody na poziomie dwóch i jednej gwiazdki

Koń, który uzyskał Minimalne Wymagania Kwalifikacyjne w zawodach na poziomie W-CH/IO/5*-L w bieżącym lub poprzednim roku nie może być zgłoszony do konkursu CCI1* lub CCI2* w długim lub krótkim formacie, chyba że zawodnik jest zawodnikiem niekategoryzowanym.

504.2.2 Mistrzostwa

W danym roku kalendarzowym zawodnicy i konie mogą wziąć udział tylko w jednym rodzaju Mistrzostw: Kategorii Pony, Juniorów, Młodych Jeźdźców albo Seniorów. Postanowienie to nie dotyczy Mistrzostw Młodych Koni.

504.2.3 Mistrzostwa Juniorów

Mistrzostwa Juniorów są otwarte dla wszystkich koni z wyjątkiem tych, które uzyskały MWK w zawodach CCI5*-L, lub na Igrzyskach Olimpijskich lub na W-CH WKKW w bieżącym lub poprzednim roku.

Jeśli zawodnik raz weźmie udział w Mistrzostwach Seniorów WKKW lub w Igrzyskach Olimpijskich lub Regionalnych, nie może wrócić do Mistrzostw Juniorów WKKW.

Rozdział 3 ADMINISTRACJA ZAWODÓW

505 Koszty, opłaty wpisowe, nagrody pieniężne, odpowiedzialność

505.1 Zawody CI i CIO

Określenie opłaty wpisowej i kosztów udziału w zawodach znajduje się w gestii komitetu organizacyjnego.

Wszyscy zawodnicy z kraju gospodarza, w tym zawodnicy zagraniczni zamieszkujący w tym kraju, ponoszą takie same koszty.

Wszyscy inni zawodnicy zagraniczni muszą ponosić takie same koszty, jednakże ich poziom może się różnić od poziomu kosztów oferowanych zawodnikom krajowym i zagranicznym zamieszkałym w kraju gospodarza.

505.2 Mistrzostwa

505.2.1 Mistrzostwa Kontynentu

Komitet organizacyjny jest zobowiązany zorganizować i pokryć koszty kwarantanny i cła (jeśli dotyczy) włącznie z prowizją agenta oraz opłaty weterynaryjne za przekroczenie w obie strony granicy państwa organizującego oraz/i miejsca zawodów.

Komitet organizacyjny ma wtedy możliwość:

- a) Zażądać rozsądnej opłaty wpisowej od zawodników indywidualnych i/lub od drużyn i dodatkowo zapewnić od dnia poprzedzającego pierwszy przegląd koni do dnia po próbie skoków:
 - pobyt dla zawodników, luzaków, szefów ekip i lekarzy weterynarii drużyn (zakwaterowanie, wyżywienie, transport miejscowy)
 - stajnie, ściółkę i paszę dla koni
- b) odstąpić od pobierania opłaty wpisowej i nie pokrywać dodatkowych kosztów. W tym wypadku, komitet organizacyjny nie ma obowiązku zapewnienia zakwaterowania, stajni czy paszy dla koni.

W Mistrzostwach Juniorów, Młodych Jeźdźców i Seniorów opłata wpisowa może być pobierana tylko, gdy przyznawane są nagrody pieniężne.

505.2.2 Mistrzostwa Świata

Opłata wpisowa i koszty zaoferowane na Mistrzostwach Świata będą zgodne z ustaleniami FEI z komitetem organizacyjnym.

505.2.3 Odpowiedzialność

Szefowie ekip są odpowiedzialni za to, by być obecnym i reprezentować zawodników na Oficjalnych Spotkaniach Szefów Ekip.

Szefowie ekipy są odpowiedzialni za zachowanie drużyn i zawodników indywidualnych podczas zawodów. Oni i ich federacje narodowe są odpowiedzialni za powstałe szkody. Jeśli zawodnicy nie są

ulokowani w prywatnych domach, szefowie ekip muszą mieszkać w tym samym miejscu, co ich drużyny i/lub zawodnicy indywidualni.

Komisja odwoławcza upoważniona jest do oszacowania ewentualnych szkód. Zgodnie z prawodawstwem FEI, Komisja odwoławcza może nałożyć grzywnę i ma prawo zdyskwalifikować drużynę lub/i zawodników indywidualnych za niedopuszczalne zachowanie na każdym etapie zawodów.

505.3 Nagrody pieniężne

505.3.1 Rozdział

Kwota nagród pieniężnych musi zostać rozdzielona według podziału zawartego w propozycjach dla każdego konkursu.

Minimalna liczba nagród oferowanych w konkursie musi zostać ustalona na zasadzie: jedna nagroda na każdą rozpoczętą czwórkę zawodników (startujących w ujeżdżeniu), a minimalnie pięć nagród.

Jeśli mniej niż pięciu zawodników ukończy konkurs minimalna liczba przyznanych nagród powinna zostać zmodyfikowana i być równa liczbie zawodników, którzy ukończyli.

Wartość pierwszej nagrody dla zawodników indywidualnych lub dla drużyn, czy to w gotówce, czy w nagrodach rzeczowych łatwo wymienialnych na gotówkę, nie może nigdy przekroczyć jednej trzeciej wartości nagród w gotówce bądź nagród rzeczowych wymienialnych na gotówkę w danym konkursie.

505.3.2 Konkursy z kilkoma seriami

Nagrody pieniężne muszą być takie same w każdej serii i muszą być określone w propozycjach.

505.3.3 Konkursy kuców

Nagrody pieniężne są niedozwolone w konkursach kuców.

505.3.4 Dekoracja

Zdobywcy nagród muszą wziąć udział w ceremonii dekoracji i powinni wyjechać do dekoracji na koniach, które zajęły nagradzane miejsca (jednak, jeśli próba terenowa jest ostatnią próbą, nie wymaga się, by konie brały udział w dekoracji).

KO musi oficjalnie poinformować zawodników o protokole dekoracji i liczbie nagrodzonych zobowiązanych do udziału w ceremonii dekoracji.

Jeśli nagrodzony nie weźmie udziału w ceremonii dekoracji bez wiarygodnego usprawiedliwienia i powiadomienia KO, Komisja Sędziowska może, według własnego uznania, pozwolić KO na zatrzymanie nagrody.

506 Telewizja wewnętrzna

Zapewnienie telewizji wewnętrznej w czasie próby terenowej dostępnej w miejscu wyznaczonym dla zawodników w pobliżu startu oraz w centrum kontroli do dyspozycji komisji sędziowskiej i kontrolera próby terenowej jest obowiązkowe dla wszystkich zawodów na poziomie pięciu gwiazdek (CCI 5*-L) i dla Mistrzostw na poziomie czterech i pięciu gwiazdek (4&5*CH).

507 Propozycje i wyniki

507.1 Propozycje

W przypadku wszystkich zawodów propozycje zawodów sporządzone na formularzu wyznaczonym przez FEI muszą zostać wysłane do FEI do zatwierdzenia co najmniej:

- a) Cztery tygodnie przed zawodami międzynarodowymi CCI1*- Intro, CCI2 i CCI3* - długich lub krótkich

b) Dziesięć tygodni przed zawodami międzynarodowymi CCI4*-długimi lub krótkimi, CCI5*-L na, CCIO i CH na wszystkich poziomach.
Niedotrzymanie powyższych terminów będzie rozpatrywane zgodnie z zapisami Przepisów Ogólnych.

Żadne propozycje nie mogą zostać zaaprobowane po dacie zamknięcia zgłoszeń.

507.2 Wyniki

Pełne wyniki zawodów muszą zostać przekazane FEI przez komitet organizacyjny w formacie elektronicznym określonym przez FEI najlepiej natychmiast po zakończeniu zawodów do maksymalnie dwóch dni po zakończeniu zawodów.

Niedotrzymanie powyższych terminów będzie rozpatrywane zgodnie z zapisami Przepisów Ogólnych.

508 Zaproszenia

Wszystkie zaproszenia muszą być wysłane do federacji narodowych a nie do zawodników indywidualnie.

508.1 Zawody CI

Komitet organizacyjny decyduje o zaproszeniu federacji narodowych oraz liczbie zawodników i koni z każdego kraju.

Musi zostać zaproszony jeden luzak na zawodnika.

508.2 Zawody CIO

Musi zostać zaproszonych co najmniej pięć obcych państw. Liczba zawodników z kraju gospodarza jest nieograniczona.

Komitet organizacyjny może ograniczyć liczbę zaproszonych państw jedynie w porozumieniu z Sekretarzem Generalnym i Komisją WKKW.

Musi zostać zaproszony jeden luzak na zawodnika i jedna osoba oficjalna na kraj.

508.3 Mistrzostwa

Mistrzostwa są otwarte dla wszystkich zakwalifikowanych zawodników i drużyn. Zaproszenia muszą zostać wysłane do wszystkich zakwalifikowanych federacji narodowych.

Jeden luzak na zawodnika i dwie osoby oficjalne na kraj muszą zostać zaproszone.

509 Zgłoszenia

509.1 Zawody CI i CIO

Zgłoszenia muszą zostać dokonane przez federację narodową zgodnie z warunkami określonymi przez komitet organizacyjny w zatwierdzonych propozycjach zawodów.

509.1.1 Zgłoszenia ostateczne

Zgłoszenia ostateczne muszą zostać dokonane najpóźniej cztery (4) dni przed rozpoczęciem zawodów. Zawierają one ostateczny skład zawodników i koni, którzy mogą wziąć udział w zawodach. Zamiana zawodników i/lub koni może nastąpić tylko zgodnie z niniejszymi przepisami.

509.2 Mistrzostwa

Zgłoszenia na mistrzostwa FEI oraz Mistrzostwa Świata FEI muszą być dokonywane zgodnie z Przepisami Ogólnymi FEI, art. 116.2.

Zgłoszenia powinny być dokonane przez narodową federację w dwóch następujących etapach. Dokładne daty, w których zgłoszenia muszą być przysłane są opublikowane w zatwierdzonych propozycjach zawodów.

509.2.1 Zgłoszenia imienne

Co najmniej na cztery tygodnie przed zawodami każda federacja narodowa, która dokonała zgłoszeń wstępnych, łącznie z federacją narodową gospodarza:

- a) może zgłosić, za pośrednictwem elektronicznego systemu zgłoszeń FEI, maksymalnie trzy razy więcej koni i zawodników niż jest uprawnionych do startu. W ramach tego limitu nie ma ograniczeń, co do liczby koni zgłoszonych dla danego zawodnika.
- b) jeżeli zgłoszenia nie są dokonywane przez elektroniczny system zgłoszeń FEI zgłoszenia imienne muszą zawierać numery rejestracyjne wszystkich zawodników oraz numery paszportu/rejestracji koni.

509.2.2 Zgłoszenia ostateczne

Najpóźniej cztery dni przed pierwszym przeglądem koni na zawodach zgłoszenia ostateczne muszą zostać potwierdzone za pośrednictwem elektronicznego systemu zgłoszeń FEI.

Każda narodowa federacja wybiera z listy zgłoszeń imiennych i potwierdza zgłoszenie nie więcej niż maksymalnej liczby zawodników ostatecznie uprawnionych do startu. Są to zawodnicy i konie, którzy przyjadą na zawody.

Po wysłaniu zgłoszeń ostatecznych zamiana zawodników i/lub koni z listy zgłoszeń imiennych może być jeszcze dokonana za wyraźną zgodą komitetu organizacyjnego, jednak nie później niż dwie godziny przed pierwszym przeglądem koni.

509.3 Certyfikat umiejętności

W przypadku wszystkich mistrzostw oraz igrzysk federacja narodowa zobowiązana jest pobrać Certyfikat Umiejętności za pośrednictwem elektronicznego systemu zgłoszeń FEI oraz przesłać wersję podpisaną do FEI z oświadczeniem, że zawodnik i koń wypełnili wymagania narodowe oraz wymagania FEI do daty zgłoszeń imiennych lub innej daty ustalonej przez FEI.

ROZDZIAŁ 4 OSOBY OFICJALNE

Kodeks Postępowanie dla Osób Oficjalnych

Wszystkie Osoby Oficjalne FEI są zobowiązane do przestrzegania Kodeksu Postępowania dla Osób Oficjalnych (Zgodnie z Przepisami Ogólnymi Aneks H)

510 Kategorie osób oficjalnych

510.1 Sędziowie

Sędziowie międzynarodowi dzielą się na dwie kategorie:

- a) sędziowie 2 klasy
- b) sędziowie 3 klasy

510.2 Delegaci techniczni

Międzynarodowi delegaci techniczni są podzieleni na dwie kategorie:

- a) delegaci techniczni 2 klasy
- b) delegaci techniczni 3 klasy

510.3 Gospodarze toru

Międzynarodowi gospodarze toru są podzieleni na dwie kategorie:

- a) gospodarze toru 2 klasy
- b) gospodarze toru 3 klasy

510.4 Komisarze

Komisarze są podzieleni na trzy klasy:

- a) Klasa 1
- b) Klasa 2
- c) Klasa 3

511 Wymagania dotyczące promocji

Komisja WKKW będzie, co roku, dokonywała rewizji Programu Edukacyjnego WKKW w celu zapewnienia najlepszych standardów postępowania. Wszystkie uaktualnienia będą publikowane na stronie FEI na początku każdego roku kalendarzowego.

Wszystkie wymagania dotyczące promocji muszą być wyraźnie udokumentowane przez daną federację narodową i złożone do FEI wraz z wnioskiem o promocję.

511.1 Sędziowie

511.1.1 Sędziowie 2 klasy

Promocja na sędziego FEI 2 klasy wymaga spełnienia następujących warunków:

- a) Obecność na liście zaakceptowanych sędziów krajowych w ujeżdżeniu na poziomie podstawowym (zawierającym zebrane i wyciągnięte: stęp, klus i galop, lotne zmiany, ciągi i łopatki do wewnątrz) oraz znajomość i zrozumienie skali treningowej wg Przepisów Ujeżdżenia;
- b) Posiadanie pewnego doświadczenia w ocenie toru, wiedzy z zakresu zarządzania ryzykiem w WKKW, rozwiązywania sporów i spraw dyscyplinarnych;

- c) Regularna praktyka w charakterze sędziego krajowego WKKW przez okres przynajmniej dwóch lat, w tym sprawowanie funkcji członka komisji sędziowskiej minimum dwa razy na zawodach międzynarodowych, z których przynajmniej jedno muszą być zawodami w długim formacie;
- d) Spełnienie wymogów edukacyjnych z pozytywną oceną i rekomendacją do promocji;
- e) Rozumienie języka angielskiego.
- f) Poparcie federacji narodowej.

511.1.2 Sędziowie 3 klasy

Promocja na sędziego FEI 3 klasy wymaga spełnienia następujących warunków:

- a) Obecność na liście sędziów FEI 2 klasy;
- b) Status certyfikowanego sędziego krajowego na poziomie zaawansowanym lub równoważnym i posiadanie doświadczenia w sędziowaniu konkursów Św. Jerzego w ujeżdżeniu włączając zebranie i wyciągnięcie w stępie, klusie i galopie, lotne zmiany, ciągi i łopatki do wewnątrz, oraz udział w krajowym systemie szkolenia na tym poziomie;
- c) Biegłość i doświadczenie w ocenie toru, posiadanie praktycznej wiedzy z zakresu zarządzania ryzykiem w WKKW, rozwiązywania sporów i spraw dyscyplinarnych;
- d) Regularne sędziowanie zawodów krajowych i międzynarodowych, w tym minimum cztery razy zawodów międzynarodowych, z których przynajmniej jedno muszą być zawodami w długim formacie i jedno muszą być poza własnym krajem w bieżącym lub poprzednich dwóch latach;
- e) Spełnienie wymogów edukacyjnych z pozytywną oceną i rekomendacją do promocji;
- f) Rozumienie i umiejętność porozumiewania się po angielsku.

511.2 Delegaci techniczni

511.2.1 Delegaci techniczni 2 klasy

Promocja na delegata technicznego 2 klasy wymaga spełnienia następujących warunków:

- a) Regularna praktyka krajowego delegata technicznego w okresie przynajmniej trzech lat;
- b) Doświadczenie w charakterze delegata technicznego na wszystkich poziomach zawodów w krótkim i długim formacie. Doświadczenie powinno obejmować pracę w Komitecie organizacyjnym oraz w charakterze asystenta gospodarza toru;
- c) Praktyka w charakterze asystenta delegata technicznego klasy 3 podczas międzynarodowych zawodów w długim formacie;
- d) Spełnienie wymogów edukacyjnych z pozytywną oceną i rekomendacją do promocji;
- e) Rozumienie języka angielskiego;
- f) Poparcie federacji narodowej.

511.2.2 Delegaci techniczni 3 klasy

Promocja na delegata technicznego 3 klasy wymaga spełnienia następujących warunków:

- a) Obecność na liście delegatów technicznych 2 klasy
- b) Pełnienie funkcji delegata technicznego dwukrotnie podczas zawodów międzynarodowych, z których przynajmniej jedno muszą być zawodami w długim formacie i jedno muszą być poza własnym krajem w bieżącym roku lub dwóch poprzednich latach;

- c) Spełnienie wymogów edukacyjnych z pozytywną oceną i rekomendacją do promocji;
- d) Rozumienie i umiejętność porozumiewania się po angielsku.

511.3 Gospodarze toru

511.3.1 Gospodarze toru 2 klasy

Promocja na gospodarza toru 2 klasy wymaga spełnienia następujących warunków:

- a) Regularna praktyka krajowego gospodarza toru w okresie przynajmniej trzech lat. Ten wymóg może zostać złagodzony jeśli gospodarz toru ma doświadczenie jako zawodnik na poziomie międzynarodowym;
- b) Doświadczenie w charakterze gospodarza toru na zawodach w krótkim i długim formacie;
- c) Spełnienie wymagań edukacyjnych z pozytywną oceną i rekomendacją do promocji;
- d) Rozumienie języka angielskiego.
- e) Poparcie federacji narodowej.

511.3.2 Gospodarze toru 3 klasy

Promocja na gospodarza toru 3 klasy wymaga spełnienia następujących warunków:

- a) Obecność na liście gospodarzy toru 2 klasy;
- b) Pełnienie funkcji gospodarza toru dwukrotnie podczas zawodów międzynarodowych, z których przynajmniej jedno muszą być zawodami w długim formacie w bieżącym roku lub dwóch poprzednich latach;
- c) Spełnienie wymogów edukacyjnych z pozytywną oceną i rekomendacją do promocji;
- d) Rozumienie i najlepiej umiejętność porozumiewania się po angielsku.

511.4 Komisarze

511.4.1 Komisarze 1 klasy

Aby uzyskać promocję na komisarza FEI 1 klasy należy spełnić następujące wymagania:

- a) Wykazać się regularną praktyką jako komisarz na co najmniej dwóch narodowych i międzynarodowych zawodach w formacie długim lub krótkim ;
- b) Spełnić wymagania edukacyjne z pozytywną oceną i rekomendacją do promocji;
- c) Mieć poparcie federacji narodowej;
- d) Mieć minimum 21 lat.

Wszyscy sędziowie i delegacji techniczni z listy FEI znajdą się automatycznie na liście komisarzy FEI 1 klasy .

511.4.2. Komisarze 2 klasy

Aby uzyskać promocję na komisarza FEI 2 klasy należy spełnić następujące wymagania:

- a) Znajdować się liście komisarzy FEI w WKKW 1 klasy ;
- b) Uczestniczyć jako komisarz w ciągu pięciu (5) lat w sześciu (6) międzynarodowych zawodach (w tym w trzech (3) w dyscyplinie WKKW), przynajmniej raz jako Szef Komisarzy i raz jako Asystent Szefa Komisarzy na 3 lub 4 gwizdkowych zawodach;

- c) Spełnić wymagania edukacyjne z pozytywną oceną i rekomendacją do promocji;
- d) Rozumieć i mówić po angielsku.

511.4.3 Komisarze 3 klasy

Komisarze FEI 2 klasy mogą być awansowani na komisarzy FEI 3 klasy na wniosek Komisarza Generalnego Federacji Narodowej za pośrednictwem FN.

512 Wymagania dla utrzymania statusu

512.1 Sędziowie

512.1.1 Sędziowie 2 klasy

Aby pozostać sędzią 2 klasy należy spełnić następujące wymagania:

- a) Co trzy (3) lata spełnić wymagania edukacyjne z pozytywną oceną i rekomendacją do podtrzymania statusu;
- b) Mieć regularną praktykę jako sędzia narodowy przez okres przynajmniej trzech lat, w tym sprawować funkcję członka komisji sędziowskiej minimum dwa (2) razy na zawodach międzynarodowych, z których przynajmniej jedno muszą być zawodami w długim formacie;
- c) Mieć nie więcej niż 70 lat.

Sędziowie 2 klasy, którzy nie spełnią tych wymagań zostaną usunięci z listy sędziów FEI.

512.1.2 Sędziowie 3 klasy

Aby pozostać sędzią 3 klasy należy spełnić następujące wymagania:

- a) co trzy (3) lata wypełnić wymagania edukacyjne z pozytywną oceną i rekomendacją do podtrzymania statusu;
- b) sędziować regularnie zarówno narodowe, jak i międzynarodowe zawody w tym minimum cztery (4) razy zawody międzynarodowe, z których przynajmniej jedno muszą być zawodami w długim formacie w ciągu ostatnich trzech (3) lat;
- c) mieć nie więcej niż 70 lat.

Sędziowie 3 klasy, którzy nie spełnią tych wymagań technicznych mogą zostać przesunięci na listę sędziów FEI 2 klasy lub usunięci z listy sędziów według uznania Komisji.

512.2 Delegaci techniczni

512.2.1 Delegaci techniczni 2 klasy

Aby pozostać delegatem technicznym 2 klasy należy spełnić następujące wymagania:

- a) co trzy (3) lata wypełnić wymagania edukacyjne z pozytywną oceną i rekomendacją do podtrzymania statusu;
- b) mieć regularną praktykę jako narodowy delegat techniczny przez okres przynajmniej trzech (3) lat, w tym sprawować funkcję delegata technicznego minimum dwa (2) razy na zawodach międzynarodowych;
- c) mieć nie więcej niż 70 lat.

Delegaci techniczni 2 klasy, którzy nie spełnią tych wymagań zostaną usunięci z listy delegatów technicznych FEI.

512.2.2 Delegaci techniczni 3 klasy

Aby pozostać delegatem technicznym 3 klasy należy spełnić następujące wymagania:

- a) co trzy (3) lata wypełnić wymagania edukacyjne z pozytywną oceną i rekomendacją do podtrzymania statusu;
- b) pełnić funkcję delegata technicznego dwukrotnie (2) podczas zawodów międzynarodowych, z których przynajmniej jedno muszą być zawodami w długim formacie w ciągu ostatnich trzech (3) lat;
- c) mieć nie więcej niż 70 lat.

Delegaci techniczni 3 klasy, którzy nie spełnią tych wymagań technicznych mogą zostać przesunięci na listę delegatów technicznych FEI 2 klasy lub usunięci z listy według uznania Komisji WKKW FEI.

512.3 Gospodarze toru

512.3.1 Gospodarze toru 2 klasy

Aby pozostać gospodarzem toru 2 klasy należy spełnić następujące wymagania:

- a) co trzy (3) lata wypełnić wymagania edukacyjne z pozytywną oceną i rekomendacją do podtrzymania statusu;
- b) mieć regularną praktykę narodowego gospodarza toru w okresie przynajmniej trzech (3) lat, w tym pełnić funkcję gospodarza toru na co najmniej jednych (1) zawodach międzynarodowych;
- c) mieć nie więcej niż 70 lat.

Gospodarze toru 2 klasy, którzy nie spełnią tych wymagań zostaną usunięci z listy gospodarzy toru FEI.

512.3.2 Gospodarze toru 3 klasy

Aby pozostać gospodarzem toru 3 klasy należy spełnić następujące wymagania:

- a) co trzy (3) lata wypełnić wymagania edukacyjne z pozytywną oceną i rekomendacją do podtrzymania statusu;
- b) pełnić funkcję gospodarza toru dwukrotnie (2) podczas zawodów międzynarodowych w ciągu ostatnich trzech (3) lat;
- c) mieć nie więcej niż 70 lat.

Wszyscy Gospodarze Toru projektujący kros na poziomie 4 lub pięciu gwiazdek po raz pierwszy, muszą być nadzorowani i prowadzeni przez doświadczonego Gospodarza Toru na tym samym poziomie.

Gospodarze toru 3 klasy, którzy nie spełnią tych wymagań mogą zostać przesunięci na listę gospodarzy toru FEI 2 klasy lub usunięci z listy według uznania Komisji WKKW FEI.

513 Powoływanie osób oficjalnych

Osoby oficjalne będą powoływane przez FEI lub przez komitet organizacyjny w zależności od różnych typów i poziomów zawodów oraz zgodnie z poniższymi tabelami.

W przypadku powołania narodowych osób oficjalnych muszą być one powołane z kraju gospodarza (z wyjątkiem Asystenta Delegata Technicznego, Asystenta Gospodarza Toru i Asystenta Komisarza, pod

warunkiem, że mają aktualne ubezpieczenie), chyba że zostaną powołane bezpośrednio przez FEI dla celów Programu Edukacyjnego

Uwaga: Komisja WKKW proponuje, aby w przypadku zawodów z kilkoma konkursami/sekcjami, KO mógł zaproponować alternatywne zestawienie osób oficjalnych w stosunku do wymagań wyznaczonych w poniższych tabelach i zapisów Art. 513.9 w celu zmniejszenia kosztów. Taka propozycja powinna być dołączona do propozycji i musi zostać zaakceptowana przez władze FEI.

Dla zapewnienia przestrzegania międzynarodowych standardów, przedstawione propozycje muszą być zgodne z następującymi minimalnymi wymaganiami:

- a) Dla całych zawodów zostanie powołana minimum jedna międzynarodowa osoba oficjalna w każdej kategorii (sędzia, DT i Gospodarz Toru), na poziomie najwyższego organizowanego konkursu. Te osoby oficjalne będą odpowiedzialne i zdadzą raport FEI z całości zawodów.

Klauzula ta nie dotyczy Mistrzostw i Igrzysk na każdym poziomie.

