

POLSKIZWIĄZEKJEŹDZIECKI



**REGULAMIN ROZGRYWANIA ZAWODÓW
W DYSCYPLINIE
SPORTOWE RAJDY KONNE**

Zatwierdzony uchwałą nr U/1845/6/Z/2018 z dnia 07.04.2018 r.

Polski Związek Jeździecki prosi wszystkie osoby zaangażowane w jakikolwiek sposób w sporty konne, o przestrzeganie poniżej przedstawionego kodeksu oraz zasady, że dobrostan konia jest najważniejszy.

Dobrostan konia musi być zawsze uwzględniany w sportach konnych i nie może być podporządkowany współzawodnictwu sportowemu ani celom komercyjnym.

KODEKS POSTĘPOWANIA Z KONIEM

- I. Na wszystkich etapach treningu i przygotowań konia do startów, dobrostan konia musi stać ponad wszelkimi innymi wymaganiami. Dotyczy to stałej opieki, metod treningu, starannego obrzędku, kucia oraz transportu.
- II. Konie i jeźdźcy muszą być zdrowi, kompetentni i wytrenowani, zanim wezmą udział w zawodach. Dotyczy to także stosowanych leków, środków medycznych oraz zabiegów chirurgicznych zagrażających dobrostanowi konia lub ciąży klaczy, oraz przypadków nadużywania pomocy medycznej.
- III. Zawody nie mogą zagrażać dobrostanowi konia. Należy zwracać szczególną uwagę na teren zawodów, stan techniczny podłoża, warunki stajenne i atmosferyczne, kondycję koni i ich bezpieczeństwo, także podczas podróży powrotnej z zawodów.
- IV. Należy dołożyć wszelkich starań, aby zapewnić koniom staranną opiekę po zakończeniu zawodów, a także humanitarne traktowanie po zakończeniu kariery sportowej. Dotyczy to właściwej opieki weterynaryjnej, leczenia obrażeń odniesionych na zawodach, spokojnej starości, ewentualnie eutanazji.
- V. Polski Związek Jeździecki usilnie zachęca wszystkie osoby działające w jeździectwie do stałego podnoszenia swojej wiedzy oraz umiejętności dotyczących wszelkich aspektów współpracy z koniem.

SPIS TREŚCI

- Artykuł 1. Ranga zawodów 4
- Artykuł 2. Warunki startu i niezbędne dokumenty 5
- Artykuł 3. Minimalny wiek konia i prawo startu. 6
- Artykuł 4. Kategorie wiekowe zawodników 6
- Artykuł 5. Warunki konieczne do otrzymania licencji zawodnika 6
- Artykuł 6. Rodzaje konkursów postanowienia ogólne 8
- Artykuł 7. Rodzaje konkursów – warunki rozgrywania 9
- Artykuł 8. Ubiór zawodnika 14
- Artykuł 9. Rząd i sprzęt jeździecki 15
- Artykuł 10. Obowiązkowe przerwy w startach koni 16
- Artykuł 11. Bramka weterynaryjna 16
- Artykuł 12. Nagrody na zawodach 16
- Artykuł 13. Osoby oficjalne 17
- Artykuł 14. Mistrzostwa Polski Seniorów Juniorów/Młodych Jeźdźców 17
- Artykuł 15. Mistrzostwa Polski Młodych Koni 17
- Artykuł 16. Warunki dopuszczenia do startu w zawodach międzynarodowych 17
- Artykuł 17. Kadra narodowa dyscypliny 17
- Artykuł 18. Rankingi 17
- Artykuł 19. Zasady startu osób niepełnosprawnych – konkurs klasy LL-ON 18
- Artykuł 20. Ustalenia końcowe 19

Artykuł 1. RANGA ZAWODÓW

W systemie krajowego współzawodnictwa sportowego w rajdach rozgrywane są poniżej wymienione zawody:

Lp.	Nazwa zawodów	Skrót
1.	Mistrzostwa Polski Seniorów	MPS
2.	Mistrzostwa Polski Juniorów i Młodych Jeźdźców	MPJiMJ
3.	Mistrzostwa Polski Juniorów Młodszych	MPJM
3. 4.	Mistrzostwa Polski Młodych Koni	MPMK
4. 5.	Mistrzostwa Województw	MW
5. 6.	Zawody Ogólnopolskie	ZO/CEN
6. 7.	Zawody Regionalne	ZR/CER

1. Na zawody w dyscyplinie SRK mogą zostać zaproszeni zawodnicy zagraniczni (CEN/CER) z tym, że jeśli w tych zawodach bierze udział więcej niż cztery federacje i/lub więcej niż 15 zagranicznych zawodników to muszą one zostać rozegrane wg przepisów międzynarodowych za zgodą FEI.

2. Wyniki zawodów ogólnopolskich i regionalnych są uwzględniane w rankingach prowadzonych przez pracownika Biura PZJ według odrębnego Regulaminu Przyznawania Punktów Rankingowych w Dyscyplinie Sportowych Rajdów Konnych.

3. Organizator zawodów ma obowiązek przesłania wyników z każdego zawodów do biura PZJ w przeciągu 14 dni roboczych od daty ich zakończenia. Wyniki muszą zostać przesłane do biura PZJ na dedykowany adres mailowy, podpisane przez Sędziego Głównego i Przewodniczącego Komisji Weterynaryjnej w formacie PDF. Niedopełnienia tego obowiązku spowoduje nieuznanie zdobytych podczas tych zawodów kwalifikacji konia/jeźdźca, do momentu ich dostarczenia do biura PZJ. Dostarczenie wyników może nastąpić najpóźniej 31 grudnia.

4. Organizator ma prawo zażądać przedpłaty – maksymalnie 50% opłaty za zawody od konia -wraz ze zgłoszeniem ostatecznym do zawodów. Przedpłata ta musi być zwrócona w przypadku odwołania zawodów, ewentualnie drastycznego naruszenia dobrostanu konia potwierdzonego przez sędziego głównego zawodów lub na podstawie opinii leczącego lekarza weterynarii zawodów.

5. Organizator nie ma obowiązku przyjęcia na zawody zawodników, którzy nie dokonali zgłoszenia, i/lub nie wnieśli opłat w wymaganym terminie.

6. Wszystkie konkursy muszą być rozegrane zgodnie z propozycjami zawodów. W szczególnych przypadkach organizator może dokonać zmian w programie zawodów po ich akceptacji przez delegata technicznego działającego w porozumieniu z przewodniczącym komisji sędziowskiej i przewodniczącym komisji weterynaryjnej.

