

POLSKI ZWIĄZEK JEŹDZIECKI



**REGULAMIN  
OGÓLNOPOLSKIEJ OLIMPIADY MŁODZIEŻY  
2014**

**O O M**

Wydanie pierwsze 2014

## KODEKS POSTĘPOWANIA Z KONIEM

- I. Na wszystkich etapach treningu i przygotowań konia do startów, dobrostan konia musi stać ponad wszelkimi innymi wymaganiami. Dotyczy to stałej opieki, metod treningu, starannego obrządku, kucia oraz transportu.
- II. Konie i jeźdźcy muszą być zdrowi, kompetentni i wytrenowani, zanim wezmą udział w zawodach. Dotyczy to także stosowanych leków, środków medycznych oraz zabiegów chirurgicznych zagrażających dobrostanowi konia lub ciąży klaczy, oraz przypadków nadużywania pomocy medycznej.
- III. Udział w zawodach nie może zagrażać dobrostanowi konia. Należy zwracać szczególną uwagę na teren zawodów, stan techniczny podłoża, warunki stajenne i atmosferyczne, kondycję koni i ich bezpieczeństwo, także podczas podróży powrotnej z zawodów.
- IV. Należy dołożyć wszelkich starań, aby zapewnić koniom staranną opiekę po zakończeniu zawodów, a także humanitarne traktowanie po zakończeniu kariery sportowej. Dotyczy to właściwej opieki weterynaryjnej, leczenia obrażeń odniesionych na zawodach, spokojnej starości, ewentualnie eutanazji.
- V. Polski Związek Jeździecki usilnie zachęca wszystkie osoby działające jeździectwie do stałego podnoszenia swojej wiedzy oraz umiejętności dotyczących wszelkich aspektów współpracy z koniem.

## Artykuł 1. POSTANOWIENIA OGÓLNE

### Uwaga!

Ilekróć w niniejszym regulaminie użyte jest określenie „kuc”, oznacza to konia o wzroście do 148 cm bez podków. W innych przypadkach będzie używane określenie „koń”.

W ujeżdżeniu uczestnik Olimpiady nie może startować na kucu w konkursach razem z dużymi końmi.

1. Ogólnopolska Olimpiada Młodzieży jest jednocześnie Mistrzostwami Polski Juniorów Młodszych tj. zawodników w wieku od 12 do 15 lat.
2. OOM rozgrywana jest w trzech dyscyplinach:
  - Ujeżdżeniu;
  - Skokach przez przeszkody;
  - Wszechstronnym Konkursie Konia Wierzchowego.

W każdej z tych dyscyplin zawodnicy mają prawo startu w dwóch kategoriach: koni oraz kuców.
3. Zawody eliminacyjne i finałowe OOM rozgrywane są zgodnie z przepisami dyscypliny oraz niniejszym regulaminem.
4. Aby wystartować w finale OOM zawodnik musi zakwalifikować się w eliminacjach.
5. OOM rozgrywana jest w dwóch etapach.
  - 5.1. Etap pierwszy:
    - 5.1.1. Zawody eliminacyjne muszą być rozegrane w terminie od 30 maja do 29 czerwca 2014. Dotyczy to wszystkich regionów.
    - 5.1.2. Miejsce rozgrywania zawodów eliminacyjnych w danym regionie ustala właściwy Wojewódzki Związek Jeździecki, który pełni rolę koordynatora.
    - 5.1.3. Odpowiedni WZJ jest odpowiedzialny za zorganizowanie zawodów eliminacyjnych, a po ich zakończeniu przesłać e-mailem lub faksem do biura PZJ wyniki z podpisem sędziego głównego, w nieprzekraczalnym terminie do dnia 01 lipca 2014 roku, godzina 12<sup>00</sup>.
    - 5.1.4. Eliminacje w 2014 roku są rozgrywane w trzech dyscyplinach olimpijskich w następujących regionach:

Region I:	<b>Pomorskie*</b> ; Kujawsko – Pomorskie; Warmińsko – Mazurskie,;
Region II:	<b>Mazowieckie*</b> ; Lubelskie; Łódzkie; Podlaskie.
Region III:	<b>Małopolskie*</b> ; Opolskie; Podkarpackie; Śląskie; Świętokrzyskie.
Region IV:	<b>Wielkopolskie*</b> ; Dolnośląskie; Lubuskie; Zachodnio - Pomorskie.