513.1 Zawody w krótkim formacie (CCI-S i CCIO-S)

Zawody w krótkim Formacie	4 gwiazdki	3 gwiazdki	2 gwiazdka
Komisja sędziowska	2 lub 3 sędziów		
	Wszyscy sędziowie z listy FEI klasy 2 lub 3, w tym co najmniej jeden z listy 3 klasy	Co najmniej jeden sędzia z listy FEI klasy 2 lub 3	Minimum jeden sędzia z listy FEI
Delegat techniczny – DT	DT musi być wybrany z listy delegatów FEI 3 lasy	DT klasy 2 lub 3 z listy FEI	
	Zagraniczny sędzia lub zagraniczny DT obowiązkowo	Wymagania dotyczące osób zagranicznych nie są obowiązkowe	
Wyjątkowy przypadek dla AUS i NZL tylko z powodu kosztów	Wymagania co do osób oficjalnych z zagranicy nie są obowiązkowe jednakże 2 sędziowie, DT i GT muszą być z listy z list 3 klasy		
Gospodarz toru – GT	Gospodarz Toru FEI 3 klasy z listy	GT klasy 2 lub 3 z listy FEI	GT może być z listy Krajowej
Skokowy GT	Skokowy GT z listy krajowej	Skokowy GT z listy krajowej zalecany	
Menadżer opieki weterynaryjnej- MOW	Z listy FEI uprawnionych lekarzy weterynarii Lekarz zawodów, Szef Kontroli Weterynaryjnej i/lub Lekarz(e) na krosie jak wymagane		
Delegat weterynaryjny	Oficjalny lekarz weterynarii FEI listy FEI lekarzy weterynarii WKKW		
Komisja odwoławcza	Opcjonalnie Komisja Odwoławcza złożona z 3 lub 1 członków		
Szef komisarzy	Komisarz WKKW klasy 2 lub 3	Komisarz WKKW klasy 1,2, lub 3	

513.2 Zawody w długim formacie (CCI-L i CCIO-L)

Zawody w długim formacie	5 gwiazdek	4 gwiazdki	3 gwiazdki	2 gwiazdki
Komisja sędziowska	3 sędziów		2 lub 3 sędziów	
	Wszyscy sędziowie z listy FEI		Minimum jeden sędzia z listy FEI klasy 2 lub 3	
	Wszyscy sędziowie z listy FEI 3 klasy	Co najmniej dwóch sędziów z listy FEI 3 klasy	Obowiązkowo jedna zagraniczna osoba oficjalna (sędzia lub GT lub DT)	
	Obowiązkowo zagraniczny członek komisji sędziowskiej			
Delegat techniczny – DT	DT z listy delegatów FEI 3 klasy		DT z listy FEI klasy 2 lub 3	
Gospodarz toru – GT	GT z listy gospodarzy FEI 3 klasy		GT z listy FEI klasy 2 lub 3	GT może być z listy krajowej
Skokowy gospodarz toru	Skokowy GT z 3&4 listy skokowej FEI	Skokowy GT z listy Krajowej	Zalecany skokowy GT z listy krajowej	
Menadżer opieki weterynaryjnej- MOW	Z listy FEI uprawnionych lekarzy Lekarz zawodów, Szef Kontroli Weterynaryjnej i/lub Lekarz(e) na krosie jak wymagane			
Delegat weterynaryjny	Oficjalny lekarz weterynarii FEI listy FEI lekarzy weterynarii WKKW			
Komisja Odwoławcza	Opcjonalnie Komisja Odwoławcza z 3 lub 1 członkiem			
Szef Komisarzy	Komisarz WKKW 2 lub 3 klasy		Komisarz WKKW 1,2, lub 3 klasy	

5.13.3 CC11* - Wstępny (Poziom ujednolicony)

Poziom CC11* - Wstępny	
	2 lub 3 sędziów
Komisja sędziowska	Wszyscy sędziowie mogą być sędziami krajowymi kraju gospodarza jeżeli powołany jest DT FEI klasy 2 lub 3
Delegat Techniczny	DT z listy FEI (lub krajowy DT jeżeli powołany jest jeden sędzia FEI klasy 2 lub 3) Wymogi dot. zagranicznych osób oficjalnych nieobowiązkowe
Gospodarz Toru	Może być krajowy GT
Skokowy Gospodarz Toru	Zalecany skokowy GT z listy krajowej
Menadżer opieki weterynaryjnej (MOW)	Z listy FEI Dopuszczonych Lekarzy Zawodów, Lekarz Zawodów, Szef Kontroli Weterynaryjnej i/lub Lekarz Weterynarii Próby Krosu, w zależności od potrzeb
Delegat weterynaryjny	Oficjalny Lekarz Weterynarii FEI z listy Lekarzy Weterynarii WKKW FEI
Szef Komisarzy	Komisarz WKKW klasy 1, 2 lub 3

513.4 Powołanie przewodniczącego komisji sędziowskiej- dodatkowe wymagania

- a) Sędzia FEI (2 lub 3 klasy) musi być powołany na przewodniczącego komisji sędziowskiej jeśli drugim z sędziów jest sędzia krajowy.
- b) Na zawodach 4&5 gwiazdkowych na przewodniczącego komisji sędziowskiej musi zostać powołany. sędzia 3 klasy.

513.4.1. CCI5*-L

Komisja Sędziowska i Delegat Techniczny na zawody pięciogwiazdkowe będą powoływani przez Komitet Organizacyjny w konsultacji z FEI zgodnie z wymaganiami ustanowionymi przez Komisję WKKW i opublikowanymi na stronie FEI.

Komisja Sędziowska, Delegat Techniczny i Gospodarz Toru muszą być wybrani z listy FEI osób z klasą 3.

513.5 Mistrzostwa i Igrzyska

Mistrzostwa, Igrzyska	Mistrzostwa Świata i IO	4 gwiazdki	3 gwiazdki	2 gwiazdki
Komisja sędziowska	3 sędziów z listy sędziów 3 klasy FEI			
	Co najmniej jeden sędzia zagraniczny			
	Sędzia skokowy z listy FEI obowiązkowy			
Delegat techniczny – DT	DT z listy delegatów technicznych FEI 3 klasy			
Gospodarz toru – GT	GT z listy gospodarzy toru FEI 3 klasy			
Skokowy gospodarz toru	Skokowy GT z 3&4 listy skokowej FEI		Skokowy GT z listy krajowej	
Komisja weterynaryjna	Zagraniczny Delegat Weterynaryjny i Asystent z listy FEI Oficjalnych Lekarzy Weterynarii			
Menadżer opieki weterynaryjnej- MOW	Z listy FEI uprawnionych lekarzy: Lekarz zawodów, Szef Kontroli Weterynaryjnej i/lub Lekarz(e) próby krosu w zależności od potrzeb			
Komisja odwoławcza	Przewodniczący i 2 członków (jeden zagraniczny, osoba oficjalna WKKW, znajomość prawa)			
Szef komisarzy	Komisarz WKKW 3 klasy		Komisarz WKKW 2 lub 3 klasy	

513.5.1 Mistrzostwa i igrzyska

Komisja sędziowska, zagraniczny delegat techniczny i komisja weterynaryjna zostaną powołani przez FEI po konsultacji z komitetem organizacyjnym.

Wszystkie osoby oficjalne muszą być wybrane z listy FEI 3 klasy.

513.6 Lekarze weterynarii (zgodnie z Przepisami Weterynaryjnymi)

513.7 Komisja odwoławcza

Powołanie przewodniczącego i członków komisji odwoławczej musi być zgodne z Przepisami Ogólnymi.

513.8 Komisarze

513.8.1 Szef komisarzy FEI

Na każde zawody komitet organizacyjny musi wybrać i powołać szefa komisarzy z listy komisarzy FEI, który będzie odpowiedzialny za sprawy stewardingu związane z zawodami. Jest on kluczową osobą w zespole osób oficjalnych pracujących z delegatem technicznym i komitetem organizacyjnym.

513.8.2 Asystenci komisarzy

Odpowiednio do rozmiarów (liczby wszystkich startujących w zawodach) i typu zawodów dostateczna liczba asystentów komisarza musi zostać powołana przez komitet organizacyjny działający w porozumieniu z szefem komisarzy.

Wszyscy asystenci komisarzy na zawodach międzynarodowych powinni raczej mieć status poziomu 1. Jeśli tak nie jest powinni otrzymać od szefa komisarzy formalne instrukcje co do ich konkretnej funkcji.

Na zawodach CCI4*&5*-L (w długim formacie) asystenci komisarza, którym powierzone są ważne zadania takie jak rozprężalnie, kontrola ochraniaczy i bandaży, obowiązki w stajni, muszą mieć status co najmniej 1 klasy.

513.8 Dodatkowe wymagania i ograniczenia przy powoływaniu

513.9.1 Komisja sędziowska

Taki sam zestaw członków komisji sędziowskiej nie może być powoływany w dwóch (2) kolejnych latach lub trzech (3) kolejnych zawodach organizowanych w danym miejscu

Żaden sędzia nie może być członkiem komisji sędziowskiej więcej niż 5 razy w zawodach CCI-L na poziomie 4 lub 5 gwiazdek (w długim formacie) w jednym roku kalendarzowym.

513.9.2 Delegat techniczny

Delegat techniczny nie może pełnić obowiązków na zawodach organizowanych w danym miejscu więcej niż przez trzy (3) kolejne lata lub więcej niż cztery (4) razy z rzędu.

Delegat techniczny nie może pełnić obowiązków więcej niż 5 razy w roku kalendarzowym na zawodach w długim formacie.

513.9.3 Liczba delegatów technicznych za zawody

W przypadku więcej niż jednego konkursu (międzynarodowego i krajowego) na jednych zawodach:

- a) Na dwa konkursy musi być powołany jeden delegat techniczny .
- b) Na trzy lub cztery konkursy musi być powołanych dwóch delegatów technicznych .
- c) Na pięć lub więcej konkursów musi być powołanych trzech delegatów technicznych .

Gdy na zawodach jest 100 lub mniej zawodników w żadnym przypadku nie jest wymaganych więcej niż dwóch delegatów technicznych.

Dodatkowo powołani delegaci techniczni mogą być delegatami krajowymi.

Różne serie są uznawane za jeden konkurs.

W przypadku powołania więcej niż jednego delegata technicznego na te same zawody musi zostać wybrany jeden ogólny delegat techniczny. Będzie on odpowiedzialny za koordynację pracy delegatów technicznych i raportowanie FEI całych zawodów.

513.9.4 Asystent delegata technicznego

Asystent delegata technicznego musi zostać powołany przez komitet organizacyjny na wszystkie igrzyska, mistrzostwa, finały pucharów, zawody CIO i zawody CCI na poziomie 4&5 gwiazdek oraz może być powołany na każde inne zawody międzynarodowe.

Asystent delegata technicznego może być wybrany z listy FEI lub może być krajowym delegatem technicznym.

Na igrzyskach, mistrzostwach, finałach pucharów i zawodach na poziomie 4 gwiazdek asystent delegata technicznego musi być innej narodowości niż delegat techniczny.

513.9.5 Równowaga doświadczenia i wiedzy

W przypadku zawodów 4&5 gwiazdkowych, w szczególnych okolicznościach, FEI ma prawo, w odpowiednim czasie, skonsultować się z komitetem organizacyjnym i poprosić o inne zrównoważenie doświadczenia i wiedzy w zespole osób oficjalnych zaproponowanym w propozycjach zawodów.

513.10 Zawody 1,2 i 3 gwiazdkowe z kilkoma seriami na tym samym poziomie

Konkursy jedno, dwu i trzygwiazdkowe mogą być podzielone na kilka serii na tym samym poziomie i mogą być traktowane jako odrębna całość zgodnie z konkretnymi zapisami.

Jeżeli organizowane są konkursy z kilkoma seriami, cały konkurs traktowany jest jako jedność i osoby oficjalne będą powoływane w następujący sposób:

- a) Jeśli rozgrywana jest więcej niż jedna seria w zawodach, istnieje możliwość powołania tylko jednej komisji sędziowskiej na zawody składającej się z przewodniczącego oraz jednego lub dwóch członków, którzy będą odpowiedzialni za podejmowanie wszystkich decyzji wspólnych dla różnych sekcji.
- b) Dodatkowi sędziowie zostaną powołani do pomocy w sędziowaniu próby ujeżdżenia, jeśli to konieczne w celu uzupełnienia zespołów na przeglądzie koni i jeśli to wymagane, do pomocy w sędziowaniu próby skoków. Tacy dodatkowi sędziowie mogą być wybrani z listy osób oficjalnych FEI, sędziów 3 klasy i 2 klasy lub mogą być sędziami krajowymi.
- c) Na zawodach w długim formacie CCI co najmniej jeden członek komisji sędziowskiej musi pełnić obowiązki na każdym przeglądzie koni. Wszystkie konie, w każdej serii muszą zostać sprawdzone przez tego samego lekarza weterynarii i członka komisji sędziowskiej na wszystkich przeglądach.
- d) We wszystkich seriach organizowanych na zawodach na tym samym poziomie gwiazdkowym obowiązki musi pełnić tylko jeden delegat techniczny.
- e) Komisja sędziowska musi składać się z członków wybranych przez komitet organizacyjny zgodnie z przepisami odpowiadającymi poziomowi gwiazdek.

514 Konflikt interesów

514.1 Definicja ogólna

Istotny konflikt interesów ma miejsce, kiedy ktokolwiek, kto występuje w roli związanej z FEI, jest zaangażowany, lub może być postrzegany, jako zaangażowany w wieloaspektowe korzyści, z których chociaż jedna może mieć wpływ, albo może być postrzegana jako mająca wpływ, na motywację, by działać na rzecz innej.

Konflikt interesów jest zdefiniowany jako każdy stosunek osobisty, zawodowy czy finansowy, włączając związki rodzinne, który może wpływać lub być postrzegany, jako mający wpływ na obiektywność podczas reprezentowania, prowadzenia działań lub dokonywania czynności w imieniu lub na rzecz FEI.

Należy unikać konfliktów interesów, jeśli tylko jest to praktycznie możliwe. Jednakże mogą one być związane z doświadczeniem i wiedzą niezbędną do kwalifikowania osób oficjalnych.

Właściwa równowaga między konfliktem a kwalifikacjami, powinna być regulowana przez odpowiednie przepisy sportowe.

514.2 Konflikt interesów- WKKW

514.2.1 Trenowanie i szkolenie- wszystkie osoby oficjalne

W każdym przypadku należy unikać osobistego trenowania i szkolenia przez jakiekolwiek osoby oficjalne FEI na konkretnych zawodach po przyjeździe na teren zawodów, chyba że zostało wydane przez Sekretarza Generalnego pozwolenie, związane ze szczególnymi okolicznościami. Osobiste trenowanie czy szkolenie dotyczy oglądania trasy i trenowania, oraz rozprężania zawodnika przed próbą ujeżdżenia lub skoków.

Oglądanie trasy otwarte dla wszystkich zawodników jest popierane, ale jeśli jest ograniczone tylko do własnych podopiecznych jest zakazane.

514.2.2 Inne konflikty- komisja sędziowska

- a) Zawody CCI na poziomie 1,2 i 3 gwiazdek (mniejszej rangi) - konfliktów należy unikać, kiedy tylko jest to możliwe.
- b) Zawody CCI na poziomie 4&5 gwiazdek - konfliktów należy unikać, kiedy tylko jest to możliwe. Jeśli są nieuniknione, muszą zostać zgłoszone i zaakceptowane przez Sekretarza Generalnego FEI.
- c) Igrzyska, mistrzostwa, finały pucharów - konflikty interesów są niedozwolone.

514.2.3 Inne konflikty- delegaci techniczni i gospodarze toru

Inne konflikty nie dotyczą delegatów technicznych i gospodarzy toru.

514.3 Niezależny panel rewizyjny

Sekretarz Generalny FEI może przekazywać sprawy potencjalnych konfliktów interesów do rozpatrzenia przez niezależny panel, który będzie zwoływany w razie takiej potrzeby i który będzie się składał z dwóch sportowców (zawodników, którzy się niedawno wycofali) i jednego członka z wiedzą prawniczą (jak również z członka rezerwowego).

Panel ten będzie mógł obradować e-mailem lub telefonicznie.

W nagłych przypadkach jeden członek panelu będzie mógł podjąć decyzję.

515 Obowiązki osób oficjalnych

Komisja sędziowska, delegat techniczny, gospodarz toru i komisja weterynaryjna we współpracy z komitetem organizacyjnym, powinni dołożyć wszelkich starań, by upewnić się, że zawody zostały przygotowane należycie, bezpiecznie i zgodnie z zasadą fair play.

Dotyczy to placów konkursowych, tras, przeszkód i podłoża ze szczególnym uwzględnieniem poziomu trudności tras próby terenowej i próby skoków, które muszą w każdej sytuacji w pełni brać pod uwagę poziom konkursu.

Zapewnienie właściwego poziomu trudności tras próby terenowej i próby skoków stosownego do odpowiedniego poziomu gwiazdek konkursu jest kwestią najważniejszą dla osiągnięcia właściwego i efektywnego postępu technicznego koni i zawodników na wszystkich poziomach.

515.1 Jurysdykcja osób oficjalnych

Okres jurysdykcji komisji sędziowskiej na zawodach rozpoczyna się jedną godzinę przed pierwszym przeglądem koni, lub na godzinę przed rozpoczęciem próby ujeżdżenia, którekolwiek zdarzenie jest wcześniejsze, i kończy pół godziny po ogłoszeniu wyników końcowych.

Komisja sędziowska ma pełną jurysdykcję także od momentu gdy dokona odbioru i zatwierdzi trasę krosu.

515.2 Komisja sędziowska

515.2.1 Ogólne obowiązki

Komisja sędziowska jest ostatecznie odpowiedzialna za sędziowanie zawodów i rozwiązywanie wszystkich problemów, które mogą powstać w czasie jej jurysdykcji.

Każdy członek komisji sędziowskiej ma obowiązek i pełne prawo do wyeliminowania z zawodów każdego kulawego, chorego lub wyczerpanego konia, oraz zawodnika, który nie jest w stanie kontynuować przejazdu.

Komisja sędziowska będzie również odpowiedzialna za monitorowanie i podjęcie działania w każdym przypadku niebezpiecznej jazdy (art. 525) i okrucieństwa wobec konia.

515.2.2 Inspekcja i zatwierdzenie tras

Komisja sędziowska dokonuje przeglądu i zatwierdza trasę krosu i parkuru razem z delegatem technicznym i gospodarzem toru.

Jeżeli po konsultacji z delegatem technicznym komisja sędziowska nie jest zadowolona z tras, ma prawo dokonać zmian.

515.2.3 Przegląd koni

Komisja sędziowska prowadzi pierwszy i drugi przegląd koni wraz z delegatem weterynaryjnym.

515.2.4 Próba ujeżdżenia

Komisja sędziowska sędziuje próbę ujeżdżenia.

515.2.5 Próba terenowa

Komisja sędziowska jest odpowiedzialna za rozstrzyganie protestów przeciwko decyzjom personelu technicznego, włącznie z decyzjami sędziów na przeszkodach i mierzących czas w trakcie próby terenowej i może ona zastąpić swoją decyzją decyzję każdego sędziego lub osoby oficjalnej, na korzyść lub na niekorzyść zawodnika.

Podczas próby terenowej przewodniczący komisji sędziowskiej musi być w centrum kontroli krosu albo, jeśli nie mówi lub nie rozumie on języka, który jest używany do komunikacji, kontrolę tę sprawuje jeden z członków komisji sędziowskiej, który rozumie i mówi w tym języku.

Przewodniczący komisji sędziowskiej w porozumieniu z delegatem technicznym podejmuje tę decyzję, jak również decyduje o roli i pozycji pozostałych członków komisji sędziowskiej podczas próby terenowej.

Przewodniczący oraz członkowie komisji sędziowskiej, wypełniają to samo zadanie w czasie całej próby terenowej.

515.2.6 Próba skoków

Komisja sędziowska jest odpowiedzialna za sędziowanie w próbie skoków przez przeszkody.

Podczas wszystkich igrzysk i mistrzostw komisja sędziowska musi być wspierana przez sędziego skokowego z listy FEI.

Na wszystkich innych zawodach takie wsparcie jest nieobowiązkowe. Jeśli któryś z członków komisji sędziowskiej jest również kwalifikowanym sędzią skokowym, nie jest wymagany dodatkowy sędzia.

Koniecznym jest, aby przewodniczący komisji sędziowskiej lub powołany sędzia dyscypliny skoków sprawował kontrolę nad używaniem dzwonka.

W zawodach w krótkim formacie CCI, jeśli próba skoków prowadzona jest w czasie, gdy rozgrywane są inne próby, ten obowiązek może być przekazany sędziemu narodowemu, który zna i rozumie przepisy FEI.

515.3 Delegat techniczny

515.3.1 Obowiązki ogólne

Delegat techniczny zatwierdza warunki techniczne i przygotowania administracyjne do zawodów, badania i przeglądy koni, rozlokowanie koni i zawodników oraz organizację pracy komisarzy jak również współpracę z szefem służb medycznych w zakresie planu medycznego.

Władza delegata technicznego jest absolutna aż do momentu, gdy poinformuje komisję sędziowską, że wszystkie warunki go satysfakcjonują. Następnie zajmuje się nadzorem nad warunkami technicznymi i administracyjnymi zawodów oraz asystuje i doradza komisji sędziowskiej, komisji weterynaryjnej i komitetowi organizacyjnemu.

515.3.2 Trasy i place treningowe

Delegat techniczny dokonuje przeglądu i zatwierdza trasy, place treningowe i rozprężalnie do wszystkich trzech prób łącznie z rodzajem i wymiarami przeszkód oraz mierzeniem trasy, ze szczególnym uwzględnieniem dostosowania ich do poziomu zawodów.

Delegat techniczny zobowiązany jest szczególnie do zmierzenia wszystkich tras w próbach w celu sprawdzenia, czy mają wymaganą długość. Musi mieć możliwość obejrzenia ich odpowiednio wcześniej, by była szansa wniesienia ewentualnych poprawek.

Delegat techniczny nadzoruje zebranie techniczne i kieruje całym personelem technicznym (np. sędziowie przeszkodowi, sędziowie mierzący czas).

515.3.3 Instrukcje dla osób oficjalnych

Jeśli pojawia się jakakolwiek wątpliwość dotycząca właściwej interpretacji przepisów przy sędziowaniu któregoś elementu, przeszkody lub kombinacji przeszkód, zaleca się, by delegat techniczny, jeśli to możliwe w porozumieniu z komisją sędziowską, zaakceptował instrukcje dla osób oficjalnych a jeśli to konieczne, dostarczył szkic. Wszyscy zawodnicy zostaną o tym poinformowani na zebraniu technicznym lub najszybciej jak to możliwe, jeśli decyzja została podjęta później.

515.3.4 Wyniki

Delegat techniczny bada ewentualne wątpliwości dotyczące wyników i nałożonych punktów karnych oraz składa raport i doradza komisji sędziowskiej w sprawach podlegających jej decyzji. Delegat Techniczny jest odpowiedzialny za podpisanie końcowych wyników zawodów.

515.3.5 Okrucieństwo wobec konia i/lub niebezpieczna jazda

Delegat techniczny ma prawo do udzielenia ostrzeżenia albo do zatrzymania zawodnika na krosie za niebezpieczną jazdę (art.525), jazdę na wyczerpanym koniu, stawianie nadmiernych wymagań zmęczonemu koniowi, jazdę na koniu ewidentnie kulawym, nadmierne użycie bata i/lub ostróg (art.526).

515.3.6 Panel arbitrażowo- dochodzeniowy

Delegat techniczny zapewni, że Komitet Organizacyjny, w porozumieniu z delegatem technicznym i przewodniczącym komisji sędziowskiej powoła panel arbitrażowo- dochodzeniowy od pierwszego dnia zawodów.

Panel arbitrażowo-dochodzeniowy składa się z trzech osób: niestartującego obecnie lub byłego zawodnika z doświadczeniem w zawodach na tym poziomie, osoby oficjalnej FEI i trzeciej niezależnej osoby z doświadczeniem w tej dyscyplinie sportu, np. organizatora.

Panel arbitrażowo- dochodzeniowy wydaje decyzje w przypadku sporu między zawodnikami a osobami oficjalnymi dotyczącego Aneksu F oraz składa przewodniczącemu komisji sędziowskiej raport o okolicznościach wypadku, jeśli dojdzie na zawodach do poważnego wypadku konia lub zawodnika.

515.3.7 Raportowanie do FEI

Delegat Techniczny jest odpowiedzialny za złożenie sprawozdania z zawodów do FEI w ciągu 10 dni od ich zakończenia

515.4 Gospodarz toru

Gospodarz toru musi być obecny podczas oglądania przez komisję sędziowską trasy krosu konkursu, za który gospodarz toru jest odpowiedzialny. Jeżeli z jakichś ważnych powodów wyznaczony gospodarz toru nie może być obecny również w czasie trwania próby terenowej, ta informacja musi być przekazana do FEI wraz z odpowiednią propozycją zastępstwa, przed rozpoczęciem zawodów.

Jakiegokolwiek naruszenie tego artykułu musi być zgłoszone do Sekretarz Generalnego FEI w celu rozważenia podjęcia stosownego postępowania prawnego przez FEI.

515.4.1 Próba terenowa

Gospodarz toru jest odpowiedzialny za układ, wymiary, przygotowanie i oznakowanie wszystkich odcinków próby terenowej oraz za projekt, budowę i oznakowanie przeszkód w próbie terenowej.

515.4.2 Próba skoków

Gospodarz toru WKKW jest ostatecznie odpowiedzialny za układ, projekt i budowę toru próby skoków i musi upewnić się, że tor ten jest zgodny z aktualnymi przepisami.

Obowiązki związane z budową toru próby skoków będą ostatecznie przekazane gospodarzowi toru z dyscypliny skoków zgodnie z tabelami w art. 513.

515.5 Delegat Weterynaryjny/ Komisja Weterynaryjna (patrz Przepisy Weterynaryjne)

515.6 Komisja Odwoławcza

Obowiązki Komisji Odwoławczej są określone w przepisach ogólnych oraz w przepisach weterynaryjnych. Przewodniczący i członkowie muszą mieć aktualną wiedzę dotyczącą przepisów FEI zwłaszcza przepisów WKKW.

Komisja Odwoławcza w pełnym składzie (Przewodniczący i przynajmniej dwóch członków) jest obowiązkowo powoływana na mistrzostwa i finały cykli. W jej składzie musi być jeden członek zagraniczny.