7. Zmiany takie muszą zostać ogłoszone oraz przedstawione zawodnikom najpóźniej na odprawie technicznej. Zmiany związane z dobrostanem koni i mające wpływ na bezpieczeństwo uczestników mogą być ogłoszone w trakcie trwania zawodów. O zmianie warunków technicznych rozgrywania zawodów musi zostać skutecznie powiadomiony szef każdej ekipy biorącej udział w danym konkursie.

8. Zmiany nie mogą dotyczyć zmniejszenia wysokości nagród pieniężnych.

Artykuł 2. WARUNKI STARTU I NIEZBĘDNE DOKUMENTY

Na zawodach w kraju mogą być rozgrywane następujące klasy konkursów:

Ranga zawodów	klasy konkursów	wymagana licencja	licencja konia oraz paszport urzędowy
ZO	2*, 3*	PZJ (O)	PZJ (O)
ZO	LL, L, P, N, 1*	PZJ/WZJ (O)/(R)	PZJ/WZJ (O)/(R)
ZR	LL, L, P, N, 1*	PZJ/WZJ (O)/(R)	PZJ/WZJ (O)/(R)
	LL-ON	bez licencji	bez licencji

ZO – Zawody Ogólnopolskie

ZR – Zawody Regionalne

PZJ/WZJ (O)/(R) – licencja ogólnopolska lub regionalna

1. Każdy zawodnik i koń musi posiadać i przedłożyć na zawodach sędziemu głównemu lub delegowanej przez niego osobie wymagane ważne dokumenty zgodnie z art. 14 Przepisów Ogólnych.
2. Zawodnik, który nie posiada ważnej licencji (poświadczonej wpisem na stronie PZJ) i ważnych badań lekarskich nie ma prawa startu w zawodach.
3. W przypadku zawodników niepełnosprawnych warunki startu i niezbędne dokumenty określa Artykuł 18 niniejszego regulaminu.
4. Koń może startować tylko w jednym konkursie na danych zawodach z następującym wyjątkiem: koń, który ukończył 6 rok życia i w swojej karierze dwukrotnie został sklasyfikowany w konkursie klasy L lub P, może wystartować w dwóch konkursach do klasy L łącznie, pod warunkiem zachowania wymogów formalnych i licencyjnych (dotyczy pary: jeździec-koń) oraz zachowania minimum 1 godzinnego odpoczynku między startami w poszczególnych konkursach. Przed startem w drugim konkursie wymagane jest badanie konia dopuszczające go do startu, zgodnie z Rozdz.IV,Art.2,Pkt 2 Przepisów F.

Artykuł 3. MINIMALNY WIEK KONIA I PRAWO STARTU

Licencja	Prawo startu w konkursie :	Wymagania	Minimalny wiek konia
PZJ/WZJ	LL, L	---	4 lata
	P	---	5 lat
	N	Dwukrotne ukończenie konkursu klasy P	6 lat 5 lat metrykalnie
	1*	Dwukrotne ukończenie konkursu klasy N	6 lat
PZJ	2*	Ukończenie konkursu klasy 1*	6 lat
	3*	Ukończenie konkursu klasy 2*	7 lat

Artykuł 4. KATEGORIE WIEKOWE ZAWODNIKÓW

Lp.	kategoria	skrót	wiek
1.	Młodzicy na kucach Dzieci	Mł. D	od 10 do 11
2.	Juniorzy młodsi	JM	od 12 do 15 13
3.	Juniorzy	J	od 16 -14 do 18
4.	Młodzi jeźdźcy	MJ	od 19 do 21
5.	Seniorzy	S	od 18

Artykuł 5. WARUNKI KONIECZNE DO OTRZYMANIA LICENCJI ZAWODNIKA

licencja	warunki otrzymania	uprawnienia
W	Dokonanie rejestracji w PZJ/WZJ oraz wykupienie licencji wstępnej	prawo startu w klasach LL oraz L
W	Dokonanie rejestracji w PZJ/WZJ oraz wykupienie licencji wstępnej oraz <ul style="list-style-type: none"> • zdanie egzaminu na Brązową Odznakę Jeździecką PZJ lub • zdanie egzaminu na Brązową Specjalistyczną Odznakę Jeździecką w dyscyplinie Sportowe Rajdy Konne. 	prawo startu w konkursach klasy P
III	Dokonanie rejestracji w PZJ/WZJ i wykupienie licencji, dwukrotne ukończenie konkursu klasy P/P1 oraz <ul style="list-style-type: none"> • posiadanie w karierze III klasy sportowej w rajdach, lub • zdanie egzaminu na Srebrną Specjalistyczną Odznakę Jeździecką w dyscyplinie Sportowe Rajdy Konne, lub • zdanie egzaminu na Srebrną Odznakę Jeździecką 	prawo startu w konkursach klas - N oraz 1* po dwukrotnym ukończeniu konkursu klasy N
II	Dokonanie rejestracji w PZJ i wykupienie licencji oraz spełnienie jednego z poniższych warunków: <ul style="list-style-type: none"> • posiadanie w karierze II klasy sportowej w rajdach • ukończenie konkursu 1* oraz zdanie egzaminu na Złotą Specjalistyczną Odznakę Jeździecką w dyscyplinie Sportowe Rajdy Konne • ukończenie konkursu klasy 1* oraz zdanie egzaminu na Srebrną Odznakę Jeździecką PZJ 	Prawo startu w konkursach klasy 2*
I	Dokonanie rejestracji w PZJ i wykupienie licencji oraz spełnienie jednego z poniższych warunków: <ul style="list-style-type: none"> • posiadanie w karierze przynajmniej I klasy sportowej w rajdach • ukończenie w karierze konkursu klasy 2* 	Prawo startów bez ograniczeń

Wszystkie klasy sportowe i uprawnienia do licencji uzyskane na dotychczasowych zasadach zachowują ważność.

Artykuł 6. RODZAJE KONKURSÓW - POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Zawody rajdowe z zasady są rozgrywane na czas. Para, która pokona trasę w najkrótszym czasie (za wyjątkiem konkursów LL, L, P, P1 i N) zostaje zwycięzcą zawodów po pomyślnym zaliczeniu wszystkich kontroli weterynaryjnych (tzw. „bramek”).

2. Konkursy klasy LL, L, P, P1, N rozgrywane są z określonymi limitami prędkości.

3. Pomiar czasu przejazdu zaczyna być mierzony od momentu otrzymania sygnału do startu. Zakończenie pomiaru następuje w momencie przekroczenia przez zawodnika linii mety konkursu. Czas obowiązkowego odpoczynku jest liczony od momentu wejścia na bramkę weterynaryjną z prawidłowym tętnem konia.