\* województwo, którego WZJ jest wiodący w regionie.

- 5.1.5. W eliminacjach zawodnicy muszą startować w regionie, w którym zarejestrowany jest klub, barwy którego reprezentują, lub w przypadku zawodników niezrzeszonych zgodnych z adresem zameldowania.
- 5.1.6. W eliminacjach OOM prawo startu mają zawodnicy zarejestrowani w WZJ lub w PZJ.
- 5.1.7. Zawodnicy i konie/kuce startujące w zawodach finałowych OOM muszą być zarejestrowani w PZJ.
- 5.1.8. Sędziowie zawodów eliminacyjnych OOM są zobowiązani do sprawdzenia daty urodzenia zawodnika zgłoszonego do imprezy, zgodnie z dokumentem tożsamości i wpisania jej w wynikach zawodów.
- 5.1.9. Sędzią Głównym zawodów eliminacyjnych i finałowych musi być osoba posiadająca min. pierwszą klasę sędziowską. W skokach i wkkw obecność Delegata Technicznego wyznaczonego przez PZJ jest obowiązkowa.
- 5.1.10. Na podstawie wyników eliminacji do finału OOM zostaną zakwalifikowani:

	<b>Konie i kuce</b>
<b>Ujeżdżenie</b>	30 par z eliminacji;
<b>Skoki</b>	60 par z eliminacji;
<b>WKKW</b>	30 par z eliminacji;
<b>Ogółem</b>	<b>120 par.</b>

- 5.1.11. W każdej dyscyplinie procent przyznanych miejsc dla poszczególnych rejonów będzie obliczany na podstawie ilości par które ukończyły eliminacje w danym rejonie w stosunku do ilości par, które ukończyły

eliminacje we wszystkich rejonach w poszczególnych dyscyplinach. Podobnie będzie obliczany stosunek dużych koni do kuców.

## 5.2. Etap drugi.

5.2.1. Finał OOM w 2014 roku odbędzie się w województwie dolnośląskim.

### 5.2.2. Terminy:

- **Skoki – 9-10.07.2014 Strzegom**
- **WKKW – 12-13.07.2014 Strzegom**
- **Ujeżdżenie – 12-13.07.2014 Strzegom**

5.2.3. Przyjazd uczestników w dniu poprzedzającym rozpoczęcie zawodów.

6. Nazwiska zawodników zakwalifikowanych do finału z danego województwa z podziałem na poszczególne dyscypliny i kategorie zostaną opublikowane przez PZJ niezwłocznie po zakończeniu wszystkich zawodów eliminacyjnych. Lista zakwalifikowanych zawodników do finału OOM może być opublikowana dopiero po nadesłaniu kompletnych wyników wszystkich zawodów eliminacyjnych do biura PZJ.
7. Zawodnicy zostaną zakwalifikowani do finału wg następującej zasady: Liczba koni i kuców w danej dyscyplinie zostanie określona proporcjonalnie do ilości koni/kuców, które ukończyły zawody eliminacyjne. Liczba przyznanych miejsc finałowych dla każdego regionu (rozpatrując oddzielnie każdą dyscyplinę i kategorię koni) będzie proporcjonalna do liczby zawodników, którzy ukończą zawody eliminacyjne. Zachowane będą zasady matematyki tzn. zaokrąglanie od 0,51 w górę do jedności. Jeżeli z danego rejonu przypadnie mniej niż 0,51 miejsca to nikt z uczestników eliminacji nie ma prawa startu w finale OOM.
8. Po opublikowaniu przez PZJ list zawodników zakwalifikowanych do finału OOM kluby, z których zawodnicy uzyskali prawo startu w finale są zobowiązane do wysłania zgłoszeń na adres organizatora tegorocznego finału, zgodnie z obowiązującymi w PZJ i OOM przepisami.
9. Koszty udziału w zawodach eliminacyjnych OOM ponoszą kluby zgłaszające swoich zawodników do imprezy lub opiekunowie zawodników niezrzeszonych.
10. W zawodach finałowych OOM koszty zakwaterowania i wyżywienia zakwalifikowanych zawodników ponosi komitet organizacyjny.
  - 10.1. We wszystkich trzech dyscyplinach jeździeckich komitet organizacyjny OOM pokrywa koszty:
    - od obiadu w przeddzień startu;
    - do obiadu w dniu finału.