Za wyjątkiem mistrzostw, Komisja Odwoławcza, jeśli jest powołana, może się składać z jednego członka, ale musi nim być osoba oficjalna FEI, sędzia międzynarodowy lub też międzynarodowy delegat techniczny, nie pełniący żadnej innej roli na danych zawodach.

515.7 Zespół komisarzy

Obowiązkiem zespołu komisarzy jest pomagać komitetowi organizacyjnemu, komisji sędziowskiej, delegatowi technicznemu i jeźdźcom przeprowadzić zawody zgodnie z przepisami zwracając należytą uwagę na wytyczne podane w Kodeksie Postępowania Zgodnego z Dobrem Konia oraz zapewnić

równy poziom przygotowania miejsca rozgrywania zawodów dla wszystkich biorących w nich udział.

Zespół komisarzy jest odpowiedzialny za zastosowanie przepisów FEI na trzy dni przed pierwszym przeglądem weterynaryjnym lub próbą ujeżdżenia .

W szczególności, ale nie wyłącznie, ich obowiązki polegają na planowaniu i nadzorze pracy na wszystkich placach służących ćwiczeniom z końmi i ich rozprężaniu, terenów stajni, sprawdzaniu ubioru i rzędu, asystowaniu przy przeglądach i badaniu koni i kontroli medycznej koni (EADMCR) i zawodników (ADRHA) jeśli taka pomoc jest potrzebna. Od komisarzy oczekuje się ścisłej współpracy z komitetem organizacyjnym, zawodnikami, delegatami technicznymi i innymi osobami oficjalnymi.

Rozdział 5 TECHNICZNE WYMOGI UCZESTNICTWA

516 Zasady podstawowe

Aby zostać zgłoszonym na międzynarodowe zawody zawodnik i koń muszą najpierw i przede wszystkim wypełnić kryteria ustalone przez federację narodową.

Ponadto, oprócz kryteriów ustalonych przez federację narodową, zakwalifikowanie do współzawodnictwa będzie uzależnione od osiągnięcia określonej liczby Minimalnych Wymagań Kwalifikacyjnych (art.517) w zawodach międzynarodowych. MWK muszą być osiągnięte przez konia lub przez zawodnika albo przez zawodnik/konia jako parę zgodnie z poziomem kompetencji/doświadczenia (art.519 Kategorie zawodników) zawodnika i poziomu konkursu.

Zachęca się federacje narodowe do ustanowienia ostrzejszych i dodatkowych kryteriów niż minimalne wymagania FEI wobec koni i zawodników.

Komitety organizacyjne, za zgodą FEI i ich własnych federacji narodowych, mogą również nakładać dla koni i /lub jeźdźców dodatkowe kryteria, które muszą być opublikowane w propozycjach zatwierdzonych przez FEI.

Delegat techniczny lub osoba powołana przez niego sprawdzi, czy wszystkie konie i zawodnicy są poprawnie zgłoszeni przez ich federacje narodowe i zarejestrowani w FEI.

517 Minimalne wymagania kwalifikacyjne (MWK)

Minimalne wymagania kwalifikacyjne uzyskuje się poprzez ukończenie zawodów z uzyskaniem wszystkich minimalnych parametrów jak poniżej:

a) Próba ujeżdżenia: nie więcej niż 45 punktów karnych (lub 55%).

b) Próba terenowa:

Czysty przejazd na przeszkodach (aktywacja maksymalnie jednego elementu łamiwego przeszkody utrzymuje wynik do MKW w próbie terenowej).

Przekroczenie normy czasu w próbie terenowej na poziomie jednej, dwóch, trzech i czterech gwiazdek o nie więcej niż 75 sekund i nie więcej niż 100 sekund w przypadku konkursów pięciogwiazdkowych.

c) Próba skoków: nie więcej 16 punktów karnych na przeszkodach.

UWAGA : Wszystkie MWK osiągnięte w poprzednich latach będą zaliczone zgodnie z przepisami obowiązującymi w danym czasie.

518 Okres ważności minimalnych wymagań kwalifikacyjnych

518.1 Mistrzostwa

Okres uzyskania ważnych Minimalnych Wymagań Kwalifikacyjnych to okres od poprzedzającego roku kalendarzowego do daty zamknięcia zgłoszeń imiennych.

518.2 Zawody CI & CIO:.

Okres uzyskania ważnych Minimalnych Wymagań Kwalifikacyjnych to czas do:

- a) Co najmniej 24 dni przed próbą terenową konkursu, do którego są potrzebne, jeśli MWK zostały osiągnięte w zawodach w długim formacie (CCI-L).
- b) Co najmniej 10 dni przed próbą terenową konkursu, do którego są potrzebne, jeśli MWK zostały osiągnięte w zawodach w krótkim formacie (CCI-S).

519 Kategorie zawodników

Kategorie zawodników FEI określają uznanie udowodnionych umiejętności zawodnika na pewnym poziomie.

Zawodnicy zostaną skategoryzowani (międzynarodowi bez kategorii, D, C, B, A) zależnie od ich dokonań w okresie kolejnych ośmiu lat jak określono w następującej tabeli. MWK z Mistrzostw Świata i IO są traktowane jak za zawody na poziomie 5 gwiazdek.

D	Piętnaście (15) MWK w zawodach FEI w krótkim (CCI-S) lub długim (CCI-L) formacie na poziomie dwóch gwiazdek lub powyżej; lub pięć (5) MWK w zawodach FEI w krótkim (CCI-S) lub długim (CCI-L) formacie na wyższym poziomie
C	Piętnaście (15) MWK w zawodach FEI w krótkim (CCI-S) lub długim (CCI-L) formacie na poziomie trzech gwiazdek lub powyżej; lub pięć (5) MWK w zawodach FEI w krótkim (CCI-S) lub długim (CCI-L) formacie na wyższym poziomie
B	Piętnaście (15) MWK w zawodach FEI w krótkim (CCI-S) lub długim (CCI-L) formacie na poziomie czterech gwiazdek lub powyżej; lub pięć (5) MWK w zawodach FEI długim (CCI-L) formacie na wyższym poziomie
A	Piętnaście (15) MWK w zawodach FEI w krótkim (CCI-S) lub długim (CCI-L) formacie na poziomie czterech gwiazdek lub powyżej, z których pięć na poziomie 5 gwiazdek

Kategoria zawodnika będzie aktualizowana w oparciu o osiągnięte wyniki 1 lipca oraz na koniec każdego roku kalendarzowego z uwzględnieniem bieżącego okresu ośmioletniego.

520 Minimalne wymagania kwalifikacyjne na zawody CI i CIO

Poniższa tabela wyszczególnia wymagania, które muszą być wprowadzone w różnych formatach, kategoriach i poziomach zawodów międzynarodowych. FN mają obowiązek określić krajowe wymogi uczestnictwa zgodnie z art. 516 i stosować je do wszystkich kategoryzacji.

Wyjątki od MWK:

- Pierwsza aktywacja łamiwego elementu przeszkody (11 pkt. karnych) nie będzie miało wpływu na uzyskanie MWK
- Kiedy wielokrotne spełnienie minimalnych wymagań kwalifikacyjnych jest wymagane (dla zawodów CI i CIO), jedno mogą być zaliczone z 20 punktami karnymi na przeszkodach w próbie terenowej. (Patrz poniżej zapisy dot. Minimalnych Wymagań Kwalifikacyjnych na Mistrzostwa i Igrzyska).

520.1 Zawodnicy dotychczas bez kategorii na danym poziomie zawodów

Dla jeźdźców dotychczas nieskategoryzowanych na danym poziomie zawodów minimalne wymagania kwalifikacyjne muszą zostać spełnione dla pary zgodnie z następującą tabelą:

Krótki format: włączając również wymogi ustanowione przez FN

CCI 2*-S	Wszyscy zawodnicy	Tylko wymogi federacji narodowej
CCI 3*- S	Zawodnicy bez kategorii	CCI2*-S
	zawodnicy kategorii D	Tylko wymagania NF
CCI 4*-S	Zawodnicy bez kategorii lub zawodnicy kategorii D lub C	2 x CCI 3*- S

Długi format: włączając również wymogi ustanowione przez FN

CCI2*-L	Wszyscy zawodnicy	Wymogi federacji narodowej
CCI3*-L	Zawodnicy bez kategorii	1x CCI3*- S oraz CCI2*-L lub CCI3*-S
	Zawodnicy kategorii D	1 x CCI3*-S lub 1x CCI2*-L
CCI4*-L	Zawodnicy bez kategorii i zawodnicy kategorii D lub C	1x CCI3*-L + 1x CCI4*-S
CCI5 *-L	Zawodnicy bez kategorii i zawodnicy kategorii D lub C	2x CCI4*-L + 2x CCI3*-S
CCI5*-L	Zawodnicy kategorii B	1x CCI4*-L + 3 x CCI4*-S

Format zunifikowany:

CCI1*-Intro	Wszyscy zawodnicy	Tylko wymogi FN
-------------	-------------------	-----------------

520.2 Zawodnicy już skategoryzowani na poziomie zawodów

Zawodnicy już skategoryzowani na odpowiednim poziomie lub wyższym, mogą albo stosować wymogi dla nieskategoryzowanych zawodników, jak w art.520.1 jako para, albo minimalne wymagania kwalifikacyjne zgodnie z następującą tabelą,:

Krótki format: włączając również wymogi ustanowione przez FN

CCI2*-S	Wszyscy zawodnicy	Tylko wymogi federacji narodowej
CCI3*- S	Zawodnicy FEI kategorii C lub B lub A	Tylko wymogi federacji narodowej
CCI4*-S	Zawodnicy FEI kategorii B lub A	1x CCI 3*-S (tylko koń)

Długi format: włączając również wymogi ustanowione przez FN

CCI2*-L	Wszyscy zawodnicy	Wymogi federacji narodowej
CCI3*-L	Zawodnicy FEI kategorii C lub B lub A	1 CCI2*-L lub CCI3*-S (tylko koń)
CCI4*-L	Zawodnicy FEI kategorii B lub A	1x CCI3*-L(tylko koń)
CCI5*-L	Zawodnicy FEI kategorii A	1x CCI4* (jako para)

UWAGA: w uzasadnionych przypadkach, NF będą miały możliwość wykorzystania ZK (Zawodów Krajowych) tylko dla potrzeb kwalifikacji, dla zastąpienia zawodów odwołanych z powodu pogody i/lub wyjątkowych okoliczności.

Wybrane zawody krajowe to te, w sprawie których FEI otrzymała i ze szczególnych względów zaaprobowała prośbę odpowiedniej federacji narodowej. MWK uzyskane na tych specjalnie wybranych zawodach narodowych będą się liczyć jedynie do aktualizacji w tym samym roku, a nie do kategoryzacji jeźdźców.

Wniosek w tej sprawie od FN musi zostać wysłany minimum 4 tygodnie przed zawodami. Na zawodach funkcje musi pełnić delegat techniczny 3 klasy, który będzie odpowiedzialny za standardy i poziom techniczny zawodów i który musi wysłać do FEI raport (raport DT) zawierający pełne wyniki.

Format zunifikowany:

CCI1*-Wstępny	Wszyscy zawodnicy	Tylko wymogi FN
---------------	-------------------	-----------------

521 Minimalne wymagania kwalifikacyjne na mistrzostwa i igrzyska

Wszystkie minimalne wymagania kwalifikacyjne na mistrzostwa i igrzyska muszą być uzyskane przez parę (zawodnik/koń) i muszą to być czyste przejazdy na przeszkodach w próbie terenowej.

Pierwsza aktywacja łamiwego elementu przeszkody (11 pkt. karnych) nie ma znaczenia dla uzyskania MWK.

Obejmuje to MWK uzyskane zgodnie z wymogami FN.

CH 2*	1 CCI 2*- L
CH 3*	1 CCI 3*-L
CH 4*	1 CCI 4*- L
W-CH i IO	1x CCI 5*-L lub 1x(CCI 4*-L+ 1 CCI 4*-S)

Dla sprawdzenia okresu ważności spełnienia minimalnych wymagań, patrz powyższy artykuł: Okres ważności minimalnych wymagań kwalifikacyjnych.

Kwalifikacje na Mistrzostwa Młodych Koni będą ustalane osobno przez Komisję WKKW co roku.

522 Odwrotna kwalifikacja

522.1 odwrotna kwalifikacja - koń

Odwrotna kwalifikacja jest obowiązkowa dla konia, aby pokazać przywrócone umiejętności na niższych poziomach (MWK) po serii nieudanych prób na określonym poziomie. Odwrotna kwalifikacja dotyczy tylko konia.

Za odwrotną kwalifikację uznaje się:

- dwie (2) kolejne eliminacje w próbie terenowej lub
- trzy (3) eliminacje w próbie terenowej w ciągu 12 kolejnych miesięcy na zawodach międzynarodowych

Dla tego celu uznaje się następujące przyczyny eliminacji w krosie:

- a) trzy (3) odmowy
- b) upadek konia lub jeźdźca

c) niebezpieczna jazda

Odwrotna kwalifikacja zostanie zniesiona po zdobyciu odpowiedniego MWK.

W przypadku odwrotnej kwalifikacji na pewnym poziomie koń musi spełnić minimalne wymagania kwalifikacyjne na zawodach międzynarodowych na niższym poziomie zanim zostanie zezwolenie na współzawodnictwo na pierwotnym poziomie (np. koń z 2 eliminacjami na poziomie 3 gwiazdek w dowolnym formacie musi uzyskać MWK na poziomie 2 gwiazdek w dowolnym formacie przed powrotem na poziom 3 gwiazdek w dowolnym formacie).

Jeśli odwrotna kwalifikacja jest spowodowana eliminacjami, które wystąpiły na różnych poziomach (w dowolnym formacie), koń musi uzyskać MWK na poziomie niższym (w dowolnym formacie) niż najwyższy poziom, na którym wystąpiła eliminacja.

Jeśli do odwrotnej kwalifikacji dochodzi na poziomie jednej gwiazdki (w dowolnym formacie), federacja narodowa musi dokonać oceny konia i dostarczyć pisemny raport do Departamentu WKKW w FEI zanim koń będzie mógł ponownie wziąć udział w międzynarodowych zawodach WKKW.

522.2 Odwrotna kwalifikacja - zawodnik

Ponadto, jeśli zawodnika spotkają dwie (2) odwrotne kwalifikacje w ciągu 12 kolejnych miesięcy jego kategoria (art. 519) zawodnicza zostanie obniżona o jeden poziom niżej na jeden rok licząc od daty drugiej odwrotnej kwalifikacji.

Rozdział 6 DOBROSTAN KONIA I ZAWODNIKA

523 Dobrostan zawodnika

523.1 Informacja medyczna

W celu zapewnienia ekipie udzielającej pierwszej pomocy lub personelowi medycznemu dostępu do niezbędnych informacji w razie nagłego wypadku, zawodnicy zobowiązani są dostarczyć:

a) Dostarczenie ważnych informacji kontaktowych jest obowiązkowe dla wszystkich zawodników.

Po przyjeździe na zawody należy dostarczyć do sekretariatu zawodów numer kontaktowy osoby towarzyszącej/ krewnego (komitet organizacyjny i szef służby medycznej muszą się upewnić, że otrzymali wszystkie informacje przed rozpoczęciem krosu).

b) Oświadczenie o stanie zdrowia

Zawodnicy z dolegliwościami zdrowotnymi, które mogą być istotne w razie nagłego wypadku zobowiązani są do posiadania przy sobie podczas jazdy na każdych zawodach WKKW nośnika informacji medycznej* z systemu informacyjnego mogącego przekazywać dane przynajmniej w języku angielskim. Alternatywnie (co stanowi jednocześnie absolutne minimum) może być użyta dobrej jakości opaska medyczna. Zawodnicy, którzy wybrali opaskę muszą pobrać i wypełnić formularz ze strony internetowej FEI.

*Nośnik informacji medycznej (zwany także „medyczną przywieszką identyfikacyjną”): mały emblemat lub przywieszka noszona na bransoletce, łańcuszku na szyi lub na odzieży, mające na celu powiadomienie służby medycznej/ ratowników o poważnych dolegliwościach zdrowotnych zawodnika.

Do istotnych dolegliwości zdrowotnych zalicza się ostatnio przebyte urazy głowy, poważne kontuzje/operacje przebyte w przeszłości, choroby przewlekłe takie jak cukrzyca, długoterminowe leczenie i alergie. W razie wątpliwości zawodnik powinien skonsultować swój przypadek z lekarzem prowadzącym leczenie.

523.2 Kondycja zdrowotna

Jeśli są jakiegokolwiek wątpliwości dotyczące zdolności fizycznej do udziału zawodnika w zawodach komisja sędziowska, w porozumieniu z lekarzem zawodów, może, według własnego uznania, wyeliminować zawodnika i zdecydować o jego niezdolności do udziału w każdym innym konkursie w zawodach.

Taka eliminacja musi być zgłoszona do FEI w raporcie delegata technicznego.

523.3 Badanie po upadku

Wszyscy zawodnicy, którzy mieli upadek podczas treningu na terenie zawodów lub podczas konkursu muszą być zbadani przez lekarza medycyny zawodów przed ich udziałem w próbie lub konkursie, lub opuszczeniem miejsca zawodów. Jeździec jest w pełni odpowiedzialny za to, by takie badanie się odbyło.

Zawodnik, który opuści miejsce zawodów po upadku bez zgłoszenia się do badania wymaganego w niniejszym artykule, będzie automatycznie ukarany żółtą kartką za niewłaściwe zachowanie. Żółta kartka zostanie dostarczona do jego federacji narodowej.

523.4 Wstrząśnienie mózgu

Jeśli zawodnik ulegnie wypadkowi, który spowoduje wstrząśnienie mózgu, zawodnik musi zostać wyeliminowany z konkursu i nie ma prawa uczestniczyć w jakimkolwiek innym konkursie na tych zawodach.

524 Dobrostan konia

Kodeks Postępowania Zgodnie z Dobrem Konia powinien być zawsze respektowany, w tym między innymi w czasie treningu, przygotowań, transportu na zawody, regeneracji itd.

524.1 Badanie weterynaryjne po przyjeździe

Badanie odbywa się bezpośrednio po przyjeździe koni do miejsca zawodów. Wykonywane jest przez delegata weterynaryjnego lub jego zastępcę, który musi być wykwalifikowanym lekarzem weterynarii. Celem badania jest po pierwsze identyfikacja każdego konia, sprawdzenie historii szczepień (szczepienia itp.) i innych danych w paszporcie, a następnie określenie stanu jego zdrowia.

Komitety organizacyjny musi wyznaczyć miejsce i godziny badania w uzgodnieniu z delegatem weterynaryjnym i poinformować o tym wcześniej szefów ekip i zawodników.

Przypadki budzące wątpliwości muszą być zgłoszone do komisji sędziowskiej lub odpowiednio komisji odwoławczej tak szybko, jak to jest możliwe, zwykle przed pierwszym przeglądem koni.

524.2 Przegląd koni

Przegląd koni będzie otwarty dla publiczności.

524.2.1 Pierwszy przegląd koni

Ma miejsce przed próbą ujeżdżenia, zwykle nie więcej niż na 24 godz. przed rozpoczęciem próby ujeżdżenia. Jest on prowadzony przez komisję sędziowską i delegata weterynaryjnego działających razem jako panel inspekcyjny, której przewodniczy przewodniczący komisji sędziowskiej.

Konie muszą być prowadzone w rękę przez poszczególnych zawodników, i pokazane w spoczynku i w ruchu, na twardym, równym, czystym, ale nie śliskim podłożu.

Panel inspekcyjny ma prawo i obowiązek wyeliminować z zawodów każdego konia, którego uzna za niezdolnego do udziału w zawodach, czy to z powodu kulawizny, złej kondycji czy z innego powodu.

W przypadku, gdy kondycja startowa konia jest wątpliwa komisja może skierować konia do wyznaczonego miejsca (holding boxu) do zbadania przez lekarza weterynarii z holding boxu.

Jeżeli zawodnik zdecydował się ponownie zaprezentować konia do re-inspekcji, badający lekarz weterynarii z holding boxu złoży raport o wyniku badania panelowi inspekcyjnemu przed ponownym przeglądem przez panel inspekcyjny.

W takim wyznaczonym miejscu (holding box) konie pozostają pod nadzorem i kontrolą komisarzy i lekarza weterynarii z holding boxu.

W przypadku równej liczby głosów w panelu inspekcyjnym, przewodniczący komisji sędziowskiej ma drugi i decydujący głos, a decyzja zostaje ogłoszona natychmiast.

524.2.2 Drugi przegląd koni

Ma on miejsce przed próbą skoków. Jest prowadzony przez ten sam panel inspekcyjny i na takich samych warunkach jak pierwszy przegląd koni.

524.2.3 Opcja przeglądu koni na zawodach krótkich (CCI-S)

Na krótkich zawodach pierwszy przegląd koni jest nieobowiązkowy, jeśli jednak zostaje wyznaczony, szczegóły muszą zostać opublikowane w propozycjach zawodów.

Jeśli na zawodach nie ma pierwszego przeglądu koni, oficjalny lekarz weterynarii FEI musi ocenić zdolność konia do udziału w zawodach, włącznie z krótką prezentacją w kłusie, podczas badania koni po przyjeździe zgodnie z art.524.1 niniejszych Przepisów WKKW. Konie uznane przez oficjalnego lekarza FEI za niezdolne do udziału w zawodach muszą zostać zgłoszone komisji sędziowskiej.

Na zawodach w krótkim formacie drugi przegląd koni jest obowiązkowy jeśli próba skoków będzie ostatnią próbą.

524.3 Dobrostan konia w czasie zawodów

W każdym momencie podczas zawodów komisja sędziowska, po konsultacji z delegatem weterynaryjnym, ma prawo i obowiązek wyeliminować konia, który jest w jej opinii, kulawy lub niezdolny do dalszego udziału w zawodach.

524.3.1 Kros- rozprężalnia

Na starcie do próby terenowej obecny będzie lekarz weterynarii powołany przez komitet organizacyjny w porozumieniu z delegatem weterynaryjnym. Lekarz ten zobowiązany będzie zgłosić wszelkie wątpliwe przypadki komisji sędziowskiej.

524.3.2 Kros- meta

Po zakończeniu przez konia krosu odbywa się badanie weterynaryjne. Jest ono prowadzone przez wykwalifikowanego lekarza weterynarii powołanego przez komitet organizacyjny w porozumieniu z delegatem weterynaryjnym.

Oprócz natychmiastowych zabiegów, których wymaga koń kontuzjowany lub wyczerpany, lekarz weterynarii decyduje czy koń:

- a) może udać się natychmiast i o własnych siłach do swojej stajni;
- b) pozostanie na miejscu w celu wykonania dalszych zabiegów przed powrotem do stajni;
- c) winien być przewieziony pojazdem prosto do stajni lub do lecznicy weterynaryjnej.

Taki lekarz weterynarii nie ma prawa eliminować żadnego konia z zawodów, ale musi zgłaszać wszystkie wątpliwości dotyczące okrucieństwa wobec konia komisji sędziowskiej i komisji weterynaryjnej.

Zawodnik, który zrezygnował, został wyeliminowany lub zatrzymany podczas próby terenowej zobowiązany jest pokazać konia delegatowi weterynaryjnemu lub lekarzowi przez niego wskazanemu przed opuszczeniem miejsca zawodów.

Zawodnik, który opuści miejsce zawodów bez zgłoszenia się do kontroli weterynaryjnej wymaganej w niniejszym artykule, będzie automatycznie ukarany żółtą kartką za niewłaściwe zachowanie. Żółta kartka zostanie dostarczona do jego federacji narodowej.

524.4 Odwołanie się

Podczas dwóch przeglądów koni oraz w dowolnym momencie w trakcie zawodów, gdy koń może zostać wyeliminowany z powodów związanych z jego dobrostanem nie ma odwołania od decyzji komisji sędziowskiej.

Jednakże na żądanie, przewodniczący musi podać uzasadnienie decyzji.

524.5 Kontrola antydopingowa koni oraz kontrola podawania leków

Patrz Przepisy Weterynaryjne i EADCMRs.

525 Niebezpieczna jazda

525.1 Definicja

Każdy zawodnik, który w jakimkolwiek momencie zawodów, celowo lub niechcący, z powodu braku umiejętności naraża siebie, swojego konia lub osobę trzecią na ryzyko większe niż jest to ściśle wpisane w naturę zawodów, będzie uznany za zawodnika zachowującego się niebezpiecznie i będzie ukarany z całą surowością odpowiednią do popełnionego naruszenia.

Do takich zachowań może zaliczać się między innymi:

- a) jazda bez kontroli (koń w widoczny sposób nie odpowiada na wstrzymujące lub prowadzące pomoce jeźdźcy);
- b) pokonywanie przeszkód zbyt szybko lub zbyt wolno;
- c) powtarzające się odbijanie się zbyt daleko od przeszkód (wpychanie konia w przeszkodę „wstrzeliwanie” konia w przeszkodę);
- d) powtarzające się zostawianie za ruchem konia lub wyprzedzania ruchu konia w skoku;
- e) seria niebezpiecznych skoków;
- f) poważny brak reakcji konia lub jeźdźcy;
- g) kontynuowanie przejazdu po 3 wyraźnych odmowach skoków, upadku lub każdej innej formie eliminacji i będzie się wiązało z Żółtą Kartką Ostrzegawczą;
- h) stworzenie zagrożenia dla publiczności (np. wyskakiwanie z wyznaczonej linami trasy);
- i) skakanie przeszkód nie będących częścią trasy;
- j) celowe utrudnianie wyprzedzającemu zawodnikowi i/lub niestosowanie się do poleceń osób oficjalnych powodujące zagrożenie dla innego zawodnika.

Każdy członek komisji sędziowskiej indywidualnie oraz delegat techniczny mają prawo i obowiązek monitorować możliwe przypadki niebezpiecznej jazdy i w razie potrzeby, jeśli to właściwe, zatrzymać czy wyeliminować zawodnika na krosie za niebezpieczną jazdę.

Jeśli komisja sędziowska nie jest świadkiem incydentu osobiście incydent taki musi być zgłoszony komisji tak szybko, jak jest to możliwe; komisja zdecyduje czy i jak ukarać zawodnika.

Przewodniczący komisji sędziowskiej może dodatkowo desygnować jednego lub więcej asystentów (np. doświadczone osoby oficjalne WKKW, które nie pełnią oficjalnych funkcji na tych zawodach, doświadczonych zawodników lub/ i trenerów nie związanych ściśle z zawodami) do pomocy przy monitorowaniu możliwych przypadków niebezpiecznej jazdy w crossie.