4. Żaden z odcinków trasy nie może przekraczać 40 km i nie powinien być krótszy niż 20 km. Obowiązuje jednak minimalna długość 16 km (nie dotyczy konkursów klasy LL)

5. Sposób i tempo pokonywania trasy określają zasady rozgrywania poszczególnych klas konkursów.

6. W konkursach rozgrywanych z określonymi limitami prędkości (od LL do N) przed metą każdego odcinka i konkursu wprowadza się tzw. **odcinek obserwowany**. Odcinek ten musi być pokonywany minimum kłusem, możliwie najkrótszą trasą w kierunku linii mety. W przypadku przejścia do stępa lub zatrzymania przed przekroczeniem linii mety, komisja sędziowska może wyeliminować zawodnika. Wszelkie zmiany, podczas kłusa, w zwrocie kierunku (typu półwołty, ruch wahadłowy itp.) zwłaszcza celowe, powodujące wytracenie prędkości, a w konsekwencji wydłużenie czasu pokonania odcinka, mogą być karane przez komisję sędziowską w następujący sposób:

6.1 w konkursach klasy LL-P - 2 karnymi punktami odejmowanymi od końcowego wyniku,

6.2 w konkursie klasy N – 15 karnymi minutami doliczanymi do całkowitego czasu przejazdu i 3 karnymi minutami doliczanymi do sumy czasów wejść na bramki weterynaryjne.

Wysokość kar dotyczy jednego odcinka i są one sumowane w przypadku przekroczenia przepisów na kolejnych, obserwowanych, odcinkach w konkursie. Jeśli minuty karne spowodują spadek prędkości poniżej prędkości minimalnej, para zostanie wyeliminowana.

7. Długość obserwowanego odcinka określana jest w propozycjach lub na odprawie technicznej i powinna mieścić się w granicach 300 - 500m.

8. Linie startu i mety konkursu jeździec musi przekraczać siedząc na koniu, natomiast linie startu i mety odcinków może przekraczać prowadząc konia w rękę.

9. Komisja weterynaryjna pełni całkowitą kontrolę nad wszystkimi sprawami dotyczącymi dobrostanu koni. Decyzje komisji sędziowskiej podejmowane po zasięgnięciu opinii oficjalnych lekarzy weterynarii są ostateczne i nieodwołalne.

10. Na bramce weterynaryjnej jednemu koniowi mogą towarzyszyć nie więcej niż 2 osoby. Liczba osób towarzyszących może zostać zmieniona decyzją komisji sędziowskiej.

11. Oceny parametrów metabolicznych i ruchu konia w kłusie, na bramkach po zakończeniu odcinków dokonuje członek komisji weterynaryjnej. Oceny chodu konia na bramce końcowej w konkursach klasy od LL do N dokonuje jeden lekarz weterynarii a w konkursach klasy 1*, 2*, 3* trzech powołanych do udziału w zawodach lekarzy (tzw. panel). [W przypadku kiedy lekarz leczący zawodów będzie jednocześnie członkiem Komisji Weterynaryjnej i nie może uczestniczyć w panelu \(np. został wezwany do leczenia](#)

konia) oceny chodu dokonuje dwóch lekarzy weterynarii. W przypadku równej liczby głosów za i przeciw przeważa głos Przewodniczącego Komisji Weterynaryjnej. Na wszystkich bramkach pośrednich, lekarz, który ma jakiegokolwiek wątpliwości czy koń może kontynuować rajd, może poprosić zawodnika o powtórne przedstawienie konia do badania na 15 minut przed wyjazdem na kolejny odcinek konkursu (reinspekcja). Powinien też poinformować zawodnika o przyczynach skierowania na powtórne badanie.

12. Na bramkach pośrednich konie przedstawione do badania z nieprawidłowym tętnem (niemieszczającym się w granicach normy przewidzianej dla danego konkursu) muszą opuścić bramkę weterynaryjną obowiązkowo ustalonym wyjściem. Czas przejazdu nie ulega zamknięciu. Zawodnik ma możliwość dwukrotnego wejścia z koniem do badania w czasie przewidzianym w Regulaminie. Na mecie konkursu dozwolone jest tylko jedno wejście na bramkę weterynaryjną w czasie określonym w Regulaminie. W przypadku, gdy liczba uderzeń tętna nie mieści się w ustalonych granicach para zostaje wyeliminowana. W przypadku wycofania lub rezygnacji konia z konkursu musi być on zbadany zgodnie z art. 19, pkt 4.3 Przepisów dyscypliny.

Artykuł 7. RODZAJE KONKURSÓW - WARUNKI ROZGRYWANIA

1. Konkurs klasy LL

Konkurs dla koni, które ukończyły 4 lata i zawodników od 10 roku życia na kucach/małych koniach, od 12 roku życia na koniach dużych.

Zasady rozgrywania:

1. Dystanse pomiędzy 10 a 19 km.
2. Tętno maksymalne konia przedstawianego do badania na bramce weterynaryjnej - 64 uderzenia/minutę.
3. Start indywidualny lub w grupach..
4. Czas przedstawienia konia do badania na bramce weterynaryjnej 20 minut.
5. Konkurs rozgrywany na normę czasu z prędkością 8 – 14 km/h.
6. Przekroczenie normy czasu (prędkości) w górę lub w dół powoduje eliminację.
7. Czas przejazdu jest zamykany na linii mety.
8. Zasady punktacji:
 - a) ruch:
 - bez zastrzeżeń (ocena A) – 3 pkt
 - nieregularny (ocena B) – 1 pkt
 - nieakceptowalny (ocena C) – eliminacja.
 - b) czas wejścia na bramkę weterynaryjną:
 - do 3 minut włącznie – 3 pkt
 - powyżej 3 minut do 6 minut włącznie – 1 pkt
 - powyżej 6 minut – 0 pkt.
 - c) prędkość przejazdu:
 - 8 do 9 km/h – 1 pkt
 - >9 do 10 km/h – 2 pkt
 - >10 do 11 km/h – 3 pkt
 - >11 do 12 km/h – 4 pkt
 - >12 do 13 km/h – 5 pkt
 - >13 do 14 km/h – 6 pkt

Zwycięża para z największą liczbą uzyskanych punktów. W przypadku uzyskania przez kilka par identycznej liczby punktów o zajęciu wyższego miejsca decyduje krótszy czas

wejścia na bramkę weterynaryjną, a przy dalszym braku rozstrzygnięcia - większa liczba punktów za ruch.

2. Konkurs klasy L

Konkurs dla koni, które ukończyły 4 lata i zawodników od 12 roku życia.