- 10.2. Pozostałe koszty związane z udziałem w finale OOM ponoszą zainteresowane kluby, w tym koszty transportu i wyżywienia koni oraz ewentualnie koszty zakwaterowania i wyżywienia w przypadku wcześniejszego przyjazdu bądź późniejszego wyjazdu.
- 10.3. Na koszt komitetu organizacyjnego OOM w powyższym okresie będą również przyjęte osoby towarzyszące zawodnikom (szkoleniowcy lub luzacy). Liczba ta zostanie podana razem z ilościami zawodników zakwalifikowanych.
- 10.4. WZJ, z których zawodnicy zostaną zakwalifikowani do zawodów finałowych, po uzgodnieniu listy osób proponowanych do oficjalnego składu ekipy, są proszone o zgłoszenie na adres komitetu organizacyjnego OOM w terminie do dnia 3 lipca nazwisk z podaniem funkcji.
- 10.5. Kluby mogą zgłosić inne osoby towarzyszące ekipie, na własny koszt, po opublikowaniu list zawodników zakwalifikowanych do zawodów finałowych OOM. Organizator nie ma obowiązku przyjęcia wszystkich dodatkowo zgłoszonych osób.
11. Ograniczenia startu.
  - 11.1. W eliminacjach zawodnik ma prawo startu we wszystkich dyscyplinach i w dwóch kategoriach koni. W każdej z dyscyplin/kategorii może wystartować na jednym koniu/kucu. Sześć to maksymalna ilość startów w eliminacjach jednego zawodnika.
  - 11.2. W finale OOM zawodnik ma prawo startu w dwóch dyscyplinach, lub w dwóch kategoriach. Dwa to maksymalna ilość startów w finale jednego zawodnika.
  - 11.3. Nie mają prawa startu zawodnicy, którzy będą startować w innych Mistrzostwach Polski objętych punktacją w systemie sportu dzieci i młodzieży (MPMł, MPJ i MMP).
  - 11.4. W dyscyplinie ujeżdżenia nie mają prawa startu konie, które w roku bieżącym lub ubiegłym, pod innym zawodnikiem startowały w konkursach kl. CS.
  - 11.5. Zawodnik w finale OOM w ujeżdżeniu może startować na innym koniu, niż w konkursach eliminacyjnych, ale na takim, z którym jako para minimum jeden raz ukończyli konkurs klasy P. Zmiana ta musi być dokonana najpóźniej przed komisyjnym przeglądem koni.
  - 11.6. W dyscyplinie skoków nie mają prawa startu konie, które w roku bieżącym lub ubiegłym, pod innym zawodnikiem startowały w Pucharze Narodów na zawodach rangi CSIO, CSIOY.

- 11.7. W dyscyplinie WKKW aby wystartować w Eliminacjach do OOM należy min. jeden raz ukończyć zawody kl. L dla dużych koni lub kl. LL dla kuców.
- 11.8 W dyscyplinie WKKW aby wystartować w finale zawodnik ma prawo zmienić konia, ale na takiego na którym jako para min. jeden raz ukończyli zawody CNC L dla dużych koni lub CNC LL dla kuców. Zmiana ta musi być dokonana najpóźniej przed komisyjnym przeglądem koni. Zawodnikowi przysługuje prawo przedstawienia na pierwszym przeglądzie 2 koni i wyboru konia do startu najpóźniej 15 min po zakończeniu przeglądu.
- 11.9. W dyscyplinie WKKW nie mają prawa startu konie, które w roku bieżącym lub ubiegłym startowały w zawodach rangi CCI 3\*, CIC 3\*, CCI 4\*, CIC 4\*.
12. Punktacja za wyniki końcowe Ogólnopolskiej Olimpiady Młodzieży w jeździectwie, przyjęta w systemie współzawodnictwa dzieci i młodzieży przez Ministerstwo Sportu będzie dostępna na stronie [www.sportmłodzieżowy.pl](http://www.sportmłodzieżowy.pl)