Przewodniczący komisji sędziowskiej określa ich konkretną rolę, uprawnienia i procedurę raportowania. Zaleca się, by te dodatkowe osoby oficjalne były pogrupowane w pary na trasie krosu.

525.2 Ostrzeżenia i kary

Różne przypadki niebezpiecznej jazdy będą podlegały następującym sankcjom:

- a) zarejestrowane ostrzeżenie
- b) żółta kartka ostrzegawcza
- c) 25 punktów karnych
- d) 25 punktów karnych i żółta kartka ostrzegawcza
- e) eliminacja
- f) eliminacja i żółta kartka ostrzegawcza

25 punktów karnych będzie się liczyć w wynikach jako punkty za błędy na przeszkodach w krosie.

Zastosowanie każdej z w/w sankcji musi zawsze zostać zgłoszone delegatowi technicznemu i dodane do listy kar zawodnika.

525.3 Eliminacja przed krosem

W ramach prewencyjnych środków zarządzania ryzykiem komisja sędziowska, w każdym momencie zawodów, ma prawo i obowiązek wyeliminować zawodnika uniemożliwiając mu start w próbie terenowej jeżeli istnieją poważne wątpliwości dotyczące jego umiejętności kontroli nad koniem podczas próby.

Każda taka eliminacja będzie związana z zarejestrowanym ostrzeżeniem lub żółtą kartką ostrzegawczą.

526 Okrucieństwo wobec konia

526.1 Definicja

Okrucieństwo wobec konia oznacza działanie lub zaniechanie, które powoduje lub może powodować ból lub niepotrzebny dyskomfort dla konia, w tym między innymi:

- a) barowanie;
- b) jazda na wyczerpanym koniu;
- c) stawianie nadmiernych wymagań zmęczonemu koniowi;
- d) jazda na ewidentnie kulawym koniu;
- e) nadmierne używanie bata, wędzidla i/ lub ostróg;
- f) krwawienie z boku lub boków lub grzbietu konia wskazujące na nadmierne użycie bata i/ lub ostróg.

W przypadkach, kiedy komisja sędziowska nie jest naocznym świadkiem incydentu, musi on być zgłoszony najszybciej jak to jest możliwe do komisji sędziowskiej, sekretariatu komitetu organizacyjnego lub odpowiednio do centrum kontroli na krosie. Jeśli to możliwe, raport powinien być poparty oświadczeniem jednego lub więcej świadków.

Komisja sędziowska musi zdecydować, czy należy tę sprawę zbadać.

526.2 Ostrzeżenia i kary

Każdy przypadek lub seria czynności, które w opinii komisji sędziowskiej mogą być uznane za okrucieństwo wobec konia będą karane zgodnie z Przepisami Ogólnymi jedną lub więcej niż jedną z wymienionych poniżej sankcji:

- a) zarejestrowane ostrzeżenie,
- b) żółta kartka ostrzegawcza,
- c) eliminacja,
- d) grzywna,
- e) dyskwalifikacja.

526.3 Użycie bata

Nadużycie lub/i niewłaściwe użycie bata może być uznane za okrucieństwo wobec konia i podlega w każdym przypadku ocenie przez komisję sędziowską zgodnie z następującymi wytycznymi, chociaż nie ograniczone tylko do nich:

- a) niedozwolone jest użycie bata dla rozładowania złości jeźdźcy;
- b) niedozwolone jest użycie bata po eliminacji;

- c) niedozwolone jest użycie bata po oddaniu przez konia skoku przez ostatnią przeszkodę na trasie;
- d) niedozwolone jest użycie bata „na odlew ” (tzn. batem trzymanym np. w prawej ręce nie można uderzać w lewy bok);
- e) niedozwolone jest użycie bata na głowie konia; (okolice głowy konia)
- f) niedozwolone jest użycie bata więcej niż dwukrotnie w jednym konkretnym przypadku;
- g) niedozwolone jest wielokrotne, nadmierne użycie bata pomiędzy przeszkodami;
- h) pęknięta skóra konia lub widoczne ślady użycia bata zawsze świadczą o nadmiernym użyciu bata.

526.4 Krwawienie konia

Krwawienie konia musi być w każdym przypadku zbadane indywidualnie przez komisję sędziowską. Nie wszystkie przypadki krwawienia konia prowadzą do eliminacji.

Próba ujeżdżenia: Jeśli sędzia w literze C podejrzewa, że podczas przejazdu konkursowego gdziekolwiek na koniu pojawiła się świeża krew zatrzymuje konia do kontroli. Jeśli jest to świeże krwawienie, koń zostaje wyeliminowany. Decyzja o eliminacji jest ostateczna. Jeśli sędzia podczas kontroli stwierdzi, że krew nie jest świeża, koń może kontynuować przejazd i zakończyć program (zgodnie z art.430 Przepisów Ujeżdżenia FEI).

Próba krosu: W próbie krosu wszelkie przypadki krwawienia konia spowodowane przez zawodnika (ostrogą, wędzidło, bat) muszą być zbadane przez komisję sędziowską w konsultacji z lekarzem weterynarii. Jeśli nie będą to niewielkie krwawienia to powodują one eliminację. W przypadku niewielkiego krwawienia z pyska, kiedy istnieje przypuszczenie przygryzienia języka lub wargi przez konia, lub drobnego świeżego krwawienia, po zbadaniu sprawy komisja sędziowska może zezwolić zawodnikowi na kontynuowanie przejazdu.

Próba skoków: Konie z krwawieniem na bokach i/lub krwawieniem z pyska będą eliminowane. W przypadku niewielkiego krwawienia z pyska, kiedy istnieje przypuszczenie przygryzienia języka lub wargi przez konia sędzia może zezwolić na splukanie lub wytarcie warg i zezwolić zawodnikowi na kontynuowanie próby; każde następne zauważone krwawienie w pysku spowoduje eliminację (zgodnie z art.241).

Każdy przypadek spowodowanego przez zawodnika niewielkiego krwawienia z pyska konia lub spowodowanego użyciem ostróg podlega udzieleniu zawodnikowi rejestrowanego ostrzeżenia - po umożliwieniu mu złożenia wyjaśnień. Przypadki spowodowane okrucieństwem wobec konia będą traktowane zgodnie z postanowieniami art.526.2

Art. 527. Żółte kartki ostrzegawcze i rejestrowane ostrzeżenia

Następujące przypadki będą powodowały automatycznie sankcje wobec zawodnika:

- wszystkie przypadki niewielkiego krwawienia spowodowane przez zawodnika zarówno z pyska jak i z boków konia przez ostrogę będą karane minimum rejestrowanym ostrzeżeniem lub surowszymi sankcjami przewidzianymi w art.525.2
- wszystkie przypadki nadmiernego użycia bata, które zostały zdefiniowane powyżej będą karane automatycznie żółtą kartką ostrzegawczą lub surowszymi sankcjami przewidzianymi w art. 525.2
- żółta kartka ostrzegawcza będzie zawsze stosowana jeśli zawodnik kontynuuje przejazd po 3 wyraźnych wyłamaniach, upadku lub innej formie eliminacji.
- jeśli zawodnik otrzyma więcej niż jedno rejestrowane ostrzeżenie za spowodowanie krwawienia konia w okresie trzech lat to otrzyma on automatycznie żółtą kartkę ostrzegawczą.
- dwa rejestrowane ostrzeżenia w okresie 12 miesięcy za to samo wykroczenie będzie powodowało żółtą kartkę ostrzegawczą.

Przed wydaniem żółtej kartki lub rejestrowanego ostrzeżenia komisja sędziowska ma obowiązek wysłuchać zawodnika, jeśli jest on dostępny. W dowolnym czasie zawodnik ma prawo zwrócić się do komisji sędziowskiej o wyjaśnienie przyczyn użycia żółtej kartki ostrzegawczej.

Jeżeli mimo odpowiednich starań zawodnik nie może zostać powiadomiony w czasie zawodów, że otrzymał żółtą kartkę ostrzegawczą, musi zostać o tym powiadomiony na piśmie w ciągu czternastu (14) dni od zawodów.

W przypadku użycia żółtej kartki ostrzegawczej, po podjęciu decyzji przez komisję sędziowską, ogłoszenie zawierające nazwisko zawodnika i przyczynę ostrzeżenia **musi** zostać wywieszane na oficjalnej tablicy ogłoszeń.

Bez względu na jakiegokolwiek inne zapisy w Przepisach Ogólnych, w przypadku gdy ta sama osoba ukarana otrzyma jeszcze jedną żółtą kartkę ostrzegawczą na tych samych zawodach lub jakiegokolwiek innych zawodach międzynarodowych w tym samym roku, w którym otrzymała pierwszą żółtą kartkę ostrzegawczą **za takie samo wykroczenie**, taka osoba zostanie automatycznie zawieszona przez Sekretarza Generalnego FEI na okres czterech miesięcy od oficjalnego powiadomienia.

Rozdział 7 OGÓLNE ZASADY KONKURSÓW

528 Klasyfikacja

528.1 Klasyfikacja indywidualna

528.1.1 Próba ujeżdżenia

Dodatkowo punkty przyznawane przez sędziów dla każdego zawodnika są zamieniane na punkty karne. Punkty te są rejestrowane i publikowane po próbie w ramach klasyfikacji po ujeżdżeniu i w wynikach końcowych.

528.1.2. Próba terenowa

W próbie terenowej punkty karne, które zawodnik uzyskał za błędy na przeszkodach, są dodawane do punktów karnych za przekroczenie normy czasu oraz do innych punktów karnych, które mogą być naliczone w krosie. Punkty te są rejestrowane i publikowane po próbie w ramach klasyfikacji po krosie i w wynikach końcowych.

528.1.3 Próba skoków

W próbie skoków punkty karne każdego zawodnika za błędy na przeszkodach są dodawane do punktów karnych, które mogą być nałożone za przekroczenie normy czasu. Punkty te są rejestrowane i publikowane po próbie w ramach klasyfikacji po skokach i w wynikach końcowych.

528.1.4 Eliminacja

Eliminacja w jednej z prób pociąga za sobą eliminację z całego konkursu.

528.1.5 Klasyfikacja końcowa

Zwycięzcą zostaje zawodnik z najmniejszą sumą punktów karnych po trzech próbach.

528.1.6 Remis w klasyfikacji końcowej (indywidualnej)

W przypadku równej liczby punktów dwóch lub więcej zawodników o klasyfikacji decyduje:

- lepszy wynik próby terenowej, obejmujący punkty karne za błędy na przeszkodach, za czas i inne punkty karne, które mogą być naliczone w próbie terenowej;
- gdy to nie daje rozstrzygnięcia o klasyfikacji decyduje wynik zawodnika, którego czas krosu był bliższy czasowi optymalnemu;
- gdy i to nie rozstrzyga o kolejności decyduje lepszy wynik w próbie skoków włączając w to punkty karne na przeszkodach i za czas;
- jeżeli dalej nie ma rozstrzygnięcia decyduje krótszy czas przejazdu na parkurze w próbie skoków;
- gdy poprzednie sposoby nie doprowadziły do ustalenia kolejności, o klasyfikacji decyduje lepsza ocena ogólna dla zawodnika i konia (ostatnia ocena na arkuszu) w próbie ujeżdżenia;

- f) jeśli i w tym przypadku nie dojdzie do rozstrzygnięcia, zawodnicy zostaną sklasyfikowani na tym samym miejscu (ex equo).

528.2 Klasyfikacja drużynowa

528.2.1 Klasyfikacja końcowa

Drużyny składają się z trzech lub czterech zawodników.

Zwycięża zespół, który po dodaniu wyników trzech najwyższej sklasyfikowanych członków zespołu otrzymał najmniej punktów karnych. Aby sklasyfikować drużynę w klasyfikacji zespołowej, której zawodnik nie ukończył zawodów, to wyłącznie dla celów tej klasyfikacji, zawodnik otrzyma 1000 punktów karnych.

528.2.2 Remis w klasyfikacji końcowej (drużynowej)

W przypadku równego wyniku dwóch lub więcej zespołów, o klasyfikacji decyduje lepsza kombinacja wyników 3 zawodników (wg zasad z 528.1.6).

528.3 Dyskwalifikacja

Dyskwalifikacja oznacza, że zawodnik, koń/konie i/lub para została zdyskwalifikowana w danym konkursie lub w całych zawodach. Dyskwalifikacja może również działać wstecz.

W WKKW dyskwalifikacja podczas konkursu może mieć zastosowanie wg uznania komisji sędziowskiej w przypadku:

- a) najpoważniejszych przypadków okrucieństwa wobec konia;
- b) najpoważniejszych przypadków niewłaściwego zachowania zawodnika.

W WKKW dyskwalifikacja będzie następować automatycznie po konkursie w przypadku:

- a) uczestniczenia w zawodach bez odpowiednich wymagań kwalifikacyjnych (zawodnika lub konia);
- b) uczestniczenia w zawodach bez odpowiedniej rejestracji (zawodnika lub konia).

528.3.1 Pozytywny wynik testu na obecność substancji umieszczonych na liście FEI Substancji Zakazanych u zawodnika lub konia - Patrz FEI EADCMARs i ADRHA

529 Deklaracja startów

Zapisów do startów należy dokonać w czasie ustalonym przez komitet organizacyjny. Odbędzie się to po oficjalnym oglądaniu trasy próby terenowej i po pierwszym przeglądzie koni.

Jeśli prowadzona jest wyłącznie klasyfikacja indywidualna, komitet organizacyjny może ogłosić, że zgłoszenie się na pierwszym przeglądzie koni jest równoznaczne z dokonaniem zapisu do startu.

W przypadku, gdy prowadzona jest klasyfikacja zespołowa, szefowie ekip muszą na piśmie dokonać zgłoszenia zawierającego skład zespołu, kolejność startu w zespole, a w przypadku, gdy zespół składa się z trzech zawodników, określić, która pozycja startowa pozostanie wolna.

Jeżeli zawodnik przedstawił na pierwszym przeglądzie większą liczbę koni niż jest dopuszczona do startu, zawodnik albo szef ekipy musi zgłosić na piśmie nazwę konia lub koni, które mają ostatecznie wystartować.

Jeżeli na tym samym poziomie rozgrywane są dwie lub więcej serii jednocześnie, zawodnik z więcej niż jednym koniem ma prawo do rozdzielania koni pomiędzy serie. Procedura, według której zawodnicy są rozdzielani pomiędzy serie, musi być określona w propozycjach.

530 Zmiany

530.1 Zawody CI

Po dacie zamknięcia zgłoszeń tylko właściwie zakwalifikowani zawodnicy/konie, pod warunkiem wyrażenia zgody przez komitet organizacyjny, mogą zostać zamienieni na godzinę przed pierwszym przeglądem koni (jeśli to nie ma zastosowania, na dwie godziny przed rozpoczęciem próby ujeżdżenia).

530.2 Zawody CIO i Mistrzostwa

Po dokonaniu zapisów do startu, zmiana składu zespołu musi być zgodna następującymi zasadami:

- a) zamiana może być dokonana najpóźniej dwie godziny przed rozpoczęciem próby ujeżdżenia przez pierwszego zawodnika startującego według listy w dniu, w którym zmieniany zawodnik miał wystartować zgodnie z losowaniem;
- b) razie wypadku lub choroby zawodnika, winno być przedstawione zaświadczenie wystawione przez oficjalnie uznanego lekarza;
- c) w przypadku kulawizny lub choroby konia powinno zostać dostarczone pozwolenie od delegata weterynaryjnego;
- d) na zamianę musi wyrazić zgodę delegat techniczny po konsultacji z komisją sędziowską.

531 Losowanie

531.1 Akceptacja metody losowania

Metoda losowania musi zostać zaakceptowana przez delegata technicznego, jeśli to możliwe, po konsultacji z komisją sędziowską. Może on również zaakceptować przestawienie kolejności lub liczby bloków drużyn lub zawodników indywidualnych, jeśli jest to konieczne ze względu na liczbę zawodników.

531.2 Zawody CI

Jeśli prowadzona jest tylko klasyfikacja indywidualna, komitet organizacyjny przeprowadzi losowanie a kolejność startów zostanie ogłoszona w programie.

531.3 Zawody CIO i mistrzostwa

Jeżeli prowadzona jest klasyfikacja drużynowa i indywidualna losowanie odbędzie się w celu ustalenia kolejności krajów na pierwszy i drugi przegląd koni. Jest to także kolejność startu drużyn do próby ujeżdżenia i próby terenowej.

Losowanie odbędzie się przed pierwszym przeglądem weterynaryjnym w obecności komisji sędziowskiej, delegata technicznego i szefów ekip. Wszystkie reprezentowane kraje startujące zarówno zespołowo jak i indywidualnie muszą być uwzględnione w tym losowaniu.

532 Ustalenie kolejności startów (CIO i mistrzostwa)

Jeżeli prowadzona jest klasyfikacja drużynowa i indywidualna ustalenie kolejności startów w zawodach dla wszystkich jeźdźców odbędzie się po pierwszym przeglądzie weterynaryjnym w obecności komisji sędziowskiej, delegata technicznego i szefów ekip w sposób następujący.

Łączna liczba startujących zostanie podzielona na osiem bloków (od A do H) i jeźdźcy będą umieszczeni w każdym bloku w następujący sposób :

- Blok A : pierwsi zawodnicy z każdego zespołu;
- Blok B : 25 % zawodników indywidualnych;
- Blok C : drudzy zawodnicy z każdego zespołu;
- Blok D : 25 % zawodników indywidualnych;
- Blok E : 25 % zawodników indywidualnych;
- Blok F : trzeci zawodnicy z każdego zespołu;
- Blok G : 25 % zawodników indywidualnych;
- Blok H : czwarcy zawodnicy z każdego zespołu

532.1 Kolejność startów członków drużyny

Kolejność startów członków drużyny zostanie ustalona zgodnie z wynikami losowania kolejności państw (art.530.3) oraz kolejnością startów w każdej drużynie zadeklarowaną przez szefa ekipy po pierwszym przeglądzie koni. Szef ekipy, w której jest tylko trzech członków musi zadeklarować, która pozycja startowa zostaje niezajęta.

532.2 Kolejność startów zawodników indywidualnych

Kolejność startów zawodników indywidualnych będzie określona w następujący sposób:

- a) zawodnicy z jednym koniem w klasyfikacji drużynowej drugie konie będą mieli umieszczone przez szefa ekipy na niezajętych miejscach w bloku G dowolnie, w kolejności losowania zgodnie z wynikami losowania państw (art.530.3);
- b) zawodnicy startujący na dwóch koniach w klasyfikacji indywidualnej zostaną rozmieszczeni przez szefa ekipy na niezajętych miejscach w bloku B i G dowolnie, w kolejności zgodnej z wynikami losowania państw (art.530.3). Tylko jeden koń jeźdźca może zostać umieszczony przez szefa ekipy na liście w danej turze – aż do następnej tury;
- c) zawodnicy indywidualni startujący na jednym koniu, bez drużyny reprezentacyjnej, będą umieszczeni przez szefa ekipy na pozostałych, niezajętych miejscach w bloku B, D, E lub G dowolnie, w kolejności zgodnej z wynikami losowania państw (art.530.3);
- d) zawodnicy indywidualni startujący na jednym koniu, z drużyną reprezentacyjną, będą umieszczeni przez szefa ekipy na pozostałych, niezajętych miejscach w bloku B, D, E lub G dowolnie, w kolejności zgodnej z wynikami losowania państw (art.530.3).

Więcej niż jeden zawodnik z drużyny będzie mógł startować na dwóch koniach tylko jeśli jest wystarczająco dużo zawodników na zawodach, by oba konie mogły zostać umieszczone w planie czasowym zgodnie z powyższym paragrafem.

533 Kolejność startów

533.1 Długie zawody

533.1.1 Próba ujeżdżenia i próba terenowa

Wylosowana kolejność startów będzie obowiązywać w obu powyższych próbach.

533.1.2 Próba skoków

Start do próby skoków następuje w odwrotnej kolejności do klasyfikacji po próbie terenowej (zawodnik z największą liczbą punktów karnych wystartuje jako pierwszy, a zawodnik z najmniejszą liczbą punktów karnych wystartuje jako ostatni)

533.2 Zawody krótkie

533.2.1 Próba ujeżdżenia i próba skoków

Wylosowana kolejność startów będzie obowiązywać w obu powyższych próbach.

533.2.2 Próba terenowa:

Według uznania komitetu organizacyjnego:

- a) może odbywać się wg tej samej kolejności, co próba ujeżdżenia i skoków;
- b) może odbyć się w odwrotnej kolejności dla 25% najwyższej sklasyfikowanych zawodników; kolejność startów z próby ujeżdżenia i skoków pozostanie dla pozostałych zawodników.

Jeśli dwa konie tego samego zawodnika są sklasyfikowane blisko siebie, kolejność startu tego niżej sklasyfikowanego musi zostać dopasowana.

533.2.3 Zawodnik z wieloma przejazdami

Zawodnik z wieloma przejazdami nie może zmieniać kolejności swoich koni. Jednakże, jeśli tego wymaga harmonogram i jest to uzgodnione z komisją sędziowską i delegatem technicznym, zawodnik może startować na jednym lub większej liczbie koni w innym czasie niż normalnie zaplanowany zarówno w próbie skoków jak i próbie terenowej.

534 Harmonogram

534.1 Próba ujeżdżenia

Harmonogram informujący o godzinie startu do próby ujeżdżenia musi być dostępny dla każdego zawodnika. Odstępy pomiędzy startami ustala komitet organizacyjny po uzyskaniu akceptacji delegata technicznego.

534.2 Próba terenowa

Harmonogram podający każdemu zawodnikowi czas startu musi być dostępny dla każdego zawodnika nie później niż godzinę po zakończeniu próby ujeżdżenia.

Odstępy pomiędzy godzinami startu zawodników ustala komitet organizacyjny po akceptacji delegata technicznego.

534.3 Próba skoków

Musi zostać opublikowany harmonogram informujący o godzinie rozpoczęcia i o przybliżonej godzinie zakończenia próby skoków. Jeśli ten harmonogram dzieli startujących na dwie części, na przykład na startujących w serii rannej i popołudniowej, musi być podana liczba zawodników biorących udział w drugiej serii.

534.4 Minimalne odstępy między próbami

Jeśli próba terenowa odbywa się przed próbą skoków minimalna przerwa pomiędzy próbami musi wynosić 60 minut.

535 Place treningowe i rozprężalnie

535.1 Numery identyfikacyjne

W momencie przybycia na miejsce zawodów każdy koń otrzymuje numer identyfikacyjny, który musi być noszony stale. Może on być zastąpiony numerem startowym z losowania, który musi być noszony do końca zawodów.

Uchybienie w noszeniu numeru powoduje najpierw ostrzeżenie, a w przypadku powtórzenia się uchybienia, nałożenie grzywny na zawodnika przez komisję sędziowską.

535.2 Ograniczenia w treningu koni

535.2.1 Okres obowiązywania ograniczeń

W okresie 3 dni poprzedzających pierwszy przegląd koni, lub odpowiednio, próbę ujeżdżenia, oraz podczas ich trwania, zabrania się, pod karą eliminacji pracować z koniem komukolwiek innemu niż zawodnikowi startującemu na tym koniu w konkursie.

535.2.2 Przejażdżki i ruszanie konia

Luzak, który dosiada konia nie może na nim trenować, a tylko jechać na spacer, ruszyć go, lub jeździć na nim na długiej wodzy. Luzak może pracować z koniem na lonży.

535.2.3 Niedozwolone tereny

Zabrania się, pod karą eliminacji, jeżdżenia w pobliżu przeszkód próby terenowej lub jeżdżenia na czworoboku konkursowym przed rozegraniem próby ujeżdżenia, bądź na parkurze, chyba że zezwoli na to komisja sędziowska lub delegat techniczny.

535.3 Tereny treningowe

Tereny, odpowiednie dla ogólnego treningu koni muszą być odpowiednio przygotowane i dostępne w godzinach dziennych.

Komitet organizacyjny musi poinformować zawodników, które tereny są przeznaczone do tego celu. Konie mogą być trenowane tylko na obszarze wyznaczonych terenów i/lub na rozprężalniach do ujeżdżenia, krosu i próby skoków.

535.4 Place treningowe

535.4.1 Plac do ujeżdżenia

Do dyspozycji zawodników, na dwa dni przed pierwszym dniem, w którym rozgrywana będzie próba ujeżdżenia, musi być oddany przynajmniej jeden czworobok treningowy o wymiarach 60 m na 20 m. Jeśli to możliwe, czworobok ten powinien mieć takie samo podłoże, jak czworobok konkursowy.

535.4.2 Plac do skoków

Komitet organizacyjny musi zapewnić dostęp do co najmniej jednego placu z przeszkodami stałymi i umożliwiającymi zrzutkę. Następujące zasady będą mieć zastosowanie:

- a) jedynymi przeszkodami treningowymi, które mogą być skakane przez zawodnika, są te dostarczone przez komitet organizacyjny;
- b) wszystkie przeszkody muszą być oznaczone czerwonymi i białymi flagami;
- c) przeszkody treningowe mogą być skakane tylko w czasie wyznaczonym przez komitet organizacyjny;
- d) komitet organizacyjny musi zapewnić co najmniej dwie treningowe przeszkody stałe;
- e) wymiary przeszkód stałych, zarówno na placach treningowych, jak i na rozprężalniach, nigdy nie mogą przekraczać wymiarów przeszkód w odpowiedniej próbie terenowej;
- f) przeszkody z możliwością zrzutki, zarówno na placach treningowych, jak i na rozprężalniach przed próbą terenową i przed próbą skoków, nie mogą być nigdy podnoszone więcej niż 10 cm ponad maksymalną wysokość dozwoloną w odpowiedniej próbie, a ich szerokość nie może nigdy przekroczyć maksymalnej szerokości dozwolonej w odpowiedniej próbie;
- g) część przeszkody z możliwością zrzutki nigdy nie może być trzymana przez kogokolwiek.

535.5 Rozprężalnie

Rozprężalnie, do których dostęp zapewnia komitet organizacyjny, muszą się znajdować w pobliżu odpowiednich placów konkursowych dla prób ujeżdżenia i skoków oraz blisko startu próby terenowej.

Rozprężalnie mogą być tymi samymi placami, co place treningowe, jeśli wymiary, układ i jakość podłoża na to pozwalają z zachowaniem następujących minimalnych warunków.