Zasady rozgrywania:

1. Dystanse pomiędzy 20 a 39 km.
2. Tętno maksymalne konia - 64 ud./min.
3. Start indywidualny lub w grupach.
4. Czas przedstawienia konia do badania na bramce weterynaryjnej 20 minut.
5. Konkurs rozgrywany na normę czasu z prędkością 10 – 14 km/h.
6. Przekroczenie normy czasu (prędkości) w górę lub w dół powoduje eliminację.
7. Czas przejazdu jest zamykany na linii mety.
8. Zasady punktacji :

a) ruch:

bez zastrzeżeń (ocena A) – 3 pkt

nieregularny (ocena B) – 1 pkt

nieakceptowalny (ocena C) – eliminacja

b) czas wejścia na bramkę weterynaryjną:

do 3 minut włącznie – 3 pkt

powyżej 3 minut do 6 minut włącznie – 1 pkt

powyżej 6 minut – 0 pkt

c) prędkość przejazdu:

10 do 11 km/h – 1 pkt

>11 do 12 km/h – 2 pkt

>12 do 13 km/h – 3 pkt

>13 do 14 km/h – 4 pkt

Zwycięża para z największą liczbą uzyskanych punktów. W przypadku uzyskania przez kilka par identycznej liczby punktów o zajęciu wyższego miejsca decyduje krótszy czas wejścia na bramkę weterynaryjną, a przy dalszym braku rozstrzygnięcia- większa liczba punktów za ruch.

3. Konkurs klasy P

Konkurs dla koni, które ukończyły 5 lat i zawodników od 13 roku życia.

Zasady rozgrywania:

1. Dystanse pomiędzy 40 a 79 km.
2. Tętno maksymalne konia - 64 ud./min.
3. Start indywidualny lub w grupach.
4. Konkurs rozgrywany jest na normę czasu z prędkością 10 – 16 km/h mierzoną na metach odcinków, bramkach weterynaryjnych i mecie konkursu. W uzasadnionych przypadkach prędkość maksymalna może być decyzją komisji sędziowskiej obniżona do 14km/h.
5. Limit prędkości obowiązuje na każdym odcinku i jest mierzony na każdej mecie odcinków, bramkach weterynaryjnych oraz mecie konkursu. Każde przekroczenie normy czasu (prędkości) w górę lub w dół powoduje eliminację.
6. Czas przejazdu odcinków zamykany jest na bramce weterynaryjnej, a całego dystansu na linii mety.

7. Dystans musi być podzielony na co najmniej 2 odcinki (ostatni nie powinien być dłuższy od poprzedniego) z bramką weterynaryjna i obowiązkowym odpoczynkiem koni wynoszącym minimum 30 min.

8. Czas przedstawienia konia do badania po każdym odcinku i na mecie wynosi 20 minut.

9. Zawodnik ma możliwość dwukrotnego wejścia z koniem do badania na pośrednie bramki weterynaryjne oraz jednokrotnego na bramkę końcową.

10. W wynikach konkursu muszą być podane: czas i prędkość na metach odcinków, bramkach weterynaryjnych i mecie końcowej, czas wejścia na bramki weterynaryjne i ich suma, średnia prędkość uzyskana w rajdzie oraz liczba zdobytych punktów.

11. Zasady punktacji:

a) ruch:

bez zastrzeżeń (ocena A) – 3 pkt

nieregularny (ocena B) – 1 pkt

nieakceptowalny (ocena C) – eliminacja

b) czas wejścia na bramkę weterynaryjną:

do 3 minut włącznie – 3 pkt

powyżej 3 minut do 6 minut włącznie – 1 pkt

powyżej 6 minut – 0 pkt

c) prędkość przejazdu:

10 do 11 km/h – 1 pkt

>11 do 12 km/h – 2 pkt

>12 do 13 km/h – 3 pkt

>13 do 14 km/h – 4 pkt

>14 do 15 km/h – 5 pkt

>15 do 16 km/h – 6 pkt

Punkty uzyskane za poszczególne odcinki są sumowane, zwycięża para z największą ich liczbą. W przypadku uzyskania przez kilka par identycznej liczby punktów o zajęciu wyższego miejsca decyduje mniejsza suma czasów wejść na bramki weterynaryjne. Przy dalszym braku rozstrzygnięcia o wyższym miejscu decyduje większa suma punktów za ruch.

4. Konkurs klasy N

Konkurs dla koni, które ukończyły ~~6 lat~~ metrykalnie 5 lat i zawodników od 13 roku życia.

Zasady rozgrywania:

1. Wszystkie dystanse pomiędzy 80 - 90 km.

2. Tętno maksymalne konia - 64 ud/min.

3. Start indywidualny lub w grupach.

4. Konkurs rozgrywany jest na normę czasu z prędkością 10 – 16 km/h mierzoną na metach odcinków, bramkach weterynaryjnych i mecie końcowej. W uzasadnionych przypadkach prędkość maksymalna może być decyzją komisji sędziowskiej obniżona do 14km/h.

5. Limit prędkości obowiązuje na każdym odcinku i jest mierzony na każdej mecie odcinków, bramkach weterynaryjnych oraz mecie konkursu. Każde przekroczenie normy czasu (prędkości) w górę lub w dół powoduje eliminację.

6. Czas przejazdu odcinków zamykany jest na bramce weterynaryjnej, a całego dystansu na linii mety.

7. Czas przedstawienia konia do badania po każdym odcinku i na mecie wynosi 20 minut.

8. Zawodnik ma możliwość dwukrotnego wejścia z koniem do badania na bramki weterynaryjne odcinków oraz jednokrotnego na bramkę końcową.
9. Dystans musi być podzielony na co najmniej 3 odcinki. Wymagane są obowiązkowe odpoczynki po każdym odcinku, przy czym co najmniej jeden nie może być krótszy niż 40 min; żaden z okresów obowiązkowego odpoczynku nie może przekraczać 60 min. Zaleca się, aby sumaryczny czas obowiązkowego odpoczynku był liczony wg schematu: 1 min na 1 km trasy.
10. W przypadku obowiązującej reinspekcji czas odpoczynku na danej bramce nie może być krótszy niż 40 min, a koń musi zostać przedstawiony do badania 15 min. przed startem.
11. W wynikach muszą być podane czas i prędkość na metach odcinków, bramkach weterynaryjnych i mecie końcowej, czas wejścia na bramki weterynaryjne i ich suma, oraz czas i średnia prędkość uzyskana w konkursie.
12. Para, która pokonała trasę w najkrótszym czasie zostaje zwycięzcą konkursu po pomyślnym zaliczeniu wszystkich kontroli weterynaryjnych.
13. W przypadku par, które pokonały dystans w tym samym tempie (liczonym do dwóch miejsc po przecinku) i zmieściły się w normie czasu, o zajętych wyższym miejscu decyduje krótsza suma czasów wejść na bramki weterynaryjne.