## **Artykuł 2. UJEŹDŻENIE**

1. Finał OOM jest rozgrywany w ciągu dwóch dni.
- 1.1. Pierwszego dnia przed południem I półfinał, po południu II półfinał.
- 1.2. Drugiego dnia finał
2. W dyscyplinie ujeżdżenia rozgrywane są następujące rodzaje konkursów:
- 2.1. Pierwszy półfinał
- Konie – konkurs wg programu P-1, czworobok 20 x 60;
  - Kuce – konkurs wg programu P-10R, czworobok 20 x 40;
- 2.2. Drugi półfinał
- Konie – konkurs wg programu P-4, czworobok 20 x 60;
  - Kuce – konkurs wg programu P-7, czworobok 20 x 40;
- 2.3. Finał
- Konie – konkurs wg programu P-9, czworobok 20 x 60;
  - Kuce – konkurs wg programu P-8, czworobok 20 x 40;
3. Zwycięzcą zostaje zawodnik, który uzyska największą sumę procentów z ukończonych konkursów.
4. Przeliczenie wyniku konkursu P-10R na wynik procentowy, zgodnie z regulaminem ujeżdżenia.
5. Zawody eliminacyjne sędziowane są przez 3 sędziów, natomiast zawody finałowe przez 3 - 5.

6. Aby być sklasyfikowanym w eliminacjach i zawodach finałowych OOM zawodnik musi ukończyć min. dwa konkursy.
7. Kolejność startu we wszystkich konkursach jest losowana.
8. Strój zawodnika:
  - kask;
  - krótki frak (marynarka jeździecka);
  - koszulę z białym kołnierzykiem i mankietami;
  - biały krawat lub plastron;
  - białe, kremowe lub beżowe bryczesy zwykłe lub bryczesy salonowe;
  - rękawiczki;
  - kamizelka ochronna jest zalecana, może być założona na marynarkę
  - buty z gładką podeszwą, z obcasem 1 – 2 cm ze sztylpami lub buty z cholewami; przy bryczesach salonowych buty z gładką podeszwą, z obcasem 1 – 2 cm;
  - niekaleczące, prawidłowo zapięte ostrogi – ostrogi są zalecane ale nieobowiązkowe
  - bodziec przy ostrogach o długości do 3,5 cm, wychodzący ze środka ostrogi musi być skierowany do tyłu i ustawiony poziomo, a gdy jest zakrzywiony musi być skierowany w dół;

### Artykuł 3. SKOKI PRZEZ PRZESZKODY

1. W dyscyplinie skoków rozgrywane są następujące rodzaje konkursów:

Warunki konkursów	Konie	Kuce
<b>I PÓŁFINAŁ Konkurs z oceną stylu jeźdźca</b>		
Wysokość przeszkód	110 cm	90 cm
Liczba przeszkód	10	10
Liczba skoków	12	12
Szybkość w m/min.	350	325
<b>II PÓŁFINAŁ Konkurs z oceną stylu jeźdźca</b>		
Wysokość przeszkód	115 cm	90 cm
Liczba przeszkód	10	10
Liczba skoków	12	12
Szybkość w m/min.	350	325
<b>I NAWRÓT FINAŁU Konkurs dokładności</b>		
Wysokość przeszkód	120 cm	95 cm
Liczba przeszkód	11-12	11-12
Liczba skoków	13-15*	13-15*
	350	325



Szybkość w m/min.		
<b>II NAWRÓT FINAŁU Konkurs dokładności</b>		
Wysokość przeszkód	120	95
Liczba przeszkód	8	8
Liczba skoków	10-11*	10-11*
Szybkość w m/min	350	325

\* Minimum dwa szeregi.

Ewentualne rozgrywki odbędą się bez podwyższania przeszkód.

### KARY ZA BŁĘDY

Lp	Elementy podlegające ocenie	Kara	Uwagi
1.	Poprawienie krzyżowania lub galopu z niewłaściwej nogi poprzez zmianę nogi z przejściem do kłusa:	0,5	Każdy zakręt oceniany osobno.
2.	Krzyżowanie lub galop z niewłaściwej nogi:	1	Każdy zakręt oceniany osobno.
3.	Nieregularna jazda w linii lub w szeregu:	0,5	Każda linia i szereg oceniane są osobno.
4.	Błędy w skoku np. pozostanie z ciałem lub wyprzedzenie:	0,5 – 1	Każdy skok oceniany osobno
5.	Nadużycie bata:	Elim.	
6.	Ogólne wrażenie (dosiad, użycie pomocy, rytm, równowaga, płynność przejazdu wjazd i zjazd z parkuru, wygląd ogólny jeźdźca i konia):	0 – 3,5	Nienaganny przejazd 0 pkt. Stosuje się oceny, co 0,5 pkt.
7.	Błędy na przeszkodach:		
	a) zrzutka:	2	
	b) pierwsze wylamanie:	2	
	c) drugie wylamanie:	4	
	d) upadek:	Elim.	
	f) przekroczenie normy czasu:	1	Za każdą rozpoczętą 4 sek.
	g) przekroczenie czasu maks.:	Elim.	