535.5.1 Ujeżdżenie

Co najmniej jeden plac treningowy o wymiarach 60 na 20 metrów musi być oddany do dyspozycji zawodnika, który będzie startował jako następny.

535.5.2 Kros

Co najmniej dwie przeszkody stałe lub z możliwością zrzutki oznaczone czerwonymi i białymi flagami.

535.5.3 Skoki

Co najmniej dwie przeszkody z możliwością zrzutki oznaczone czerwonymi i białymi flagami.

535.6 Zapoznanie się z czworobokiem

535.6.1 Zapoznanie się z czworobokiem

Jeśli to możliwe można zezwolić zawodnikom i luzakom na zapoznanie się konia z czworobokiem konkursowym przed próbą ujeżdżenia w czasie wyznaczonym przez komitet organizacyjny poprzez jazdę stępem na luźnych wodzach na zewnątrz szranków czworoboku konkursowego.

W przypadku powierzchni dostosowanych do wszystkich warunków pogodowych, komitet organizacyjny może wyrazić zgodę na szkolenie wewnątrz (tylko przez zawodnika) i/lub na zewnątrz szranków.

535.7 Komisarze

Dla zapewnienia przestrzegania przepisów dotyczących trenowania i rozprężania koni musi być wyznaczony co najmniej jeden komisarz.

Przeszkody mogą być używane tylko pod nadzorem komisarza.

Inne tereny do rozprężania i treningu mogą być przez komisarzy kontrolowane wrywkowo. Naruszenie jakiegokolwiek przepisu związanego z przeszkodami treningowymi jest zabronione pod groźbą eliminacji.

536 Dostęp do tras i placów

536.1 Czworobok

Zabrania się zawodnikom, pod groźbą eliminacji, wjazdu konno na czworobok konkursowy w czasie innym niż ich przejazd w konkursie podczas próby ujeżdżenia, chyba że zezwoli na to komisja sędziowska. Plac można sprawdzić pieszo przed rozpoczęciem lub w czasie przerw w konkursie.

536.1.1

W wkw zamykanie czworoboku nie jest obowiązkowe.

536.2 Trasa krosu

Zabrania się zawodnikom, pod groźbą eliminacji, oglądania przeszkód lub trasy krosu przed oficjalnym otwarciem.

536.2.1 Czas otwarcia

Trasa krosu zostanie otwarta dla zawodników najpóźniej na dzień przed próbą terenową. Po oficjalnym otwarciu trasy zawodnicy mają prawo ponownie oglądać trasę i przeszkody w godzinach dziennych. Oglądać trasę można wyłącznie pieszo, chyba że komisja sędziowska wyrazi specjalną zgodę.

536.2.2 Flagi i oznaczenia

Po otwarciu trasy dla zawodników wszystkie przeszkody, chorągiewki i oznakowania muszą być dokładnie na swych pozycjach. Pod karą eliminacji, nie mogą być przesuwane albo zmieniane przez zawodników.

536.3 Trasa próby skoków

Tor przeszkód próby skoków będzie otwarty dla zawodników nie później niż 15 minut przed rozpoczęciem próby. Zezwolenie na wejście daje komisja sędziowska. Musi to być także ogłoszone publicznie przez dostępne środki przekazu.

Zawodnicy otrzymują pozwolenie na oglądanie trasy wyłącznie pieszo, pomiędzy otwarciem trasy a rozpoczęciem próby skoków.

Zakazane jest pod groźbą eliminacji wchodzenie przez zawodników na parkur pieszo po rozpoczęciu próby skoków, chyba że komisja sędziowska wyda specjalne pozwolenie.

537 Przerwy i zmiany

537.1 Przerwy

Harmonogram startów może być przerywany z powodu niebezpiecznych warunków. W razie konieczności, start do próby lub odcinka może być przerywany, przełożony lub odwołany.

Decyzję o przerywaniu, przełożeniu lub anulowaniu próby podejmuje przewodniczący komisji sędziowskiej, jeśli to możliwe, po konsultacji z członkami komisji sędziowskiej i delegatem technicznym.

W przypadku przerwy, konkurs wznowia się, jak będzie tylko to możliwe, w punkcie, w którym został przerywany. Każdy zainteresowany zawodnik musi otrzymać odpowiednio wcześniej informację o wznowieniu konkursu.

537.2 Zmiany

Po oficjalnym pokazaniu trasy zawodnikom zmiany mogą być dokonane tylko w nadzwyczajnych okolicznościach i/lub na specjalną prośbę reprezentanta zawodników lub szefów ekip po uzyskaniu zgody komisji sędziowskiej, działającej w porozumieniu z delegatem technicznym i gospodarzem toru.

Każda taka zmiana musi zostać ogłoszona zawodnikom na spotkaniu przed krossem.

Po oficjalnym rozpoczęciu krosu, zmiany mogą być dokonane tylko, jeżeli nadzwyczajne okoliczności (takie jak silna ulewa lub upał) sprawiają, iż przeszkoda lub próba staje się nie fair lub niebezpieczna.

Decyzję podejmuje przewodniczący komisji sędziowskiej po konsultacji, jeśli jest to możliwe, z członkami komisji sędziowskiej i delegatem technicznym.

W tych przypadkach szefowie ekip i każdy zawodnik muszą zostać oficjalnie i osobiście poinformowani o zmianach przed startem do odcinka lub próby, w której dokonano zmian. Jeśli to konieczne, w miejscu gdzie dokonano zmian winna znajdować się osoba oficjalna, która będzie ostrzegać zawodników.

538 Ubiór

538.1 Zasady ogólne

W trakcie startów zawodnik musi zadbać, by jego włosy były spięte i schludne.

538.1.1 Ochronne nakrycie głowy [kask]

W czasie jazdy na terenie zawodów obowiązkowe jest używanie właściwie zapiętego ochronnego nakrycia głowy. Ochronne nakrycie głowy mające zastosowanie w czasie startów musi spełniać jeden z następujących standardów: standard europejski (EN), brytyjski (PAS), północnoamerykański (ASTM) oraz standard przewidziany w Australii i Nowej Zelandii.

Brak ochronnego nakrycia głowy w czasie i w miejscu, w którym jest to wymagane, po upomnieniu przez osobę oficjalną, będzie skutkować wręczeniem zawodnikowi żółtej kartki ostrzegawczej, chyba że zaistnieją szczególne okoliczności.

Wyjątek stanowią seniorzy, którzy mogą otrzymać pozwolenie na zdjęcie kasku podczas przyjmowania nagród lub hymnu narodowego. Zaleca się, by zawodnicy nie zdejmowali kasku podczas rundy honorowej

538.1.2 Baty

- a) Trening: bat o długości nie większej niż 120 cm łącznie z końcówką jest dozwolony cały czas, podczas jazdy po płaskim terenie. Bat nie dłuższy niż 75 cm z nieobciążonym końcem jest dozwolony podczas skakania jakichkolwiek przeszkód.
- b) Przegląd koni: bat nie dłuższy niż 120 cm łącznie z końcówką jest dozwolony na przeglądzie koni.
- c) Próba ujeżdżenia: bat jest niedozwolony podczas wjazdu na teren wokół czworoboku i podczas przejazdu.
- d) Próba terenowa i próba skoków: bat nie dłuższy niż 75 cm z nieobciążonym końcem jest dozwolony podczas tych prób.

538.1.3 Ostrogi

- a) Zasady ogólne: ostrogi są nieobowiązkowe we wszystkich trzech próbach. Zabronione są ostrogi, które mogą kaleczyć konia. Ostrogi muszą być wykonane z gładkiego materiału (plastiku lub metalu). Jeśli jest trzpień, nie może być dłuższy niż 4cm (całość trzpienia musi być mierzona od buta do końca ostrogi) i musi być skierowany tylko do tyłu. Kończówka musi być tępą w sposób zabezpieczający przed skaleczeniem konia. Jeżeli trzpień ostrogi jest zgięty, ostrogi muszą być noszone wyłącznie bodźcem skierowanym w dół. Metalowe lub plastikowe ostrogi z okrągłą twardą plastikową lub metalową gałką („ostrogi impulsowe”) oraz atrapy ostróg są dozwolone.
- b) Ostrogi z kółkami: ostrogi z kółkami są dozwolone w trzech próbach oraz podczas treningu/rozprężenia. Jeżeli kółka są używane, to muszą być pionowe swobodnie obracać się oraz być okrągłe i gładkie (zębki nie są dozwolone). W konkursach dla kuców ostrogi z kółkami nie są dozwolone w żadnej próbie.

538.1.4 Buty

Podczas próby ujeżdżenia i skoków buty (oprócz butów przewidzianych przez regulaminy określające strój służbowy) muszą być czarne, brązowe lub czarne z brązowymi wyłogami.

538.2 Próba ujeżdżenia

538.2.1 Ubiór cywilny

W tej próbie obowiązuje strój myśliwski lub klubowy strój jeździecki, biała koszula i krawat, rękawiczki, białe, jasno-beżowe lub kremowe bryczesy, wysokie buty jeździeckie lub sztyblety z pasującymi czapsami z licowej skóry), toczek, ochronne nakrycie głowy [kask], lub cylinder; patrz Przepisy Ujeżdżenia odnośnie ochronnego nakrycia głowy i cylindra/melonika.

W zawodach CCI-S 1,2 i 3 gwiazdkowych zawodnicy mogą nosić tweedową marynarkę, jasnobieżowe lub kremowe bryczesy i czarne lub brązowe buty.

Patrz Przepisy Ujeżdżenia odnośnie ochronnego nakrycia głowy i cylindra/melonika a także wjazdu na czworobok z batem, ochraniaczami na nogach konia lub niezgodności w ubiorze

538.2.2 Członkowie i pracownicy instytucji wojskowych i stadnin narodowych

Służbowy mundur i rękawiczki, regulacje dotyczące ochronnego nakrycia głowy są obowiązujące dla członków i pracowników instytucji militarnych i stadnin narodowych.

538.3 Próba terenowa

Podczas tej próby obowiązkowa jest kamizelka ochronna, włącznie z treningiem na przeszkodach terenowych w dowolnym czasie.

538.4 Próba skoków

538.4.1 Ubiór cywilny

W tej próbie obowiązuje strój myśliwski lub klubowy strój jeździecki, biała koszula i krawat, rękawiczki, białe, jasno-beżowe lub kremowe bryczesy, buty jeździeckie. W zawodach CCI1*-Wstępny, CCI2*-L i 3*-L, zawodnicy mogą nosić tweedową marynarkę, jasnobieżowe lub kremowe bryczesy i czarne lub brązowe buty.

538.4.2 Członkowie i pracownicy instytucji wojskowych oraz policji

Służbowy mundur jest obowiązujący dla członków i pracowników instytucji wojskowych i stadnin narodowych.

538.5 Sprawdzanie ubioru

Do sprawdzania batów, ostróg i elementów stroju przed każdą próbą może być wyznaczony komisarz.

Ma on prawo odmówić zezwolenia na start każdego zawodnika, którego bat lub ostrogi są niezgodne z przepisami artykułów 538.1.3 i 538.1.2. Komisarz powinien natychmiast zgłosić takie fakty komisji sędziowskiej w celu potwierdzenia decyzji.

Zawodnik, który uczestniczy w zawodach z niedozwolonym batem (batami), ostrogami lub nieodpowiednim elementem stroju podlega karze eliminacji, według oceny komisji sędziowskiej.

539 Rząd koński/ Ubiór

Odnosnie rzędu, sprzętu i ubioru należy sprawdzić wytyczne FAQ zawierające najnowsze objaśnienia, opublikowane na stronie internetowej FEI. Patrz także art. 538.2.1.

539.1 Trening i szkolenie

539.1.1 Obowiązkowe

Na terenach treningowych obowiązuje siodło typu angielskiego i wszelkie typy ogłowia, w tym munsztukowe, wędzidłowe, gogue lub hackamore.

539.1.2 Dozwolone

Wytoki, wytoki irlandzkie (wytoczki), ślinianki, ochraniacze, bandaż, osłony przed muchami, osłony na pysk konia i osłony na siodła są dozwolone.

539.1.3 Dozwolone do lonżowania

Pojedyncze, zwykłe wypinacze dozwolone są tylko podczas lonżowania (lonżowanie tylko na jednej lonży) podobnie jak wodze pomocnicze i czambony.

539.1.4 Niedozwolone

Inne wytoki oraz wszelkie inne urządzenia (takie jak martwe wodze, czarne wodze, wodze kierunkowe, itp.) oraz wszelkie rodzaje okularów są niedozwolone pod karą eliminacji.

539.2 Próba ujeżdżenia

539.2.1 Obowiązkowe

Siodło typu angielskiego i dozwolone ogłowia są obowiązkowe.

539.2.2 Dozwolone

.

- a) ogłowie munsztukowe zgodne z Aneksem A z nachrapnikiem zwykłym tj. wędzidełko i munsztuk z łańcuszkiem (wykonanym z metalu lub/ i skóry; osłona łańcuszka może być wykonana ze skóry, gumy lub kozuszką). Munsztuk nie jest dozwolony na poziomie zawodów jedno i dwu

gwiazdkowych CCI-S i L. Munsztuk i wędzidełko muszą być wykonane z metalu i/lub twardego plastiku i mogą być pokryte gumą lub lateksem. Czanka munsztuka nie może być dłuższa niż 10 cm (długość dolnej części – poniżej ścięgierza). Górna część czanek nie może być dłuższa niż dolna. Jeśli munsztuk ma ruchomy ścięgierz to dolna czanka, poniżej ścięgierza nie może przekraczać 10 cm, jeśli ścięgierz jest w górnym położeniu. Łańcuszek munsztuka może być wykonany z metalu lub skóry lub ich kombinacji. Osłona łańcuszka może być wykonana ze skóry, gumy lub owczego futerka. Średnica ścięgierza i/lub wędzidła musi być taka aby nie ranić konia. Minimalna średnica ścięgierza to dwanaście milimetrów (12mm) , a wędzidła – dziesięć milimetrów (10mm).

- b) Ogłowie wędzidłowe z wędzidłem zgodnym z Aneksiem A, zrobionym z metalu, gumy lub plastiku. Wędzidło jest dozwolone i musi mieć minimum czternaście milimetrów średnicy (14mm). Minimalna średnica wędzidła dla pony może wynosić dziesięć milimetrów (10mm). Średnica części znajdującej się w pysku jest mierzona w sąsiedztwie kółek lub wąsów. Wodze muszą być przypięte do wędzidła.
- c) Ogłowie może być wykonane wyłącznie ze skóry, z wyjątkiem małego kółka z kożuszka, które może być użyte pod skrzyżowaniem dwóch skórzanych pasków w nachrapniku krzyżowym.
- d) Napierśnik jest dozwolony.
- e) Nauszniki są dozwolone dla wszystkich rodzajów zawodów i mogą jednocześnie chronić przed hałasem. Jednakże nauszniki muszą zapewnić koniowi swobodę ruchów i nie mogą nachodzić koniowi na oczy. Niedozwolone są zatyczki do uszu (z wyjątkiem ceremonii wręczenia nagród) patrz Przepisy Ujeżdżenia 428.7.2) Nauszniki muszą być stonowane jeśli chodzi o kolor i wzór oraz nie mogą być przymocowane do nachrapnika.

Uwaga: logo sponsora oraz identyfikacja kraju na nausznikach – patrz przepisy ogólne art. 135

Rysunki dozwolonych wędzideł i nachrapników zawarte są w Aneksie A, Rząd, tablica kielzna i tablica nachrapniki. Niektóre programy mogą określać, że dozwolone jest tylko kielzno wędzidłowe.

539.2.3 Niedozwolone

Pod karą eliminacji zabronione są wytoki, ślinianki, wszelkie rodzaje pomocniczych wodzy (takie jak martwa wodza, czarna wodza, wodza kierunkowa itp.), wszelkie rodzaje okularów, zatyczki do uszu, osłony na pysk konia i osłony na siodła. Patrz Przepisy Ujeżdżenia oraz art. 538.2.1. powyżej

Sztuczne ogony są dozwolone pod warunkiem, że nie są obciążone i nie stanowią jakiegokolwiek pomocy.

539.3 Próba terenowa i próba skoków

539.3.1 Dozwolone

Rodzaj rzędu jest dowolny. Gogue lub „ogłowie bezwędzidłowe” jest dopuszczalne, podobnie jak ruchomy wytok lub wytok irlandzki (wytoczek). Wodze muszą być przypięte do wędzidła (wędzideł) lub wprost do ogłowia. Strzemie i puślisko muszą zwiisać swobodnie na maszynie przy siodle, na zewnątrz tybinek.

539.3.2 Niedozwolone

Zabronione są wszelkie formy okularów, wypinaczy, martwa i czarna wodza, rzemyki na język lub przyciskające w dół język konia, wszelkie inne ograniczenia, kielzna i inne części rzędu stwarzające możliwość skaleczenia konia. Kożuch (czy inny materiał) nie może używany jako dodatek do pasków policzkowych ogłowia.

W próbie terenowej jakiegokolwiek urządzenie, które nie pozwala na natychmiastowe i swobodne wysunięcie się buta zawodnika ze strzemienia w razie upadku jest niedozwolone.

Paski na szyi, jeśli są używane w krosie, muszą być przypięte do napierśnika lub do siodła.

W próbie krosu hackamore bez wędzidła są niedozwolone i dolna czanka nie może przekraczać 10 cm w żadnym kielźnie.

539.3.3 Próba skoków- ochraniacze

Ochraniacze: W próbie skoków, całkowita dozwolona waga sprzętu na nodze konia, przedniej lub tylnej (pojedyncze lub złożone ochraniacze, ochraniacze na koronkę itp.) to 500g (wyłączając podkowę).

Konkursy dla młodych koni – zastosowanie mają Przepisy Dyscypliny Skoków dotyczące ochraniaczy na tylne nogi (art. 257.2.4)

Nie wypełnienie postanowień tego paragrafu będzie powodowało eliminację.

539.4 Sprawdzanie rzędu

Do sprawdzania rzędu każdego konia przed wjazdem na plac albo startem do próby może zostać wyznaczony komisarz.

W próbie ujeżdżenia sprawdzanie ogłowia winno odbywać się z najwyższą ostrożnością.

Na prośbę zawodnika sprawdzenie ogłowia i kielzna może odbyć się natychmiast po zakończeniu próby. Jednakże gdyby ogłowiu lub kielzno okazało się niedozwolone zawodnik zostanie wyeliminowany.

540 Niedozwolona pomoc

Za pomoc niedozwoloną uważa się każdą interwencję osób trzecich, na życzenie lub nie, podjętą w celu ułatwienia zadania zawodnikowi albo pomocy koniowi. Pomoc niedozwolona może spowodować eliminację wg uznania komisji sędziowskiej.

Osoby oficjalne lub widzowie, którzy zwrócą uwagę zawodnikowi na zboczenie z trasy udzielają mu niedozwolonej pomocy, która może spowodować eliminację zawodnika.

W szczególności w próbie terenowej następujące zachowania będą uznawane za niedozwoloną pomoc:

- a) celowe przyłączenie się do innego zawodnika;
- b) gonienie, poprzedzanie lub towarzyszenie zawodnikowi w jakiegokolwiek części trasy przez jakiegokolwiek pojazd, rower, pieszego lub jeźdźcę nie biorącego udziału w zawodach;
- c) ustawianie znajomych osób w określonych miejscach dla wskazywania kierunku lub przekazywania instrukcji w trakcie przejazdu;
- d) ustawianie kogokolwiek przy przeszkodzie w celu zachęcania konia do skoku w jakiegokolwiek sposób;
- e) manipulowanie przy przeszkodach lub jakiegokolwiek części trasy, włączając na przykład chorągiewki, kierunkowskazy, wskaźniki, napisy, liny, drzewa, gałęzie, druty lub ogrodzenia, zarówno tymczasowe jak i stałe.

540.1 Wyjątki

- a) Bat, kask ochronny lub okulary mogą być podane zawodnikowi, który nie zsiadł z konia, podczas próby terenowej.
- b) Po potrąceniu chorągiewki na przeszkodzie w konsekwencji wyłamania zawodnik może poprosić sędziego przeszkodowego o poprawienie chorągiewki, ale czas nie zostanie odjęty.

540.2 Urządzenia odbiorcze / Kamery

Używanie przez zawodników na koniu w trakcie konkursu jakichkolwiek elektronicznych urządzeń odbiorczych jest ściśle zabronione.

Automatyczny zapis danych w trakcie próby (np. monitorowanie czynności serca, temperatura, itp.) do wykorzystania w celach badawczych po zakończeniu przejazdu jest dozwolony.

Zastosowanie kamery na zawodniku lub na sprzęcie- patrz Przepisy Ogólne. W czasie zawodów z FEI w nazwie prośba o zgodę na użycie kamer musi być zaaprobowana przez Biuro FEI, prośba o zgodę na innych zawodach musi być rozpatrzona przez delegata technicznego w porozumieniu z organizatorem.

541 Reklama i promocja na zawodnikach i koniach

Zgodnie z art.135 Przepisów Ogólnych logo producenta może się pojawić, w szczególności w przypadku WKKW: na wszystkich zawodach z wyjątkiem Mistrzostw Regionalnych i Igrzysk Olimpijskich pod patronatem MKOl, zawodnicy mogą nosić ubrania i używać sprzętu, w tym (ale bez ograniczenia) sprzętu jeździeckiego, który identyfikuje producenta, sponsora zawodnika, sponsora drużyny zawodnika,

sponsora federacji narodowej, sponsora narodowego zawodnika i/lub samego zawodnika, ale tylko pod specjalnymi warunkami określonymi poniżej.

541.1 Oznaczenia producenta niebędącego sponsorem

Podczas obecności na terenie rozgrywania konkursów i podczas ceremonii dekoracji nazwy lub logo producentów odzieży i sprzętu niebędących sponsorami mogą pojawić się tylko raz na każdym elemencie ubioru i/ lub sprzętu i wyłącznie na powierzchni nieprzekraczającej trzech centymetrów kwadratowych (3cm²) dla odzieży i sprzętu.

541.2 Oznaczenia sponsora

Podczas obecności na terenie rozgrywania konkursów i podczas ceremonii dekoracji, nazwa i/lub logo sponsora(ów) zawodnika, sponsora(ów) jego ekipy, sponsora(ów) federacji narodowej może się pojawić na powierzchni nieprzekraczającej:

- a) dwieście centymetrów kwadratowych (200 cm²) po każdej stronie czapra;
- b) osiemdziesiąt centymetrów kwadratowych (80 cm²) na każdej stronie fraka lub górnej części stroju na wysokości kieszeni na piersi dla zawodów w skokach, zawodów w ujeżdżeniu, prób skoków i ujeżdżenia zawodów w WKKW;
- c) osiemdziesiąt centymetrów kwadratowych (80 cm²) tylko raz wzdłuż na lewej nogawce bryczesów podczas próby ujeżdżenia, terenowej i próby skoków w WKKW. W każdym przypadku, powierzchnia na bryczesach powinna być poświęcona tylko na nazwisko zawodnika, oznaczenie narodowości zawodnika, nazwę i/lub logo sponsora(ów) zawodnika, sponsora(ów) jego ekipy i/lub sponsora(ów) federacji narodowej;
- d) szesnaście centymetrów kwadratowych (16 cm²) na obu stronach kołnierzyka koszuli.
- e) albo dwieście centymetrów kwadratowych (200 cm²) na jednym rękawie kurtki lub górnej części stroju albo sto centymetrów kwadratowych (100 cm²) na każdym rękawie kurtki lub górnej części stroju w próbie terenowej w WKKW;
- f) sto dwadzieścia pięć centymetrów kwadratowych (125 cm²) na środku kasku w próbie skoków i w próbie terenowej w WKKW;
- g) siedemdziesiąt pięć centymetrów kwadratowych (75 cm²) na logo na nausznikach w próbie ujeżdżenia, skoków oraz podczas krosu w WKKW.

541.3 Zastosowanie na mistrzostwach FEI

Niezależnie od powyższego komitety organizacyjne mistrzostw FEI mogą zakazać nazw i logo w propozycjach z wyjątkiem nazw i logo sponsorów drużyn i/lub sponsora(ów) narodowej federacji zgodnie z ograniczeniami ustalonymi w art. 135.2.2.1. Przepisów Ogólnych

541.4 Sponsor KO

Komitety organizacyjne może eksponować nazwę i/ lub logo sponsora(ów) konkursu i/lub zawodów na ubraniach członków obsługi obecnych na terenach konkursowych oraz na koszulkach z numerami startowymi noszonych przez zawodników podczas próby terenowej WKKW, jak również na derkach używanych podczas konkursów i podczas ceremonii dekoracji na wszystkich zawodach FEI. Rozmiar nazwy i/lub logo na koszulce z numerem zawodnika nie może przekraczać 100 cm².

541.5 Oznaczenie narodowości zawodnika

Podczas obecności na terenie rozgrywania konkursów i podczas ceremonii dekoracji, nazwa i logo narodowości zawodnika, jego symbole narodowe i/lub flaga państwowa i/lub logo lub nazwa federacji narodowej zawodnika może pojawić się na powierzchni nieprzekraczającej:

- a) rozsądnego rozmiaru na każdej z dwóch (2) stron fraka lub górnej części stroju na wysokości kieszeni na piersi i na kołnierzyku w próbach skoków i ujeżdżenia w WKKW;
- b) dwustu centymetrów kwadratowych (200 cm²) po każdej stronie czapra;

- c) dwustu centymetrów kwadratowych (200 cm²) na jednym rękawie kurtki lub górnej części stroju lub sto centymetrów kwadratowych (100 cm) na każdym rękawie kurtki lub górnej części stroju w próbie terenowej w WKKW;
 - pionowo na środku kasku w zawodach w skokach;
 - pionowo na środku ochronnego nakrycia głowy w ujeżdżeniu;
 - pionowo na środku ochronnego nakrycia głowy w WKKW; barwy narodowe mogą pojawić się na całej powierzchni takiego ochronnego nakrycia głowy;
- d) siedemdziesiąt pięć centymetrów kwadratowych (75 cm²) w przypadku logo na nausznikach w próbie ujeżdżenia, skoków i terenowej WKKW.

W każdym przypadku oznaczenie narodowości zawodnika może być połączone na tej samej powierzchni z nazwą i/lub logo sponsor(ów) zawodnika, sponsora(ów) jego ekipy i/lub sponsora(ów) jego federacji narodowej pod warunkiem, że ich obecność i widoczność są zgodne z powierzchniami określonymi w art. 135.2.2.1. i 2.3.1. Przepisów Ogólnych.