5. Konkurs klasy 1*

Konkurs dla koni, które ukończyły 6 lat i zawodników od 14 roku życia.

Zasady rozgrywania:

1. Wszystkie dystanse pomiędzy 80 - 119 km rozgrywane w ciągu jednego dnia.
2. Tętno maksymalne konia -64 ud/min.
3. Czas przedstawienia konia do badania po każdym odcinku wynosi 20 minut, a na mecie 30 min.
4. Zawodnik ma możliwość dwukrotnego wejścia z koniem do badania na bramki weterynaryjne odcinków oraz jednokrotnego na bramkę końcową.
5. Wymagane są obowiązkowe odpoczynki po każdym etapie, przy czym co najmniej jeden nie może być krótszy niż 40 min; żaden z okresów obowiązkowego odpoczynku nie może przekraczać 60 min. Zaleca się, aby sumaryczny czas obowiązkowego odpoczynku był liczony wg schematu: 1 min na 1 km trasy.
6. W konkursie muszą być przynajmniej 2 pośrednie bramki weterynaryjne i bramka końcowa (3 fazy).
7. W przypadku obowiązującej reinspekcji czas odpoczynku na danej bramce nie może być krótszy niż 40 min, a koń musi zostać przedstawiony do badania 15 minut przed startem.
8. Prędkość minimalna w konkursie wynosi 10 km/h.
9. Minimalna waga jeźdźca - seniora wynosi 70 kg. Organizator ma możliwość rezygnacji z limitu wagi minimalnej (art.18 przepisów SRK).
10. Para, która pokonała trasę w najkrótszym czasie zostaje zwycięzcą konkursu po pomyślnym zaliczeniu wszystkich kontroli weterynaryjnych. W przypadku, gdy dwóch lub więcej zawodników, uzyska ten sam czas przejazdu, zostaną oni sklasyfikowani według kolejności, w jakiej miną linię mety (art.19 p.3 Przepisy SRK).

6. Konkurs klasy 2*

Konkurs dla koni, które ukończyły 6 lat i zawodników od 14 roku życia.

Zasady rozgrywania:

1. Wszystkie dystanse pomiędzy 120 -139 km rozgrywane w ciągu jednego dnia, lub w zawodach dwudniowych na dystansach po 70-89 km w ciągu każdego dnia.
2. Maksymalne tętno konia - 64 ud/min.
3. Czas przedstawienia konia do badania po każdym odcinku wynosi 20 minut, a na mecie 30 min.
4. Zawodnik ma możliwość dwukrotnego wejścia z koniem do badania na bramki weterynaryjne odcinków oraz jednokrotnego na bramkę końcową.
5. Wymagane są obowiązkowe odpoczynki po każdym odcinku, przy czym co najmniej jeden nie może być krótszy niż 40 min; żaden z okresów obowiązkowego odpoczynku nie może przekraczać 60 min. Zaleca się, aby sumaryczny czas obowiązkowego odpoczynku był liczony wg schematu: 1 min na 1 km trasy.
6. W konkursie muszą być przynajmniej 3 pośrednie bramki weterynaryjne i bramka końcowa (4 fazy).
7. W przypadku obowiązującej reinspekcji obowiązkowy czas odpoczynku na danej bramce nie może być krótszy niż 40 min., a koń musi zostać przedstawiony do badania 15 min. przed startem.
8. Prędkość minimalna w konkursie wynosi 12 km/h.
9. Minimalna waga jeźdźca - seniora wynosi 70 kg. Organizator ma możliwość rezygnacji z limitu wagi minimalnej (art.18 Przepisy SRK).
10. Para, która pokonała trasę w najkrótszym czasie zostaje zwycięzcą konkursu po pomyślnym zaliczeniu wszystkich kontroli weterynaryjnych. W przypadku, gdy dwóch lub więcej zawodników, uzyska ten sam czas przejazdu, zostaną oni sklasyfikowani według kolejności, w jakiej miną linię mety (art.19 p.3 Przepisy SRK).

7. Konkurs klasy 3*

Konkurs dla koni, które ukończyły 7 lat i zawodników od 14 roku życia .

Zasady rozgrywania:

1. Wszystkie dystanse od 140 - 160 km rozgrywane w ciągu jednego dnia oraz zawody dwudniowe, rozgrywane na dystansach po 90-100 km w ciągu każdego dnia, lub zawody trzydniowe i dłuższe, rozgrywane na dystansach po 70-80 km w ciągu każdego dnia.
2. Maksymalne tętno konia - 64 ud/min.
3. Czas przedstawienia konia do badania po każdym odcinku wynosi 20 minut, a na mecie 30 min.
4. Zawodnik ma możliwość dwukrotnego wejścia z koniem do badania na bramki weterynaryjne odcinków oraz jednokrotnego na bramkę końcową.
5. Wymagane są obowiązkowe odpoczynki po każdym odcinku, przy czym co najmniej jeden nie może być krótszy niż 50 min; żaden z okresów obowiązkowego odpoczynku nie może przekraczać 60 min. Sumaryczny czas obowiązkowego odpoczynku musi być liczony wg schematu: 1 min na 1 km trasy.
6. W przypadku obowiązującej reinspekcji obowiązkowy czas odpoczynku na danej bramce nie może być krótszy niż 40 minut, a koń musi zostać przedstawiony do badania 15 minut przed startem.
7. W konkursie musi być przynajmniej 5 pośrednich bramek weterynaryjnych i bramka końcowa (6 faz) W przypadkach szczególnych delegat techniczny może zredukować liczbę etapów do 5.
8. Prędkość minimalna w konkursie wynosi 12 km/h.
9. Minimalna waga jeźdźca - seniora wynosi 75 kg.
10. Para, która pokonała trasę w najkrótszym czasie zostaje zwycięzcą konkursu po pomyślnym zaliczeniu wszystkich kontroli weterynaryjnych. W przypadku, gdy dwóch

lub więcej zawodników, uzyska ten sam czas przejazdu, zostaną oni sklasyfikowani według kolejności, w jakiej miną linię mety (art.19 p.3 Przepisy SRK).