2. Finał OOM jest rozgrywany w ciągu dwóch dni.
    - 2.1. Pierwszego dnia przed południem I półfinał, po południu II półfinał.
    - 2.2. Drugiego dnia dwa nawroty finału.
  3. *Sposób sędziowania.*
    - a) *W eliminacjach konkursy z oceną stylu jeźdźca są oceniane przez 3 sędziów. Z ocen obliczana jest średnia, a następnie do niej dodawane są punkty karne za błędy na przeszkodach.*
    - b) *W finale konkursy z oceną stylu jeźdźca są oceniane przez 5 sędziów. Dwie skrajne oceny są odrzucane. Z trzech pozostałych obliczana jest średnia a następnie do nich dodawane są punkty karne za błędy na przeszkodach.*
  - 3.1. Oceny podawane są wg zasad konkursów ujeżdżeniowych tj. wynik poszczególnych sędziów będzie przekazywany komisji sędziowskiej, tam sprawdzany i ogłaszany.
  - 3.2. O zwycięstwie decyduje suma punktów karnych z dwóch półfinałów oraz obu nawrotów konkursu finałowego. Zwycięzcą zostanie zawodnik z najmniejszą liczbą punktów karnych.
  - 3.3. W finale stosuje się punkty karne wg zasad przedstawionych w tabeli przedstawionej w Art.3 p.1 Kary za błędy. Przy równej liczbie punktów karnych na miejscach medalowych o kolejności zadecyduje rozgrywka na zasadach konkursu zwykłego.
  - 3.4. Do drugiego nawrotu konkursu finałowego OOM kwalifikuje się po 15 zawodników najwyżej sklasyfikowanych po dwóch półfinałach i pierwszym nawrocie finału.
  - 3.5. W zawodach eliminacyjnych w drugim nawrocie finału startują wszyscy zawodnicy którzy ukończyli jeden półfinał i pierwszy nawrót.
  - 3.6. Zawodnik wyeliminowany w jednym z półfinałów, otrzymuje wynik ostatniego zawodnika, który ukończył przejazd w tym konkursie powiększony o 10 pkt. karnych.
  - 3.7. Aby zawodnik został sklasyfikowany w OOM musi ukończyć dwa konkursy.
4. Kolejność startów.
    - 4.1. W konkursach z oceną stylu jeźdźca kolejność startów zawodników ustalana jest poprzez losowanie przeprowadzone w przeddzień rozpoczęcia OOM. Wszyscy zawodnicy muszą brać udział w losowaniu równocześnie.
    - 4.2. W pierwszym i drugim nawrocie finału zawodnicy startują w odwrotnej kolejności do zajmowanych miejsc. W przypadku jednakowej liczby punktów karnych o kolejności startu decyduje wynik drugiego półfinału.

5. Strój zawodnika:
- kask z trwałym, przynajmniej trzypunktowym mocowaniem, zapiętym pod brodą;
  - krótki frak (marynarka jeździecka);
  - koszula z białym kołnierzykiem i mankietami;
  - krawat lub plastron;
  - białe, kremowe lub beżowe bryczesy zwykłe lub salonowe;
  - buty z gładką podeszwą, z obcasem 1 – 2 cm ze sztylpami lub buty z cholewami; przy bryczesach salonowych buty z gładką podeszwą, z obcasem 1 – 2 cm;
  - dopuszczany jest start w mundurkach organizacyjnych;
  - zalecana jest kamizelka ochronna, która może być założona na frak;
  - niekaleczące, prawidłowo zapięte ostrogi;
  - bodziec o długości do 3,5 cm wychodzący ze środka ostrogi musi być skierowany do tyłu i ustawiony poziomo, a gdy jest zakrzywiony musi być skierowany w dół.