W próbie terenowej Mistrzostw oraz oficjalnych konkursów drużynowych członkowie drużyny narodowej mają obowiązek używać barw identyfikacyjnych na sprzęcie, ubiorze i czapkach aby umożliwić wizualne określenie startujących krajów. Barwy i wzory należy uprzednio zarejestrować w FEI.

Flaga narodowa zawodnika lub oficjalny, trzyliterowy skrót nazwy państwa wg MKOL może pojawić się na tyle fraka w próbie skoków – centralnie, pomiędzy łopatkami.

Góra flagi lub trzyliterowy skrót (jeśli jest stosowany) musi być umieszczona 4 cm poniżej kołnierzyka. Flaga nie może mieć więcej niż 25 cm szerokości z wysokością proporcjonalną do szerokości; trzyliterowy skrót MKOL musi pojawić się w standardzie MKOL i nie przekraczać 8 cm wysokości.

Uwaga: od 2019 wszyscy zawodnicy i konie muszą mieć na sobie minimum jeden element identyfikujący narodowość.

541.6 Nazwisko zawodnika

Podczas obecności na terenie rozgrywania konkursów i podczas ceremonii dekoracji nazwisko zawodnika może pojawić się na powierzchni nieprzekraczającej:

- a) osiemdziesięciu centymetrów kwadratowych (80cm²) tylko raz, wzdłuż, na lewej nogawce bryczesów w próbie skoków i próbie terenowej w WKKW.

541.7 Logo federacji narodowej

Jeżeli artykuł niniejszy nie stanowi inaczej, żadne reklamy ani ogłoszenia nie są dozwolone na zawodniku, osobie oficjalnej, koniu czy sprzęcie jeździeckim podczas obecności na terenie rozgrywania konkursów czy podczas przejazdu. Jednakże, zawodnicy podczas oglądania trasy mogą nosić logo swojego sponsora, sponsora(ów) ekipy, sponsora(ów) narodowej federacji i/lub narodowości w ramach nieprzekraczających czterystu centymetrów kwadratowych (400 cm²) z przodu i z tyłu górnej części stroju i w ramach nieprzekraczających pięćdziesięciu centymetrów kwadratowych (50 cm²) na nakryciach głowy.

541.8 Reklama na placu konkursowym

Jeżeli przepisy sportowe nie stanowią inaczej, reklamy mogą pojawiać się na przeszkodach parkurowych, przeszkodach crossowych i na ogrodzeniu placu konkursowego z zastrzeżeniem, że obowiązujące warunki transmisji, przekazu internetowego czy temu podobnego prawa bądź umowy pozwalają na taką reklamę.

541.9 Definicja terenu zawodów

Jeżeli FEI nie postanowi inaczej na piśmie, dla celów niniejszego artykułu teren zawodów obejmuje wszystkie tereny, na których zawodnik jest oceniany lub jego koń przechodzi przegląd koni. Teren ten nie obejmuje rozprężalni oraz start-boksu i boksu po mecie.

541.10 (135.8 przepisów ogólnych)

Szef komisarzy jest odpowiedzialny za zapewnienie aby powyższe przepisy były respektowane przez zawodników przed wjazdem na arenę konkursową. Zawodnicy, którzy nie będą przestrzegać tych przepisów nie zostaną dopuszczeni do wjazdu na arenę konkursową podczas zawodów. Oficjalny strój zawodnika zaakceptowany przez narodową federację a niezgodny z tym artykułem, nie otrzyma autoryzacji FEI.

ROZDZIAŁ 8 PRÓBA UJEŹDŻENIA

542 Przepisy ujeżdżenia FEI

Przepisy Ujeżdżenia FEI mają zastosowanie do ujeżdżenia w WKKW z wyjątkami wymienionymi w niniejszych przepisach. Wszystkie zmiany wprowadzane w ciągu roku do Przepisów Ujeżdżenia będą oceniane i włączane do przepisów WKKW do 1 stycznia następnego roku.

543 Administracja

543.1 Rodzaj i poziom programu

Rodzaj i poziom programu ujeżdżenia jest uwarunkowany rodzajem i poziomem konkursu i dostosowany jest do jakości i poziomu przygotowania zawodników i koni.

542.1.1 Zawody CI i CIO

W ramach określonych w Aneksie Ujeżdżenie, tabela Programy Ujeżdżenia, komitet organizacyjny ma prawo wyboru konkretnego programu zgodnie z poziomem konkursu.

543.1.2 Mistrzostwa i igrzyska

Na wszystkich mistrzostwach i igrzyskach będzie używany program „B”, chyba że FEI postanowi inaczej.

543.2 Liczba przejazdów do sędziowania jednego dnia

Komitet organizacyjny może wyznaczyć maksimum pięćdziesiąt (50) koni do sędziowania dla jednej komisji sędziowskiej, z dopuszczalnym odchyleniem 10% jeżeli wyrazi na to zgodę delegat techniczny i przewodniczący komisji sędziowskiej.

543.3 Pozycje sędziów

Stanowiska dla dwóch z trzech sędziów powinny zostać ustawione wzdłuż krótkiej ściany, po jej zewnętrznej stronie, w odległości pięciu metrów od czworoboku. Stanowisko przewodniczącego (C) będzie ustawione w przedłużeniu linii środkowej, a drugie stanowisko (M lub H) 2,50 metra w stronę linii środkowej licząc od linii będących przedłużeniem długich ścian.

Trzeci sędzia będzie usytuowany w literze E lub B, pięć do dziesięciu metrów od czworoboku. Trzy stanowiska sędziowskie powinny być usytuowane w literach C, H, B lub C, M, E, jak wyznaczy delegat techniczny z uwzględnieniem danego programu i pozycji słońca.

W przypadku, gdy będzie tylko dwóch sędziów, zajmą oni miejsca w literach C, B lub C, E, jak wyznaczy delegat techniczny z uwzględnieniem danego programu i pozycji słońca.

Dla każdego sędziego musi być przeznaczona oddzielna budka. Stanowisko to winno być na podwyższeniu nie mniejszym niż 50cm ponad poziomem czworoboku i zapewniać dobrą jego widoczność.

544 Wyniki

544.1 Punktacja

544.1.1 Punkty dodatnie

Sędziowie przyznają punkty dodatnie w skali od 0 do 10 włącznie z ocenami połówkowymi za każdy wymieniony ruch i za każdą ocenę ogólną.

544.1.2

W mistrzostwach na poziomie 4* i zawodach na najwyższym poziomie, jeśli ocena lotnych zmian różni się o 3 punkty lub więcej od wyniku średniego innych sędziów w tym samym ruchu, komisja sędziowska musi tego samego dnia po próbie ujeżdżenia przejrzeć oficjalne nagranie video. Korekty dotyczące tylko lotnych zmian muszą nastąpić w oparciu o pozostałe wyniki.

544.2 Obliczanie wyników

544.2.1 Punkty dodatnie i pomyłki

Punkty dodatnie, w skali od 0 do 10, przyznane zawodnikowi przez każdego sędziego za każdy ruch wymieniony w programie oraz za ocenę ogólną są dodawane. Odejmuje się od tej sumy punkty za każdą pomyłkę programu lub pomyłkę trasy.

544.2.2 Wyniki procentowe sędziów

Wyliczony zostaje i wyrażony w procentach wynik od każdego sędziego. Procent obliczany jest przez podzielenie sumy dodatnich i ujemnych punktów wystawionych przez sędziego przez maksymalną możliwą do uzyskania liczbę punktów a następnie pomnożenie przez 100 i zaokrąglenie wyniku do dwóch miejsc po przecinku. Wartość ta jest wynikiem uzyskanym u danego sędziego.

Zaokrąglenie wyniku do dwóch miejsc po przecinku oznacza, że wynik x.xx5 i powyżej jest zaokrąglany w górę a poniżej x.xx5 w dół.

544.2.3 Wyniki procentowe zawodników

Wynik procentowy dla każdego zawodnika obliczany jest jako wyrażona w procentach średnia wyników od sędziów, tj. przez zsumowanie wszystkich punktów uzyskanych od wszystkich sędziów i podzielenie tej sumy przez liczbę oceniających sędziów. Wynik procentowy zawodnika podlega zaokrągleniu do dwóch miejsc po przecinku.

544.2.4 Punkty karne

Aby przekształcić średni wynik procentowy uzyskany przez zawodnika na punkty karne należy odjąć go od 100 . Otrzymany wynik zaokrągla się do jednego miejsca po przecinku i jest to wynik zawodnika w próbie ujeżdżenia wyrażony w punktach karnych.

Zaokrąglenie wyniku do jednego miejsca po przecinku oznacza, że wynik x.x5 i powyżej jest zaokrąglany w górę a poniżej x.x5 w dół.

1. pomyłka	Dwa (2) punkty
2. pomyłka	Cztery (4) punkty
3. pomyłka	Eliminacja
Inne błędy	Dwa (2) punkty odejmowane za błąd

Uwaga: Przepisy WKKW nie dostosowują się do zmian w Przepisach Ujeżdżenia, zachowane zostają zasady z 2015 r. dotyczące punktów karnych w programach ujeżdżenia WKKW.

544.2.5 Ocena za wrażenie ogólne zawodnika i konia

We wszystkich programach ujeżdżenia stosowana jest jedna ocena dla zawodnika i konia za wrażenie ogólne z mnożnikiem 2 (dwa).

Rozdział 9 PRÓBA TERENOWA

545 Przepisy dotyczące próby terenowej

545.1 Start

545.1.1 Procedura startu

Na starcie zawodnik musi być pod kontrolą sędziego startera i nie wolno mu rozmyślnie wystartować zanim nie zostanie sygnał do startu, grozi to bowiem eliminacją – wg uznania komisji sędziowskiej.

Koń nie musi stać absolutnie nieruchomo, lecz zawodnik nie może mieć jakiegokolwiek korzyści ze startu lotnego.

Każdy zawodnik powinien być należycie uprzedzony o zbliżającym się czasie startu, ale to zawodnik jest odpowiedzialny za gotowość do startu o właściwym czasie.

545.1.2 Boks startowy

Dla ułatwienia właściwego startowania wymagany jest boks startowy - ogrodzenie o wymiarach 5 x 5m, z otwartym przodem, przez który zawodnik startuje i z przerwą na jednej lub dwóch ścianach ogrodzenia, przez które zawodnik wjedzie do boks startowego.

Każdy zawodnik musi wystartować z tego ogrodzenia, ale wolno mu poruszać się wokół ogrodzenia lub przejeżdżać przez nie jeśli sobie tego życzy.

Pomocnik może wprowadzić konia do ogrodzenia i może trzymać konia aż do otrzymania sygnału startu. Od tej chwili uważa się, że zawodnik rozpoczął przejazd i nie może on dalej otrzymać żadnej pomocy.

545.2 Czas optymalny i mierzenie czasu

545.2.1 Norma czasu / Limit czasu

Wybrany dystans przejechany w wybranym tempie daje normę czasu. Przejechanie poniżej normy czasu nie jest nagradzane. Zawodnik przekraczający normę czasu będzie karany zgodnie z art. 548.2 aż do osiągnięcia limitu czasu.

Limit czasu to podwójna norma czasu.

545.2 Mierzenie czasu

Każdy zawodnik w próbie terenowej będzie miał mierzony czas od momentu, w którym zostanie sygnał do startu lub od momentu przecięcia linii startu, zależnie od tego, co stanie się wcześniej, do momentu przecięcia linii mety.

Jeśli zawodnik został zatrzymany przez osobę oficjalną, na przykład z powodu uszkodzenia przeszkody, wypadku, wyprzedzania przez innego zawodnika, w celu przeprowadzenia badania medycznego lub weterynaryjnego itp., czas, na który został on zatrzymany, zostanie zmierzony i odjęty od całkowitego czasu ukończenia próby terenowej.

545.3 Błędy w trasie

Wszystkie przejazdy obowiązkowe i wszystkie przeszkody, łącznie z ich poszczególnymi elementami i alternatywami, muszą być pokonane lub przeskoczone we właściwej kolejności pod karą eliminacji.

Wszystkie chorągiewki czerwone i białe, gdziekolwiek się znajdują na trasie, muszą być respektowane pod karą eliminacji, z wyjątkiem przypadku podanego w art. 549.4.

Zabrania się, pod karą eliminacji, ponownego pokonywania przeszkody już skoczonej, z wyjątkiem przypadku podanego w art. 549.2 i 549.4.

545.4 Chody i przypadki zejścia z konia

Pomiędzy startem a metą próby terenowej zawodnicy mogą jechać chodem dowolnym.

Zawodnik może dobrowolnie zejść z konia nie narażając się na eliminację zgodnie z art.549.5.1, by sprawdzić konia, poprawić rząd lub sprzęt, lub gdy został zatrzymamy na trasie.

545.5 Wyprzedzanie

Każdy zawodnik, który jest wyprzedzany przez następnego zawodnika musi niezwłocznie ustąpić drogi. Każdy zawodnik, który wyprzedza innego zawodnika może to zrobić wyłącznie w bezpiecznym i odpowiednim do tego miejscu.

Jeśli wcześniejszy zawodnik jest przed przeszkodą i ma za chwilę zostać wyprzedzony musi postąpić zgodnie z poleceniem osoby oficjalnej.

Jeśli wcześniejszy zawodnik przygotowuje się do skakania przeszkody, zawodnik, który go dogania, może ją skakać tylko pod warunkiem, że nie będzie to przeszkadzało, ani nie stworzy niebezpiecznej sytuacji dla żadnego z nich.

545.6. Problemy zawodnika w przeszkodzie

Jeśli w trakcie pokonywania przeszkody koń zostanie unieruchomiony w taki sposób, że nie będzie w stanie wydostać się bez pomocy lub grozi mu kontuzja, zawodnik otrzyma polecenie od sędziego przeszkodowego aby zsiadł z konia i zostanie wyeliminowany.

Sędzia przeszkodowy zadecyduje czy jakaś część przeszkody powinna zostać zdemontowana lub czy będzie potrzebna inna pomoc do uwolnienia konia.

545.7 Zatrzymanie zawodnika

Jeśli jakaś część przeszkody jest zablokowana przez zawodnika, który ma kłopoty, lub jakaś przeszkoda została zdemontowana w celu uwolnienia konia po upadku, albo została uszkodzona i nie została jeszcze odbudowana, lub też w innych podobnych okolicznościach, następni zawodnicy muszą zostać zatrzymani.

W takim przypadku na trasie nadjeżdżającego zawodnika powinna być ustawiona osoba oficjalna, która machając czerwoną chorągiewką da znać zawodnikowi, że musi się zatrzymać.

Nie zatrzymanie się jest karane eliminacją – według uznania komisji sędziowskiej.

Osoby oficjalne mogą zatrzymać zawodników tylko na polecenie centrum kontroli albo w sytuacji wyjątkowej, przed ich własną przeszkodą.

Zawodnicy mogą być zatrzymani przed przeszkodą lub w punktach zatrzymania/kontroli czasu na trasie.

545.7.1 Mierzenie czasu

Czas, który upływa, gdy zawodnik jest zatrzymany tzn. od momentu przejechania punktu zatrzymania, aż do momentu ponownego przejechania tego punktu po otrzymaniu polecenia do ponownego startu, będzie zmierzony, a następnie odjęty od całkowitego czasu pokonania trasy przez zawodnika.

Jest wyraźną intencją, by czas został zmierzony w chwili gdy zawodnik przejeżdża galopem punkt pomiaru czasu, a nie po zatrzymaniu czy starcie z zatrzymania.

545.8 Opuszczenie trasy po eliminacji

Zawodnik wyeliminowany, bez względu na powód eliminacji, musi natychmiast opuścić trasę i nie ma prawa kontynuowania przejazdu. Zawodnik musi zjechać stępem z trasy lub iść pieszo obok konia. Za nieprzestrzeganie powyższego komisja sędziowska może ukarać zawodnika zgodnie z art. 525 (Niebezpieczna jazda).

546 Trasa

546.1 Oznakowanie

546.1.1 Czerwone i białe chorągiewki ograniczające

Czerwone i białe chorągiewki ograniczające muszą być używane do oznakowania linii startu i mety, przejazdów obowiązkowych i oznaczenia frontu przeszkody. Są one umieszczone tak, że przejeżdżający zawodnik musi pozostawić czerwoną chorągiewkę po swojej prawej stronie a białą chorągiewkę po swojej lewej stronie.

546.1.2 Numery i litery

Każda przeszkoda w krosie musi być ponumerowana. Przeszkody z elementami lub z alternatywami (art. 547.5.1) będą dodatkowo oznaczone literami (A, B, C itd.). Każdy przejazd obowiązkowy musi być oznaczony i kolejno ponumerowany.

546.1.3 Oznaczenia startu i mety

Dodatkowo, poza czerwonymi i białymi chorągiewkami ograniczającymi, linie startu i mety muszą być oznaczone oddzielnymi znakami.

546.2 Dystanse i tempa

Dystanse i tempa dla poszczególnych poziomów są uzależnione od zamierzonego stopnia trudności całej próby.

W granicach podanych w tabeli dystansów, tempa, czasu i skoków odpowiednich dla danego poziomu konkursu, patrz Aneks B Dystanse, gospodarz toru wybierze najbardziej odpowiedni dystans dla danego konkursu.

Przypadki wyjątkowych modyfikacji dystansów i tempa określonych w Aneksie B Tabela dystansów muszą być zatwierdzone przez Komisję WKKW, z wyjątkiem sytuacji opisanych w art.537.2.

546.3 Linia mety

Ostatnia przeszkoda krosu nie może być bliżej niż 20 metrów i dalej niż 50 metrów od linii mety.

546.4 Plany trasy

Każdy zawodnik powinien z wyprzedzeniem otrzymać plan trasy przejazdu.

Plan trasy musi zawierać:

- a) usytuowanie linii startu i mety;
- b) ponumerowane przeszkody i przejazdy obowiązkowe;
- c) dystans;
- d) normę czasu i limit czasu.

547 Przeszkody

547.1 Definicja

Za przeszkodę uważa się tylko i wyłącznie przeszkodę ograniczoną chorągiewkami czerwoną i białą i oznaczoną odpowiednio numerem i/ lub literami. Wszystkie znaczące skoki, które przeciętny koń musi wykonać podczas pokonywania trasy, należy określić jako przeszkodę lub jej element i oznaczyć odpowiednio chorągiewkami, numerem lub numerem i literą.

547.2 Typy przeszkód

547.2.1 Zasady ogólne

Przeszkody muszą być stałe, o imponującym kształcie i wyglądzie. Jeśli wykorzystywane są przeszkody naturalne powinny, jeśli zachodzi taka potrzeba, zostać wzmocnione w taki sposób, by podczas całej próby pozostały niezmienione. Należy podjąć odpowiednie środki, aby nie było możliwe przejechanie pod przeszkodą przez jeźdźcę na koniu. Przeszkody przenośne muszą być umocowane do podłoża w taki sposób, by pozostały nieruchome w przypadku uderzenia przez konia.

547.2.2 Konstrukcja

Przeszkody, w których upadający koń może się zablokować lub zranić powinny być zbudowane w taki sposób, by części przeszkody mogły być szybko zdemontowane i szybko odbudowane dokładnie w taki sam sposób. Konstrukcja taka nie powinna jednak mieć wpływu na trwałość przeszkody.

547.2.3 Hyrdy

Gałęzie do czesania muszą być możliwe do zmierzenia i muszą być wykonane z elastycznego, odkształcalnego materiału. Przeszkoda powinna być zbudowana w taki sposób, by koniowi pokonującemu część stałą nie groziło zranienie o gałęzie lub żywopłot. Przeszkody typu "bullfinch" tzn. rzadkie gałęzie lub żywopłoty, przez które koń może przeskoczyć, są dozwolone pod warunkiem, że będą utrzymywane w takim samym stanie przez całą próbę.

547.2.4 Rozpadające się/ Odkształcające się przeszkody

Przeszkody mogą być wyposażone w technologię rozpadania /odkształcania się tylko jeśli dana technologia jest zaaprobowana przez FEI zgodnie ze standardami FEI dla minimalnej wytrzymałości rozpadających się/odkształcających przeszkód. Lista zaaprobowanych technologii jest opublikowana na stronie internetowej FEI.

547.2.5 Przejazd przez wodę

W przejazdach przez wodę dno powinno być twarde i zwarte.

547.3 Wymiary

Wymiary przeszkód muszą mieścić się w ramach określonych w tabeli wysokości i szerokości przeszkód dla odpowiedniego poziomu konkursu patrz Aneks B Tabela wymiarów.

Przeszkody muszą być zgodne z dozwolonymi wymiarami podanymi w Aneksie B w momencie zatwierdzania przez komisję sędziowską (w przypadku, gdy zmienia się stan podłoża).

547.3.1 Część stała

Trwała i nieruchoma część przeszkody nie może przekraczać określonej wysokości lub szerokości w żadnym z punktów, w których zawodnik mógłby, zachowując zasady rozsądku, próbować pokonać przeszkodę.

547.3.2 Hyrdy

Ogólna wysokość oraz wysokość stałej części hyrdy lub żywopłotu nie może przekraczać odpowiedniej wysokości określonej w tabeli wysokości i szerokości przeszkód dla odpowiedniego poziomu konkursu patrz Aneks B Tabela wymiarów.

547.3.3 Woda

W przeszkodach zawierających przejazd przez wodę (bród, jezioro lub szeroką rzekę), głębokość wody od wjazdu do wyjazdu nie może przekraczać 35 cm. Długość przejazdu przez wodę między wjazdem a wyjazdem musi wynosić co najmniej 6 metrów, za wyjątkiem miejsc gdzie wyskok (wyskoki) lub przeszkoda są skakane wprost z wody, w takim przypadku długość przejazdu przez wodę musi wynosić co najmniej 9 m.

547.3.4 Przeszkody tylko szerokie

W przeszkodach tylko szerokich (suchy rów lub rów z wodą) w celu ułatwienia skoku dopuszczalne jest umieszczenie jako wskazówki drąga lub hyrdy. Taka wskazówka nie może być wyższa niż 50 cm. Musi ona być wliczona do pomiaru szerokości przeszkody.

547.3.5 Zeskoki

W zawodach 1 gwiazdkowych nie są dozwolone żadne zeskoki powyżej 160cm. W zawodach na poziomie 2,3 i 4 gwiazdek liczbę zeskoków z płaskim lądowaniem przekraczających 160 cm ogranicza się do dwóch.

547.4 Pomiar

547.4.1 Wysokość

Wysokość przeszkody jest mierzona od punktu, w którym mógłby się odbić przeciętny koń.

547.4.2 Szerokość

Szerokość przeszkody otwartej (np. okser lub rów) jest mierzona na zewnątrz belek lub innego materiału, z którego zrobiona jest przeszkoda, na linii, z której można spodziewać się oddania skoku przez przeciętnego konia. Szerokość przeszkody zamkniętej ze stałą częścią górną (np. stoły) jest mierzona od najwyższego do najwyższego punktu na linii, z której można spodziewać się oddania skoku przez przeciętnego konia.

547.4.3 Zeskok

Zeskok po stronie lądowania jest mierzony od najwyższego miejsca przeszkody, włączając w to szczyt hyrdy lub żywopłotu, do miejsca, w którym przeciętny koń powinien wylądować.

547.4.4 Przeszkody naturalne

Jeśli wysokość przeszkody nie może być jasno określona (np. naturalne hyrdy lub bullfinch), wysokość jest mierzona do stałej części przeszkody, której koń nie może pokonać bezkarnie.

547.5 Przeszkody z elementami i/lub opcjami

547.5.1 Przeszkody składające się z kilku elementów

Jeśli na trasie dwa lub więcej skoki są usytuowane blisko siebie i zaplanowane jako jedna całość winny być one traktowane jako „człony” przeszkody o jednym numerze. Każdy człon takiej przeszkody powinien być oznaczony inną literą (A, B, C itd.) i musi być pokonany we właściwej kolejności.

Jeżeli dwa lub więcej skoki są usytuowane tak blisko siebie, że po zatrzymaniu lub wyłamaniu nieracjonalnie trudne byłoby pokonanie kolejnego lub następnych członów bez ponownego skoczenia wcześniej pokonanego jednego lub więcej członów, muszą być one oznaczone jako człony przeszkody o jednym numerze odpowiednio oznakowane literami.

547.5.2 Przeszkody z alternatywami

Jeśli przeszkoda może być pokonana jednym skokiem, ale zawiera również alternatywę wymagającą dwóch lub więcej skoków, każda z tych alternatyw musi być oznaczona numerem lub literą i numerem jako człony przeszkody.

547.5.3 Alternatywy z czarnymi chorągiewkami

Przeszkody lub elementy alternatywne mogą być oznaczone oddzielnymi chorągiewkami i muszą być oznaczone takim samym numerem/literą, jak droga na wprost. W tym przypadku oba zestawy chorągiewek muszą być oznaczone czarną linią.

547.6 Liczba skoków

Łączna liczba skoków musi mieścić się w granicach (minimalnych i maksymalnych) określonych w Tabeli dystansów, tempa, czasu i skoków odpowiednich dla danego poziomu konkursu- patrz Aneks B - Dystanse.

Do liczby skoków muszą być wliczone skoki na trasie. po której prawdopodobnie będzie poruszał się przeciętny koń.

548 Punktacja

548.1 Błędy na przeszkodach

Błąd	Kara
Pierwsza odmowa, wyłamanie lub wolta	20 punktów karnych;
Druga odmowa, wyłamanie lub/wolta na tej samej przeszkodzie	40 punktów karnych;
Trzecia odmowa, wyłamanie lub wolta na krosie	eliminacja
Upadek jeźdźca lub konia na krosie	eliminacja
Aktywacja łamliwego elementu przeszkody przystosowanej do rozpadnięcia się	11 punktów karnych
Niebezpieczna jazda	25 punktów karnych.
Ominiecie chorągiewki zgodnie z art.549.2	15 punktów karnych;

Zgodnie z Przepisami Ogólnymi (art 159) nie przysługuje odwołanie od decyzji komisji sędziowskiej podjętej podczas zawodów, która to decyzja oparta jest na faktach mających miejsce podczas zawodów.

W takim przypadku szczegółowy raport wyjaśniający przyczyny wycofania kary musi być sporządzony przez gospodarza toru/delegata technicznego, podpisany przez przewodniczącego komisji sędziowskiej i przesłany do FEI.