8. Konkursy dodatkowe.

Konkurs klasy P1

1. Konkurs rozgrywany na dystansie 60-79km.
2. Dystans musi być podzielony na 2 lub 3 odcinki z bramką weterynaryjną i obowiązkowym odpoczynkiem koni wynoszącym minimum 40 min przy dwóch odcinkach oraz minimum 30min i 40 min przy podziale na 3 odcinki.
3. Pozostałe zasady pozostają takie same jak w konkursie klasy P.

Konkurs klasy P2

1. Konkurs dla koni, które ukończyły 6 lat i zawodników od 14 roku życia.
2. Zawodnik i koń muszą w karierze ukończyć konkurs klasy P lub P1.

Zasady rozgrywania:

1. Dystanse pomiędzy 40 - 79 km rozgrywane w ciągu jednego dnia.
2. Tętno maksymalne konia -64 ud/min.
3. Start wspólny.
4. Czas przedstawienia konia do badania po każdym odcinku i na mecie wynosi 20 minut.
5. Zawodnik ma możliwość dwukrotnego wejścia z koniem do badania na bramki weterynaryjne odcinków oraz jednokrotnego na bramkę końcową.
6. Dystans musi być podzielony, na co najmniej 2 odcinki z bramką weterynaryjną i obowiązkowym odpoczynkiem koni wynoszącym minimum 30 min.
7. Prędkość minimalna wynosi 12 km/godz.
8. Czas przejazdu odcinków zamykany jest na bramce weterynaryjnej a całego dystansu na linii mety.
9. Para, która pokonała trasę w najkrótszym czasie zostaje zwycięzcą konkursu po pomyślnym zaliczeniu wszystkich kontroli weterynaryjnych. W przypadku, gdy dwóch lub więcej zawodników, uzyska ten sam czas przejazdu, zostaną oni sklasyfikowani według kolejności, w jakiej miną linię mety (art.19 p.3 Przepisy SRK).

Konkurs klasy N1

Konkurs dla koni, które ukończyły 6 lat i zawodników od 14 roku życia.

Zawodnik i koń muszą w karierze ukończyć konkurs klasy N.

Zasady rozgrywania:

1. Dystanse pomiędzy 80 - 90 km rozgrywane w ciągu jednego dnia.
2. Tętno maksymalne konia -64 ud/min.
3. Start wspólny.
4. Czas przedstawienia konia do badania po każdym odcinku i na mecie wynosi 20 minut.
5. Zawodnik ma możliwość dwukrotnego wejścia z koniem do badania na bramki weterynaryjne odcinków oraz jednokrotnego na bramkę końcową.
6. Dystans musi być podzielony, na co najmniej 3 odcinki. Wymagane są obowiązkowe odpoczynki po każdym odcinku, przy czym co najmniej jeden nie może być krótszy niż 40 min; żaden z okresów obowiązkowego odpoczynku nie może przekraczać 60 min. Zaleca

się, aby sumaryczny czas obowiązkowego odpoczynku był liczony wg schematu: 1 min na 1 km trasy.

7. Prędkość minimalna wynosi 12 km/godz.

8. Czas przejazdu odcinków zamykany jest na bramce weterynaryjnej a całego dystansu na linii mety.

9. Para, która pokonała trasę w najkrótszym czasie zostaje zwycięzcą konkursu po pomyślnym zaliczeniu wszystkich kontroli weterynaryjnych. W przypadku, gdy dwóch lub więcej zawodników, uzyska ten sam czas przejazdu, zostaną oni sklasyfikowani według kolejności, w jakiej miną linię mety (art.19 p.3 Przepisy SRK).

Artykuł 8. UBIÓR ZAWODNIKA

1. Wszystkie osoby dosiadające koni na zawodach rajdowych muszą obowiązkowo nosić prawidłowo zapięty kask jeździecki z atestem.

2. Ubiór zawodnika musi być odpowiedni i nie uwłaczać wizerunkowi sportowych rajdów konnych. Stosowny ubiór jeździecki w trakcie konkursu to bryczesy i koszula lub koszulka polo z kołnierzykiem.

3. Do startu w zawodach rajdowych wymagane jest bezpieczne obuwie jeździeckie z obcasami o wysokości minimum 12 mm. W przypadku startu w obuwiu bez obcasów wymagane są strzemiona zamknięte (koszyczkowe).

4. Podczas oficjalnych ceremonii wymagany jest przepisowy elegancki strój jeździecki z atestowanym kaskiem jeździeckim.

Artykuł 9. RZĄD I SPRZĘT JEŹDZIECKI

1. W zasadzie nie ma zaleceń dotyczących sprzętu jeździeckiego, ale musi być on w dobrym stanie technicznym i dopasowany do konia. Używanie „czarnej wodzy” lub innych elementów rzędu, blokujących swobodę ruchu głowy i szyi konia jest zabronione.

2. Ostrogi i baty oraz inne przedmioty używane jako baty są zabronione.

3. Koń przedstawiany do badania może wejść na bramkę weterynaryjną tylko w ogłowie/kantarze i derce. Wszystkie inne elementy rzędu muszą być usunięte.

Artykuł 10. OBOWIĄZKOWE PRZERWY W STARTACH KONI

1. Po starcie w zawodach koń musi być poddany określonej przerwie w startach.

2. Minimalne okresy przerw dla koni:

Przebyty dystans od 0 do 46 km – 5 dni;

powyżej 46 do 86 km – 12 dni;

powyżej 86 do 126 km – 19 dni;

powyżej 126 km do 146 km – 26 dni,

powyżej 146 km – 33 dni.

3. W przypadku wyeliminowania konia na bramce weterynaryjnej ze wskazaniem metabolicznych przyczyn eliminacji, koń musi zostać zbadany przez lekarza weterynarii zawodów bezpośrednio po opuszczeniu bramki weterynaryjnej, a następnie po 30 minutach. Wyniki badań muszą być wpisane do karty weterynaryjnej. Wynik badania jest przekazywany przewodniczącemu komisji weterynaryjnej i stanowi on podstawę do decyzji, czy zaburzenia metaboliczne należy uznać za przyczynę eliminacji konia. Decyzję o przyczynie eliminacji podejmuje przewodniczący komisji sędziowskiej w porozumieniu z przewodniczącym komisji weterynaryjnej.

4. Koń wyeliminowany z przyczyn metabolicznych, które wymagały inwazyjnego leczenia (za wyjątkiem podania elektrolitów) otrzymuje zakaz startu przez 60 dni.

5. Druga w ciągu 12 miesięcy eliminacja konia z przyczyn metabolicznych, które wymagały inwazyjnego leczenia (za wyjątkiem podania elektrolitów) skutkuje zakazem startów przez 90 dni.