#### **Artykuł 4. WSZECHSTRONNY KONKURSU KONIA WIERZCHOWEGO**

1. W dyscyplinie WKKW rozgrywane są następujące rodzaje prób:
  - 1.1. Pierwszego dnia rano próba ujeżdżenia wg tabeli
  - 1.2. Pierwszego dnia popołudniu próba terenowa wg tabeli
  - 1.3. Drugiego dnia próba w skokach wg tabeli
2. O zwycięstwie decyduje suma punktów karnych z trzech prób Zwycięża zawodnik z najmniejszą liczbą punktów karnych.
3. Kolejność startu w ujeżdżeniu i próbie terenowej jest losowana. W skokach zawodnicy startują w odwrotnej kolejności do zajmowanych miejsc.
4. Strój zawodnika.
  - 4.1. Próba ujeżdżenia:
    - kask;
    - krótki frak (marynarka jeździecka);
    - koszula z białym kołnierzykiem i mankietami;
    - krawat lub plastron;
    - białe, kremowe lub beżowe bryczesy lub bryczesy salonowe;
    - rękawiczki;
    - buty z gładką podeszwą, z obcasem 1 – 2 cm ze sztylpami lub buty z cholewami; przy bryczesach salonowych buty z gładką podeszwą z obcasem 1 – 2 cm;
    - dopuszczany jest start w mundurkach organizacyjnych;
    - niekaleczące, prawidłowo zapięte ostrogi, wykonane z gładkiego metalu, są dozwolone, ale nieobowiązkowe.

- bodziec o długości do 3,5 cm wychodzący ze środka ostrogi musi być skierowany do tyłu i ustawiony poziomo, a gdy jest zakrzywiony musi być skierowany w dół;
- wjazd na czworobok w ochroniaczach, bandażach, z batem lub bez rękawiczek będzie karany eliminacją.

#### 4.2. Próba terenowa:

- kamizelka ochronna;
- kask ochronny typu krosowego przymocowany trwałym, nie zdejmowalnym zapięciem, z minimum trzypunktowym mocowaniem, zapięty pod brodą podczas całej próby;
- buty z cholewami z gładką podeszwą z obcasem 1 – 2 cm lub krótkie buty i dopasowane do nogi gładkie sztylpy;
- niekaleczące, prawidłowo zapięte ostrogi, wykonane z gładkiego metalu są dozwolone.
- bodziec o długości do 3,5 cm wychodzący ze środka ostrogi musi być skierowany do tyłu i ustawiony poziomo, a gdy jest zakrzywiony musi być skierowany w dół;
- bat o maksymalnej długości 75 cm z klapką;
- zawodnicy muszą posiadać przy sobie, umieszczoną na widocznym miejscu kartę medyczną FEI/PZJ.

#### 4.3. Próba skoków:

- kask jak w próbie terenowej;
- krótki frak (marynarka jeździecka);
- koszula z białym kołnierzykiem i mankietami;
- krawat lub plastron;
- białe, kremowe lub beżowe bryczesy zwykłe lub salonowe;
- buty z gładką podeszwą z obcasem 1 – 2 cm ze sztylpami lub buty z cholewami; przy bryczesach salonowych buty z gładką podeszwą z obcasem 1 – 2 cm;
- dopuszczany jest start w mundurach harcerskich ;
- kamizelka ochronna, która może być założona na frak;
- niekaleczące, prawidłowo zapięte ostrogi, wykonane z gładkiego metalu są dozwolone.
- bodziec o długości do 3,5 cm wychodzący ze środka ostrogi musi być skierowany do tyłu i ustawiony poziomo, a gdy jest zakrzywiony musi być skierowany w dół;
- bat o maksymalnej długości 75 cm.

5. Warunki techniczne:

		Konie	Kuce	
Wiek konia		5	5	
Ujeżdżenie		WKKW kl. L	WKKW kl. L	
Kros	Dystans w [m]	2000 – 2500	2000 - 2500	
	Tempo w [m/min]	470 – 500	450 - 500	
	Max. Il. skoków	20	16	
	Max. wysokość części stałej [cm]	100	80	
	Max. wysokość zeskoku w [cm]	120	90	
	Max. Wys. hyrdy	110	100	
	Max. szer. w [cm]	U podstawy	160	110
		W najwyższym punkcie	110	90
		Otwartego rowu	150	140
	Przeszkoda wodna	Zalecana	Zalecana	
Max. ilość kombinacji	5 x AB	4 x AB		
Skoki	Dystans w [m]	400 – 500	400 – 500	
	Tempo w [m/min]	325	325	
	Ilość przeszkód	10	10	
	Max. ilość kombinacji	1 x AB	1 x AB	
	Max. wysokość przeszkód w [cm]	105	85	
	Max.szerokość przeszkód w [cm]	Okser	105	85
		Triple barre	140	120