Dowód: Tylko oficjalne nagranie video może być użyte jako dowód. Osoby oficjalne będą wyjaśniać przed startem do krosu i informować podczas odprawy z szefami ekip/zawodnikami które video będzie pokazywało oficjalny obraz w przypadku wątpliwości.

548.2 Błędy czasu

Błąd	Kara
Przekroczenie normy czasu	Zero przecinek cztery (0,4) punktu karnego za rozpoczętą sekundę
Przekroczenie limitu czasu	Eliminacja

548.3 Dodatkowe powody eliminacji

548.3.1 Obowiązkowa eliminacja

Eliminacja musi być zastosowana w następujących przypadkach:

- a) start w zawodach na koniu z niewłaściwym rzędem, (art.539).
- b) nienaprawiony błąd w trasie przejazdu, (art.545.3)
- c) ominięcie przeszkody lub obowiązkowego przejazdu (art.545.3).
- d) skoczenia lub przejechanie przeszkody w złej kolejności albo pokonanie obowiązkowych przejazdów w złej kolejności, (art.545.3).
- e) skoczenie przeszkody w złym kierunku, (art.545.3).
- f) ponownego skoczenia przeszkody już pokonanej, (art.545.3).
- g) gdy zawodnik utknął w przeszkodzie, (art.545.6).

548.3.2 Według uznania komisji sędziowskiej

Eliminacja jest uzależniona od uznania komisji sędziowskiej w następujących przypadkach:

- a) niebezpieczna jazda, (art.525).
- b) okrucieństwo wobec konia, (art.526).
- c) umyślne wystartowanie przed otrzymaniem sygnału startu, (art.545.1.1).
- d) skakanie lub próbę skoczenia przeszkody bez kasku lub w nie zapiętym kasku, (art. 538.1.1)
- e) umyślne przeszkadzanie wyprzedzającemu zawodnikowi lub nie zastosowanie się do polecenia osoby oficjalnej w chwili, gdy zawodnik jest wyprzedzany, (art.525).
- f) spowodowanie niebezpiecznej sytuacji dla zawodnika w trakcie wyprzedzania go, (art.525).
- g) niezatrzymanie się po sygnale, (art.545.7).
- h) pomoc niedozwolona, (art.540).

549 Definicje błędów

Punkty karne nalicza się za błędy na przeszkodach (odmowa, wyłamanie lub wolta), chyba że w opinii wyznaczonych do tego osób oficjalnych błąd wyraźnie nie był związany z pokonaniem lub próbą pokonania przeszkody oznaczonej numerem lub jej członu.

W przypadku alternatyw oznaczonych czarnymi chorągiewkami, gdy jedna przeszkoda lub element został przeskoczony zawodnik ma prawo, bez punktów karnych, zmienić drogę z jednej oznaczonej czarnymi chorągiewkami na drugą (np. skacze 6a lewym przebiegiem, następnie 6b prawnym przebiegiem) pod warunkiem, że nie najechał na kolejny element pierwotnej linii.

W przypadku alternatyw oznaczonych czarnymi chorągiewkami błędy na przeszkodach (odmowa, wyłamanie i wolta) będą karane tylko jeśli będą związane z próbą pokonania lub najazdem (elementy, których nie usiłowano pokonać i na które nie najechano będą nieistotne dla sędziowania takich alternatyw).

549.1 Odmowa

549.1.1 Przeszkody z wysokością

Na przeszkodach lub elementach z wysokością (tzn. przekraczających 30 cm) za odmowę skoku uważa się zatrzymanie konia przed przeszkodą, którą powinien skoczyć.

549.1.2 Przeszkody bez wysokości

Na wszystkich innych przeszkodach (tzn. przeszkodach nie przekraczających wysokości 30 cm) zatrzymanie, po którym natychmiast następuje skok nie jest karane, jeśli jednak zatrzymanie trwa lub przedłuża się w jakikolwiek sposób, będzie uznane za odmowę. Koń może robić kroki w bok, ale jeśli zrobi krok w tył, jest to traktowane jako odmowa.

549.1.3 Wielokrotna odmowa

Jeśli po odmowie zawodnik ponawia lub zmienia najazd w celu skoczenia przeszkody bez powodzenia, albo koń, który jest nadal przed przeszkodą po cofnięciu się, zatrzyma się i ponownie zrobi krok w tył, będzie to traktowane jako druga odmowa i tak dalej.

549.2 Wyłamanie; ominięcie chorągiewki

- a) Wyłamanie: uważa się, że koń wyłamał (20 punktów karnych), jeśli naprowadzany na przeszkodę lub jej człon, unika tej przeszkody lub członu w taki sposób, że jego ciało (głowa, szyja, łopatki i miednica – nie obejmuje nóg konia) nie przeszło pomiędzy skrajami przeszkody lub jej elementu, oznakowanych chorągiewkami w ich pierwotnym położeniu. Kontynuowanie przejazdu bez ponownego najazdu spowoduje eliminację.
- b) Ominięcie chorągiewki: uważa się, że koń ominął chorągiewkę (15 punktów karnych), jeśli skacze on przeszkodę ale tylko większość jego ciała (jak to zdefiniowano powyżej) przejdzie między chorągiewkami. Oznacza to, że część jego ciała nie jest pomiędzy chorągiewkami (np. jedna łopatka lub jedna łopatka i część biodra).
- c) Uważa się, że koń pokonał przeszkodę bezbłędnie, jeśli jego ciało (jak zdefiniowano powyżej) przejdzie przeszkodę pomiędzy chorągiewkami w ich pierwotnym położeniu (jeśli np. ciało, ale nie wszystkie nogi konia będą pomiędzy chorągiewkami – nie ma kary).

549.2.1 Zmiana intencji

Jeździec w dowolnym momencie może zmienić zamiar co do tego w którym miejscu chce pokonać przeszkodę lub jej człon. Nie będą za to nałożone punkty karane, także w przypadku, gdy jest to rezultatem błędu na poprzedniej przeszkodzie lub na poprzednim jej członie. Jednakże jeśli koń unika części przeszkody, na którą był naprowadzany, uważa się to za wyłamanie.

549.2.2 Sędziowanie przeszkód na skok-wyskok

Na każdej przeszkodzie, gdzie odległość między elementami wynosi 5m lub mniej (na skok– wyskok), gdy koń pokonał pierwszy element bezbłędnie, uważać się będzie, że atakuje drugi – i podobnie, jeśli skok– wyskok np. będzie między drugim i trzecim elementem kombinacji. Zatem jeśli jeździec „zmieni zamiar” podczas pokonywania pierwszego elementu i np. wybierze dłuższą trasę, będzie ukarany 20 punktami za wyłamanie.

549.3 Wolta

549.3.1 Osobno numerowane przeszkody

Przy przeszkodach o osobnych numerach zawodnik może wykonać woltę lub przeciąć swój tor jazdy pomiędzy nimi lub wokół nich bez punktów karnych pod warunkiem, że nie najechał na drugą lub kolejną przeszkodę.

549.3.2 Przeszkody złożone z kilku członów

W przeszkodzie wielocząłowej (A, B, C, itd.) koń zostanie ukarany punktami karnymi jeśli przeskoczy pierwszy element i przed skoczeniem ostatniego :

- a) przejedzie z tyłu jakiegokolwiek elementu przeszkody oznaczonego literami, który następnie przeskakuje
- b) przecina swoją trasę (śląd) pomiędzy elementami

549.4 Ponowny najazd po nieposłuszeństwie

Jeśli zawodnik został ukarany za odmowę, wylamanie lub woltę, w celu dokonania następnego najazdu zawodnik może wykonać woltę lub kilka wolt bez punktów karnych aż do momentu, gdy koń zostanie ponownie naprowadzony na przeszkodę.

Na przeszkodach złożonych z kilku elementów, jeśli zawodnik miał odmowę, wylamanie lub woltę na jakimkolwiek członie, może on skoczyć każdy człon już pokonany, jednak może otrzymać punkty karne za każdy błąd nawet jeśli poprzednio pokonał ten człon bezbłędnie.

Po odmowie, wylamaniu lub woltce zawodnik może przejechać pomiędzy chorągiewkami w niewłaściwym kierunku w celu ponownego pokonania członu bez narażania się na punkty karne.

549.5 Upadek

549.5.1 Zawodnik

Za upadek zawodnika uważa się sytuację, w której rozłączy się on z koniem w taki sposób, że aby ponownie znaleźć się w siodle musi wsiąść lub wskoczyć na konia.

549.5.2 Koń

Za upadek konia uważa się sytuację, w której jednocześnie dotyka on łopatką i biodrem ziemi albo przeszkody i ziemi lub kiedy utknął, został uwięziony w przeszkodzie w taki sposób, że nie wydostanie się bez pomocy oraz gdy może doznać kontuzji.

Rozdział 10 PRÓBA SKOKÓW

550 Przepisy skokowe FEI

W próbie skoków WKKW mają zastosowanie Przepisy FEI w Skokach przez Przeszkody, z wyjątkiem przypadków, w których niniejsze przepisy stanowią inaczej. Wszystkie modyfikacje wprowadzone przez komisję skoków FEI w ciągu roku podlegają ocenie pod kątem włączenia do niniejszych przepisów WKKW od 1 stycznia następnego roku.

551 Cel

Próba ta jest podobna do zwykłych konkursów dyscypliny skoków z tą różnicą, że nie ma na celu wyłonienia zwycięzcy w próbie jako takiej. Ma ona głównie na celu pokazanie dobrego przygotowania koni do konkurencji skoków.

Rodzaj toru przeszkód, jego długość, wymagane tempo i wymiary przeszkód zależą od stopnia trudności całego konkursu

552 Tor i przeszkody

W granicach określonych w Aneksie C- Skoki, gospodarz toru może dowolnie wyznaczać trasę przejazdu odpowiednią dla poziomu konkursu.

Wymiary przeszkód nie mogą przekraczać wymiarów podanych w Aneksie C- Skoki. Przynajmniej dwie trzecie przeszkód powinno mieć maksymalną wysokość dla danego poziomu zawodów.

Dopuszczalna jest różnica +/- 5 cm w wysokości, jeśli jest to spowodowane ukształtowaniem terenu lub odstępem między kłódkami jak na to pozwalają przepisy w skokach FEI.

552.1 Typy przeszkód

Przeszkody to standardowe przeszkody skokowe.

W przeszkodach powinna być równowaga pomiędzy przeszkodami pionowymi i szerokimi oraz powinny znaleźć się wśród nich dwa lub trzy podwójne lub jeden podwójny i jeden potrójny szereg.

Kombinacje zamknięte nie są dopuszczalne. Przeszkoda wodna jest niedozwolona, ale dopuszcza się rów z wodą z drągami zawieszonymi nad nim.

Obowiązkowe jest stosowanie klódek bezpiecznych zaaprobowanych przez FEI do tylnych drągów przeszkód szerokich, a w przypadku triple bar do drągów środkowych i tylnych przeszkody.

Dozwolone jest stosowanie alternatywnych przeszkód. Na planie parkuru takie przeszkody powinny być oznakowane takim samym numerami i opisane słowem „alternatywa”.

553 Punktacja

553.1 Błędy na przeszkodach

Błąd	Kara
Zrzutka na przeszkodzie	4 punkty karne
Pierwsza odmowa, wyłamanie lub wolta w całej próbie	4 punkty karne
Druga odmowa, wyłamanie lub wolta w całej próbie	Eliminacja
Upadek zawodnika lub konia	Eliminacja

553.2 Błędy czasu

Długość trasy i wyznaczona szybkość określają normę czasu.

Ukończenie przejazdu w krótszym czasie nie daje żadnej bonifikaty, ale za przekroczenie normy czasu zawodnik zostanie ukarany 0,4 punktu karnego za każdą rozpoczętą sekundę.

Przekroczenie limitu czasu powoduje eliminację.

Aneks A Ujeżdżenie- aneksy

Uwaga: w WKKW kielzna dozwolone w próbie ujeżdżenia zostały przeformułowane aby wziąć pod uwagę szerokie użycie wędzideł w WKKW (inne niż w konkursach ujeżdżenia) jak również określono ich działanie.

Każde dozwolone wędzidło może być użyte z każdym dozwolonym kółkiem policzkowym.

1 Dozwolone kielzna w próbie ujeżdżenia

1.1. Działanie kielzna

- a) Kielzno wędzidłowe działa na kąćki warg, język i diastemę (bezzębną część zuchwy i szczęki) w zależności od kształtu i efektu działania wodzy powodowanego przez zawodnika
- b) Pojedynczo łamane wędzidło może także działać na podniebienie jeśli nie jest dopasowane i używane prawidłowo
- c) Proste (niełamane) wędzidło powoduje większy nacisk na język
- d) Podwójnie łamane wędzidło dopasowuje się do kształtu pyska i języka powodując bardziej wyrównany nacisk
- e) Zaokrąglona lub ruchoma część środkowa powoduje ruch języka i ślinienie
- f) Zakrzywione, łamane wędzidło i wędzidła Mullen dopasowuje się do kształtu języka i pyska
- g) Części policzkowe wędzidła
- h) Wędzidła z wąsami, oliwkowe i z kółkiem w kształcie D są bardziej stabilne i działają też na kąćki warg
- i) Wędzidła z luźnymi kółkami mają bardziej ruchome wędzidło i powodują żucie wędzidła i ślinienie
- j) Wędzidła typu Baucher mają większe działanie dźwignią i działają bardziej na kąćki warg i potylicę

1.2. Materiał

- a) wystarczająco wytrzymały na wędzidło
- b) musi utrzymywać gładką i twardą powierzchnię , nie być zmieniany przez żucie w celu ochrony konia przed zranieniem
- c) nie powodować utraty zdrowia
- d) wędzidło : może być wykonane z metalu, elastycznej gumy lub syntetyku, plastiku, skóry i może być pokryte gumą /lateksem
- e) munsztuk i wędzidełko : musi być wykonany z metalu i/lub twardego plastiku i może być pokryty gumą/lateksem.

1.3. Dozwolone wędzidła (patrz rysunki)

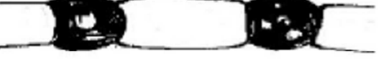
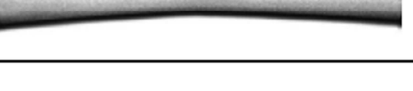
- a) Może być pojedynczo lub podwójnie łamane
- b) Może być podwójnie łamane z zaokrąglonym lub obrotowym elementem dla lepszego dopasowania i wygody
- c) Może być nieco zakrzywione dając więcej miejsca na język. Maksymalna wysokość to 30 mm od niższej części po stronie języka do najwyższego punktu krzywizny
- d) Połączenie jest dozwolone, jako połączenie środkowe i musi być trwałe bez ruchomych części innych niż wałek
- e) Połączenie środkowe musi być gładkie i zaokrąglone
- f) Średnica wędzidła musi mieć minimum 10 mm przy kółkach lub wąsach

1.4 Niedozwolone wędzidła

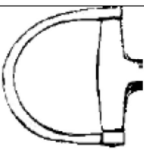
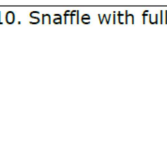
- a) Wędzidła z płytką sterującą (np. Dr Bristol: jeśli położone nieprawidłowo - koniec płytki powoduje nadmierny nacisk na język)
- b) każde pojedynczo lub podwójnie łamane wędzidło z linki (może szczypać język lub policzki)
- c) wędzidła z miejscem mechanicznie unieruchamiającym język (duże nieruchome połączenie środkowe powodujące nadmierny nacisk na język).

1.4 Dozwolone wędzidła

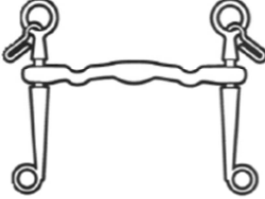
1.  single-jointed	10. 
2.  double-jointed	11. 
3. shaped  single-jointed	12. 
4. single-jointed with rubber coating 	13. 
5. double jointed with rotating middle-piece 	14. 

6. double jointed with plastic middle piece 	15. 
7.  ball jointed	16. 
8. multiple  ball jointed	17. 
9. shaped  double jointed	18. 

1.4. Dozwolone części policzkowe

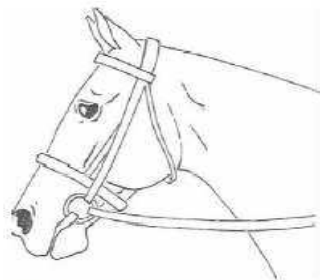
1. Loose Ring 	7. D-Ring 
2. Egg-Butt 	8. D-Ring 
3. Egg-Butt 	9. Loose ring with sleeves 
4. D-Ring 	10. Snaffle with full cheeks 

	
5. D-Ring 	11. Snaffle with full cheeks 
	12. Traditional snaffle cheek piece 
6. Hanging-cheek 	13. Hanging-cheek 
7. Permitted Curb Mouthpieces:	8. Permitted Curb Cheekpieces
1. 	1. Straight cheek 
2. 	2. Straight cheek 

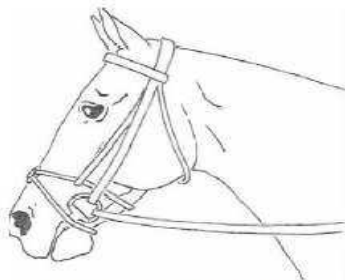
3. 	 3. S-Shape cheek
4. 	4. Sliding Cheek Curb 
5. 	

2. Nachrapniki dozwolone w próbie ujeżdżenia

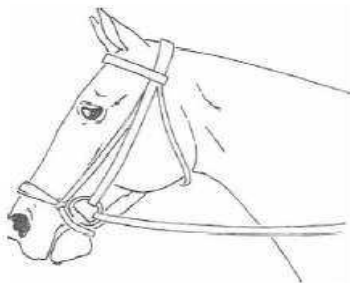
Wszystkie nachrapniki muszą być prawidłowo dopasowane i nie mogą być zbyt cienkie aby nie powodować dyskomfortu konia zgodnie z Kodeksem Postępowania



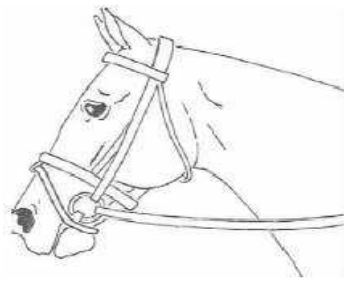
1) nachrapnik polski



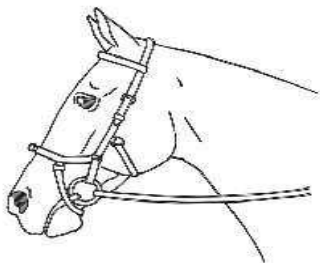
2) nachrapnik meksykański



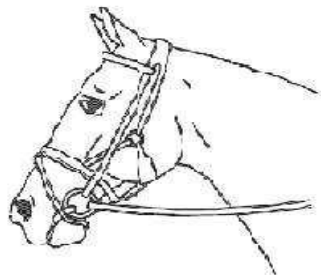
3) nachrapnik hanowerski



4) nachrapnik irlandzki



5) ogłowie Micklem



6) Stotztem (nachrapnik kombinowany bez podgardla)

Nachrapniki 2, 3, 4 nie są dozwolone, gdy używane jest ogłowie podwójne (munsztuk).
Nachrapnik 6. kiedy używany w ogłowie munsztukowym, niższy pasek nachrapnika nie jest dozwolony.

3 . Programy ujeżdżeniowe WKKW

Obowiązują od 1 stycznia 2019

Konkursy jednogwiazdkowe	program 1* 2018	ok. 4 ½ min.
Konkursy dwugwiazdkowe	program 2015 A2*	ok. 4 1/2 min
	program 2015 B2*	ok. 4 min
Konkursy trzygwiazdkowe	program 2015 A3*	ok. 5 min
	program 2015 B3*	ok. 5 min
Konkursy czterogwiazdkowe	program 2015 A4*	ok. 5 min
	program 2015 B4*	ok. 5 min
Konkursy pięciogwiazdkowe	program 2017 A5*	ok. 5 min
	program 2017 B5*	ok. 5 min
Igrzyska Olimpijskie	Program skrócony na Igrzyska Olimpijskie	ok. 3 ½ min
Pony CCIP1*	2014 CCIP1-L (specjalny program dla kuców)	ok. 5 ½ min
Pony CCIP2* oraz CH	Program 2015 B2* (normalny program B2*)	ok 4min

We wszystkich programach ujeżdżeniowych oceny ogólne będą zastąpione w 2019 roku jedną oceną ogólną zawodnika i konia (wrażenie ogólne) z mnożnikiem 2

ANEKS B**Kros- aneksy****1. Maksymalne wymiary przeszkód krosowych**

	jedna gwiazdka (1*)	dwie gwiazdki (2*)	Trzy Gwiazdki (3*)	cztery gwiazdki (4*)	pięć gwiazdek (5*)
Część stała przeszkody	1,05 m	1,10 m	1,15 m	1,20 m	1,20 m
Hyrda	1,25 m	1,30	1,35 m	1,40 m	1,45 m
Szerokość w najwyższym punkcie	1,20 m	1,40 m	1,60 m	1,80 m	2,00 m
Szerokość podstawy	1,80 m	2,10 m	2,40 m	2,70 m	3,00 m
Przeszkoda tylko szeroka	2,40 m	2,80 m	3,20 m	3,60 m	4,00 m
Maksymalna wysokość zeskoku	1,40 m	1,60 m	1,80 m	2,00 m	2,00 m

2. Dystanse- tempo- liczba skoków

CCI1*- Intro (ujednolicony)		
Dystans	Min.	2000
	Maks.	3000
Liczba skoków	Min.	20
	Maks.	25
Tempo	500 m/min	
Norma czasu	Min.	4'00"
	Maks.	6'00"

CCI L (długie) Dystanse krosu – skoki- szybkości

Poziom		Dwie gwiazdki	Trzy gwiazdki	Cztery gwiazdki	Pięć gwiazdek	W-CH / IO
Dystans	min	3640	4400	5700	6270	5600
	max	4680	5500	6270	6840	5800
Skoków	min	25	30	35	40	38
	max	30	35	40	45	42
Szybkość		520	550	570	570	570
Czas	min	7'00	8'00	10'00	11'00	9'50"
	max	9'00	10'00	11'00	12'00	10'10"

CCI S (krótkie) Dystanse krosu – skoki- szybkości

Poziom		Dwie gwiazdki	Trzy gwiazdki	Cztery gwiazdki
Dystans	min	2600	3025	3420
	max	3120	3575	3990
Skoków	min	25	27	30
	max	30	32	35
Szybkość		520	550	570
Czas	min	5'00	5'30"	6'00"
	max	6'00	6'30"	7'00"

W ramach powyższych limitów GT i DT mogą, biorąc pod uwagę warunki terenu, wprowadzać zmiany w jednym i drugim kierunku, liczba skoków powinna być zasadniczo dopasowana do długości trasy.

3. Rysunki przeszkód krosowych i interpretacja błędów

Wszystkie dodatkowe diagramy wyjaśniające będą dostępne jako osobny dokument opublikowany na stronach FEI i są regularnie aktualizowane

Aneks C Skoki

Maksymalne wymiary przeszkód- dystanse- tempo- liczba skoków

CCI – L&S	Jedna gwiazdka	Dwie gwiazdki	Trzy gwiazdki	Cztery gwiazdki	Pięć gwiazdek
Wysokość	1,10 m	1,15 m	1,20m	1,25m	1,30m
Szerokość okser	1,25 m	1,35m	1,40m	1,45m	1,45m
Szerokość Triplebar	1,45 m	1,55m	1,60m	1,65m	1,65m
Dystans	600 m	600m	600m	600m	600m
Tempo	350 m	350m	350m	375m	375m
Max liczba przeszkód/ skoków	10-11/12	10-11/13	10-11/14	11-12/15	11-13/16

Jeżeli parkur ma mniej niż 5000 metrów kwadratowych powierzchni maksymalne tempo dla zawodów cztero i pięciogwiazdkowych będzie wynosiło 350 m/min. Na parkurach mniejszych niż 2300 metrów kwadratowych maksymalne tempo dla wszystkich poziomów będzie wynosiło 325

Aneks D Służby medyczne

Rekomendacje dla służ medycznych na zawodach FEI

1. Obecność służby medycznych na zawodach.

- Na miejscu rozgrywania zawodów, w czasie godzin rozgrywania konkursów musi być dostępne prowizoryczne centrum opieki obejmujące zasięgiem rozprężalnie, stajnie i znajdujące się na miejscu zakwaterowanie.
- Podczas godzin rozgrywania konkursów pierwsza pomoc powinna być również zapewniona dla widzów.
- Wykwalifikowany lekarz z certyfikatem ATLS lub sanitariusz z certyfikatem PHTLS lub ITLS lub pielęgniarka z certyfikatem TNCC lub jakimkolwiek innym certyfikatem równoważnym w kraju, w którym rozgrywane są zawody (dalej nazywany specjalistą przedszpitalnej opieki urazowej) musi mieć dokumenty umożliwiające dostęp do całego obiektu włączając stajnie i metę podczas konkursów.

2. Szef służb medycznych.

Szef służ medycznych, z odpowiednim doświadczeniem i znajomością warunków lokalnych musi być odpowiednio wcześniej wyznaczony do współpracy z Komitetem Organizacyjnym i służbami ratunkowymi dla zapewnienia odpowiedniego zabezpieczenia medycznego.

Powinno odbyć się spotkanie lekarzy lub delegatów na terenie rozgrywania próby terenowej dla zapoznania ich z planem zawodów i dostępną pomocą miejscowego lekarza lub specjalisty przedszpitalnej opieki urazowej w nagłych przypadkach.

Każda z ekip powinna dostarczyć listę z numerami telefonów swoich lekarzy.

W przypadku drużyn, które nie mają lekarzy, fizjoterapeuta lub trener lub osoba wyznaczona do kontaktu w nagłych przypadkach na zawodach powinna podać numer telefonu miejscowemu lekarzowi lub specjaliście przedszpitalnej opieki urazowej.

3. Próba terenowa i próba skoków.

Podczas próby terenowej i próby skoków musi być na miejscu kompletnie wyposażony specjalista przedszpitalnej opieki urazowej zdolny do udzielania pomocy w przypadku wstrząsu lub konieczności reanimacji; musi mieć możliwość szybkiego przemieszczenia w każdą część terenu albo trasy w trudnych warunkach.

Łączność radiowa musi gwarantować możliwość natychmiastowego wezwania karetki oraz musi zostać zarezerwowana linia lub telefon komórkowy do natychmiastowej komunikacji z wyznaczonym szpitalem dyżurnym.