6. Konie wyeliminowane z powodu kulawizny otrzymują dodatkowe 14 dni obowiązkowego odpoczynku, które są doliczane do liczby dni obowiązkowego odpoczynku opisanych w pkt. 2 art. 9.

7. Druga w ciągu 12 miesięcy eliminacja z powodu kulawizny, skutkuje dodatkowym odpoczynkiem wynoszącym 21 dni, które są doliczane do liczby dni obowiązkowego odpoczynku opisanych w pkt. 2 art. 9.

8. Trzy eliminacje w ciągu 12 miesięcy z powodu kulawizny skutkują obowiązkowym odpoczynkiem konia wynoszącym 90 dni.

9. Szczegółowy opis obowiązkowych odpoczynków i kar związanych z brakiem ich przestrzegania zawiera Aneks III i IV Przepisów dyscypliny.

Artykuł 11. BRAMKA WETERYNARYJNA

1. Szczegółowe dane dotyczące bramki weterynaryjnej, czyli jej funkcjonowanie, organizacja, zadania osób oficjalnych znajdują się w Przepisach Dyscypliny Sportowe Rajdy Konne, ANEX I. Bramka Weterynaryjna.

2. Przebywanie na terenie bramki weterynaryjnej w szortach lub sandałach jest zabronione.

Artykuł 12. NAGRODY NA ZAWODACH

1. Szczegółowa informacja o nagrodach pieniężnych i rzeczowych musi być podana w propozycjach zawodów. Po opublikowaniu propozycji zawodów, podana pula nagród nie może być zmniejszona. Wszyscy zawodnicy, którzy ukończyli zawody muszą otrzymać flots. Podział nagród pieniężnych należy wykonywać zgodnie z artykułami rozdz. VI Przepisów Ogólnych PZJ.

2. Konkursy klasy 1*,2*,3* w kategorii Senior i Junior (juniorzy i młodzi jeźdźcy wspólnie) powinny być rozgrywane oddzielnie.

3. Przy małej liczbie zgłoszeń dopuszcza się rozgrywanie konkursów klasy 1*,2*,3*, wspólnie dla seniorów i juniorów/młodych jeźdźców, prowadząc łączną klasyfikację, pod warunkiem zamieszczenia takiej informacji w propozycjach zawodów.

4. W powyższym przypadku przewidziane nagrody muszą być zsumowane i przydzielone proporcjonalnie.

Artykuł 13. OSOBY OFICJALNE

1. Na wszystkich ZO wymagana jest obecność minimum trzech licencjonowanych lekarzy weterynarii z listy PZJ z zaleceniem posiadania doświadczenia w obsłudze zawodów rajdowych. Na jednego lekarza weterynarii może przypadać maksymalnie 15 koni i przy większej liczbie zgłoszonych koni należy odpowiednio zwiększyć liczbę lekarzy. Lekarz leczący zawodów musi znajdować się na liście lekarzy PZJ i nie może być członkiem Komisji Weterynaryjnej na danych zawodach.

2. Na ZR z konkursem klasy 1* wymagana jest obecność minimum trzech, lekarzy weterynarii, w tym przynajmniej jednego licencjonowanego lekarza z listy PZJ z zaleceniem posiadania doświadczenia w obsłudze zawodów rajdowych. Pozostali członkowie Komisji Weterynaryjnej mogą być zapraszani z regionu. Dopuszcza się, aby członek komisji weterynaryjnej był jednocześnie lekarzem leczącym. Na jednego lekarza weterynarii może przypadać maksymalnie 15 koni i przy większej liczbie zgłoszonych koni należy odpowiednio zwiększyć liczbę lekarzy.

3. Na ZR z konkursami do klasy N włącznie i liczbą startujących koni nie przekraczającą 30 szt. wymagana jest obecność minimum dwóch, lekarzy weterynarii, w tym przynajmniej jednego licencjonowanego lekarza z listy PZJ z zaleceniem posiadania doświadczenia w obsłudze zawodów rajdowych. Drugi członek Komisji Weterynaryjnej może być zapraszany z regionu. Dopuszcza się, aby członek komisji weterynaryjnej był jednocześnie lekarzem leczącym.

4. Ze względu na to, że lekarz weterynarii zawodów (lekarz leczący) musi badać konie wyeliminowane z przyczyn metabolicznych zaleca się, aby był to lekarz z dużym doświadczeniem w leczeniu koni, a jeżeli ze względów organizacyjnych byłoby to możliwe, to powinien on znajdować się na liście lekarzy wet. PZJ. Szczegóły dotyczące obsad określone zostały w Przepisach o Osobach Oficjalnych.

5. Na ZR komisja sędziowska składa się z minimum 4 osób, a funkcja komisarza może być pełniona rotacyjnie przez członków komisji sędziowskiej.

W przypadku małej liczby zgłoszonych koni (do 20) dopuszcza się na ZR 3 osobowy skład komisji sędziowskiej.

Artykuł 14. MISTRZOSTWA POLSKI SENIORÓW, JUNIORÓW/MŁODYCH JEŹDŹCÓW

1. Zawodnicy mają prawo startu w danym roku kalendarzowym tylko w **jednych jednej kategorii Mistrzostw Polski. Mistrzostwach Polski – MPS, lub w MPJ/MJ.**

2. Mistrzostwa Polski Seniorów rozgrywane są w ramach konkursów 2* lub 3*.

3. Mistrzostwa Polski Juniorów/Młodych Jeźdźców rozgrywane są w ramach konkursów 1* lub 2*.

5. **Mistrzostwa Polski Juniorów Młodszych rozgrywane są według osobnego regulaminu.**

~~4-6.~~ Tytuł Mistrza Polski Seniorów oraz Juniorów/Młodych Jeźdźców zdobywa zawodnik, który najszybciej pokonał trasę, pomyślnie przeszedł badania i został sklasyfikowany.

8. Tytuł Mistrza Polski Juniorów Młodszych zdobywa zawodnik, który pomyślnie przeszedł badania i został sklasyfikowany z największą liczbą uzyskanych punktów. W przypadku uzyskania przez kilka par identycznej liczby punktów, o zajęciu wyższego miejsca decyduje suma czasów wejścia na bramkę weterynaryjną.

Artykuł 15. MISTRZOSTWA POLSKI MŁODYCH KONI

MPMK są organizowane wspólnie przez Polski Związek Hodowców Koni oraz Polski Związek Jeździecki. Rozgrywane są według oddzielnego regulaminu ogłaszanego przez Polski Związek Hodowców Koni dla koni:

- 4-letnich – konkurs na dystansie klasy L,
- 5-letnich – konkurs na dystansie klasy P,
- 6-letnich – konkurs na dystansie klasy N.