Próba terenowa wymaga obecności wykwalifikowanego specjalisty przedszpitalnej opieki urazowej. Ich liczba zależy od położenia tras i ich dostępności. Jednakże, przynajmniej jeden specjalista przedszpitalnej opieki urazowej musi być obecny w czasie trwania wszystkich prób.

Centrum medyczne lub karetka powinny być dostępne na terenie zawodów w godzinach trwania konkursów w celu leczenia mniejszych dolegliwości oraz obserwacji lub rozpoczęcia leczenia poważnych urazów i zachorowań.

Musi zostać przygotowana i strzeżona szybka trasa dojazdowa dla przewiezienia do szpitala osób z poważnymi urazami.

W zależności od dostępności i miejsca usytuowania oraz odległości od szpitala może być wymagany śmigłowiec ewakuacyjny. Wówczas powinien być przygotowany odpowiedni teren do lądowania dla śmigłowca ratowniczego.

Jeżeli jakikolwiek zawodnik spadł na zawodach nie będzie mógł kontynuować startu bez badania medycznego, nawet jeśli nie odniósł wyraźnych obrażeń. Zdenerwowani zawodnicy, którzy zaliczyli upadek a następnie odmawiają poddania się badaniu lekarskiemu stwarzają problem dla służb medycznych gospodarza zawodów.

Zawodnik ma prawo odmówić pomocy medycznej, ale nie ma prawa kontynuować startu z urazami, które mogą być niewykryte.

Aneks E Wymagania organizacyjne dla zawodów WKKW na poziomie pięciu gwiazdek

Zawody pięciogwiazdkowe są uważane za najważniejsze wydarzenie sportowe reprezentujące WKKW na scenie ogólnoswiatowej, i w związku z tym istnieje opinia o konieczności sformułowania specjalnych wytycznych dla KO aby zapewnić, że wizerunek dyscypliny oraz prezentacja zawodów będą na najwyższym możliwym poziomie.

FEI będzie dopuszczała tylko kilka zawodów na tym poziomie i przyznanie ich organizacji będzie podlegało bardzo ostrym kryteriom.

Procedura zgłaszania:

- a) Przed otrzymaniem organizacji zawodów pięciogwiazdkowych KO musi zorganizować, w tym samym miejscu, międzynarodowe zawody WKKW przynajmniej na poziomie czterech gwiazdek i wykazać się umiejętnością ich przeprowadzenia na najwyższym poziomie organizacyjnym.
- b) Do wniosku NF kraju gospodarza do FEI o przyznanie zawodów czterogwiazdkowych musi być dołączona oferta obejmująca szczegółowe informacje na temat miejsca zawodów (dojazd, obiekty itp.), oraz odpowiedniego podłoża, KO, możliwościach finansowych (włącznie z proponowanym poziomem dochodów ze sponsoringu), budżetu i przepływu gotówki, lokalnych możliwościach noclegowych oraz proponowanym poziomem nagród pieniężnych.
- c) KO musi mieć udowodnioną historię udanych przedsięwzięć. Należy przedstawić biznes plan jak również list motywacyjny uzasadniający powody przejścia do kategorii CCI5*.
- d) Należy przedstawić strategię KO dotyczącą transmisji TV oraz zainteresowanie nadawców TV w tym transmisją na żywo..
- e) Miejsce zawodów musi zostać zatwierdzone przez delegata powołanego przez FEI, który pojedzie na miejsce na koszt KO/NF.
- f) NF będzie odpowiedzialna za wsparcie wniosku oraz nadzorowanie udanego przebiegu zawodów, a przedstawiciel NF muszą zasiadać w Zarządzie KO.
- g) Zgłoszenie musi zawierać nazwisko Gospodarza Toru, który musi mieć 3 klasę FEI. GT musi poprzeć zgłoszenie i potwierdzić, że teren zawodów jest odpowiedni do zawodów pięciogwiazdkowych
- h) Zawody będą zatwierdzane przez Komisję WKKW FEI, która rezerwuje sobie prawo do żądania takiej ilości informacji, jaką uzna za konieczną. Komisja WKKW rezerwuje sobie także prawo nie zaakceptowania zmiany poziomu zawodów na pięć gwiazdek wobec jakiegokolwiek organizatora.
- i) Daty muszą być dopasowane do ogólnego kalendarza WKKW FEI, nie kolidować z najważniejszymi zawodami / mistrzostwami i być z roku na rok stało pozycją w stosunku do innych zawodów.
- j) Zgłoszenie powinno być przesłane do FEI najpóźniej w czerwcu w roku poprzedzającym termin zgłaszanych zawodów.

Wymagania :

- k) Minimalny poziom nagród pieniężnych: €125'000 w 2020 i 2021, € 150'000 w 2022.
- l) Wymóg telewizji wewnętrznej: obowiązkowe dla publiczności, zawodników, właścicieli koni i Komisji Sędziowskiej, oraz ze względów bezpieczeństwa.
- m) Podłoże dostosowane do wszystkich rodzajów pogody jest mocno zalecane
- n) Zachęca się aby KO powołał Konsultanta ds. krosu w konsultacji z FEI i i Gospodarzem Toru do nadzoru.

Standardy techniczne

- o) próba ujeżdżenia i próba skoków na poziomie 5*
11-12 minutowy kros (6270-6840m), 40-45 skoków
5* wysokość i standard przeszkód
- p) Zarządzanie ryzykiem: wskaźnik upadków dla zawodów 5* będzie się mieścił w 100 % w ustalonej normie. Jeśli wskaźnik punktów karnych w krosie będzie wyższy lub niższy od przeciętnego to będzie to analizowane z KO i Gospodarzem Toru.
- q) Doświadczenie widzów i zawodników: zostanie określone
- r) Komitet Organizacyjny powoła Sędziego Głównego i Delegata Technicznego na 5 gwiazdek w konsultacji z FEI

Roczne ocena:

- s) Komisja oceniająca złożona z przedstawicieli Komisji WKKW FEI, Delegata FEI i Sekretarza Generalnego FEI dokona oceny istniejących cztero/pięciogwiazdkowych zawodów. Jeśli jakieś zawody nie wypełniają wymogów będzie możliwość zmiany ich poziomu.
- t) Zarządzanie ryzykiem: będzie przeprowadzony roczna ocena wskaźnika upadków wszystkich zawodów 5*
- u) Wszystkie zawody będą oceniane co roku.

Uwaga: Punkty rankingowe: takie same jak 4* mistrzostwa.

Aneks F

Konsultacje z zawodnikami

1. Powołanie przedstawiciela zawodników

Przed pierwszym oglądaniem trasy krosu przez zawodników komitet organizacyjny (KO) zawodów międzynarodowych winien powołać przedstawiciela zawodników (PZ) spośród zawodników uczestniczących z zawodach, po uzyskaniu uprzedniej zgody takiego zawodnika.

Funkcja PZ polega na tym, iż jest on kanałem komunikacyjnym pomiędzy zawodnikami a osobami oficjalnymi w każdej sprawie bezpośrednio dotyczącej zawodów, bez utraty przez zawodników prawa do bezpośredniego zwrócenia się do KO, Delegata Technicznego (DT), Komisji Sędziowskiej (KS) oraz Gospodarza Toru (GT). Nazwisko tego zawodnika musi być podane zawodnikom na briefing, jeżeli taki się odbywa, lub wywieszone w widocznym miejscu na tablicy ogłoszeń jeżeli nie odbywa się briefing.

2. Przewodniczący panelu arbitrażowo- dochodzeniowego (PAD)

Przed rozpoczęciem zawodów KO powoła przewodniczącego panelu arbitrażowo- dochodzeniowego (PAD), patrz pkt.9 poniżej.

3. Pierwsze zebranie zawodników zwołane przez przedstawiciela zawodników – pierwszy przegląd koni

Na koniec dnia, w którym odbył się pierwszy Przegląd Koni odbędzie się zebranie wszystkich zawodników zwołane przez PZ jeżeli zawodnicy sobie tego zażyczą. Obecni winni być DT oraz przedstawiciel KO, ale nie komisja sędziowska, chyba że zwróci się o to DT, KO lub PZ.

4. Drugie zebranie zawodników zwołane przez przedstawiciela zawodników po pierwszym dniu próby ujeżdżenia.

Jeżeli zawody są zawodami w długim formacie (CCI) z dwoma dniami ujeżdżenia, PZ ma prawo, jeżeli zawodnicy mają jakieś pytania, zwrócić się o zorganizowanie zebrania zawodników po pierwszym dniu próby ujeżdżenia dla omówienia ewentualnych wątpliwości dotyczących przeszkód na torze i/lub dystansów itp.

W zebraniu tym musi uczestniczyć komisja sędziowska, DT, GT oraz wysokiej rangi przedstawiciel KO (jeżeli nie ma ważnych spraw PZ może powiadomić o tym DT, który skontaktuje się z KO i KS i odwoła zebranie).

5. Protokoły z zebrania

Na zebraniu tym, wszelkie podniesione sprawy winny być zaprotokołowane na piśmie (odpowiedzialność za to ponosi DT oraz PZ), a odpowiedzi KS również winny być zaprotokołowane oraz podpisane przez Sędziego Głównego oraz PZ.

6. Dodatkowy przedstawiciel zawodników

Na tym etapie zawodnicy mają prawo do powołania jeszcze dwóch osób (które będą działały razem z już powołanym PZ) jako przedstawicieli zawodników celem kontynuowania rozmów z osobami oficjalnymi i KO. Takie dodatkowe osoby mogą być dowolnie wybrane przez zawodników i nie muszą startować w zawodach.

7. Końcowe spotkanie jeźdźców przed krossem

Kolejne i ostatnie spotkanie jeźdźców, na którym obecni są ww. osoby oficjalne i przedstawiciel KO, zawsze będzie miało miejsce (jest wymagane) przed próbą terenową.

Przed tym spotkaniem ma zostać przekazana Przedstawicielowi Zawodników pisemna odpowiedź Komisji Sędziowskiej na ewentualne pisemnie zgłoszone wątpliwości zawodników poruszone na poprzednim zebraniu. Na tym spotkaniu będą podane wszystkie ostateczne instrukcje dla zawodników.

Jeśli zawodnicy dalej nie są usatysfakcjonowani decyzjami KS odbędzie się głosowanie. Głosowanie takie powinno być tajne a Komitet Organizacyjny powinien pomóc zawodnikom w poprowadzeniu zebrania. Głosowanie odbywa się nad kwestią: czy akceptujesz odpowiedź Osób Oficjalnych zawodów, czy sprawa powinna być przekazana do ostatecznej decyzji panelowi arbitrażowo-dochodzeniowemu?"

Jeśli większość zawodników faktycznie biorących udział w konkursie (50% +1) tak postanowi kwestia ta będzie natychmiast przekazana panelowi arbitrażowo- dochodzeniowemu do ostatecznego rozstrzygnięcia, od którego nie ma odwołania.

Na tym spotkaniu każda z takich kwestii musi być zaprotokołowana (osoby odpowiedzialne DT i PZ). Odpowiedź panelu arbitrażowo- dochodzeniowego także musi być zaprotokołowana i podpisana przez przewodniczącego panelu arbitrażowo- dochodzeniowego oraz przez Przedstawiciela Zawodników.

8. Spotkanie zawodników [Briefing]

Zwykły briefing zawodników dotyczący rutynowych spraw związanych z wprowadzeniem zmian w ostatniej chwili z powodu warunków meteorologicznych, podłoża itp. musi się odbyć niezależnie, wieczorem przed próbą krosu. Możliwe jest użycie procedury powołania panelu arbitrażowo-dochodzeniowego w przypadku kwestii dyskusyjnych.

9. Panel arbitrażowo- dochodzeniowy

Panel arbitrażowo- dochodzeniowy będzie się składał z trzech osób wyznaczonych pierwszego dnia zawodów przez komitet organizacyjny i PZ

Panel arbitrażowo- dochodzeniowy powinien składać się z niestartującego obecnie lub byłego zawodnika z doświadczeniem w zawodach na tym poziomie, zatwierdzonej przez FEI osoby oficjalnej oraz trzeciej niezależnej osoby z doświadczeniem w tej dyscyplinie sportu nie związanej w żaden sposób z zawodami, np. organizatora.

Jeśli powołanie takich osób na zawodach jest niemożliwe, KO po konsultacji z DT i przewodniczącym komisji sędziowskiej musi powołać panel z równie doświadczonych osób posiadających zaufanie zarówno zawodników jak i osób oficjalnych.

Każda z tych trzech osób może zostać wyznaczona przewodniczącym. Może być wyznaczony do tego komitetu przewodniczący lub członek komisji odwoławczej, jeśli posiada odpowiednie kwalifikacje.

10. Zawody tylko z jednym dniem ujeżdżenia

Na zawodach z tylko jednym dniem ujeżdżenia konieczna będzie modyfikacja tej procedury. W tych okolicznościach powyższy terminarz może być skondensowany i/lub pewne kroki pominięte, ale najważniejsze zasady muszą być zachowane, tzn.:

- a) wątpliwości i odpowiedzi muszą być zaprotokołowane;
- b) zawodnicy muszą mieć możliwość głosowania jeżeli nie będą zadowoleni z rozwiązania;
- c) decyzja panelu arbitrażowo- dochodzeniowego jest ostateczna, pod warunkiem, że większość startujących o prosi o rozstrzygnięcie danej kwestii.

Powyższa procedura konsultacji z zawodnikami nie odnosi się do mistrzostw, konkursów drużynowych, zawodów dla juniorów i młodych jeźdźców (PZ jest zastępowany przez szefa ekipy).

Aneks G

Odznaka honorowa FEI

Odznaki honorowe będą przyznawane zawodnikom, którzy ukończyli Mistrzostwa Świata i Igrzyska Olimpijskie zgodnie z następującą skalą:

- a) Złota odznaka za ukończenie trzech.
- b) Srebrna odznaka za ukończenie dwóch.
- c) Brązowa odznaka za ukończenie jednych.

Aneks H Przepisy dla zawodników pony w WKKW i zawodów kuców w WKKW,

Zawody dla zawodników pony są ważnym elementem rozwoju sportu jeździeckiego w pewnych rejonach świata. Przepisy WKKW mają zastosowanie do zawodów kuców w WKKW z wyjątkami ujętymi w niniejszym aneksie. Przepisy pony zostały zintegrowane w całościowych Przepisach WKKW w odniesieniu do zgłoszeń, uczestnictwa, powoływania osób oficjalnych itd., zgodnie z zawodami 1 gwiazdkowymi w długim formacie i mistrzostwami.

1 Międzynarodowe zawody kuców i kwalifikacje

1.1 Zawody kuców

Zawody ograniczone do zawodników pony są oznaczone literką „P”, poziom 1* lub 2*, L długie lub S – krótkie. Zawody te zarezerwowane są wyłącznie dla zawodników na kucach, zgodnie z limitem wieku.

a) CCIP1- Poziom wstępny.

b) CCIP2- Poziom zaawansowany.

Mistrzostwa Europy pony będą rozgrywane na poziomie CCIP2 gwiazdki.

1.2 Kwalifikacje

Zawodnicy pony oraz kuce muszą być certyfikowane przez swoją federację narodową jako zakwalifikowani do współzawodnictwa na wymaganym poziomie.

Na Mistrzostwa, zawodnicy pony oraz kuce muszą uzyskać jako para wynik spełniający minimalne wymagania dla CCIP2L lub CCI2* L lub S.

2 Mierzenie pony

Zastosowanie mają Przepisy Weterynaryjne.

3 Rząd koński

Tereny treningowe- zastosowanie znajduje art. 539.1 z wyjątkiem, takim że hackamore, munsztuki i podwójne kielzna nie są dozwolone. Próba ujeżdżenia art. 539.2 z wyjątkiem, że munsztuki i podwójne kielzna nie są dozwolone (tylko kielzno wędzidłowe). Próba terenowa i próba skoków – zastosowanie ma art. 539.3, z wyjątkiem, że munsztuki, podwójne kielzna, hackamore, ogłowia bezwędzidłowe nie są dozwolone. (patrz FAQ dla WKKW opublikowane na stronie internetowej FEI)

a) pelham dozwolony jest w krosie i skokach;

b) pelham nie jest uważany za munsztuk jeżeli ma kółko ścięgierza oraz kółko na górnej i dolnej części kielzna;

c) pelham musi mieć pojedynczą wodzę (z paskiem łączącym kółko ścięgierza z kółkiem dolnym) – podwójne wodze są niedozwolone;

d) pelham może być używany z łańcuszkiem munsztukowym lub paskiem skórzanym.

4 Program ujeżdżenia

Program CCIP1*L z 2014 roku obowiązuje w próbie ujeżdżenia na zawodach kuców WKKW (CCIP1-L lub S)

CCI2* B obowiązuje w próbie ujeżdżenia na zawodach kuców WKKW (CCIP2-L lub S)

Program CCI2*B dotyczy próby ujeżdżenia WKKW w mistrzostwach kuców.

5 Próba terenowa

5.1 Typy przeszkód

a) Nie są dozwolone hyrdy typu 'bullfinch' [z wysokimi, rzadkimi, prześwitującymi gałęziami).

b) Kombinacje na wskok-wyskok są dozwolone (stacjonaty bez fule w środku) ale nie mogą być skakane do wody i muszą mieć prawidłową odległość oraz odpowiedni stopień trudności dla

kuców i zawodników na kucach.

- c) Obniżenie terenu po stronie lądowania po przeszkodzie [zeskok] lub przeszkody skakane w formie rampy nie mogą nigdy być wyższe niż 1,45 m. Liczba takich przeszkód ograniczona jest do dwóch. Liczbę zeskoków mniejszych niż 1,45 m pozostawia się do decyzji Delegata Technicznego.

Poniższe tabele zostają zastąpione następującymi:

Przeszkody w próbie terenowej- maksymalne wymiary

	Kuce P1	Kuce P2
Część stała	1,00m	1,05m
Hyrda	1,20m	1,25m
Max. szerokość w najwyższym punkcie	1,20m	1,30m
Max. szerokość u podstawy	1,70m	1,90m
Przeszkody bez wysokości	2,00m	2,50m
Max. zeskok	1,35m	1,45m

Próba terenowa dystanse- tempa- liczba skoków (według przepisów 2014)

Poziom	Dystans		Skoki		Tempo m/min		Metry/skok	
	min	max	min	max	min	Max	Min	Max
CCIP 1	2300	3000	20	25	450	500	100	120
CCIP 2	2700	3700	25	30	500	520	100	120

Na mistrzostwach dystans i tempo powinny być maksymalne dozwolone.

Próba skoków- Wymiary- dystanse- tempa- liczby skoków

	CCIP 1	CCIP 2
Wysokość	1,05m	1,10m
Szerokość oxera	1,20m	1,25m
Szerokość triple baru	1,40m	1,50m
Dystans	Max 500m	Max 500m
Tempo	350m/min	350m/min
Max przeszkód/skoków	10-11/13	10-11/14

Aneks I – Przepisy krosowe dla zawodów halowych

1. Przepisy obowiązujące na zawodach krajowych i międzynarodowych

Przepisy FEI mają zastosowanie do wszystkich konkursów WKKW odbywających się w ramach lub w bezpośrednim związku, lub też wkrótce przed lub po międzynarodowych zawodach FEI w skokach przez przeszkody lub w ujeżdżeniu. Wszystkie KO organizujące tego rodzaju zawody mają obowiązek przestrzegania następujących wymogów minimalnych w celu zarządzania i minimalizacji ryzyka na takich zawodach.

FN/KO mają dwie (2) opcje organizacji halowych konkursów WKKW:

1. Zgłoszenie wniosku do FEI o organizację takiego konkursu jako zawodów międzynarodowych wpisanych do Kalendarza FEI przy pomocy kodu konkursów *CIX-Arena [Halowe]*. Propozycje muszą być przedstawione do akceptacji przez FEI (dostępny specjalny wzór)

lub

2. Organizacja zawodów według przepisów krajowych, gdzie Federacja Narodowa ponosi odpowiedzialność za przestrzeganie obowiązkowych wymogów minimalnych określonych poniżej.

Zastosowanie mają następujące wymogi minimalne:

1. **Kwalifikacje zawodników:** zawody dostępne **tylko** dla zawodników posiadających kategorie FEI A, B, i C (aby zapewnić, że wszyscy zawodnicy mają odpowiednie doświadczenie)
2. **Poziom zawodów:** przeszkody maksymalnie na (aktualnym) poziomie 3*, tempo w zależności od rozmiarów hali
3. **Format zawodów:**
 - z normą czasu jeżeli w zawodach stosowane są przeszkody stałe
 - konkurs szybkości: **TYLKO** w przypadku zastosowania przeszkód rozpadających się lub hyrd (min. 1/3 wysokości przeszkody)
4. **Osoby oficjalne FEI:** jeden doświadczony Gospodarz Toru WKKW FEI lub Delegat Techniczny WKKW FEI.

2. Nagrody pieniężne i koszty

Według uznania Komitetu Organizacyjnego, jednak co do zasady konkurs jest uważany za pokazowy i nie powinien być potraktowany jako konkurs na wysokim poziomie.

3. Mają zastosowanie przepisy WKKW FEI dotyczące dobra konia oraz zarządzania ryzykiem,

Przepisy FEI dotyczące niebezpiecznej jazdy, kar itp. (powinny być wyjaśnione przez komentatora).

4. Promocja WKKW jako dyscypliny

Komentatorzy: zaleca się zaangażowanie na takich zawodach komentatorów z doświadczeniem w zawodach WKKW w celu objaśnienia dyscypliny, dostępne są video-klipy na duży ekran pokazujące dyscyplinę tak, jak wygląda „w rzeczywistości” (na zewnątrz, 3 dyscypliny jeździeckie itp.).

SŁOWNIK

Panel arbitrażowo- dochodzeniowy:

To ciało złożone z 3 członków (niestartującego obecnie lub byłego zawodnika z doświadczeniem w zawodach na tym poziomie, osoby oficjalnej FEI i trzeciej niezależnej osoby z doświadczeniem sportowym np. organizatora) powołane pierwszego dnia zawodów przez komitet organizacyjny w porozumieniu z delegatem technicznym i przewodniczącym komisji sędziowskiej.

Panel arbitrażowo- dochodzeniowy podejmuje decyzję w przypadku sporu między zawodnikami a osobami oficjalnymi dotyczącego Aneksu F oraz złoży raport o okolicznościach wypadku przewodniczącemu komisji sędziowskiej na zawodach, jeśli dojdzie do poważnego wypadku konia lub zawodnika.

Konkurs:

Konkurs jest zdefiniowany w Przepisach Ogólnych, jako określenie oznaczające każdy indywidualny poziom/klasę, w którym zawodnicy są ustawieni w kolejności według osiągniętych wyników i w którym przyznawane są nagrody.

Kontroler krosu:

To doświadczona osoba oficjalna, która ustala z KO plan komunikacji w czasie próby terenowej i sprawuje nad nim kontrolę podczas konkursu. Kontaktuje się on z komisją sędziowską i delegatem technicznym i doradza w sprawie rozwoju sytuacji.

Eliminacja:

Jak określono w Przepisach Ogólnych, eliminacja oznacza, że zawodnik i/lub koń nie mogą kontynuować udziału w danym konkursie i/lub w każdym innym konkursie zawodów, chyba to przepisy sportowe stanowią inaczej.

Zawody:

Jak określono w Przepisach Ogólnych, zawody oznaczają całe spotkanie, „show”, „mistrzostwa” lub „igrzyska”. Zawody mogą być zorganizowane w jednej dyscyplinie lub w kilku.

Dyskwalifikacja:

Jak określono w Przepisach Ogólnych, chyba że przepisy sportowe stanowią inaczej, dyskwalifikacja oznacza, że zawodnik i/lub koń są zdyskwalifikowani w danym konkursie lub z każdego dalszego konkursu za zawodach. Dyskwalifikacja może mieć moc wsteczną.

Zawody w długim formacie:

Określenie odnosi się do konkursów WKKW , które mogą odbywać się w ciągu trzech lub więcej dni. Próba ujeżdżenia będzie rozłożona na jeden lub więcej kolejnych dni, zależnie od liczby zawodników; bezpośrednio po niej, następnego dnia odbędzie się próba terenowa, a bezpośrednio po niej, następnego dnia próba skoków. W zawodach w długim formacie trasa próby terenowej będzie takiej długości, że dla odniesienia sukcesu niezbędna będzie doskonała forma konia i wytrzymałość. Próba terenowa będzie się odbywać zawsze przed próbą skoków.

Minimalne wymagania kwalifikacyjne (ang. MER Pol. MWK):

Określenie to odnosi się do przesłanek i warunków, które muszą być spełnione przez zawodnika, aby uzyskać on zezwolenie na współzawodnictwo za danym poziomem w konkursach WKKW. MWK uzyskuje się przez ukończenie konkursu WKKW z wynikiem o określonych parametrach minimalnych wyznaczonych w Przepisach WKKW.

Informacja medyczna:

Zawodnicy z dolegliwościami zdrowotnymi, które mogą być istotne w razie nagłego wypadku zobowiązani są do posiadania przy sobie podczas jazdy na każdych zawodach WKKW nośnika informacji medycznej* z systemu informacyjnego mogącego przekazywać dane przynajmniej w języku angielskim. Alternatywnie (co stanowi jednocześnie absolutne minimum) może być użyta dobrej jakości opaska medyczna. Zawodnicy, którzy wybrali opaskę muszą pobrać i wypełnić formularz ze strony internetowej FEI.

Narodowy Officer Bezpieczeństwa:

Jest łącznikiem między FN i FEI uzyskującym informacje dotyczące wszystkich międzynarodowych, narodowych (w tym regionalnych) zawodów. Jest on odpowiedzialny na rozpowszechnianie wizji zarządzania ryzykiem FEI i idei (świadomości) dotyczącej sportu w FN.

Zawody w krótkim formacie:

Określenie odnosi się do konkursów WKKW , które mogą odbywać się w czasie jednego lub więcej dni. Próba ujeżdżenia będzie zawsze pierwsza, a po niej tego samego lub kolejnego dnia będzie miała miejsce próba skoków i próba terenowa. W zawodach w krótkim formacie trudność trasy próby terenowej w odniesieniu do systemu gwiazdek będzie taka sama jak w zawodach w długim formacie, ale trasa będzie krótsza i intensywność skoków będzie większa. Zaleca się, aby próba terenowa odbywała się po próbie skoków.