Artykuł 16. WARUNKI DOPUSZCZENIA DO STARTU W ZAWODACH MIĘDZYNARODOWYCH

1. System kwalifikacji do zawodów opisany jest w FEI ANNEX 2: ENDURANCE art. 816.

2. Wymogi, jakie musi spełnić zawodnik i koń, aby być dopuszczonym do startu w zawodach międzynarodowych określają Przepisy Dyscypliny F (ANEKS III - Art.816 PROCEDURA KWALIFIKACJI I UZYSKIWANIA UPRAWNIEŃ DO STARTU NA ZAWODACH CEI)

3. Zawodnik, który wyraża chęć startu w zawodach FEI zobowiązany jest do wypełnienia formularza zgłoszeniowego i przesłania do Biura PZJ.

4. Konie muszą posiadać aktualne licencje PZJ i FEI, ważne paszporty sportowe PZJ i FEI zgodnie z wymogami określonymi w przepisach FEI.

Artykuł 17. KADRA NARODOWA DYSCYPLINY

Powołanie do kadry A i B odbywa się na podstawie Regulaminu Powoływania do Kadry Narodowej Seniorów, Młodych Jeźdźców i Juniorów.

Artykuł 18. RANKINGI

Kategorie rankingów oraz zasady przyznawania punktów są określone w Regulaminie Przyznawania Punktów Rankingowych w dyscyplinie Sportowe Rajdy Konne.

Artykuł 19. ZASADY STARTU OSÓB NIEPEŁNOSPRAWNYCH – KONKURS KLASY LL-ON

1. Zawodnicy niepełnosprawni mogą startować w konkursach klasy LL-Osób Niepełnosprawnych (LL-ON).
2. Warunki startu i niezbędne dokumenty są takie same jak w konkursach towarzyskich.
3. Obowiązuje wymóg aktualnych badań lekarskich oraz ubezpieczenie NNW, oraz w przypadku niepełnoletnich – zgoda na start wydana przez rodzica/opiekuna prawnego.
4. Wyniki zawodów są rejestrowane przez komisję parajeździectwa PZJ.
5. Konkursy dla osób niepełnosprawnych rozgrywane są wspólnie z konkursami dla zawodników pełnosprawnych – przy zachowaniu oddzielnej klasyfikacji wyników.
6. Zawodników niepełnosprawnych nie obowiązuje posiadanie licencji PZJ/WZJ.
7. Dopuszczalny jest kilkakrotny start konia pod zawodnikami niepełnosprawnymi w konkursach klasy LL w danych zawodach dziennie z zachowaniem wymogów AT.2 pkt. 10.
8. Koń, na którym startuje osoba niepełnosprawna musi być oznaczony w grzywie i ogonie żółtą wstążką.
9. W zależności od liczby startujących par, prowadzona jest klasyfikacja wspólna lub oddzielna dla zawodników z niepełnosprawnością fizyczną oraz intelektualną przy zachowaniu zasady startu w konkursie minimum trzech par z każdej grupy niepełnosprawności.
10. Zawodnicy mają prawo do startu wspólnego w parach z pełnosprawnymi jeźdźcami asekurującymi, nie klasyfikowanymi w konkursie, w razie potrzeby udzielającymi pomocy zawodnikom niepełnosprawnym.
11. O skali pomocy decyduje opiekun zawodnika, trener lub jeździec asekurujący.
12. Jeździec asekurujący w trakcie startu jedzie z zawodnikiem niepełnosprawnym.
13. Jeździec asekurujący może trzymać konia jeźdźca niepełnosprawnego na uwiązaniu.
14. W przypadku zawodników niepełnosprawnych intelektualnie lub z całościowymi zaburzeniami rozwoju jeździec asekurujący nadaje odpowiednie tempo i wskazuje kierunek jazdy.
15. Na całej trasie zawodnik niepełnosprawny może poruszać się chodem dowolnym.

16. Pozostałe zasady punktacji i wyłonienia zwycięzcy tak jak dla zawodników pełnosprawnych w tej klasie konkursu.
17. Dozwolone są modyfikacje siodła i rzędu do niepełnosprawności zawodnika zgodnie z zasadami stosowanymi w para ujeżdżeniu.
18. Użycie bata dopuszczalne jest jedynie u zawodników z ograniczoną sprawnością obręczy biodrowej oraz kończyn dolnych – potwierdzone przez klasyfikatora parajeździectwa.

Konkurs klasy LL-ON

Konkurs dla koni, które ukończyły 5 lat i zawodników od 10 roku życia na kucach/ od 12 roku życia na koniach dużych.

Zasady rozgrywania:

1. Dystanse pomiędzy 10 a 20 km.
2. Tętno maksymalne konia przedstawianego do badania na bramce weterynaryjnej - 64 uderzenia/minutę.
3. Start indywidualny lub w grupach.
4. Czas przedstawienia konia do badania na bramce weterynaryjnej 20 minut.
5. Konkurs rozgrywany na normę czasu z prędkością 6 – 14 km/h.
6. Przekroczenie normy czasu (prędkości) w górę lub w dół powoduje eliminację.
7. Czas przejazdu jest zamykany na linii mety.
8. Zasady punktacji:

a) ruch:

bez zastrzeżeń (ocena A) – 3 pkt

nieregularny (ocena B) – 1 pkt

nieakceptowalny (ocena C) – eliminacja

b) czas wejścia na bramkę weterynaryjną:

do 3 minut włącznie – 3 pkt

powyżej 3 minut do 6 minut włącznie – 1 pkt

powyżej 6 minut – 0 pkt

c) prędkość przejazdu:

do 8 km/godz - 0 pkt

8 do 9 km/h – 1 pkt

>9 do 10 km/h – 2 pkt

>10 do 11 km/h – 3 pkt

>11 do 12 km/h – 4 pkt

>12 do 13 km/h – 5 pkt

>13 do 14 km/h – 6 pkt

Zwycięża para z największą liczbą uzyskanych punktów. W przypadku uzyskania przez kilka par identycznej liczby punktów o zajęciu wyższego miejsca decyduje krótszy czas wejścia na bramkę weterynaryjną.

Artykuł 20. USTALENIA KOŃCOWE

Jedynymi dokumentami mającymi obowiązywać moc prawną są dokumenty zamieszczone na oficjalnej stronie Polskiego Związku Jeździeckiego. Jakikolwiek publikacje na

prywatnych stronach i/lub w mediach społecznościowych mają charakter wyłącznie informacyjny.